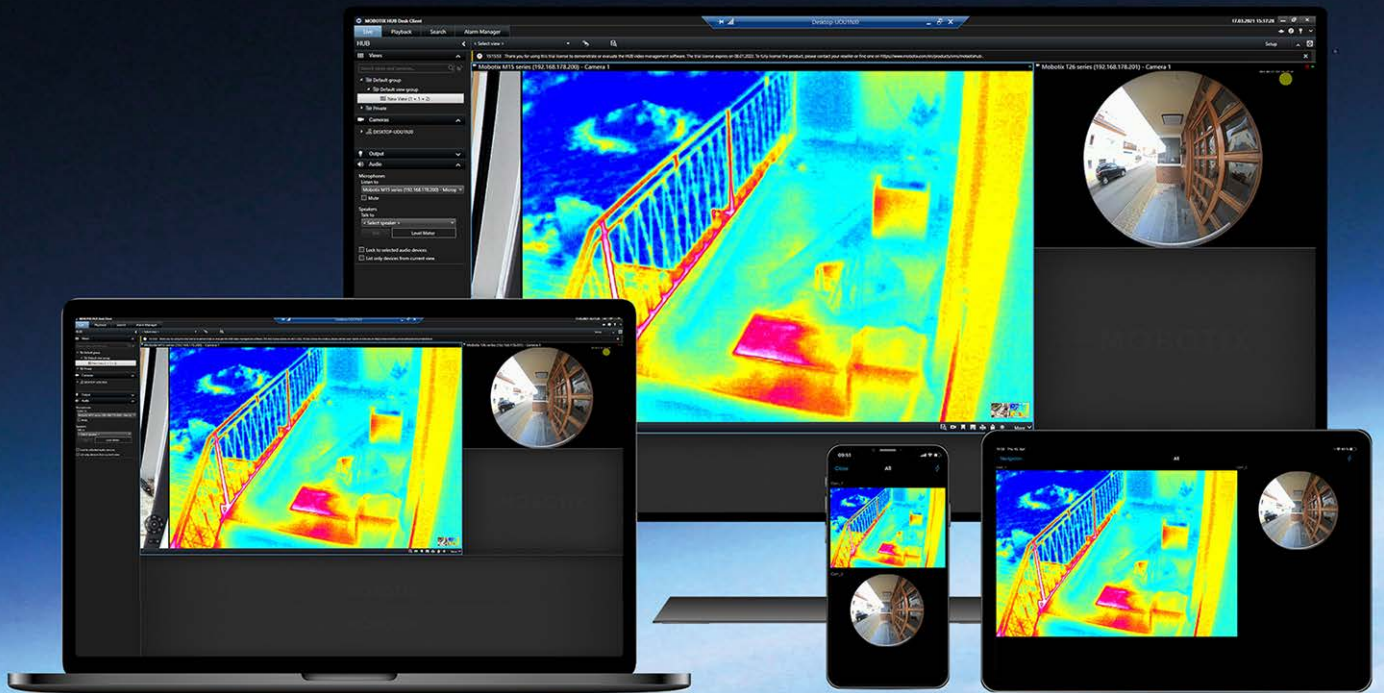


System Requirements

MOBOTIX HUB 2021 R1

© 2021 MOBOTIX AG



BeyondHumanVision

MOBOTIX

V1.00_10.11.2021, Bestellcode: N/A

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	2
MOBOTIX HUB L5	3
MOBOTIX HUB L4	5
MOBOTIX HUB L3	7
MOBOTIX HUB L2	9
MOBOTIX HUB L1	11
MOBOTIX HUB-Desktop-Client	12
MOBOTIX HUB-Webclient	13
MOBOTIX HUB Mobile	14

