

MOBOTIX CREATOR

Willkommen zum MOBOTIX Creator-Beta-Test!

Der MOBOTIX Creator nutzt modernste Technologie, um Ihnen dabei zu helfen, Systeme mit weitaus größerer Geschwindigkeit, Effizienz und Optimierungsgrad als je zuvor zu entwickeln und zu verkaufen.

Vor der vollständigen Freigabe des Produkts führen wir diesen Betatest durch, um Fehler und Benutzerprobleme zu identifizieren und die Genauigkeit der generierten Designs zu überprüfen. Bitte beachten Sie, dass nicht alle Funktionen der Software in der Beta-Version verfügbar sind und dass Sie wahrscheinlich auf Fehler stoßen werden.

Wir möchten Ihnen für Ihre Teilnahme an diesem spannenden Betatest danken! Wir schätzen Ihre Zeit sowie Ihre Einsichten und Ihr Feedback sehr.

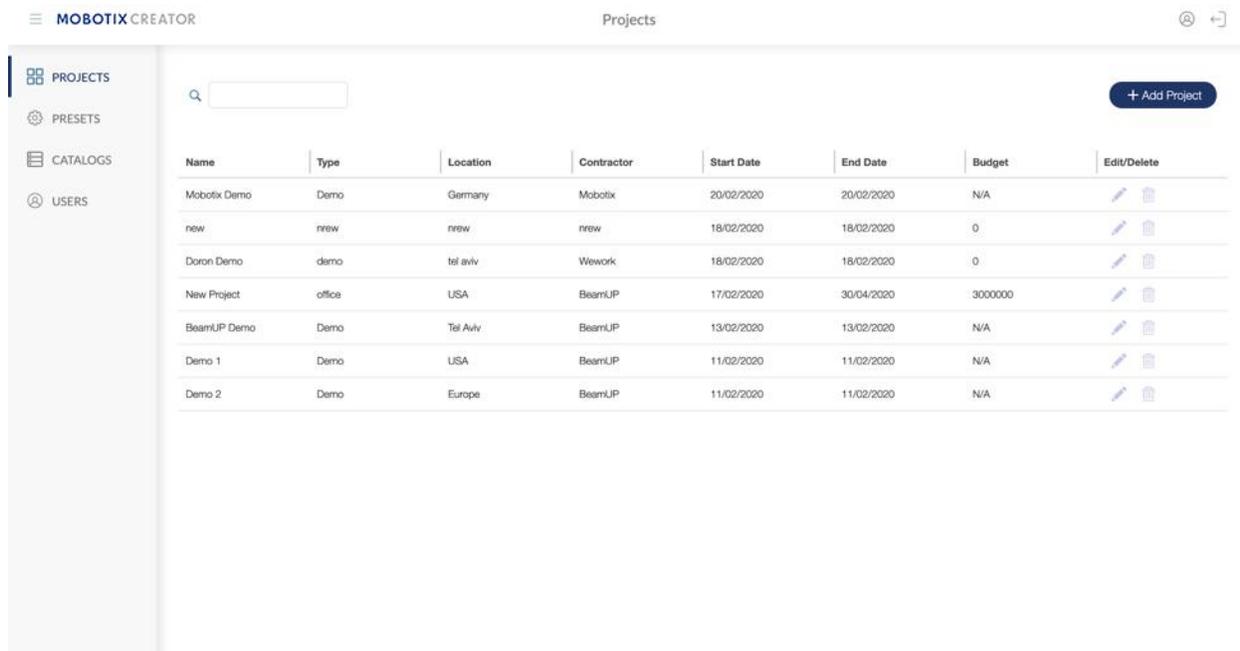
- Für die Zwecke des Beta-Tests unterstützt der MOBOTIX Creator nur den Internet-Browser Google Chrome.

1. Log-In & Hauptmenü:

Sie sollten eine E-Mail von support@beamup.ai mit einem Link zur Registrierung Ihrer E-Mail-Adresse und zur Eingabe Ihres Passworts erhalten haben.

URL: <https://app.beamup.ai/>

Nachfolgend finden Sie die allgemeine Navigationsstruktur der Software.



The screenshot displays the MOBOTIX Creator web application interface. At the top, the header includes the logo 'MOBOTIX CREATOR', the title 'Projects', and user profile icons. A left-hand navigation sidebar contains menu items for 'PROJECTS', 'PRESETS', 'CATALOGS', and 'USERS'. The main content area features a search bar and a '+ Add Project' button. Below these is a table listing various projects with columns for Name, Type, Location, Contractor, Start Date, End Date, Budget, and Edit/Delete actions.

