



MOBOTIX Live App

Manuel
Édition 1.03

MOBOTIX

Table des matières

| | | |
|----------|---|-----------|
| 1 | Notes | 4 |
| 1.1 | Notes générales..... | 4 |
| 1.2 | Mentions légales..... | 4 |
| 1.2.1 | Aspects juridiques de l'enregistrement vidéo et sonore :..... | 4 |
| 1.2.2 | Déclaration de conformité | 4 |
| 1.2.3 | Démenti..... | 4 |
| 1.2.4 | Disposition | 4 |
| 2 | Bases / Introduction | 5 |
| 2.1 | Présentation des fonctionnalités de l'application Mobotix Live..... | 5 |
| 2.2 | Vue initiale | 6 |
| 3 | Coup monté | 7 |
| 3.1 | Ajout de caméras..... | 7 |
| 3.1.1 | Ajout de caméras dans le réseau local..... | 7 |
| 3.1.2 | Ajout manuel de caméras..... | 7 |
| 3.2 | Supprimer les caméras | 9 |
| 3.3 | Création d'une grille de caméra | 11 |
| 4 | Paramètres..... | 12 |
| 4.1 | Généralités..... | 12 |
| 4.1.1 | Page d'accueil..... | 12 |
| 4.1.2 | Afficher l'image de référence de l'appareil photo..... | 12 |
| 4.1.3 | Afficher l'image complète | 12 |
| 4.2 | Audio..... | 12 |
| 4.2.1 | Sonnerie | 13 |
| 4.2.2 | Tonalité d'alarme..... | 13 |
| 4.3 | Thèmes | 13 |
| 4.4 | Info..... | 13 |
| 4.5 | Exportation..... | 13 |
| 4.5.1 | Exportation | 13 |
| 4.5.2 | Importation..... | 14 |
| 5 | Vues de l'application Mobotix Live | 15 |
| 5.1 | Vue en direct..... | 15 |
| 5.1.1 | Utilisation de la vue en direct..... | 15 |
| 5.2 | Vue Lecture..... | 16 |
| 5.2.1 | Utilisation de la vue Lecture..... | 16 |
| 5.3 | Vue Grille..... | 17 |
| 5.3.1 | Utilisation de la vue Grille | 17 |

| | | |
|----------|---|-----------|
| 5.3.2 | Modifier une vue en grille | 18 |
| 5.3.3 | Suppression d'un appareil photo d'une grille..... | 19 |
| 5.3.4 | Supprimer une grille | 20 |
| 6 | Épreuves | 21 |
| 6.1 | Naviguer dans les événements..... | 21 |
| 6.2 | Filtres d'événements..... | 22 |
| 7 | Lieux | 23 |
| 7.1 | Création et gestion des emplacements..... | 23 |
| 7.1.1 | Création d'un emplacement. | 23 |
| 7.1.2 | Gestion des emplacements | 25 |
| 7.1.3 | Suppression d'un lieu | 26 |
| 8 | Configurations des boutons programmables | 27 |
| 8.1 | Ajout d'un bouton programmable | 27 |
| 8.2 | Travailler avec le bouton programmable..... | 29 |
| 8.3 | Modifier le bouton programmable | 30 |
| 8.4 | Supprimer le bouton programmable | 31 |
| 9 | Soutien..... | 32 |
| 9.1 | Assistance MOBOTIX | 32 |
| 9.2 | MOBOTIX eCampus | 32 |
| 9.3 | Communauté MOBOTIX | 32 |

1 Notes

1.1 Notes générales

- Ce manuel est fourni à titre indicatif uniquement.
- Tous les modèles / procédures présentés sont susceptibles d'être modifiés sans préavis écrit.
- Toutes les marques commerciales et marques déposées mentionnées sont la propriété de leurs propriétaires respectifs.
- Veuillez visiter notre site Web www.mobotix.com ou contacter votre technicien de service local pour plus d'informations.

1.2 Mentions légales

1.2.1 Aspects juridiques de l'enregistrement vidéo et sonore :

Lors de l'utilisation des produits MOBOTIXAG, vous devez respecter toutes les dispositions relatives à la protection des données pour la surveillance vidéo et sonore. Selon les lois nationales et le lieu d'installation de MOBOTIX Cloud, l'enregistrement de données vidéo et sonores peut faire l'objet d'une documentation spéciale ou être interdit. Tous les utilisateurs des produits MOBOTIX sont donc tenus de se familiariser avec toutes les réglementations applicables et de se conformer à ces lois. MOBOTIXAG n'est pas responsable de l'utilisation illégale de ses produits.

1.2.2 Déclaration de conformité

Les produits de MOBOTIX AG sont certifiés conformément aux réglementations en vigueur de la CE et d'autres pays. Vous trouverez les déclarations de conformité pour les produits MOBOTIX dans www.mobotix.com > Centre d' **assistance > de téléchargement > Marketing et documentation > Certificats et déclarations de conformité**

1.2.3 Démenti

MOBOTIX AG n'assume aucune responsabilité pour les dommages résultant d'une mauvaise utilisation ou du non-respect des manuels ou des règles et réglementations applicables. Nos conditions générales s'appliquent. Vous pouvez télécharger la version actuelle des conditions générales sur notre site Web www.mobotix.com en cliquant sur les **conditions générales de vente**.

1.2.4 Disposition

Les produits électriques et électroniques contiennent de nombreux matériaux précieux. Pour cette raison, nous vous recommandons d'éliminer les produits MOBOTIX à la fin de leur durée de vie conformément à toutes les exigences légales et réglementations (ou de déposer ces produits dans un centre de collecte municipal). Les produits MOBOTIX ne doivent pas être jetés avec les ordures ménagères ! Si le produit contient une batterie, veuillez vous débarrasser de la batterie séparément (les manuels du produit correspondants contiennent des instructions spécifiques si le produit contient une batterie).

