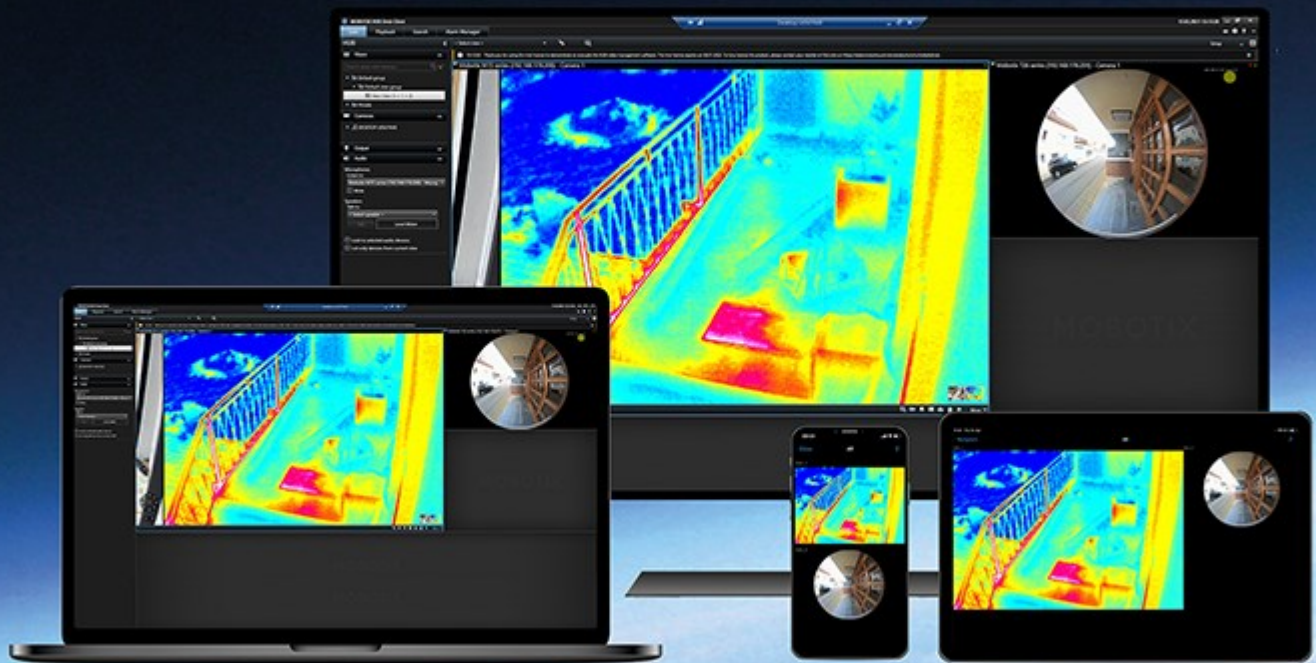


Bedienungsanleitung für MOBOTIX HUB Mobile-Server 2022 R3

© 2022 MOBOTIX AG



Inhalt

Copyright	4
Übersicht	5
Was gibt es Neues	5
In MOBOTIX HUB Mobile Server 2022 R3	5
MOBOTIX HUB Mobile (erklärt)	5
MOBOTIX HUB Mobile-Server (Erklärung)	6
Produktvergleich	6
Anforderungen und Hinweise	7
MOBOTIX HUB Mobile-Systemanforderungen	7
Vor der Installation des MOBOTIX HUB Mobile-Servers	7
Voraussetzungen für die Verwendung von MOBOTIX HUB Mobile	7
Anforderungen für die Einrichtung der zweistufigen Verifikation für Benutzer	8
Anforderungen für das Einrichten von Video Push	8
Anforderungen für direktes Streaming	8
Installation	10
MOBOTIX HUB Mobile-Server installieren	10
Konfiguration	13
Einstellungen des mobilen Servers	13
Allgemein	13
Registerkarte Konnektivität	15
Registerkarte Serverstatus	17
Registerkarte Leistung	18
Registerkarte Untersuchungen	21
Registerkarte Video Push	22
Registerkarte Zweistufige Verifikation	23
Direktes Streaming (Erklärung)	26
Adaptives Streaming (Erklärung)	27
Datenverschlüsselung des mobilen Servers (Erläuterung)	27
Anforderungen zur Verschlüsselung mobiler Server für Clients	29
Aktivieren Sie die Verschlüsselung auf dem mobilen Server.	29
MOBOTIX Federated Architecture und Eltern/Kind-Standorte (Erklärung)	30

Einrichten von Untersuchungen	31
Nutzung von Video Push für Videostreams (Erklärung)	32
Einrichten von Video Push für Videostreams	33
Einen video push-Kanal für Video-Streaming hinzufügen	33
Einen Video-Push-Kanal bearbeiten	34
Einen video push-Kanal entfernen	34
Passwort ändern	34
Den video push-Treiber als Gerät hinzufügen auf dem Recording Server	35
Hinzufügen des video push-Treibergeräts zum video push-Kanal	36
Aktivieren Sie Audio für den vorhandenen Push-Videokanal	36
Einrichten von Benutzern für die zweistufige Verifikation über E-Mail	37
Informationen über den SMTP-Server eingeben	37
Den Verifizierungscode festlegen, der an Benutzer gesendet wird	37
Benutzern und Active Directory-Gruppen eine Anmeldemethode zuweisen	38
Aktionen (erklärt):	38
Mobilgeräteverwaltung (MDM) (erklärt)	39
Konfiguration der Details des mobilen Servers auf der MDM-Plattform (Administratoren)	39
Einen Ausgang zur Verwendung im MOBOTIX HUB Mobile-Client und MOBOTIX HUB Web Client benennen (Erklärung)	40
Externer IDP und MOBOTIX HUB Mobile (erklärt)	41
Konfigurieren des externen IDP-Logins für MOBOTIX HUB Web Client	41
Wartung	43
Mobile Server Manager (erklärt)	43
Zugriff auf MOBOTIX HUB Web Client	43
Den Mobile Server-Dienst starten, anhalten oder neu starten	44
Passworteinstellungen für den Datenschutz ändern	44
Portnummern anzeigen/bearbeiten	45
Zugriff auf Protokolle und Untersuchungen (erklärt)	45
Untersuchungen-Ordner ändern	46
Status anzeigen (Erklärung)	46
Anhänge	48
Anhang A Verwaltete Konfigurationsvorlage für Android-Geräte	49
Anhang B Verwaltete Konfigurationsvorlage für iOS-Geräte	50
Fehlerbehandlung	51
Fehlerbehandlung MOBOTIX HUB Mobile	51

Copyright

MOBOTIX AG • Kaiserstrasse • D-67722 Langmeil • Tel.: +49 6302 9816 0 • sales@mobotix.com • www.mobotix.com

MOBOTIX ist eingetragene Handelsmarke von MOBOTIX AG und ist in der Europäischen Union, in den USA und in weiteren Ländern registriert. Diese Angaben können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. MOBOTIX übernimmt keine Haftung für technische oder redaktionelle Fehler oder Auslassungen in diesem Text. Alle Rechte vorbehalten. © MOBOTIX AG 2022

Übersicht

Was gibt es Neues

In MOBOTIX HUB Mobile Server 2022 R3

Externe IDP:

- Sie können sich jetzt mit einem externen IDP in MOBOTIX HUB Web Client und dem MOBOTIX HUB Mobile-Client anmelden. Siehe [Externer IDP und MOBOTIX HUB Mobile \(erklärt\) auf Seite 41](#)

Mobilgeräteverwaltung (MDM):

- Der MOBOTIX HUB Mobile-Client unterstützt jetzt die Mobilgeräteverwaltung (MDM). Mit der Mobilgeräteverwaltung können Sie Geräte, Anwendungen und Daten über eine einheitliche Konsole verwalten und sichern. Weitere Informationen finden Sie unter [Mobilgeräteverwaltung \(MDM\) \(erklärt\) auf Seite 39](#)

In MOBOTIX HUB Mobile-Server 2022 R2

Installation:

- Bei der Installation von Mobile Server können Sie eine Verbindung zum Überwachungssystem mit einem Basisnutzer herstellen.

MOBOTIX HUB Mobile (erklärt)

MOBOTIX HUB Mobile besteht aus fünf Komponenten:

- MOBOTIX HUB Mobile Client

Der Client MOBOTIX HUB Mobile ist eine mobile Überwachung-App, die Sie auf Ihrem Android- oder Apple-Gerät installieren und verwenden können. Sie können den MOBOTIX HUB Mobile-Client auf einer beliebigen Anzahl von Geräten installieren.

- MOBOTIX HUB Web Client

MOBOTIX HUB Web Client erlaubt Ihnen, Video live in Ihrem Web-Browser anzusehen, und Aufzeichnungen herunterzuladen. MOBOTIX HUB Web Client wird automatisch zusammen mit der Installation des MOBOTIX HUB Mobile-Servers installiert.

- MOBOTIX HUB Mobile-Server
- MOBOTIX HUB Mobile Plug-in
- Mobile Server Manager

Der MOBOTIX HUB Mobile-Server, das MOBOTIX HUB Mobile-Plug-in und Mobile Server Manager werden in dieser Bedienungsanleitung erläutert.

MOBOTIX HUB Mobile-Server (Erklärung)

Der MOBOTIX HUB Mobile-Server bearbeitet Anmeldungen am System vom MOBOTIX HUB Mobile-Client oder MOBOTIX HUB Web Client.

Ein MOBOTIX HUB Mobile-Server verteilt Videostreams von Aufzeichnungsservern an den MOBOTIX HUB Mobile-Client oder MOBOTIX HUB Web Client. Dies ermöglicht eine sichere Einrichtung, bei der die Aufzeichnungsserver nie mit dem Internet verbunden sind. Wenn ein MOBOTIX HUB Mobile-Server Videostreams von Aufzeichnungsservern empfängt, verwaltet er auch die komplexe Konvertierung von Codecs und Formaten, die das Streaming von Video auf das Mobilgerät erlauben.

Sie müssen den MOBOTIX HUB Mobile-Server auf allen Computern installieren, von denen aus Sie auf Aufzeichnungsserver zugreifen wollen.

Der MOBOTIX HUB Mobile-Server unterstützt direktes Streaming und adaptives Streaming im Live-Modus (nur für MOBOTIX HUB L4 und MOBOTIX HUB L5).

Produktvergleich

MOBOTIX HUB VMS umfasst folgende Produkte:

- MOBOTIX HUB L5
- MOBOTIX HUB L4
- MOBOTIX HUB L3
- MOBOTIX HUB L2
- MOBOTIX HUB L1

Die vollständige Liste der Funktionen finden Sie auf der Produktübersichtsseite auf der MOBOTIX Website (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Anforderungen und Hinweise

MOBOTIX HUB Mobile-Systemanforderungen

Informationen zu den Systemanforderungen der verschiedenen Komponenten und Anwendungen Ihres Systems finden Sie auf der MOBOTIX Website (<https://www.mobotix.com/en/media/4821>).

- Die Anforderungen für den MOBOTIX HUB Mobile Client finden Sie, wenn Sie das Produktsymbol **MOBOTIX HUB Mobile** auswählen
- Um die Anforderungen für MOBOTIX HUB Web Client zu finden, wählen Sie das **MOBOTIX HUB Web Client** Produktsymbol aus
- Die Anforderungen für den MOBOTIX HUB Mobile Server finden Sie, wenn Sie das Symbol des bei Ihnen installierten MOBOTIX HUB Produktes auswählen
- Die Anforderungen für das MOBOTIX HUB Mobile-Plug-in sind folgende:
 - Eine laufende Management Client
 - Das MOBOTIX-Plug-in ist installiert und in Ihr VMS integriert

Vor der Installation des MOBOTIX HUB Mobile-Servers

MOBOTIX empfiehlt, dass Sie den MOBOTIX HUB Mobile-Server auf einem separaten Computer installieren. Bevor Sie mit der Installation beginnen, stellen Sie Folgendes sicher:

- Stellen Sie sicher, dass der mobile Server-Computer die Hostnamen des Management-Server-Computers und der Aufzeichnungsserver-Computer auflöst
- Stellen Sie sicher, dass der Management-Server-Computer den Hostnamen des mobilen Server-Computers auflöst

Um sich mit dem Überwachungssystem zu verbinden, müssen Sie einen bestehenden VMS-Benutzer auswählen. Die Rolle, zu der dieser Benutzer hinzugefügt wird, erfordert Berechtigungen für den Management-Server:

- **Verbinden** – Ermöglicht die Verbindung mit dem Management-Server
- **Lesen** – Ermöglicht den Zugriff auf zahlreiche Funktionen
- **Bearbeiten** – Ermöglicht die Änderung von Daten in zahlreichen Funktionen

Weitere Informationen über Berechtigungen finden Sie im Administratorhandbuch für MOBOTIX HUB VMS.

Voraussetzungen für die Verwendung von MOBOTIX HUB Mobile

Bevor Sie MOBOTIX HUB Mobile verwenden können, müssen folgende Voraussetzungen erfüllt sein:

- VMS muss installiert sowie für mindestens einen Benutzer konfiguriert sein und ausgeführt werden
- Im MOBOTIX HUB Desk Client müssen Kameras und Ansichten eingerichtet sein
- Ein mobiles Gerät mit Android oder iOS als Betriebssystem und mit Zugriff zu Google Play oder App StoreSM, von wo aus Sie die MOBOTIX HUB Mobile Client-Anwendung herunterladen können
- Ein Webbrowser zum Ausführen von MOBOTIX HUB Web Client

Weitere Informationen zu den Anforderungen finden Sie unter [MOBOTIX HUB Mobile-Systemanforderungen auf Seite 7](#).

Anforderungen für die Einrichtung der zweistufigen Verifikation für Benutzer

- Sie haben einen SMTP-Server installiert
- Sie haben im Management Client im Knoten **Rollen** im Bereich **Standort-Navigation** Benutzer und Gruppen zu Ihrem MOBOTIX HUB-System hinzugefügt. Wählen Sie für die relevante Rolle die Registerkarte **Benutzer und Gruppen** aus
- Wenn Sie Ihr System von einer älteren Version von MOBOTIX HUB aktualisiert haben, müssen Sie den mobilen Server neu starten, damit die zweistufige Verifikation wirksam wird

Für weitere Informationen, siehe:

[Einrichten von Benutzern für die zweistufige Verifikation über E-Mail auf Seite 37](#)

[Registerkarte Zweistufige Verifikation auf Seite 23](#)

Anforderungen für das Einrichten von Video Push

- Für jeden Kanal ist eine Gerätelizenz erforderlich
- Zur Aktivierung von Audio mit Push-Video:
 1. Laden Sie die Version MOBOTIX HUB Device Pack 10.3a oder später von <https://www.mobotix.com/en/software-downloads> herunter und installieren Sie sie.
 2. Laden Sie die Version MOBOTIX HUB Mobile Server Installer.exe 13.2a oder höher von der Download Manager Webseite, die unter **http://[management server address]:[port]/installation/admin/** verfügbar ist, herunter und installieren Sie sie.
 3. Starten Sie den Recording Server-Dienst neu.