Name	Type	Location	Contractor	Start Date	End Date	Budget	Edit/Delete
Mobotix Demo	Demo	Germany	Mobotix	20/02/2020	20/02/2020	N/A	
new	nnew	nnew	nnew	18/02/2020	18/02/2020	0	
Doron Demo	demo	tel aviv	Wework	18/02/2020	18/02/2020	0	
New Project	office	USA	BeamUP	17/02/2020	30/04/2020	3000000	
BeamUP Demo	Demo	Tel Aviv	BeamUP	13/02/2020	13/02/2020	N/A	
Demo 1	Demo	USA	BeamUP	11/02/2020	11/02/2020	N/A	
Demo 2	Demo	Europe	BeamUP	11/02/2020	11/02/2020	N/A	

MOBOTIX CREATOR Projects Account Logout

+ Add Project

Type	Location	Contractor	Start Date	End Date	Budget	Edit/Delete
ix Demo	Germany	Mobotix	20/02/2020	20/02/2020	N/A	
new	rnew	rnew	18/02/2020	18/02/2020	0	
Doron Demo	tel aviv	Wework	18/02/2020	18/02/2020	0	

MOBOTIX CREATOR Mobotix Demo / Simulations Projects

+ Add Simulation

Simulation Name	Status	Drawing	Description	Edit/Delete
1	complete ✓	rac_advanced_sample_project-2019(1).site		

2. Ein Projekt erstellen

Wählen Sie Projekte in der linken Seitenleiste und klicken Sie auf Neues Projekt hinzufügen in der oberen rechten Ecke, um ein neues Projekt zu erstellen.

MOBOTIX CREATOR Projects

+ Add Project

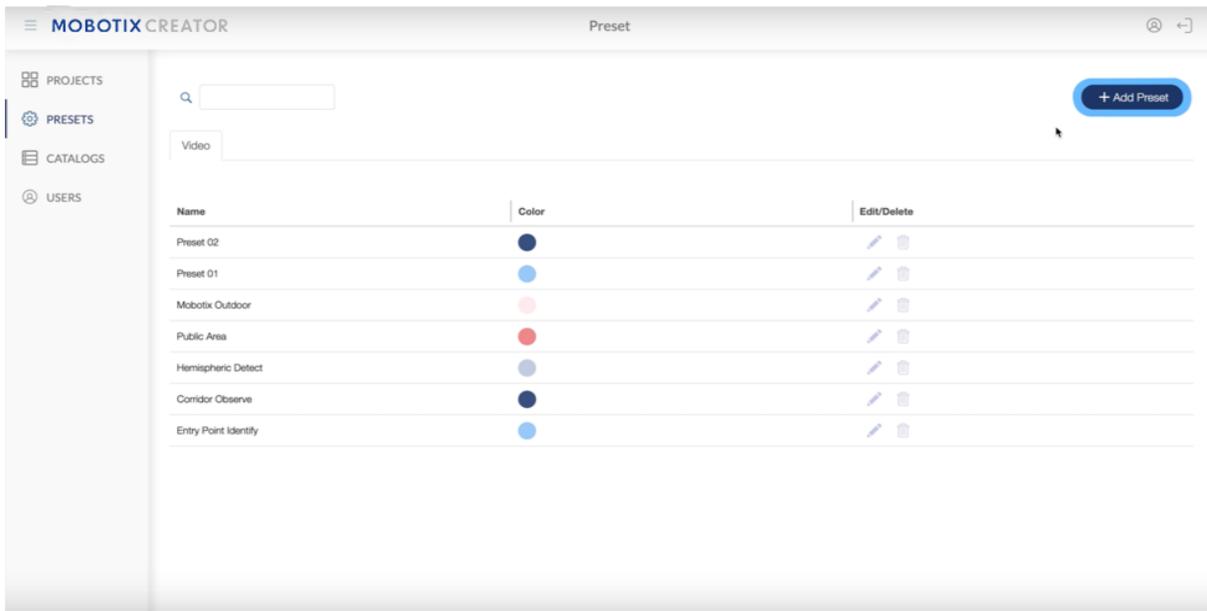
Name	Type	Location	Contractor	Start Date	End Date	Budget	Edit/Delete
BeamUP Demo	Demo	Tel Aviv	BeamUP	13/02/2020	13/02/2020	N/A	
Demo 1	Demo	USA	BeamUP	11/02/2020	11/02/2020	N/A	
Demo 2	Demo	Europe	BeamUP	11/02/2020	11/02/2020	N/A	

[Link zum Video](#)

3. Voreinstellungen erstellen

Die Voreinstellungen definieren Ihre Abdeckungspixel pro Quadrat-mm-Ziel (d. h. Identifizieren, Erkennen usw.) sowie weitere Anforderungen (z. B. spezifische MOBOTIX-Produktlinie) für Ihr Projekt. Wählen Sie Voreinstellungen in der linken Seitenleiste und klicken Sie dann auf Voreinstellung hinzufügen, um eine solche zu erstellen. Voreinstellungen müssen nur einmal erstellt werden und können für alle Ihre Projekte wieder verwendet werden.