2 Bases / Introduction

2.1 Présentation des fonctionnalités de l'application Mobotix Live

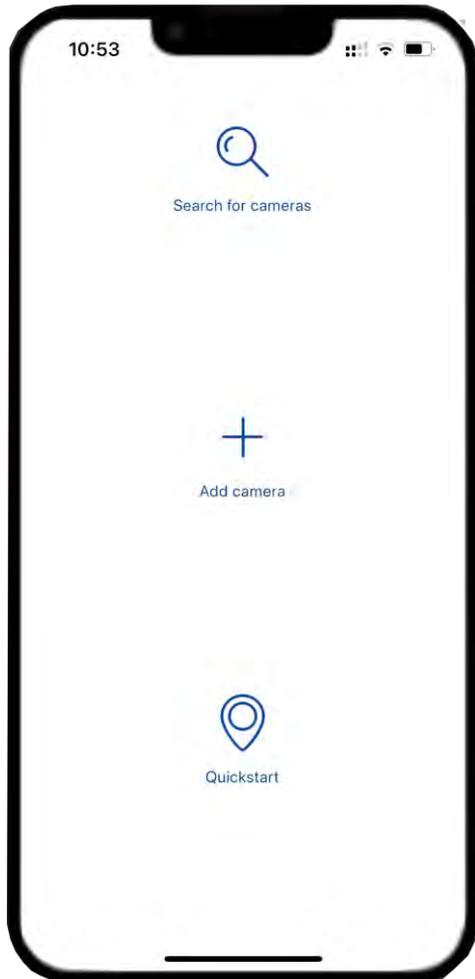
Mobotix Live App est une application de gestion vidéo permettant de configurer et d'utiliser un système de vidéosurveillance complet qui offre une variété de fonctionnalités pour différentes tâches et groupes d'utilisateurs :

| Aire | Caractéristique |
|--|---|
| Gestion de la caméra | Nombre illimité de caméras, définition de groupes de caméras hiérarchiques, différents environnements système (par exemple, avec des adresses réseau différentes) |
| Vidéosurveillance en direct | Affichage de caméras individuelles et de vues de grille librement définissables (avec jusqu'à 25 caméras simultanément), vues graphiques et d'informations définies par l'utilisateur, commutation automatique de la caméra (séquenceur de caméra et séquenceur de groupe), prise en charge de plusieurs moniteurs (le nombre de périphériques d'affichage disponibles peut être étendu avec les appareils MxThinClient), enregistrement manuel d'images en direct (enregistreur en direct) |
| Traitement des alarmes | Alerte visuelle et sonore en cas de nouveaux événements, filtrage des alarmes (alarmes spécifiques pour des types d'alarmes spécifiques), surveillance en arrière-plan des caméras |
| Analyse de la recherche et lecture d'enregistrements | Recherche et lecture de caméras individuelles dans la vue Lecture, recherche synchronisée dans le temps de plusieurs caméras simultanément (lecture de la grille), vue de recherche spéciale avec les dernières images d'alarme des caméras sélectionnées, recherche et lecture de données directement à l'aide de la caméra ou via une connexion directe au serveur de fichiers, affichage rapide des dernières images d'alarme pendant l'affichage en direct (lecture instantanée), correction ultérieure de la distorsion des images de la caméra hémisphérique, fonctions de recherche spéciales (détection de mouvement vidéo ultérieure, histogramme, système de données intelligent) |
| Exportation de données | Exportation simultanée d'une ou de plusieurs plages horaires dans l'enregistrement, exportation des données par la caméra ou via une connexion directe au serveur de fichiers, exportation de zones d'image individuelles (PTZ ultérieure), exportation à des fréquences d'images variables, résolution avec et sans audio |
| Fonction d'interphone | Signalisation de la cloche et communication bidirectionnelle en direct, ouverture des portes et allumage des lumières, lecture des messages de la boîte aux lettres |
| Fonction de sécurité | Définition des utilisateurs et des droits des utilisateurs, fonction de superviseur (double contrôle), contrôle de sécurité du système, bilan de santé |

| Aire | Caractéristique |
|-------------------------------|---|
| Fonction de programme spécial | Boutons programmables pour l'exécution de fonctions spéciales, journaux d'actions, télécommande |
| Fonctionnement du programme | Commutation rapide entre différentes vues avec des fonctions distinctes, affichage rapide des caméras par glisser-déposer, utilisation de l'écran tactile prise en charge, divers paramètres de comportement du programme |

2.2 Vue initiale

Cette section décrit la vue initiale de l'application Mobotix Live.



3 Coup monté

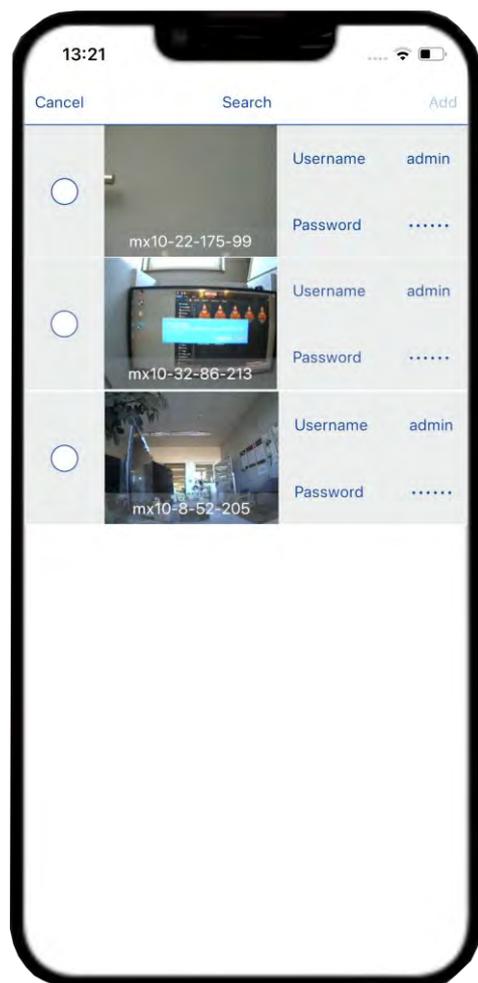
3.1 Ajout de caméras

Cette section décrit les étapes nécessaires à l'ajout et à la configuration de caméras, de périphériques et d'autres sources. Ces caméras comprennent également des caméras MOBOTIX MOVE et des caméras tierces qui fournissent une interface compatible ONVIF-S/G.

3.1.1 Ajout de caméras dans le réseau local

Pour ajouter les caméras au sein du réseau local :

1. Cliquez sur **Rechercher des caméras** dans la vue initiale. Il recherchera tous les appareils et appareils photo disponibles.
2. Sélectionnez l'appareil photo et cliquez sur **Ajouter**.



