

# Manuel de l'administrateur

## MOBOTIX HUB VMS 2023 R1

© 2023 MOBOTIX AG



## Table des matières

<b>Copyright</b>	<b>25</b>
<b>Vue d'ensemble</b>	<b>26</b>
Quelles sont les nouveautés ?	26
Dans Management Client 2023 R1	26
Se connecter (explications)	27
Autorisation de connexion (explications)	27
Se connecter en utilisant une connexion non-sécurisée	28
Changer votre mot de passe d'utilisateur de base	28
Présentation générale du produit	29
Composants du système	29
Serveur de gestion (explications)	29
SQL Server installations et bases de données (explications)	30
Serveur d'enregistrement (explications)	30
Serveur mobile (explications)	32
Serveur d'événements (explications)	32
Serveur de journaux (explications)	32
API Gateway (explications)	33
Redondance	33
Serveur de gestion de redondance (explications)	33
Serveur d'enregistrement de redondance (explications)	33
Fonctionnalité du serveur d'enregistrement de redondance (explications)	35
Étapes de redondance (explications)	37
Services du serveur d'enregistrement de redondance (explications)	38
Clients	39
Management Client (explications)	39
MOBOTIX HUB Desk Client (explications)	39
MOBOTIX HUB Mobile client (explications)	40
MOBOTIX HUB Web Client (explications)	40
Produits complémentaires	41
MOBOTIX HUB Access (explications)	41
MOBOTIX HUB Incident Manager	42

XProtect LPR (explications) .....	43
MOBOTIX HUB Video Wall (explications) .....	43
XProtect Transact (explications) .....	45
MOBOTIX Open Network Bridge (explications) .....	45
MOBOTIX HUB DLNA Server (explications) .....	46
Périphériques .....	46
Matériel (explications) .....	46
Configuration matérielle (explications) .....	47
Périphériques (explications) .....	47
Caméras .....	48
Microphones .....	48
Haut-parleurs .....	48
Métadonnées .....	48
Entrées .....	49
Sorties .....	49
Groupes de périphériques (explications) .....	49
Stockage de supports .....	50
Stockage et archivage (explications) .....	50
Structure des archives (explications) .....	55
Pré-enregistrement et stockage des enregistrements (explications) .....	56
Stockage des enregistrements pré-enregistrés temporaires .....	57
Authentification .....	57
Active Directory (explications) .....	57
Utilisateurs (explications) .....	57
Utilisateurs Windows .....	58
Utilisateurs .....	58
Identity Provider (explications) .....	59
IDP externe (expliqué) .....	59
Demandes (explications) .....	59
Autorisez les utilisateurs à se connecter au VMS MOBOTIX HUB à partir d'un IDP externe .....	59
Noms d'utilisateurs uniques pour les utilisateurs d'IDP externes .....	60
Exemples de revendications d'un IDP externe .....	60
Utilisation d'un numéro de séquence de demande pour créer des noms d'utilisateur dans MOBOTIX HUB .....	60
Définition de demandes spécifiques pour créer des noms d'utilisateur dans MOBOTIX HUB .....	61

Supprimer des utilisateurs d'un IDP externe .....	61
Sécurité .....	62
Rôles et autorisations d'un rôle (explications) .....	62
Autorisations d'un rôle .....	62
Masquage de confidentialité (explications) .....	63
Masquage de confidentialité (explications) .....	63
Profils Management Client (explications) .....	66
Profils Desk Client (explications) .....	66
Protection des preuves (explications) .....	66
Règles et événements .....	69
Règles (explications) .....	69
Complexité des règles .....	70
Règles et événements (explications) .....	71
Profils de temps (explications) .....	72
Profils de durée du jour (explications) .....	73
Profils de notification (explications) .....	74
Conditions préalables à la création des profils de notification .....	74
Événements définis par l'utilisateur (explications) .....	74
Événements analytiques (explications) .....	76
Événements génériques (explications) .....	76
Alarmes .....	77
Alarmes (explications) .....	77
Configuration de l'alarme .....	77
Smart Map .....	78
Smart map (explications) .....	78
Intégration de Smart Map avec Google Maps (explications) .....	79
Ajouter une signature numérique à la clé Maps Static API .....	79
Intégration de Smart Map avec Bing Maps (explications) .....	79
Fichiers smart map en cache supprimés (explications) .....	80
Architecture .....	80
Une configuration distribuée du système .....	80
MOBOTIX Interconnect (explications) .....	81
Sélectionner MOBOTIX Interconnect ou MOBOTIX Federated Architecture (explications) .....	83
MOBOTIX Interconnect et les licences .....	83

Configurations MOBOTIX Interconnect (explications)	83
En cours de configuration de MOBOTIX Federated Architecture	85
Ports utilisés par le système	89
Les pools d'applications	102
Les pools d'applications dans MOBOTIX HUB	103
Utiliser des pools d'applications	103
Ouvrir la page Pools d'applications	104
Comparaison des produits	104
<b>Licence</b>	<b>105</b>
Licences (explications)	105
MOBOTIX HUB L1 gratuit	105
Licences pour les produits de logiciel de gestion des vidéos MOBOTIX HUB (sauf MOBOTIX HUB L1)	105
Types de licences	106
Licences de base	106
Licences de périphériques	106
Licences de caméras pour MOBOTIX Interconnect™	107
Licences pour les produits complémentaires	107
Activation des licences (explications)	107
Activation automatique des licences (explications)	107
Période d'évaluation pour l'activation des licences (explications)	108
MOBOTIX Advanced Services™ (explications)	108
Remplacement des licences et des matériels (explications)	108
Obtenir une vue d'ensemble de vos licences	109
Activer vos licences	109
Activer l'activation automatique des licences	110
Désactiver l'activation automatique des licences	110
Activation des licences en ligne	111
Activation des licences hors ligne	111
Activer des licences après la période d'évaluation	111
Obtenir des licences supplémentaires	112
Changer le code de licence du logiciel	112
À partir de l'icône de barre d'état du serveur de gestion	112
À partir de Management Client	113
Fenêtre Informations sur les licences	113

<b>Exigences et considérations</b>	<b>116</b>
Heure d'été (explications)	116
Serveurs de temps (explications)	116
Taille limite de la base de données	117
IPv6 et IPv4 (explications)	117
Écriture des adresses IPv6 (explications)	119
Utiliser les adresses IPv6 dans les URL	119
Serveurs virtuels	120
Serveurs de gestion multiples (grappes) (explications)	120
Conditions préalables à la mise en grappe	121
Protection des bases de données d'enregistrement contre la corruption	121
Panne de disque dur : protégez vos lecteurs	121
Windows Task Manager : attention à la fermeture des processus	122
Coupures de courant : utilisation d'un onduleur	122
Journal des transactions de la base de données SQL (explications)	122
Configuration système minimum	123
Avant de commencer l'installation	123
Préparation de vos serveurs et du réseau	123
Préparer Active Directory	124
Méthode d'installation	124
Décider d'une édition de SQL Server	127
Sélectionner un compte de service	127
Authentification Kerberos (explications)	128
Exclusions scan antivirus (explications)	129
Comment configurer MOBOTIX HUB VMS pour qu'il s'exécute au mode FIPS 140-2 ?	131
Avant d'installer MOBOTIX HUB VMS sur un système où est activé le mode FIPS	131
Pilotes de périphériques (explications)	131
Conditions préalables de l'installation hors ligne	132
Communication sécurisée (explications)	132
<b>Installation</b>	<b>134</b>
Installer un nouveau système MOBOTIX HUB	134
Installer le MOBOTIX HUB L1	134
Installer votre système - option sur ordinateur unique	139
Installer votre système - option personnalisée	144

Installer les nouveaux composants MOBOTIX HUB .....	149
Installation via Download Manager (explications) .....	149
Installer un client de gestion via Download Manager .....	150
Installer le serveur d'enregistrement via Download Manager .....	151
Installer un serveur d'enregistrement de redondance via Download Manager .....	154
Installer MOBOTIX HUB VMS en utilisant des ports non définis par défaut .....	156
Installation silencieuse via un interpréteur de ligne de commande (explications) .....	156
Installation silencieuse d'un serveur d'enregistrement .....	158
Installer MOBOTIX HUB Desk Client silencieusement .....	159
Installation silencieuse d'un serveur de journaux .....	160
Installation pour les groupes de travail .....	161
Installation dans une grappe .....	162
Utiliser un certificat pour un IDP externe dans un environnement de cluster .....	164
Dépannage des erreurs lorsqu'une configuration IDP externe est protégée par un certificat .....	165
Download Manager/page web de téléchargement. ....	166
Configuration du Download Manager par défaut .....	168
Installeurs standard du Download Manager (utilisateur) .....	170
Ajouter/publier les composants de l'installateur Download Manager .....	170
Masquer/supprimer les composants de l'installateur Download Manager .....	171
Installateur de pilotes de périphériques - doit être téléchargé .....	172
Fichiers journaux de l'installation et dépannage .....	173
<b>Configuration .....</b>	<b>174</b>
Liste des tâches initiales de configuration .....	174
Serveurs d'enregistrement .....	176
Changer ou vérifier la configuration de base du serveur d'enregistrement .....	176
Enregistrer un serveur d'enregistrement .....	177
Voir le status du cryptage vers les clients .....	178
Spécifier le comportement lorsque le stockage des enregistrements n'est pas disponible .....	179
Ajouter un nouvel emplacement de stockage .....	180
Créer une archive dans un emplacement de stockage .....	181
Relier un périphérique ou un groupe de périphériques à un emplacement de stockage .....	181
Périphériques désactivés .....	181
Modifier les paramètres d'un emplacement de stockage ou d'une archive sélectionné(e) .....	182
Activer la signature numérique à des fins d'export .....	182

Cryptez vos enregistrements .....	183
Sauvegarde des enregistrements archivés .....	185
Supprimer une archive d'un espace de stockage .....	186
Suppression d'un espace de stockage .....	186
Déplacer les enregistrements non archivés d'un espace de stockage à un autre .....	187
Assigner des serveurs d'enregistrement de redondance .....	187
Activez le multicast pour le serveur d'enregistrement .....	188
Activation du multicast pour des caméras individuelles .....	189
Définition de l'adresse publique et du port .....	190
Affectation de plages IP locales .....	190
Filtrer l'arborescence de périphériques .....	191
Filtrer l'arborescence de périphériques .....	191
Caractéristiques des critères de filtrage .....	191
Spécification de plusieurs critères de recherche .....	191
Réinitialisation du filtre .....	192
Périphériques désactivés .....	192
Serveurs de redondance .....	192
Configurer et activer des serveurs d'enregistrement de redondance .....	192
Serveurs d'enregistrement de redondance groupes pour une veille à froid .....	193
Voir le cryptage sur un serveur d'enregistrement de redondance .....	193
Voir les messages d'état .....	194
Voir les informations sur la version .....	194
Matériel .....	195
Ajouter un matériel .....	195
Ajouter un matériel (boîte de dialogue) .....	195
Désactiver / activer un matériel .....	197
Éditer le matériel .....	197
Modifier un matériel (boîte de dialogue) .....	197
Activer/désactiver des périphériques individuels .....	200
Configurer une connexion sécurisée avec le matériel .....	201
Activer PTZ sur un encodeur vidéo .....	201
Modifier les mots de passe sur les périphériques matériels .....	202
Mettre à jour le firmware sur les périphériques .....	204
Ajouter et configurer un IdP externe .....	206