MOBOTIX HUB L5

Computer, auf denen MOBOTIX HUB L5-Software ausgeführt wird

Name	Beschreibung
Betriebssystem	Microsoft® Windows® 8.1 Pro (64 Bit)
	Microsoft® Windows® 8.1 Enterprise (64 Bit)
	Microsoft® Windows® 10 Pro (64 Bit)
	Microsoft® Windows® 10 Enterprise (64 Bit)
	Microsoft® Windows® 10 Enterprise LTSB (Long-Term Servicing Branch) 2016 (Version 1607 oder höher)
	Microsoft® Windows® 10 IoT Enterprise, Version 1803 oder höher (64 Bit), IoT Core
	Microsoft® Windows® Server 2012 (64 Bit): Standard und Datacenter
	Microsoft® Windows® Server 2012 R2 (64 Bit): Standard und Datacenter
	Microsoft® Windows® Server 2016 (64 Bit): Essentials, Standard und Datacenter
	Microsoft® Windows® Server 2019 (64 Bit): Essentials, Standard und Datacenter
	Um Clustering-/Failover-Management-Server auszuführen, benötigen Sie eine Microsoft® Windows® Server 2012 (R2) Standard oder Datacenter Edition, Microsoft® Windows® Server 2016 Standard oder Datacenter Edition oder Microsoft® Windows® Server 2019 Standard oder Datacenter Edition
Dateisystem	Für den Speicherort der Aufzeichnung wird das NTFS-Dateisystem empfohlen.
SQL-Versionen	Microsoft SQL Server® 2012 SP1
	Microsoft SQL Server® 2014
	Microsoft SQL Server® 2016
	Microsoft SQL Server® 2017
	Microsoft SQL Server® 2019 (nur unterstützt unter Microsoft® Windows® 10 oder höher und Microsoft® Windows® Server 2016 oder höher)
Software	Microsoft® .NET 4.7.2 Framework
	Microsoft® .NET Core 3.1.13 Framework

Computer, auf denen MOBOTIX HUB L5-Software ausgeführt wird

DirectX 11 oder höher

Hardware-Beschleunigung Für die Hardware-Beschleunigung mit Intel® Quick Sync ist eine Intel® CPU der vierten Generation oder neuer erforderlich, die Intel Quick Sync und Intel® GPU unterstützt, die im BIOS aktiviert werden.

Die Decodierung mit einer NVIDIA-Grafikkarte wird mit GPU-Funktionsversion 6.x (Pascal) oder höher unterstützt.

Systemanforderungen für den Betrieb von 120 Kameras (720p, @25 fps, 2 MBit/s)

Name	Beschreibung
CPU	Intel® Core™ i3-6100 3,7 GHz
RAM	16 GB
Netzwerk	2x 1-Gigabit-Ethernet
Grafikadapter	Intel® HD Graphics 530 (wenn Hardwarebeschleunigung erforderlich ist, fügen Sie eine Grafikkarte hinzu, die den Anforderungen entspricht)
Festplattenspeicher	256-GB-SSD für Betriebssystem-/VMS-Speicher (fügen Sie zusätzlichen Speicher hinzu, je nach Anzahl der Tage, die Sie speichern möchten)

Systemanforderungen für den Betrieb von 700 Kameras (720p, @25 fps, 2 MBit/s)

Name	Beschreibung
Name	Beschreibung
CPU	Intel® Xeon® E3-1515M V5 2,8 GHz
RAM	32 GB
Netzwerk	10-Gigabit-Ethernet
Festplattenspeicher	2x 256-GB-SSD RAID 1 für Betriebssystem-/VMS-Speicher (fügen Sie zusätzlichen Speicher hinzu, je nach Anzahl der Tage, die Sie speichern möchten)