3. Spécifiez un nom d'utilisateur et un mot de passe pour l'appareil photo et cliquez sur Terminer.

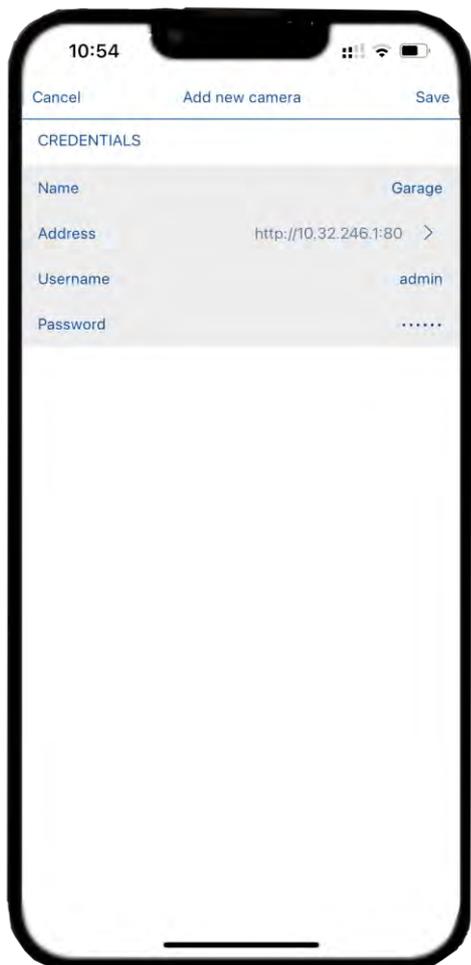
3.1.2 Ajout manuel de caméras

Pour ajouter des caméras manuellement :

1. Cliquez sur **Ajouter un appareil photo** lorsque l'écran initial s'affiche après l'ouverture de l'application.
2. Entrez le nom de l'appareil photo.
3. Cliquez sur **Adresse**. Entrez les détails de la caméra dans le réseau.

| Champ | Description |
|---------|---|
| HTTPS | Basculez le bouton si l'adresse IP dépendant de l'adresse IP est HTTP ou HTTPS. |
| Adresse | Entrez l'adresse IP de la caméra dans le réseau. |
| Port | Entrez le numéro de port à partir duquel l'adresse de la caméra est accessible. |

4. Entrez le nom d'**utilisateur** et le **mot de passe**, puis enregistrez les configurations.



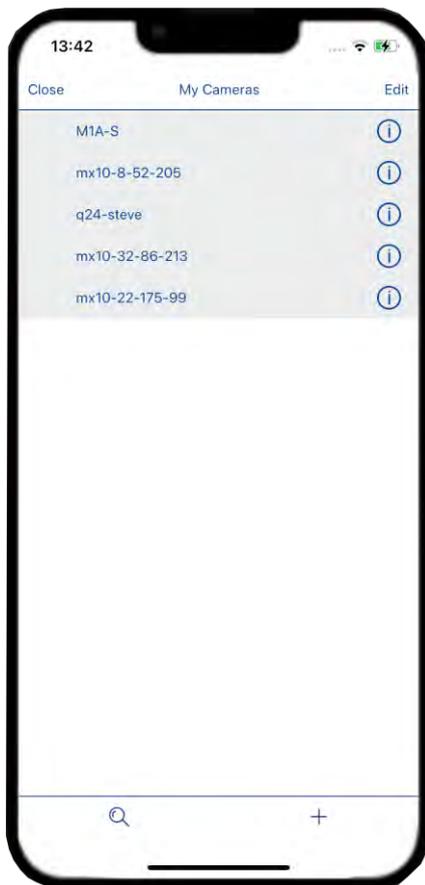
3.2 Supprimer les caméras

Vous pouvez supprimer les appareils photo que vous n'avez plus besoin d'utiliser. Pour supprimer un appareil photo, vous devez suivre ces étapes :

1. Dans le menu principal , accédez à la liste des appareils photo. Vous pouvez obtenir la liste des caméras en cliquant sur Live/**Playback**. Vous pouvez également cliquer sur le menu de l'appareil photo  dans l'écran d' **affichage Live/Lecture**.



2. Cliquez sur **Modifier**.



3. Sélectionnez les appareils photo que vous souhaitez supprimer, puis cliquez sur **Supprimer la sélection**.

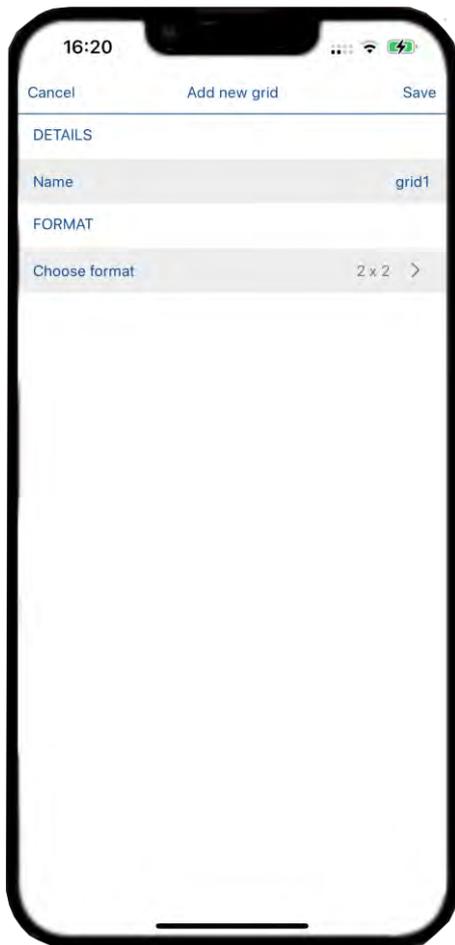
4. Vous pouvez également supprimer toutes les caméras en cliquant sur **Supprimer tout**.



3.3 Création d'une grille de caméra

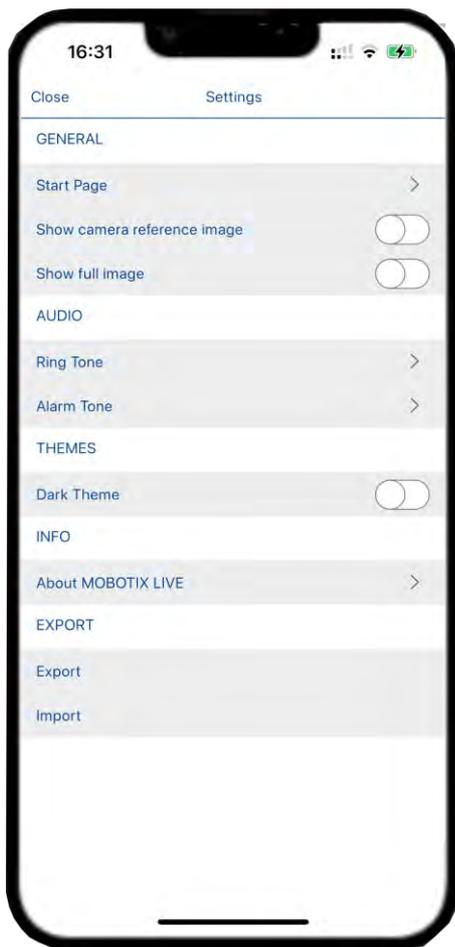
Vous pouvez combiner des caméras individuelles en groupes de caméras. Par exemple, vous pouvez regrouper toutes les caméras situées au même étage dans un seul groupe. Cela permet de vérifier d'un seul coup d'œil des zones de surveillance entières et, en cas d'alarme, vous accédez plus rapidement aux caméras concernées.