Anforderungen für direktes Streaming

MOBOTIX HUB Mobile unterstützt das direkte Streaming im Live-Modus.

Anforderungen an die Kamerakonfiguration für direktes Streaming

Um Direct Streaming in MOBOTIX HUB Web Client und MOBOTIX HUB Mobile-Client zu verwenden, benötigen Sie die folgende Kamerakonfiguration:

- Die Kameras müssen (für alle Clients) das Codec H.264 unterstützen, oder das Codec H.265 (nur für den MOBOTIX HUB Mobile-Client)
- Es wird empfohlen, den Wert der **GOP-Größe** auf **1 Sekunde** zu setzen, und die **FPS**-Einstellung muss einen Wert haben, der höher ist als **10 FPS**

Installation

MOBOTIX HUB Mobile-Server installieren

Nach der Installation des MOBOTIX HUB Mobile-Servers können Sie MOBOTIX HUB Mobile-Client und MOBOTIX HUB Web Client mit Ihrem System verwenden. Um die Gesamtnutzung von Systemressourcen auf dem Computer zu reduzieren, auf dem der Management-Server ausgeführt wird, installieren Sie den MOBOTIX HUB Mobile-Server auf einem separaten Computer.

Der Management-Server verfügt über eine integrierte öffentliche Installations-Webseite. Von dieser Webseite können Administratoren und Endbenutzer die erforderlichen MOBOTIX HUB-Systemkomponenten vom Management-Server oder einem anderen Computer im System herunterladen und installieren.



MOBOTIX HUB Mobile Der Server wird automatisch installiert, wenn Sie die Option Einzelcomputer installieren.

Zum Installieren des MOBOTIX HUB Mobile-Servers:

1. Geben Sie die folgende URL in Ihren Browser ein: *http://[Management-Server-Adresse]/installation/admin*, wobei die [Management-Server-Adresse] die IP-Adresse oder der Hostname des Management-Servers ist.
2. Wählen Sie **Alle Sprachen** für das Installationsprogramm für den MOBOTIX HUB MobileServer.
3. Führen Sie die heruntergeladene Datei aus. Wählen Sie dann **Ja** aus, um alle Warnungen zu bestätigen. Das Entpacken beginnt.
4. Wählen Sie die Sprache für das Installationsprogramm aus. Wählen Sie dann **Weiter** aus.
5. Lesen Sie und akzeptieren Sie die Lizenzvereinbarung. Wählen Sie dann **Weiter** aus.
6. Wählen Sie den Installationstyp aus:
 - Klicken Sie auf **Typisch**, um den MOBOTIX HUB Mobile-Server und das Plug-in zu installieren
 - Klicken Sie auf **Benutzerdefiniert**, um nur den Server oder nur das Plug-in zu installieren. Nur das Plug-in zu installieren ist z.B. nützlich, wenn Sie mit Management Client MOBOTIX HUB Mobile Server verwalten wollen, aber keinen MOBOTIX HUB Mobile Server auf dem betreffenden Computer brauchen



MOBOTIX HUB Mobile Läuft auf dem Computer Management Client zur Verwaltung von MOBOTIX HUB Mobile Servern in Management Client, ist das - Plug-in erforderlich.

7. Nur für die benutzerdefinierte Installation: Wählen Sie die Komponenten aus, die Sie installiert haben möchten. Wählen Sie dann **Weiter** aus.

8. Wählen Sie das Dienstkonto für den mobilen Server aus. Wählen Sie dann **Weiter** aus.



Um die Anmeldedaten für das Dienstkonto später zu ändern oder zu bearbeiten, müssen Sie den Mobilserver neu installieren.

9. Nur für die benutzerdefinierte Installation: Melden Sie sich mit einem bestehenden VMS-Benutzerkonto an, wenn Sie sich mit dem Überwachungssystem verbinden:

- Das **Dienstkonto** ist das Konto, das Sie in Schritt 8 ausgewählt haben. Um eine Verbindung über dieses Konto herzustellen, stellen Sie sicher, dass das Dienstkonto Mitglied einer Domäne ist, auf die der Management-Server Zugriff hat
- **Basisnutzer**. Verwenden Sie einen Basisnutzer, wenn das Dienstkonto kein Mitglied einer Domäne ist, auf die der Management-Server Zugriff hat



Um das Dienstkonto oder die Anmeldedaten für den Basisnutzer später zu ändern oder zu bearbeiten, müssen Sie den Mobilserver neu installieren.

Klicken Sie auf **Fortfahren**.

10. Geben Sie in das Feld **Server-URL** die Adresse des primären Management-Servers ein.
11. Nur für die benutzerdefinierte Installation: Geben Sie die Ports für die Kommunikation mit dem mobilen Server an. Wählen Sie dann **Weiter** aus.



Bei einer typischen Installation erhalten die Verbindungsports die Standardportnummern 8081 für den HTTP-Port und 8082 für den HTTPS-Port).

12. Geben Sie auf der Seite **Zuweisung eines Datenschutzpasswortes für einen Mobile Server** ein Passwort ein, um Ihre Untersuchungen zu verschlüsseln. Als Systemadministrator müssen Sie dieses Passwort eingeben, um auf die Daten auf dem Mobilserver zuzugreifen, falls das System wiederhergestellt werden muss oder wenn Sie das System um weitere Mobilserver erweitern wollen.



Dieses Passwort müssen Sie sicher aufbewahren. Andernfalls können die Daten auf dem Mobile Server evtl. nicht wiederhergestellt werden.

Wenn Sie kein Passwort zum Schutz Ihrer Untersuchungen festlegen möchte, wählen Sie **Ich möchte kein Passwort zum Schutz der Daten auf dem Mobile Server verwenden und mir ist klar, dass die Untersuchungen dann nicht verschlüsselt werden**.

Klicken Sie auf **Weiter**.

13. Geben Sie die Verschlüsselung für den mobilen Server an. Wählen Sie dann **Weiter** aus.

Auf der Seite **Verschlüsselung auswählen** können Sie die Kommunikationsflüsse sichern:

- Zwischen den Mobile Servern und den Aufzeichnungsservern, Datensammlern und dem Management Server. Um die Verschlüsselung für interne Kommunikationsflüsse zu aktivieren, wählen Sie im Abschnitt **Serverzertifikat** ein Zertifikat aus.
- Zwischen den Mobile Servern und den Clients. Um die Verschlüsselung zwischen dem Mobile Server und den Clients zu aktivieren, die Datenstreams vom Mobile Server abrufen, wählen Sie im Abschnitt **Streamingmedienzertifikat** ein Zertifikat aus.



Wenn Sie die Verschlüsselung nicht aktivieren, stehen bestimmte Funktionen auf manchen Clients nicht zur Verfügung. Weitere Informationen finden Sie unter [Anforderungen zur Verschlüsselung mobiler Server für Clients](#).

Weitere Informationen zur Vorbereitung Ihres Systems für die sichere Kommunikation finden Sie unter:

- [Datenverschlüsselung des mobilen Servers \(Erläuterung\)](#)
- [Der MOBOTIX Leitfaden zur Zertifizierung](#)

Nach Abschluss der Installation können Sie außerdem von dem Taskleistensymbol Mobile Server Manager aus die Verschlüsselung aktivieren. (siehe [Aktivieren Sie die Verschlüsselung auf dem mobilen Server](#), auf Seite 29).

14. Wählen Sie den Datei-Speicherort und die Produktsprache aus und klicken Sie dann auf **Installieren**.
15. Wenn die Installation abgeschlossen ist, wird eine Liste der erfolgreich installierten Komponenten angezeigt. Wählen Sie dann **Schließen**.

Sie sind bereit für die Konfiguration von MOBOTIX HUB Mobile (siehe [Einstellungen des mobilen Servers auf Seite 13](#)).

Konfiguration

Einstellungen des mobilen Servers

In Management Client können Sie eine Liste der MOBOTIX HUB Mobile Servereinstellungen konfigurieren und bearbeiten. Auf diese Einstellungen haben Sie unten in der Werkzeugleiste der **Eigenschaften** des Mobile Servers Zugriff. Von dort können Sie:

- Aktivieren oder deaktivieren Sie die allgemeine Konfiguration der Servereigenschaften (siehe [Allgemein auf Seite 13](#))
- Konfigurieren der Einstellungen für die Serververbindung (siehe [Registerkarte Konnektivität auf Seite 15](#))
- Den aktuellen Status des Servers sowie eine Liste der aktiven Benutzer finden Sie unter [Registerkarte Serverstatus auf Seite 17](#)
- Sie können Leistungsparameter einrichten, um Direct Streaming und adaptives Streaming zu aktivieren, oder um Begrenzungen für transcodierte Videostreams festzulegen (siehe [Registerkarte Leistung auf Seite 18](#))
- Konfigurieren der Einstellungen für Untersuchungen (siehe [Registerkarte Untersuchungen auf Seite 21](#))
- Konfigurieren der Einstellungen für Push-Video (siehe [Registerkarte Video Push auf Seite 22](#))
- Aktivieren und konfigurieren eines zusätzlichen Anmeldeschrittes für Benutzer (siehe [Registerkarte Zweistufige Verifikation auf Seite 23](#))

Allgemein

In den folgenden Tabellen werden die Einstellungen auf dieser Registerkarte beschrieben.

Allgemein

Name	Beschreibung
Servername	Geben Sie den Namen des MOBOTIX HUB Mobile Servers ein.
Beschreibung	Geben Sie eine optionale Beschreibung für den MOBOTIX HUB Mobile-Server ein.
Mobile Server	Siehe den Namen des aktuell ausgewählten MOBOTIX HUB Mobile-Servers.

Funktionen

Die folgende Tabelle beschreibt, wie die Verfügbarkeit der MOBOTIX HUB Mobile Funktionen gesteuert wird.

Name	Beschreibung
MOBOTIX HUB Web Client aktivieren	Aktivieren Sie den Zugriff auf MOBOTIX HUB Web Client. Diese Funktion ist standardmäßig aktiviert.
Aktivieren Sie die Ansicht "Alle Kameras"	Schließen Sie die Ansicht Alle Kameras mit ein. In dieser Ansicht werden alle Kameras angezeigt, die der betreffende Benutzer auf einem Aufzeichnungsserver sehen darf. Diese Funktion ist standardmäßig aktiviert.
Lesezeichen aktivieren	Aktivieren Sie die Lesezeichenfunktion, um Videosequenzen in MOBOTIX HUB Mobile Client und MOBOTIX HUB Web Client schnell finden zu können. Diese Funktion ist standardmäßig aktiviert.
Aktionen aktivieren (Ausgänge und Ereignisse)	Aktivieren Sie den Zugriff auf Aktionen in MOBOTIX HUB Mobile-Clients und MOBOTIX HUB Web Client. Diese Funktion ist standardmäßig aktiviert. Wenn Sie diese Funktion deaktivieren, können die Benutzer des Clients keine Ausgaben und Ereignisse sehen, selbst wenn diese korrekt konfiguriert sind.
Eingehendes Audiosignal aktivieren	Aktivieren Sie die Funktion für eingehenden Ton MOBOTIX HUB Web Client und MOBOTIX HUB Mobile Client. Diese Funktion ist standardmäßig aktiviert.
Push-to-talk aktivieren	Aktivieren Sie die Push-to-Talk-Funktion (PTT) in MOBOTIX HUB Web Client und MOBOTIX HUB Mobile im Client. Diese Funktion ist standardmäßig aktiviert.
Zugriff der integrierten Administrator-Rolle auf den MOBOTIX HUB Mobile-Server verweigern	Aktivieren Sie diese Funktion, um Benutzern, die der integrierten Administratorrolle zugeordnet sind, den Zugriff auf Video über MOBOTIX HUB Mobile-Clients oder MOBOTIX HUB Web Client zu verweigern.

Protokolleinstellungen

Sie können die Protokolleinstellungen Informationen.

Name	Beschreibung
Speicherort der Protokolldatei	Siehen Sie, wo das System Protokolldateien speichert.
Protokolle beibehalten für	Siehe die Anzahl an Tagen, für die Protokolle beibehalten werden. Die Standardeinstellung ist drei Tage.

Konfigurationsbackup

Wenn Ihr System über mehrere MOBOTIX HUB Mobile-Server verfügt, können Sie die Backup-Funktion verwenden, um aktuelle Einstellungen zu exportieren und diese auf anderen MOBOTIX HUB Mobile-Servern zu importieren.

Name	Beschreibung
Importieren	Importieren Sie eine XML-Datei mit einer neuen MOBOTIX HUB Mobile-Serverkonfiguration.
Exportieren	Exportieren Sie Ihre MOBOTIX HUB Mobile-Serverkonfiguration. Ihr System speichert die Konfiguration in einer XML-Datei.