[Link zum Video](#)

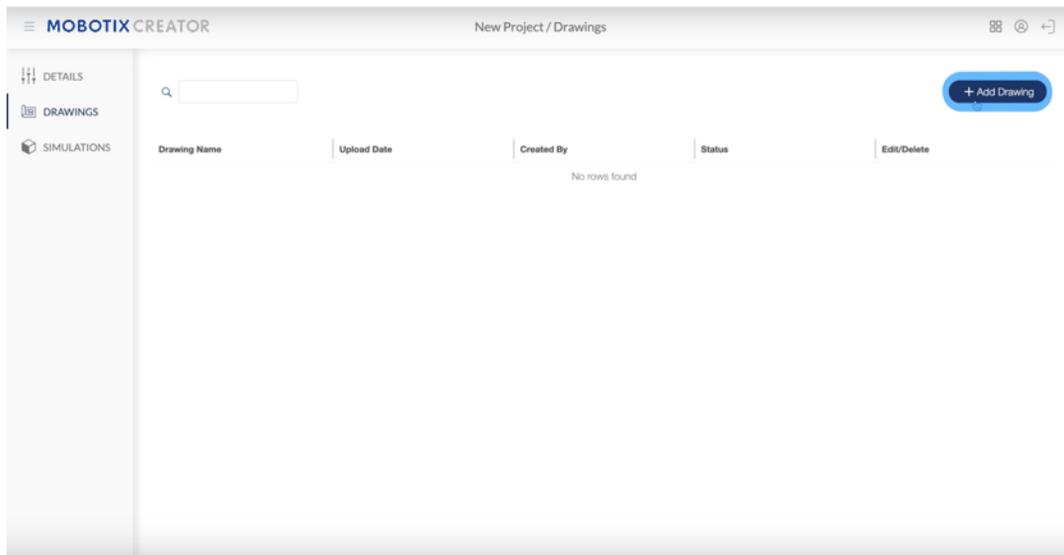


4. Hochladen einer Zeichnung

Nachdem Sie ein Projekt erstellt haben, laden Sie bitte Ihre Basis-Architekturpläne hoch, indem Sie in der linken Seitenleiste (in der Projektansicht) die Registerkarte Zeichnungen wählen und dann auf Zeichnung hinzufügen klicken.

Hinweis: Der MOBOTIX Creator Designer unterstützt CAD-Dateien (.DWG), aber für die Zwecke der Beta-Version verwenden Sie bitte eine der beispielhaft bearbeiteten CAD-Zeichnungen, die unter dem folgenden [Link](#) verfügbar sind. Wenn Sie eine RVT-Datei hochladen, stellen Sie bitte sicher, dass sie mit Revit 2019 kompatibel ist.

[Link zum Video](#)



5. Neue Simulation erstellen und Raumanforderungen definieren

Wählen Sie die Simulationen auf der linken Seitenleiste unter Projektansicht und klicken Sie auf Neue Simulation. Ordnen Sie der Simulation die Zeichnung zu, die Sie mit der Simulation verknüpfen möchten, indem Sie über das Dropdown-Menü einen Ihrer hochgeladenen Architekturpläne auswählen.

Sobald eine Simulation erstellt wurde, klicken Sie auf sie, um sie zu öffnen, und Sie sehen eine Skelett-Visualisierung Ihres Architekturplans. Für die nächsten Schritte:

- Klicken Sie auf das Kamera-Symbol in der rechten Seitenleiste, um eine Liste Ihrer Voreinstellungen zu öffnen.
- Wählen Sie eine Voreinstellung und wählen Sie entweder das Raum- oder das AOI-Tool (Area of Interest). Das Raumwerkzeug wendet eine Voreinstellung auf einen ganzen Raum an, während das AOI-Werkzeug es Ihnen ermöglicht, einen bestimmten Interessenbereich innerhalb eines Raums zu definieren. Sobald das entsprechende Werkzeug ausgewählt ist, klicken Sie auf die Räume im Grundriss, denen Sie die ausgewählte Voreinstellung hinzufügen möchten.
- Jedes AOI kann mit Hilfe des gelben Quadrats, das sichtbar wird, wenn ein AOI ausgewählt wird, in der Größe verändert werden.
- Ein AOI kann auch an andere Stellen verschoben werden, indem Sie auf eine beliebige Stelle innerhalb des AOI-Kreises klicken und halten und das AOI ziehen.
- Bitte beachten Sie, dass ein AOI nicht von dem Raum, in dem es ursprünglich platziert wurde, in einen anderen Raum auf dem Grundriss verlegt werden sollte.
- Wenn alle Voreinstellungen angewendet wurden, klicken Sie auf die Schaltfläche Abspielen, um einen technischen Entwurf zu erstellen.

