

# Manuel

## MOBOTIX HUB Video Wall 2022 R2

© 2022 MOBOTIX AG



## Table des matières

<b>Copyright</b> .....	<b>4</b>
<b>Vue d'ensemble</b> .....	<b>5</b>
MOBOTIX HUB Video Wall (explications) .....	5
Terminologie liée à Video Wall .....	6
Démarrer .....	11
<b>Licence</b> .....	<b>12</b>
Licences MOBOTIX HUB Video Wall .....	12
<b>Exigences et considérations</b> .....	<b>13</b>
Scénarios de configuration Video Wall .....	13
Exemple 1 : mur vidéo avec six moniteurs physiques dans une configuration à site unique .....	13
Exemple 2 : mur vidéo avec seize moniteurs physiques dans une configuration multisites .....	15
<b>Configuration</b> .....	<b>17</b>
En cours de configuration de MOBOTIX HUB Video Wall .....	17
Créer des définitions Video Wall .....	18
Ajouter des moniteurs Video Wall .....	19
Positionner les moniteurs Video Wall .....	20
Créer des préréglages pour votre définition de Video Wall .....	22
Définir la disposition et ajouter des caméras .....	23
Activer des préréglages pour votre définition de Video Wall .....	25
Spécifier les autorisations d'utilisateur pour MOBOTIX HUB Video Wall .....	26
Autorisations d'utilisateur pour Video Wall (explications) .....	28
Autorisations d'utilisateur qui s'appliquent à toutes les définitions Video Wall .....	28
Autorisations d'utilisateur qui s'appliquent à des définitions Video Wall spécifiques .....	30
Créer des règles avec les préréglages Video Wall .....	32
Video Wall (Noeud client) .....	33
Propriétés de Video Wall .....	33
Propriétés du moniteur .....	34
Surveillance à écran vide (explication) .....	36
Tester votre configuration Video Wall .....	36

## Table des matières

---

Configuration de MOBOTIX HUB Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client .....	37
Ajouter des commandes Video Wall aux vues .....	38
Changer la disposition de la vue des moniteurs Video Wall .....	39
Réinitialiser ou modifier les préférences Video Wall .....	41
<b>Fonctionnement .....</b>	<b>43</b>
MOBOTIX HUB Video Wall (utilisation) .....	43
Voir contenu Video Wall .....	43
Commande Video Wall (explications) .....	44
Video Wall options d'affichage .....	45
Déconnecter les moniteurs Video Wall .....	46
Afficher un contenu sur les murs vidéo .....	46
Éléments qui s'affichent .....	47
Ajouter ou modifier des caméras sur des mur vidéo .....	47
Ajouter des vues entières aux murs vidéo .....	50
Afficher du texte sur les murs vidéo .....	51
Affichez des alarmes dans les murs vidéo .....	52
Affichez les signets dans les murs vidéo .....	52
MOBOTIX HUB Video Wall et Smart Map (explications) .....	54
Déplacer des caméras à partir de plans ou de smart maps vers des murs vidéo .....	54
Arrêter d'afficher du contenu sur le mur vidéo .....	55
Réinitialiser le moniteur de Video Wall après avoir effacer du contenu .....	56
<b>Dépannage .....</b>	<b>57</b>
MOBOTIX HUB Video Wall (dépannage) .....	57

## Copyright

MOBOTIX AG • Kaiserstrasse • D-67722 Langmeil • Tél. : +49 6302 9816 0 • sales@mobotix.com • www.mobotix.com

MOBOTIX est la marque déposée de MOBOTIX AG enregistrée dans l'Union Européenne, les États-Unis et d'autres pays. Sujet à des changements sans préavis. MOBOTIX n'est pas responsable d'erreurs techniques ou d'édition ni d'omissions des présentes. Tous droits réservés. © MOBOTIX AG 2022

## Vue d'ensemble

### MOBOTIX HUB Video Wall (explications)

MOBOTIX HUB Video Wall est un produit complémentaire qui permet aux entreprises de créer des murs vidéo qui répondent à leurs besoins spécifiques en matière de sécurité. MOBOTIX HUB Video Wall fournit une vue d'ensemble de toutes les données vidéo dans le système VMS<sup>1</sup> MOBOTIX HUB et prend en charge n'importe quelle quantité ou combinaison de moniteurs.



MOBOTIX HUB Video Wall permet aux opérateurs de voir des murs vidéo statiques, tels que définis par leur administrateur système, avec un ensemble de caméras et de dispositions de moniteurs fixe. Cependant, le mur vidéo est également dirigé par l'opérateur, c'est-à-dire que ce dernier peut contrôler ce qui est affiché. Cela inclut :

- Déplacer des caméras et autres types de contenus vers le mur vidéo, comme des images, du texte, des alarmes et des Smart Map
- Envoyant des vues aux moniteurs

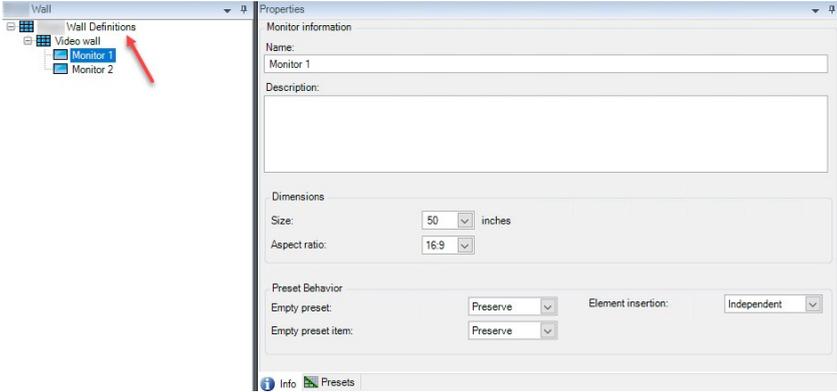
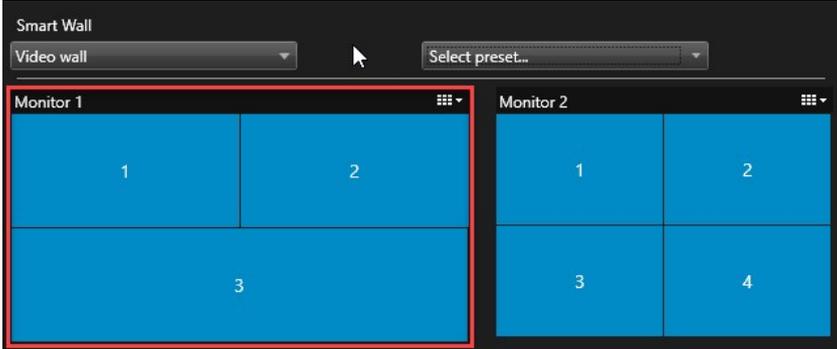
---

<sup>1</sup>Abréviation pour "Logiciel de gestion des vidéos".

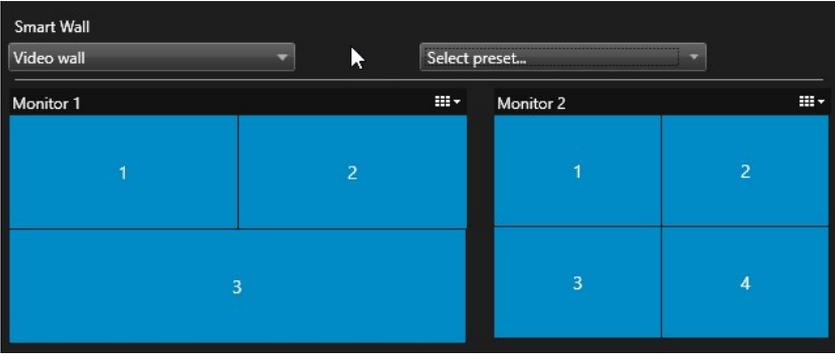
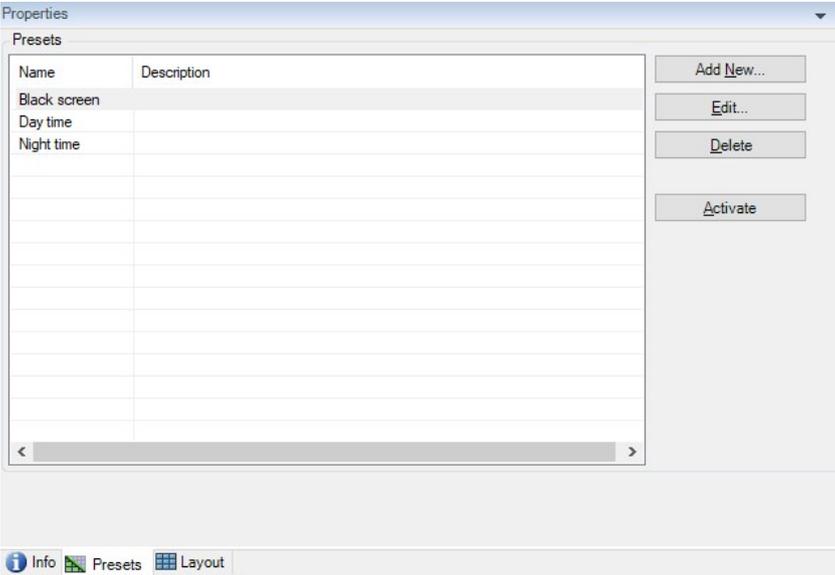
- Appliquer d'autres **préréglages**<sup>1</sup> pour certains événements.

Enfin, les changements d'affichage peuvent être contrôlés par des règles, qui changent automatiquement les préréglages en fonction d'événements spécifiques ou de plannings bien définis.

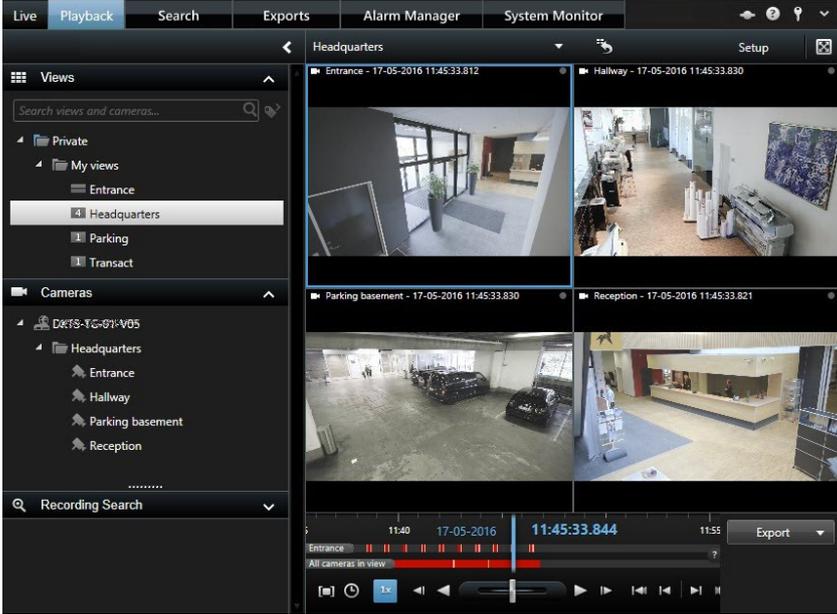
## Terminologie liée à Video Wall

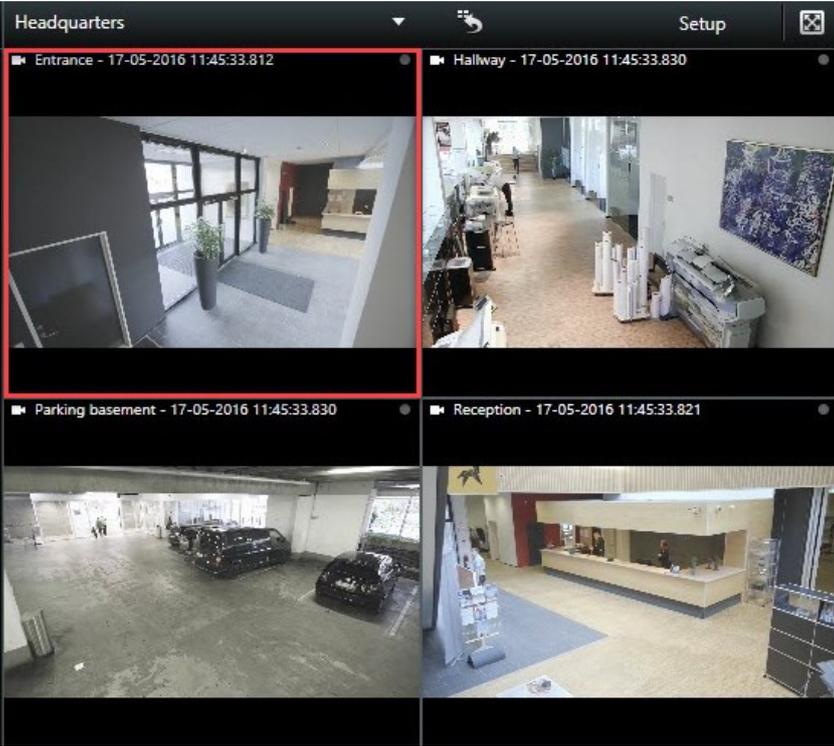
Terme	Définition
<p>Définition Video Wall</p>	<p>La configuration d'un mur vidéo dans MOBOTIX HUB Management Client, y compris la configuration des moniteurs Video Wall et des préréglages.</p> 
<p>Moniteur Video Wall</p>	<p>La représentation virtuelle d'un moniteur physique. Dans la plupart des cas, il convient de faire la distinction entre des moniteurs physiques et des moniteurs Video Wall.</p>  <p>L'image affiche le contrôle de Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client.</p>
<p>Commande</p>	<p>La représentation virtuelle d'un mur vidéo qui permet aux opérateurs de déplacer du contenu dans</p>

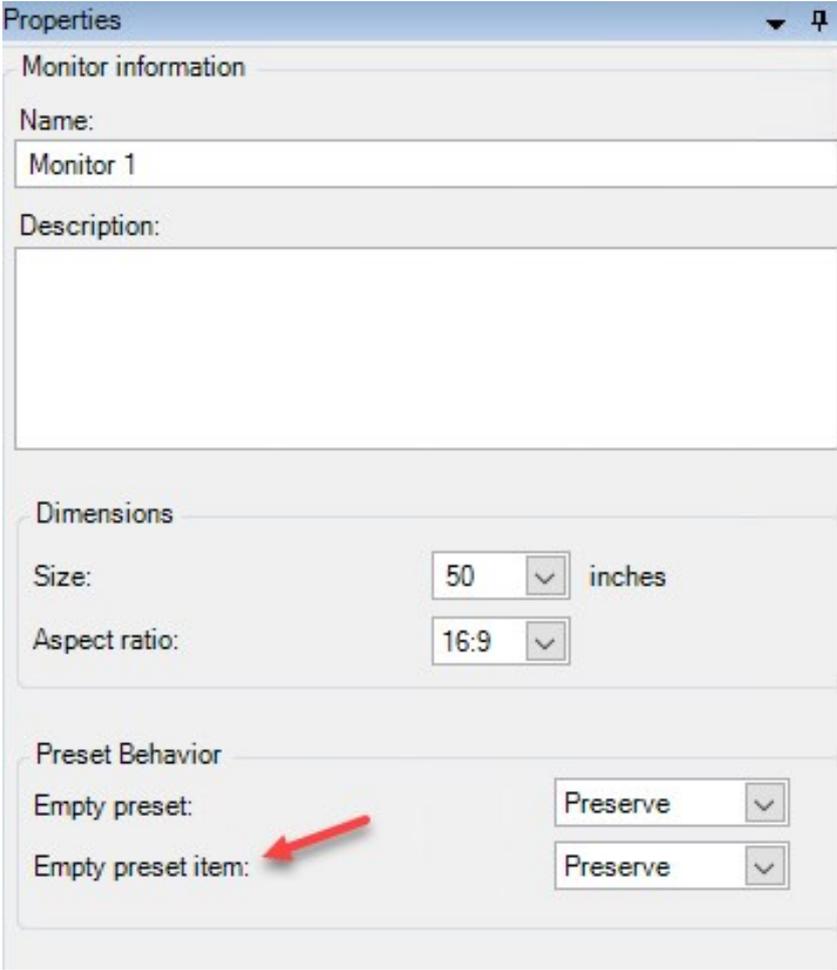
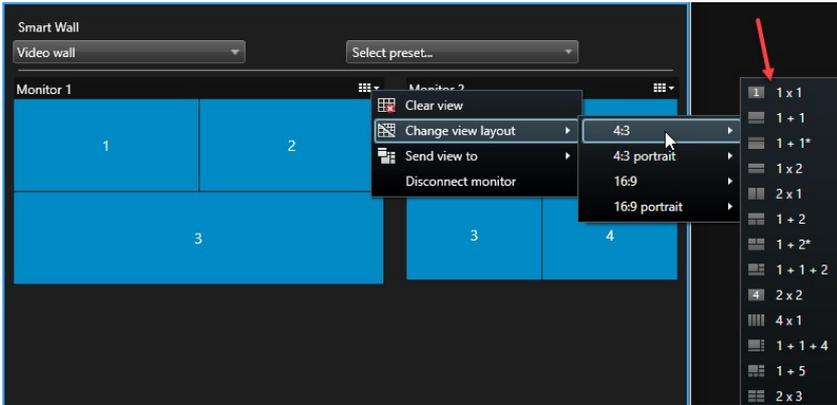
<sup>1</sup>Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les préréglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.

Terme	Définition
de Video Wall	<p>le mur vidéo.</p> 
Prédéfinir	<p>Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Video Wall. Les préférences déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.</p>  <div style="background-color: #e6f2ff; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p> Dans le contexte des caméras PTZ, le terme « pré-réglage » fait référence au concept de <a href="#">Position PTZ prédéfinie</a><sup>1</sup>.</p> </div>
Vue	Un rassemblement de caméras ou d'autres éléments, comme par exemple des pages Web, qui

<sup>1</sup>Peut être utilisé pour faire en sorte que la caméra PTZ prenne des positions prédéfinies spécifiques lorsque des événements particuliers ont lieu et pour définir des profils de patrouille PTZ.

Terme	Définition
	<p>permet aux opérateurs de voir la vidéo des caméras associées et d'autres types de contenu.</p> 
<p>Élément de vue</p>	<p>Une position dans une vue qui, en règle générale, contient une caméra.</p>

Terme	Définition
	 <p>The screenshot displays a security camera interface titled 'Headquarters' with a 'Setup' button in the top right. It features four live video feeds arranged in a 2x2 grid. The top-left feed, labeled 'Entrance - 17-05-2016 11:45:33.812', is highlighted with a red border. The top-right feed is labeled 'Hallway - 17-05-2016 11:45:33.830'. The bottom-left feed is labeled 'Parking basement - 17-05-2016 11:45:33.830'. The bottom-right feed is labeled 'Reception - 17-05-2016 11:45:33.821'.</p>
Élément de pré-réglage	Un élément de vue où son contenu par défaut dépend de la configuration du pré-réglage sous-jacent.