Registerkarte Konnektivität

Die Einstellungen auf der Registerkarte **Konnektivität** werden bei den folgenden Aufgaben verwendet:

- SECTION AND PAGE REFERENCE
- SECTION AND PAGE REFERENCE
- SECTION AND PAGE REFERENCE
- SECTION AND PAGE REFERENCE



Sie können konfigurieren, wie der MOBOTIX HUB Mobile Client und die MOBOTIX HUB Web Client Benutzer eine Verbindung zum MOBOTIX HUB Mobile Server herstellen, wenn Sie während der Installation den **Server Configurator** öffnen oder indem Sie nach der Installation mit der rechten Maustaste auf das Taskleistensymbol Mobile Server Manager klicken. Der Verbindungstyp kann entweder HTTPS oder HTTP sein. Weitere Informationen finden Sie unter [Aktivieren Sie die Verschlüsselung auf dem mobilen Server. auf Seite 29.](#)

Allgemein

Name	Beschreibung
Client-Zeitüberschreitung	Legen Sie mithilfe eines Timeline Areas fest, wie oft der MOBOTIX HUB Mobile-Client und MOBOTIX HUB Web Client dem MOBOTIX HUB Mobile-Server anzeigen müssen, dass sie betriebsbereit sind. Der Standardwert beträgt 30 Sekunden. MOBOTIX empfiehlt Ihnen, das Timeline Area nicht zu erhöhen.
Aktivieren Sie UPnP-Auffindbarkeit	Dies macht den MOBOTIX HUB Mobile-Server durch UPnP-Protokolle im Netzwerk auffindbar. Der MOBOTIX HUB Mobile-Client hat eine auf UPnP basierende Scanfunktionalität für das Finden von MOBOTIX HUB Mobile-Servern.
Portzuordnung aktivieren	Wenn der MOBOTIX HUB Mobile-Server hinter der Firewall installiert ist, ist Port Mapping im Router erforderlich, damit Clients vom Internet aus immer noch auf den Server zugreifen können. Mit der Option Automatische Portzuordnung aktivieren kann der MOBOTIX HUB Mobile Server diese Portzuordnung selbst vornehmen, vorausgesetzt, der Router ist dafür konfiguriert.

Internetzugriff

Name	Beschreibung
Benutzerdefinierten Internetzugriff konfigurieren	Geben Sie die IP-Adresse oder den Hostnamen und den für die Verbindung zur verwendenden Port an. Dies können Sie z.B. tun, wenn Ihr Router kein UPnP unterstützt oder wenn Sie eine Routerkette haben.
• HTTP • HTTPS	Wählen Sie den Verbindungstyp aus.
Auswählen, um die IP-Adresse dynamisch abzurufen	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, wenn sich Ihre IP-Adressen häufig ändern.
Verwenden Sie nur die konfigurierte URL-Adresse	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um eine Verbindung zum mobilen Server nur mit einer benutzerdefinierten IP-Adresse oder einem Hostnamen herzustellen.
Server-Adressen	Listet alle URL-Adressen auf, die mit dem mobilen Server verbunden sind.

Registerkarte Serverstatus

Sehen Sie sich die Statusdetails für den MOBOTIX HUB Mobile-Server an. Die Details sind schreibgeschützt:

Name	Beschreibung
Server ist aktiviert seit	Zeigt das Datum und Uhrzeit des letzten Starts des MOBOTIX HUB Mobile-Servers.
CPU-Auslastung	Zeigt die aktuelle CPU-Auslastung auf dem mobilen Server an.
Externe Bandbreite	Zeigt die aktuell genutzte Bandbreite zwischen dem MOBOTIX HUB Mobile-Client oder MOBOTIX HUB Web Client und dem mobilen Server.

Aktive Benutzer

Sehen Sie sich die Statusdetails des MOBOTIX HUB Mobile-Client oder MOBOTIX HUB Web Client an, der/die aktuell mit dem MOBOTIX HUB Mobile-Server verbunden sind.

Name	Beschreibung
Benutzername	Zeigt den Benutzernamen jedes MOBOTIX HUB Mobile-Client- oder MOBOTIX HUB Web Client-Benutzers an, der mit dem mobilen Server verbunden ist.
Status	Zeigt die aktuelle Beziehung zwischen dem MOBOTIX HUB Mobile-Server und dem jeweiligen MOBOTIX HUB Mobile-Client oder MOBOTIX HUB Web Client-Benutzer an. Mögliche Statusmeldungen: • Verbunden: Ein Anfangszustand, wenn die Clients und der Server Schlüssel und Verschlüsselungsinformationen austauschen • Angemeldet: Der MOBOTIX HUB Mobile-Client- oder MOBOTIX HUB Web Client-Benutzer ist im MOBOTIX HUB-System angemeldet
Video Bandbreitennutzung (kB/s)	Zeigt die gesamte Bandbreite der Videostreams, die derzeit für jeden MOBOTIX HUB Mobile Client oder MOBOTIX HUB Web Client-Benutzer offen sind.
Audio Bandbreitennutzung	Zeigt die gesamte Bandbreite der Audiostreams, die derzeit für jeden MOBOTIX HUB Web Client-Benutzer offen sind.

Name	Beschreibung
(kB/s)	
Transcodierte Videostreams	Zeigt die gesamte Bandbreite der transcodierten Videostreams, die derzeit für jeden MOBOTIX HUB Mobile Client oder MOBOTIX HUB Web Client-Benutzer offen sind.
Direkte Video-Streams	Zeigt die Gesamtzahl der Direct-Video-Streams, die derzeit für jeden MOBOTIX HUB Mobile-Client oder MOBOTIX HUB Web Client-Benutzer offen sind (nur für MOBOTIX HUB L4 und MOBOTIX HUB L5).
Transcodierte Audiostreams	Zeigt die Gesamtzahl der transcodierten Audiostreams, die derzeit für jeden MOBOTIX HUB Web Client-Benutzer offen sind.

Registerkarte Leistung

Auf der Registerkarte **Leistung** können Sie die folgenden Einstellungen des MOBOTIX HUB Mobile-Servers vornehmen und dessen Leistung begrenzen:

Video-Streaming-Einstellungen (nur für MOBOTIX HUB L4 und MOBOTIX HUB L5)

Name	Beschreibung
Direktes Streaming aktivieren	Direktes Streaming aktivieren im MOBOTIX HUB Web Client und MOBOTIX HUB Mobile-Client (nur für MOBOTIX HUB L4 und MOBOTIX HUB L5). Diese Funktion ist standardmäßig aktiviert.
Adaptives Streaming aktivieren	Aktivieren Sie adaptives Streaming im MOBOTIX HUB Web Client und MOBOTIX HUB Mobile-Client (nur für MOBOTIX HUB L4 und MOBOTIX HUB L5). Diese Funktion ist standardmäßig aktiviert.
Streamingweisen	Wenn Sie die Funktion adaptives Streaming aktiviert haben, können Sie den Streamingmodus aus der Liste auswählen: • Videoqualität optimieren (Standard) - hierbei wird der Stream mit der geringsten verfügbaren Auflösung ausgewählt, die der geforderten Auflösung entspricht oder darüber liegt

Name	Beschreibung
	• Leistung des Servers optimieren - hierbei wird die geforderte Auflösung gesenkt und dann der Stream mit der geringsten verfügbaren Auflösung ausgewählt, die der reduzierten Auflösung entspricht oder darüber liegt • Auflösung für geringe Bandbreiten optimieren - hierbei wird der Stream mit der geringsten verfügbaren Auflösung ausgewählt (dies wird bei Verwendung von 3G oder instabilem Netz empfohlen)

Beschränkungen für transcodierte Videostreams

Pegel 1

Bei **Level 1** handelt es sich um die Standardbegrenzung auf dem MOBOTIX HUB Mobile-Server. Beschränkungen, die Sie hier einstellen, werden auf transcodierte Videostreams des MOBOTIX HUB Mobile stets angewendet.

Name	Beschreibung
Pegel 1	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um die erste Begrenzungsstufe für die MOBOTIX HUB Mobile-Serverleistung zu aktivieren.
Max. FPS	Legen Sie einen Höchstwert für die maximale Anzahl von Bildern pro Sekunde (FPS) fest, die vom MOBOTIX HUB Mobile-Server an Clients gesendet werden soll.
Max. Bildauflösung	Legen Sie einen Höchstwert für die Bildauflösung fest, die beim Senden von Bildern vom MOBOTIX HUB Mobile-Server an Clients verwendet werden soll.

Pegel 2

Wenn Sie statt der Standardbegrenzungsstufe auf **Level 1** eine andere Begrenzungsstufe erzwingen möchten, können Sie stattdessen das Kontrollkästchen **Level 2** aktivieren. Der Wert der Einstellungen darf den auf der ersten Stufe festgelegten Wert nicht übersteigen. Wenn Sie für „Max. FPS“ auf **Level 1** beispielsweise 45 festlegen, können Sie für „Max. FPS“ auf **Level 2** maximal 44 festlegen.

Name	Beschreibung
Pegel 2	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um die zweite Begrenzungsstufe für die MOBOTIX HUB Mobile-Serverleistung zu aktivieren.
CPU-Schwellenwert	Legen Sie für die CPU-Auslastung auf dem MOBOTIX HUB Mobile-Server einen Schwellenwert fest, bevor das System Videostreambegrenzungen erzwingt.
Bandbreiten-Schwellenwert	Legen Sie für die Bandbreitengrenze auf dem MOBOTIX HUB Mobile-Server einen Schwellenwert fest, bevor das System Videostreambegrenzungen erzwingt.
Max. FPS	Legen Sie einen Höchstwert für die maximale Anzahl von Bildern pro Sekunde (FPS) fest, die vom MOBOTIX HUB Mobile-Server an Clients gesendet werden soll.
Max. Bildauflösung	Legen Sie einen Höchstwert für die Bildauflösung fest, die beim Senden von Bildern vom MOBOTIX HUB Mobile-Server an Clients verwendet werden soll.

Pegel 3

Sie können außerdem das Kontrollkästchen **Level 3** aktivieren, um eine dritte Begrenzungsstufe zu erstellen. Der Wert der Einstellungen darf den auf **Level 1** und **Level 2** festgelegten Wert nicht übersteigen. Wenn Sie für **Max. FPS** auf **Level 1** beispielsweise 45 und auf **Level 2** 32 festlegen, können Sie für **Max. FPS** auf **Level 3** maximal 31 festlegen.

Name	Beschreibung
Pegel 3	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um die dritte Begrenzungsstufe für die MOBOTIX HUB Mobile-Serverleistung zu aktivieren.
CPU-Schwellenwert	Legen Sie für die CPU-Auslastung auf dem MOBOTIX HUB Mobile-Server einen Schwellenwert fest, bevor das System Videostreambegrenzungen erzwingt.
Bandbreiten-Schwellenwert	Legen Sie für die Bandbreitengrenze auf dem MOBOTIX HUB Mobile-Server einen Schwellenwert fest, bevor das System Videostreambegrenzungen erzwingt.
Max. FPS	Legen Sie einen Höchstwert für die Anzahl Bilder pro Sekunde (FPS) fest, die vom MOBOTIX HUB Mobile-Server an Clients gesendet werden soll.
Max. Bildauflösung	Legen Sie einen Höchstwert für die Bildauflösung fest, die beim Senden von Bildern vom MOBOTIX HUB Mobile-Server an Clients verwendet werden soll.



Das System wechselt nicht sofort von einer Stufe zur anderen. Wenn Ihr CPU- oder Bandbreitenschwellenwert weniger als fünf Prozent über oder unter der angegebenen Stufe liegt, wird die aktuelle Stufe beibehalten.

Registerkarte Untersuchungen

Untersuchungseinstellungen

Sie können Untersuchungen zulassen, damit die Benutzer mit dem MOBOTIX HUB Mobile Client oder MOBOTIX HUB Web Client:

- Auf Videoaufzeichnungen zugreifen können
- Zwischenfälle untersuchen können
- Videobeweise vorbereiten und herunterladen können

Name	Beschreibung
Untersuchungen ermöglichen	Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, damit die Benutzer Untersuchungen erstellen können.
Untersuchungen-Ordner	Zeigt, wo Ihre Videoexporte auf Ihrer Festplatte gespeichert werden.
Untersuchungen anzeigen, die von anderen Benutzern durchgeführt werden	Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, um Benutzern den Zugriff auf Untersuchungen zu gewähren, die sie nicht selbst erstellt haben.
Aktivieren Sie die Größenbegrenzung des Untersuchungsordners	Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, um die Größe des Untersuchungsordners zu begrenzen, und geben Sie die maximale Anzahl Megabyte an, die der Untersuchungsordner enthalten darf. Standardmäßig ist die Größe auf 2000 MB begrenzt.
Aktivieren Sie die Speicherdauer für Untersuchungen:	Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, um eine Speicherdauer für Untersuchungen festzulegen. Die Standardspeicherdauer beträgt sieben Tage.
Exportformate	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen für das Exportformat, das Sie verwenden möchten. Folgende Exportformate stehen zur Verfügung: • AVI-Format

Name	Beschreibung
	• MOBOTIX HUB-Format • MKV-Format Die Kontrollkästchen sind standardmäßig leer.
Zeitstempel für AVI-Exporte einschließen	Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, um das Datum und die Uhrzeit für den Download der AVI-Datei anzuzeigen.
Codec für AVI-Exporte verwenden	Wählen Sie das Komprimierungsformat aus, das bei der Vorbereitung von AVI-Paketen zum Herunterladen verwendet wird. Die verfügbaren Codecs können je nach verwendetem Betriebssystem variieren. Wenn der gewünschte Codec nicht vorhanden ist, können sie ihn auf dem Computer installieren, auf dem der MOBOTIX HUB Mobile-Server ausgeführt wird. Anschließend wird er in der Liste angezeigt.
Für AVI-Exporte verwendete Audio-Bitrate	Wählen Sie aus der Liste die geeignete Audio-Bitrate aus, für den Fall, dass Audio in Ihrem Videoexport enthalten ist. Die Standardeinstellung ist 160000 Hz.

Untersuchungen

Name	Beschreibung
Untersuchungen	Listet die Untersuchungen auf, die bisher im System konfiguriert wurden. Verwenden Sie die Schaltfläche Löschen oder Alle löschen , wenn Sie eine Untersuchung nicht mehr benötigen. Auf diese Weise können Sie wieder Speicherplatz auf dem Server freigeben.
Untersuchungsdetails	Wenn Sie einzelne, für eine Untersuchung exportierte Videodateien löschen, die Untersuchung selbst aber behalten möchten, wählen Sie zuerst die Untersuchung in der Liste aus. Wählen Sie aus der Gruppe Untersuchungsdetails das Symbol "Löschen" rechts von den Feldern MOBOTIX HUB , AVI oder MKV für Exporte aus.

Registerkarte Video Push

Wenn Sie Video Push aktivieren, können Sie folgende Einstellungen vornehmen:

Name	Beschreibung
Push-Video	Aktivierung von Video Push auf dem mobilen Server.
Anzahl der Kanäle	Zeigt die Anzahl der aktivierten Video Push-Kanäle in Ihrem MOBOTIX HUB-System an.
Kanal	Zeigt die Nummer des entsprechenden Kanals an. Kann nicht bearbeitet werden.
Port	Die Portnummer des entsprechenden Video Push-Kanals.
MAC-Adresse	Die MAC-Adresse des entsprechenden Video Push-Kanals.
Benutzername	Geben Sie den Benutzernamen für den entsprechenden Video Push-Kanal ein.
Kameraname	Zeigt den Namen der Kamera an, wenn diese erkannt wurde.