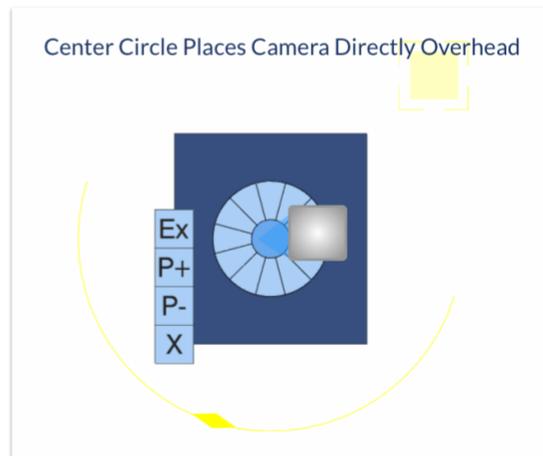
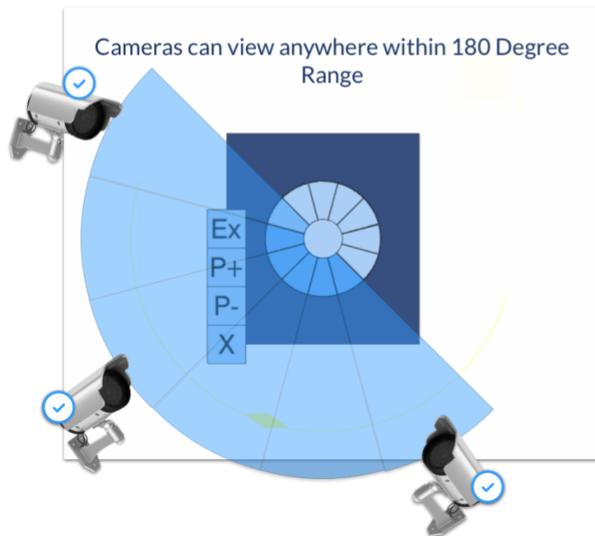
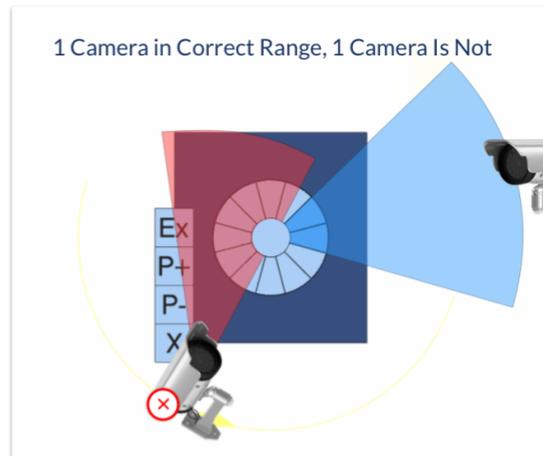
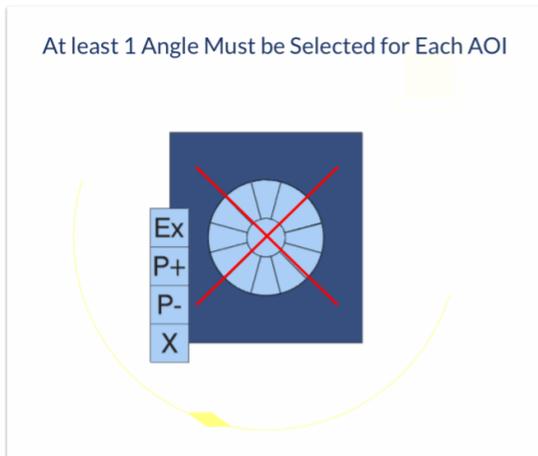
[Link zum Video](#)



6. Zusätzliche AOI-Winkel- und Richtungsdefinitionsdetails

Jedes AOI hat 12 Winkel, die jeweils eine gewünschte Richtung und eine 30-Grad-Spanne der Bilderfassung repräsentieren. Ein AOI mit nur 1 aktivierten Winkel erzeugt beispielsweise ein Ergebnis, wenn eine Kamera das AOI in Richtung des gewählten Winkels und innerhalb einer 30-Grad-Spanne betrachtet. Ein AOI, bei dem alle Winkel aktiviert sind, erzeugt ein Ergebnis, bei dem eine Kamera das AOI von überall innerhalb einer 360-Grad-Spanne betrachten kann.

Um einen Winkel zu aktivieren, klicken Sie auf ihn und die Farbe wird blau. Bitte beachten Sie, dass alle AOI's mindestens 1 Winkel aktiviert haben müssen. Um ein AOI direkt von oben zu betrachten, klicken Sie auf den inneren Kreis.



7. AOI und Ausschlüsse, P+, P- hinzufügen/löschen

Zusätzlich zum Standard-AOI-Tool gibt es erweiterte AOI-Funktionen, die Flexibilität bieten, um spezifische Projektanforderungen zu erfüllen.

Wenn Sie auf die "Ex"-Funktion in der linken oberen Ecke eines AOI klicken, wird es zu einer Sperrzone. Dies bedeutet, dass dieser Bereich nicht durch das VSS-System überwacht/erfasst werden sollte (z.B. Badezimmerbereich oder Bereich mit vertraulichen Informationen).