MOBOTIX HUB L4

Computer, auf denen MOBOTIX HUB L4 ausgeführt wird

Name	Beschreibung
Betriebssystem	Microsoft® Windows® 8.1 Pro (64 Bit)
	Microsoft® Windows® 8.1 Enterprise (64 Bit)
	Microsoft® Windows® 10 Pro (64 Bit)
	Microsoft® Windows® 10 Enterprise (64 Bit)
	Microsoft® Windows® 10 Enterprise LTSB (Long-Term Servicing Branch) 2016 (Version 1607 oder höher)
	Microsoft® Windows® 10 Enterprise, Version 1803 oder höher (64 Bit), IoT Core
	Microsoft® Windows® Server 2012 (64 Bit): Standard und Datacenter
	Microsoft® Windows® Server 2012 R2 (64 Bit): Standard und Datacenter
	Microsoft® Windows® Server 2016 (64 Bit): Essentials, Standard und Datacenter
	Microsoft® Windows® Server 2019 (64 Bit): Essentials, Standard und Datacenter
	Um Clustering-/Failover-Management-Server auszuführen, benötigen Sie eine Microsoft® Windows® Server 2012 (R2) Standard oder Datacenter Edition, Microsoft® Windows® Server 2016 Standard oder Datacenter Edition oder Microsoft® Windows® Server 2019 Standard oder Datacenter Edition
Dateisystem	Für den Speicherort der Aufzeichnung wird das NTFS-Dateisystem empfohlen.
SQL-Versionen	Microsoft SQL Server® 2012 SP1
	Microsoft SQL Server® 2014
	Microsoft SQL Server® 2016
	Microsoft SQL Server® 2017
	Microsoft SQL Server® 2019 (nur unterstützt unter Microsoft® Windows® 10 oder höher und Microsoft® Windows® Server 2016 oder höher)
Software	Microsoft® .NET 4.7.2 Framework
	Microsoft® .NET Core 3.1.13 Framework
	DirectX 11 oder höher

Computer, auf denen MOBOTIX HUB L4 ausgeführt wird

Hardware-Beschleunigung Für die Hardware-Beschleunigung mit Intel® Quick Sync ist eine Intel® CPU der vierten Generation oder neuer erforderlich, die Intel Quick Sync und Intel® GPU unterstützt, die im BIOS aktiviert werden.

Die Decodierung mit einer NVIDIA-Grafikkarte wird mit GPU-Funktionsversion 6.x (Pascal) oder höher unterstützt.

Systemanforderungen für den Betrieb von 120 Kameras (720p, @25 fps, 2 MBit/s)

Name	Beschreibung
CPU	Intel® Core™ i3-6100 3,7 GHz
RAM	16 GB
Netzwerk	2x 1-Gigabit-Ethernet
Grafikadapter	Intel® HD Graphics 530 (wenn Hardwarebeschleunigung erforderlich ist, fügen Sie eine Grafikkarte hinzu, die den Anforderungen entspricht)
Festplattenspeicher	256-GB-SSD für Betriebssystem-/VMS-Speicher (fügen Sie zusätzlichen Speicher hinzu, je nach Anzahl der Tage, die Sie speichern möchten)

Systemanforderungen für den Betrieb von 700 Kameras (720p, @25 fps, 2 MBit/s)

Name	Beschreibung
CPU	Intel® Xeon® E3-1515M V5 2,8 GHz
RAM	32 GB
Netzwerk	10-Gigabit-Ethernet
Grafikadapter	Intel® Iris™ Pro Graphics P580 (wenn Hardwarebeschleunigung erforderlich ist, fügen Sie eine Grafikkarte hinzu, die den Anforderungen entspricht)
Festplattenspeicher	2x 256-GB-SSD RAID 1 für Betriebssystem-/VMS-Speicher (fügen Sie zusätzlichen Speicher hinzu, je nach Anzahl der Tage, die Sie speichern möchten)