Wenn Sie alle erforderlichen Schritte abgeschlossen haben (siehe [Einrichten von Video Push für Videostreams auf Seite 33](#)), wählen Sie **Kameras suchen** aus, um die jeweilige Kamera zu suchen.

Registerkarte Zweistufige Verifikation



Verfügbare Funktionalität hängt vom verwendeten System ab. Die vollständige Liste der Funktionen finden Sie auf der Produktübersichtsseite auf der MOBOTIX Website (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Verwenden Sie die Registerkarte **Zweistufige Verifikation**, um zusätzliche Anmeldeschritte für Benutzer folgender Systeme zu bestimmen und zu aktivieren:

- MOBOTIX HUB Mobile App auf ihren iOS- oder mobilen Android-Endgeräten
- MOBOTIX HUB Web Client

Die erste Art der Verifikation ist ein Passwort. Der erste Anmeldeschritt besteht in der Eingabe eines Passworts, der zweite Anmeldeschritt in der Eingabe eines Verifizierungs_codes, den Benutzer nach Konfiguration in einer E-Mail erhalten.

Weitere Informationen finden Sie unter [Einrichten von Benutzern für die zweistufige Verifikation über E-Mail auf Seite 37](#).

In der folgenden Tabelle werden die Einstellungen auf dieser Registerkarte beschrieben.

Anbiitereinstellungen > E-Mail

Name	Beschreibung
SMTP-Server	Geben Sie die IP-Adresse oder den Hostnamen des SMTP-Servers (Simple Mail Transfer Protocol) ein, der für den Versand der E-Mails für die zweistufige Verifikation verwendet werden soll.
SMTP-Server-Port	Geben Sie den Port des SMTP-Servers ein, der für den E-Mail-Versand verwendet werden soll. Die Standardportnummer lautet 25 ohne SSL und 465 mit SSL.
SSL verwenden	Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, wenn Ihr SMTP-Server SSL-Verschlüsselung unterstützt.
Benutzername	Geben Sie den Benutzernamen für die Anmeldung am SMTP-Server ein.
Passwort	Geben Sie das Passwort für die Anmeldung am SMTP-Server ein.
Sichere Passwortauthentifizierung (SPA) verwenden	Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, wenn Ihr SMTP-Server SPA unterstützt.
E-Mail-Adresse des Absenders	Geben Sie die E-Mail-Adresse für den Versand der Verifizierungs_codes ein.
E-Mail-Betreff	Geben Sie einen Betreff für die E-Mail ein. Beispiel: Ihr Code für die zweistufige Verifizierung.
E-Mail-Text	Geben Sie die Nachricht ein, die gesendet werden soll. Beispiel: Ihr Code lautet {0}.  Wenn Sie die Variable {0} nicht angeben, wird der Code standardmäßig an das Textende angefügt.

Verifizierungscode-Einstellungen

Name	Beschreibung
Zeitüberschreitung bei	Geben Sie den Zeitraum an, innerhalb dem MOBOTIX HUB Mobile-Clientbenutzer

Name	Beschreibung
Wiederverbindung (0-30 Minuten)	ihre Anmeldung nicht erneut verifizieren müssen, zum Beispiel bei einer Trennung der Netzwerkverbindung. Der Standardzeitraum ist drei Minuten. Diese Einstellung gilt nicht für MOBOTIX HUB Web Client.
Code läuft ab nach (1-10 Minuten)	Geben Sie eine Gültigkeitsdauer für den Verifizierungscode nach Empfang durch den Benutzer an. Nach diesem Zeitraum wird der Code ungültig, und der Benutzer muss einen neuen Code anfordern. Der Standardzeitraum ist fünf Minuten.
Code-Eingabeversuche (1-10 Versuche)	Legen Sie die maximale Anzahl von Codeeingabeversuchen fest, bevor der bereitgestellte Code seine Gültigkeit verliert. Die Standardanzahl ist drei.
Codelänge (4-6 Zeichen)	Geben Sie die Länge des Codes ein. Die Standardzeichenlänge beträgt sechs.
Codezusammensetzung	Geben Sie an, wie komplex der vom System generierte Code sein soll. Sie können auswählen zwischen: • Lateinische Großbuchstaben (A-Z) • Lateinische Kleinbuchstaben (a-z) • Zahlen (0-9) • Sonderzeichen (!@#...)

Benutzereinstellungen

Name	Beschreibung
Benutzer und Gruppen	Zeigt eine Liste der Benutzer und Gruppen an, die zum MOBOTIX HUB-System hinzugefügt wurden. Wenn eine Gruppe in Active Directory konfiguriert ist, bezieht der Mobile Server Informationen wie E-Mail-Adressen aus Active Directory.  Windows-Gruppen unterstützen die zweistufige Verifikation nicht.
Verifizierungsverfahren	Wählen Sie für jeden Benutzer und jede Gruppe eine Verifikationseinstellung aus. Sie können auswählen zwischen:

Name	Beschreibung
	• Keine Anmeldung: der Benutzer kann sich nicht anmelden • Keine zweistufige Verifikation: der Benutzer muss Benutzername und Passwort eingeben • E-Mail: der Benutzer muss zusätzlich zu Benutzername und Passwort einen Prüfcode eingeben
Benutzerdetails	Geben Sie die E-Mail-Adresse ein, an die jedem Benutzer Codes geschickt werden.

Direktes Streaming (Erklärung)

MOBOTIX HUB Mobile unterstützt das direkte Streaming im Live-Modus.

Direct Streaming ist eine Video-Streaming-Technologie, bei der Videoaufzeichnungen von einem MOBOTIX HUB-System auf Clients direkt im Codec H.264 übertragen werden, das von den meisten modernen IP-Kameras unterstützt wird. Für Direct Streaming ist kein Transcoding erforderlich, so dass das MOBOTIX HUB-System teilweise entlastet wird.

Die Direct-Streaming-Technologie steht im Gegensatz zur Einstellung für Transcoding in MOBOTIX HUB, bei dem ein MOBOTIX HUB-System Videoaufzeichnungen von dem Codec, welches die Kamera verwendet, in JPEG-Dateien umwandelt. Die Aktivierung dieser Funktion führt zu einer geringeren CPU-Auslastung bei gleicher Konfiguration der Kameras und Videostreams. Direct Streaming erhöht auch die Leistung für dieselbe Hardware – bis zu fünfmal so viele gleichzeitige Videostreams Vergleich zum Transcoding.

Sie können auch mit der Funktion Direct Streaming Videoaufzeichnungen von Kameras direkt zum MOBOTIX HUB Mobile Client übertragen, die das Codec H.265 unterstützen.

In Management Client können Sie Direct Streaming für Clients aktivieren oder deaktivieren (siehe [Einstellungen des mobilen Servers auf Seite 13](#)).

Der Videostream geht vom Direct Streaming zum Transcoding zurück, wenn:

- Die Funktion Direct Streaming wurde in Management Client deaktiviert, oder die Anforderungen wurden nicht erfüllt (siehe [Anforderungen für direktes Streaming auf Seite 8](#))
- Das Codec der Streamingkamera unterscheidet sich von H.264 (für alle Clients) oder H.265 (nur für den MOBOTIX HUB Mobile-Client)
- Das Video kann mehr als 10 Sekunden lang nicht abgespielt werden
- Die Bildrate der Streamingkamera ist auf einen Frame pro Sekunde (1 FPS) eingestellt
- Die Verbindung zum Server oder mit der Kamera wurde unterbrochen
- Sie verwenden bei Live Videos die Funktion zur und Unkenntlichmachung geschützter Inhalte

Adaptives Streaming (Erklärung)

MOBOTIX HUB Mobile unterstützt adaptives Streaming im Live-Modus.

Adaptives Streaming ist nützlich, wenn Sie mehrere Live-Videostreams in derselben Kameraansicht betrachten. Die Funktion optimiert die Leistung des MOBOTIX HUB Mobile-Servers und verbessert die Dekodierfähigkeit und -leistung von Geräten, auf denen MOBOTIX HUB Mobile-Client und MOBOTIX HUB Web Client laufen.

Um adaptives Streaming zu nutzen, müssen in Ihren Kameras mehrere Streams mit unterschiedlicher Auflösung definiert sein. In diesem Fall erlaubt Ihnen die Funktion:

- Die Videoqualität zu optimieren - hierzu wird der Stream mit der geringsten verfügbaren Auflösung ausgewählt, die der geforderten Auflösung entspricht oder darüber liegt.
- Serverleistung optimieren - hierbei wird die geforderte Auflösung abgesenkt und dann der Stream mit der geringsten verfügbaren Auflösung ausgewählt, die der reduzierten Auflösung entspricht oder darüber liegt.
- Optimierung der Auflösung für geringe Bandbreiten - hierbei wird der Stream mit der geringsten verfügbaren Auflösung ausgewählt (dies wird bei Verwendung von 3G oder instabilem Netz empfohlen).



Beim Zoomen ist der geforderte Live-Videostream stets derjenige mit der höchsten verfügbaren Auflösung.



Die Nutzung der Bandbreite wird oft gesenkt, wenn die Auflösung der angeforderten Streams reduziert wird. Die Ausnutzung der Bandbreite ist außerdem abhängig von weiteren Einstellungen in der Konfiguration der angegebenen Streams.

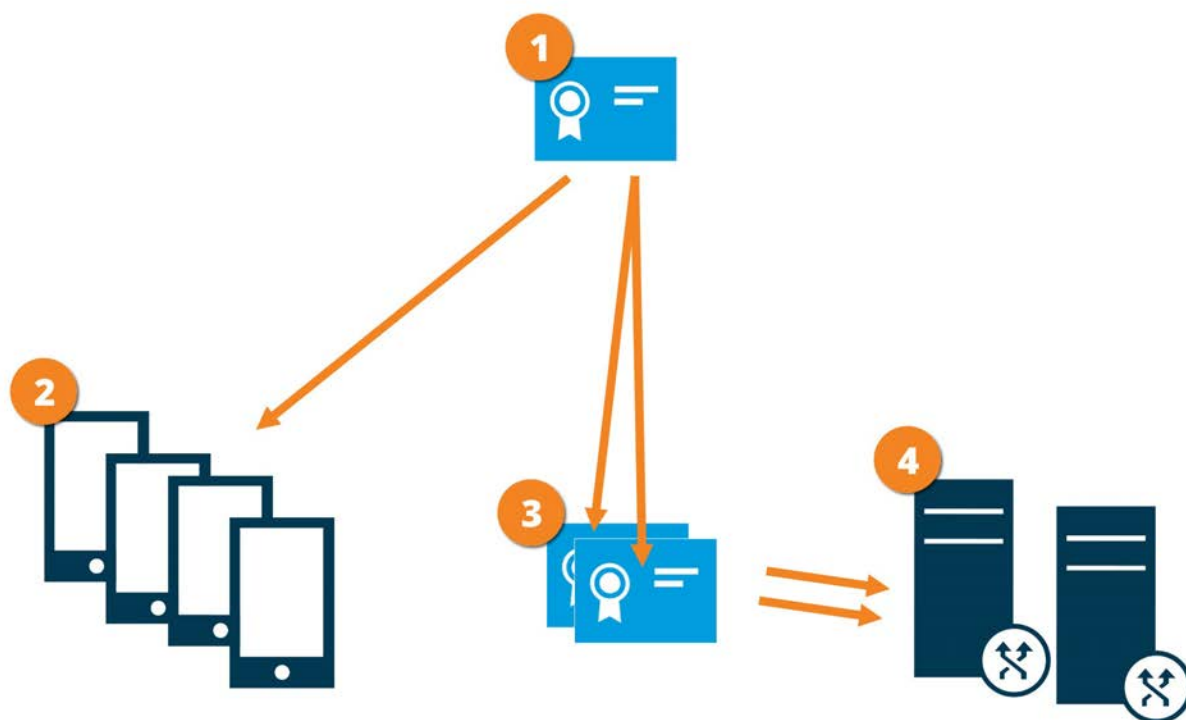
Sie können adaptives Streaming aktivieren oder deaktivieren und Ihren bevorzugten Streamingmodus für die Funktion auf der Registerkarte **Leistung** der Einstellungen für den Mobile Server in Management Client einstellen (siehe [Einstellungen des mobilen Servers auf Seite 13](#)).

Datenverschlüsselung des mobilen Servers (Erläuterung)

In MOBOTIX HUB VMS wird die Verschlüsselung für jeden mobilen Server aktiviert oder deaktiviert. Wenn Sie die Verschlüsselung auf einem mobilen Server aktivieren, so können Sie sich aussuchen, ob Sie die verschlüsselte Kommunikation mit allen Clients, Diensten und Integrationen verwenden wollen, die Datenstreams abrufen.

Verteilung von Zertifikaten für mobile Server

Die Grafik illustriert das zugrundeliegende Konzept dafür, wie Zertifikate signiert werden, wie ihnen vertraut wird, und wie diese in MOBOTIX HUB VMS verteilt werden, um die Kommunikation mit dem mobilen Server zu sichern.



- ❶ Eine CA fungiert als vertrauenswürdiger Dritter, dem sowohl das Thema/der Eigentümer (mobiler Server) vertraut, als auch die Partei, die das Zertifikat überprüft (alle Clients).
- ❷ Dem öffentlichen CA-Zertifikat muss auf allen Clientcomputern vertraut werden. Auf diese Weise können die Clients die Gültigkeit der von der CA ausgegebenen Zertifikate überprüfen
- ❸ Das CA-Zertifikat dient zur Herstellung einer sicheren Verbindung zwischen dem Mobile Server und den Clients und Diensten
- ❹ Das CA-Zertifikat muss auf dem Computer installiert werden, auf dem der mobile Server läuft

Anforderungen für das CA-Zertifikat:

- Der Hostname des mobilen Servers muss im Zertifikates enthalten sein, entweder als Thema (Besitzer) oder in der Liste der DNS-Namen, an die das Zertifikat ausgegeben wird
- Dem Zertifikat muss von allen Computern vertraut werden, die Dienste ausführen, die Datenstreams vom mobilen Server abrufen
- Das Dienstkonto, auf dem der Aufzeichnungsserver läuft, muss Zugriff zum privaten Schlüssel des CA-Zertifikates haben.