Wenn Sie auf die P-Funktion eines AOI klicken, wird es zu einer unerwünschten Montageposition für die Kamera. In diesem Fall wird die generierte Lösung, sofern nicht anderswo eine gute Lösung nicht erreicht werden kann, keine Kamera in diesem Bereich physisch platzieren.

Durch Klicken auf die P+-Funktion eines AOI wird dieses zu einem bevorzugten Montageort für die Kamera. In diesem Fall platziert die generierte Lösung alle Kameras innerhalb des Raumes innerhalb dieses bevorzugten Bereichs.

[Ausschluss-Video](#)

[P-Video](#)

[p+ Video](#)



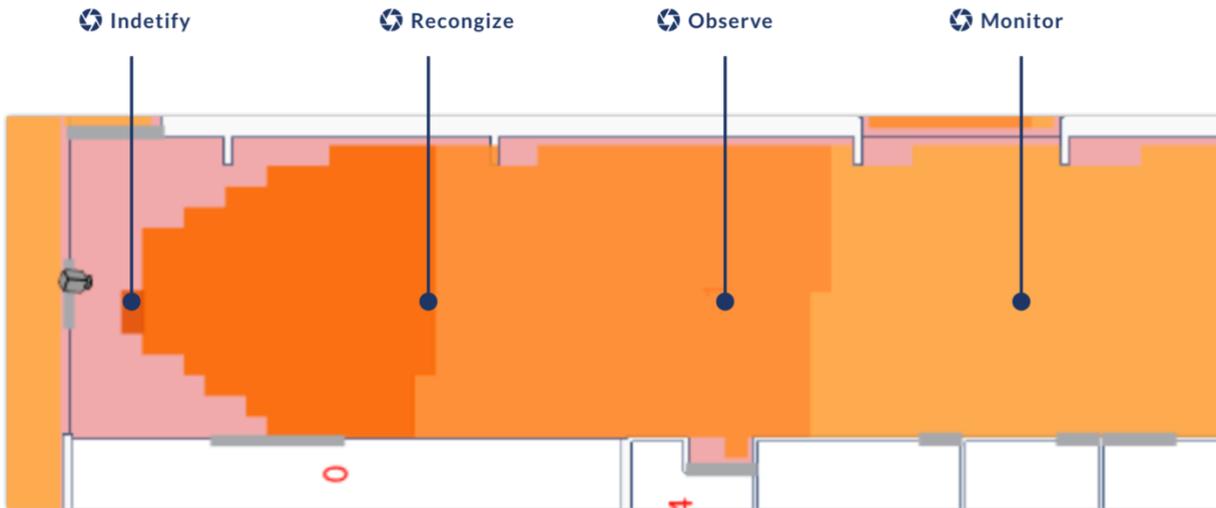
Wenn ein Entwurf erstellt wurde, wählen Sie einen Raum durch Anklicken aus und die Simulationsergebnisse anderer Räume werden ausgeblendet:



Wenn Sie den Raum erneut anklicken, werden die Simulationsergebnisse für alle Räume wieder sichtbar.



8. Kamera-Abdeckungsgradient



9. Raum Ergebnisse einschließlich Radfahren

Um die Leistungsmetriken der generierten Lösung in einem Raum anzuzeigen, klicken Sie auf den Raum und öffnen Sie das Pop-up-Fenster Raumdetails.

In Fällen mit komplexeren Abdeckungsanforderungen können mehr als 1 Designoption generiert werden. Um zwischen den verschiedenen Gestaltungsoptionen in einem Raum zu wechseln, klicken Sie auf die Pfeile im Ergebnisteil des Pop-up-Fensters Raumdetails.

[Link zum Video](#)