1. Dans le menu principal,  allez dans la **section Grilles**.
2. Cliquez sur l' **icône Plus**  en bas. Entrez le nom de la grille et sélectionnez le format.
3. Enregistrez la grille (en haut à droite).



4 Paramètres

Cette section vous permet de configurer les paramètres de l'application. Dans le menu principal,  allez dans **Paramètres**.



4.1 Généralités

4.1.1 Page d'accueil

Vous pouvez sélectionner la page d'accueil que vous souhaitez afficher au démarrage de l'application.

Ici, vous pouvez choisir entre deux options :

- **Afficher la première caméra au démarrage** de l'application : elle affiche la première caméra au démarrage initial de l'application.
- **Afficher la première grille au démarrage de l'application** : lorsque l'application est démarrée, la vue initiale est celle d'une grille de caméras.

4.1.2 Afficher l'image de référence de l'appareil photo

Basculez le bouton pour activer la fonctionnalité. Cela vous permet de définir une image de référence pour chaque appareil photo. Il affiche l'image sélectionnée à la place de l'icône de l'appareil photo. Peut être utile pour identifier la caméra sur la base de l'image de référence.

4.1.3 Afficher l'image complète

Basculez le bouton pour utiliser cette fonctionnalité. Il permet de voir l'image complète capturée par l'appareil photo.

4.2 Audio

4.2.1 Sonnerie

Sélectionnez la sonnerie en fonction de votre choix pour la notification.

4.2.2 Tonalité d'alarme

Sélectionnez la tonalité d'alarme en fonction de votre choix pour l'alarme.

4.3 Thèmes

Basculez pour activer/désactiver le thème sombre de l'application.

4.4 Info

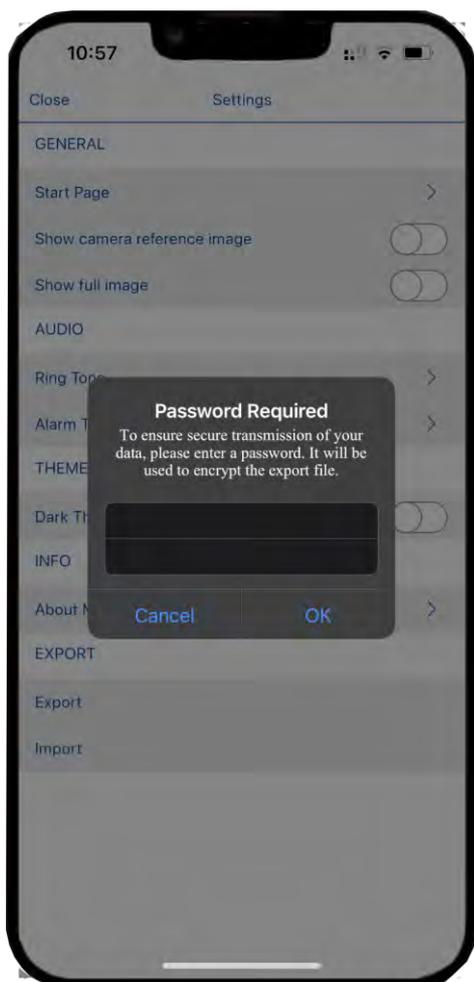
Cela donne des informations sur la version de l'application ainsi que la version minimale des caméras prises en charge.

4.5 Exportation

4.5.1 Exportation

Vous pouvez exporter les configurations de l'application Mobotix Live dans un fichier pour une portabilité facile et rapide de l'application.

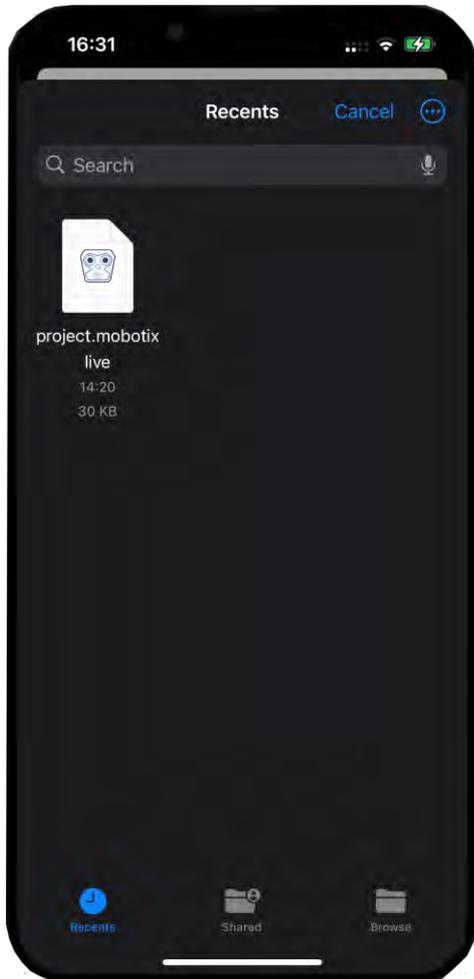
1. Cliquez sur **Exporter**.
2. Une boîte apparaîtra indiquant que toutes les configurations seront incluses dans le fichier exporté, cliquez sur **OK** pour confirmer
3. Entrez le mot de passe pour protéger le fichier exporté. Cliquez sur **OK** pour confirmer et commencer le processus d'exportation.



4.5.2 Importation

Si vous avez déjà utilisé Moboix Live App, vous pouvez importer un projet existant à partir du **fichier .mobotixlive**. Dans ce cas, les caméras déjà intégrées précédemment dans le MxMC (Mobotix Management Center pour la vidéosurveillance) ou dans l'application Mobotix Live sont automatiquement transférées vers l'application Mobotix Live avec leurs données d'accès. Pour importer un projet existant :

1. Cliquez sur **Importer**.
2. Sélectionnez le fichier de projet à importer.



3. Entrez maintenant le mot de passe et confirmez. Cela lancera l'importation du fichier de projet et des configurations.
4. Une fois cette opération terminée, vous verrez toutes les caméras, les grilles, les boutons programmables et les autres configurations telles qu'elles ont été configurées précédemment.

5 Vues de l'application Mobotix Live

5.1 Vue en direct

La vue en direct vous permet de contrôler les flux en direct des caméras, comme l'ouverture des portes ou l'allumage des lumières.

5.1.1 Utilisation de la vue en direct.

Après avoir configuré l'application, procédez comme suit pour ouvrir les caméras en mode en direct :

1. Allez dans le menu principal  et sélectionnez **En direct**.
2. Sélectionnez une caméra dans la liste pour voir son image en direct.



3. Vous pouvez changer l'appareil photo à partir du menu de l'appareil photo .
4. Si vous souhaitez supprimer un appareil photo, reportez-vous à la section [Supprimer les caméras](#).