Weitere Informationen finden Sie im [Zertifikate-Leitfaden](#) dazu, wie Sie Ihre **MOBOTIX HUB VMS** Installationen sichern können.

Anforderungen zur Verschlüsselung mobiler Server für Clients

Aus Sicherheitsgründen empfiehlt MOBOTIX, dass Sie bei der Verwaltung von Benutzerkonteneinstellungen zwischen dem Mobile Server und den Clients eine sichere Kommunikation verwenden.

Wenn Sie die Verschlüsselung nicht aktivieren und keine HTTP-Verbindung verwenden, so steht die Push-to-Talk-Funktion in MOBOTIX HUB Web Client später nicht zur Verfügung.

Aktivieren Sie die Verschlüsselung auf dem mobilen Server.

Damit bei sicheren Verbindungen zwischen dem Mobile Server und Clients und Diensten ein HTTPS-Protokoll verwendet werden kann, müssen Sie auf dem Server ein gültiges Zertifikat anwenden. Das Zertifikat bestätigt, dass der Zertifikatsinhaber berechtigt ist, sichere Verbindungen herzustellen.

Weitere Informationen finden Sie im [Zertifikate-Leitfaden](#) dazu, wie Sie Ihre MOBOTIX HUB VMS Installationen sichern können.



Wenn Sie die Verschlüsselung für eine Server-Gruppe konfigurieren, muss sie entweder mit Zertifikaten aktiviert werden, die zum selben CA-Zertifikat gehören, oder, wenn die Verschlüsselung deaktiviert ist, muss sie auf allen Computern in der Server-Gruppe deaktiviert werden.



Von einer ZS (Zertifizierungsstelle) ausgestellte Zertifikate verfügen über eine Zertifikatkette, deren Root das Root-Zertifikat der Zertifizierungsstelle ist. Wenn einem Gerät oder Browser dieses Zertifikat präsentiert wird, vergleicht es das Stammzertifikat mit den im Betriebssystem (Android, iOS, Windows usw.) vorinstallierten Stammzertifikaten. Ist das Stammzertifikat in der Liste der vorinstallierten Zertifikate enthalten, garantiert das Betriebssystem gegenüber dem Benutzer, dass die Verbindung ausreichend sicher ist. Diese Zertifikate werden für einen Domännennamen ausgestellt und sind nicht kostenlos erhältlich.

Schritte:

- Öffnen Sie auf einem Computer mit installiertem Management Server die **Server Configurator** von:
 - Das Windows-Startmenüoder
 - Das Mobile Server Manager durch Klicken mit der rechten Maustaste auf das Symbol Mobile Server Manager auf der Taskleiste des Computers
- Aktivieren Sie in der **Server Configurator**, unter **Zertifikat für mobile Streaming-Medien** die **Verschlüsselung**.
- Klicken Sie auf **Zertifikat auswählen**, um eine Liste der eindeutigen Themennamen von Zertifikaten zu öffnen, die über einen privaten Schlüssel verfügen und die auf dem lokalen Computer im Windows Certificate Store installiert sind.

4. Wählen Sie ein Zertifikat für die Verschlüsselung der Kommunikation zwischen MOBOTIX HUB Mobile Client und MOBOTIX HUB Web Client mit dem Mobile Server aus.

Wählen Sie **Einzelheiten** aus, um die Angaben zum Windows Certificate Store zu dem ausgewählten Zertifikat anzuzeigen.

Der Benutzer des Dienstes Mobile Server hat Zugriff zum privaten Schlüssel erhalten. Diesem Zertifikat muss auf allen Clients vertraut werden.

The screenshot shows the 'Server Configurator' window with the 'Encryption' tab selected. The left sidebar contains 'Encryption', 'Registering servers', and 'Language selection'. The main area is titled 'Encryption' and includes a recommendation to secure communication with encryption, a link to 'Learn more', and two certificate configuration sections. The first section, 'Server certificate', applies to management, recording, failover, and data collector servers. It shows 'Encryption: On' with a toggle switch and a dropdown menu for certificate selection. Below this, it states 'Certificate issued by MS-Organization-P2P-Access [2021]. Expires 5/8/2021' and provides a 'Details' link. The second section, 'Mobile streaming media certificate', applies to mobile and web clients retrieving data streams. It also shows 'Encryption: On' with a toggle switch and a dropdown menu. Below this, it states 'Certificate issued by [redacted]. Expires 5/3/2121' and provides a 'Details' link. An 'Apply' button is located at the bottom right of the main area.

5. Klicken Sie auf **Anwenden**.



Wenn Sie Zertifikate anwenden, wird der Mobile Server-Dienst neu gestartet.

MOBOTIX Federated Architecture und Eltern/Kind-Standorte (Erklärung)

MOBOTIX Federated Architecture verbindet mehrere einzelne Standardsysteme zu einer föderalen Standorthierarchie mit über- und untergeordneten Standorten.

Um mit Ihrem MOBOTIX HUB Mobile oder MOBOTIX HUB Web Client Zugriff auf alle Standorte zu erhalten, installieren Sie den MOBOTIX HUB Mobile Server nur auf dem übergeordneten Standort.

Benutzer von MOBOTIX HUB Mobile Client oder MOBOTIX HUB Web Client müssen sich mit dem Management-Server am übergeordneten Standort verbinden.

Einrichten von Untersuchungen

Richten Sie Untersuchungen ein, damit die Benutzer mit MOBOTIX HUB Web Client oder MOBOTIX HUB Mobile auf Videoaufzeichnungen zugreifen und Zwischenfälle untersuchen können, sowie um Videobeweise vorbereiten und herunterladen zu können.

Folgen Sie diesen Schritten, um Untersuchungen einzurichten:

1. Klicken Sie in Management Client auf den mobilen Server und klicken Sie dann auf die Registerkarte **Untersuchungen**.
2. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Untersuchungen zulassen**. Dieses Kontrollkästchen ist standardmäßig ausgewählt.
3. Geben Sie im Feld **Untersuchungen-Ordner** einen Speicherort für die Videos an, die für die Untersuchung verwendet werden sollen.
4. Optional: Wenn Sie möchten, dass Benutzer auf von anderen Benutzern erstellte Untersuchungen zugreifen können, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Untersuchungen anzeigen, die von anderen Benutzern durchgeführt werden** aus. Wenn das Kontrollkästchen nicht ausgewählt ist, können Benutzer nur ihre eigenen Untersuchungen sehen.
5. Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen **Größe des Untersuchungsordners begrenzen**, um die maximale Anzahl Megabyte anzugeben, die der Untersuchungsordner enthalten darf.
6. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Speicherdauer für Untersuchungen aktivieren**, um eine Speicherdauer für Untersuchungen festzulegen. Die Standardspeicherdauer beträgt sieben Tage.
7. Aktivieren Sie unter **Exportformate** das Kontrollkästchen für das Exportformat, das Sie verwenden möchten. Folgende Exportformate stehen zur Verfügung:
 - **AVI-Format**
 - **MOBOTIX HUB Format**
 - **MKV-Format**



Die Kontrollkästchen sind standardmäßig leer.

8. (Optional) Um das Datum und die Uhrzeit mit festzuhalten, an dem das Video heruntergeladen wurde, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Zeitstempel für AVI-Exporte mit einschließen**.

9. Wählen Sie im Feld **Codec für AVI-Exporte verwenden** das Komprimierungsformat für die Downloadvorbereitung von AVI-Paketen aus.



Abhängig vom Betriebssystem, das Sie verwenden, enthält die Liste unterschiedliche Codecs. Wenn in der Liste der von Ihnen gesuchte Codec fehlt, können Sie ihn auf dem Computer installieren, auf dem Management Client ausgeführt wird. Danach wird er in der Liste angezeigt.



Codecs können verschiedene Komprimierungsraten verwenden, die Einfluss auf die Videoqualität haben. Höhere Komprimierungsraten sparen Speicherplatz, reduzieren dafür aber die Qualität. Niedrigere Kompressionsraten belegen mehr Speicherplatz und belasten das Netzwerk stärker, liefern aber eine höhere Qualität. Am besten informieren Sie sich über die einzelnen Codecs, bevor Sie sich für einen entscheiden.

10. Wählen Sie aus der Liste **Verwendete Bitrate für AVI-Exporte** die entsprechende Audio-Bitrate aus, wenn Audio in Ihrem Videoexport enthalten ist. Die Standardeinstellung ist 160000 Hz.



Damit Benutzer Untersuchungen speichern können, müssen Sie ihnen die **Exportieren-**Berechtigung zuweisen.

Bereinigen von Untersuchungen

Untersuchungen oder Videoexporte, die Sie nicht mehr benötigen, können Sie auf Wunsch löschen. Auf diese Weise können Sie wieder Speicherplatz auf dem Server freigeben.

- Um eine Untersuchung und alle exportierten Videos zu löschen, die dafür erstellt wurden, wählen Sie auf der Liste die Untersuchung aus und klicken Sie dann auf **Löschen**
- Wenn Sie einzelne, für eine Untersuchung exportierte Videodateien löschen, die Untersuchung selbst aber behalten möchten, wählen Sie zuerst die Untersuchung in der Liste aus. Wählen Sie aus der Gruppe **Untersuchungsdetails** das Symbol **Löschen** rechts von den Feldern **MOBOTIX HUB**, **AVI** oder **MKV** für Exporte aus

Nutzung von Video Push für Videostreams (Erklärung)

Sie können Push-Video einrichten, so dass die Benutzer andere über eine Situation auf dem Laufenden halten oder ein Video aufzeichnen können, um dieses später zu untersuchen, indem sie Videos von der Kamera ihres mobilen Enderätes auf Ihr MOBOTIX HUB Überwachungssystem streamen. Der Videostream beinhaltet ggf. auch Audio.

Siehe auch [Registerkarte Video Push auf Seite 22](#) und [Anforderungen für das Einrichten von Video Push auf Seite 8](#).

Einrichten von Video Push für Videostreams

Damit Benutzer Video von ihren Mobilgeräten an das MOBOTIX HUB-System streamen können, müssen Sie Video Push auf dem MOBOTIX HUB Mobile-Server einrichten.

Führen Sie in der Management Client die folgenden Schritte in der angegebenen Reihenfolge aus:

1. Markieren Sie auf der Registerkarte **Video Push** das Kontrollkästchen **Video Push**, um die Funktion zu aktivieren.
2. Fügen Sie einen video push-Kanal für Video-Streaming hinzu.
3. Fügen Sie den Video-Push-Treiber als Hardwaregerät auf dem Recording Server hinzu. Der Treiber simuliert ein Kameragerät, um das Videostreaming an Recording Server zu ermöglichen.
4. Fügen Sie das Video Push-Treibergerät zum video push Kanal hinzu.

Einen video push-Kanal für Video-Streaming hinzufügen

So fügen Sie einen Kanal hinzu:

1. Wählen Sie im Navigationsbereich **Mobile Server** aus, und wählen Sie dann den Mobile Server aus.
2. Aktivieren Sie auf der Registerkarte **Video Push** das Kontrollkästchen **Video Push**.
3. Klicken Sie unter **Kanal-Mapping** unten links in der Ecke auf **Hinzufügen**, um einen Video-Push-Kanal hinzuzufügen.
4. Geben Sie in die Dialogbox, die dann erscheint, den Benutzernamen für das Benutzerkonto ein (das unter **Rollen** hinzugefügt wird), das den Kanal benutzen soll. Dieses Benutzerkonto muss Zugriff auf den MOBOTIX HUB Mobile-Server und den Aufzeichnungsserver erhalten (auf der Registerkarte **Gesamtsicherheit**.)



Um Video Push zu verwenden, müssen sich Benutzer mit dem Benutzernamen und Passwort für dieses Konto über ihr Mobilgerät bei MOBOTIX HUB Mobile anmelden.



Wenn Sie auf dem Mobile Server einen neuen Video-Push-Kanal hinzufügen, erzeugt das System die Portnummer und die MAC-Adresse des Kanals, die verwendet werden, wenn der Kanal als Hardwaregerät auf dem Aufzeichnungsserver hinzugefügt wird. Das System erzeugt außerdem das Passwort, das für die Verbindung des Recording Server mit dem Mobile Server verwendet wird. Das Standardpasswort ist **MOBOTIX**.

5. Notieren Sie sich die Portnummer. Sie werden diese benötigen, wenn Sie den Video Push-Treiber als Gerät auf dem Aufzeichnungsserver hinzufügen.
6. Klicken Sie auf **OK**, die Dialogbox zu dem Video-Push-Kanal zu schließen.
7. Um den Kanal zu speichern, klicken Sie links oben in der Ecke des Navigationsfensters auf **Speichern**.

Einen Video-Push-Kanal bearbeiten

Sie können die Konfigurationsdetails eines Video-Push-Kanals, den Sie hinzugefügt haben, bearbeiten:

1. Wählen Sie unter **Kanal-Mapping** den zu bearbeitenden Kanal aus, und klicken Sie dann auf **Bearbeiten**.
2. Wenn Sie die Bearbeitung abgeschlossen haben, klicken Sie auf **OK**, um die Dialogbox zu dem Video-Push-Kanal zu schließen.
3. Um Bearbeitung des Kanals zu speichern, klicken Sie links oben in der Ecke des Navigationsfensters auf **Speichern**.



Wenn Sie die Portnummer und die MAC-Adresse eines Video-Push-Kanals bearbeiten, achten Sie darauf, auch die Konfigurationsdetails zu dem Video-Push-Kanal, den Sie zuvor auf dem Aufzeichnungsserver hinzugefügt haben, durch die neuen Informationen zu ersetzen. Andernfalls wird die Verbindung zwischen dem Recording Server und dem Mobile Server unterbrochen.

Einen video push-Kanal entfernen

Kanäle, die Sie nicht mehr benötigen, können entfernt werden:

1. Wählen Sie unter **Kanal-Mapping** den zu entfernenden Kanal aus, und klicken Sie dann auf **Entfernen**.
2. Um die Änderungen zu speichern, klicken Sie links oben in der Ecke des Navigationsfensters auf **Speichern**.

Passwort ändern

Sie können das automatisch erzeugte Passwort, das für die Verbindung zwischen dem Recording Server und dem Mobile Server verwendet wird, ändern:

1. Klicken Sie unter **Kanal-Mapping** unten rechts in der Ecke auf **Passwort ändern**.
2. Geben Sie in das Dialogfeld **Video-Push-Passwort ändern** das neue Passwort in das erste Feld ein, wiederholen Sie das neue Passwort dann im zweiten Feld und klicken Sie dann auf **OK**.
3. Um die Änderungen zu speichern, klicken Sie links oben in der Ecke des Navigationsfensters auf **Speichern**.