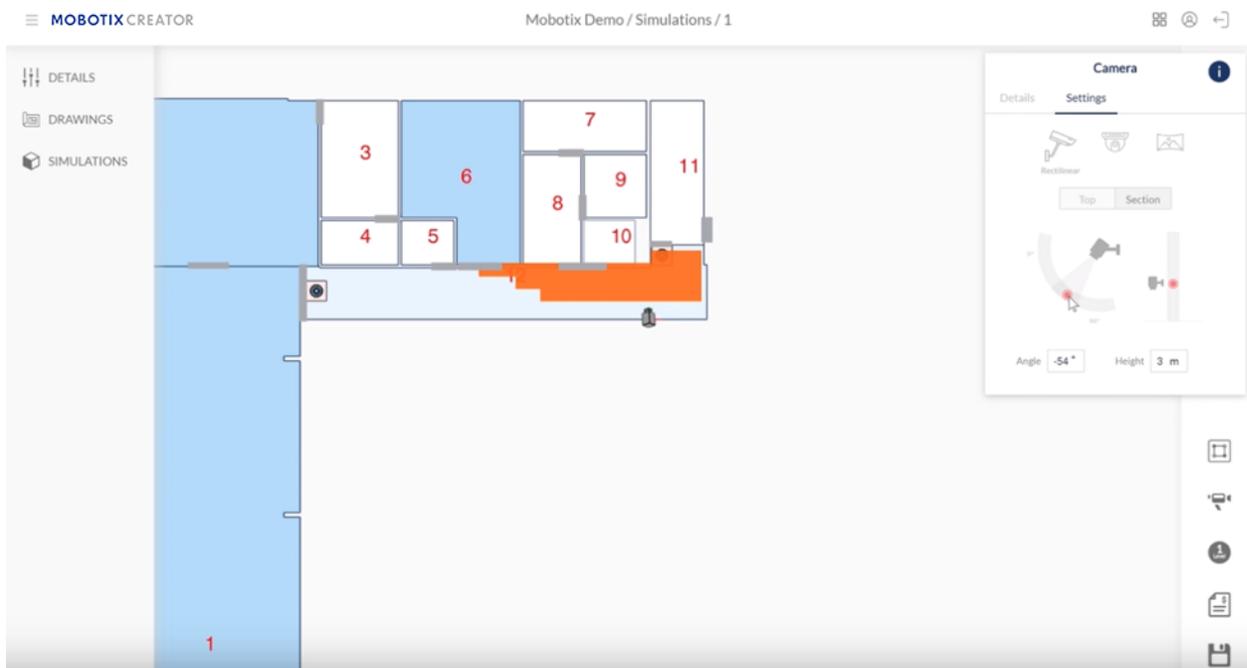
The screenshot displays the 'MOBOTIX CREATOR' software interface. The main workspace shows a floor plan with various rooms numbered 0 through 30. Room 1 is highlighted in red, and room 2 is highlighted in pink. A pop-up window titled 'Room Details' is open on the right side, showing the following information:

- Room Details
- Number: 131
- Name: 131
- Tags:
- Ceiling Height: 3.48
- Results
- Coverage: 98.5%
- Fitness: 95.7%
- AOI: 93.8%
- Add Camera

10. Geräteretails und manuelle Kontrollen

Wenn Sie auf ein Gerät klicken, öffnet sich das Pop-up-Fenster Geräteretails, das das Foto und die Modellnummer des Geräts enthält. Wenn Sie auf die Registerkarte Einstellung klicken, können Sie die horizontale und vertikale Drehung eines Objektivs sowie die Montagehöhe der Kamera manuell einstellen.

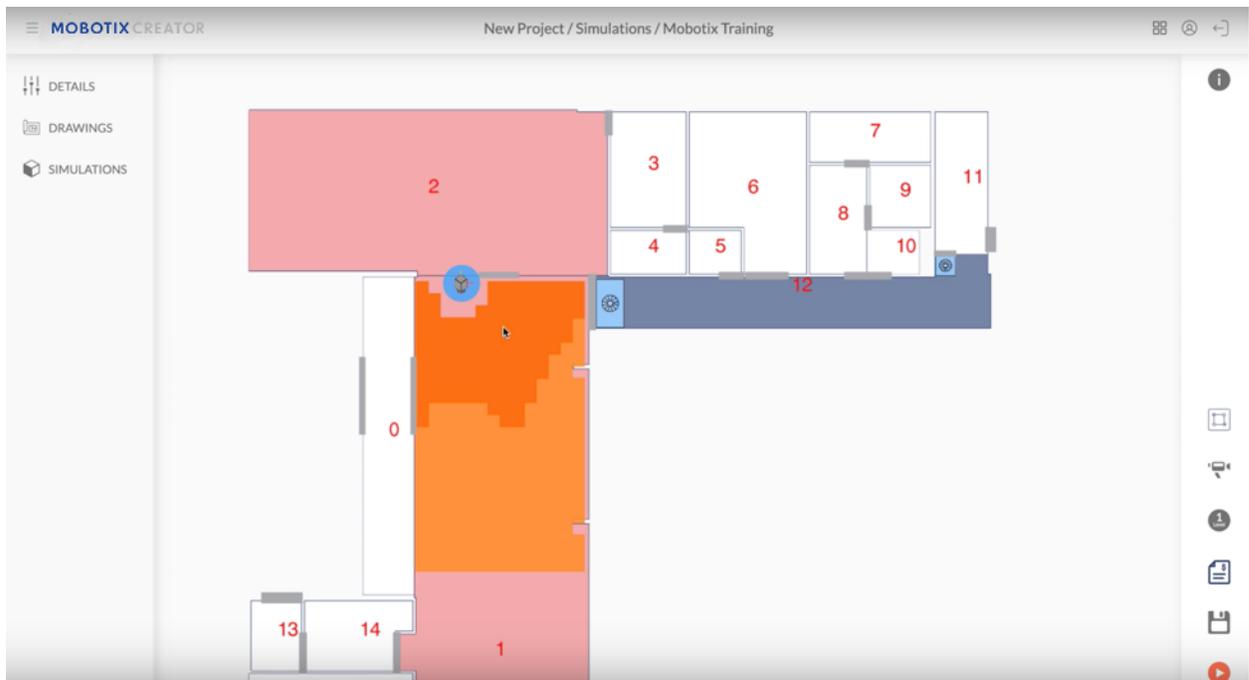
[Link zum Video](#)



