

# Introducción al análisis de vídeo

#### con cámaras MOBOTIX MOVE

©2021 MOBOTIX AG



HEVC Advance\*\*



Beyond Human Vision

V1.07\_31/03/2021

# Índice

Índice
Antes de empezar 3
Soporte 4
Advertencias de seguridad 4
Notas legales
Visión General
Introducción 8
Funciones principales    8
Análisis de vídeo
Funciones de análisis de vídeo10
"Abandoned Object" (Objeto abandonado)11
"Intrusion Detection" (Detección de intrusiones)13
"Camera Sabotage" (Sabotaje de cámara)14
"Wrong Direction" (Dirección equivocada)14
"Loitering Detection" (Detección de merodeo)15
"Object Counting" (Recuento de objetos)16
"Object Removal" (Remoción de objetos)16
"Stopped Vehicle" (Vehículo detenido)17
Exportación de la base de datos
Carga de la base de datos
Configuración estándar
Configuración de zona
Configuración de comportamiento

# 2

## Antes de empezar

Este capítulo contiene la siguiente información:

Soporte	4
Advertencias de seguridad	4
Notas legales	5

### Soporte

Si necesita soporte técnico, póngase en contacto con su distribuidor MOBOTIX. Si su distribuidor no puede ayudarle, se pondrá en contacto con el canal de soporte para obtener una respuesta lo antes posible.

Si dispone de acceso a Internet, puede abrir el servicio de soporte técnico MOBOTIX para encontrar información adicional y actualizaciones de software. Visite:

www.mobotix.com > Soporte > Help Desk



## Advertencias de seguridad

- Este producto no debe utilizarse en lugares expuestos a riesgos de explosión.
- Los sistemas eléctricos y los equipos solo pueden ser instalados, modificados y mantenidos por un electricista cualificado o bajo la dirección y supervisión de un electricista cualificado de acuerdo con las normas eléctricas aplicables. Asegúrese de configurar correctamente todas las conexiones eléctricas.
- Asegúrese de instalar este producto en un lugar con buena ventilación y no cierre las aberturas de ventilación.
- No utilice el producto en un lugar donde haya mucho polvo.
- Proteja el producto contra la entrada de humedad o agua en la carcasa.
- Asegúrese de instalar este producto como se describe en este documento. Una instalación defectuosa puede dañar el producto.
- No sustituya las baterías del producto. Las baterías pueden explotar si se reemplazan por unas de tipo incorrecto.
- Este equipo no es adecuado para su uso en lugares donde es probable que haya niños presentes.
- Este equipo solo se debe conectar a redes PoE que no direccionen a otras redes.
- Si utiliza un adaptador de clase I, el cable de alimentación debe conectarse a una toma de corriente con una conexión a tierra adecuada.

 Para cumplir los requisitos de EN 50130-4 relativos al funcionamiento ininterrumpido de las fuentes de alimentación de los sistemas de alarma, se recomienda utilizar un sistema de alimentación ininterrumpida (SAI) para alimentar el producto.

## Notas legales

#### Aspectos legales de la grabación de vídeo y sonido

Debe cumplir todas las normativas de protección de datos para el control de vídeo y sonido cuando utilice productos MOBOTIX AG. Según la legislación nacional y la ubicación de instalación del 5MP Vandal Bullet Analytics Camera, la grabación de datos de vídeo y sonido puede estar sujeta a documentación especial o puede estar prohibida. Por lo tanto, todos los usuarios de productos MOBOTIX deben familiarizarse con todas las normativas aplicables y cumplir estas leyes. MOBOTIX AG no se hace responsable del uso ilegal de sus productos.

#### Declaración de conformidad

Los productos de MOBOTIX AG están certificados de acuerdo con las normativas aplicables de la CE y de otros países. Puede encontrar las declaraciones de conformidad para los productos de MOBOTIX AG en www.mobotix.com en Support > Download Center > Certificates & Declarations of Conformity (Soporte > Centro de descargas > Certificados y declaraciones de conformidad).

#### Declaración de RoHS

Los productos de MOBOTIX AG cumplen plenamente con las restricciones de la Unión Europea sobre el uso de determinadas sustancias peligrosas en aparatos eléctricos y electrónicos (Directiva 2011/65/UE) (RoHS) en cuanto a su sujeción a estas normativas (para obtener la declaración de RoHS de MOBOTIX, consulte www.mobotix.com, Soporte > Download Center > Marketing & Documentación > Folletos y Guías > Certificados]).