Périphériques - Groupes .....	206
Ajouter un groupe de périphériques .....	206
Spécifier les périphériques à inclure dans un groupe de périphériques .....	206
Périphériques désactivés .....	207
Spécifier les propriétés communes pour tous les périphériques d'un groupe de périphériques .....	207
Périphériques désactivés .....	208
Activer/désactiver des périphériques par le biais des groupes de périphériques .....	208
Périphériques - Paramètres des caméras .....	208
Voir ou modifier les paramètres de la caméra .....	208
Aperçu .....	209
Performance .....	209
Activer et désactiver la prise en charge fisheye .....	209
Spécifier les paramètres de la lentille fisheye .....	210
Périphériques - Enregistrement .....	210
Activer/désactiver l'enregistrement .....	210
Activer l'enregistrement sur les périphériques connexes .....	210
Gérer l'enregistrement manuel .....	211
Ajouter des rôles : .....	211
Utilisation dans les règles : .....	211
Spécifier la fluidité d'image de l'enregistrement .....	211
Activer l'enregistrement des images-clés .....	212
Activer l'enregistrement sur les périphériques connexes .....	212
Enregistrer et rappeler l'enregistrement à distance .....	212
Supprimer des enregistrements .....	213
Périphériques - Flux .....	214
Ajouter un flux .....	214
Gérer la multidiffusion .....	214
Pour modifier le flux à utiliser lors de l'enregistrement .....	214
Limiter la transmission de données .....	215
Exemples .....	215
Périphériques - Stockage .....	216
Gérer la mise en mémoire-tampon préalable .....	216
Activer et désactiver la mise en mémoire-tampon préalable .....	216
Préciser l'emplacement de stockage et la durée de mise en mémoire-tampon .....	216

Utiliser la mise en mémoire-tampon dans les règles .....	217
Surveiller l'état des bases de données pour les périphériques .....	217
Plus de périphériques d'un stockage à un autre .....	219
Périphériques - Détection des mouvements .....	219
Détection du mouvement (explications) .....	219
Qualité d'image .....	220
Masques de confidentialité .....	220
Activer et désactiver la détection du mouvement .....	220
Spécifier le paramètre par défaut de la détection du mouvement pour les caméras .....	220
Activer ou désactiver la détection du mouvement pour une caméra spécifique .....	220
Activer ou désactiver l'accélération du matériel .....	221
Pour activer ou désactiver l'accélération du matériel .....	221
Utiliser les ressources du GPU .....	221
Répartition des tâches et performance .....	221
Activer la sensibilité manuelle pour définir le mouvement .....	222
Spécifier le seuil pour définir le mouvement .....	223
Spécifier l'exclusion de régions pour la détection de mouvement .....	223
Périphériques - Position caméra prédéfinie .....	224
La position prédéfinie d'origine .....	224
Ajouter une position prédéfinie (type 1) .....	224
Utiliser les positions prédéfinies de la caméra (type 2) .....	227
Assigner une position prédéfinie de caméra par défaut .....	227
Spécifier le préréglage par défaut comme position de base de la caméra PTZ .....	228
Activer le paramétrage de la position d'origine de la caméra PTZ .....	228
Modifier une position PTZ prédéfinie pour une caméra (type 1 uniquement) .....	228
Renommer une position PTZ prédéfinie pour une caméra (type 2 uniquement) .....	230
Tester une position prédéfinie (type 1 seulement) .....	230
Périphériques - Patrouilles .....	231
Profils de patrouille et patrouille manuelle (explications) .....	231
Patrouille manuelle .....	231
Ajouter un profil de patrouille .....	231
Spécifier des positions prédéfinies dans un profil de patrouille .....	232
Spécifier la durée à chaque position prédéfinie .....	232
Personnaliser les transitions (PTZ) .....	233

Spécifier une position de fin durant a patrouille .....	234
Réserver et lancer des sossins PTZ .....	234
Réserver une session PTZ .....	235
Libérer une session PTZ .....	235
Spécifier les périodes d'expiration des sessions PTZ .....	235
Périphériques - Événements pour les règles .....	236
Ajouter ou supprimer un événement pour un périphérique .....	236
Ajout d'un événement .....	236
Supprimer un événement .....	236
Spécifier les propriétés des événements .....	237
Utiliser plusieurs instances d'un événement .....	237
Périphériques - Masques de confidentialité .....	237
Activer/désactiver le masquage de confidentialité .....	237
Définir les masques de confidentialité .....	238
Changez le délai d'expiration des masques de confidentialité .....	239
Donner aux utilisateurs l'autorisation d'enlever les masques de confidentialité .....	240
Créez un rapport de configuration de votre configuration du masquage de confidentialité .....	241
Clients .....	242
Groupes de vues (explications) .....	242
Ajouter un groupe de vues .....	243
Profils Desk Client .....	244
Ajouter et configurer un profil Desk Client .....	244
Copier un profil Desk Client .....	244
Créer et configurer des profils Desk Client, rôles et profils de temps .....	244
Configurer un nombre de caméras autorisées lors de la recherche .....	245
Modifier les paramètres d'exportation par défaut .....	248
Profils Management Client .....	249
Ajouter et configurer un profil Management Client .....	249
Copier un profil Management Client .....	250
Gérer la visibilité des fonctions pour un profil Management Client .....	250
Associer un profil Management Client à un rôle .....	250
Gérer l'accès global d'un rôle aux fonctionnalités du système .....	250
Limiter la visibilité des fonctions pour un profil .....	251
Matrix .....	251

Destinataires Matrix et Matrix (explications) .....	251
Définir les règles d'envoi de vidéos aux destinataires Matrix .....	251
Ajouter des destinataires Matrix .....	252
Envoyer la même vidéo à plusieurs vues MOBOTIX HUB Desk Client .....	252
Règles et événements .....	253
Ajouter des règles .....	253
Événements .....	253
Actions et actions d'arrêt .....	253
Créer une règle .....	254
Valider des règles .....	255
Valider une règle .....	255
Valider toutes les règles .....	255
Modifier, copier et renommer une règle .....	256
Désactiver et activer une règle .....	256
Spécifier un profil de temps .....	257
Ajouter une période unique .....	257
Ajouter un temps récurrent .....	257
Temps récurrent .....	258
Modifier un profil de temps .....	259
Créer des profils de durée du jour .....	259
Propriétés du profil de durée du jour .....	260
Ajouter des profils de notification .....	260
Déclencher les notifications par e-mail depuis les règles .....	262
Ajouter un événement défini par l'utilisateur .....	262
Renommer un événement défini par l'utilisateur .....	263
Ajouter et modifier un événement analytique .....	263
Ajouter un événement analytique .....	263
Modifier un événement analytique .....	263
Modifier les paramètres des événements analytiques .....	263
Tester un événement analytique .....	264
Ajouter un événement générique .....	264
Pour ajouter un événement générique : .....	265
Authentification .....	265
Enregistrer les demandes à partir d'un IdP externe .....	265

Mapper des demandes à partir d'un IdP externe vers des rôles dans MOBOTIX HUB .....	265
Connexion via un IDP externe .....	266
Sécurité .....	266
Ajouter et gérer un rôle .....	266
Copier, renommer ou supprimer un rôle .....	267
Copier un rôle .....	267
Renommer un rôle .....	267
Supprimer un rôle .....	267
Afficher les rôles effectifs .....	267
Assigner et supprimer des utilisateurs et groupes aux/des rôles .....	268
Assigner des utilisateurs Windows et groupes à un rôle .....	268
Assigner des utilisateurs de base à un rôle .....	268
Supprimer des utilisateurs et groupes d'un rôle .....	268
Créer des utilisateurs de base .....	269
Configurer les paramètres de connexion pour les utilisateurs basiques .....	269
Pour créer un utilisateur de base sur votre système : .....	270
Voir le status du cryptage vers les clients .....	271
Tableau de bord système .....	272
Afficher les tâches en cours sur les serveurs d'enregistrement .....	272
Moniteur système (explications) .....	273
Tableau de bord du système (explications) .....	273
Seuils du Moniteur système (explications) .....	273
Afficher l'état en cours de votre matériel et le dépanner si nécessaire .....	274
Afficher l'état historique de votre matériel et imprimer un rapport .....	274
Collecter des données historiques sur l'état du matériel .....	275
Ajouter une nouvelle tuile de caméra ou de serveur dans le tableau de bord du Moniteur système .....	275
Modifier une tuile de caméra ou de serveur dans le tableau de bord du moniteur système .....	276
Supprimer une tuile de caméra ou de serveur dans le tableau de bord du Moniteur système .....	276
Modifier les seuils lorsque les états du matériel doivent changer .....	276
Afficher la protection des preuves dans le système .....	277
Imprimer un rapport avec votre configuration système .....	278
Métadonnées .....	278
Afficher et masquer des catégories de recherche et filtres de recherche de métadonnées .....	278
Alarmes .....	279

Ajout d'une alarme .....	279
Activer le cryptage .....	280
Activer le cryptage depuis et vers le serveur de gestion .....	280
Activer le cryptage du serveur pour les serveurs d'enregistrement ou les serveurs distants .....	282
Activer le chiffrement du serveur d'événements .....	284
Activer le cryptage pour les clients et les serveurs .....	285
Activer le cryptage sur le serveur mobile .....	287
MOBOTIX Federated Architecture .....	288
Configurer votre système pour exécuter des sites fédérés .....	288
Ajouter un site à la hiérarchie .....	290
Accepter les ajouts dans la hiérarchie .....	291
Définir les propriétés du site .....	291
Actualiser la hiérarchie des sites .....	292
Connexion à d'autres sites de la hiérarchie .....	292
Mettre à jour les renseignements des sites enfants .....	292
Détacher un site de la hiérarchie .....	293
MOBOTIX Interconnect .....	293
Ajouter un site distant à votre site MOBOTIX Interconnect central .....	293
Affecter des autorisations utilisateur .....	294
Mise à jour du matériel du site distant .....	294
Activer la lecture directe à partir de la caméra du site distant .....	295
Rappeler les enregistrements à distance de la caméra du site distant .....	295
Configurer votre site central pour répondre aux événements des sites distants .....	296
Services de connexion à distance .....	297
Services de connexion à distance (explications) .....	297
Installer un environnement de serveur de tunnel sécurisé pour une connexion à la caméra One-click .....	298
Ajouter ou modifier des serveurs de tunnel sécurisés .....	298
Enregistrer une nouvelle caméra Axis One-Click .....	299
Des Smart Maps .....	299
Arrière-plans géographiques (explications) .....	299
Activer Bing Maps ou Google Maps dans Management Client .....	300
Activer Bing Maps ou Google Maps dans MOBOTIX HUB Desk Client .....	300
Spécifier le serveur de tuile OpenStreetMap .....	301
Activer la modification de la smart map .....	301

Activer la modification des périphériques dans smart map .....	302
Définir la position d'un périphérique et la direction, le champ de visualisation et la profondeur d'une caméra (Smart Map) .....	303
Configurer Smart Map avec MOBOTIX Federated Architecture .....	305
<b>Maintenance .....</b>	<b>306</b>
Sauvegarde et restauration de la configuration système .....	306
Sauvegarde et de la restauration de la configuration de votre système (explications) .....	306
Sélectionner le fichier de sauvegarde partagé .....	307
Sauvegarde manuelle de la configuration système .....	307
Restauration d'une configuration système à partir d'une sauvegarde manuelle .....	307
Mot de passe de configuration système (explications) .....	308
Paramètres du mot de passe de configuration système .....	309
Modifier les paramètres du mot de passe de configuration système .....	309
Entrer les paramètres du mot de passe de configuration système (récupération) .....	310
Sauvegarde manuelle de la configuration de votre système (explications) .....	311
Sauvegarde et restauration de la configuration du serveur d'événements (explications) .....	311
Sauvegarde et restauration programmées de la configuration du système (explications) .....	312
Sauvegarder la configuration du système avec une sauvegarde programmée .....	312
Restauration d'une configuration système à partir d'une sauvegarde programmée .....	313
Sauvegarder la base de données SQL du serveur de journaux .....	314
Scénarios de problèmes et d'échecs de sauvegarde/restauration (explications) .....	314
Déplacer le serveur de gestion .....	314
Serveurs de gestion indisponibles (explications) .....	316
Déplacer la configuration du système .....	316
Remplacer un serveur d'enregistrement .....	316
Déplacer le matériel .....	317
Déplacer du matériel (Assistant) .....	318
Remplacer le matériel .....	321
Mettre à jour vos données de matériel .....	324
Gérer le SQL Server et les bases de données .....	324
Modifier les adresses du SQL Server et de la base de données (explications) .....	324
Modifier le SQL Server et la base de données du serveur des journaux .....	324
Modifier le serveur de gestion et le SQL Server et la base de données du serveur d'événements .....	325
Modifier le SQL Server et la base de données du serveur MOBOTIX HUB Incident Manager .....	325