Terme	Définition
	
<p>Disposition de la vue</p>	<p>La disposition d'un moniteur Video Wall qui définit l'arrangement des écrans caméras, par exemple 2x3 ou 1+2.</p> 

# Démarrer

Avant d'utiliser MOBOTIX HUB Video Wall, vous devez :

1. Obtenir et activer une licence de base pour MOBOTIX HUB Video Wall. Voir également [Licences MOBOTIX HUB Video Wall sur la page 12](#).
2. Configurer MOBOTIX HUB Video Wall et configurer les droits d'utilisateur dans MOBOTIX HUB Management Client. Voir également [En cours de configuration de MOBOTIX HUB Video Wall sur la page 17](#) et [Spécifier les autorisations d'utilisateur pour MOBOTIX HUB Video Wall sur la page 26](#).
3. Sinon, vous pouvez rendre la [commande Video Wall<sup>1</sup>](#) disponible pour les opérateurs dans MOBOTIX HUB Desk Client. Voir également [Configuration de MOBOTIX HUB Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client sur la page 37](#).

---

<sup>1</sup>Une représentation graphique d'un mur vidéo qui vous permet de contrôler l'affichage sur plusieurs moniteurs.

---

## Licence

### Licences MOBOTIX HUB Video Wall

MOBOTIX HUB Video Wall nécessite les licences de mur vidéo suivantes :

- Une **licence de base** pour MOBOTIX HUB Video Wall qui couvre un nombre infini de moniteurs affichant des vidéos sur un mur vidéo

L'utilisation de MOBOTIX HUB Video Wall est uniquement pris en charge par les produits suivants :

- MOBOTIX HUB L5 : une licence de base pour MOBOTIX HUB Video Wall est incluse dans la licence de base
- MOBOTIX HUB L4 : achat séparément d'une licence de base pour MOBOTIX HUB Video Wall

## Exigences et considérations

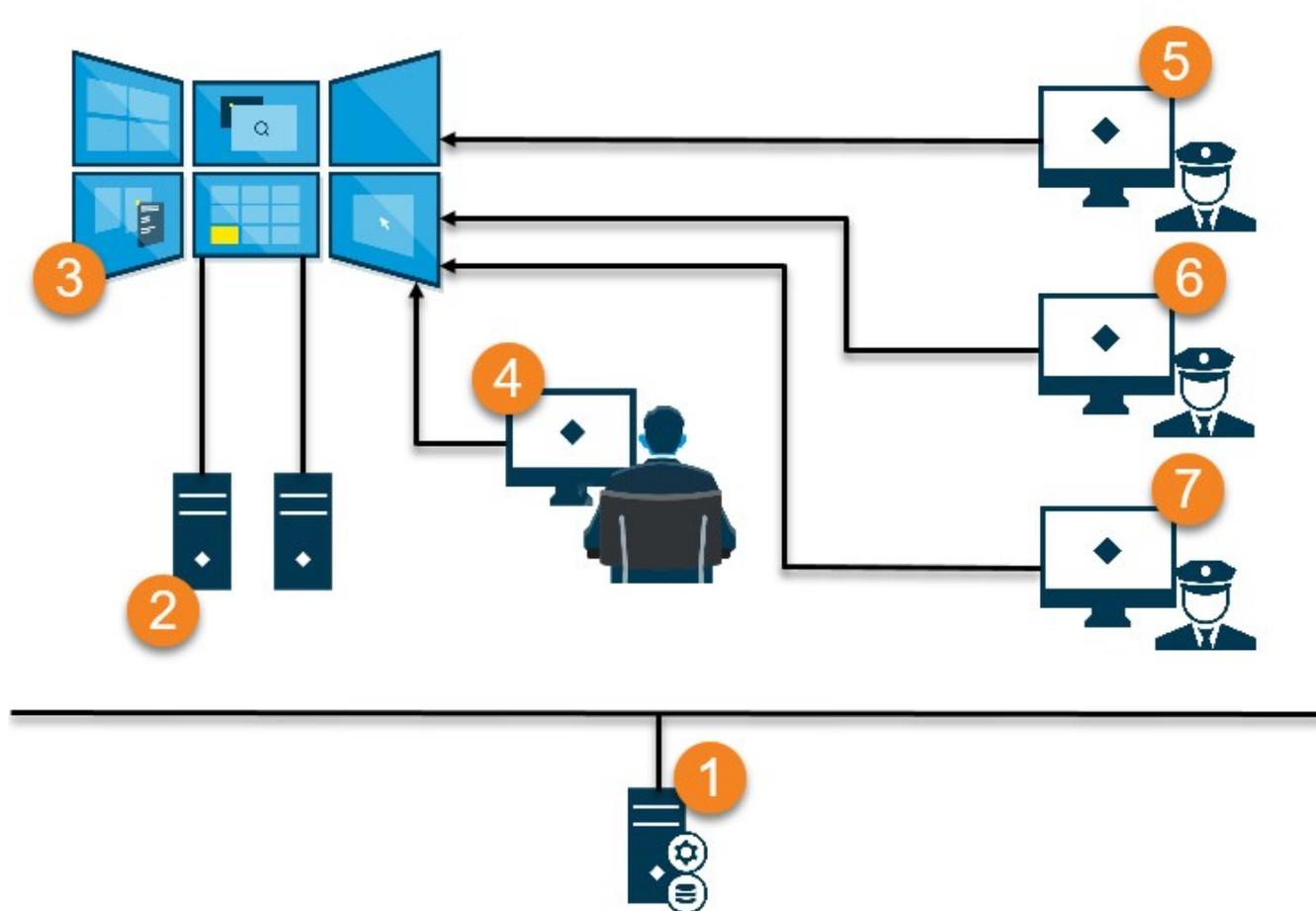
### Scénarios de configuration Video Wall

Il n'existe pas de bonne ou mauvaise manière de configurer votre mur vidéo. Tout dépend de vos besoins en matière de surveillance et de la configuration de votre système VMS MOBOTIX HUB.

Voici deux exemples de définition d'un mur vidéo :

1. Exemple 1 : Un système VMS MOBOTIX HUB à site unique avec un mur vidéo qui consiste en six moniteurs physiques.
2. Exemple 2 : Un système VMS MOBOTIX HUB à deux sites avec un mur vidéo relativement grand qui consiste en seize moniteurs physiques.

#### Exemple 1 : mur vidéo avec six moniteurs physiques dans une configuration à site unique



Explication de l'illustration :

## Exigences et considérations

---

1. Le serveur VMS MOBOTIX HUB (le Management Server) auquel sont connectés les opérateurs et les administrateurs système lorsqu'ils se connectent à MOBOTIX HUB Desk Client ou MOBOTIX HUB Management Client.
2. Deux ordinateurs sans surveillance avec MOBOTIX HUB Desk Client d'installé qui sont dédié à diriger le mur vidéo. Six moniteurs physiques sont connectés à ces ordinateurs.
3. Le mur vidéo et ses moniteurs physiques.
4. Dans cet exemple, l'opérateur de la salle de contrôle dispose du contrôle général du mur vidéo et sélectionne l'affichage. Il ou elle utilise son propre ordinateur pour contrôler l'affichage du mur vidéo en :
  - Ouvrant les moniteurs Video Wall sur ses propres affichages ou moniteurs. Quelle que soit l'action engagée par l'opérateur, elle sera reflétée sur le mur vidéo, par exemple lors de la relecture d'une vidéo enregistrée
  - Utilisant le contrôle Video Wall

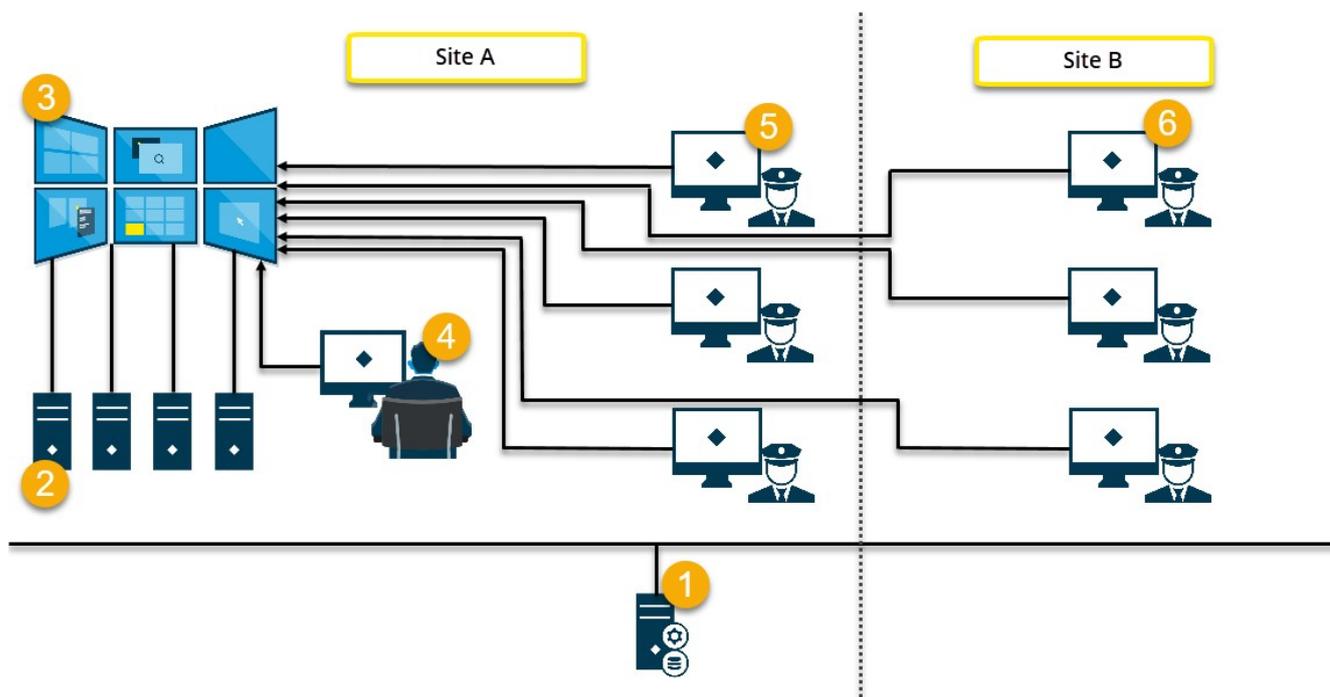


L'opérateur de la salle de contrôle est en général physiquement présent face au mur vidéo, mais il peut aussi être situé ailleurs.

5. (5, 6, 7) En général, les opérateurs disposent de leur propre ordinateur et MOBOTIX HUB Desk Client installé, et ils utilisent le contrôle Video Wall pour pousser du contenu sur un mur vidéo. Lorsqu'un incident survient, les opérateurs peuvent répondre en partageant du contenu avec les autres personnes en train de visionner le mur vidéo. Il peut s'agir, par exemple, d'une séquence vidéo avec signet ou d'une image d'un suspect.

Les opérateurs peuvent s'asseoir face au mur vidéo, mais ils peuvent être aussi situé ailleurs sur le même site.

### Exemple 2 : mur vidéo avec seize moniteurs physiques dans une configuration multisites



Explication de l'illustration :

1. Le serveur VMS MOBOTIX HUB (le Management Server) auquel sont connectés les opérateurs et les administrateurs système lorsqu'ils se connectent à MOBOTIX HUB Desk Client ou MOBOTIX HUB Management Client.
2. Quatre ordinateurs sans surveillance avec MOBOTIX HUB Desk Client d'installé qui sont dédié à diriger le mur vidéo. Lorsque le nombre de moniteurs physiques augmente, MOBOTIX recommande de distribuer la charge sur plusieurs ordinateurs. Dans cet exemple, quatre ordinateurs se partagent quatre moniteurs physiques.
3. Le mur vidéo et ses moniteurs physiques.
4. Dans cet exemple, l'opérateur de la salle de contrôle dispose du contrôle général du mur vidéo et sélectionne l'affichage. Il ou elle utilise son propre ordinateur pour contrôler l'affichage du mur vidéo en :
  - Ouvrant les moniteurs Video Wall sur ses propres affichages ou moniteurs. Quelle que soit l'action engagée par l'opérateur, elle sera reflétée sur le mur vidéo, par exemple lors de la relecture d'une vidéo enregistrée
  - Utilisant le contrôle Video Wall



L'opérateur de la salle de contrôle est en général physiquement présent face au mur vidéo, mais il peut aussi être situé ailleurs.

## Exigences et considérations

---

5. En général, les opérateurs disposent de leur propre ordinateur et MOBOTIX HUB Desk Client installé, et ils utilisent le contrôle Video Wall pour pousser du contenu sur un mur vidéo. Lorsqu'un incident survient, les opérateurs peuvent répondre en partageant du contenu avec les autres personnes en train de visionner le mur vidéo. Il peut s'agir, par exemple, d'une séquence vidéo avec signet ou d'une image d'un suspect.

Les opérateurs du site A peuvent être devant le mur vidéo, mais il peut également être autre part sur le même site, par exemple, dans une autre pièce ou un autre bâtiment.

6. Les opérateurs du site B ne disposent d'aucun contact visuel avec le mur vidéo, mais ils peuvent voir les moniteurs Video Wall sur leurs propres affichages ou moniteurs. Lorsqu'un incident requiert de l'attention, ils peuvent utiliser le contrôle Video Wall pour pousser le contenu vers le mur vidéo.

# Configuration

## En cours de configuration de MOBOTIX HUB Video Wall

Vous pouvez configurer n'importe quel nombre de définitions Video Wall : La configuration d'une définition Video Wall est un processus en deux étapes : Premièrement, vous devez configurer votre définition Video Wall dans MOBOTIX HUB Management Client, y compris la mise en place de droits d'utilisateurs et de règles essentielles. Deuxièmement, pour autoriser les opérateurs à pousser du contenu vers le mur vidéo, MOBOTIX recommande d'ajouter un [contrôle Video Wall](#)<sup>1</sup> pour les vues consacrées dans MOBOTIX HUB Desk Client. Voir également [Commande Video Wall \(explications\) sur la page 44](#).

Dans MOBOTIX HUB Management Client :

1. Créez la définition Video Wall et réglez les propriétés générales, y compris le nom et les propriétés de l'écran caméra. Voir également [Créer des définitions Video Wall sur la page 18](#).
2. Ajoutez les moniteurs Video Wall, puis réglez leur taille et leur position afin qu'elles soient conformes aux moniteurs physiques de votre mur vidéo. Voir également [Ajouter des moniteurs Video Wall sur la page 19](#) et [Positionner les moniteurs Video Wall sur la page 20](#). Le contrôle Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client utilise ces paramètres et affiche comment les moniteurs ont été organisés, par exemple l'un à côté de l'autre ou l'un en-dessous de l'autre.
3. (optionnel) Créez les [préréglages](#)<sup>2</sup> Video Wall vides qui sont requis pour définir la vue du moniteur et ajouter les caméras par défaut plus tard. Voir également [Créer des préréglages pour votre définition de Video Wall sur la page 22](#).
4. (facultatif) Pour chaque moniteur, sélectionnez un préréglage, définissez la disposition de la vue et ajoutez les caméras par défaut. Voir également [Définir la disposition et ajouter des caméras sur la page 23](#).



Quand utiliser les préréglages ? Si vous souhaitez que les opérateurs poussent manuellement les caméras et les vues sur la Video Wall, vous n'avez pas besoin de créer des préréglages. Cependant, si vous envisagez d'utiliser des règles pour modifier automatiquement l'affichage du mur vidéo, vous devez définir des préréglages.

Dans MOBOTIX HUB Desk Client :

1. Pour permettre aux opérateurs de pousser du contenu sur le mur vidéo, créez les vues dont vous avez besoin et ajoutez le contrôle Video Wall. La commande Video Wall vous permet de glisser-déposer ou d'envoyer des caméras, des vues entières et d'autres types de contenu à des moniteurs individuels. Voir également [Ajouter des commandes Video Wall aux vues sur la page 38](#)
2. Modifiez la disposition de la vue des moniteurs Video Wall individuels qui ont été définis dans MOBOTIX HUB

---

<sup>1</sup>Une représentation graphique d'un mur vidéo qui vous permet de contrôler l'affichage sur plusieurs moniteurs.

<sup>2</sup>Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les préréglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.

Management Client. Voir également [Changer la disposition de la vue des moniteurs Video Wall sur la page 39](#)

3. Réinitialisez ou modifiez les préréglages déjà appliqués à la définition de Video Wall. Voir également [Réinitialiser ou modifier les préréglages Video Wall sur la page 41](#)

### Créer des définitions Video Wall

Pour configurer une définition Video Wall, vous devez d'abord la créer dans MOBOTIX HUB Management Client. Répétez les étapes suivantes pour chaque définition Video Wall que vous souhaitez créer :

1. Dans MOBOTIX HUB Management Client, développez **Client** et sélectionnez **Video Wall**.
2. Dans le volet **Video Wall**, effectuez un clic droit sur **Video Wall Définitions** puis sélectionnez **Ajouter Video Wall**. Une fenêtre s'affiche.

The screenshot shows a dialog box titled "Add Wall" with a close button (X) in the top right corner. The dialog is divided into two main sections. The first section, "Wall information", contains a "Name:" label followed by a text input field containing "My video wall". Below it is a "Description:" label followed by a larger, empty text area. The second section, "General View Item Properties", contains three radio button options: "Status text" (checked), "No title bar", and "Title bar" (selected). At the bottom of the dialog, there are two buttons: "OK" and "Cancel".

3. Indiquez les paramètres relatifs au Video Wall.
4. Dans les paramètres des **Propriétés générales de l'écran caméra**, indiquez si vous souhaitez que les informations de statut du système et les barres de titre apparaissent au-dessus des caméras dans les vues.
5. Cliquez sur **OK**. La définition Video Wall s'ajoute au volet Video Wall.
6. Ensuite, ajoutez les moniteurs Video Wall. Voir également [Ajouter des moniteurs Video Wall sur la page 19](#).

### Ajouter des moniteurs Video Wall

Lorsque vous avez créé votre définition Video Wall, vous devez ajouter les moniteurs Video Wall qui composent votre mur vidéo et spécifiez leurs paramètres.

#### Configuration

Vous avez créé au moins une définition Video Wall. Voir également [Créer des définitions Video Wall sur la page 18](#).

Étapes :

1. Dans le volet **Video Wall**, effectuez un clic droit sur votre définition **Video Wall**, puis sélectionnez **Ajouter un moniteur**. Une fenêtre s'affiche.

**Add Monitor** [X]

**Monitor information**

Name:

Description:

**Dimensions**

Size:  inches

Aspect ratio:

**Preset Behavior**

Empty preset:     Element insertion:

Empty preset item:

2. Configurez la taille et la proportion du moniteur afin qu'il corresponde à l'un des moniteurs physiques du mur vidéo.

### 3. Spécifiez le comportement du [préréglage](#)<sup>1</sup>.

- **Préréglage vide** - gérez ce qu'il se passe dans MOBOTIX HUB Desk Client lorsqu'un opérateur applique un préréglage vide :
  - **Conserver** : Maintient ce qui est actuellement affiché
  - **Effacer** : Remplace le contenu actuel avec un préréglage vide
- **Élément de préréglage vide** - gérez ce qu'il se passe dans MOBOTIX HUB Desk Client aux éléments de préréglage vides lorsqu'un opérateur applique un préréglage avec des éléments de préréglage vides :
  - **Conserver** : Maintient ce que les éléments de préréglage affichent actuellement
  - **Effacer** : Remplace l'élément de préréglage avec l'élément de préréglage vide
- **Insertion d'élément** : contrôle ce qui survient dans MOBOTIX HUB Desk Client lorsqu'un [opérateur](#)<sup>2</sup> dépose une caméra dans un élément dans le préréglage :
  - **Indépendant** : remplace la caméra déjà en place dans l'élément de préréglage par la nouvelle caméra
  - **Lié** : Déplace le contenu de gauche à droite de l'élément de vue où vous avez inséré la nouvelle caméra

4. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder vos modifications.