#### Eliminación

Los productos eléctricos y electrónicos contienen numerosos materiales valiosos. Por este motivo, le recomendamos que deseche los productos de MOBOTIX al final de su vida útil de acuerdo con todos los requisitos legales y normativas (o deposítelos en un centro de recogida municipal). Los productos de MOBOTIX no deben desecharse en la basura doméstica. Si el producto contiene alguna batería, deséchela por separado (los manuales del producto correspondientes contienen ins-trucciones específicas cuando el producto contiene alguna batería).

#### Exención de responsabilidad

MOBOTIX AG no asume ninguna responsabilidad por daños que sean a consecuencia de un uso inadecuado o de un incumplimiento de los manuales o de las normas y reglamentos aplicables. Se aplican nuestros términos y condiciones generales. Puede descargar la versión actual de los **Términos y Condiciones generales** de nuestro sitio web en www.mobotix.com, haciendo clic en el enlace correspondiente en la parte inferior de cada página.

# 3

# Visión General

Este capítulo contiene la siguiente información:

Introducción	8
Funciones principales	8

## Introducción

El análisis de vídeo (VA) constituye un sistema de detección inteligente para la cámara de la red de vigilancia. Con algoritmos avanzados de procesamiento de imágenes, especialmente para contar personas y vehículos, es una solución óptima para diversas aplicaciones, como el reconocimiento y seguimiento de objetos en movimiento. Además, la diversidad de funciones de VA permite una supervisión exhaustiva casi en cualquier tipo de circunstancias o entorno.

## **Funciones principales**

- "Abandoned Object" (Objeto abandonado)
- "Intrusion Detection" (Detección de intrusiones)
- "Camera Sabotage" (Sabotaje de cámara)
- "Wrong Direction" (Dirección equivocada)
- "Loitering Detection" (Detección de merodeo)
- "Object Counting" (Recuento de objetos)
- "Object Removal" (Remoción de objetos)
- "Stopped Vehicle" (Vehículo detenido)

# 4

# Análisis de vídeo

Este capítulo contiene la siguiente información:

Funciones de análisis de vídeo	
Configuración estándar	

## Funciones de análisis de vídeo

Se proporcionan las siguientes funciones de análisis de vídeo para que los usuarios las implementen:

- "Abandoned Object" (Objeto abandonado)
- "Intrusion Detection" (Detección de intrusiones)
- "Camera Sabotage" (Sabotaje de cámara)
- "Wrong Direction" (Dirección equivocada)
- "Loitering Detection" (Detección de merodeo)
- "Object Counting" (Recuento de objetos)
- "Object Removal" (Remoción de objetos)
- "Stopped Vehicle" (Vehículo detenido)

Video Analytics	
Video Analytics	
Video Analytics	Selected Behaviors Abandoned Object V
Note :	
Please wait 10 seconds for VA sytstem to restart af	ter resolution change or image rotation.
Triggered Action & File name	
Triggered Action  Enable alarm output high  Send alarm message by FTP Send alarm message by E-mail Upload image by FTP Upload image by E-Mail Send HTTP notification Record video clip save Show Analytics Info	File Name File Name : image.jpg Add date/time suffix Add sequence number suffix (no maximum value) Add sequence number suffix up to 0 and then start over Overwrite

### "Abandoned Object" (Objeto abandonado)

La función "Abandoned Object" (Objeto abandonado) detecta objetos ubicados dentro de una zona definida y activa una alarma si los objetos permanecen en la zona más tiempo que el definido por el usuario. Los pasos siguientes explican cómo configurar esta función.

- 1. Seleccione este comportamiento como "VA1" o "VA2" en "Video Analytics" (Análisis de vídeo).
- 2. Seleccione **Abandoned Object** (Objeto abandonado) en "Selected Behaviors" (Comportamientos seleccionados).