Modifier le SQL Server et la base de données du serveur de l'IDP .....	326
Services du serveur de gestion .....	326
Icônes de la barre des tâches du serveur de gestion (explications) .....	326
Démarrer ou arrêter le service Management Server .....	328
Démarrer ou arrêter le service Recording Server .....	329
Consulter les messages d'état relatifs au serveur de gestion ou au serveur d'enregistrement .....	330
Gérer le cryptage avec le Server Configurator .....	330
Démarrer, arrêter ou redémarrer le service Event Server .....	330
Arrêt du service Event Server .....	331
Consulter le Event Server .....	331
Saisir le mot de passe de configuration du système actuel .....	333
Gérer les services enregistrés .....	333
Ajouter et modifier des services enregistrés .....	334
Gérer la configuration du réseau .....	334
Propriétés des services enregistrés .....	334
Supprimer des pilotes de périphériques (explications) .....	335
Supprimer un serveur d'enregistrement .....	335
Supprimer tous les périphériques matériels sur un serveur d'enregistrement .....	336
Modifier le nom d'hôte sur l'ordinateur du serveur de gestion .....	336
La validité de certificats .....	336
Perte des propriétés de données personnalisées pour les services enregistrés .....	337
Le changement du nom d'hôte peut déclencher un changement de l'adresse SQL Server .....	337
Changement du nom d'hôte dans un MOBOTIX Federated Architecture .....	337
L'hôte du site constitue le noeud racine dans l'architecture .....	337
L'hôte du site est un noeud enfant dans l'architecture .....	338
Gérer les journaux du serveur .....	338
Identifier l'activité des utilisateurs, les événements, les actions et les erreurs .....	339
Filtrer les journaux .....	339
Exporter les journaux .....	340
Rechercher des journaux .....	341
Changer la langue du journal .....	341
Autoriser les composants de la version 2018 R2 et des versions antérieures à écrire dans les journaux .....	342
<b>Dépannage .....</b>	<b>343</b>
Journaux de débogage (explications) .....	343



Problème : Le changement des adresses de SQL Server et de la base de données empêche l'accès à la base de données ..	343
Problème : Le démarrage du serveur d'enregistrement échoue en raison d'un conflit de port .....	343
Problème : Recording Server est mis hors tension lors du basculement du nœud en grappe de Management Server .....	345
Problème : Échec de la connexion d'un noeud parent à un noeud enfant dans une configuration MOBOTIX Federated Architecture .....	345
Rétablir la connexion entre un noeud parent et le site .....	346
<b>Mise à niveau .....</b>	<b>347</b>
Mise à niveau (explications) .....	347
Conditions préalables de mise à niveau .....	348
Mettre à jour MOBOTIX HUB VMS pour un fonctionnement conforme au mode FIPS 140-2 .....	349
Mise à jour des meilleures pratiques .....	350
Mise à jour dans une grappe .....	352
<b>Détails de l'interface utilisateur .....</b>	<b>354</b>
Fenêtres et volets principaux .....	354
Mise en page des volets .....	357
Paramètres du système (boîte de dialogue Options) .....	358
Onglet Général (options) .....	359
Onglet Journaux de serveurs (options) .....	362
Onglet Serveur de messagerie (options) .....	363
Onglet Génération AVI (options) .....	364
Onglet Réseau (options) .....	365
Onglet Signet (options) .....	365
Onglet Paramètres utilisateur (options) .....	366
Onglet IDP externe (options) .....	366
Configurer un IDP externe .....	367
Enregistrer des demandes .....	368
Ajouter des URI de redirection pour les clients Web .....	369
Onglet Protection des preuves (options) .....	370
Onglet Messages audio (options) .....	371
Onglet Paramètres de contrôle d'accès (options) .....	371
Onglet Événements analytiques (options) .....	372
Onglet Alarmes et événements (Options) .....	373
Onglet Événements génériques (options) .....	374
Menus des composants .....	376

Menus Management Client .....	376
Menu Fichier .....	376
Menu Modifier .....	376
Menu Vue .....	377
Menu Action .....	377
Menu Outils .....	377
Menu Aide .....	378
Server Configurator (Utilitaire) .....	378
Propriétés de l'onglet Cryptage .....	378
Enregistrement des serveurs .....	379
Choix de la langue .....	380
État des icônes de la barre des tâches .....	381
Démarrer et arrêter des services des icônes de la barre des tâches .....	382
Management Server Manager (icône de la barre des tâches) .....	383
Noeud basique .....	384
Informations sur les licences (noeud Basique) .....	384
Informations du site (noeud Basique) .....	384
Noeud Services de connexion à distance .....	385
Connexion caméra Axis One-click (noeud Services de connexion à distance) .....	385
Noeud Serveurs .....	386
Serveurs (noeud) .....	386
Serveurs d'enregistrement (noeud Serveurs) .....	386
Fenêtre Paramètres du serveur d'enregistrement .....	387
Propriétés des serveurs d'enregistrement .....	388
Onglet Stockage (serveur d'enregistrement) .....	390
Onglet Redondance (serveur d'enregistrement) .....	394
Onglet Multicast (serveur d'enregistrement) .....	396
Onglet Réseau (serveur d'enregistrement) .....	399
Serveurs de basculement (noeud Serveurs) .....	399
Info Propriétés de l'onglet Serveur de basculement .....	401
Onglet Multicast (serveurs de basculement) .....	403
Info Propriétés de l'onglet Groupe de basculement .....	404
Propriétés de l'onglet Séquence de groupe de basculement .....	404
Serveur à distance pour MOBOTIX Interconnect .....	404

Onglet Info (serveur distant) .....	404
Onglet Paramètres (serveur à distance) .....	405
Onglet Événements (serveur distant) .....	405
Onglet Rappel à distance .....	405
Noeud Périphériques .....	406
Périphériques (noeud Périphériques) .....	406
Icônes de statut des périphériques .....	407
Caméras (noeud Périphériques) .....	410
Microphones (noeud Périphériques) .....	410
Hauts-parleurs (noeud Périphériques) .....	411
Métadonnées (noeud Périphériques) .....	411
Entrée (noeud Périphériques) .....	411
Sortie (noeud Périphériques) .....	412
Onglet Périphériques .....	412
Onglet Info (périphériques) .....	412
Propriétés de l'onglet Info .....	413
Onglet Paramètres (périphériques) .....	415
Onglet Flux (périphériques) .....	416
Tâches dans l'onglet Flux .....	417
Onglet Enregistrement (périphériques) .....	418
Tâches dans l'onglet Enregistrer .....	420
Onglet Mouvement (périphériques) .....	420
Tâches dans l'onglet Mouvement .....	421
Onglet Préréglages (périphériques) .....	423
Tâches dans l'onglet Préréglages .....	425
Propriétés des sessions PTZ .....	426
Onglet Patrouilles (périphériques) .....	427
Tâches dans l'onglet Patrouille .....	429
Propriétés des patrouilles manuelles .....	429
Onglet Lentille fisheye (périphériques) .....	430
Tâche dans l'onglet Objectif fisheye .....	430
Onglet Événements (périphériques) .....	431
Tâches dans l'onglet Événements .....	431
Onglet événement (propriétés) .....	432

Onglet Client (périphériques)	432
Propriétés de l'onglet Client	433
Onglet Masquage de confidentialité (périphériques)	435
Tâches dans l'onglet Masquage de confidentialité	436
Tâches liées aux masquage de confidentialité	436
Onglet Masquage de confidentialité (propriétés)	436
Fenêtre Propriétés du matériel	438
Onglet Info (matériel)	438
Onglet Paramètres (matériel)	439
Onglet PTZ (encodeurs vidéo)	440
Noeud Client	440
Clients (noeud)	440
Wall (Noeud client)	441
Propriétés de Wall	441
Propriétés du moniteur	442
Profils Desk Client (noeud Client)	444
Onglet Info (Profils Desk Client)	444
Onglet Général (profils Desk Client)	445
Onglet Avancé (profils Desk Client)	445
Onglet En direct (profils Desk Client)	446
Onglet Relecture (profils Desk Client)	446
Onglet Configuration (profils Desk Client)	447
Onglet Exportation (profils Desk Client)	447
Onglet Chronologie (profils Desk Client)	447
Onglet Contrôle d'accès (profils Desk Client)	448
Onglet Gestionnaire d'alarme (profils Desk Client)	448
Onglet Smart Map (profils Desk Client)	449
Onglet Disposition des vues (profils Desk Client)	450
Profils Management Client (noeud Client)	450
Onglet Info (Profils Management Client)	450
Onglet Profil (Profils Management Client)	450
Navigation	450
Détails	451
Menu Outils	452

Sites fédérés .....	453
Noeud Règles et événements .....	453
Règles (noeud Règles et événements) .....	453
Recréer les règles par défaut .....	455
Profils des notifications (noeud Règles et Événements) .....	456
Vue d'ensemble des événements .....	458
Matériel : .....	458
Matériel - Évènements configurables : .....	458
Matériel - Évènements prédéfinis : .....	458
Périphériques - Évènements configurables : .....	458
Périphériques - Évènements prédéfinis : .....	459
Événements externes - Événements génériques : .....	462
Événements externes - Événements définis par l'utilisateur : .....	462
Serveurs d'enregistrement : .....	462
Événements moniteur système .....	464
Moniteur système - Serveur : .....	464
Moniteur système - Caméra : .....	466
Moniteur système - Disque : .....	467
Moniteur système - Stockage : .....	467
Autre : .....	468
Événements à partir des intégrations et des produits complémentaires : .....	468
Actions et actions d'arrêt .....	468
Assistant Gérer les règles .....	468
Événement analytique test (propriétés) .....	481
Événements génériques et sources de données (propriétés) .....	483
Événements génériques (propriétés) .....	483
Source de données d'un événement générique (propriétés) .....	485
Webhooks (noeud Règles et Événements) .....	487
Noeud Sécurité .....	488
Rôles (noeud Sécurité) .....	488
Onglet Info (rôles) .....	488
Onglet Utilisateur et Groupes (rôles) .....	490
IDP externe (rôles) .....	490
Onglet Sécurité globale (rôles) .....	491

Onglet Périphériques (rôles)	519
Autorisations liées à la caméra	519
Autorisations liées au microphone	521
Autorisations liées au haut-parleur	523
Autorisations liées aux métadonnées	525
Autorisations liées à l'entrée	527
Autorisations liées à la sortie	527
Onglet PTZ (rôles)	527
Onglet Audio (rôles)	529
Onglet Enregistrements à distance (rôles)	529
Onglet Wall (rôles)	530
Onglet Événement externe (rôles)	530
Onglet Groupe de vues (rôles)	530
Onglet Serveurs (rôles)	531
Onglet Matrix (rôles)	531
Onglet alarmes (rôles)	532
Onglet Contrôle d'accès (rôles)	532
Onglet LPR (rôles)	533
Onglet Incidents (rôles)	533
Utilisateur de base (noeud sécurité)	534
Noeud Tableau de bord du système	534
Noeud du tableau de bord système	534
Tâches en cours (noeud Tableau de bord du système)	534
Moniteur système (noeud Tableau de bord du système)	535
Fenêtre du tableau de bord du moniteur système	535
Tuiles	535
Liste des matériels avec des paramètres de surveillance	535
Fenêtre Personnaliser le tableau de bord	536
Fenêtre Détails	536
Seuils du moniteur système (noeud Tableau de bord du système)	538
Protection des preuves (noeud Tableau de bord du système)	540
Rapports de configuration (noeud Tableau de bord du système)	541
Noeud Journaux des serveurs	541
Noeud Journaux des serveurs	541