5. Ajoutez des moniteurs Video Wall jusqu'à ce que leur nombre soit égale au nombre de moniteurs Video Wall physiques.

6. Ensuite, positionnez les moniteurs. Voir également [Positionner les moniteurs Video Wall sur la page 20](#).

## Positionner les moniteurs Video Wall

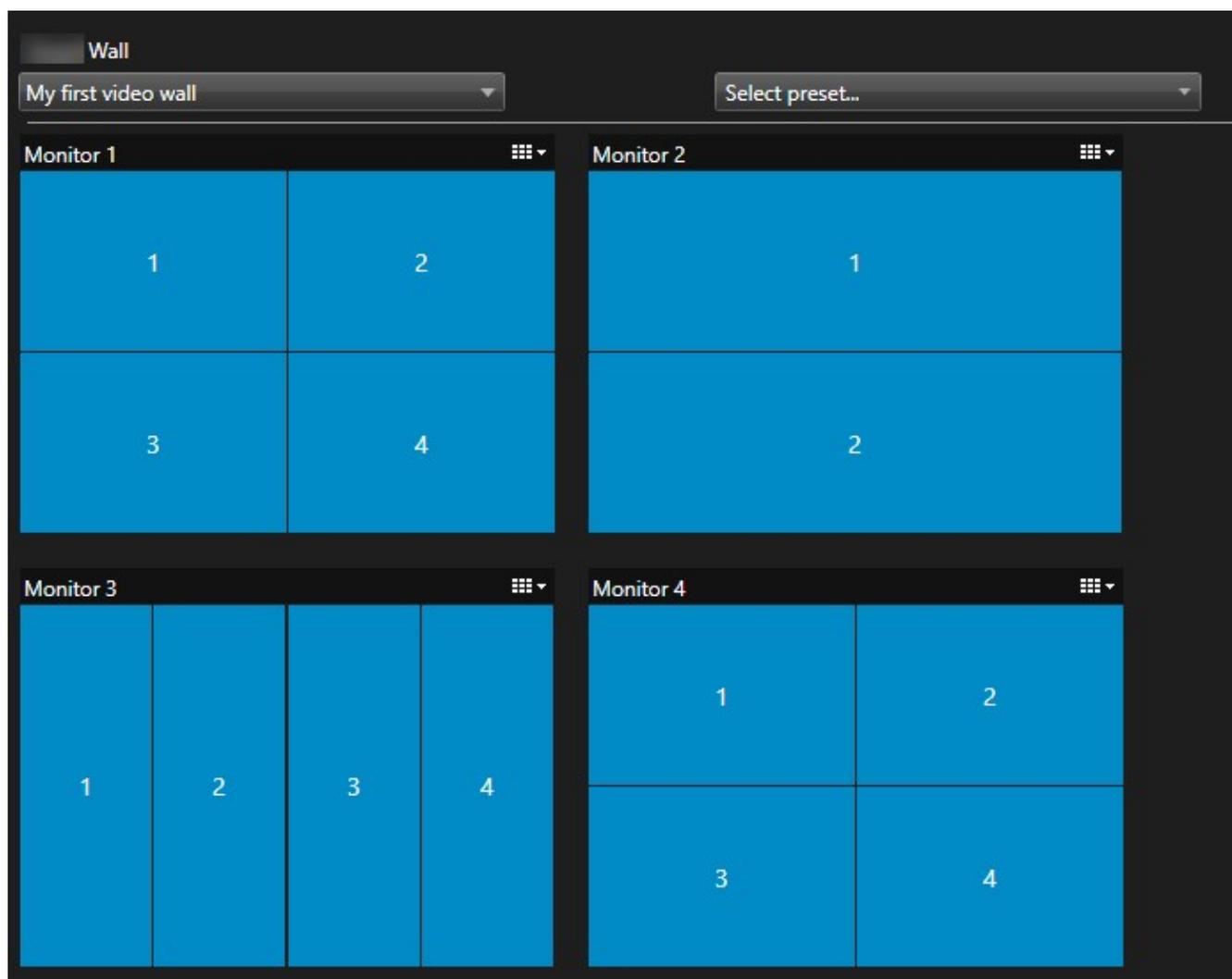
Lorsque vous avez ajouté les moniteurs à votre définition Video Wall, vous devez positionner les différents moniteurs pour qu'ils correspondent à la configuration des moniteurs physiques du mur vidéo.

### Exemple

---

<sup>1</sup>Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les préréglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.

<sup>2</sup>Un utilisateur professionnel d'une MOBOTIX HUB application client.



L'image dans l'exemple montre le contrôle de Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les quatre moniteurs sont disposés dans l'ordre et en deux rangées, en commençant par le **Moniteur 1** et finissant par le **Moniteur 4**.

### Configuration

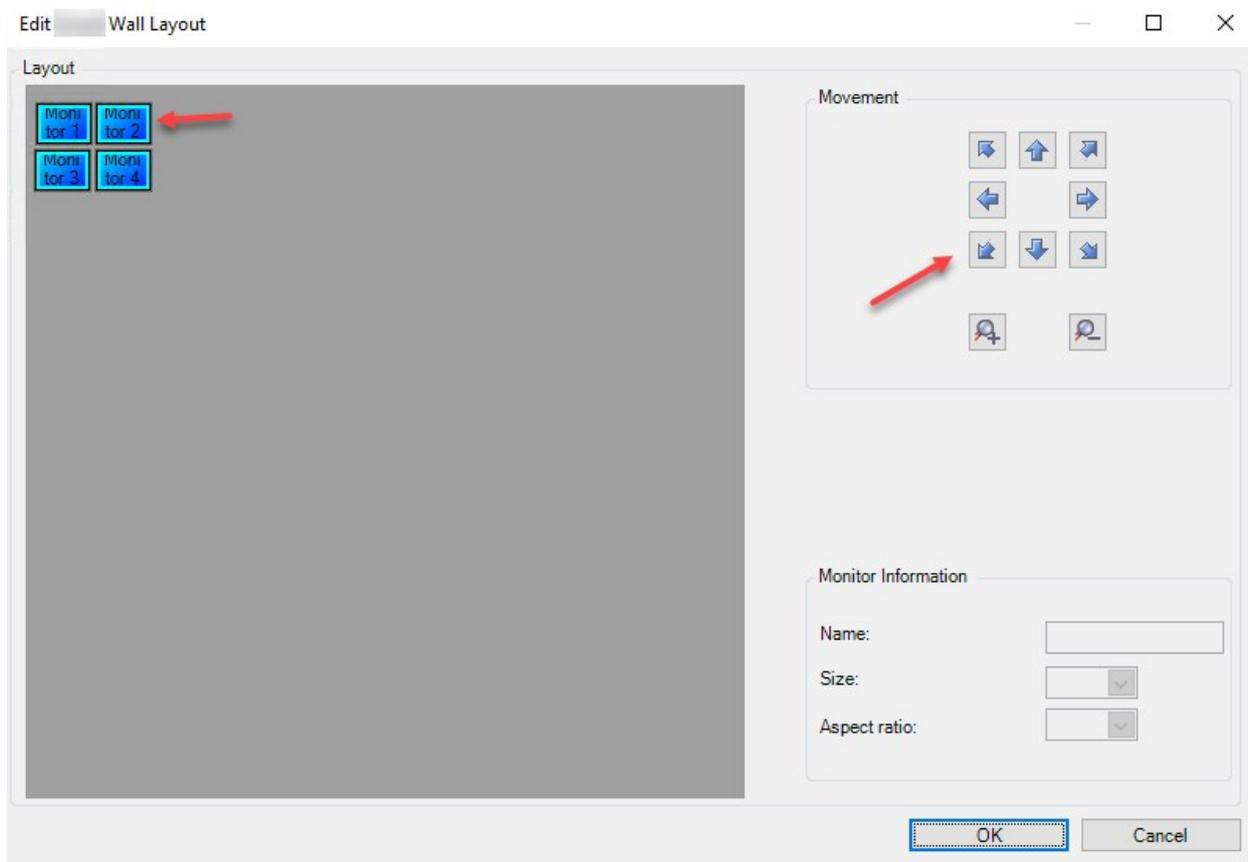
Vous avez ajouté les moniteurs à votre définition Video Wall. Voir également [Ajouter des moniteurs Video Wall sur la page 19](#).

Étapes :

1. Dans le volet **Video Wall**, sélectionnez votre Video Wall.
2. Dans le volet **Propriétés**, cliquez sur l'onglet **Disposition**.



3. Cliquez sur le bouton **Modifier**. Une fenêtre s'affiche.



4. Glissez et déposez les moniteurs pour les positionner ou utiliser les flèches.
5. Cliquez sur  ou  pour faire un zoom avant ou arrière.
6. Si vous n'avez pas encore précisé la taille et les proportions des moniteurs, vous pouvez le faire maintenant.
7. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder vos modifications. La position et la taille des moniteurs s'affichent dans la commande Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client.
8. Ensuite, ajoutez les [préréglages](#)<sup>1</sup>. L'ajout de préréglages est une condition requise pour définir le format de Video Wall moniteurs et ajouter des caméras à vos moniteurs. Voir également [Créer des préréglages pour votre définition de Video Wall sur la page 22](#).

## Créer des préréglages pour votre définition de Video Wall

Les préréglages vous permettent de configurer l'affichage de votre mur vidéo ou de moniteurs particuliers. Créez autant de préréglages que nécessaire.

Étapes :

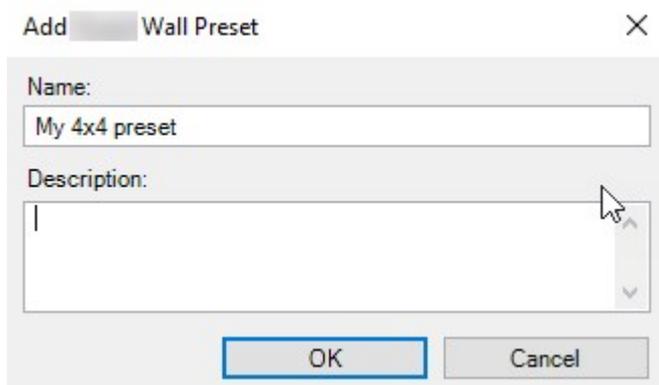
---

<sup>1</sup>Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les préréglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.

## Configuration

---

1. Dans le volet **Video Wall**, sélectionnez votre Video Wall.
2. Dans le volet **Propriétés**, cliquez sur l'onglet **Préréglages**.
3. Cliquez sur **Ajouter nouveau**. Une fenêtre s'affiche.



4. Saisissez un type et ajoutez une description si vous le souhaitez.
5. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder vos modifications.
6. Répétez les étapes ci-dessus pour chaque préréglage que vous souhaitez ajouter.
7. Ensuite, ajoutez une disposition et des caméras aux moniteurs. Voir également [Définir la disposition et ajouter des caméras sur la page 23](#).

## Définir la disposition et ajouter des caméras

Pour contrôler l'affichage d'un moniteur, vous devez sélectionner un préréglage, définir un type d'affichage, par exemple **2x2**, puis éventuellement ajouter des caméras.



- Un préréglage couvre généralement tous les moniteurs du mur vidéo. Pour chacun de ces moniteurs, sélectionnez le même préréglage et configurez-le en fonction de ce que le moniteur doit afficher.
- Les préréglages peuvent également être vides, ce qui peut s'avérer utile si vous utilisez une surveillance à écran vide. Voir également [Surveillance à écran vide \(explication\) sur la page 36](#).

## Configuration

Au moins un préréglage a été créé. Voir également [Créer des préréglages pour votre définition de Video Wall sur la page 22](#).

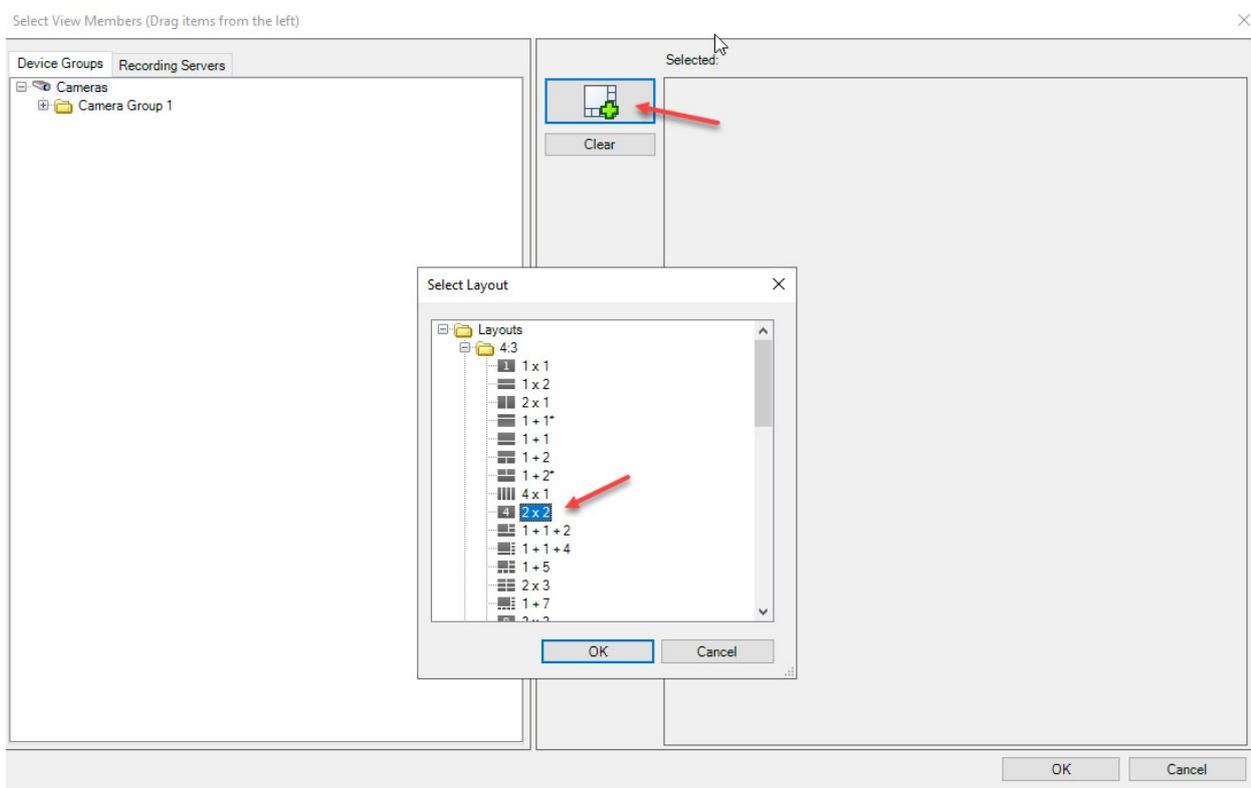
Étapes :

1. Dans le volet **Video Wall**, sélectionnez le moniteur auquel vous souhaitez ajouter des caméras.
2. Dans le volet **Propriétés**, cliquez sur l'onglet **Préréglages**.
3. Sélectionnez le préréglage.

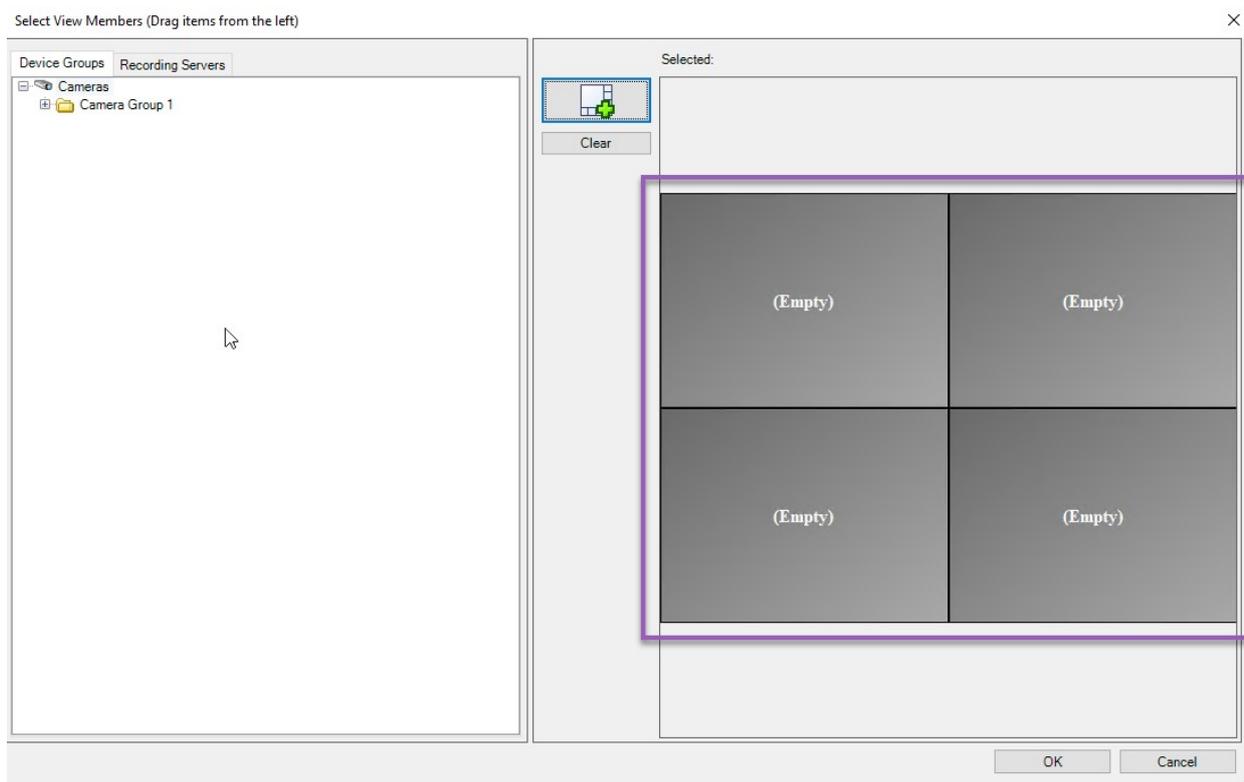
## Configuration

4. Cliquez sur **Modifier**. Une fenêtre s'affiche.

5. Cliquez sur . Une fenêtre supplémentaire apparaît.



6. Sélectionnez un format et cliquez sur **OK**. Le format est affiché sur le côté droit de la première fenêtre.



7. Depuis l'onglet **Groupes de périphériques** ou **Serveurs d'enregistrement**, déposez les caméras dans les éléments de pré-réglage un par un. Vous pouvez également laisser les éléments de pré-réglage vides.
8. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder vos modifications.
9. Répétez les étapes ci-dessus pour chaque moniteur.
10. Vous pouvez maintenant commencer à utiliser votre **Video Wall** dans MOBOTIX HUB Desk Client.