Video Analytics		
Video Analytics	Image: state	
Video Analytics 1 ✓ ● Off ○ On ○ By schedule Please select N	Selected Behaviors Abandoned Object V	
Zone Cottinge		
Zone settings	Zone list:	
Name:	Abandoned Object Zone	
Dwell time:	5 🖕 seconds	
Delay before alarm:	10 $_{\diamondsuit}$ seconds	

3. Haga clic en  $\square / \bigcirc$  y dibuje la región de interés.

4. Asigne un nombre a la zona, configure "Dwell time" (Tiempo de permanencia) y "Delay before alarm" (Retraso antes de la alarma).

5. Haga clic en 🗔 y defina el tamaño mínimo y máximo de los objetos.



- 6. Si es necesario, haga clic en 🔟 🕼 para dibujar las áreas en las que se ignorarán los objetos.
- 7. Configure qué comportamiento se debe producir al ocurrir un evento en la sección "Triggered Action & File name" (Acción activada y nombre de archivo).
- 8. Haga clic en **save** para aplicar la configuración.

Si un objeto desconocido se deja en la zona definida durante más tiempo que el especificado, la cámara activará la alarma o enviará una notificación a los usuarios según el comportamiento previamente definido.

Video Analytics	
Vida Analutas	<ul> <li>Image: second second</li></ul>
Video Analytics 1 V	Selected Behaviors Abandoned Object V
● Off	
On	
◯ By schedule	
Please select 💊	
Zone Settings	
Zone settings:	Zone list:
Name:	Abandoned Object Zone
Dwell time:	5 ⇔ seconds
Delay before alarm:	10 🔶 seconds

### "Intrusion Detection" (Detección de intrusiones)

La función "Intrusion Detection" (Detección de intrusiones) detecta y hace un seguimiento de los objetos que entran en la zona definida por el usuario, en cuyo caso activa una alarma. Resulta adecuada tanto en interiores como exteriores para hacer un seguimiento de algunos objetos en movimiento en áreas poco concurridas. Tenga en cuenta que el comportamiento se adapta gradualmente al cambio en los entornos supervisados, ya sea por nieve, niebla, viento y lluvia. Consulte a continuación para configurar esta función.

- 1. Seleccione este comportamiento como "VA1" o "VA2" en "Video Analytics" (Análisis de vídeo).
- 2. Seleccione **Intrusion Detection** (Detección de intrusiones) en "Selected Behaviors" (Comportamientos seleccionados).
- 3. Haga clic en  $\Box/\bigcirc$  y dibuje la región de interés.
- 4. Haga clic en 🗔 y establezca el tamaño máximo/mínimo de los objetos.
- 5. Defina "Direction" (Dirección) de la que debe proceder el objeto o la persona desconocidos.
- 6. Asigne un nombre a la zona y configure "Dwell time" (Tiempo de permanencia).
- 7. Configure qué comportamiento se debe producir al ocurrir un evento en la sección "Triggered

Action & File name" (Acción activada y nombre de archivo).

8. Paso 8. Haga clic en save para aplicar la configuración.

Si un objeto desconocido entra en la zona definida en determinada dirección, la cámara activará la alarma o enviará una notificación a los usuarios según el comportamiento previamente definido.

#### "Camera Sabotage" (Sabotaje de cámara)

La función "Camera Sabotage" (Sabotaje de cámara) detecta cambios en el contraste del campo de visión y activa una alarma si el objetivo de la cámara se obstruye mediante pintura en aerosol, un paño o una tapa. Además, cualquier recolocación no autorizada de la cámara también activará una alarma.

- 1. Seleccione este comportamiento como "VA1" o "VA2" en "Video Analytics" (Análisis de vídeo).
- 2. Seleccione **Camera Sabotage** (Sabotaje de cámara) en "Selected Behaviors" (Comportamientos seleccionados).
- Configure los valores de Sensitivity (Sensibilidad), Dwell Time (Tiempo de permanencia) y Delay Before Alarm (Retraso antes de la alarma.
- 4. Paso 4. Configure qué comportamiento se debe producir al ocurrir un evento en la sección "Triggered Action & File name" (Acción activada y nombre de archivo).
- 5. Paso 5. Haga clic en **save** para aplicar la configuración.

Por ejemplo, si un desconocido daña deliberadamente el objetivo de la cámara, esta activará la alarma o enviará una notificación a los usuarios según el comportamiento previamente definido.