Journaux système (onglet) .....	541
Journaux d'activités (onglet) .....	542
Journaux déclenchés par les règles (onglet) .....	543
Noeud Utilisation des métadonnées .....	544
Métadonnées et recherche de métadonnées .....	544
Définition des métadonnées .....	544
Recherche de métadonnées .....	544
Critères de la recherche de métadonnées .....	544
Noeud Contrôle d'accès .....	545
Propriétés du contrôle de l'accès .....	545
Onglet Paramètres Généraux (Contrôle d'accès) .....	545
Onglet Portes et caméras associées (Contrôle d'accès) .....	546
Onglet Événements de contrôle d'accès (Contrôle d'accès) .....	547
Onglet Notification de demande d'accès (Contrôle d'accès) .....	548
Onglet Titulaire d'une carte (Contrôle d'accès) .....	549
Noeud d'incidents .....	550
Propriétés de l'incident (noeud Incidents) .....	550
Noeud Transactions .....	551
Sources de transactions (noeud Transaction) .....	551
Sources de transaction (propriétés) .....	551
Définitions des transactions (noeud Transaction) .....	552
Définitions de transaction (propriétés) .....	552
Noeud Alarmes .....	555
Définitions des alarmes (noeud Alarmes) .....	555
Paramètres de définition d'alarme : .....	555
Déclencheur d'alarme : .....	556
Action requise de la part de l'opérateur : .....	557
Plans : .....	557
Autre : .....	557
Paramètres des données de l'alarme (noeud Alarmes) .....	558
Onglet niveaux de données d'alarme .....	558
États .....	559
Onglet Raisons de la fermeture .....	560
Paramètres du son (noeud Alarmes) .....	560

Hiérarchie des sites fédérés .....561

Propriétés des sites fédérés .....561

    Onglet Généralités ..... 561

    Onglet Site parent .....561



## Copyright

MOBOTIX AG • Kaiserstrasse • D-67722 Langmeil • Tél. : +49 6302 9816 0 • sales@mobotix.com • www.mobotix.com

MOBOTIX est la marque déposée de MOBOTIX AG enregistrée dans l'Union Européenne, les États-Unis et d'autres pays. Sujet à des changements sans préavis. MOBOTIX n'est pas responsable d'erreurs techniques ou d'édition ni d'omissions des présentes. Tous droits réservés. © MOBOTIX AG 2023

## Vue d'ensemble

### Quelles sont les nouveautés ?

#### Dans Management Client 2023 R1

MOBOTIX HUB Incident Manager:

- Pour se conformer au RGPD ou aux autres lois applicables concernant les données à caractère personnel, les administrateurs de MOBOTIX HUB Management Client peuvent à présent définir une durée de rétention pour les projets d'incident.

#### Dans Management Client 2022 R3

MOBOTIX HUB Incident Manager:

- Le module complémentaire MOBOTIX HUB Incident Manager est désormais aussi compatible avec MOBOTIX HUB L4, MOBOTIX HUB L3, et MOBOTIX HUB L2 version 2022 R3 ou ultérieure.
- MOBOTIX HUB Incident Manager peut afficher plus de 10 000 projets d'incident.

#### Dans Management Client 2022 R2

MOBOTIX HUB Incident Manager:

- Le premier lancement de ce produit complémentaire
- Le produit complémentaire MOBOTIX HUB Incident Manager est compatible avec la version MOBOTIX HUB L5 2022 R2 et les versions ultérieures, ainsi qu'avec la version MOBOTIX HUB Desk Client 2022 R2 et les versions ultérieures.

XProtect LPR:

- Les styles de plaque d'immatriculation, qui font partie des modules de pays, sont désormais répertoriés dans un seul endroit.
- Pour faciliter la gestion des styles de plaque d'immatriculation, vous pouvez les regrouper en des alias selon vos besoins de reconnaissance de plaque.
- Les listes de correspondances prennent désormais en charge les alias.

#### Dans Management Client 2022 R1

Chiffrement du serveur d'événements :

- Vous pouvez chiffrer la connexion bilatérale entre le serveur d'événements et les composants qui communiquent avec le serveur d'événements .

Pour de plus amples informations, consultez [Activer le chiffrement du serveur d'événements sur la page 284](#).

Connexion via un IdP externe :

- Vous pouvez maintenant vous connecter au MOBOTIX HUB VMS à l'aide d'un IdP externe. La connexion via un IdP externe est une alternative à la connexion en tant qu'utilisateur Active Directory ou en tant qu'utilisateur standard. Grâce à la méthode de connexion à l'IdP externe, vous pouvez ignorer les exigences de configuration d'un utilisateur standard et être toujours autorisé à accéder aux composants et aux périphériques dans MOBOTIX HUB.

Pour de plus amples informations, consultez [IdP externe \(explications\)](#).

Mettre à jour les données de matériel

- Vous pouvez maintenant voir la version de firmware du périphérique matériel qui est détecté par le système dans le Management Client.

Pour plus d'informations, voir [Mettre à jour vos données de matériel sur la page 324](#).

## Se connecter (explications)

Lors du lancement du Management Client, vous devez tout d'abord saisir vos informations sur l'ouverture de session pour vous connecter au système.

Lorsque MOBOTIX HUB L5 2016 ou MOBOTIX HUB L4 2016 ou des versions plus récentes sont installées, vous pouvez vous connecter aux systèmes exécutant des versions plus anciennes du produit après avoir installé un correctif. Les versions prises en charge sont MOBOTIX HUB L5 2013 et MOBOTIX HUB L4 2013 ou toute autre version plus récente.

## Autorisation de connexion (explications)

Le système permet aux administrateurs de configurer des utilisateurs de façon à ce qu'ils puissent uniquement se connecter à un système si un deuxième utilisateur disposant d'autorisations suffisantes autorise leur connexion. Dans ce cas, MOBOTIX HUB Desk Client ou le Management Client demande cette deuxième autorisation au cours de la procédure d'ouverture de session.

Un utilisateur associé au rôle intégré d'**Administrateurs** a toujours la permission d'autoriser et ne reçoit pas de demande de deuxième connexion, à moins que l'utilisateur ne soit associé à un autre rôle nécessitant une deuxième connexion.

Les utilisateurs qui se connectent via un IDP externe ne peuvent pas être configurés avec une exigence d'autorisation par un deuxième utilisateur.

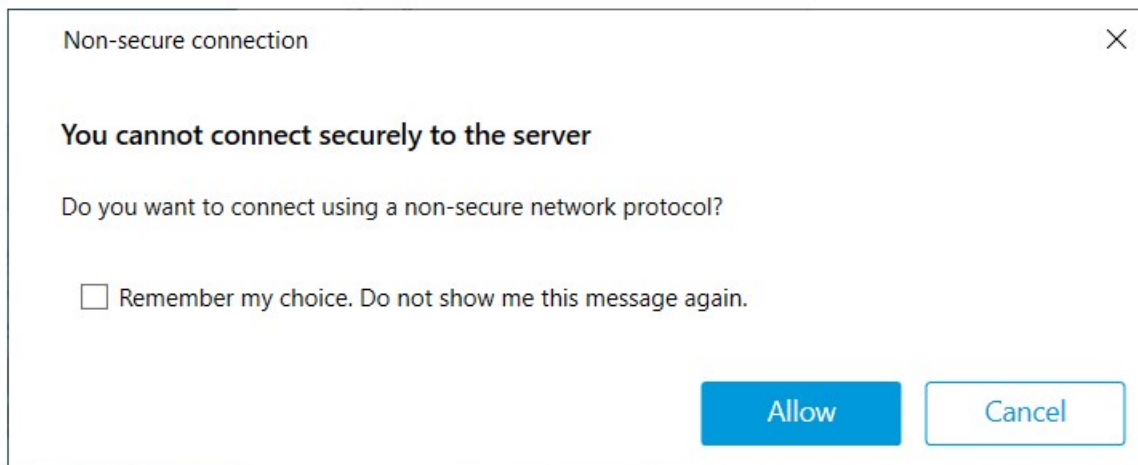
Pour associer l'autorisation de connexion à un rôle :

- Configurez l'**autorisation de connexion requises** pour le rôle sélectionné dans l'onglet **Info** (voir [Paramètres des rôles](#)) sous **Rôles**, pour qu'il soit demandé à l'utilisateur une autorisation supplémentaire lors de la connexion
- Configurer l'option **Autoriser des utilisateurs** pour le rôle sélectionné dans l'onglet **Sécurité générale** (voir [Paramètres des rôles](#)) sous **Rôles**, afin que l'utilisateur puisse autoriser d'autres utilisateurs à se connecter

Vous pouvez choisir les deux options pour le même utilisateur. Autrement dit, l'utilisateur reçoit une demande d'autorisation supplémentaire au cours de la connexion, mais peut également autoriser les connexions d'autres utilisateurs, à l'exception de ses propres connexions.

### Se connecter en utilisant une connexion non-sécurisée

Lorsque vous vous connectez dans le Management Client, il peut vous être demandé si vous souhaitez vous connecter en utilisant un protocole réseau non-sécurisé.



- Cliquez sur **Autoriser** pour vous connecter en ignorant la notification. Pour ne plus recevoir cette notification, cochez la case **Se souvenir de mon choix. Ne pas afficher ce message à nouveau.** ou cliquez sur **Outils > Options** puis sélectionnez **Autoriser la connexion non-sécurisée au serveur (redémarrage de Management Client requis)**.

Pour de plus amples informations sur les communications sécurisées, consultez [Communication sécurisée \(explications\)](#) sur la page 132.

### Changer votre mot de passe d'utilisateur de base

Si vous vous connectez en tant qu'**utilisateur de base**, vous pouvez modifier votre mot de passe. Si vous choisissez une méthode d'authentification différente, seul votre administrateur de système pourra modifier votre mot de passe. Modifier souvent votre mot de passe permet d'augmenter la sécurité de votre système VMS MOBOTIX HUB.

#### Configuration

La version de votre système VMS MOBOTIX HUB doit être 2021 R1 ou une version plus récente.

Étapes :

1. Démarrer Management Client. La fenêtre de connexion apparaît.
2. Indiquez vos informations de connexion. Dans la liste **Authentification**, sélectionnez **Authentification basique**. Un lien avec le texte **Modifier le mot de passe** s'affiche.
3. Cliquez sur le lien. Une fenêtre de navigateur s'ouvre.
4. Suivez les instructions et enregistrez vos modifications.
5. Vous pouvez maintenant vous connecter à Management Client avec votre nouveau mot de passe.

### Présentation générale du produit

Les produits MOBOTIX HUB VMS constituent un logiciel de gestion de vidéo conçu pour les installations de toutes formes et de toutes tailles. Que vous souhaitiez protéger votre magasin contre le vandalisme ou gérer une installation de haute sécurité sur plusieurs sites, MOBOTIX HUB vous permet d'y parvenir. Les solutions apportent une administration centralisée de tous les périphériques, serveurs et utilisateurs et permet d'utiliser un système basé sur des règles extrêmement flexibles et contrôlé par des programmes et des événements.