MOBOTIX HUB L3

Computer, auf denen MOBOTIX HUB L3 ausgeführt wird

Name	Beschreibung
Betriebssystem	Microsoft® Windows® 8.1 Pro (64 Bit)
	Microsoft® Windows® 8.1 Enterprise (64 Bit)
	Microsoft® Windows® 10 Pro (64 Bit)
	Microsoft® Windows® 10 Enterprise (64 Bit)
	Microsoft® Windows® 10 Enterprise LTSB (Long-Term Servicing Branch) 2016 (Version 1607 oder höher)
	Microsoft® Windows® 10 Enterprise, Version 1803 oder höher (64 Bit), IoT Core
	Microsoft® Windows® Server 2012 (64 Bit): Standard und Datacenter
	Microsoft® Windows® Server 2012 R2 (64 Bit): Standard und Datacenter
	Microsoft® Windows® Server 2016 (64 Bit): Essentials, Standard und Datacenter
	Microsoft® Windows® Server 2019 (64 Bit): Essentials, Standard und Datacenter
	Um Clustering-/Failover-Management-Server auszuführen, benötigen Sie eine Microsoft® Windows® Server 2012 (R2) Standard oder Datacenter Edition, Microsoft® Windows® Server 2016 Standard oder Datacenter Edition oder Microsoft® Windows® Server 2019 Standard oder Datacenter Edition
Dateisystem	Für den Speicherort der Aufzeichnung wird das NTFS-Dateisystem empfohlen.
SQL-Versionen	Microsoft SQL Server® 2012 SP1
	Microsoft SQL Server® 2014
	Microsoft SQL Server® 2016
	Microsoft SQL Server® 2017
	Microsoft SQL Server® 2019 (nur unterstützt unter Microsoft® Windows® 10 oder höher und Microsoft® Windows® Server 2016 oder höher)
Software	Microsoft® .NET 4.7.2 Framework
	Microsoft® .NET Core 3.1.13 Framework
	DirectX 11 oder höher

Computer, auf denen MOBOTIX HUB L3 ausgeführt wird

Hardware-Beschleunigung Für die Hardware-Beschleunigung mit Intel® Quick Sync ist eine Intel® CPU der vierten Generation oder neuer erforderlich, die Intel Quick Sync und Intel® GPU unterstützt, die im BIOS aktiviert werden.

Die Decodierung mit einer NVIDIA-Grafikkarte wird mit GPU-Funktionsversion 6.x (Pascal) oder höher unterstützt.

Systemanforderungen für den Betrieb von 120 Kameras (720p, @25 fps, 2 MBit/s)

Name	Beschreibung
CPU	Intel® Core™ i3-6100 3,7 GHz
RAM	16 GB
Netzwerk	2x 1-Gigabit-Ethernet
Grafikadapter	Intel® HD Graphics 530 (wenn Hardwarebeschleunigung erforderlich ist, fügen Sie eine Grafikkarte hinzu, die den Anforderungen entspricht)
Festplattenspeicher	256-GB-SSD für Betriebssystem-/VMS-Speicher (fügen Sie zusätzlichen Speicher hinzu, je nach Anzahl der Tage, die Sie speichern möchten)

Systemanforderungen für den Betrieb von 700 Kameras (720p, @25 fps, 2 MBit/s)

Name	Beschreibung
CPU	Intel® Xeon® E3-1515M V5 2,8 GHz
RAM	32 GB
Netzwerk	10-Gigabit-Ethernet
Grafikadapter	Intel® Iris™ Pro Graphics P580 (wenn Hardwarebeschleunigung erforderlich ist, fügen Sie eine Grafikkarte hinzu, die den Anforderungen entspricht)
Festplattenspeicher	2x 256-GB-SSD RAID 1 für Betriebssystem-/VMS-Speicher (fügen Sie zusätzlichen Speicher hinzu, je nach Anzahl der Tage, die Sie speichern möchten)