#### "Wrong Direction" (Dirección equivocada)

La función "Wrong Direction" (Dirección equivocada) genera una alarma en un área de mucho tráfico cuando una persona u objeto se mueven en una dirección específica. La aplicación ideal de este comportamiento incluye aeropuertos, entradas/salidas y vallas.

- 1. Seleccione este comportamiento como "VA1" o "VA2" en "Video Analytics" (Análisis de vídeo).
- 2. Seleccione **Wrong Direction** (Dirección equivocada) en "Selected Behaviors" (Comportamientos seleccionados).
- 3. Haga clic en 🔲 o en 🚫 y dibuje la región de interés.
- 4. Asigne un nombre a la zona y configure "Dwell time" (Tiempo de permanencia).

5. Indique la dirección en la que se prohíbe la entrada.

Tomando la instantánea anterior como ejemplo, la dirección está configurada en  $\rightarrow$ , lo que significa que la alarma se activará cuando una persona pase en esta dirección  $\rightarrow$ . No se generará ninguna alarma si la persona pasa en esta otra dirección  $\rightarrow$  (como se ve más abajo) o en cualquier otra que no sea  $\rightarrow$ .

- 6. Configure qué comportamiento se debe producir al ocurrir un evento en la sección "Triggered Action & File name" (Acción activada y nombre de archivo).
- 7. Haga clic en **save** para aplicar la configuración.

Si una persona u objeto se mueven en la dirección establecida como zona definida, la cámara activará la alarma o enviará una notificación a los usuarios según el comportamiento previamente definido.

#### "Loitering Detection" (Detección de merodeo)

La función "Loitering Detection" (Detección de merodeo) identifica a personas o vehículos que permanecen o merodean por una zona definida durante más tiempo que el definido por el usuario. Este comportamiento es más eficaz en la notificación en tiempo real de comportamientos sospechosos en torno a cajeros automáticos, huecos de escalera y patios escolares.

- 1. Seleccione este comportamiento como "VA1" o "VA2" en "Video Analytics" (Análisis de vídeo).
- 2. Seleccione Loitering Detection (Detección de merodeo) en "Selected Behaviors" (Comportamientos seleccionados).
- 3. Haga clic en  $\square / \bigcirc$  y dibuje la región de interés.
- 4. Asigne un nombre a la zona, configure "Dwell time" (Tiempo de permanencia) y "Delay before alarm" (Retraso antes de la alarma).
- 5. Haga clic en 🗔 y establezca el tamaño máximo/mínimo de los objetos.
- 6. Configure qué comportamiento se debe producir al ocurrir un evento en la sección "Triggered Action & File name" (Acción activada y nombre de archivo).
- 7. Haga clic en **save** para aplicar la configuración.

Si cualquier persona o vehículo sospechoso permanece en la zona especificada más tiempo que el definido por el usuario, la cámara activará la alarma o enviará una notificación a los usuarios según el comportamiento previamente definido.

#### "Object Counting" (Recuento de objetos)

La función "Object Counting" (Recuento de objetos) cuenta la cantidad de objetos que entran en una zona definida por el usuario. Este comportamiento se puede utilizar para contar las personas que entran o salen de una tienda. Además, también es adecuado para supervisar el tráfico de vehículos en autopistas, calles/carreteras locales, estacionamientos y garajes.

- 1. Seleccione este comportamiento como "VA1" o "VA2" en "Video Analytics" (Análisis de vídeo).
- 2. Seleccione **Object Counting** (Recuento de objetos) en "Selected Behaviors" (Comportamientos seleccionados).
- 3. Haga clic en  $\square / \bigcirc / \bigcirc$  y dibuje un bloque o una línea del lugar.
- 4. Asigne un nombre a la zona y configure "Dwell time" (Tiempo de permanencia).
- 5. Haz clic en 🗔 y establezca el tamaño máximo/mínimo de los objetos (personas).
- 6. Asigne "Direction" (Dirección) para indicar de dónde deben provenir los objetos y "Dwell time" (Tiempo de permanencia) para el evento.
- Configure la cantidad de objetos que activan la alarma en "Alarm at \_\_\_\_ objects" (Alarma con \_\_\_\_ objetos). La alarma se activará cuando el número de objetos contados alcance el valor indicado.
- 8. Active la casilla "Reset Counter on alarm" (Restablecer contador en alarma) para restablecer el recuento de objetos una vez que se active la alarma. O bien desactive la casilla para deshabilitar esta función.
- 9. Configure qué comportamiento se debe producir al ocurrir un evento en la sección "Triggered Action & File name" (Acción activada y nombre de archivo).
- 10. Haga clic en **save** para aplicar la configuración.