5.2 Vue Lecture

La vue Lecture vous permet de trouver et de lire facilement des enregistrements. Vous pouvez rechercher des événements spécifiques ou rechercher des événements à certains moments.

5.2.1 Utilisation de la vue Lecture

Après avoir configuré l'application, procédez comme suit pour ouvrir les caméras dans la vue de lecture :

1. Allez dans le menu principal  et sélectionnez **Lecture**.
2. Sélectionnez l'appareil photo dans la liste pour afficher la vue de lecture.



3. Vous pouvez changer l'appareil photo à partir du menu de l'appareil photo .
4. Si vous souhaitez supprimer un appareil photo, reportez-vous à la section [Supprimer les caméras](#).

Vous pouvez basculer entre la vue Lecture et la vue En direct en cliquant sur  ou  dans le coin supérieur droit.

5.3 Vue Grille

La vue Grille affiche un tas d'images en direct provenant des caméras, ce qui vous permet de voir rapidement ce qui se passe avec toutes les caméras d'un groupe.

5.3.1 Utilisation de la vue Grille

Après avoir configuré l'application, procédez comme suit pour ouvrir les caméras dans la vue en grille :

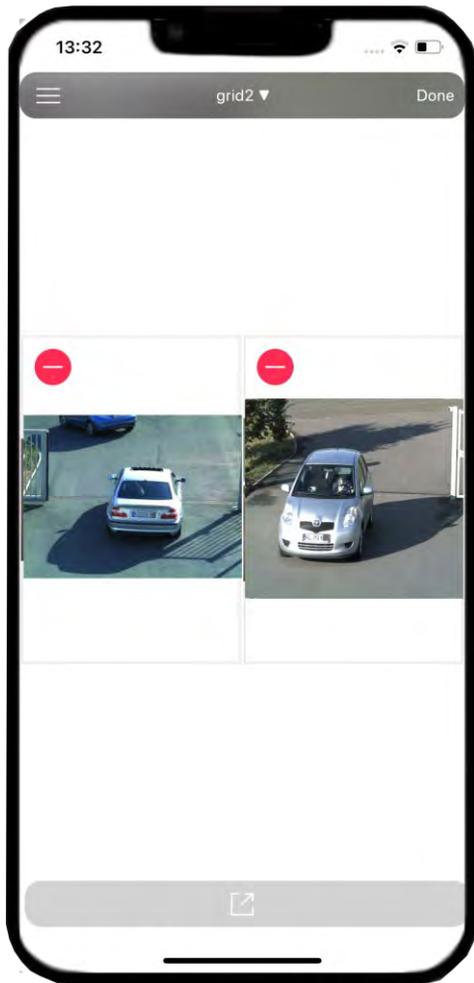
1. Dans le menu principal , sélectionnez les **grilles**.
2. Sélectionnez la grille dans la liste pour afficher la vue de la grille.



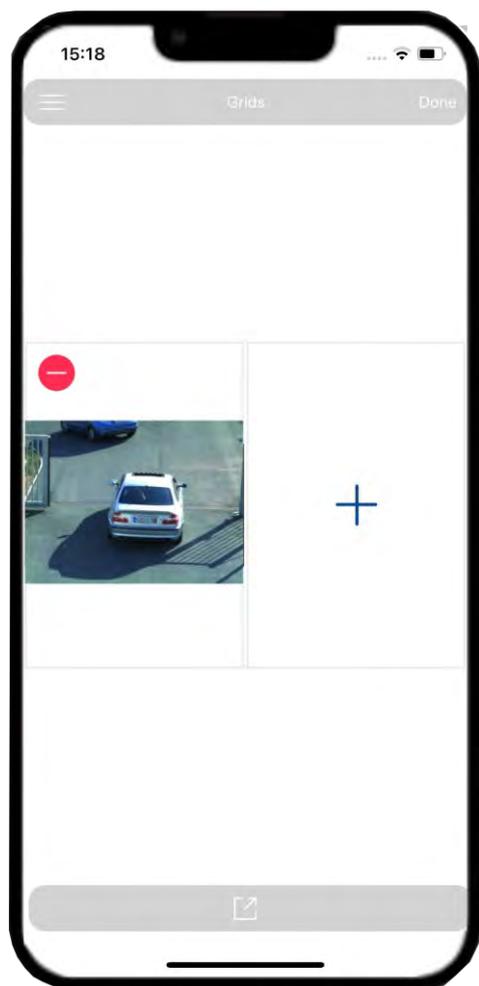
3. Vous pouvez modifier la grille à partir du menu de la grille .

5.3.2 Modifier une vue en grille

1. Pour modifier la grille de l'appareil photo, accédez à **Grilles** et cliquez sur **Modifier**.



2. Pour ajouter des caméras à la grille, cliquez sur **Plus**  . Sélectionnez l'appareil photo à ajouter et cliquez sur **Terminé**.

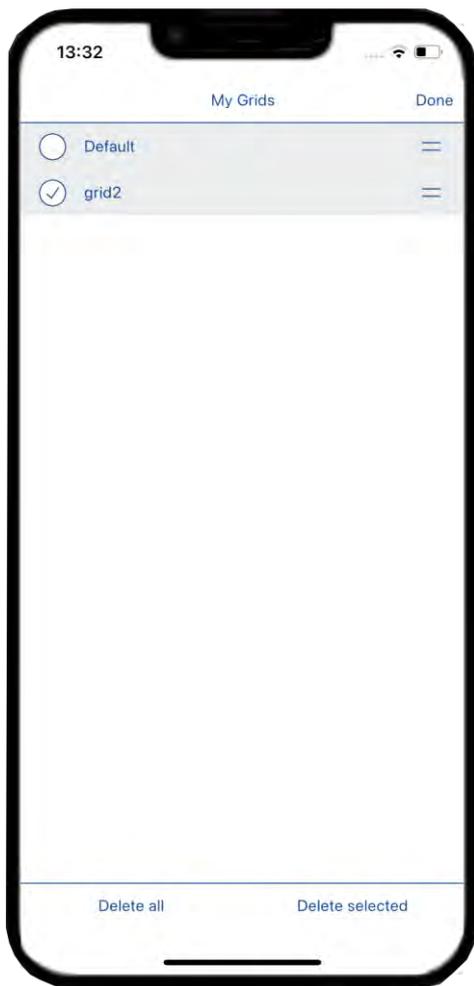


5.3.3 Suppression d'un appareil photo d'une grille

Supprimez une caméra de la grille en cliquant sur l'icône  .

5.3.4 Supprimer une grille

1. Pour supprimer une grille de caméra, accédez à **Grilles** et cliquez sur **Modifier**.
2. Sélectionnez la grille que vous souhaitez supprimer et cliquez sur **Supprimer la sélection**.