Wenn Sie das Passwort für den Video-Push-Kanal ändern, wird die Änderung auf alle Video-Push-Kanäle angewendet, die bereits aufgeführt sind oder in Zukunft hinzugefügt werden. Auch wenn Sie alle vorhandenen Video-Push-Kanäle von der Liste löschen, bleibt das neue Passwort aktiv und wird auf zukünftige Kanäle angewendet.



Nach dem Abspeichern der Änderungen werden alle vorhandenen Video-Push-Kanäle abgeschaltet, da die Verbindung zwischen dem Recording Server und dem Mobile Server unterbrochen ist. Um diese Verbindung wiederherzustellen, müssen Sie den Assistenten **Hardware ersetzen** ausführen, indem Sie mit der rechten Maustaste auf die Registerkarte **Aufzeichnungsserver** klicken und dann das neue Passwort für den Video-Push-Treiber eingeben, den Sie als Hardwaregerät auf dem Recording Server hinzugefügt haben.

Den video push-Treiber als Gerät hinzufügen auf dem Recording Server

1. Klicken Sie im Navigationsbereich auf **Aufzeichnungsserver**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Server, an den Sie einen Videostream senden möchten, und klicken Sie dann auf **Hardware hinzufügen**, um den Assistenten **Hardware hinzufügen** zu öffnen.
3. Wählen Sie die Hardware-Erkennungsmethode **Manuell** aus und klicken Sie auf **Weiter**.
4. Geben Sie die Anmeldedaten für den Video-Push-Treiber ein:
 - Benutzername: Lassen Sie das Feld leer, um den Standardbenutzernamen zu verwenden.
 - Passwort: Geben Sie das **MOBOTIX** - Passwort ein, das vom System erzeugt wird, oder, wenn Sie es beim Hinzufügen des Video-Push-Kanals auf dem Mobile Server geändert haben, geben Sie das von Ihnen bevorzugte Passwort ein, und klicken Sie dann auf **Weiter**



Diese Anmeldedaten gelten für die jeweilige Hardware, nicht für den Benutzer. Die Anmeldedaten sind nicht mit dem Benutzerkonto verknüpft, das für den Zugriff auf den Video-Push-Kanal verwendet wird.

5. Erweitern Sie in der Liste der Treiber **MOBOTIX**, wählen Sie das Kontrollkästchen **Video Push-Treiber** aus und klicken Sie auf **Weiter**.
6. Geben Sie in das Feld **Adresse** die IP-Adresse des Computers ein, auf dem der MOBOTIX HUB Mobile Server installiert ist.



Es wird empfohlen, die vom System erzeugte MAC-Adresse zu verwenden. Diese sollten Sie nur ändern, wenn Sie Probleme mit dem Video-Push-Treibergerät haben, oder wenn Sie z.B. die Portnummer und die MAC-Adresse des Video-Push-Kanals auf dem Mobile Server bearbeitet haben.

7. Geben Sie im Feld **Port** die Portnummer des von Ihnen zum Streamen von Video erstellten Kanals ein. Die Portnummer wurde bei der Erstellung des Kanals zugewiesen.
8. Wählen Sie in der Spalte **Hardwaremodell Video Push-Treiber** aus und klicken Sie auf **Weiter**.
9. Wenn das System die neue Hardware erkannt hat, klicken Sie auf **Weiter**.

10. Geben Sie im Feld **Vorlage für die Hardwarebezeichnung** an, ob entweder das Modell der Hardware und die IP-Adresse angezeigt werden soll, oder nur das Modell.
11. Geben Sie an, ob zugehörige Geräte aktiviert werden sollen, indem Sie das Kontrollkästchen **Aktiviert** aktivieren. Sie können zugehörige Geräte zur Liste für den **Video Push-Treiber** hinzufügen, auch wenn sie nicht aktiviert sind. Sie können diese zu einem späteren Zeitpunkt aktivieren.



Wenn Sie beim Streamen von Video Standortinformationen verwenden möchten, müssen Sie den Port **Metadaten** aktivieren.



Wenn Sie während eines Videostreams Audio abspielen wollen, müssen Sie das Mikrofon aktivieren, das zu der Kamera gehört, von der Sie Video streamen.

12. Wählen Sie auf der linken Seite die Standardgruppen für die zugehörigen Geräte aus oder wählen Sie im Feld **Zur Gruppe hinzufügen** eine bestimmte Gruppe aus. Wenn Sie einer Gruppe Geräte hinzufügen, vereinfacht das möglicherweise die Übernahme von Einstellungen für alle Geräte bzw. das Ersetzen von Geräten.

Hinzufügen des video push-Treibergeräts zum video push-Kanal

Um das Video Push-Treibergerät zum Video Push-Kanal hinzuzufügen, befolgen Sie diese Schritte:

1. Klicken Sie im Bereich **Standort-Navigation** auf **Mobile Server** und dann auf die Registerkarte **Video Push**.
2. Klicken Sie auf **Kameras suchen**. Bei erfolgreicher Suche wird der Name der Video Push-Treiberkamera im Feld **Kameraname** angezeigt.
3. Speichern Sie Ihre Konfiguration.

Aktivieren Sie Audio für den vorhandenen Push-Videokanal

Wenn Sie die Anforderungen für die Aktivierung des Tons in Push-Video erfüllt haben (siehe [Anforderungen für das Einrichten von Video Push auf Seite 8](#)), in Management Client:

1. Erweitern Sie im Bereich **Standort-Navigation** den Knoten **Server** und klicken sie dann auf **Aufzeichnungsserver**.
2. Wählen Sie im Bereich "Übersicht" den entsprechenden Aufzeichnungsserver-Ordner, erweitern Sie dann den Ordner **Video Push Driver** und klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Mikrofon für Push-Video.
3. Wählen Sie **Aktivieren** aus, um das Mikrofon zu aktivieren.
4. Wählen Sie im selben Ordner die Kamera für Push-Video aus.
5. Klicken Sie im Bereich **Eigenschaften** auf die Registerkarte **Client**.
Weitere Informationen finden Sie auf der Registerkarte [Client \(Rollen\)](#).
6. Klicken Sie auf der rechten Seite des Feldes **Zugeordnetes Mikrofon** auf . Es öffnet sich die Dialogbox **Ausgewähltes Gerät**.

7. Erweitern Sie auf der Registerkarte **Aufzeichnungsserver** den Aufzeichnungsserver-Ordner und wählen Sie das Mikrofon für Push-Video aus.
8. Klicken Sie auf **OK**.

Einrichten von Benutzern für die zweistufige Verifikation über E-Mail



Verfügbare Funktionalität hängt vom verwendeten System ab. Die vollständige Liste der Funktionen finden Sie auf der Produktübersichtsseite auf der MOBOTIX Website (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Mit der zweistufigen Verifikation auf dem MOBOTIX HUB Mobile-Server können Sie einen zusätzlichen Anmeldeschritt für Benutzer des MOBOTIX HUB Mobile-Clients oder MOBOTIX HUB Web Client festlegen. Zusätzlich zum üblichen Benutzernamen und Passwort muss der Benutzer einen Verifizierungscode eingeben, der per E-Mail zugestellt wird.

Die zweistufige Verifikation verbessert die Sicherheit Ihres Überwachungssystems.

Führen Sie in Management Client die folgenden Schritte aus:

1. [Informationen über den SMTP-Server eingeben auf Seite 37](#).
2. [Den Verifizierungscode festlegen, der an Benutzer gesendet wird auf Seite 37](#).
3. [Benutzern und Active Directory-Gruppen eine Anmeldemethode zuweisen auf Seite 38](#).

Siehe auch [Anforderungen für die Einrichtung der zweistufigen Verifikation für Benutzer auf Seite 8](#) und [Registerkarte Zweistufige Verifikation auf Seite 23](#).

Informationen über den SMTP-Server eingeben

Der Anbieter benötigt folgende Informationen über den SMTP-Server:

1. Wählen Sie im Navigationsbereich **Mobile Server** aus und dann den entsprechenden mobilen Server.
2. Aktivieren Sie auf der Registerkarte **Zweistufige Verifikation** das Kontrollkästchen **Zweistufige Verifizierung aktivieren**.
3. Geben Sie unter **Anbiitereinstellungen** auf der Registerkarte **E-Mail** Informationen über Ihren SMTP-Server ein und wählen Sie die E-Mail aus, die Client-Benutzern angezeigt werden soll, wenn sie sich anmelden und für den zweiten Anmeldeschritt konfiguriert werden. Einzelheiten zu jedem der Parameter finden Sie unter [Registerkarte Zweistufige Verifikation auf Seite 23](#).

Weitere Informationen finden Sie unter [Registerkarte Zweistufige Verifikation auf Seite 23](#).

Den Verifizierungscode festlegen, der an Benutzer gesendet wird

So legen Sie die Komplexität des Verifizierungscodes fest:

1. Geben Sie auf der Registerkarte **Zweistufige Verifikation** im Abschnitt **Verifizierungscode-Einstellungen** den Zeitraum an, innerhalb dem MOBOTIX HUB Mobile-Client-Benutzer ihre Anmeldung nicht erneut verifizieren müssen, zum Beispiel bei einer Trennung der Netzwerkverbindung. Der Standardzeitraum ist drei Minuten.
2. Geben Sie eine Gültigkeitsdauer für den Verifizierungscode nach Empfang durch den Benutzer an. Nach diesem Zeitraum wird der Code ungültig, und der Benutzer muss einen neuen Code anfordern. Der Standardzeitraum ist fünf Minuten.
3. Legen Sie die maximale Anzahl von Codeeingabeversuchen fest, bevor der bereitgestellte Code seine Gültigkeit verliert. Die Standardanzahl ist drei.
4. Geben Sie die Länge des Codes ein. Die Standardzeichenlänge beträgt sechs.
5. Geben Sie an, wie komplex der vom System generierte Code sein soll.

Weitere Informationen finden Sie unter [Registerkarte Zweistufige Verifikation auf Seite 23](#).

Benutzern und Active Directory-Gruppen eine Anmeldemethode zuweisen

Auf der Liste **Zweistufige Verifikation** im Abschnitt **Benutzereinstellungen** wird die Liste der zu Ihrem MOBOTIX HUB-System hinzugefügten Benutzer und Gruppen angezeigt.

1. Wählen Sie in der Spalte **Anmeldemethode** eine Verifizierungsmethode für die einzelnen Benutzer oder Gruppen aus.
2. Geben Sie in das Feld **Einzelheiten** die Einzelheiten zur Lieferung ein, wie z.B. die E-Mail-Adressen der einzelnen Benutzer. Das nächste Mal, wenn sich der Benutzer bei MOBOTIX HUB Web Client oder der MOBOTIX HUB Mobile-App anmeldet, wird die zweite Anmeldeabfrage angezeigt.
3. Wenn eine Gruppe in Active Directory konfiguriert ist, bezieht der MOBOTIX HUB Mobile-Server Informationen wie E-Mail-Adressen aus Active Directory.



Windows-Gruppen unterstützen die zweistufige Verifikation nicht.

4. Speichern Sie Ihre Konfiguration.

Damit sind die Schritte zur Konfiguration Ihrer Benutzer für die zweistufige Verifikation über E-Mail abgeschlossen.

Weitere Informationen finden Sie unter [Registerkarte Zweistufige Verifikation auf Seite 23](#).

Aktionen (erklärt):

Sie können die Verfügbarkeit der Registerkarte **Aktionen** im MOBOTIX HUB Mobile-Client oder MOBOTIX HUB Web Client verwalten, indem Sie die Option **Aktionen** auf der Registerkarte **Allgemein** aktivieren oder deaktivieren. **Aktionen** sind standardmäßig aktiviert und alle verfügbaren Aktionen für die verbundenen Geräte werden hier angezeigt.

Weitere Informationen finden Sie unter [Allgemein auf Seite 13](#).

Mobilgeräteverwaltung (MDM) (erklärt)

Mobilgeräteverwaltung (Mobile Device Management, MDM) ist eine Software, die Mobilgeräte sichert, überwacht, verwaltet und unterstützt, die von Anwendern, Dienstleistern und Unternehmen eingesetzt werden.

MDM-Lösungen umfassen typischerweise eine Serverkomponente, die die Verwaltungsbefehle an die Mobilgeräte sendet, und eine Client-Komponente, die auf dem verwalteten Gerät läuft und die Managementbefehle empfängt und umsetzt.

Sie können den MOBOTIX HUB Mobile-Client verteilen und benutzerdefinierte Richtlinien zu den Geräten in Ihrem Unternehmen hinzufügen.



Um die MDM-Funktionalität auf einem mobilen Gerät zu nutzen, müssen Sie die Daten des mobilen Servers auf der MDM-Softwareplattform konfigurieren. Die Daten des mobilen Servers umfassen den Servernamen, die Serveradresse, den Server-Port und das Verbindungstypprotokoll.



Wenn Sie die Daten eines bereits hinzugefügten mobilen Servers aktualisiert haben, muss der Anwender diesen Server manuell aus der Liste **Server** löschen und die MOBOTIX HUB Mobile App neu starten.

Konfiguration der Details des mobilen Servers auf der MDM-Plattform (Administratoren)

Um den MOBOTIX HUB Mobile-Client über eine MDM-Plattform an mobile Geräte zu übertragen und zu verwalten, müssen Sie die Serverdetails hinzufügen. Weitere Informationen zur Konfiguration finden Sie in der Dokumentation zu Ihrer MDM-Software.



Wenn Sie keine der obligatorischen Serverangaben eingegeben haben oder falsche Angaben gemacht haben, wird der mobile Server nicht zur MOBOTIX HUB Mobile-App hinzugefügt.

Für Android-Benutzer

Sie können die Serverdaten in der Benutzeroberfläche Ihrer MDM-Plattform angeben. Sie haben die Möglichkeit, eine verwaltete Konfigurationsdatei mit den Serverdaten hochzuladen.