Votre système comprend les principaux composants suivants :

- Le **serveur de gestion** : au cœur de votre installation, il se compose de plusieurs serveurs
- Un ou plusieurs **serveurs d'enregistrement**
- Une ou plusieurs installations de **MOBOTIX HUB Management Client**
- **MOBOTIX HUB Download Manager**
- Une ou plusieurs installations de **MOBOTIX HUB Desk Client**
- Une ou plusieurs utilisations de **MOBOTIX HUB Web Client** et/ou des installations de client **MOBOTIX HUB Mobile** si nécessaire

Votre système comprend également une fonction Matrix entièrement intégrée pour la visualisation distribuée des vidéos de n'importe quelle caméra de votre système de surveillance sur n'importe quel ordinateur doté d'un MOBOTIX HUB Desk Client.

Vous pouvez installer votre système sur les serveurs virtualisés ou sur plusieurs serveurs physiques dans une configuration distribuée. Voir également [Une configuration distribuée du système sur la page 80](#).

Le système offre également la possibilité d'inclure un MOBOTIX HUB Desk Client – Player indépendant lors de l'export de preuves vidéo à partir du MOBOTIX HUB Desk Client. Le MOBOTIX HUB Desk Client – Player permet aux destinataires des preuves vidéo (comme les officiers de police, les inspecteurs internes ou externes, etc.) de parcourir et de lire les enregistrements exportés sans avoir à installer de logiciel sur leur ordinateur.

Lorsque des produits riches en fonctionnalités sont installés (voir [Comparaison des produits sur la page 104](#)), votre système peut gérer un nombre illimité de caméras, serveurs et utilisateurs et ce, sur plusieurs sites si besoin. Votre système peut supporter IPv4 ainsi que IPv6.

### Composants du système

#### Serveur de gestion (explications)

Le serveur de gestion est le composant central du système VMS. Il conserve la configuration du système de surveillance dans une base de données SQL, sur un SQL Server sur le serveur de gestion ou sur un SQL Server séparé sur le réseau. Il gère également l'authentification de l'utilisateur, les autorisations utilisateur, le système de règles, entre autres. Pour améliorer les performances du système, vous pouvez exécuter plusieurs serveurs de gestion comme une MOBOTIX Federated Architecture™. Le serveur de gestion fonctionne en tant que service, et est généralement installé sur un serveur dédié.

Les utilisateurs se connectent au serveur de gestion pour une authentification initiale, puis, de façon transparente aux serveurs d'enregistrement pour accéder aux enregistrements vidéo, etc.

### SQL Server installations et bases de données (explications)

Le serveur de gestion, le serveur d'événements et le serveur stockent la configuration du système, les alarmes, les événements et les messages de journaux, entre autres, dans les bases de données SQL sur une ou plusieurs installations SQL Server. Le serveur de gestion et le serveur d'événements partagent la même base de données SQL alors que le serveur de journaux, MOBOTIX HUB Incident Manager, et le Identity Provider ont chacun leur propre base de données SQL. Pour plus d'informations sur le Identity Provider, voir [Identity Provider \(explications\) sur la page 59](#). Pour plus d'informations sur la base de données SQL MOBOTIX HUB Incident Manager et savoir comment s'y connecter, voir le manuel d'administrateur séparé pour MOBOTIX HUB Incident Manager.

Le programme d'installation du système inclut Microsoft SQL Server Express, qui est une version gratuite de SQL Server.

Pour de très grands systèmes ou des systèmes avec beaucoup de transactions provenant et vers les bases de données SQL, MOBOTIX vous recommande d'utiliser l'édition Microsoft® SQL Server® Standard ou Microsoft® SQL Server® Enterprise de SQL Server sur un ordinateur dédié sur le réseau et sur un disque dur dédié qui n'est pas utilisé à d'autres fins. L'installation de SQL Server sur ses propres périphériques améliore la performance de l'intégralité du système.

### Serveur d'enregistrement (explications)

Le serveur d'enregistrement est chargé de communiquer avec les caméras réseau et les encodeurs vidéo, d'enregistrer l'audio et la vidéo récupérés ainsi que de garantir l'accès du client à la fois à l'audio et à la vidéo enregistrés et en direct. En outre, le serveur d'enregistrement est chargé de communiquer avec d'autres produits MOBOTIX connectés via la technologie MOBOTIX Interconnect.

#### Pilotes de périphériques

- Les caméras réseau et les encodeurs vidéo communiquent via un pilote de périphérique développé spécifiquement pour les périphériques individuels ou une série de périphériques semblables du même fabricant.
- À partir de la version 2018 R1, les pilotes de périphériques sont répartis en deux device packs : le device pack classique équipé des pilotes plus récents et un périphérique d'ancienne génération doté de pilotes plus anciens
- Le device pack classique est installé automatiquement au moment où vous installez le serveur d'enregistrement. Par la suite, vous pouvez mettre à jour les pilotes en téléchargeant et en installant une version plus récente des pilotes de périphériques
- L'ancien Device Pack ne peut être installé que si un device pack classique est installé dans le système. Les pilotes relevant de l'ancien Device Pack sont installés automatiquement si une version précédente est déjà installée sur votre système. Ils sont disponibles au téléchargement manuel et à l'installation sur la page de téléchargement du logiciel (<https://www.mobotix.com/en/software-downloads>)

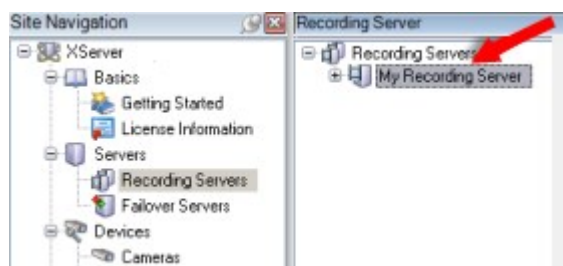
#### Base de données Multimédia

- Le serveur d'enregistrement stocke les données audio et vidéo récupérées dans la base de données multimédia haute performance sur mesure optimisée pour l'enregistrement et le stockage de données audio et vidéo.

- La base de données multimédia prend en charge diverses fonctionnalités uniques telles que l'archivage en plusieurs étapes, le groupage de vidéo, le cryptage et l'ajout d'une signature numérique aux enregistrements.

Le système utilise des serveurs d'enregistrement pour enregistrer des flux vidéo, et pour communiquer avec les caméras et les autres périphériques. Un système de surveillance est généralement constitué de plusieurs serveurs d'enregistrement.

Les serveurs d'enregistrement sont des ordinateurs où vous avez installé le programme Recording Server, et où vous l'avez configuré pour communiquer avec le serveur de gestion. Vous pouvez consulter vos serveurs d'enregistrement dans le volet **Vue d'ensemble** lorsque vous développez le dossier **Serveurs** et sélectionnez **Serveurs d'enregistrement**.



La compatibilité rétrospective avec les versions du serveur d'enregistrement antérieures à la présente version du serveur de gestion est limitée. Vous pouvez toujours accéder aux enregistrements sur des serveurs d'enregistrement dotés de versions plus anciennes, mais si vous souhaitez modifier leur configuration, veillez à ce qu'ils correspondent à cette version du serveur de gestion. MOBOTIX vous recommande de mettre à niveau tous les serveurs d'enregistrement de votre système à la même version que celle de votre serveur de gestion.

Le serveur d'enregistrement prend en charge le chiffrement des flux de données sur les clients et les services :

- [Activer le cryptage pour les clients et les serveurs sur la page 285](#)
- [Voir le status du cryptage vers les clients sur la page 271](#)

Le serveur d'enregistrement prend également en charge le chiffrement de la connexion avec le serveur de gestion:

- [Activer le cryptage depuis et vers le serveur de gestion sur la page 280](#)

Vous disposez de plusieurs options en matière de gestion de vos serveurs d'enregistrement :

- [Ajouter un matériel sur la page 195](#)
- [Déplacer le matériel sur la page 317](#)
- [Supprimer tous les périphériques matériels sur un serveur d'enregistrement sur la page 336](#)
- [Supprimer un serveur d'enregistrement sur la page 335](#)



Lorsque le service Recording Server est en cours de fonctionnement, il est très important de ne pas laisser Windows Explorer ou d'autres programmes accéder à des fichiers ou répertoires de la base de données multimédia associés à la configuration de votre système. S'ils y accèdent, le serveur d'enregistrement ne pourra probablement pas renommer ou déplacer les fichiers multimédia en question. Ceci pourrait entraîner l'arrêt du serveur d'enregistrement. Pour redémarrer un serveur d'enregistrement arrêté, arrêtez le service Recording Server, fermez le programme accédant au(x) fichier(s) ou répertoire(s) multimédia en question, et redémarrez tout simplement le service Recording Server.

### Serveur mobile (explications)

Le serveur mobile est responsable de permettre au client MOBOTIX HUB Mobile et aux utilisateurs de MOBOTIX HUB Web Client d'accéder au système.

En outre, pour agir en temps que passerelle du système pour les deux clients, le serveur mobile peut transcoder la vidéo, car le flux vidéo de la caméra d'origine est bien souvent d'une taille trop importante pour rentrer dans la bande passante disponible pour les utilisateurs du client.

Si vous procédez à une installation **Distribuée** ou **Personnalisée**, MOBOTIX vous recommande d'installer le serveur mobile sur un serveur dédié.

### Serveur d'événements (explications)

Le serveur d'événements gère plusieurs tâches liées aux événements, alarmes et plans .

#### Événements

- Tous les événements du système sont regroupés dans le serveur d'événements afin d'avoir un seul endroit et une seule interface pour que les partenaires effectuent des intégrations qui utilisent les événements du système
- En outre, le serveur d'événements offre un accès tiers à l'envoi d'événements au système via les événements génériques ou l'interface d'analyse d'événements

#### Alarmes

- Le serveur d'événements héberge la fonction d'alarme, la logique d'alarme, l'état d'alarme ainsi que la manipulation de la base de données de l'alarme. La base de données de l'alarme est stockée dans la même base de données SQL que le serveur de gestion utilise

#### Plans

- Le serveur d'événements héberge également les cartes qui sont configurées et utilisées avec MOBOTIX HUB Desk Client

### Serveur de journaux (explications)

Le serveur de journaux stocke tous les messages du journal pour l'ensemble du système dans une base de données SQL. Cette base de données SQL de messages du journal peut exister sur le même SQL Server comme base de données SQL de la configuration du système du serveur de gestion ou sur un SQL Server séparé. Le serveur de



journaux est généralement installé sur le même serveur que le serveur de gestion, cependant, afin d'augmenter les performances des serveurs de gestion et de journaux, il peut être installé sur un serveur distinct.

### API Gateway (explications)

Le API Gateway est installé sur site et il est destiné à fournir un point d'entrée et frontal commun pour les services API RESTful sur tous les composants du serveur VMS actuels (serveur de gestion, serveur d'événements, serveurs d'enregistrement, serveur de journaux, etc). Un service API Gateway peut être installé sur le même hôte que le serveur de gestion ou séparément, et plus d'un service peut être installé (chacun sur son propre serveur).

RESTful API est mis en œuvre en partie par chaque composant du serveur VMS spécifique, et le API Gateway peut simplement passer ces requêtes et réponses, alors que pour d'autres requêtes, le API Gateway convertira les requêtes et réponses appropriées.

Actuellement, la configuration API, hébergée par le serveur de gestion, est disponible en tant que RESTful API.

Pour plus d'informations, voir le manuel de l'administrateur pour API Gateway.

## Redondance

### Serveur de gestion de redondance (explications)

La prise en charge du basculement sur le serveur de gestion est réalisée par l'installation du serveur de gestion dans un cluster Microsoft Windows. Le groupe veillera ensuite à ce qu'un autre serveur prenne le relais du serveur de gestion si le premier serveur venait à tomber en panne.

### Serveur d'enregistrement de redondance (explications)



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Un serveur d'enregistrement de redondance est un serveur d'enregistrement supplémentaire qui peut prendre le relais du serveur d'enregistrement standard si celui-ci devient indisponible. Vous pouvez configurer un serveur d'enregistrement de redondance avec deux modes, en tant que **serveur d'enregistrement de redondance à froid** ou en tant que **serveur de redondance à affectation unique (à chaud)**.