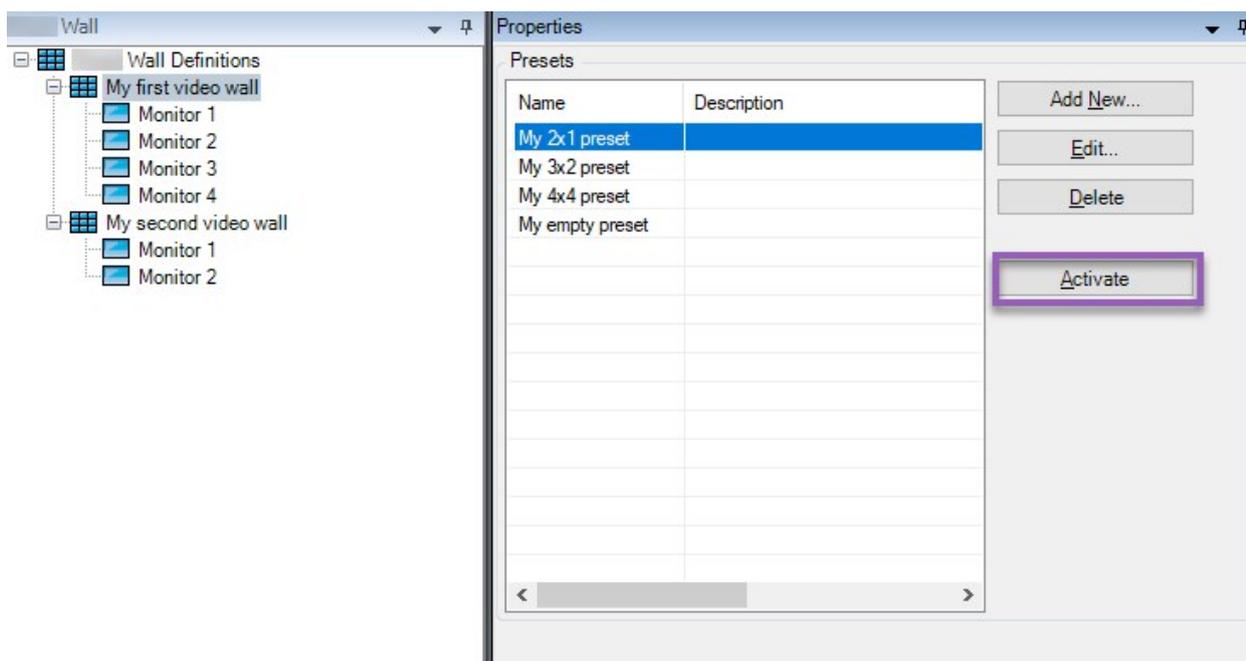
Vous devez également configurer les autorisations d'utilisateur des opérateurs pour l'utilisation de MOBOTIX HUB Video Wall. Voir également [Spécifier les autorisations d'utilisateur pour MOBOTIX HUB Video Wall sur la page 26](#).

### Activer des pré-réglages pour votre définition de Video Wall

Pour afficher le contenu Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client, vous devez d'abord activer les pré-réglages créés pour vos définitions Video Wall. Vous pouvez également activer les pré-réglages dans MOBOTIX HUB Desk Client.

Étapes :

1. Dans le volet **Video Wall**, sélectionnez la définition Video Wall.



2. Pour chaque pré-réglage requis, cliquez sur **Activer**. Vous pouvez également activer les pré-réglages manuellement dans MOBOTIX HUB Desk Client.

## Spécifier les autorisations d'utilisateur pour MOBOTIX HUB Video Wall

Spécifier les autorisations d'utilisateur pour MOBOTIX HUB Video Wall pour contrôler les tâches liées au mur vidéo que les utilisateurs sont autorisés à exécuter dans MOBOTIX HUB Desk Client ou MOBOTIX HUB Management Client. Voir également [Autorisations d'utilisateur pour Video Wall \(explications\)](#) sur la page 28.

### Configuration

Vous avez configuré au moins un rôle.

Étapes :

1. Dans le volet **Navigation du site**, développez **Sécurité** et sélectionnez **Rôles**.
2. Dans le volet **Rôles**, sélectionnez un rôle existant ou créez un nouveau rôle en effectuant un clic droit sur le volet et en sélectionnant **Ajouter le rôle**.

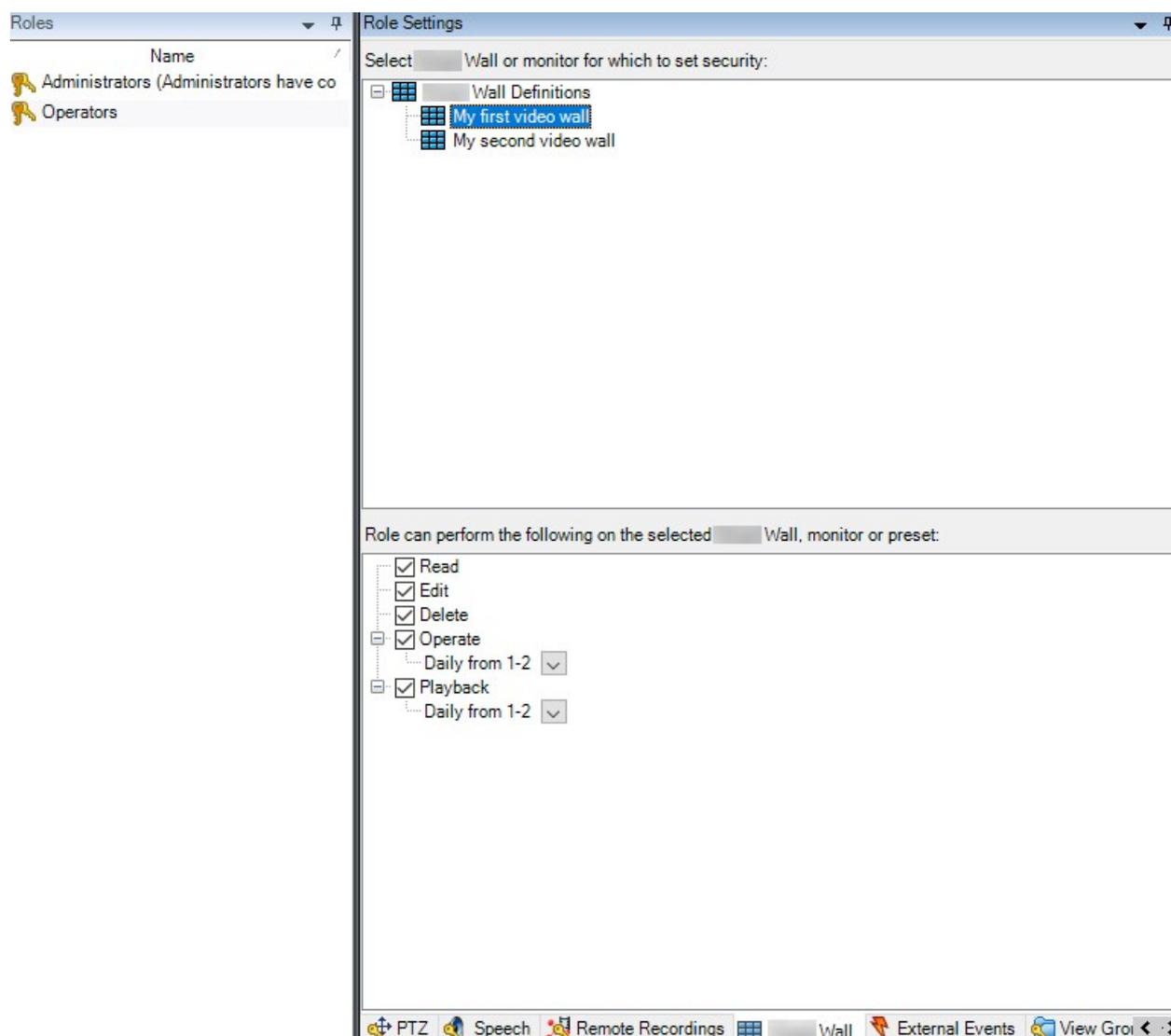
3. Pour configurer les permissions d'utilisateur pour toutes les définitions Video Wall, cliquez sur l'onglet **Sécurité globale**.

The screenshot shows the 'Role Settings' window in a software interface. On the left, a 'Roles' pane lists 'Administrators (Administrators have co)' and 'Operators'. The main area is titled 'Role Settings' and contains a list of security groups: Microphones, Speakers, Metadata, Input, Output, Wall, View Groups, User-defined Events, Analytics Events, Generic Events, Matrix, and Rules. The 'Wall' group is selected. Below this, a table shows permissions for the selected group, with columns for 'Allow' and 'Deny'.

	Allow	Deny
Full control	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Read	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Edit	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Delete	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Operate	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Create Wall	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Manage security	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Playback	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

At the bottom of the window, a navigation bar includes icons for Info, Users and Groups, Overall Security, Device, PTZ, Speech, Remote Recordings, Wall, and External Ever.

4. Pour configurer les permissions d'utilisateur pour certaines définitions Video Wall, cliquez sur l'onglet **Video Wall**.



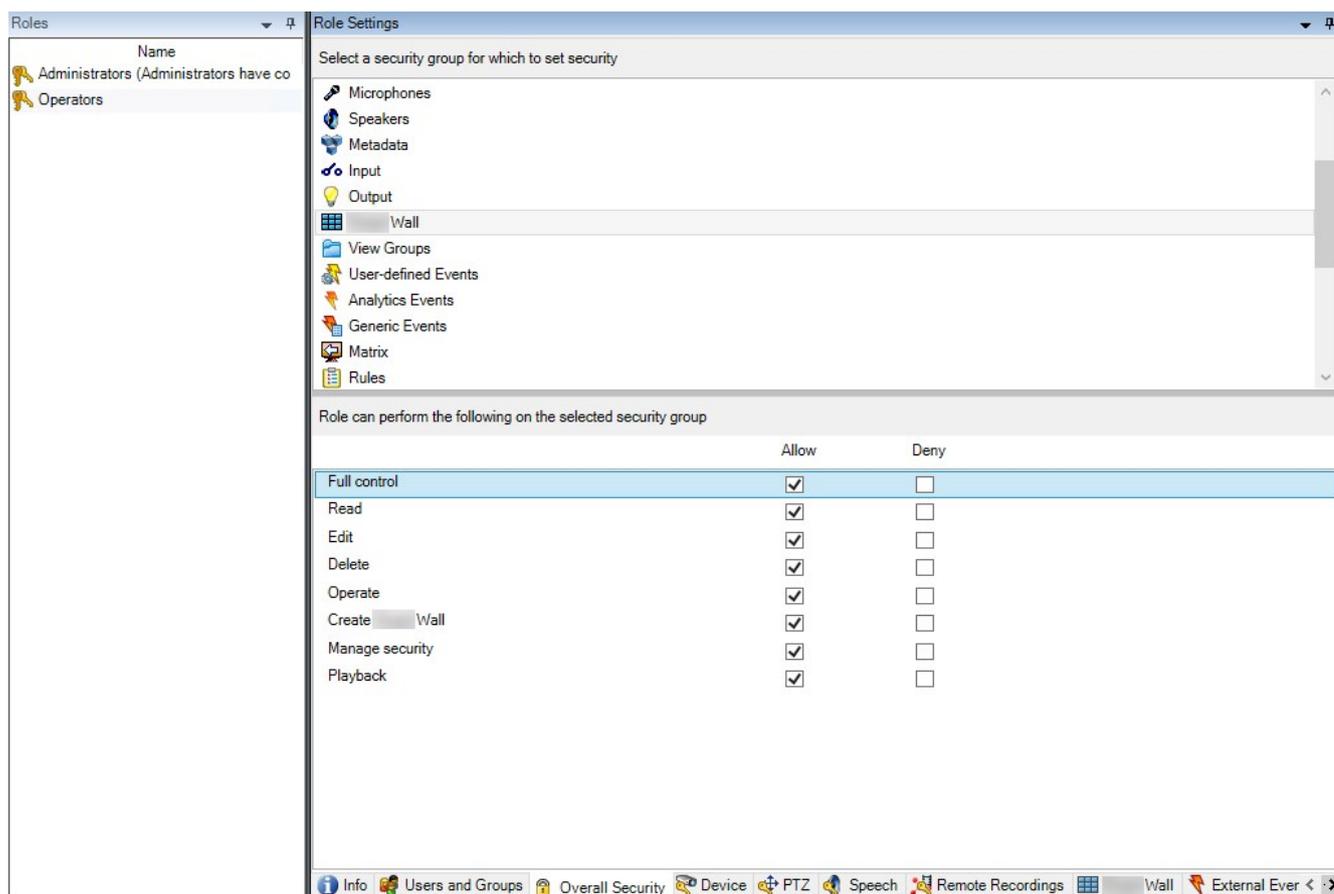
5. Sélectionnez les permissions d'utilisateur spécifiques au rôle sélectionné.
6. (optionnel) Afin d'accorder les permissions **Opérer** ou **Lecture** aux utilisateurs pour une durée spécifique, cochez la case requise, puis sélectionnez un profil de temps.

### Autorisations d'utilisateur pour Video Wall (explications)

Les paramètres décrits dans cette section appartiennent à **Rôles** dans MOBOTIX HUB Management Client. Pour configurer les permissions d'utilisateur pour toutes les définitions Video Wall, rendez-vous dans l'onglet **Sécurité globale**. Pour configurer les permissions d'utilisateur pour certaines définitions Video Wall, rendez-vous dans l'onglet **Video Wall**.

### Autorisations d'utilisateur qui s'appliquent à toutes les définitions Video Wall

Rôles > Onglet **Sécurité globale** > Video Wall

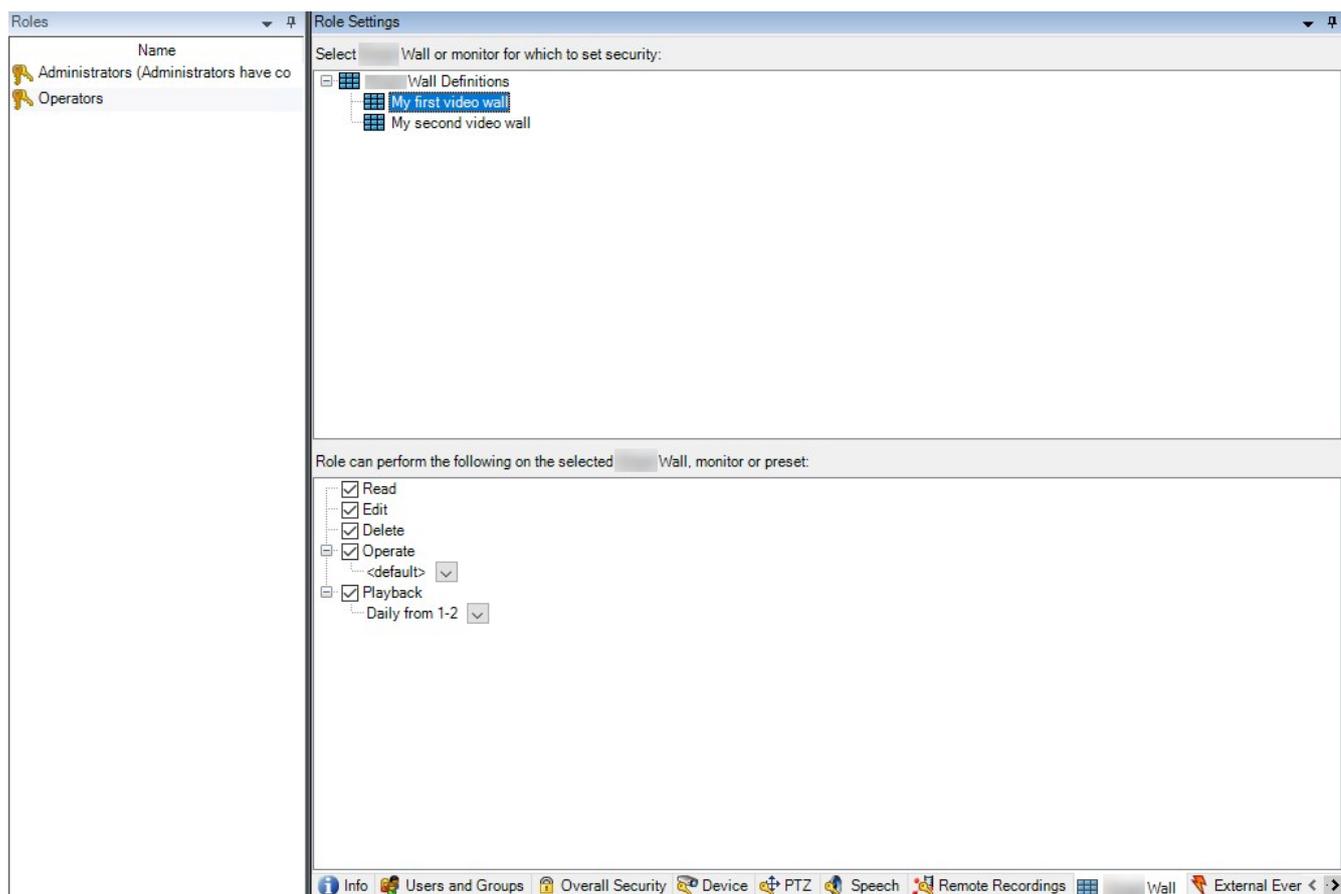


Autorisation de sécurité	Description
<b>Contrôle total</b>	Active l'autorisation de gérer toutes les autorisations de sécurité sur MOBOTIX HUB Management Client.
<b>Lire</b>	Active l'autorisation de visualisation d'un mur vidéo dans MOBOTIX HUB Desk Client.
<b>Modifier</b>	Active l'autorisation de modifier des propriétés pour la définition de Video Wall dans MOBOTIX HUB Management Client.
<b>Supprimer</b>	Active le droit de supprimer des définitions de Video Wall existantes dans MOBOTIX HUB Management Client.
<b>Opérer</b>	Autorise l'autorisation d'activer et de modifier des définitions Video Wall, par exemple pour modifier et activer des préférences ou pour appliquer des caméras sur les vues dans MOBOTIX HUB Desk Client et dans MOBOTIX HUB Management Client.

Autorisation de sécurité	Description
	 Vous pouvez associer <b>Opérer</b> avec des profils temporels qui définissent le moment où l'autorisation de l'utilisateur s'applique.
<b>Créer un Video Wall</b>	Active l'autorisation de créer de nouvelles définitions de Video Wall dans le MOBOTIX HUB Management Client.
<b>Gérer la sécurité</b>	Active l'autorisation de gérer les permissions de sécurité dans MOBOTIX HUB Management Client pour la définition de Video Wall.
<b>Lecture</b>	Active l'autorisation de lecture de données enregistrées à partir d'un mur vidéo dans MOBOTIX HUB Desk Client.  Vous pouvez associer <b>Relecture</b> avec des profils temporels qui définissent le moment où l'autorisation de l'utilisateur s'applique.