Si la cantidad de objetos que entran supera el número definido por el usuario, la cámara activará la alarma o enviará una notificación a los usuarios según el comportamiento previamente definido.

#### "Object Removal" (Remoción de objetos)

La función "Object Removal" (Remoción de objetos) activa una alarma si el objeto controlado desaparece de una zona definida por el usuario. Lo ideal es que el objeto que se va a controlar ocupe la mayor parte de la región de interés, por ejemplo, un cuadro en una pared o una estatua en un pedestal.

- 1. Seleccione este comportamiento como "VA1" o "VA2" en "Video Analytics" (Análisis de vídeo).
- 2. Seleccione **Object Removal** (Remoción de objetos) en "Selected Behaviors" (Comportamientos seleccionados).
- 3. Haga clic en  $\square / \bigcirc$  y dibuje la región de interés.

- 4. Asigne un nombre a la zona, configure "Dwell time" (Tiempo de permanencia) y "Delay before alarm" (Retraso antes de la alarma).
- 5. Configure qué comportamiento se debe producir al ocurrir un evento en la sección "Triggered Action & File name" (Acción activada y nombre de archivo).
- 6. Haga clic en **save** para aplicar la configuración.

Cuando el objeto controlado desaparece de la zona definida, se activa una alarma, se envía una notificación o se llevan a cabo otras acciones según el comportamiento previamente definido.

#### "Stopped Vehicle" (Vehículo detenido)

La función "Stopped Vehicle" (Vehículo detenido) detecta los vehículos que se han detenido junto a un área específica (por ejemplo, fuera de la zona de estacionamiento) y activa una alarma si el vehículo permanece dentro del área más tiempo que el definido por el usuario. Este comportamiento es ideal para hacer cumplir las normas de estacionamiento, identificar estacionamientos sospechosos, buscar embotellamientos de tráfico y detectar vehículos que esperan en las puertas.

- 1. Seleccione este comportamiento como "VA1" o "VA2" en "Video Analytics" (Análisis de vídeo).
- 2. Seleccione **Stopped Vehicle** (Vehículo detenido) en "Selected Behaviors" (Comportamientos seleccionados).
- Haga clic en y dibuje la región de interés. Asigne un nombre a la zona definida, configure "Dwell time" (Tiempo de permanencia) y "Delay before alarm" (Retraso antes de la alarma).
- 4. Haga clic en 🗔 y defina el tamaño mínimo y máximo de los objetos.
- 5. Configure qué comportamiento se debe producir al ocurrir un evento en la sección "Triggered Action & File name" (Acción activada y nombre de archivo).
- 6. Haga clic en **save** para aplicar la configuración.

Si un vehículo se detiene cerca de la zona especificada y permanece en ella más tiempo que el definido, se activará una alarma, se enviará una notificación o se llevarán a cabo otras acciones según el comportamiento previamente definido.

#### Exportación de la base de datos

Para exportar la base de datos, siga estos pasos después de configurar el usuario y el grupo.

1. Haga clic en **Export** dentro de «Behavior Specific Settings" (Ajustes específicos de comportamiento) para exportar la base de datos a un archivo CSV.

Behavior Specific Settings		
DataBase Setting:		
DataBase Upload	瀏覽	Upload
DataBase Status:	Plate:3, Group:1	Export Delete Edit
Recognition Setting:		
Recognition Threshold:	70	
Recognition Region:	Taiwan 🗸	

2. Cuando se le solicite, haga clic en Save (Guardar) para guardar el archivo de base de datos.

#### Carga de la base de datos

Para importar y cargar un archivo de base de datos, siga estos pasos después de configurar el usuario y el grupo.

- 1. Haga clic en **Browse** (Examinar) y seleccione el archivo de base de datos.
- 2. Haga clic en Upload para finalizar la configuración.