Les serveurs d'enregistrement de redondance sont installés comme les serveurs d'enregistrement standard (voir [Installer un serveur d'enregistrement de redondance via Download Manager sur la page 154](#)). Une fois que vous avez installé les serveurs d'enregistrement de redondance, ils sont visibles dans le Management Client. MOBOTIX vous recommande d'installer tous les serveurs d'enregistrement de redondance sur des ordinateurs séparés. Assurez-vous de configurer les serveurs d'enregistrement de redondance avec la bonne adresse IP ou le bon nom d'hôte du serveur de gestion. Les autorisations utilisateur pour le compte d'utilisateur sous lequel s'exécute le service du serveur de redondance sont fournies lors du processus d'installation. Il s'agit des :

- Permissions Démarrer/Arrêter pour démarrer et arrêter le serveur d'enregistrement de redondance
- Permissions d'accès Lire et Modifier pour lire ou modifier le fichier RecorderConfig.xml

Si un certificat est sélectionné pour le cryptage, alors l'administrateur doit accorder la permission Lire à l'utilisateur du serveur de redondance sur la clé privée sélectionnée.



Si le serveur d'enregistrement de redondance prend le contrôle depuis le serveur d'enregistrement utilisant le cryptage, MOBOTIX recommande de préparer également le serveur d'enregistrement de redondance pour qu'il utilise le cryptage. Pour de plus amples informations, consultez [Communication sécurisée \(explications\)](#) sur la page 132 et [Installer un serveur d'enregistrement de redondance via Download Manager](#) sur la page 154.

Vous pouvez spécifier quel type d'assistance de redondance vous souhaitez pour chaque périphérique. Pour chaque périphérique d'un serveur d'enregistrement, vous pouvez sélectionner une assistance complète, uniquement en direct ou aucune assistance de redondance. Ceci vous aide à accorder une priorité à vos ressources de redondance et, par exemple, à ne configurer de système de redondance que pour la vidéo et non pour l'audio, ou encore à n'avoir de système de redondance que pour les caméras essentielles et non pour les caméras de moindre importance.



Lorsque votre système se trouve en mode de redondance, vous ne pouvez pas remplacer ou déplacer un matériel, mettre à jour le serveur d'enregistrement, ou changer les configurations du périphérique telles que les paramètres de stockage ou les paramètres du flux vidéo.

### Serveurs d'enregistrement de redondance à froid

Dans une configuration de serveur de redondance à froid, vous regroupez plusieurs serveurs d'enregistrement de redondance dans un groupe de redondance. L'ensemble du groupe de redondance se consacre à prendre le relais de plusieurs serveurs d'enregistrement présélectionnés au cas où l'un d'entre eux ne serait plus disponible. Vous pouvez créer autant de groupes que vous le souhaitez (voir [Serveurs d'enregistrement de redondance groupes pour une veille à froid](#) sur la page 193).

Le regroupement a un avantage évident : par la suite, lorsque vous spécifiez les serveurs d'enregistrement de redondance devant prendre le relais d'un serveur d'enregistrement, vous sélectionnez un groupe de serveurs d'enregistrement de redondance. Si le groupe choisi contient plus d'un serveur d'enregistrement de redondance, vous savez que vous avez plus d'un serveur d'enregistrement de redondance à disposition si jamais un serveur d'enregistrement était indisponible. Vous pouvez spécifier un groupe de serveurs de basculement secondaire, qui prendra le relais du groupe primaire si tous les serveurs d'enregistrement du groupe primaire sont occupés. Un serveur d'enregistrement de redondance peut uniquement faire partie d'un seul groupe à la fois.

Les serveurs d'enregistrement de redondance d'un groupe de redondance sont classés de façon séquentielle. Cette séquence détermine l'ordre dans lequel les serveurs d'enregistrement de redondance doivent prendre le relais d'un serveur d'enregistrement. Par défaut, la séquence reflète l'ordre dans lequel vous avez incorporé les serveurs d'enregistrement de redondance dans le groupe de redondance : l'ordre du premier arrivé. Vous pouvez le modifier si nécessaire.

### Serveurs d'enregistrement de redondance à affectation unique

Dans une configuration de serveur d'enregistrement de redondance à affectation unique, vous pouvez dédier un serveur d'enregistrement de redondance pour qu'il prenne le relais d'un seul serveur d'enregistrement. Pour cette raison, le système peut conserver ce serveur d'enregistrement de redondance en mode « veille », ce qui signifie qu'il est synchronisé avec la configuration correcte/actuelle du serveur d'enregistrement auquel il est dédié et qu'il peut prendre le relais bien plus rapidement qu'un serveur d'enregistrement de redondance à froid. Comme mentionné précédemment, vous affectez les serveurs à affectation unique à un seul serveur d'enregistrement et vous ne pouvez pas le regrouper. Vous ne pouvez pas assigner des serveurs de basculement qui font déjà partie d'un groupe de redondance en tant que serveurs d'enregistrement à affectation unique.



#### Validation du serveur d'enregistrement de redondance



Pour valider une fusion des données vidéo d'un serveur de basculement au serveur d'enregistrement, vous devez rendre le serveur d'enregistrement indisponible en arrêtant le service du serveur d'enregistrement ou en éteignant l'ordinateur du serveur d'enregistrement.



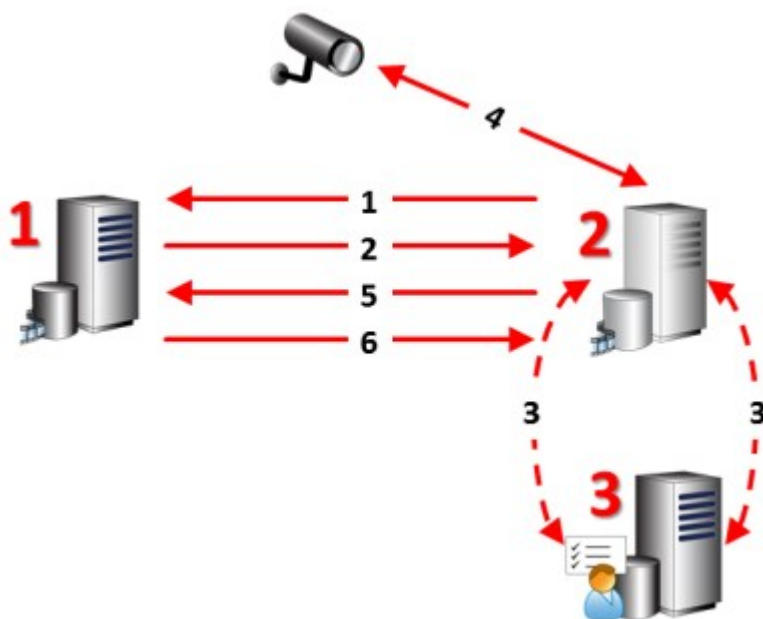
Toute interruption manuelle du réseau que vous pouvez provoquer en débranchant le câble réseau ou en bloquant le réseau avec un outil de test ne constitue pas une méthode valide.

### Fonctionnalité du serveur d'enregistrement de redondance (explications)

- Un serveur d'enregistrement de redondance vérifie l'état des serveurs d'enregistrement concernés toutes les 0,5 secondes. Si un serveur d'enregistrement ne répond pas sous 2 secondes, le serveur d'enregistrement est considéré comme indisponible et le serveur d'enregistrement de redondance prend le relais
- Un serveur d'enregistrement de redondance à froid prend le relais du serveur d'enregistrement qui est devenu indisponible après cinq secondes plus le temps qu'il faut au service Recording Server du serveur d'enregistrement de redondance pour démarrer, plus le temps nécessaire à la connexion aux caméras. Par contre, un serveur d'enregistrement de redondance à affectation unique prend le relais plus rapidement car le service Recording Server fonctionne déjà avec la bonne configuration et n'a qu'à démarrer ses caméras pour diffuser les flux. Pendant la période de démarrage, vous ne pouvez pas stocker d'enregistrements ni visionner des vidéos en direct à partir des caméras concernées
- Lorsqu'un serveur d'enregistrement redevient disponible, il prend automatiquement le relais du serveur d'enregistrement de redondance. Les enregistrements stockés par le serveur d'enregistrement de redondance sont automatiquement fusionnés dans les bases de données du serveur d'enregistrement standard. Le temps requis par le processus de fusion dépend de la quantité d'enregistrements à fusionner, de la capacité du réseau, etc. Pendant le processus de fusion, vous ne pouvez pas parcourir les enregistrements à partir de la période pendant laquelle le serveur d'enregistrement de redondance a pris le relais

- Si un serveur d'enregistrement de basculement doit prendre le relais d'un autre serveur d'enregistrement lors du processus de fusion dans une configuration de serveur d'enregistrement de redondance à froid, il reporte le processus de fusion avec le serveur d'enregistrement A, et prend le relais du serveur d'enregistrement B. Lorsque le serveur d'enregistrement B redevient disponible, le serveur d'enregistrement de redondance reprend le processus de fusion et permet aux serveurs d'enregistrement A et B de fusionner à nouveau les enregistrements simultanément.
- Dans une configuration à affectation unique, un serveur de redondance à affectation unique ne peut pas prendre le relais d'un autre serveur d'enregistrement car il n'est affecté qu'à un seul serveur d'enregistrement. Mais si ce serveur d'enregistrement subit une nouvelle défaillance, le serveur à affectation unique prend à nouveau le relais et conserve les enregistrements de la période précédente. Le serveur d'enregistrement conserve les enregistrements jusqu'à leur fusion avec l'enregistreur primaire ou jusqu'à ce que le serveur d'enregistrement de redondance n'ait plus d'espace disponible sur le disque
- Une solution de redondance n'offre pas une redondance intégrale. Elle peut uniquement servir de moyen fiable pour minimiser les temps d'arrêt. Si un serveur d'enregistrement redevient disponible, le service Failover Server s'assure que le serveur d'enregistrement est prêt à sauvegarder de nouveau les enregistrements. Alors seulement la responsabilité de sauvegarder les enregistrements revient au serveur d'enregistrement standard. Par conséquent, la perte des enregistrements à ce stade du processus est très improbable
- Les utilisateurs clients remarquent à peine qu'un serveur d'enregistrement de redondance prend le relais. Une brève coupure se produit, généralement pendant quelques secondes seulement, au moment où le serveur d'enregistrement de redondance prend le relais. Au cours de cette interruption, les utilisateurs n'ont pas accès à la vidéo du serveur d'enregistrement concerné. Les utilisateurs clients peuvent reprendre le visionnage des vidéos en direct dès que le serveur d'enregistrement de redondance a pris le relais. Comme les enregistrements récents sont stockés sur le serveur d'enregistrement de redondance, ils peuvent lire les enregistrements effectués après la prise de relais par le serveur d'enregistrement de redondance. Les clients ne peuvent pas lire les enregistrements plus anciens sauvegardés uniquement sur le serveur d'enregistrement touché tant que ce serveur d'enregistrement ne fonctionne pas de nouveau, et a pris le relais du serveur d'enregistrement de redondance. Vous ne pouvez pas accéder aux enregistrements archivés. Lorsque le serveur d'enregistrement fonctionne de nouveau, un processus de fusion a lieu. Au cours de ce processus, les enregistrements du serveur de redondance sont fusionnés dans la base de données du serveur d'enregistrement. Pendant ce processus, vous ne pouvez pas lire les enregistrements de la période pendant laquelle le serveur d'enregistrement de redondance a pris le relais
- Dans une configuration de redondance à froid, la configuration d'un serveur d'enregistrement de redondance en soutien d'un autre serveur d'enregistrement de redondance n'est pas nécessaire. La raison est que vous attribuez des groupes de redondance et non des serveurs d'enregistrement de redondance particuliers pour prendre le relais des serveurs d'enregistrement spécifiques. Un groupe de redondance doit comprendre au moins un serveur d'enregistrement de redondance, mais vous pouvez ajouter autant de serveurs d'enregistrement de redondance que nécessaire. Si un groupe de redondance contient plusieurs serveurs d'enregistrement de redondance, plusieurs serveurs d'enregistrement de redondance peuvent prendre le relais.
- Dans une configuration à affectation unique, vous ne pouvez pas configurer des serveurs d'enregistrement de redondance ou des serveurs à affectation unique en tant que serveur de redondance à affectation unique

### Étapes de redondance (explications)



#### Description

Serveurs impliqués (numéros en rouge) :

1. Recording Server
2. Failover Recording Server
3. Management Server

Étapes de redondance pour les configurations à **veille à froid** :

1. Pour vérifier si elle fonctionne ou non, un serveur d'enregistrement de redondance dispose d'une connexion TCP permanente avec le serveur d'enregistrement.
2. Cette connexion est interrompue.
3. Le serveur d'enregistrement de redondance demande la configuration actuelle du serveur d'enregistrement à partir du serveur de gestion. Le serveur de gestion envoie la configuration requise, le serveur d'enregistrement de redondance reçoit la configuration, démarre et commence à enregistrer pour le compte du serveur d'enregistrement.
4. Le serveur d'enregistrement de redondance et la/les caméra(s) échangent des données vidéo.
5. Le serveur d'enregistrement de redondance essaie continuellement de rétablir la connexion avec le serveur d'enregistrement.