### Autorisations d'utilisateur qui s'appliquent à des définitions Video Wall spécifiques

Rôles > Onglet **Video Wall**



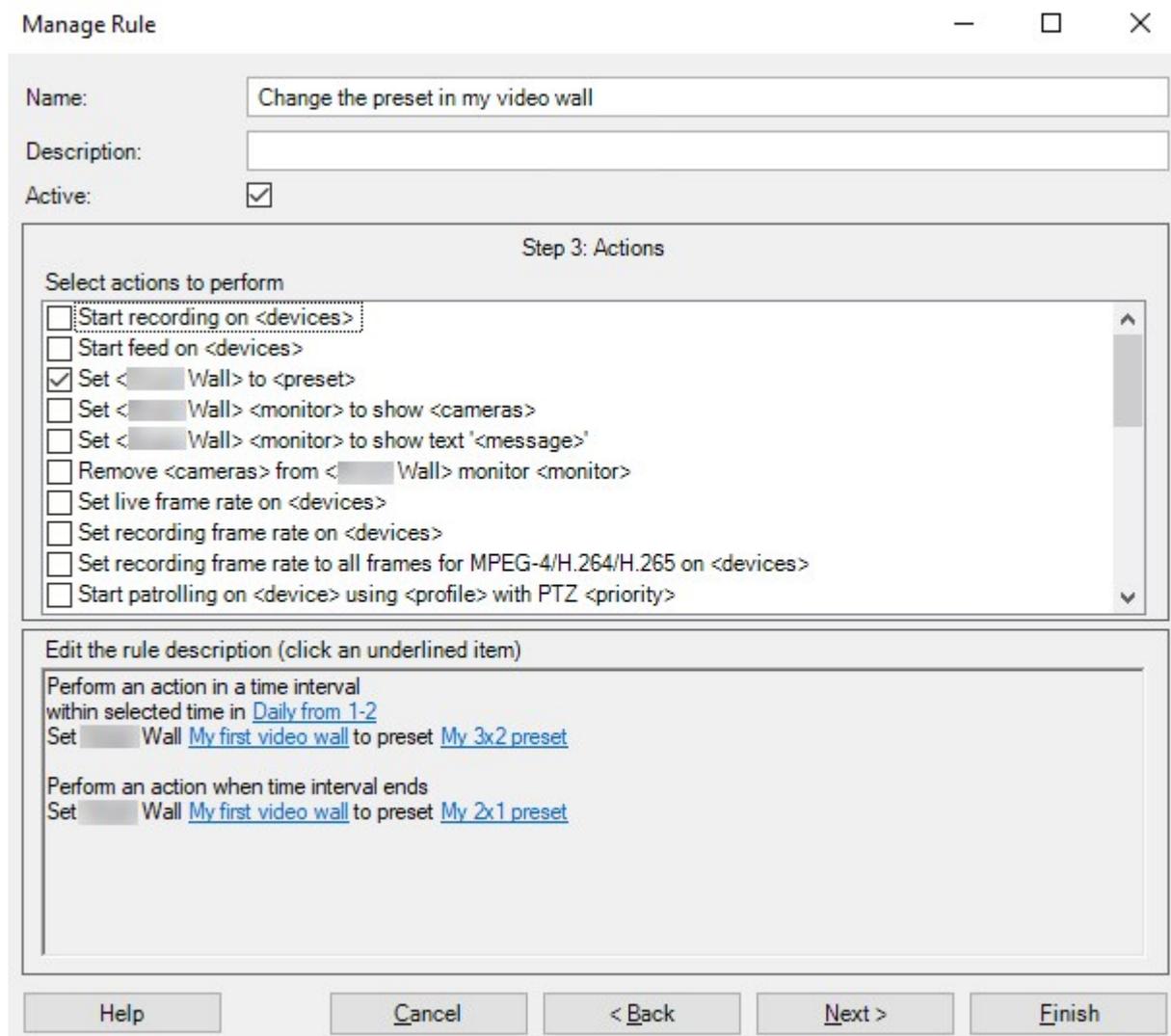
Grâce aux rôles, vous pouvez attribuer à vos clients utilisateurs des autorisations d'utilisateur en rapport avec Video Wall :

Nom	Description
<b>Lire</b>	Autorise les utilisateurs à afficher le Video Wall sélectionné dans MOBOTIX HUB Desk Client.
<b>Modifier</b>	Autorise les utilisateurs à modifier le Video Wall sélectionné dans le Management Client.
<b>Supprimer</b>	Autorise les utilisateurs à supprimer le Video Wall sélectionné dans le Management Client.
<b>Opérer</b>	Autorise les utilisateurs à appliquer des dispositions sur le Video Wall sélectionné dans MOBOTIX HUB Desk Client et à activer les préréglages.
<b>Lecture</b>	Autorise les utilisateurs à lire les données enregistrées à partir du Video Wall sélectionné dans MOBOTIX HUB Desk Client.

## Créer des règles avec les préréglages Video Wall

En combinant les règles et les [préréglages](#)<sup>1</sup> Video Wall, vous pouvez contrôler et automatiser ce qui est affiché dans votre mur vidéo. Par exemple, une règle peut déclencher votre mur vidéo pour afficher un certain préréglage Video Wall pendant un certain jour. Vous pouvez même utiliser des règles pour contrôler ce qu'affichent les moniteurs individuels.

Exemple d'une règle déclenchant un préréglage Video Wall :



<sup>1</sup>Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les préréglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.

# Video Wall (Noeud client)

## Propriétés de Video Wall

### Onglet Infos

Dans l'onglet **Info** pour une définition de Video Wall, vous pouvez ajouter et modifier les propriétés de Video Wall.

Nom	Description
Nom	Le nom de la définition Video Wall. S'affiche dans MOBOTIX HUB Desk Client sous forme de nom du groupe de vues de Video Wall.
Description	Une description de la définition Video Wall. Cette description est utilisée uniquement dans le cadre de MOBOTIX HUB Management Client.
Texte d'état	Affichez la caméra et les informations de statut du système dans les éléments de vue de la caméra.
Pas de barre de titre	Masquez la barre de titre sur tous les écrans caméras du mur vidéo.
Barre de titre	Affichez la barre de titre sur tous les écrans caméras du mur vidéo.

### Onglet Préréglages

Dans l'onglet **Préréglages** pour une définition de Video Wall, vous pouvez ajouter et modifier les [préréglages](#)<sup>1</sup> Video Wall.

Nom	Description
Ajouter nouveau	Ajouter un préréglage à votre définition Video Wall. Saisir un nom et une description pour le préréglage.

---

<sup>1</sup>Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les préréglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.

---

Nom	Description
<b>Modifier</b>	Modifier le nom ou la description d'un préréglage.
<b>Supprimer</b>	Supprimer un préréglage.
<b>Activer</b>	Appliquez le préréglage des moniteurs Video Wall configurés pour utiliser le préréglage. Pour appliquer un préréglage automatiquement, vous devez créer une règle qui utilise le préréglage.

### Onglet Disposition

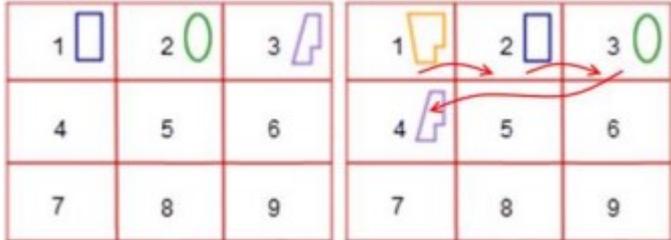
Dans l'onglet **Disposition** pour une définition de Video Wall, vous placez les moniteurs de sorte que leurs positions ressemblent au montage des moniteurs physiques sur le mur vidéo. La disposition est également utilisée dans MOBOTIX HUB Desk Client.

Nom	Description
<b>Modifier</b>	Ajuster le positionnement des moniteurs.
<b>Déplacement</b>	Pour déplacer un moniteur vers une nouvelle position, sélectionnez le moniteur puis déplacez-le vers la position souhaitée, ou cliquez sur l'une des flèches pour déplacer le moniteur dans la direction souhaitée.
<b>Boutons de zoom</b>	Faire un zoom avant ou un zoom arrière de la prévisualisation de la disposition Video Wall pour garantir le bon positionnement des moniteurs.
<b>Nom</b>	Le nom du moniteur. Le nom s'affiche dans MOBOTIX HUB Desk Client.
<b>Taille</b>	La taille de l'écran physique sur le mur vidéo.
<b>Proportions</b>	Le rapport hauteur/largeur de l'écran physique sur le mur vidéo.

## Propriétés du moniteur

### Onglet Infos

Dans l'onglet **Info** pour un moniteur dans un préréglage Video Wall, vous pouvez ajouter plusieurs moniteurs et modifier les paramètres des moniteurs.

Nom	Description
Nom	Le nom du moniteur. Le nom s'affiche dans MOBOTIX HUB Desk Client.
Description	Une description de chaque moniteur. Cette description est utilisée uniquement dans le cadre du MOBOTIX HUB Management Client.
Taille	La taille de l'écran physique sur le mur vidéo.
Proportions	Le rapport hauteur/largeur de l'écran physique sur le mur vidéo.
Préréglage vide	<p>Définit ce qui est affiché sur un moniteur avec une disposition ne comportant pas de préréglage lorsqu'un nouveau préréglage Video Wall est déclenché ou sélectionné dans MOBOTIX HUB Desk Client :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Sélectionnez <b>Conserver</b> pour garder le contenu actuel de l'écran.</li> <li>Sélectionnez <b>Effacer</b> pour effacer tout le contenu si rien ne s'affiche sur le moniteur.</li> </ul>
Élément de préréglage vide	<p>Définit ce qui est affiché dans un élément avec un élément de préréglage ne comportant pas de préréglage lorsqu'un nouveau préréglage Video Wall est déclenché ou sélectionné dans MOBOTIX HUB Desk Client :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Sélectionnez <b>Conserver</b> pour garder le contenu actuel dans l'élément de disposition.</li> <li>Sélectionnez <b>Effacer</b> pour effacer le contenu afin que rien ne s'affiche dans l'élément de disposition.</li> </ul>
Insertion d'éléments	<p>Définit l'insertion des caméras dans la disposition du moniteur lorsqu'elle est vue dans MOBOTIX HUB Desk Client :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Indépendant</b> : seul le contenu de l'élément de disposition sélectionné change. Le reste du contenu dans la disposition reste tel quel.</li> <li><b>Lié</b> : le contenu des éléments de la disposition est poussé vers la droite. Si, par exemple, une caméra est insérée dans la position 1, l'ancienne caméra de la position 1 est poussée vers la position 2, l'ancienne caméra de la position 2 est poussée vers la position 3, etc. Voici un exemple illustré :</li> </ul> 

### Onglet Préréglages

Dans l'onglet **Préréglages** pour un moniteur dans un préréglage Video Wall, vous pouvez modifier la disposition de la vue et le contenu du moniteur dans le préréglage Video Wall sélectionné.

Nom	Description
<b>Préposition</b>	Une liste de Video Wall préréglages pour la définition Video Wall sélectionnée.
<b>Modifier</b>	<p>Cliquez sur <b>Modifier</b> pour modifier la disposition et le contenu de l'écran sélectionné.</p> <p>Double-cliquez sur une caméra pour la supprimer.</p> <p>Cliquez sur <b>Effacer</b> pour définir une nouvelle disposition ou exclure le moniteur dans le préréglage Video Wall afin que le moniteur soit disponible pour tout autre contenu qui n'est pas contrôlé par le préréglage Video Wall.</p> <p>Cliquez sur  pour sélectionner la disposition que vous souhaitez utiliser avec votre moniteur, puis cliquez sur <b>OK</b>.</p>

## Surveillance à écran vide (explication)

La surveillance à écran vide est un mode opérationnel dans lequel les opérateurs ne peuvent voir la vidéo que lorsque la situation nécessite leur attention. Le mur vidéo n'affiche aucune caméra lors d'une opération normale. Lorsqu'un évènement a lieu uniquement, le mur vidéo affiche la vidéo des caméras concernées. Une fois l'incident résolu, les moniteurs affichant la vidéo se vident.

Pour activer la surveillance à écran vide, vous devez créer et appliquer un [préréglage](#)<sup>1</sup> qui ne possède qu'une disposition de la vue, mais pas de caméras. Utilisez les règles pour afficher les caméras associées à certains événements sur votre mur vidéo, puis effacez de nouveau les moniteurs. Voir également [Créer des règles avec les préréglages Video Wall sur la page 32](#).

## Tester votre configuration Video Wall

Après avoir configuré MOBOTIX HUB Video Wall dans MOBOTIX HUB Management Client, vous pourriez avoir envie de tester votre configuration avant de commencer à ajouter la commande Video Wall à vos vues dans MOBOTIX HUB Desk Client.

### Configuration

---

<sup>1</sup>Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les préréglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.

---

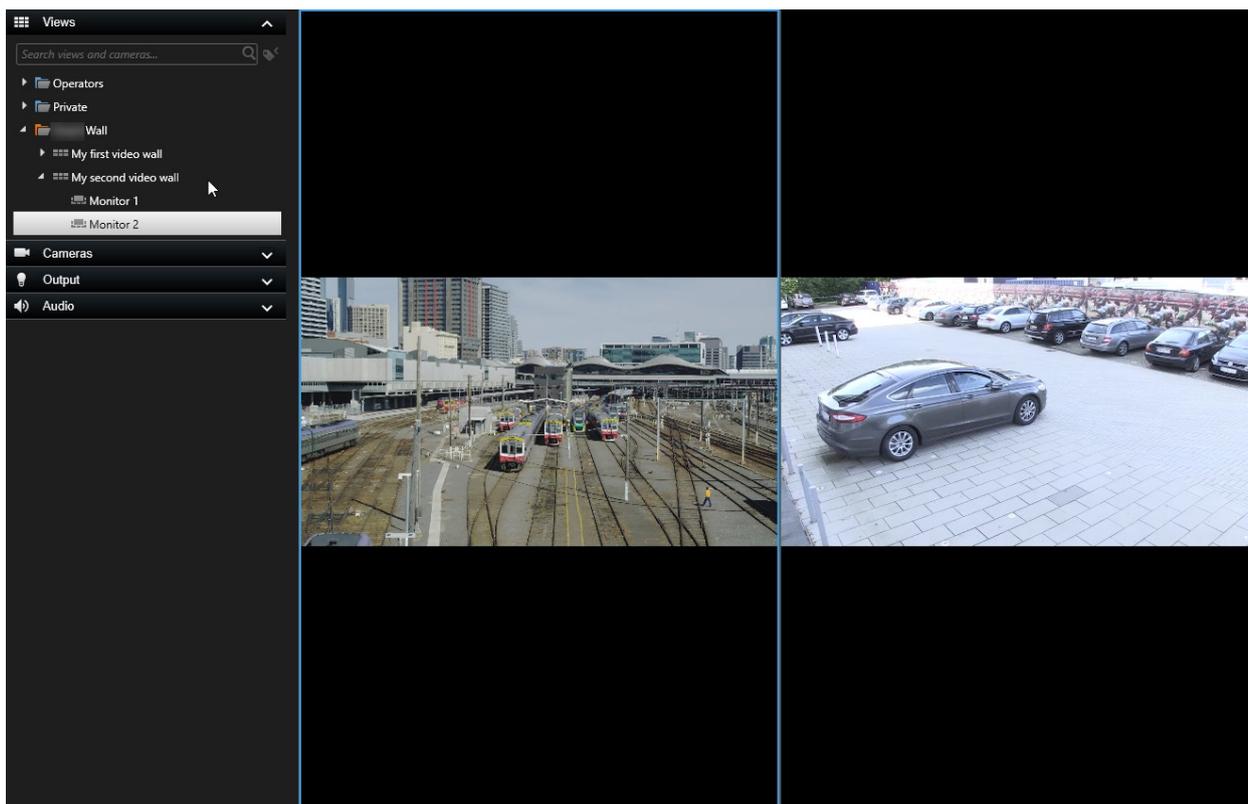
## Configuration

---

Vous avez créé au moins un préréglage, vous l'avez assigné à un moniteur, défini sa disposition et ajouté au moins une caméra. Voir également [Créer des préréglages pour votre définition de Video Wall sur la page 22](#) ou [Définir la disposition et ajouter des caméras sur la page 23](#).

Étapes :

1. Connectez-vous à MOBOTIX HUB Desk Client.
2. Dans le volet **Vues**, développez le nœud **Video Wall**.
3. Sélectionnez une définition Video Wall puis l'un de ses moniteurs. Si la configuration est correcte, la vue principale affiche aux caméras que le [préréglage](#)<sup>1</sup> est configuré pour l'affichage.



L'exemple affiche un moniteur avec deux caméras.

## Configuration de MOBOTIX HUB Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client

Une fois la configuration initiale effectuée dans MOBOTIX HUB Management Client, les opérateurs peuvent commencer d'utiliser le mur vidéo en envoyant les moniteurs Video Wall dans les moniteurs physiques connectés au système. Cela peut inclure l'une ou les deux options suivantes :

---

<sup>1</sup>Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les préréglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.

---

- Vues statiques
- Vues qui change de manière dynamique en fonction de règles

Une configuration supplémentaire est nécessaire si vous souhaitez :

- Permettre aux opérateurs de contrôler et de changer manuellement le contenu affiché sur les moniteurs physiques. Dans ce cas, vous devez ajouter la commande Video Wall aux vues concernées. Voir également [Ajouter des commandes Video Wall aux vues sur la page 38](#)
- Modifier la disposition de la vue existante des moniteurs individuels. Voir également [Changer la disposition de la vue des moniteurs Video Wall sur la page 39](#)
- Réinitialisez ou modifiez les [préréglages](#)<sup>1</sup> déjà appliqués à la définition de Video Wall. Voir également [Réinitialiser ou modifier les préréglages Video Wall sur la page 41](#)

### Ajouter des commandes Video Wall aux vues

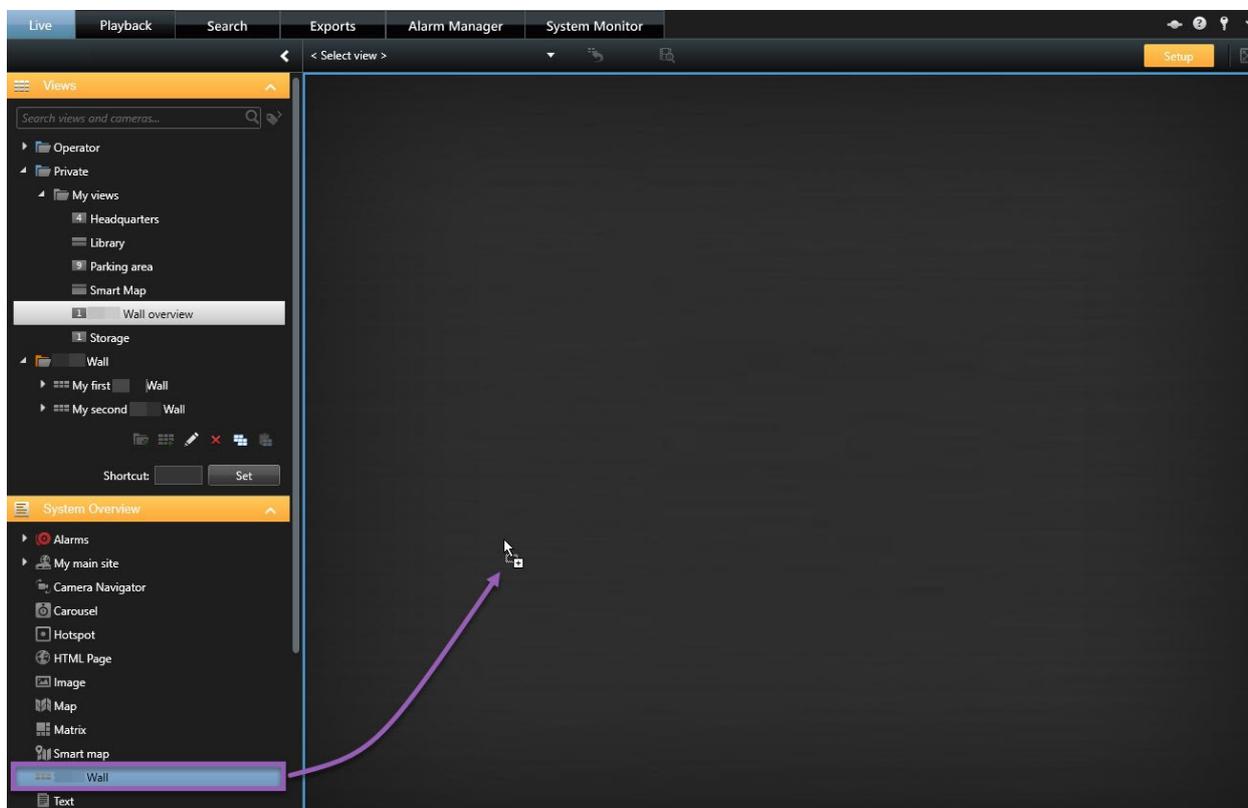
Avant de pouvoir déplacer de la vidéo ou d'autres types de contenu dans votre mur vidéo, vous devez ajouter la commande Video Wall à une ou plusieurs vues. Le contrôle est représentation graphique du mur vidéo. Voir également [Commande Video Wall \(explications\) sur la page 44](#).