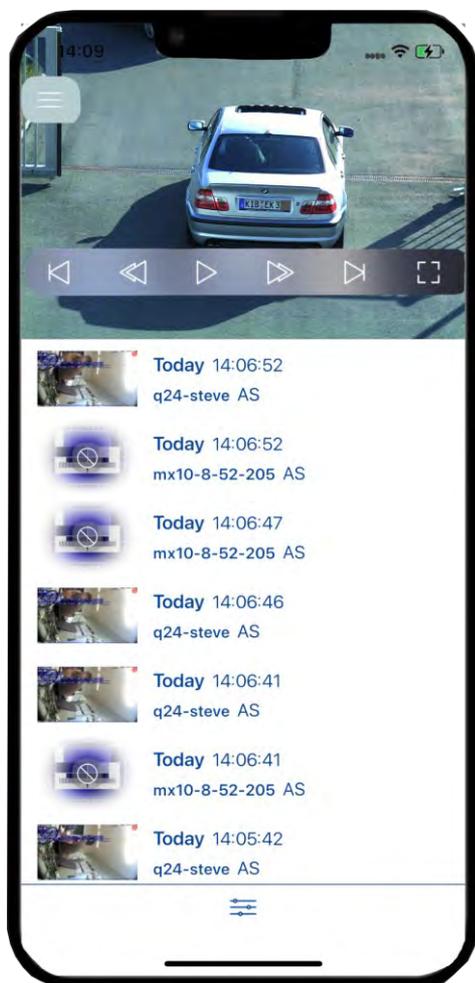
3. Vous pouvez également supprimer toutes les grilles en cliquant sur **Supprimer tout**.

6 Épreuves

Events est un composant de l'application Mobotix Live. Il enregistre et stocke toute activité qui s'est produite.

6.1 Naviguer dans les événements

1. Dans le menu principal , sélectionnez **Événements**.
2. Vous y trouverez tous les événements répertoriés et un panneau de navigation pour naviguer entre les événements.



3. Dans la liste, sélectionnez l'événement que vous souhaitez voir. Vous pouvez naviguer dans l'événement enregistré à l'aide des boutons suivants :
 -  Lancez ou mettez en pause l'enregistrement de l'événement.
 -  Saute à la fin/au début de la séquence enregistrée.
 -  Joue jusqu'à ce que le début/la fin de la séquence enregistrée soit atteint.
 -  Vue plein écran de la caméra.

6.2 Filtres d'événements

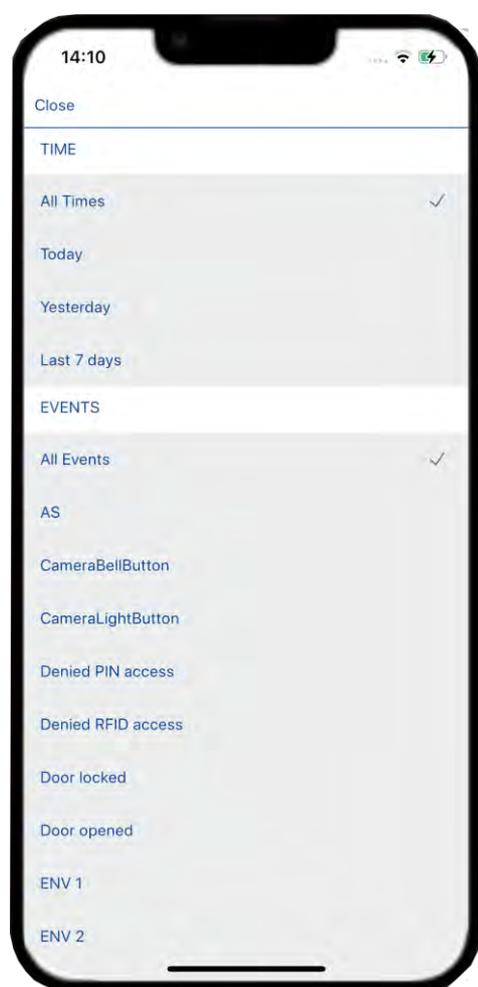
Les filtres d'événements sont utilisés pour rechercher rapidement un événement spécifique.

Cliquez sur l'  icône pour créer un filtre pour les événements. Vous pouvez filtrer des événements spécifiques en fonction des filtres suivants :

- **Heure** : Dans la liste, sélectionnez la période appropriée pour laquelle vous souhaitez filtrer les événements. Vous pouvez choisir entre **Toutes les heures, Aujourd'hui, Hier, Les 7 derniers jours**, en fonction de vos besoins.
- **Événements** : vous pouvez également filtrer les enregistrements en fonction d'un événement spécifique. Sélectionnez les événements dans la liste en fonction de vos besoins.
- **Caméra** : cette option filtre les événements d'une certaine caméra.

Vous pouvez utiliser différents filtres ensemble pour trouver un événement spécifique à partir d'une certaine caméra à un certain moment.

Une fois que vous avez terminé de sélectionner les filtres, cliquez sur **Fermer**. Cela vous montrera une liste de tous les événements et filtrera les événements en fonction de vos besoins.



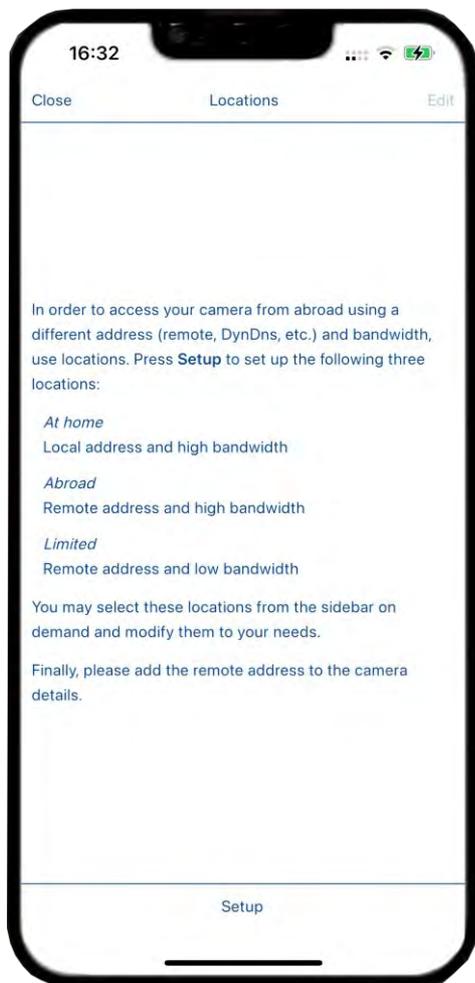
7 Lieux

À l'aide de MxManagementCenter, vous pouvez accéder aux caméras à partir de différents endroits. Par exemple, vous pouvez surveiller les caméras à la maison sur le réseau local (LAN) ou en déplacement via un accès DynDNS préconfiguré sur Internet.