Behavior Specific Settings			
DataBase Setting:			
DataBase Upload	瀏覽	Upload	
DataBase Status:	Plate:3, Group:1	Export Delete Edit	
Recognition Setting:			
Recognition Threshold:	70		
Recognition Region:	Taiwan 🗸		

3. Haga clic en **Yes** (Sí) en la ventana emergente una vez que el archivo de base de datos se haya cargado correctamente.

## Configuración estándar

La configuración estándar para el comportamiento de análisis de vídeo incluye ajustes de zona y de comportamiento.

#### Configuración de zona

Algunos comportamientos de análisis requieren la configuración de una zona. Una zona es allí donde se desea supervisar y comprobar si hay intrusiones, objetos extraviados o eliminados, etc. Una zona se puede definir mediante un polígono o una línea. Para configurar un comportamiento de análisis basado en una zona, seleccione una herramienta de dibujo de zona y haga clic en el panel de vídeo para dibujarla.

La definición de cada herramienta de dibujo de zona es la siguiente:

Herramientas de	e dibujo de zona	Definición
	Box (Cuadro)	Zonas de detección. Defina una región de interés. Los objetos en la zona definida activarán una alarma si se mueven en la dirección indicada.
$\bigcirc$	Polygon (Polígono)	
	Line (Línea)	Zonas de detección. Establezca líneas para definir una alarma cuando los objetos las atraviesen o se muevan en la misma dirección que las líneas.
	Herramienta Exclude Zone Box (Excluir cua- dro de zona)	Establezca las zonas en las que se ignorarán los objetos.
	Herramienta Exclude Zone Polygon (Excluir polígono de zona)	
	Object Size Filter (Filtro de tamaño de objeto)	Establezca el tamaño mínimo y máximo de los objetos. Para evitar la configuración de objetos de detección incorrectos, el lado corto de Max Object Size (Tamaño máximo del objeto) debe ser más largo que cualquier lado de Min Object Size (Tamaño mínimo del objeto).
<b>¡AVISO!</b> Las her lisis.	rramientas de dibujo de zo	ona varían según los diferentes comportamientos de aná-

**¡AVISO!** La cantidad máxima de zonas de detección es 8. Aparece una ventana con un mensaje de advertencia cuando la cantidad de zonas supere las 8.

#### Configuración de comportamiento

Aquí se definen un evento y las acciones que se toman cuando se produce el evento. A continuación se describe cada elemento de configuración.

#### Configuración de zona

Zone Settings		
Zone settings:		Zone list:
Name:	Zone 1	Zone 1 X
Directions:	ALL 💌	
Dwell time:	5 🔶 seconds	
Delay before alarm:	20 🔶 seconds	
Alarm at:	1 $\prescript{objects}$	
Reset counter on alar	m	

- Nombre: asigne un nombre a la zona de detección.
- Directions (Direcciones): Establezca la dirección de movimiento que debe seguir la cámara. La alarma solo se activará si la cámara detecta movimiento en la dirección específica.
- Dwell time (Tiempo de espera): Establezca la cantidad de tiempo que dura una alarma cuando se activa. El tiempo de espera varía de 1 a 1000 segundos. El valor predeterminado es 5 segundos.
- Delay before alarm (Retardo antes de la alarma): defina la cantidad de tiempo que debe durar el comportamiento definido para que se active la alarma. El intervalo de tiempo oscila entre 20 y 1800 segundos. El valor predeterminado es 30 segundos.
- Alarm at (Alarma a): configure la cantidad de objetos que activan la alarma. La alarma se activará cuando el número de objetos contados alcance el valor indicado.
- Reset counter on alarm (Reiniciar contador con la alarma): active o desactive esta opción para restablecer o mantener el recuento de objetos.

Los elementos de configuración de zona varían según el comportamiento de análisis que se esté configurando.

#### Acción activada (opción múltiple)

Puede especificar las acciones de alarma que se producen cuando ocurre un evento. Todas las opciones se indican a continuación.