---

<sup>1</sup>Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les préréglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.

---

1. Cliquez sur **Configuration** pour entrer en mode configuration.
2. Sélectionnez la vue à laquelle vous souhaitez ajouter la commande Video Wall.
3. Dans le panneau **Vue d'ensemble du système**, faites glisser l'élément **Video Wall** vers l'écran caméra pertinent.



4. Cliquez sur **Configuration** à nouveau pour quitter le mode configuration. Vos changements sont enregistrés.
5. Vous pouvez désormais ajouter des caméras ou d'autres types de contenu à votre mur vidéo.

## Changer la disposition de la vue des moniteurs Video Wall

Vous pouvez changer la disposition de la vue préconfigurée des moniteurs Video Wall. C'est une option utile si vous avez besoin d'afficher des caméras supplémentaires ou d'autres types de contenu.

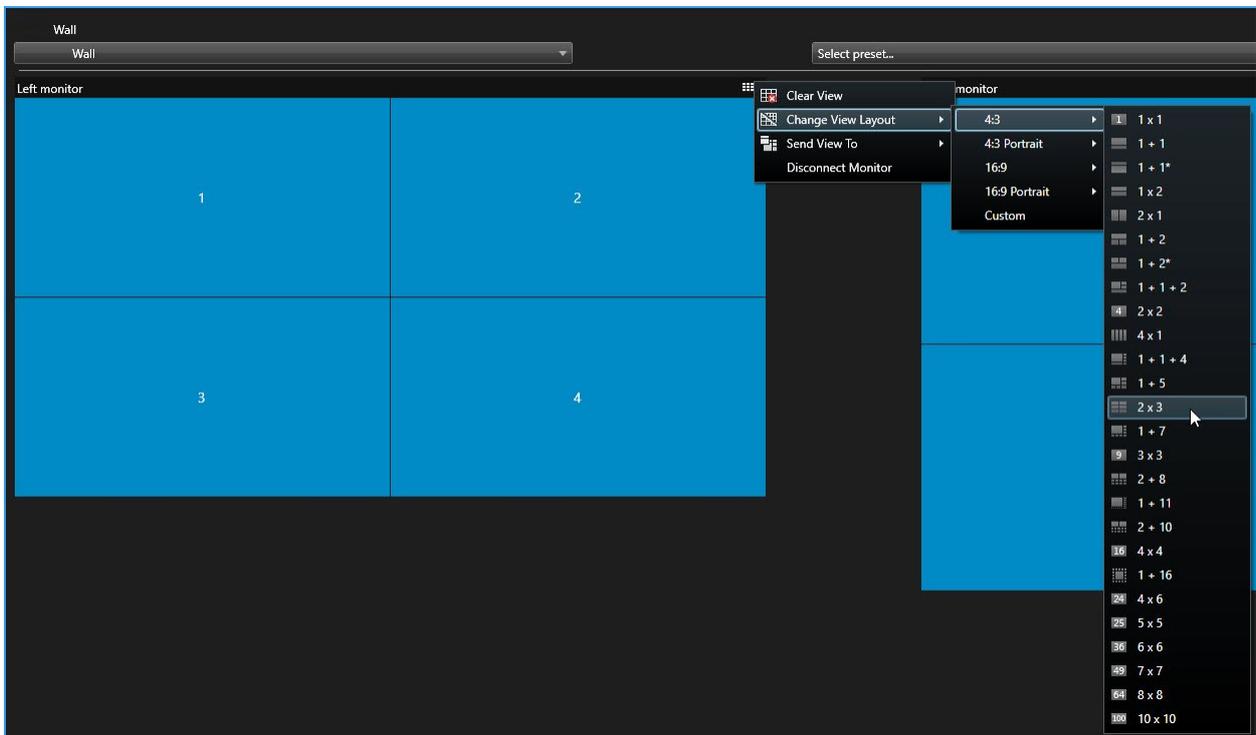
### Exemple

Un incident a été enregistré sur cinq caméras et vous avez une image du suspect. Vous souhaitez afficher la vidéo, ainsi que l'image, sur le mur vidéo afin que le personnel de sécurité puisse voir l'incident et détenir le suspect. Les moniteurs actuels de votre mur vidéo étant actuellement préconfigurés pour n'afficher que des caméras 2x2, vous devez changer la disposition de la vue à 2x3 pour ajouter la cinquième caméra et la cinquième image.

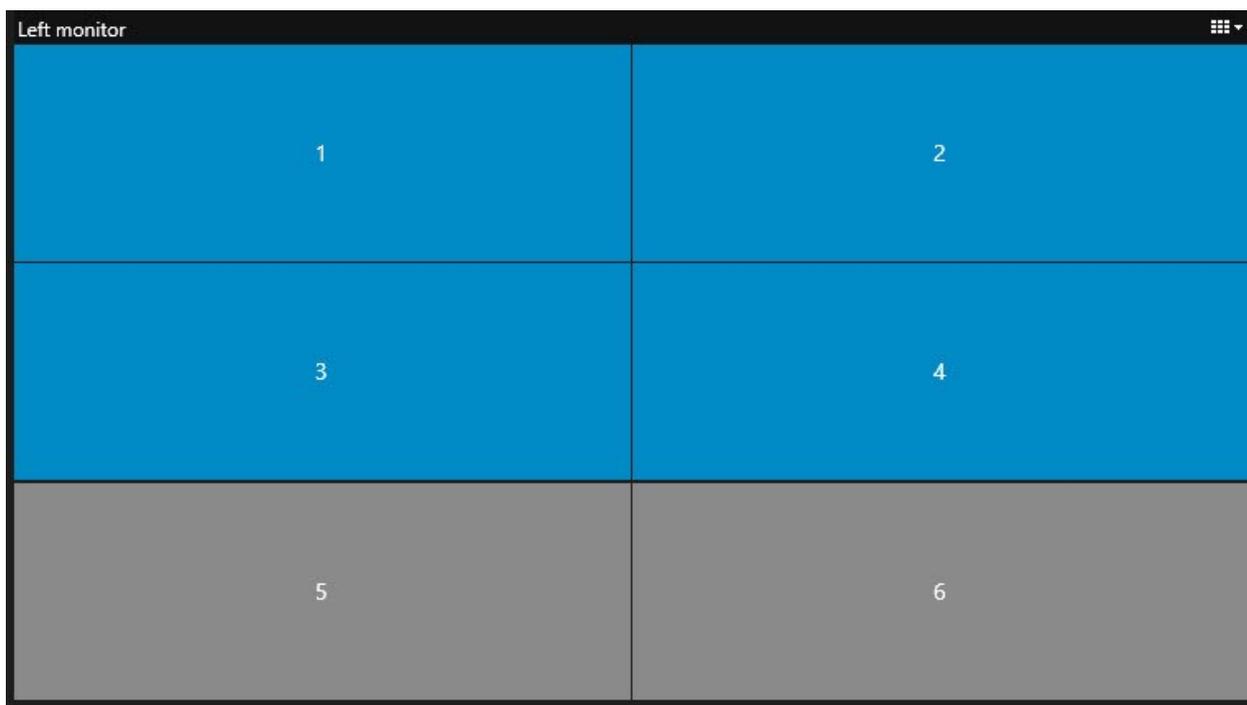
Étapes :

## Configuration

1. Dans l'onglet **En direct** ou **Relecture**, ouvrez la vue contenant votre contrôle Video Wall.
2. Cliquez sur l'icône  du moniteur, sélectionnez **Changer la disposition de la vue**, puis choisissez le format de l'affichage, par exemple **4:3**.



- Sélectionnez la disposition de la vue. Dans cet exemple, sélectionnez **2x3**. Deux éléments grisés s'ajoutent à la disposition de la vue.



- Vous pouvez désormais ajouter du contenu supplémentaire. Voir également [Afficher un contenu sur les murs vidéo sur la page 46](#).

### Réinitialiser ou modifier les préréglages Video Wall

Les [préréglages](#)<sup>1</sup> sont souvent modifiés selon des règles ou des plannings bien définis, et d'autres opérateurs peuvent aussi modifier les préréglages. Cependant, des fois vous pouvez avoir besoin de réinitialiser votre mur vidéo ou d'appliquer un préréglage spécifique dans le cadre de certains événements.

Étapes :

---

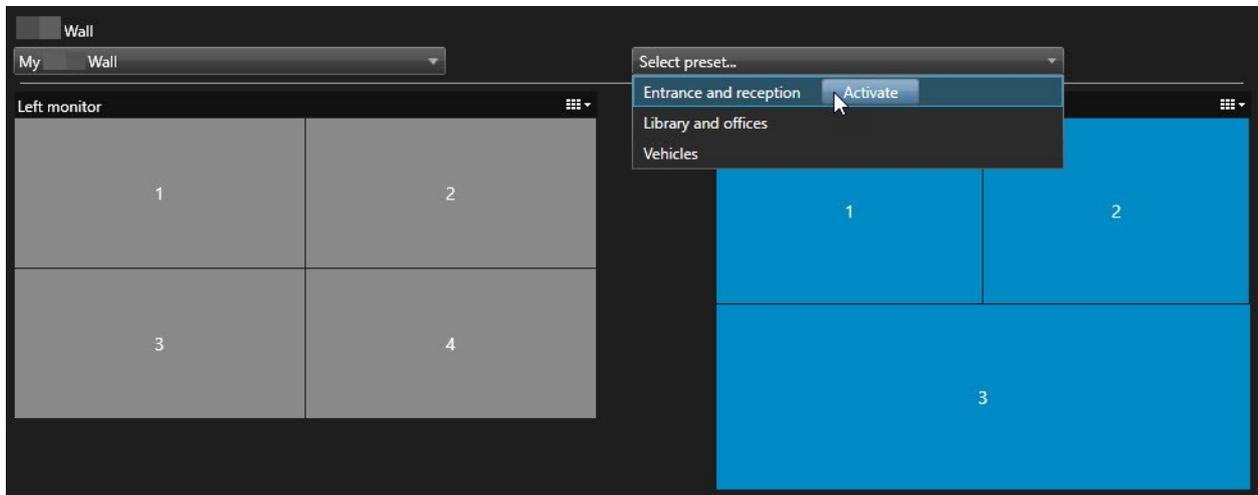
<sup>1</sup>Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les préréglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.

---

## Configuration

---

1. Ouvrez la vue contenant la commande Video Wall.
2. Dans la liste **Sélectionner un préréglage**, passez la souris sur le préréglage que vous souhaitez appliquer.
3. Cliquez sur **Activer**. Les moniteurs physiques concernés dans le mur vidéo sont modifiés en conséquence.



# Fonctionnement

## MOBOTIX HUB Video Wall (utilisation)

Une fois la configuration de MOBOTIX HUB Video Wall effectuée, vous pouvez commencer à l'utiliser pour travailler dans MOBOTIX HUB Desk Client. L'administrateur du système définit les moniteurs intégrant le mur vidéo, leur présentation et leur taille, et éventuellement les caméras affichées sur les moniteurs.

L'utilisation de MOBOTIX HUB Video Wall permet d'effectuer ce qui suit :

- Démarrez votre mur vidéo en ouvrant les moniteurs Video Wall dans différents affichages ou dans des fenêtres flottantes. Ensuite, déplacez les fenêtres flottantes vers les moniteurs physiques. Voir également [Voir contenu Video Wall sur la page 43](#)
- Ajoutez des caméras et d'autres types de contenu au mur vidéo et partagez-les avec d'autres opérateurs qui utilisent le mur vidéo. Voir également [Afficher un contenu sur les murs vidéo sur la page 46](#)
- Lorsque le contenu d'un moniteur change, vous pourriez avoir besoin de réinitialiser le moniteur Video Wall à son état par défaut. Pour ce faire, réactivez le [préréglage Video Wall](#)<sup>1</sup>. Voir également [Réinitialiser le moniteur de Video Wall après avoir effacer du contenu sur la page 56](#)



Vous pouvez également modifier la disposition des moniteurs Video Wall, par exemple si vous avez besoin d'ajouter plus de caméras. Voir également [Changer la disposition de la vue des moniteurs Video Wall sur la page 39](#) .

## Voir contenu Video Wall

Vous pouvez lire de la vidéo en direct ou enregistrée sur votre mur vidéo selon l'onglet sur lequel vous vous trouvez actuellement. Si votre mur vidéo n'est pas encore configuré ni en cours d'exécution, vous commencez le mur vidéo en envoyant les moniteurs de Video Wall vers les écrans de votre ordinateur ou vers de nouvelles fenêtres flottantes. Vous pouvez ensuite déplacer les fenêtres flottantes vers les moniteurs physiques qui sont connectés à l'ordinateur exécutant le mur vidéo. Voir également [Video Wall options d'affichage sur la page 45](#).



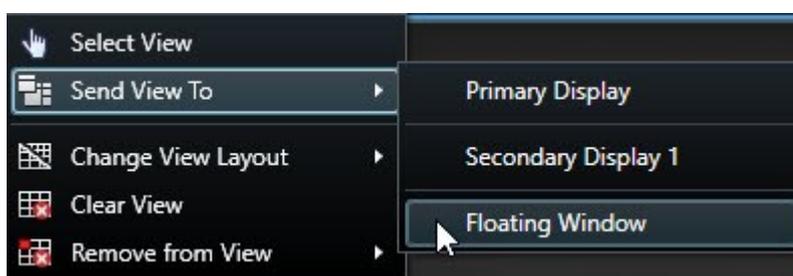
- Vous devez utiliser la commande Video Wall pour modifier ou contrôler ce qui s'affiche sur un mur vidéo. Voir également [Commande Video Wall \(explications\) sur la page 44](#)
- Les droits d'utilisateur peuvent empêcher les caméras d'afficher la vidéo sur votre mur vidéo.

Étapes :

---

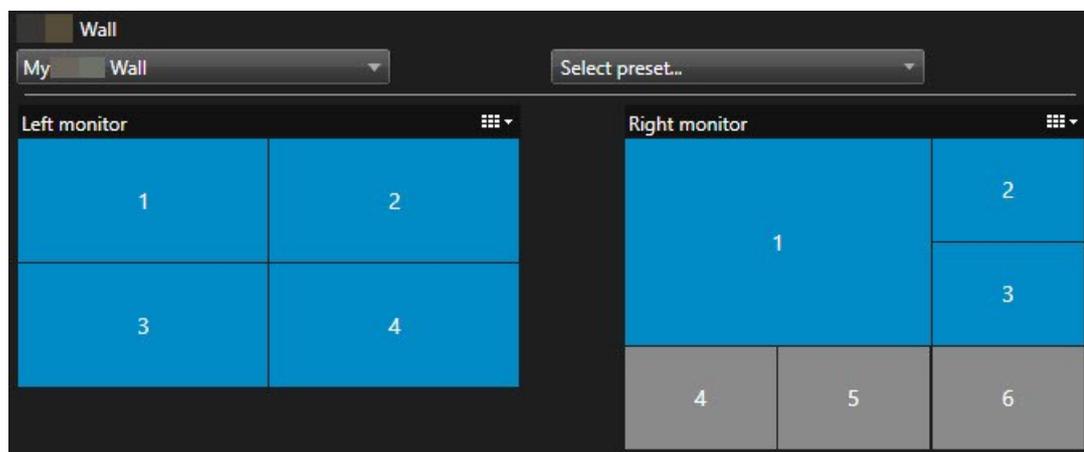
<sup>1</sup>Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les préréglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.

1. Dans le volet **Vues**, développez **Video Wall**.
2. Développez votre définition préférée Video Wall.
3. Sélectionnez les moniteurs, un par un, pour consulter le contenu de Video Wall dans la vue principale.
4. Pour consulter le contenu de Video Wall sur l'un de vos écrans ou dans une nouvelle fenêtre flottante :
  1. Effectuez un clic droit sur les moniteurs, un à la fois.
  2. Cliquez sur **Envoyer la vue vers** et choisissez l'une des options suivantes :
    - **Affichage principal** : s'ouvre en mode plein écran dans votre affichage actuel
    - **Affichage secondaire** : s'ouvre en mode plein écran dans votre affichage secondaire (le cas échéant)
    - **Fenêtre flottante** : s'ouvre dans une nouvelle fenêtre flottante



## Commande Video Wall (explications)

La commande Video Wall est une représentation virtuelle d'un mur vidéo qui affiche une définition de Video Wall à la fois et les moniteurs de Video Wall qu'il contient. La commande permet des opérateurs d'ajouter des caméras et d'autres types de contenu dans le mur vidéo.



La commande Video Wall dans l'image ci-dessus affiche une définition Video Wall avec deux moniteurs :

- Le **moniteur droit** affiche une présentation **2x2**
- Le **moniteur droit** affiche une présentation **1+5**

## Fonctionnement

---

Les éléments en bleu dans la commande de Video Wall représentent le contenu actuellement affiché. Les tuiles grises sont vides.

Comment ça fonctionne ? Vous pouvez glisser-déposer certains éléments directement sur les moniteurs de Video Wall dans la commande de Video Wall ou dans des écrans caméras spécifiques dans un moniteur de Video Wall. En revanche, d'autres éléments doivent être envoyés vers un mur vidéo, tels que des images. Voir également [Afficher un contenu sur les murs vidéo sur la page 46](#).

### Exemples

Exemple 1 : Vous avez une vue qui contient la commande de Video Wall et la **liste des alarmes**. Une alarme se déclenche et vous la glissez-déposez immédiatement de la liste vers un écran caméra du moniteur 1. Les opérateurs qui regardent le mur vidéo verront maintenant l'alarme du moniteur 1.