### Description

6. Une fois la connexion au serveur d'enregistrement rétablie, le serveur d'enregistrement de redondance s'éteint et le serveur d'enregistrement récupère les données vidéo (le cas échéant) enregistrées pendant son temps d'arrêt et les données vidéo sont à nouveau fusionnées dans la base de données du serveur d'enregistrement.

#### Étapes de redondance pour les configurations à **affectation unique** :

1. Pour vérifier si elle fonctionne ou non, un serveur de redondance à affectation unique dispose d'une connexion TCP permanente avec le serveur d'enregistrement auquel il est assigné.
2. Cette connexion est interrompue.
3. À partir du serveur de gestion, le serveur de redondance à affectation unique connaît déjà la configuration actuelle de son serveur d'enregistrement assigné et commence à enregistrer pour son compte.
4. Le serveur de redondance à affectation unique et la ou les caméra(s) pertinente(s) échangent des données vidéo.
5. Le serveur de redondance à affectation unique essaie continuellement de rétablir la connexion avec le serveur d'enregistrement.
6. Lorsque la connexion au serveur d'enregistrement est rétablie et que le serveur de redondance à affectation unique retourne en mode veille, le serveur d'enregistrement récupère les données vidéo (le cas échéant) enregistrées pendant sa coupure et les données vidéo sont fusionnées dans la base de données du serveur d'enregistrement.

## Services du serveur d'enregistrement de redondance (explications)

Un serveur d'enregistrement de redondance comprend deux services installés :

- Un service Failover Server, qui traite les processus de prise en charge du serveur d'enregistrement. Ce service fonctionne toujours et vérifie en permanence l'état des serveurs d'enregistrement concernés
- Un service Failover Recording Server, qui permet au serveur d'enregistrement de redondance d'agir comme un serveur d'enregistrement.

Dans une configuration de redondance à froid, ce service n'est démarré que lorsqu'il est requis, c'est-à-dire lorsque le serveur d'enregistrement de redondance à froid prend le relais du serveur d'enregistrement. Démarrer ce service prend généralement quelques secondes, mais peut prendre plus de temps en fonction des paramètres de sécurité locaux, etc.

Dans une configuration à affectation unique, ce service fonctionne en permanence et permet au serveur de redondance à affectation unique de prendre le relais plus rapidement que le serveur d'enregistrement de redondance à froid.

# Clients

## Management Client (explications)

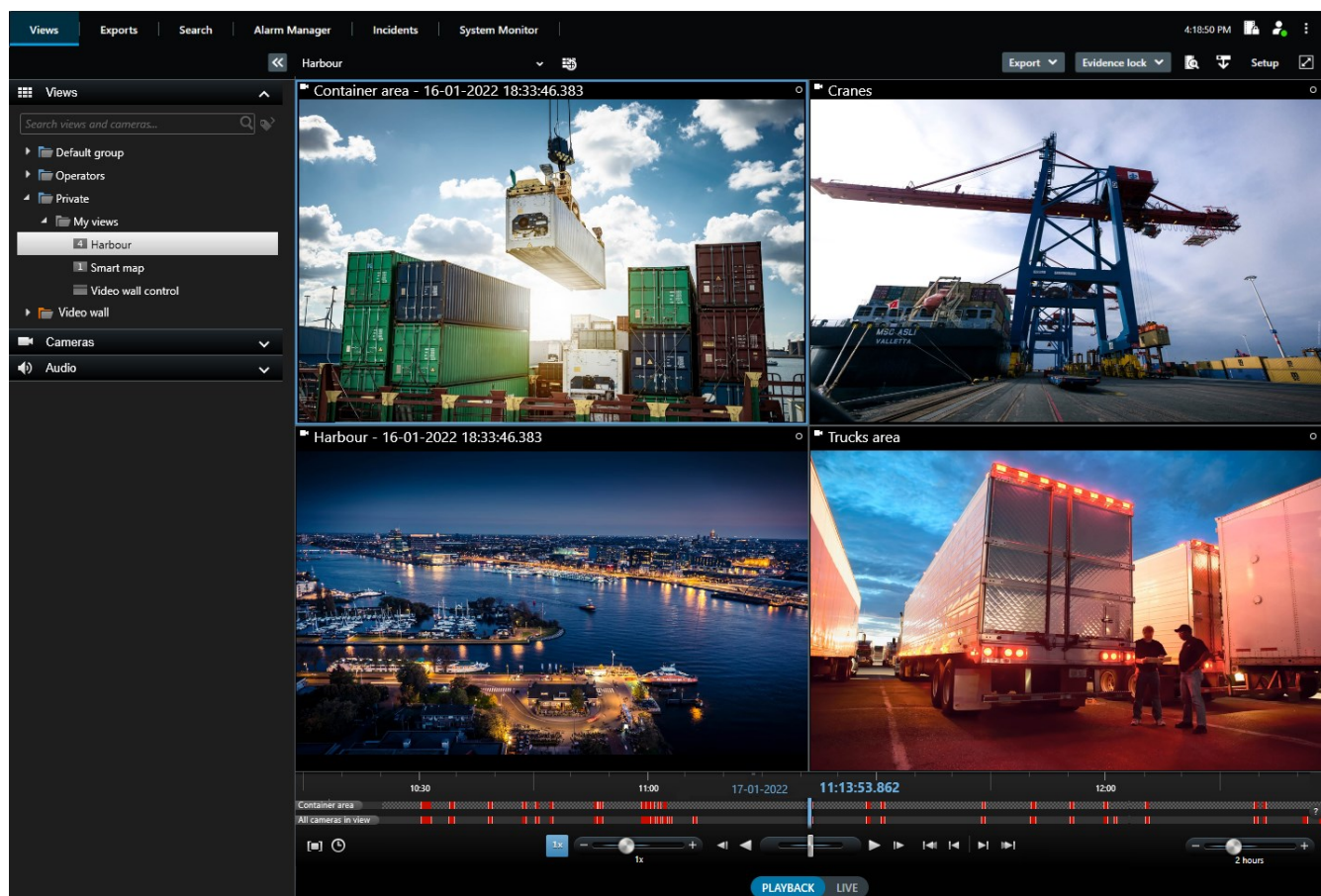
Le Management Client est un client d'administration riche en fonctionnalités pour la configuration et la gestion quotidienne de votre système. Disponible en plusieurs langues.

Généralement installé sur le poste de travail de l'administrateur du système de surveillance ou équivalent.

## MOBOTIX HUB Desk Client (explications)

MOBOTIX HUB Desk Client est une application de bureau conçue pour vous aider à gérer vos caméras de surveillance IP. Elle offre un contrôle intuitif sur les installations de sécurité en conférant aux utilisateurs l'accès à la vidéo en direct et enregistrée, un contrôle instantané des caméras et périphériques de sécurité connectés et la possibilité d'effectuer des recherches avancées dans les enregistrements et métadonnées.

Disponible dans de nombreuses langues, MOBOTIX HUB Desk Client est une interface utilisateur flexible pouvant être optimisée pour les tâches de chaque opérateur et réglée en fonction de ses compétences et niveaux d'autorité spécifiques.



L'interface vous permet de personnaliser votre visualisation afin de spécifier votre environnement de travail en sélectionnant un thème clair ou sombre. Elle dispose également d'onglets travail optimisés et d'une chronologie de la vidéo intégrée pour une opération de surveillance aisée.



MOBOTIX HUB Desk Client doit être installé sur les ordinateurs des opérateurs. Les administrateurs du système de surveillance gèrent l'accès au système de surveillance par le biais de Management Client. Les enregistrements consultés par les clients sont fournis par le service de votre MOBOTIX HUB système Image Server. Le service fonctionne en arrière-plan sur le serveur du système de surveillance. Aucun matériel supplémentaire n'est nécessaire.

### MOBOTIX HUB Mobile client (explications)

Le client MOBOTIX HUB Mobile est une solution de surveillance mobile étroitement intégrée au reste de votre configuration de surveillance MOBOTIX HUB. Il s'exécute sur votre tablette ou smartphone Android ou sur votre tablette, smartphone, lecteur de musique Apple® et vous donne accès aux caméras, vues et autre fonctionnalité configurée dans la gestion des clients.

Utilisez le client MOBOTIX HUB Mobile pour voir et lire la vidéo en direct et enregistrée à partir d'une ou de plusieurs caméras, des caméras de contrôle PTZ (pan-tilt-zoom), de la sortie de déclenchement et des événements. Utilisez la fonctionnalité vidéo push pour envoyer de la vidéo à partir de votre périphérique sur votre système MOBOTIX HUB.



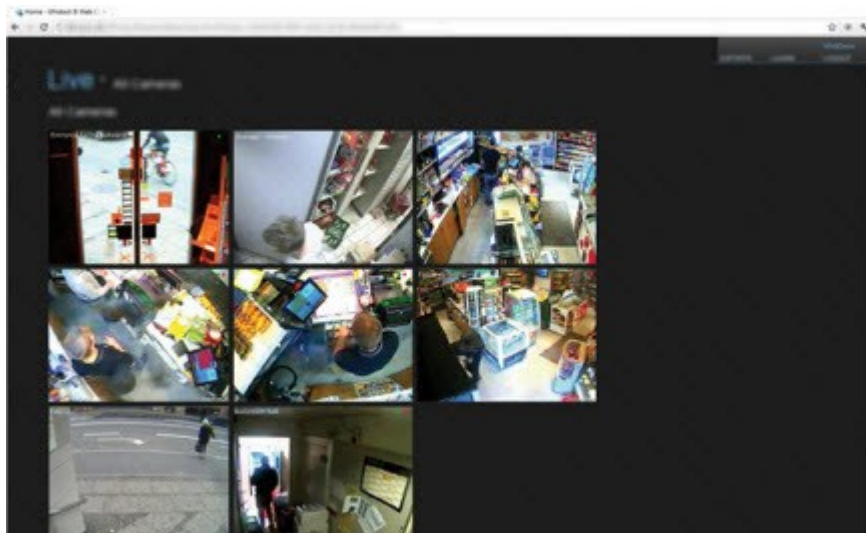
Si vous souhaitez utiliser le client MOBOTIX HUB Mobile avec votre système, vous devez disposer d'un serveur MOBOTIX HUB Mobile afin d'établir la connexion entre le client MOBOTIX HUB Mobile et votre système. Une fois que le serveur MOBOTIX HUB Mobile est configuré, téléchargez le client MOBOTIX HUB Mobile gratuitement depuis Google Play ou App Store pour commencer à utiliser MOBOTIX HUB Mobile.