MOBOTIX HUB L2

Computer, auf denen MOBOTIX HUB L2 ausgeführt wird

Name	Beschreibung
Betriebssystem	Microsoft® Windows® 8.1 Pro (64 Bit)
	Microsoft® Windows® 8.1 Enterprise (64 Bit)
	Microsoft® Windows® 10 Pro (64 Bit)
	Microsoft® Windows® 10 Enterprise (64 Bit)
	Microsoft® Windows® 10 Enterprise LTSB (Long-Term Servicing Branch) 2016 (Version 1607 oder höher)
	Microsoft® Windows® 10 Enterprise, Version 1803 oder höher (64 Bit), IoT Core
	Microsoft® Windows® Server 2012 (64 Bit): Standard und Datacenter
	Microsoft® Windows® Server 2012 R2 (64 Bit): Standard und Datacenter
	Microsoft® Windows® Server 2016 (64 Bit): Essentials, Standard und Datacenter
	Microsoft® Windows® Server 2019 (64 Bit): Essentials, Standard und Datacenter
	Um Clustering-/Failover-Management-Server auszuführen, benötigen Sie eine Microsoft® Windows® Server 2012 (R2) Standard oder Datacenter Edition, Microsoft® Windows® Server 2016 Standard oder Datacenter Edition oder Microsoft® Windows® Server 2019 Standard oder Datacenter Edition
Dateisystem	Für den Speicherort der Aufzeichnung wird das NTFS-Dateisystem empfohlen.
SQL-Versionen	Microsoft SQL Server® 2012 SP1
	Microsoft SQL Server® 2014
	Microsoft SQL Server® 2016
	Microsoft SQL Server® 2017
	Microsoft SQL Server® 2019 (nur unterstützt unter Microsoft® Windows® 10 oder höher und Microsoft® Windows® Server 2016 oder höher)
Software	Microsoft® .NET 4.7.2 Framework
	Microsoft® .NET Core 3.1.13 Framework
	DirectX 11 oder höher

Computer, auf denen MOBOTIX HUB L2 ausgeführt wird

Hardware-Beschleunigung Für die Hardware-Beschleunigung mit Intel® Quick Sync ist eine Intel® CPU der vierten Generation oder neuer erforderlich, die Intel Quick Sync und Intel® GPU unterstützt, die im BIOS aktiviert werden.

Die Decodierung mit einer NVIDIA-Grafikkarte wird mit GPU-Funktionsversion 6.x (Pascal) oder höher unterstützt.

Systemanforderungen für den Betrieb von 32 Kameras (720p, @25 fps, 2 MBit/s)

Name	Beschreibung
CPU	Intel® Core™ i3-6100 3,7 GHz
RAM	8 GB
Netzwerk	2x 1-Gigabit-Ethernet
Grafikadapter	Intel® HD Graphics 530 (wenn Hardwarebeschleunigung erforderlich ist, fügen Sie eine Grafikkarte hinzu, die den Anforderungen entspricht)
Festplattenspeicher	128-GB-SSD für Betriebssystem-/VMS-Speicher (fügen Sie zusätzlichen Speicher hinzu, je nach Anzahl der Tage, die Sie speichern möchten)