Exemple 2 : Vous avez une vue qui contient la commande de Video Wall et votre Smart Map. Vous sélectionnez quatre alarmes de la Smart Map et les glissez-déposez dans le moniteur 2, qui a une disposition 2x3. Les opérateurs qui regardent leur mur vidéo verront maintenant ces quatre caméras des quatre premiers écrans caméras du moniteur 2.

Si votre organisation a plusieurs murs vidéos, vous pouvez sélectionner le mur vidéo dont vous avez besoin dans la liste de **Video Wall**.

La liste **Sélectionner un préréglage** vous permet de sélectionner et d'activer les [préréglages préconfigurés de Video Wall](#)<sup>1</sup>.

### Identifier le type de contenu qu'un écran caméra affiche

- Faites passer le curseur de la souris sur un écran caméra. Le numéro de l'écran caméra se transforme en icône qui indique le type de contenu. Par exemple, une caméra indiquerait que l'écran caméra affiche de la vidéo
- Cliquez sur un écran caméra pour prévisualiser le contenu. La barre d'outils de la fenêtre **Aperçu** fournit des options pour l'impression du contenu ou l'envoi de ce dernier à un autre

## Video Wall options d'affichage

Le tableau suivant décrit différentes façons de consulter le contenu Video Wall dans une fenêtre ou un écran d'affichage séparé.

Option	Description
<b>Affichage principal</b>	Consultez le contenu en mode plein écran sur l'écran d'affichage que vous utilisez actuellement. MOBOTIX HUB Desk Client reste ouvert derrière le contenu Video Wall.
<b>Affichage secondaire</b>	Consultez le contenu sur un autre écran d'affichage et continuez à consulter le contenu existant sur l'écran d'affichage actuel.

---

<sup>1</sup>Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les préréglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.

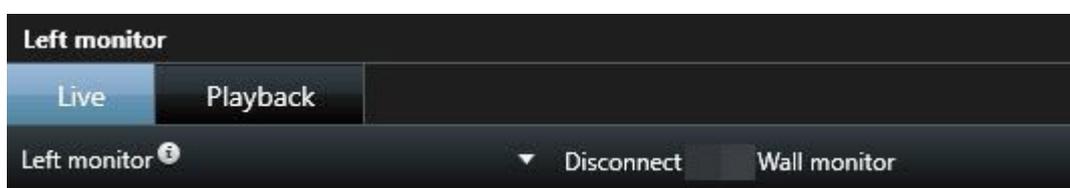
---

Option	Description
<b>Fenêtre flottante :</b>	Consultez le contenu dans une nouvelle fenêtre flottante. Il s'agit d'une option utile, par exemple, si votre mur vidéo est composé de plusieurs moniteurs.

### Déconnecter les moniteurs Video Wall

Vous pouvez déconnecter vos moniteurs de Video Wall pour travailler avec la vidéo sans interférer avec ce que les autres opérateurs voient sur le mur vidéo.

1. Sur l'ordinateur qui dirige le mur vidéo, rendez-vous sur le moniteur Video Wall que vous souhaitez déconnecter.
2. Cliquez sur **Déconnecter le moniteur Video Wall**.



Les changements que vous effectuez seront annulés lors de votre reconnexion.

### Afficher un contenu sur les murs vidéo

Votre mur vidéo peut être préconfigurée pour afficher la vidéo de certaines caméras. Cependant, vous pouvez utiliser le contrôle de Video Wall pour ajouter des caméras et d'autres types de contenu à votre mur vidéo, par exemple, des [alarmes](#)<sup>1</sup>, des [hotspots](#)<sup>2</sup>, des images, et la [Smart Map](#)<sup>3</sup>.

Selon la situation et l'environnement, vous pouvez combiner différents types de contenus pour améliorer les délais de réponse et l'efficacité. Par exemple, si vous souhaitez afficher la photo d'un suspect pour que les personnes en patrouille sachent qui elles doivent chercher, vous pouvez ajouter une image. Si vous souhaitez fournir des conseils quant aux mesures à prendre, vous pouvez ajouter du texte.

---

<sup>1</sup>Incident défini sur le système de surveillance pour déclencher une alarme dans MOBOTIX HUB Desk Client. Si votre organisation utilise cette fonctionnalité, les alarmes déclenchées sont affichées dans les vues contenant des listes d'alarmes ou des plans.

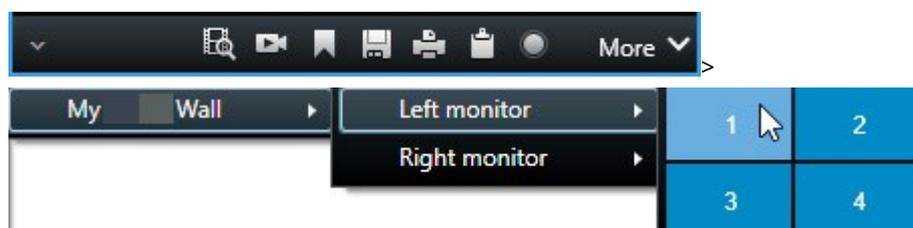
<sup>2</sup>Emplacement spécifique permettant de visionner des images de caméra agrandies et/ou de grande qualité dans les vues MOBOTIX HUB Desk Client.

<sup>3</sup>Une fonctionnalité de plan qui utilise un système d'information géographique pour visualiser des périphériques (par exemple, les caméras et les microphones), structures et éléments topographiques d'un système de surveillance à l'aide d'une imagerie réelle géographiquement précise. Les plans qui utilisent des éléments de cette fonctionnalité sont appelés des smart maps.

### Éléments qui s'affichent

- Alarmes
- Signets
- Des caméras ou des vues complètes
- Cycliques
- Des images et des [captures d'écran](#)<sup>1</sup>
- Hot spots
- Des pages HTML
- Plans
- Smart Map
- Du texte

Vous devez ajouter la plupart de ces éléments au mur vidéo via la barre d'outils de l'écran caméra.



### Ajouter ou modifier des caméras sur des mur vidéo

Vous pouvez changer les caméras affichées sur le mur vidéo. Les autres [opérateurs](#)<sup>2</sup> qui regardent le même mur vidéo verront de suite les changements.

#### Exigences :

Vous avez configuré une vue qui contient votre contrôle Video Wall. Voir également [Ajouter des commandes Video Wall aux vues sur la page 38](#)

Étapes :

---

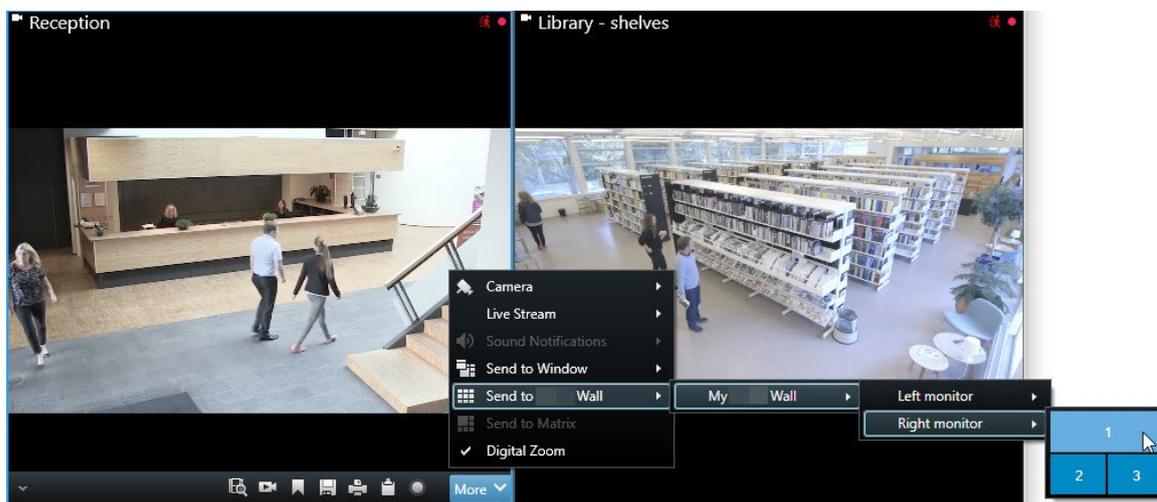
<sup>1</sup>Une capture instantanée d'une image ou d'une vidéo à un moment donné.

<sup>2</sup>Un utilisateur professionnel d'une MOBOTIX HUB application client.

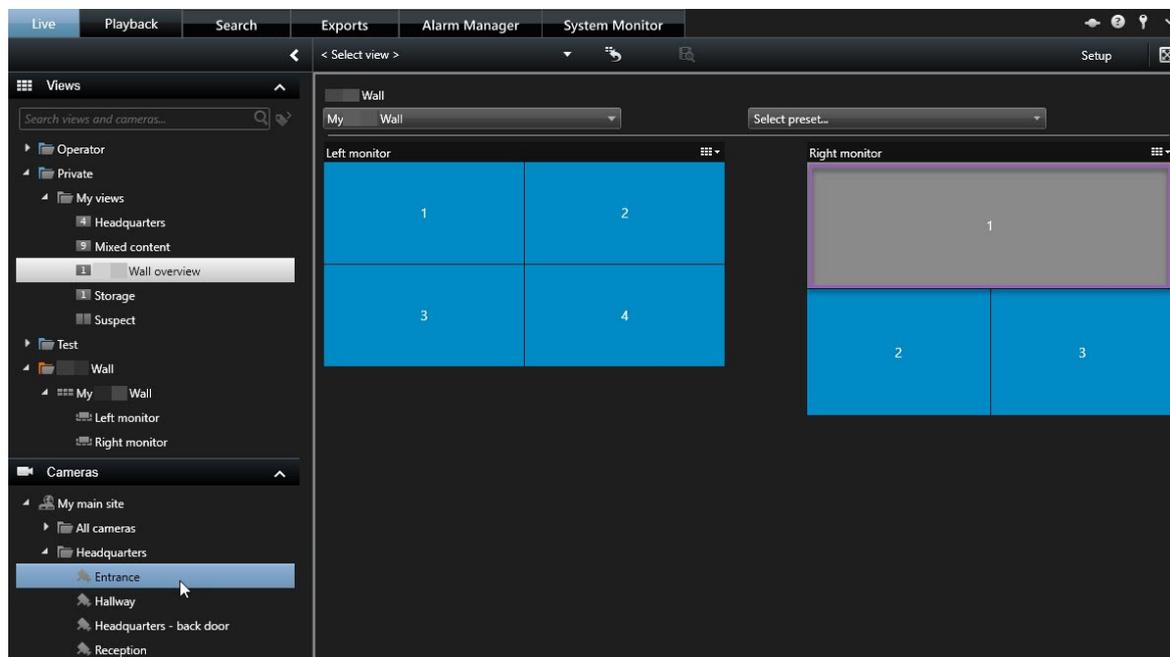
---

## Fonctionnement

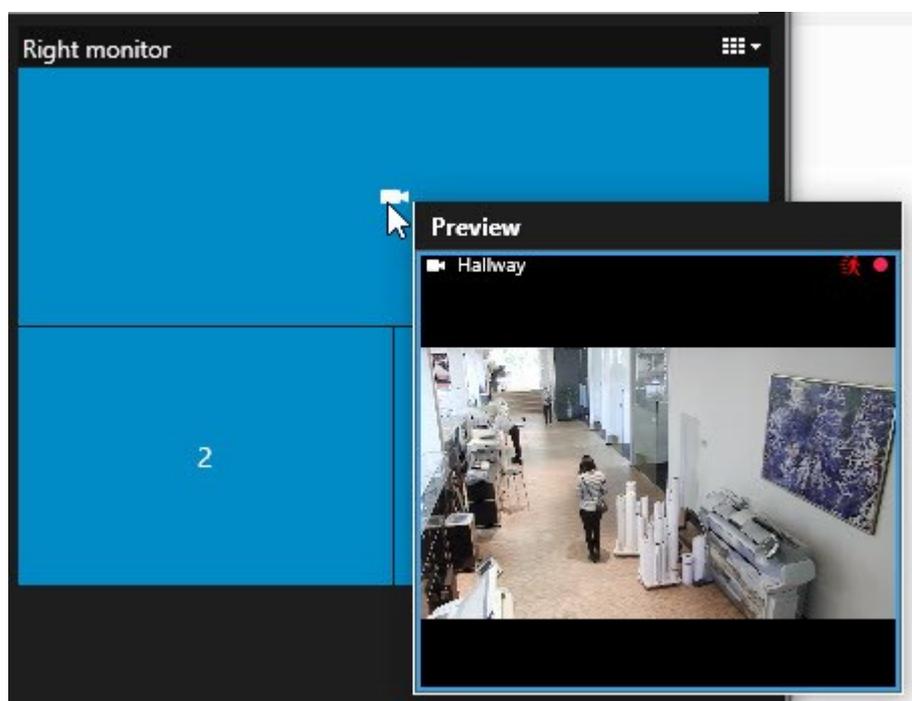
1. Assurez-vous que votre mur vidéo est en cours d'exécution. Voir également [Voir contenu Video Wall sur la page 43](#).
2. Rendez-vous sur l'onglet **En direct** ou **Relecture**.
3. Pour ajouter une caméra à partir d'une vue :
  1. Ouvrez la vue contenant la caméra que vous souhaitez ajouter.
  2. Dans l'élément de vue de la caméra, cliquez sur **Plus > Envoyer vers Video Wall**. Ensuite, sélectionnez la définition Video Wall, le moniteur Video Wall puis l'élément de vue.



4. Pour ajouter une caméra à partir du volet **Caméras** :
  1. Ouvrez une vue qui contient la commande Video Wall.
  2. Dans le volet **Caméras**, localisez la caméra que vous souhaitez ajouter.
  3. Déplacez la caméra vers un écran caméra dans la commande Video Wall.



4. Pour vérifier que vous avez ajouter la caméra correcte, consultez le mur vidéo ou cliquez sur l'icône de la caméra dans le contrôle de Video Wall. Une prévisualisation s'affiche.



### Ajouter des vues entières aux murs vidéo

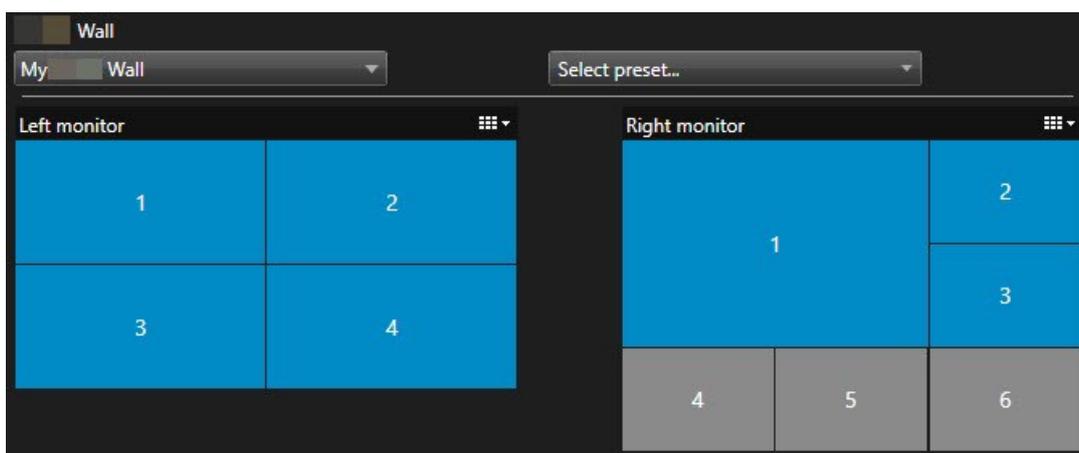
Vous pouvez partager une vue entière avec d'autres opérateurs Video Wall en envoyant la vue à un moniteur de Video Wall. L'affichage actuel du moniteur est remplacé par le contenu de la vue.

#### Exigences :

Vous avez configuré une vue qui contient votre contrôle Video Wall. Voir également [Ajouter des commandes Video Wall aux vues sur la page 38](#).

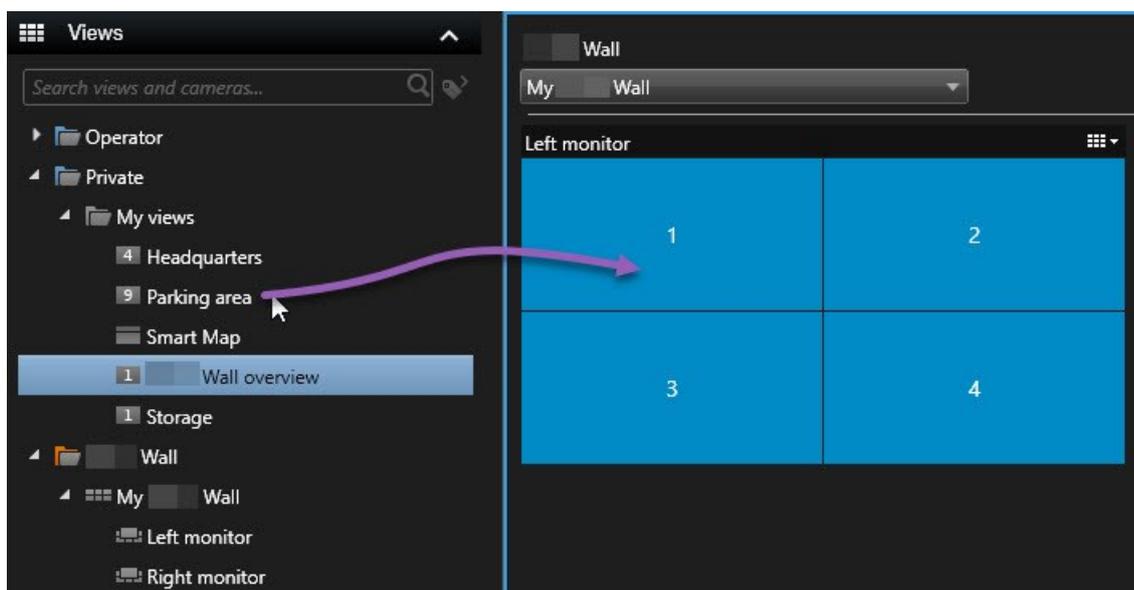
Étapes :

1. Assurez-vous que votre mur vidéo est en cours d'exécution. Voir également [Voir contenu Video Wall sur la page 43](#).
2. Rendez-vous sur l'onglet **En direct** ou **Relecture** et ouvrez la vue contenant votre contrôle Video Wall.



MOBOTIX recommande d'ouvrir le contrôle Video Wall dans une nouvelle fenêtre flottante.

3. Dans le volet **Vues**, localisez la vue que vous souhaitez envoyer vers le mur vidéo.
4. Déplacez la vue dans un écran caméra dans le moniteur Video Wall de votre choix puis relâchez-la.



### Afficher du texte sur les murs vidéo

La fonction d'afficher du texte sur votre mur vidéo est utile lorsque vous souhaitez fournir des informations aux opérateurs utilisant le mur vidéo.