11. Änderung des Geräte-Standortes durch Ziehen und Ablegen

Um ein Gerät zu verschieben, klicken und halten Sie die Maustaste gedrückt und ziehen Sie es an eine neue Position. Bitte beachten Sie, dass Geräte nur innerhalb des Raumes bewegt werden können, in dem sie ursprünglich erzeugt wurden.

[Link zum Video](#)

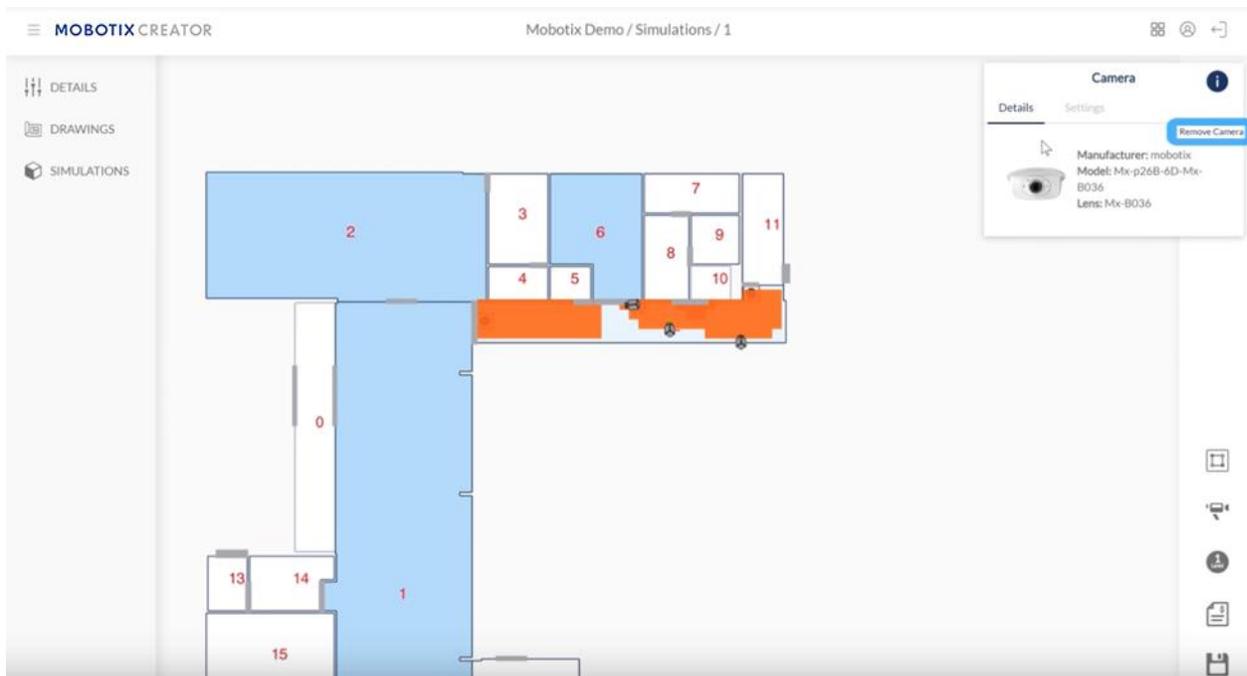


12. Manuelles Hinzufügen und Löschen von Kameras

Um eine Kamera zu löschen, klicken Sie auf die Kamera und dann auf "Kamera entfernen" im Popup-Fenster "Kameradetails".

Um eine Kamera hinzuzufügen, klicken Sie auf einen Raum und dann auf "Kamera hinzufügen" im Popup-Fenster "Raumdetails".

[Link zum Video](#)



13. Verkabelung

Um einen schematischen Schaltplan zu erstellen, klicken Sie auf das Verdrahtungssymbol (über dem Kamerasymbol). Klicken Sie auf Set Head-End und dann auf die Stelle, die Sie als Ihre Kopfstation definieren möchten. Sie wird durch ein kleines rotes Quadrat dargestellt. Nachdem Sie die Kopfstation definiert haben, klicken Sie auf Start Wiring, um den Schaltplan zu erstellen.