7.1 Création et gestion des emplacements

7.1.1 Création d'un emplacement.

1. Dans le menu principal , sélectionnez **Emplacements**.
2. Cliquez maintenant sur **Configuration**.

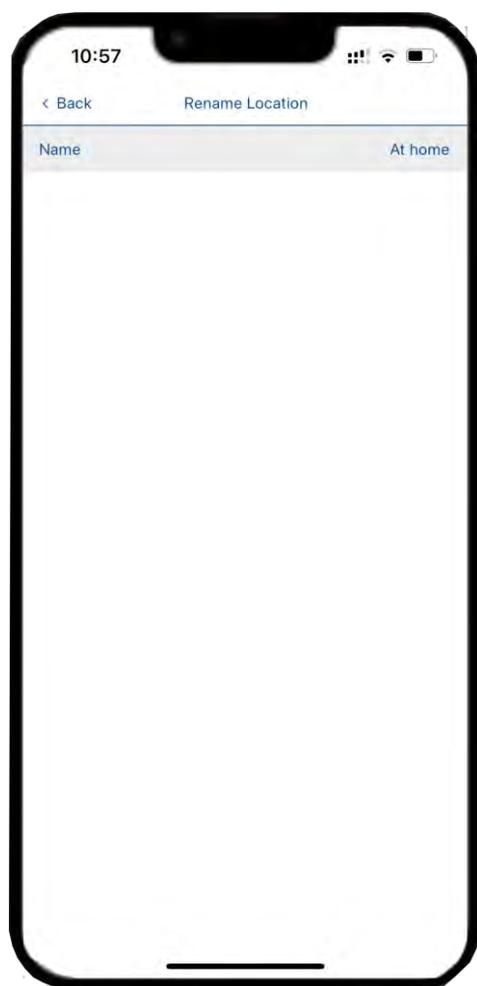


3. Cliquez sur **Ajouter** pour ajouter un nouvel emplacement selon les besoins.



7.1.2 Gestion des emplacements

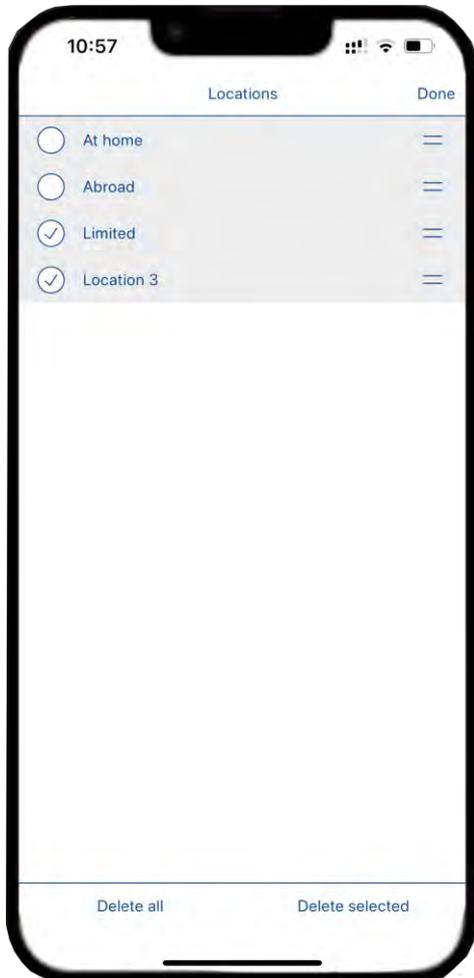
1. Dans le menu principal , sélectionnez **Emplacements**.
2. Cliquez sur **Modifier**.
3. Cliquez sur l'emplacement pour modifier le nom de l'emplacement. Une fois cela fait, cliquez sur **Retour**.



4. Une fois que vous avez terminé de configurer les emplacements, cliquez sur **Terminé**.

7.1.3 Suppression d'un lieu

1. Pour supprimer un emplacement de caméra, accédez aux **emplacements** et cliquez sur **Modifier**.
2. Sélectionnez l'emplacement que vous souhaitez supprimer et cliquez sur **Supprimer la sélection**.
3. Vous pouvez également supprimer tous les emplacements en cliquant sur **Supprimer tout**. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur **Terminé**.

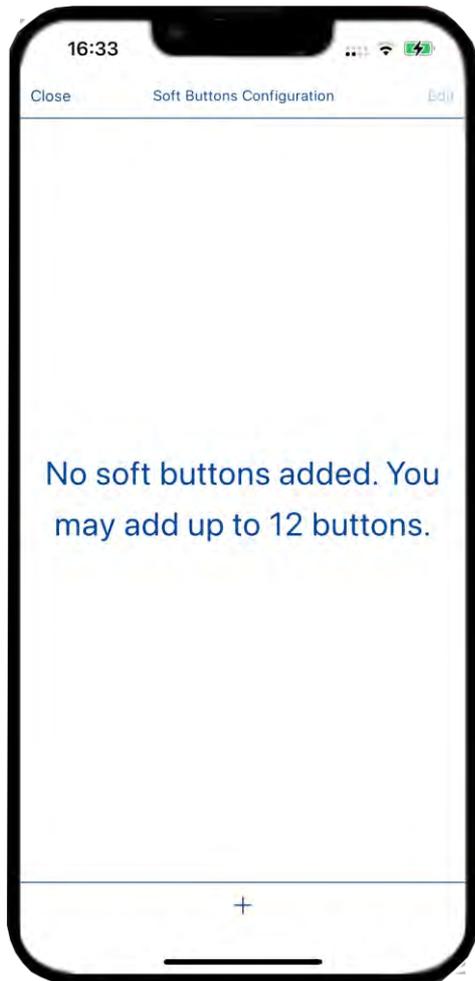


8 Configurations des boutons programmables

Les boutons programmables peuvent être utilisés pour envoyer des requêtes HTTP à l'appareil photo ou à d'autres périphériques externes. Lors de la modification des boutons programmables, vous pouvez sélectionner une icône de bouton individuelle pour le lien hypertexte ou définir un bouton à partir duquel exécuter tous les liens hypertexte