#### Configuration

- Pour envoyer du texte à partir d'une vue existante, vous devez d'abord ajouter le texte à la vue.
- Pour ajouter du texte en le glissant et déposant, assurez-vous que votre éditeur de texte prend en charge les opérations de glisser-déposer

#### Étapes :

1. Pour ajouter du texte à partir d'un éditeur de texte tiers :
  1. Ouvrez la vue contenant votre commande Video Wall.
  2. Écrivez le texte dans l'éditeur de texte de votre choix.
  3. Sélectionnez le texte.
  4. Glissez-déposez le texte dans un écran caméra dans un moniteur Video Wall.
  5. Vous pouvez modifier un peu plus le texte dans la fenêtre qui apparaît. Cliquez sur **Enregistrer**.
  6. Immédiatement après, le texte s'affiche sur l'affichage ou le moniteur physique associé.

2. Pour ajouter du texte déjà ajouté à une vue :

1. Ouvrez la vue contenant le texte.
2. Survolez l'élément de vue. La barre d'outils de caméra s'affiche.



3. Cliquez sur **Plus > Envoyer vers Video Wall** puis sélectionnez le mur vidéo de votre choix.
4. Sélectionnez le moniteur Video Wall puis l'écran caméra dans le moniteur.

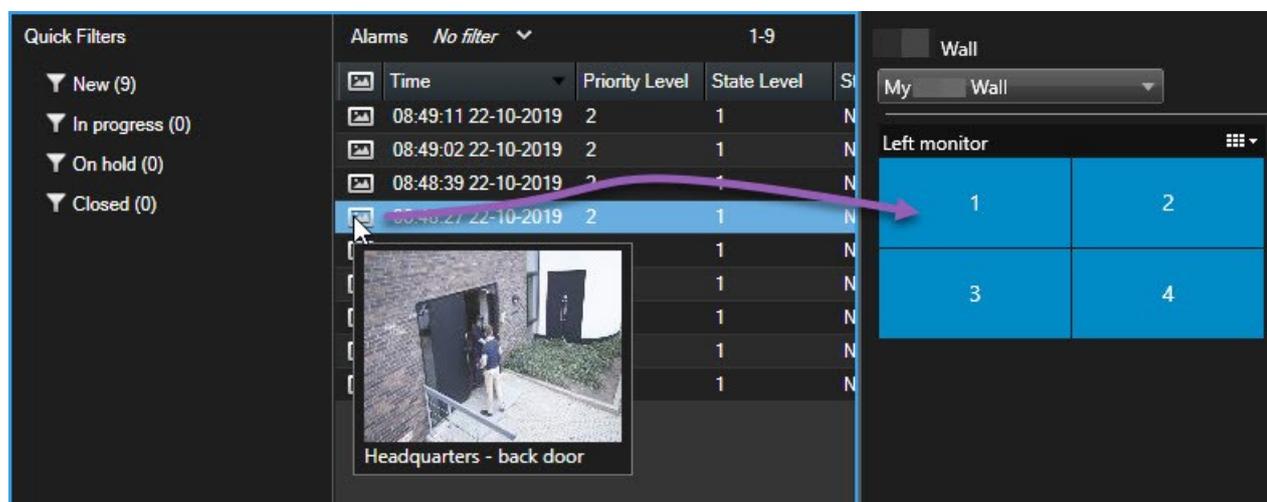


Immédiatement après, le texte s'affiche sur l'affichage ou le moniteur physique associé.

### Affichez des alarmes dans les murs vidéo

Vous pouvez partager une vue d'ensemble de toutes les alarmes, classées par ordre de priorité, en ajoutant la **Liste des alarmes** à votre mur vidéo. Cette option vous permet de consulter et travailler sur les informations relatives à l'alarme directement depuis le mur vidéo.

Vous pouvez également afficher des alarmes individuelles sur votre mur vidéo en glissant et déposant l'alarme à partir de la **Liste des alarmes**.



### Affichez les signets dans les murs vidéo

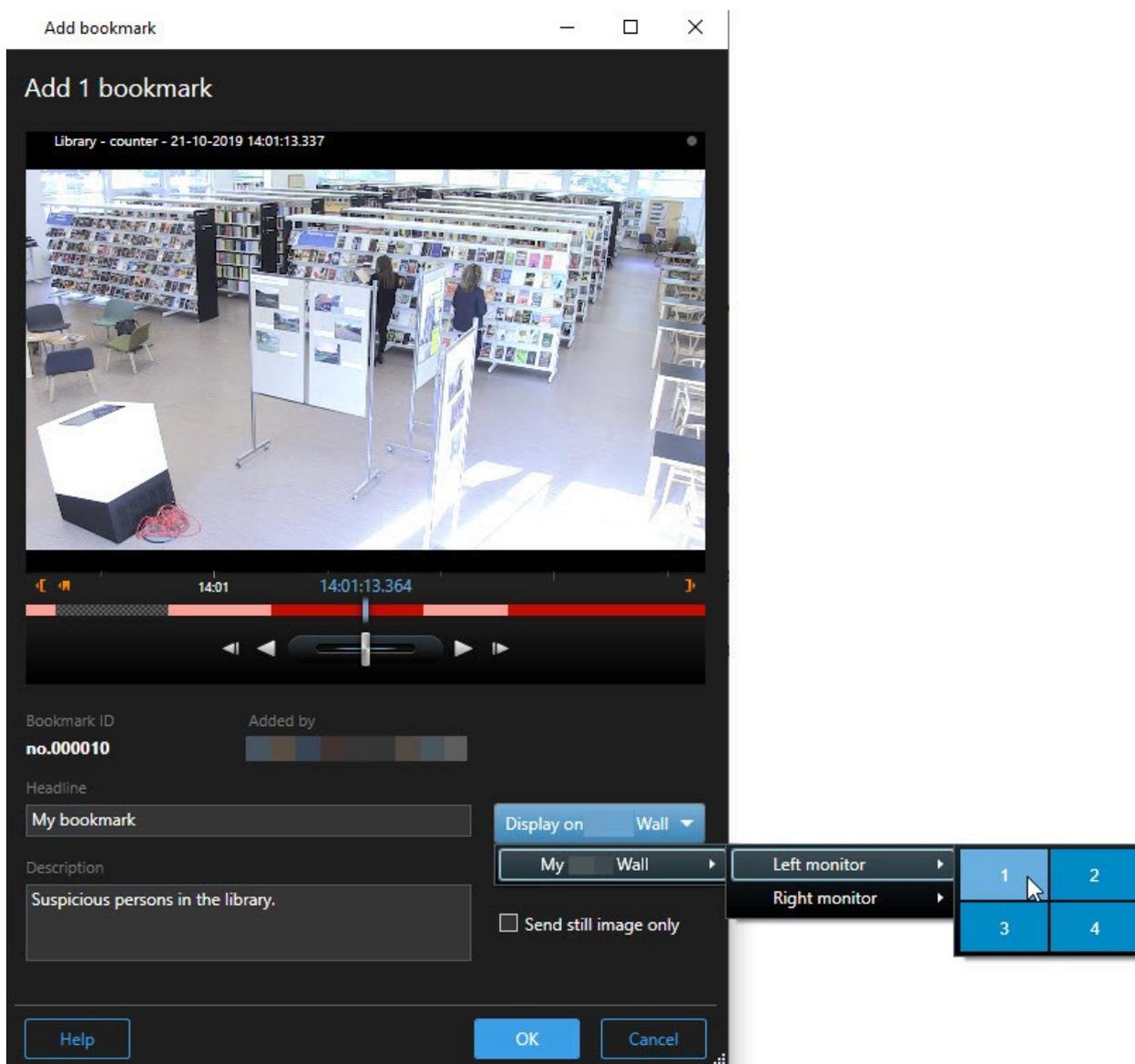
Le fonction d'envoyer un **signet**<sup>1</sup> vers un mur vidéo peut vous aider à partager rapidement une image fixe ou une séquence vidéo d'un incident, par exemple, une personne suspecte, avec les opérateurs utilisant le mur vidéo.

---

<sup>1</sup>Point important dans un enregistrement vidéo, marqué et éventuellement annoté, de sorte que vous et vos collègues puissiez facilement le retrouver ultérieurement.

Étapes :

1. Créez un signet.
2. Dans la fenêtre qui s'affiche, cliquez sur **Afficher sur Video Wall** puis sélectionnez le mur vidéo de votre choix.



3. Sélectionnez un moniteur Video Wall puis un écran caméra dans le moniteur.
4. Pour envoyer une image fixe au lieu d'une séquence vidéo, cochez la case **Envoyer une image fixe uniquement**.
5. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder vos modifications. La séquence vidéo avec signet s'affiche sur le moniteur physique associé.

### MOBOTIX HUB Video Wall et Smart Map (explications)

Lorsque vous utilisez MOBOTIX HUB Video Wall, vous pouvez voir la [Smart Map](#)<sup>1</sup> sur votre mur vidéo et la partager avec d'autres opérateurs utilisant le même mur vidéo. Le niveau de zoom actuel, la localisation à laquelle vous avez accédé et les couches visibles sont également envoyés au mur vidéo.

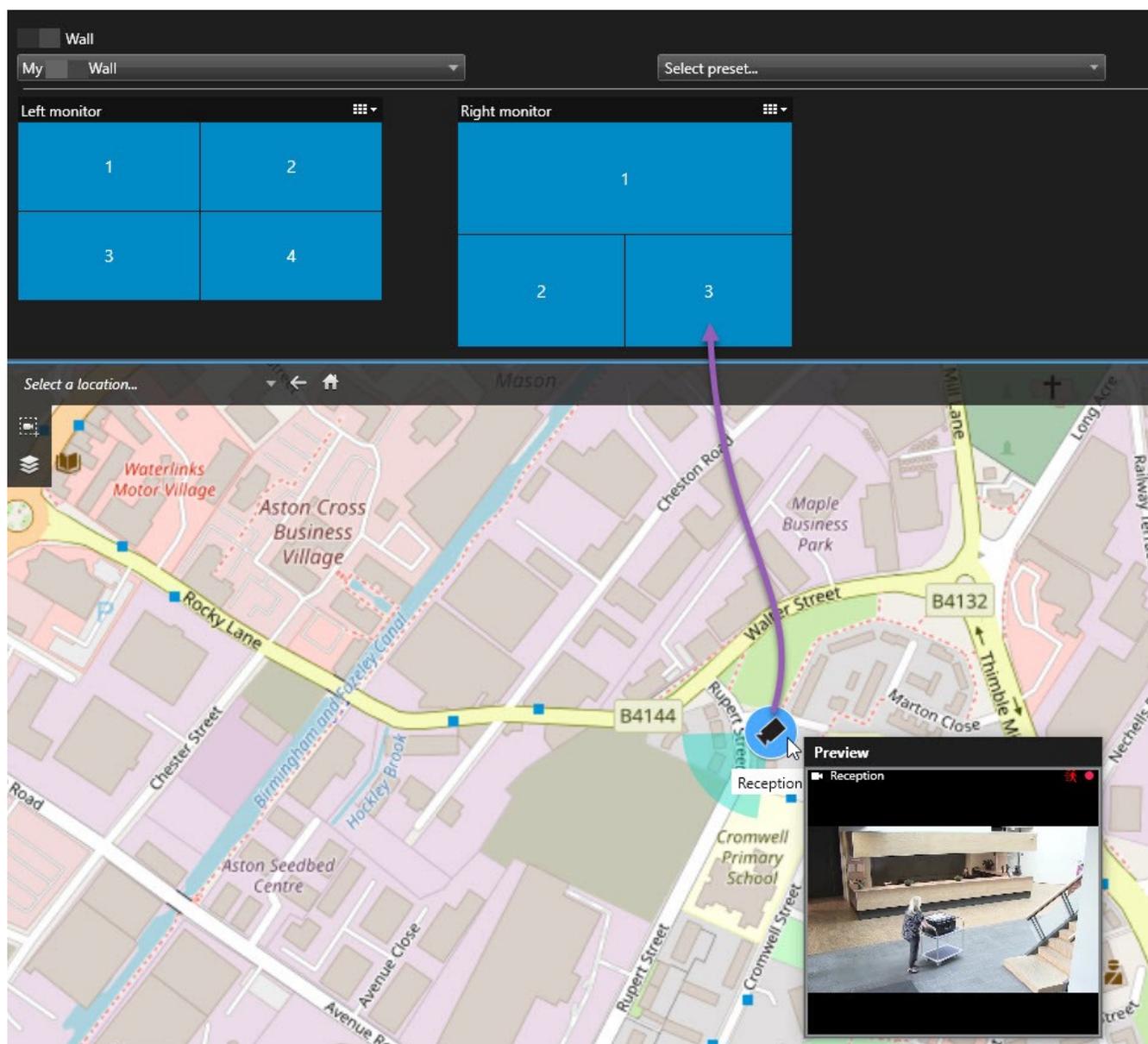
### Déplacer des caméras à partir de plans ou de smart maps vers des murs vidéo

Si une caméra particulière sur votre plan ou votre [Smart Map](#)<sup>2</sup> a enregistré un incident et que vous souhaitez partager la vidéo de cette caméra, vous pouvez déplacer la caméra du plan vers les moniteurs du mur vidéo.

---

<sup>1</sup>Une fonctionnalité de plan qui utilise un système d'information géographique pour visualiser des périphériques (par exemple, les caméras et les microphones), structures et éléments topographiques d'un système de surveillance à l'aide d'une imagerie réelle géographiquement précise. Les plans qui utilisent des éléments de cette fonctionnalité sont appelés des smart maps.

<sup>2</sup>Une fonctionnalité de plan qui utilise un système d'information géographique pour visualiser des périphériques (par exemple, les caméras et les microphones), structures et éléments topographiques d'un système de surveillance à l'aide d'une imagerie réelle géographiquement précise. Les plans qui utilisent des éléments de cette fonctionnalité sont appelés des smart maps.



Vous pouvez également faire glisser les caméras des plans sur des fenêtres flottantes ou des affichages secondaires.

### Arrêter d'afficher du contenu sur le mur vidéo

Vous pouvez arrêter d'afficher des contenus sur un mur vidéo, lorsqu'un incident est sous contrôle ou lorsque le contenu n'est plus pertinent, par exemple.

### Arrêter l'affichage de tous les contenus sur le moniteur Video Wall

1. Dans votre contrôle Video Wall, rendez-vous sur le moniteur que vous souhaitez effacer.
2. Cliquez sur l'icône .
3. Sélectionner **Effacer la vue**. Dans la commande Video Wall, l'écran caméra devient gris et tout le contenu s'efface de l'affichage Video Wall.

### Supprimer du contenu spécifique d'un moniteur Video Wall

1. Dans votre commande Video Wall, rendez-vous sur le moniteur duquel vous souhaitez supprimer du contenu spécifique.
2. Effectuez un clic droit avec votre souris sur l'élément que vous souhaitez effacer, puis sélectionnez **Supprimer de la vue**.



L'élément devient gris et le contenu s'efface de l'écran caméra associé dans l'affichage Video Wall.



D'autres [opérateurs](#)<sup>1</sup> peuvent modifier le contenu sur un Video Wall, manuellement, et le contenu peut changer en fonction d'un calendrier ou de règles. Cela signifie que le contenu que vous avez supprimé peut réapparaître ultérieurement.

### Réinitialiser le moniteur de Video Wall après avoir effacer du contenu

Si vous avez supprimé le contenu d'un moniteur, vous pouvez le restaurer en appliquant à nouveau le [préréglage Video Wall](#)<sup>2</sup> associé à ce moniteur. Voir également [Réinitialiser ou modifier les préréglages Video Wall sur la page 41](#) .

---

<sup>1</sup>Un utilisateur professionnel d'une MOBOTIX HUB application client.

<sup>2</sup>Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les préréglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.

# Dépannage

## MOBOTIX HUB Video Wall (dépannage)

### **Mes moniteurs n'affichent pas le filtre spécifié pour mon Video Wall**

Généralement, ceci se produit lorsque l'administrateur de votre système n'a pas activé le [préréglage](#)<sup>1</sup> pour le moniteur en question. Demandez à l'administrateur de votre système de vérifier que le préréglage est actif dans Management Client.

### **Ma caméra ne fait pas partie d'un [préréglage](#)<sup>2</sup>. Pourquoi est-elle supprimée lorsque j'active le préréglage ?**

Ceci peut être dû au fait que le paramètre **Élément de préréglage vide** ne soit pas sélectionné pour le préréglage en question. Demandez à l'administrateur de votre système de vérifier le paramètre du préréglage dans Management Client.

### **Je ne peux pas déplacer d'objet, par exemple une caméra vers une vue. Lorsque je clique dessus, il ne se passe rien**

Il s'agit d'un problème connu sous Microsoft Windows, mais il se produit également parfois sur MOBOTIX HUB Video Wall. Pour contourner la situation, appuyez une fois sur ESC et la fonction cliquer-déplacer devrait à nouveau fonctionner.

### **Lorsque je déplace une image depuis une vue à mon Video Wall, elle ne s'affiche pas.**

Vous n'avez probablement pas intégré l'image à la vue, et l'ordinateur exécutant le Video Wall ne peut pas accéder au fichier image. Pour vous assurer que tout le monde puisse voir une image, il est conseillé de l'intégrer dans une vue. Pour plus d'informations, voir [Afficher un contenu sur les murs vidéo sur la page 46](#).

### **Mes moniteurs Video Wall s'affichent les uns sur les autres**

Lorsque votre administrateur système a ajouté des moniteurs à votre Video Wall, il n'a pas défini la disposition des moniteurs. Lorsque votre administrateur ajoute un moniteur, le système les empile automatiquement dans l'ordre où ils ont été ajoutés au sein de la disposition. Votre administrateur doit alors les organiser en fonction de vos besoins.

### **Je ne peux pas déplacer une image depuis Windows Explorer vers mon moniteur Video Wall. Le curseur de change pas à l'icône Autoriser le déplacement**

Ceci se produit lorsque votre Desk Client ne fonctionne pas sous le même profil d'utilisateur que Windows Explorer. Par exemple, vous exécutez Desk Client sous le profil de l'utilisateur administrateur local, mais vous exécutez Windows Explorer en tant qu'utilisateur standard. Pour résoudre ce problème, assurez-vous que les deux programmes fonctionnent sous le même profil d'utilisateur.

### **J'ai ajouté la Liste d'alarme à l'élément de vue, mais je ne peux pas utiliser la barre de défilement pour voir les détails**

---

<sup>1</sup>Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les préréglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.

<sup>2</sup>Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les préréglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.

## Dépannage

---

Il s'agit d'un problème connu de MOBOTIX HUB Video Wall. Pour utiliser la barre de défilement, positionnez le curseur en dehors de l'élément de vue, puis appuyez sur la touche CTRL et maintenez-la enfoncée. Ceci empêche la barre d'outils de l'élément de vue de recouvrir la barre de défilement. Vous pouvez maintenant déplacer le curseur dans l'élément de vue et utiliser la barre de défilement.

# MOBOTIX

BeyondHumanVision

MOBOTIX AG • Kaiserstrasse • D-67722 Langmeil • Tél. : +49 6302 9816 0 • sales@mobotix.com • www.mobotix.com

MOBOTIX est la marque déposée de MOBOTIX AG enregistrée dans l'Union Européenne, les États-Unis et d'autres pays. Sujet à des changements sans préavis.  
MOBOTIX n'est pas responsable d'erreurs techniques ou d'édition ni d'omissions des présentes. Tous droits réservés. © MOBOTIX AG 2022