MOBOTIX HUB L1

Computer, auf dem MOBOTIX HUB L1 ausgeführt wird

Name	Beschreibung
Betriebssystem	Microsoft® Windows® 8.1 Pro (64 Bit)
	Microsoft® Windows® 8.1 Enterprise (64 Bit)
	Microsoft® Windows® 10 Pro (64 Bit)
	Microsoft® Windows® 10 Enterprise (64 Bit)
	Microsoft® Windows® 10 Enterprise LTSB (Long-Term Servicing Branch) 2016 (Version 1607 oder höher)
	Microsoft® Windows® 10 Enterprise, Version 1803 oder höher (64 Bit), IoT Core
	Microsoft® Windows® Server 2012 (64 Bit): Standard und Datacenter
	Microsoft® Windows® Server 2012 R2 (64 Bit): Standard und Datacenter
	Microsoft® Windows® Server 2016 (64 Bit): Essentials, Standard und Datacenter
	Microsoft® Windows® Server 2019 (64 Bit): Essentials, Standard und Datacenter
Dateisystem	Für den Speicherort der Aufzeichnung wird das NTFS-Dateisystem empfohlen.
SQL-Versionen	Microsoft SQL Server® 2012 SP1
	Microsoft SQL Server® 2014
	Microsoft SQL Server® 2016
	Microsoft SQL Server® 2017
	Microsoft SQL Server® 2019 (nur unterstützt unter Microsoft® Windows® 10 oder höher und Microsoft® Windows® Server 2016 oder höher)
Software	Microsoft® .NET 4.7.2 Framework
	Microsoft® .NET Core 3.1.13 Framework
	DirectX 11 oder höher
Hardware-Beschleunigung	Für die Hardware-Beschleunigung mit Intel® Quick Sync ist eine Intel® CPU der vierten Generation oder neuer erforderlich, die Intel Quick Sync und Intel® GPU unterstützt, die im BIOS aktiviert werden.
	Die Decodierung mit einer NVIDIA-Grafikkarte wird mit GPU-Funktionsversion 6.x (Pascal) oder höher unterstützt.

MOBOTIX HUB-Desktop-Client

Computer, auf denen MOBOTIX HUB Desk Client, Desk Client – Player sowie Video Wall ausgeführt werden

Name	Beschreibung
Betriebssystem	Microsoft® Windows® 8.1 Pro
	Microsoft® Windows® 8.1 Enterprise
	Microsoft® Windows® 10 Pro
	Microsoft® Windows® 10 Enterprise
	Microsoft® Windows® 10 Enterprise LTSB (Long-Term Servicing Branch) 2016 (Version 1607 oder höher)
	Microsoft® Windows® 10 Enterprise, Version 1803 oder höher (64 Bit), IoT Core
	Microsoft® Windows® Server 2012 R2: Standard und Datacenter
	Microsoft® Windows® Server 2016: Standard und Datacenter
	Microsoft® Windows® Server 2019: Standard und Datacenter
	Software
DirectX 11,0 oder höher	
Hardware-Beschleunigung	Für die Hardware-Beschleunigung mit Intel® Quick Sync ist eine Intel® CPU der vierten Generation oder neuer erforderlich, die Intel Quick Sync und Intel® GPU unterstützt, die im BIOS aktiviert werden.
	Die Decodierung mit einer NVIDIA-Grafikkarte wird mit GPU-Funktionsversion 6.x (Pascal) oder höher unterstützt.
	Die Hardwarebeschleunigung mit NVIDIA-Grafikkarte erfordert die 64-Bit-Version von Microsoft® Windows®.
Betriebssystem	Microsoft® Windows® 8.1 Pro

MOBOTIX HUB-Webclient

**Computer, auf dem der
MOBOTIX HUB-Webclient
ausgeführt wird**

Name	Beschreibung
Browser	Microsoft Edge Chromium 87
	Safari® 13.0.5
	Google Chrome™ 87
	Mozilla® Firefox® 83

MOBOTIX HUB Mobile

System, auf dem MOBOTIX HUB Mobile ausgeführt wird

Name	Beschreibung
Betriebssystem	Android 8.0 oder höher
	iOS 12.0 oder höher
Netzwerk	2G/3G
	(4G oder WLAN)*

*Erforderlich für die Verwendung von Direct Streaming

MOBOTIX

BeyondHumanVision

DE_11.21

MOBOTIX AG • Kaiserstrasse • D-67722 Langmeil • Tel.: +49 6302 9816-103 • sales@mobotix.com • www.mobotix.com

MOBOTIX ist eine Marke der MOBOTIX AG, die in der Europäischen Union, in den USA und in anderen Ländern eingetragen ist. Änderungen vorbehalten. MOBOTIX übernimmt keine Haftung für technische oder redaktionelle Fehler oder Auslassungen in diesem Dokument. All rights reserved. © MOBOTIX AG 2018