Triggered Action & File name	
Triggered Action         □       Enable alarm output high ∨         □       Send alarm message by FTP	File Name         File Name : image.jpg <ul> <li>Add date/time suffix</li> <li>Add sequence number suffix (no maximum value)</li> </ul>
Send alarm message by E-mail  Upload image by FTP  Upload image by E-Mail  Send HTTP notification  Descriptions	<ul> <li>Add sequence number suffix up to 0</li> <li>and then start over</li> <li>Overwrite</li> </ul>

- Enable Alarm Output (Habilitar salida de alarma): seleccione el elemento para activar la salida del relé de alarma.
- Send Message by FTP/E-Mail (Enviar mensaje por FTP/correo electrónico): el administrador puede seleccionar si desea enviar un mensaje de alarma por FTP o por correo electrónico cuando se activa una alarma.
- Upload Image by FTP (Cargar imagen por FTP): puede asignar un sitio FTP y configurar diversos parámetros. Cuando se active la alarma, las imágenes del evento se cargarán en el sitio FTP designado.
- Upload Image by E-Mail (Cargar imagen por correo electrónico): puede asignar una dirección de correo electrónico y configurar diversos parámetros. Cuando se active la entrada de alarma, las imágenes del evento se enviarán a la dirección de correo electrónico indicada.
- Send HTTP Notification (Enviar notificación HTTP): seleccione este elemento y la dirección HTTP de destino. A continuación, especifique los parámetros para las notificaciones de eventos cuando se active una **alarma**. Si se activa una alarma, se enviará una notificación HTTP al servidor HTTP especificado.
- Record Video Clip (Grabar vídeo clip): active este elemento y seleccione un tipo de almacenamiento de grabación de vídeo, ya sea SD Card (Tarjeta SD) o NAS (almacenamiento conectado en red). La grabación activada por alarma se guardará en la tarjeta microSD/SDXC o en el NAS.

#### Nombre del Archivo

Introduzca un nombre de archivo en el espacio en blanco, por ejemplo, imagen.jpg. El formato del nombre de archivo de la imagen cargada se puede establecer en esta sección. Seleccione un formato que cumpla los requisitos.

- Add date/time suffix (Añadir sufijo de archivo por fecha/hora)
  - Nombre de archivo: imageAAMMDD\_HHNNSS\_XX.jpg
  - A: año, M: mes, D: Día
  - H: hora, N: minuto, S: Segundo
  - X: Número de Secuencia:

- Add sequence number suffix (no maximum value) (Añadir sufijo de archivo por número de secuencias [sin valor máximo])
  - Nombre de archivo: imageXXXXXXX.jpg
  - X: Número de Secuencia:
- Add sequence number suffix up to # and then start over (Añadir sufijo de archivo por número de secuencias hasta # e iniciarlo de nuevo)
  - Nombre de archivo: imageXX.jpg
  - X: Número de Secuencia:

El sufijo del nombre del archivo finalizará al alcanzar el número establecido. Por ejemplo, si la configuración es hasta "10", el nombre del archivo empezará en 00, terminará en 10 y comenzará de nuevo.

 Overwrite (Sobrescribir): la imagen original en el sitio FTP se sobrescribirá con el nuevo archivo cargado con un nombre de archivo estático.

#### Guardar

Tras configurar todas las opciones mencionadas previamente, haga clic en **save** para guardar todos los ajustes en esta página.

#### Presentación de la información de análisis

Haga clic en **Show Analytics Info**; aparecerá la ventana "Analytics Information" (Información Analytics). Cuando se produzca un evento, "Analytics Information" (Información Analytics) se actualizará y publicará el evento para notificar a los usuarios.

**¡AVISO!** Para que el formato MJPEG muestre la instantánea del evento en curso, vaya a **Streaming > Video** (Transmisión > Vídeo) y configúrelo en **MJPEG**.

Si no ocurre ningún evento, la ventana "Analytics Information" (Información Analytics) se muestra como aparece a continuación.

@ Information - Internet Explorer	X
http://192.168.5.153/lang1/eventstream.html	
Analytics Information	
Waiting for event	
	€ 100% -
	₹ 100% ▼

Cuando se produce un evento, la información relacionada y la instantánea se actualizan en esta ventana como se muestra a continuación.





ES\_03/21 MOBOTIX AG • Kaiserstrasse • D-67722 Langmeil • Tel.: +49 6302 9816-103 • sales@mobotix.com • www.mobotix.com MOBOTIX es una marca registrada de MOBOTIX AG en la Unión Europea, los Estados Unidos y otros países. Sujeto a cambios sin previo aviso. MOBOTIX no se hace responsable de los errores técnicos o de redacción ni de las omisiones que pueda contener este documento. Todos los derechos reservados. © MOBOTIX AG 2020