[Link zum Video](#)

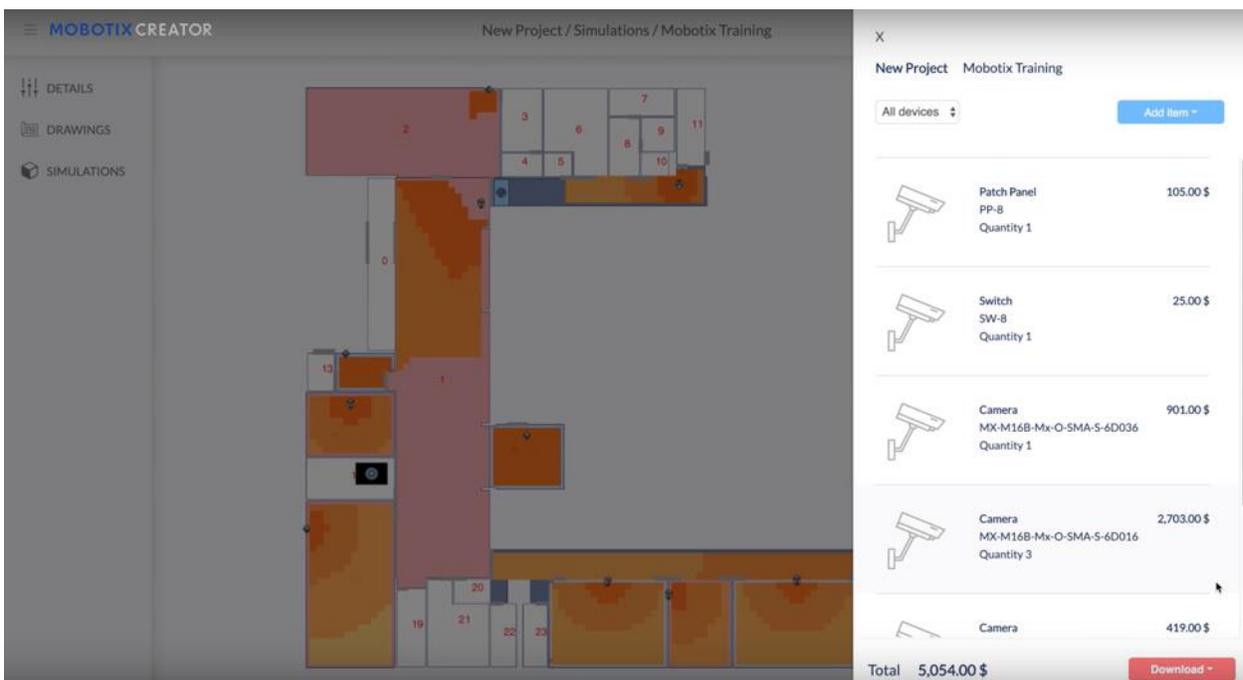


14. Geschäftsvorschlag erstellen und Artikel hinzufügen

Um eine Materialliste zu erstellen, klicken Sie auf das Symbol für den kommerziellen Vorschlag.
Um Geräte nach Typ zu filtern, klicken Sie auf das Dropdown-Menü "Alle Geräte".

Um den Vorschlag zu exportieren, klicken Sie auf Download und wählen Sie PDF oder Excel.

[Link zum Video](#)



The screenshot displays the Mobotix Creator software interface. On the left, a sidebar contains navigation options: DETAILS, DRAWINGS, and SIMULATIONS. The main area shows a floor plan simulation with various rooms and corridors, some highlighted in red and orange. On the right, a commercial proposal window is open, titled "New Project Mobotix Training". It features a dropdown menu for "All devices" and an "Add item" button. Below this, a list of items is shown with their respective prices and quantities:

Item	Price	Quantity
Patch Panel PP-8	105.00 \$	1
Switch SW-8	25.00 \$	1
Camera MX-M16B-Mx-O-SMA-S-6D036	901.00 \$	1
Camera MX-M16B-Mx-O-SMA-S-6D016	2,703.00 \$	3
Camera	419.00 \$	

The total price is 5,054.00 \$, and there is a "Download" button at the bottom right of the window.

15. Manuelles Gerät zum kommerziellen Angebot hinzufügen

Um ein Gerät manuell zum kommerziellen Angebot hinzuzufügen, klicken Sie auf Artikel hinzufügen und wählen Sie entweder Gerät für Kamera oder Zubehör für Zubehörartikel.

[Link zum Video](#)

Technische Unterstützung

Für Unterstützung oder bei Fragen wenden Sie sich bitte an campus@robotix.com

Um das Problem, auf das Sie stoßen, am besten zu lösen, senden Sie uns bitte Folgendes:

1. Ihr Benutzername
2. Eine allgemeine Beschreibung des Problems und des ungefähren Zeitpunkts seines Auftretens.
3. Die URL-Adresse der betreffenden Simulation
4. Ein Screenshot der Google Chrome-Konsole, wenn der Fehler oder das Problem aufgetreten ist.

Hinweis: Um die Google Chrome-Konsole zu öffnen, halten Sie bitte gleichzeitig Control, Shift und I gedrückt.

Nochmals vielen Dank für Ihre Zeit und Ihre Teilnahme an diesem Betatest!