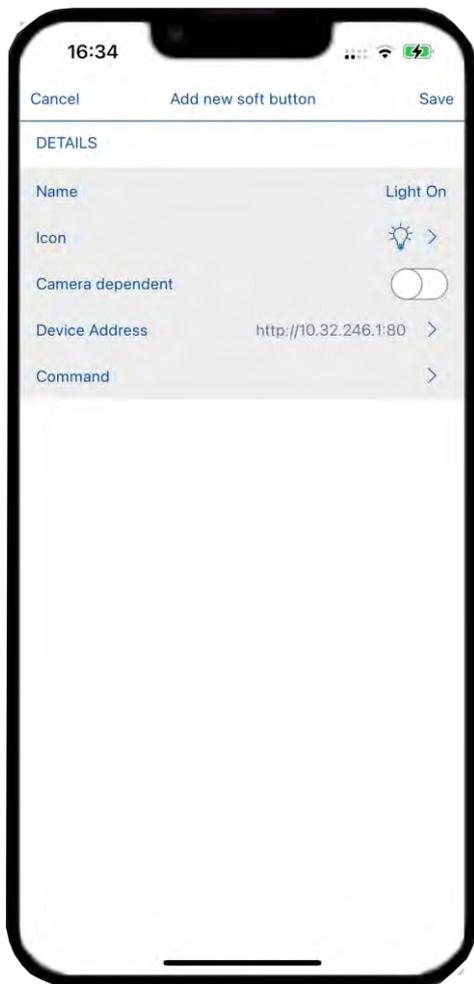
8.1 Ajout d'un bouton programmable

1. Dans le menu principal , sélectionnez **Configurations des boutons programmables**.
2. Cliquez maintenant sur **Plus**  .



3. **Nom** : Entrez le nom du bouton programmable.
4. **Icône** : Cliquez sur la section Icône et sélectionnez l'icône appropriée dans la liste.
5. Basculez le bouton dépendant de l'appareil photo pour sélectionner s'il dépend de l'appareil photo ou non. Vous pouvez sélectionner les paramètres dépendants de l'appareil photo.
6. **Commande** : dans la section de commande, sélectionnez la commande que vous souhaitez attribuer au bouton programmable.

7. Enregistrez les configurations.



8.2 Travailler avec le bouton programmable

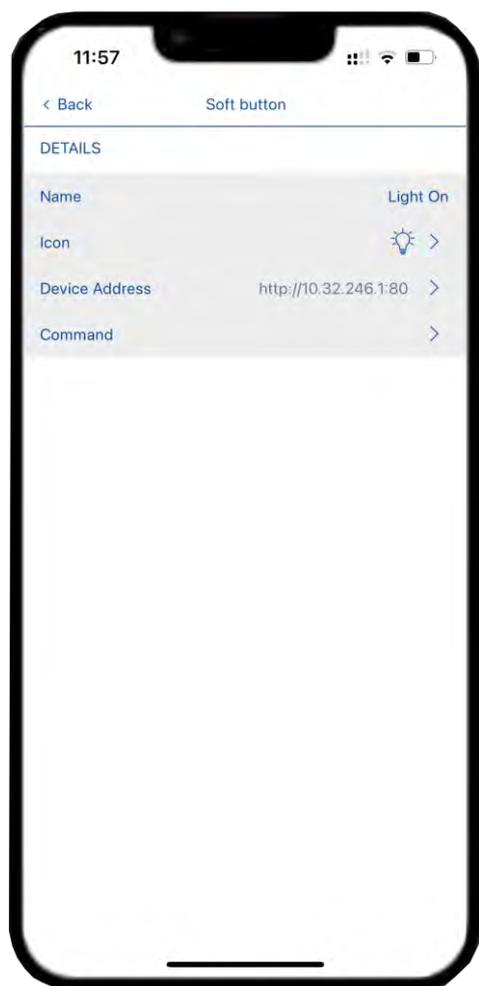
Vous pouvez accéder au bouton programmable à partir de n'importe quelle vue

1. Cliquez sur l'  icône pour rendre les boutons programmables visibles.
2. Cliquez sur le bouton programmable pour envoyer la commande et effectuer l'action spécifiée



8.3 Modifier le bouton programmable

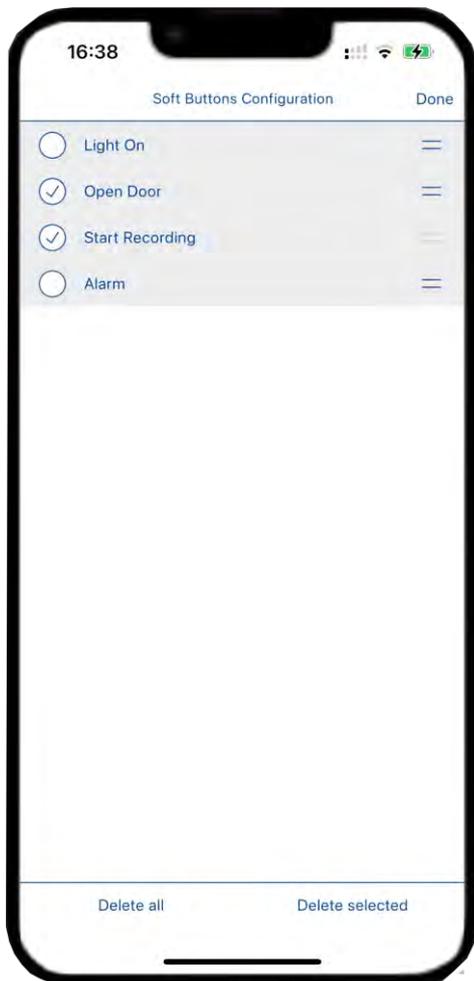
Pour modifier un bouton programmable, cliquez sur l'  icône à côté du bouton et modifiez les configurations en fonction de vos besoins. Une fois cela fait, cliquez sur **Retour**.



8.4 Supprimer le bouton programmable

Pour supprimer le bouton programmable, cliquez sur **Modifier** et sélectionnez les boutons que vous souhaitez supprimer, puis cliquez sur **Supprimer la sélection**.

Vous pouvez également supprimer tous les boutons programmables en cliquant sur **Supprimer tout**.



9 Soutien

9.1 Assistance MOBOTIX

Si vous avez besoin d'une assistance technique, veuillez contacter votre revendeur MOBOTIX. Si votre revendeur ne peut pas vous aider, il contactera le canal d'assistance pour obtenir une réponse pour vous dans les plus brefs délais. Si vous avez accès à Internet, vous pouvez ouvrir le service d'assistance MOBOTIX pour trouver des informations supplémentaires et des mises à jour logicielles. Veuillez visiter : www.mobotix.com > [Support](#) > [Helpdesk](#)



9.2 MOBOTIX eCampus

MOBOTIX eCampus est une plateforme d'apprentissage en ligne complète. Il vous permet de décider quand et où vous souhaitez consulter et traiter le contenu de votre séminaire de formation. Il vous suffit d'ouvrir le site dans votre navigateur et de sélectionner le séminaire de formation souhaité. Veuillez visiter www.mobotix.com/ecampus-mobotix.



9.3 Communauté MOBOTIX

La communauté MOBOTIX est une autre source d'information précieuse. Le personnel de MOBOTIX et d'autres utilisateurs partagent leurs informations, et vous aussi. Veuillez visiter community.mobotix.com.



MOBOTIX

BeyondHumanVision