Serverdaten:

- **Servername** – (Obligatorisch) Geben Sie den Servernamen ein
- **Serveradresse** – (Obligatorisch) Geben Sie die Serveradresse ein
- **Server-Port** – (Obligatorisch) Geben Sie die Portnummer des Servers ein

- **Verbindungsprotokolltyp** – Aktivieren Sie diese Option, wenn Sie eine HTTPS-Verbindung verwenden. Deaktivieren Sie diese Option, wenn Sie eine HTTP-Verbindung verwenden. Standardmäßig ist die HTTPS-Verbindung aktiviert

Hochladen der Datei auf Ihre MDM-Plattform:

1. Am Ende dieses Handbuchs, in Anhang A, finden Sie die verwaltete Konfigurationsvorlage für Android-Geräte. Kopieren Sie den Inhalt.
2. Öffnen Sie einen Texteditor Ihrer Wahl und fügen Sie den Inhalt ein.
3. Geben Sie die Serverdaten in den Feldern **android:description** an.
4. Speichern Sie die Datei als .XML.
5. Öffnen Sie Ihre MDM-Plattform und laden Sie die verwaltete Konfigurationsdatei hoch.

Für iOS-Benutzer

Um iOS-Geräte über eine MDM-Plattform zu verwalten, müssen Sie die Verbindungsdetails in der verwalteten Konfigurationsdatei angeben.

1. Am Ende dieses Handbuchs, in Anhang B, finden Sie die verwaltete Konfigurationsvorlage für iOS-Geräte. Kopieren Sie den Inhalt.
2. Öffnen Sie einen Texteditor Ihrer Wahl und fügen Sie den Inhalt ein.
3. Geben Sie die Serverdaten an:
 - **versionConfig** – (Obligatorisch) Geben Sie die Standardversion der App-Konfiguration ein **1.0.0**
 - **serverNameConfig** – (Obligatorisch) Geben Sie den Servernamen ein
 - **serverAddressConfig** – (Obligatorisch) Geben Sie die Serveradresse ein
 - **serverPortConfig** – (Obligatorisch) Geben Sie die Portnummer des Servers ein
 - **serverConnectionProtocolTypeConfig** – Der Standardverbindungstyp ist **HTTPS**; um eine nicht sichere Verbindung zu verwenden, geben Sie **HTTP** ein
4. Speichern Sie die Datei als .XML.
5. Öffnen Sie Ihre MDM-Plattform und laden Sie die verwaltete Konfigurationsdatei hoch.

Einen Ausgang zur Verwendung im MOBOTIX HUB Mobile-Client und MOBOTIX HUB Web Client benennen (Erklärung)

Um zu erreichen, dass Maßnahmen zusammen mit der aktuellen Kamera korrekt angezeigt werden, müssen Sie eine Ausgabegruppe erstellen, die den gleichen Namen hat wie die Kamera.

Beispiel:

Wenn Sie eine Ausgabegruppe mit Ausgaben erstellen, die mit der Kamera verbunden sind und die die Bezeichnung "MOBOTIX M73 - 10.100.50.110 - Kamera 1" haben, müssen Sie in das Feld **Name** den gleichen Namen eingeben (unter den **Angaben zur Gerätegruppe**).

In dem Feld **Beschreibung** können Sie eine weitere Beschreibung eingeben, z.B. "MOBOTIX M73 - 10.100.50.110 - Kamera 1 - Lichtschalter".



Wenn Sie sich nicht an diese Namenskonventionen halten, werden in der Aktionsliste für die Ansicht der entsprechenden Kamera keine Aktionen angezeigt. Die Aktionen werden dann in der Liste sonstiger Aktionen auf der Registerkarte **Aktionen** angezeigt.

Für weitere Informationen siehe [Ausgang](#).

Externer IDP und MOBOTIX HUB Mobile (erklärt)

IDP ist ein Akronym für Identity Provider. Ein externer IDP ist eine externe Anwendung und ein Dienst, in dem Sie Angaben zur Identität der Benutzer speichern und verwalten und Dienste zur Benutzerauthentifizierung für andere Systeme bereitstellen können. Sie können einen externen IDP mit dem MOBOTIX HUB VMS verknüpfen.

Sie können sich in MOBOTIX HUB Web Client oder dem MOBOTIX HUB Mobile-Client über einen externen IDP mit MOBOTIX HUB 2022 R3 und höher anmelden.



Um sich mit einem externen IDP bei MOBOTIX HUB Web Client oder dem MOBOTIX HUB Mobile-Client anzumelden, müssen Sie eine HTTPS-Verbindung verwenden.

Bevor Sie einen externen IDP-Login für MOBOTIX HUB Web Client und den MOBOTIX HUB Mobile-Client konfigurieren, stellen Sie sicher, dass Sie Folgendes getan haben:

- Fügen Sie einen externen IDP hinzu und konfigurieren Sie ihn
- Registrierte Ansprüche
- Ansprüche auf Rollen abgebildet

Weitere Informationen finden Sie im [Administratorhandbuch für MOBOTIX HUB VMS](#).

Um sich bei MOBOTIX HUB Web Client über einen externen IDP anzumelden, benötigen Sie eine zusätzliche Konfiguration. Siehe [Konfigurieren des externen IDP-Logins für MOBOTIX HUB Web Client auf Seite 41](#).

Konfigurieren des externen IDP-Logins für MOBOTIX HUB Web Client

Die Option zur Anmeldung über einen externen IDP an MOBOTIX HUB Web Client ist nur für HTTPS Verbindungen verfügbar.

1. Wählen Sie in Management Client **Extras > Optionen** und öffnen Sie die Registerkarte **externer IDP**.
2. Wählen Sie im Abschnitt **Umleitungs-URLs für Webclients** die Option **Hinzufügen**.
3. Geben Sie die Adressen für MOBOTIX HUB Web Client im Format **https://[address]:[port number]/index.html** ein:
 - Geben Sie als Adresse den Hostnamen oder die IP-Adresse des Computers ein, auf dem der mobile Server läuft
 - Geben Sie als Portnummer den Port ein, den MOBOTIX HUB Web Client für die Kommunikation mit dem mobilen Server verwendet. Für HTTPS-Verbindungen lautet die Standard-Portnummer 8082

Wartung

Mobile Server Manager (erklärt)

Beim Mobile Server Manager handelt es sich um eine Taskleisten-gesteuerte Funktion, die mit dem Mobilien Server verbunden ist. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Taskleistensymbol Mobile Server Manager im Benachrichtigungsbereich. Dann öffnet sich ein Menü, von dem aus Sie Zugriff auf die Funktionen des Mobile Servers haben.

Sie können:

- [Zugriff auf MOBOTIX HUB Web Client auf Seite 43](#)
- [Den Mobile Server-Dienst starten, anhalten oder neu starten auf Seite 44](#)
- [Passworteinstellungen für den Datenschutz ändern auf Seite 44](#)
- [Portnummern anzeigen/bearbeiten auf Seite 45](#)
- [Aktivieren Sie die Verschlüsselung auf dem mobilen Server. auf Seite 29 mithilfe des **Server Configurator**](#)
- [Öffnen Sie die heutige Protokolldateien \(siehe \[Zugriff auf Protokolle und Untersuchungen \\(erklärt\\) auf Seite 45\]\(#\)\)](#)
- [Öffnen Sie den Protokollordner \(siehe \[Zugriff auf Protokolle und Untersuchungen \\(erklärt\\) auf Seite 45\]\(#\)\)](#)
- [Öffnen Sie den Ordner mit den Untersuchungen \(siehe \[Zugriff auf Protokolle und Untersuchungen \\(erklärt\\) auf Seite 45\]\(#\)\)](#)
- [Untersuchungen-Ordner ändern auf Seite 46](#)
- [Siehe MOBOTIX HUB Mobile Server Status \(siehe \[Status anzeigen \\(Erklärung\\) auf Seite 46\]\(#\)\)](#)

Zugriff auf MOBOTIX HUB Web Client

Wenn Sie auf Ihrem Computer einen MOBOTIX HUB Mobile Server installiert haben, können Sie mit dem MOBOTIX HUB Web Client auf Ihre Kameras und Ansichten zugreifen. Da Sie MOBOTIX HUB Web Client nicht installieren müssen, können Sie von dem Computer aus darauf zugreifen, auf dem Sie den MOBOTIX HUB Mobile Server installiert haben, oder auf jedem anderen Computer, den Sie zu diesem Zweck verwenden wollen.

1. Richten Sie den MOBOTIX HUB Mobile-Server in Management Client ein.
2. Wenn Sie den Computer benutzen, auf dem ein MOBOTIX HUB Mobile-Server installiert ist, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Mobile Server Manager-Taskleistensymbol und wählen Sie **Öffnen MOBOTIX HUB Web Client**.
3. Wenn Sie nicht den Computer verwenden, auf dem ein MOBOTIX HUB Mobile-Server installiert ist, können Sie von einem Browser aus darauf zugreifen. Fahren Sie mit Schritt 4 fort.
4. Öffnen Sie einen Internet-Browser (Microsoft Edge, Mozilla Firefox, Google Chrome oder Safari).

5. Geben Sie die externe IP-Adresse ein, d. h. die externe Adresse und die Portnummer des Servers, auf dem der MOBOTIX HUB Mobile-Server läuft.

Beispiel: Der MOBOTIX HUB Mobile-Server ist auf einem Server mit der IP-Adresse 127.2.3.4 installiert und so konfiguriert, dass er HTTP-Verbindungen über den Port 8081 und HTTPS-Verbindungen über den Port 8082 akzeptiert (diese Porteinstellungen sind die Standardeinstellungen des Installationsprogramms).

Geben Sie in die Adresszeile Ihres Browsers ein **http://127.2.3.4:8081**, wenn Sie eine Standard-HTTP-Verbindung verwenden wollen, oder **https://127.2.3.4:8082**, um eine sichere HTTPS-Verbindung zu nutzen. Sie können MOBOTIX HUB Web Client nun verwenden.

6. Fügen Sie die Adresse in Ihrem Browser als Lesezeichen hinzu, damit Sie zukünftig ganz leicht auf MOBOTIX HUB Web Client zugreifen können. Falls Sie MOBOTIX HUB Web Client auf dem lokalen Computer verwenden, auf dem Sie den MOBOTIX HUB Mobile-Server installiert haben, können Sie auch die vom Installationsprogramm erstellte Verknüpfung auf dem Desktop verwenden. Klicken Sie auf die Verknüpfung, um Ihren Standardbrowser zu starten und MOBOTIX HUB Web Client zu öffnen.



Sie müssen den Cache des Internetbrowsers, in dem MOBOTIX HUB Web Client ausgeführt wird, löschen, bevor Sie eine neue Version von MOBOTIX HUB Web Client verwenden können. Die Systemadministratoren müssen ihre MOBOTIX HUB Web Client-Benutzer bitten, den Browsercache nach der Aktualisierung zu löschen, oder diese Aktion per Fernzugriff erzwingen (diese Aktion kann innerhalb einer Domäne nur im Internet Explorer ausgeführt werden).

Den Mobile Server-Dienst starten, anhalten oder neu starten

Falls nötig, können Sie den Mobile Server-Dienst über Mobile Server Manager starten, anhalten und neu starten.

- Um eine dieser Aufgaben durchzuführen, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Mobile Server Manager-Symbol und wählen Sie **Mobile Server-Dienst starten**, **Mobile Server-Dienst anhalten** oder **Mobile Server-Dienst neu starten** aus.

Passworteinstellungen für den Datenschutz ändern

Das Datenschutzpasswortes für den Mobile Server dient zum Verschlüsseln von Untersuchungen. Als Systemadministrator müssen Sie dieses Passwort eingeben, um auf die Daten auf dem Mobilserver zuzugreifen, falls das System wiederhergestellt werden muss oder wenn Sie das System um weitere Mobilserver erweitern wollen.

Zum Ändern des Passwortes für den Datenschutz auf dem Mobile Server:

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Symbol Mobile Server Manager und wählen Sie **Passworteinstellungen für den Datenschutz ändern**. Ein Dialogfeld wird angezeigt.
2. Geben Sie in das Feld **Neues Passwort** Ihr neues Passwort ein.
3. Geben Sie das neue Passwort in das Feld **Neues Passwort bestätigen** ein.
4. (Optional) Wenn Sie kein Passwort zum Schutz Ihrer Untersuchungen festlegen möchten, wählen Sie **Ich möchte kein Passwort zum Schutz der Daten auf dem Mobile Server verwenden und mir ist klar, dass die**

Untersuchungen dann nicht verschlüsselt werden.

5. Klicken Sie auf **OK**.



Dieses Passwort müssen Sie sicher aufbewahren. Andernfalls können die Daten auf dem Mobile Server evtl. nicht wiederhergestellt werden.

Portnummern anzeigen/bearbeiten

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Mobile Server Manager-Symbol des mobilen Server Managers, und wählen Sie die Option **Portnummern anzeigen/bearbeiten** aus.
2. Um die Portnummern zu bearbeiten, geben Sie die jeweilige Portnummer ein. Sie können für HTTP-Verbindungen eine Standardportnummer oder eine sichere Portnummer für HTTPS-Verbindungen, oder beide, angeben.
3. Klicken Sie auf **OK**.

Zugriff auf Protokolle und Untersuchungen (erklärt)

Mithilfe des Mobile Server Manager können Sie rasch auf die Protokolldatei des aktuellen Tages zugreifen und die Ordner öffnen, in dem die Protokolldateien und in dem die Untersuchungen gespeichert sind.

Zum Öffnen von einer dieser Dateien, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Mobile Server Manager-Symbol und wählen Sie:

- **Heutige Protokolldatei öffnen**
- **Protokollordner öffnen**
- **Den Untersuchungen-Ordner öffnen**

Auditprotokolle werden für jede Maßnahme erstellt, die nicht bereits durch Management Server oder Recording Server protokolliert wird.

Die folgenden Maßnahmen werden stets protokolliert (selbst wenn die erweiterte Auditprotokollierung nicht aktiviert ist):

- Gesamte Verwaltung (diese Auditprotokollmeldungen enthalten den alten und den neuen Wert)
- Alle Maßnahmen zur Erstellung, Bearbeitung oder Löschung von Untersuchungen sowie die Vorbereitung und das Herunterladen exportierter Materialien, die Änderung relevanter Teile der Konfiguration. Das Auditprotokoll enthält Einzelheiten dazu, was getan wurde.



Video-Push-Streaming wird nur protokolliert, wenn die Auditprotokollierung aktiviert ist.



Wenn Sie den MOBOTIX HUB Mobile-Server von Ihrem System deinstallieren, werden die zugehörigen Protokolldateien nicht gelöscht. Administratoren mit den entsprechenden Benutzerberechtigungen können später auf diese Protokolldateien zugreifen oder sie löschen, wenn sie nicht mehr gebraucht werden. Standardspeicherort der Protokolldateien ist der Ordner **ProgramData**. Wenn Sie den Standardspeicherort für Protokolldateien ändern, werden vorhandene Protokolle nicht an den neuen Speicherort kopiert und auch nicht gelöscht.

Untersuchungen-Ordner ändern

Standardspeicherort für Untersuchungen ist der Ordner **ProgramData**. Wenn Sie den Standardspeicherort für den Untersuchungsordner ändern, werden vorhandene Untersuchungen nicht automatisch an den neuen Speicherort kopiert und auch nicht gelöscht. So ändern Sie den Ort wo die Untersuchungen-Exporte auf Ihrer Festplatte gespeichert werden:

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Mobile Server Manager-Symbol und wählen Sie **Untersuchungen-Ordner ändern**.

Das Fenster **Untersuchungen-Speicherort** Fenster wird geöffnet.

2. Klicken Sie neben dem **Ordner**-Feld, das die aktuelle Position anzeigt, auf das Ordner-Symbol, um nach einem vorhandenen Ordner zu suchen oder einen neuen Ordner zu erstellen > Auf **OK** klicken.
3. Wählen Sie aus der Liste mit **Alten Untersuchungen**, wählen Sie die Aktion, die Sie auf die vorhandene Untersuchung anwenden möchten, welche am aktuellen Speicherort gespeichert ist. Die Optionen sind:

- **Verschieben**: Bewegt vorhandene Untersuchungen zum neuen Ordner



Wenn Sie die vorhandenen Untersuchungen nicht zum neuen Ordner bewegen, werden Sie sie nicht länger sehen können.

- **Löschen**: Löscht die vorhandenen Untersuchungen
- **Nichts tun**: Die vorhandenen Untersuchungen verbleiben am aktuellen Ordnerspeicherort. Sie können diese nicht mehr sehen, nachdem Sie den Standardspeicherort des Untersuchungen-Ordners geändert haben.

4. Klicken Sie auf **Anwenden** > klicken Sie auf **OK**.

Status anzeigen (Erklärung)

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Mobile Server Manager-Symbol und wählen Sie **Status anzeigen** aus oder doppelklicken Sie auf das Mobile Server Manager-Symbol, um ein Fenster zu öffnen, das den Status des MOBOTIX HUB Mobile-Servers anzeigt. Die folgenden Informationen werden angezeigt:

Name	Beschreibung
Server in Betrieb seit	Datum und Uhrzeit des letzten Starts des MOBOTIX HUB Mobile-Servers.
Verbundene Benutzer	Anzahl der Benutzer, die aktuell mit dem MOBOTIX HUB Mobile-Server verbunden sind.
Hardware-Dekodierung	Zeigt an, ob auf dem MOBOTIX HUB Mobile-Server die hardwarebeschleunigte Dekodierung aktiv ist.
CPU-Auslastung	Gibt an, wie viel Prozent der CPU aktuell vom MOBOTIX HUB Mobile-Server ausgelastet sind.
Verlauf der CPU-Auslastung	Grafik, die den Verlauf der CPU-Auslastung durch den MOBOTIX HUB Mobile-Server darstellt.

Anhänge

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<restrictions xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">

    <restriction
        android:defaultValue="1.0.0"
        android:description="The current version of the app configuration"
        android:key="version_config"
        android:restrictionType="hidden"
        android:title="Version" />

    <restriction
        android:description="(Mandatory) Enter the server name."
        android:key="server_name_config"
        android:restrictionType="string"
        android:title="Server name" />

    <restriction
        android:description="(Mandatory) Enter the server address."
        android:key="server_address_config"
        android:restrictionType="string"
        android:title="Server address" />

    <restriction
        android:description="(Mandatory) Enter the server port."
        android:key="server_port_config"
        android:restrictionType="integer"
        android:title="Server port" />

    <restriction
        android:description="Enable when you use an HTTPS connection. Disable when you use an HTTP connection."
        android:key="server_secure_connection_config"
        android:restrictionType="bool"
        android:title="Connection protocol type"
        android:defaultValue="true"/>

</restrictions>
```

```

<managedAppConfiguration>
  <version>1</version>
  <bundleId>com.mobotix.hubmobileclient</bundleId>
  <dict>
    <string keyName="versionConfig">
      <defaultValue>
        <value>1.0.0</value>
      </defaultValue>
    </string>
    <string keyName="serverNameConfig">
    </string>
    <string keyName="serverAddressConfig">
    </string>
    <string keyName="serverPortConfig">
    </string>
    <string keyName="serverConnectionProtocolTypeConfig">
      <defaultValue>
        <value>HTTPS</value>
      </defaultValue>
    </string>
  </dict>
  <presentation defaultLocale="en-US">
    <field keyName="versionConfig" type="input">
      <label>
        <language value="en-US">Version</language>
      </label>
      <description>
        <language value="en-US">The current version of the app configuration</language>
      </description>
    </field>
    <fieldGroup>
      <name>
        <language value="en-US">Mobile server</language>
      </name>
      <field keyName="serverNameConfig" type="input">
        <label>
          <language value="en-US">Server name</language>
        </label>
        <description>
          <language value="en-US">(Mandatory) Enter the server name.</language>
        </description>
      </field>
      <field keyName="serverAddressConfig" type="input">
        <label>
          <language value="en-US">Server address</language>
        </label>
        <description>
          <language value="en-US">(Mandatory) Enter the server address.</language>
        </description>
      </field>
      <field keyName="serverPortConfig" type="input">
        <label>
          <language value="en-US">Server port</language>
        </label>
        <description>
          <language value="en-US">(Mandatory) Enter the server port.</language>
        </description>
      </field>
      <field keyName="serverConnectionProtocolTypeConfig" type="input">
        <label>
          <language value="en-US">Connection protocol type</language>
        </label>
        <description>
          <language value="en-US">To specify the connection protocol type, enter HTTPS or HTTP.</language>
        </description>
      </field>
    </fieldGroup>
  </presentation>
</managedAppConfiguration>

```

Fehlerbehandlung

Fehlerbehandlung MOBOTIX HUB Mobile

Verbindungen

- **Warum kann ich keine Verbindung von meinem MOBOTIX HUB Mobile-Client zu meinen Aufnahmen/meinem MOBOTIX HUB Mobile Server herstellen?**

Um eine Verbindung zu Ihren Aufzeichnungen herzustellen, muss der MOBOTIX HUB Mobile Server auf dem Server installiert sein, auf dem Ihr MOBOTIX HUB System läuft, oder alternativ auf einem eigenen Server. Die relevanten MOBOTIX HUB Mobile Einstellungen in der Einrichtung Ihres MOBOTIX HUB Video-Managements sind ebenfalls erforderlich. Diese werden als Plug-ins oder als Teil einer Produktinstallation oder einer Erweiterung installiert. Einzelheiten dazu, wie Sie den MOBOTIX HUB Mobile Server erhalten und wie die MOBOTIX HUB Mobile Einstellungen für den Client in Ihr MOBOTIX HUB System integriert werden, finden Sie im Abschnitt zur Konfiguration (siehe [Einstellungen des mobilen Servers auf Seite 13](#)).

- **Ich habe gerade meine Firewall eingeschaltet, und jetzt kann ich kein mobiles Gerät mit meinem Server verbinden. Warum nicht?**

Wenn bei der Installation des MOBOTIX HUB Mobile Servers Ihre Firewall abgeschaltet wurde, müssen Sie die TCP- und UDP-Kommunikation manuell aktivieren.

- **Wie kann ich die Sicherheitswarnung vermeiden, wenn ich mein System MOBOTIX HUB Web Client über eine HTTPS-Verbindung betreibe?**

Diese Warnung erscheint, weil die Angaben zur Serveradresse in dem Zertifikat nicht korrekt sind. Die Verbindung ist verschlüsselt.

Das selbstsignierte Zertifikat im MOBOTIX HUB Mobile-Server muss durch Ihr eigenes Zertifikat ersetzt werden, das mit der Serveradresse übereinstimmt, die für die Verbindung mit dem MOBOTIX HUB Mobile-Server verwendet wird. Diese Zertifikate können von offiziellen Zertifizierungsstellen erhalten werden, z.B. Verisign. Zu weiteren Einzelheiten wenden Sie sich an die ausgewählte Zertifizierungsstelle.

MOBOTIX HUB Mobile Server verwendet kein Microsoft IIS. Das heisst, dass die Anweisungen zum Erzeugen von Certificate Signing Request (CSR)-Dateien durch die Zeichnungsberechtigung mithilfe von IIS für den MOBOTIX HUB Mobile Server nicht gelten. Sie müssen eine CSR-Datei mithilfe von Befehlszeilenzertifikattools oder sonstigen, ähnlichen Drittanwendungen von Hand erstellen. Dieses Verfahren sollte nur von Systemadministratoren oder fortgeschrittenen Anwendern durchgeführt werden.

Suchleistung

- **Wenn ich nach Kameras und Ansichten in MOBOTIX HUB Web Client suche, reagiert die Anwendung nicht mehr. Warum?**

Bei VMS-Installationen mit mehr als 50 Geräten benötigt der mobile Server mehr Zeit, um die Videostreams vom Aufzeichnungsserver zu erhalten. Zur Verbesserung der Suchleistung:

1. Wählen Sie in Management Client den mobilen Server aus und wählen Sie dann die Registerkarte **Allgemein**.
2. Deaktivieren Sie das Kontrollkästchen für **Die Ansicht „Alle Kameras“ aktivieren**.

Bildqualität

- **Warum ist die Bildqualität manchmal so schlecht, wenn ich mir Videoaufzeichnungen im MOBOTIX HUB Mobile-Client anschau?**

Der MOBOTIX HUB Mobile-Server stellt die Bildqualität je nach verfügbarer Bandbreite zwischen Server und Client automatisch ein. Wenn die Bildqualität, die Sie erhalten, geringer ist als im MOBOTIX HUB Desk Client, verfügen Sie u.U. über zu wenig Bandbreite um durch den MOBOTIX HUB Mobile Client Bilder in voller Auflösung zu erhalten. Grund dafür kann entweder eine zu geringe Bandbreite vom Server im Upstream sein, oder zu wenig Bandbreite im Downstream auf dem Client. Weitere Informationen finden Sie im [Benutzerhandbuch für MOBOTIX HUB Desk Client](#).

Wenn Sie sich in einer Zone mit gemischter WLAN-Bandbreite befinden, verbessert sich ggf. die Bildqualität, wenn Sie in eine Zone mit besserer Bandbreite kommen.

- **Warum ist die Bildqualität zu schlecht, wenn ich von zuhause über WLAN eine Verbindung zu meinem MOBOTIX HUB Video Management System im Büro herstelle?**

Prüfen Sie die Bandbreite Ihrer Internetverbindung zuhause. Viele private Internetanschlüsse haben eine unterschiedlich große Bandbreite für Download und Upload. Dies wird oft z.B. als 20 Mbit/2 Mbit beschrieben. Dies liegt daran, dass Heimanwender selten große Datenmengen in das Internet hochladen müssen, dagegen aber umfangreiche Daten konsumieren. Das MOBOTIX HUB Video Management System muss Video zum MOBOTIX HUB Mobile-Client senden, und wird dabei durch die Uploadgeschwindigkeit Ihrer Internetverbindung eingeschränkt. Wenn die Bildqualität an mehreren Standorten gleich schlecht ist, an denen die Downloadgeschwindigkeit des MOBOTIX HUB Mobile Client-Netzwerks gut ist, lässt sich das Problem u.U. dadurch lösen, dass die Upload-Geschwindigkeit Ihrer Internetverbindung zuhause erhöht wird.

Hardwarebeschleunigte Decodierung

- **Unterstützt mein Prozessor die hardwarebeschleunigte Dekodierung?**

Nur die neueren Prozessoren von Intel unterstützen die hardwarebeschleunigte Decodierung. Schauen Sie auf der Internetseite von Intel nach (<https://ark.intel.com/Search/FeatureFilter?productType=processors/>), ob Ihr Prozessor unterstützt wird.

Achten Sie in dem Menü darauf, dass **Technologien > Intel Quick Sync Video** auf **Ja** steht.

Wenn Ihr Prozessor unterstützt wird, ist die hardwarebeschleunigte Dekodierung standardmäßig aktiviert. Den aktuellen Status sehen Sie unter **Status anzeigen** im Mobile Server Manager (siehe [Status anzeigen \(Erklärung\)](#) auf Seite 46).

- **Unterstützt mein Betriebssystem die hardwarebeschleunigte Dekodierung?**

Alle Betriebssysteme, die von MOBOTIX HUB unterstützt werden, unterstützen auch die Hardwarebeschleunigung.

Achten Sie darauf, dass auf Ihrem System die aktuellen Grafiktreiber installiert sind. Diese Treiber sind nicht über das Windows-Update erhältlich.

- **Wie deaktiviere ich die hardwarebeschleunigte Dekodierung auf dem Mobilen Server? (Erweitert)**

Wenn der Prozessor auf dem Mobilen Server die hardwarebeschleunigte Dekodierung unterstützt, ist sie standardmäßig aktiviert. Gehen Sie wie folgt vor, um die hardwarebeschleunigte Dekodierung abzuschalten:

1. Suchen Sie die Datei VideoOS.MobileServer.Service.exe.config. Der Pfad lautet üblicherweise:
C:\Program Files\MOBOTIX\MOBOTIX HUB Mobile Server\VideoOS.MobileServer.Service.exe.config.
2. Öffnen Sie die Datei in Notepad oder in einem ähnlichen Texteditor. Legen Sie ggf. Notepad als Standardanwendung für Dateien mit der Dateiendung .config fest.
3. Suchen Sie das Feld <add key="HardwareDecodingMode" value="Auto" />.
4. Ersetzen Sie den Wert "Auto" durch "Off".
5. Speichern und schließen Sie die Datei.



MOBOTIX AG • Kaiserstrasse • D-67722 Langmeil • Tel.: +49 6302 9816 0 • sales@mobotix.com • www.mobotix.com

MOBOTIX ist eingetragene Handelsmarke von MOBOTIX AG und ist in der Europäischen Union, in den USA und in weiteren Ländern registriert. Diese Angaben können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. MOBOTIX übernimmt keine Haftung für technische oder redaktionelle Fehler oder Auslassungen in diesem Text. Alle Rechte vorbehalten. © MOBOTIX AG 2022