Vous avez besoin d'une licence de périphérique par périphérique qui puisse lancer la vidéo dans votre système MOBOTIX HUB.

### MOBOTIX HUB Web Client (explications)

MOBOTIX HUB Web Client est une application client en ligne permettant de consulter, lire et partager des vidéos. Il fournit un accès instantané aux fonctions les plus couramment utilisées de surveillance, telles que l'affichage vidéo en direct, la lecture de la vidéo enregistrée, l'impression et l'exportation des preuves. L'accès aux fonctionnalités dépend des autorisations utilisateur individuelles qui sont configurées dans Management Client.





Pour pouvoir utiliser le MOBOTIX HUB Web Client, vous devez avoir un serveur MOBOTIX HUB Mobile afin d'établir la connexion entre le MOBOTIX HUB Web Client et votre système. Le MOBOTIX HUB Web Client ne nécessite lui-même aucune installation et fonctionne avec la plupart des navigateurs Internet. Une fois le serveur MOBOTIX HUB Mobile configuré, vous pouvez contrôler votre système MOBOTIX HUB n'importe où à partir de n'importe quel ordinateur ou tablette disposant d'un accès Internet (si vous connaissez l'adresse externe/Internet correcte, le nom d'utilisateur et le mot de passe).

## Produits complémentaires

### MOBOTIX HUB Access (explications)

MOBOTIX a mis au point des produits complémentaires qui s'intègrent pleinement aux MOBOTIX HUB pour vous offrir plus de fonctionnalités. Votre fichier de licence MOBOTIX HUB contrôle l'accès à des produits complémentaires.



L'utilisation de MOBOTIX HUB Access nécessite l'achat d'une licence de base qui vous permet d'accéder à cette fonctionnalité au sein de votre système MOBOTIX HUB. Vous avez également besoin d'une licence de porte à contrôle d'accès pour chaque porte que vous souhaitez contrôler.



Vous pouvez utiliser MOBOTIX HUB Access avec les systèmes de contrôle d'accès des fournisseurs lorsqu'il existe un module d'extension spécifique au fournisseur pour MOBOTIX HUB Access.

La fonction d'intégration du contrôle d'accès contient une nouvelle fonctionnalité qui facilite l'intégration des systèmes de contrôle d'accès des clients avec MOBOTIX HUB. Vous obtenez ainsi :

- Une interface utilisateur commune destinée aux opérateurs pour de multiples systèmes de contrôle d'accès dans MOBOTIX HUB Desk Client
- Une intégration plus rapide et plus puissante des systèmes de contrôle d'accès
- Plus de fonctions pour l'opérateur (voir ci-dessous)

Dans MOBOTIX HUB Desk Client, l'opérateur obtient :

- La surveillance en direct des événements et des points d'accès
- Un passage autorisé par un opérateur pour les demandes d'accès
- L'intégration du plan
- Des définitions d'alarmes pour les événements de contrôle d'accès
- Une enquête sur les événements et les points d'accès
- Une vue d'ensemble centralisée et un contrôle de l'état des portes
- Des informations sur les détenteurs de carte et la gestion de ces derniers

Le **Journal d'activité** enregistre toutes les commandes effectuées par chaque utilisateur dans le système de contrôle d'accès à partir de MOBOTIX HUB Desk Client.

Hormis la licence de base MOBOTIX HUB Access, vous devez installer un module d'extension d'intégration spécifique au fournisseur sur le serveur d'événements avant de pouvoir débiter une intégration.

## MOBOTIX HUB Incident Manager

MOBOTIX a mis au point des produits complémentaires qui s'intègrent pleinement aux MOBOTIX HUB pour vous offrir plus de fonctionnalités. Votre fichier de licence MOBOTIX HUB contrôle l'accès à des produits complémentaires.



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

MOBOTIX HUB Incident Manager est un produit complémentaire de MOBOTIX qui permet aux organisations de documenter les incidents et de les associer à des preuves sous forme de séquences (vidéo et audio) provenant du VMS MOBOTIX HUB.

Les utilisateurs de MOBOTIX HUB Incident Manager peuvent enregistrer l'intégralité des informations de l'incident dans les projets d'incident. Depuis les projets d'incident, ils peuvent suivre l'état et les activités de chaque incident. De cette manière, les utilisateurs peuvent gérer efficacement les incidents, et partager en toute facilité des preuves de l'incident fortes, que ce soit de manière interne avec leurs collègues ou de manière externe avec les autorités.

MOBOTIX HUB Incident Manager offre aux organisations un aperçu et une compréhension globale des incidents qui surviennent dans les zones étudiées. Cette connaissance permet aux organisations de mettre en place des étapes afin de minimiser les risques de répétition d'incidents similaires.

Dans MOBOTIX HUB Management Client, les administrateurs d'un VMS MOBOTIX HUB d'une organisation peuvent définir les propriétés de l'incident disponibles dans MOBOTIX HUB Incident Manager en fonction des besoins de celle-ci. Les opérateurs de MOBOTIX HUB Desk Client démarrent, enregistrent et gèrent les projets d'incident et ajoutent plusieurs informations aux projets d'incident. Celles-ci comprennent du texte libre, des propriétés de l'incident définies par les administrateurs, ainsi que des séquences provenant du VMS MOBOTIX HUB. Pour une traçabilité intégrale, le VMS MOBOTIX HUB consigne quand les administrateurs définissent et éditent les propriétés de l'incident et quand les opérateurs créent et mettent à jour les projets d'incident.

### XProtect LPR (explications)

MOBOTIX a mis au point des produits complémentaires qui s'intègrent pleinement aux MOBOTIX HUB pour vous offrir plus de fonctionnalités. Votre fichier de licence MOBOTIX HUB contrôle l'accès à des produits complémentaires.

Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

XProtect LPR propose une fonction d'analyse du contenu et de reconnaissance des plaques d'immatriculation de véhicules basée sur la vidéo (VCA) en interaction avec votre système de surveillance et votre MOBOTIX HUB Desk Client.

Pour lire les caractères d'une plaque, XProtect LPR utilise une fonction de reconnaissance optique de caractères sur des images, à l'aide de paramètres de caméra spécialisés.

Vous pouvez associer la LPR (reconnaissance de plaque) à d'autres fonctionnalités de surveillance telles que l'enregistrement et l'activation de sorties en fonction d'événements.

Exemples d'événements dans XProtect LPR :

- Déclencher des enregistrements d'une qualité particulière dans le système de surveillance
- Activer des alarmes
- Faire la correspondance avec des listes de correspondance positives et négatives
- Ouvrir des barrières
- Allumer la lumière
- Transmission de type push de la vidéo d'incidents sur les écrans d'ordinateurs de certains membres du personnel de sécurité
- Envoyer des SMS sur téléphone mobile

Avec un événement, vous pouvez activer des alarmes dans MOBOTIX HUB Desk Client.

### MOBOTIX HUB Video Wall (explications)

MOBOTIX a mis au point des produits complémentaires qui s'intègrent pleinement aux MOBOTIX HUB pour vous offrir plus de fonctionnalités. Votre fichier de licence MOBOTIX HUB contrôle l'accès à des produits complémentaires.

MOBOTIX HUB Video Wall est un produit complémentaire qui permet aux entreprises de créer des murs vidéo qui répondent à leurs besoins spécifiques en matière de sécurité. MOBOTIX HUB Video Wall fournit une vue d'ensemble de toutes les données vidéo dans le système [VMS<sup>1</sup>](#) MOBOTIX HUB et prend en charge n'importe quelle quantité ou combinaison de moniteurs.



MOBOTIX HUB Video Wall permet aux opérateurs de voir des murs vidéo statiques, tels que définis par leur administrateur système, avec un ensemble de caméras et de dispositions de moniteurs fixe. Cependant, le mur vidéo est également dirigé par l'opérateur, c'est-à-dire que ce dernier peut contrôler ce qui est affiché. Cela inclut :

- Déplacer des caméras et autres types de contenus vers le mur vidéo, comme des images, du texte, des alarmes et des Smart Map
- Envoyant des vues aux moniteurs
- Appliquer d'autres [préréglages<sup>2</sup>](#) pour certains événements.

Enfin, les changements d'affichage peuvent être contrôlés par des règles, qui changent automatiquement les préréglages en fonction d'événements spécifiques ou de plannings bien définis.

---

<sup>1</sup>Abréviation pour "Logiciel de gestion des vidéos".

<sup>2</sup>Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les préréglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.

### XProtect Transact (explications)

MOBOTIX a mis au point des produits complémentaires qui s'intègrent pleinement aux MOBOTIX HUB pour vous offrir plus de fonctionnalités. Votre fichier de licence MOBOTIX HUB contrôle l'accès à des produits complémentaires.



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

XProtect Transact est un produit complémentaire aux solutions de vidéosurveillance IP de MOBOTIX.

XProtect Transact est un outil servant à observer les transactions en cours et à enquêter sur des transactions antérieures. Les transactions sont connectées aux systèmes de surveillance vidéo numériques contrôlant les transactions. Cela permet par exemple d'apporter des preuves en cas de fraude ou de vol. Il existe une relation directe entre les lignes de transaction et les images vidéo.

Les données de transaction peuvent provenir de différents types de sources. La plupart du temps, ces sources sont des systèmes de points de vente ou des distributeurs automatiques de billets.

### MOBOTIX Open Network Bridge (explications)

MOBOTIX a mis au point des produits complémentaires qui s'intègrent pleinement aux MOBOTIX HUB pour vous offrir plus de fonctionnalités. Votre fichier de licence MOBOTIX HUB contrôle l'accès à des produits complémentaires.

MOBOTIX Open Network Bridge est une interface conforme ONVIF ouverte pour le partage de vidéos standardisées entre les systèmes MOBOTIX HUB VMS et d'autres systèmes de sécurité basés sur IP. Ceci permet aux organismes d'application de la loi, centres de surveillance ou organisations similaires (appelés clients ONVIF) d'accéder aux flux vidéo en direct et enregistrés du système MOBOTIX HUB VMS aux solutions de surveillance de centrale. Les flux vidéo sont envoyés comme flux RTSP sur Internet.

Les principaux avantages sont les suivants :

- Permet une véritable interopérabilité et liberté de choix de déploiements de sécurité multi-fournisseur à large échelle et une intégration vidéo parfaite du privé vers le public
- Fournit un accès externe aux flux vidéo H.264 et H.265 dans le système MOBOTIX HUB VMS, en mode vidéo en direct et lecture
- Offre des interfaces standardisées qui fournissent un moyen simple et agréable d'intégrer les solutions MOBOTIX HUB VMS aux centrales d'alarmes et postes de surveillance

Ce document fournit les informations suivantes :

- Informations sur la norme ONVIF et liens vers les matériels de référence
- Instructions pour installer et configurer le MOBOTIX Open Network Bridge dans votre produit MOBOTIX HUB VMS.
- Exemples de la manière de mettre en œuvre différents types de clients ONVIF pour diffuser de la vidéo en direct et enregistrée depuis les produits MOBOTIX HUB VMS

### MOBOTIX HUB DLNA Server (explications)

MOBOTIX a mis au point des produits complémentaires qui s'intègrent pleinement aux MOBOTIX HUB pour vous offrir plus de fonctionnalités. Votre fichier de licence MOBOTIX HUB contrôle l'accès à des produits complémentaires.

DLNA (Digital Living Network Alliance) est une norme de connexion pour plusieurs appareils. Les fabricants d'électronique obtiennent la certification DLNA de leurs produits afin de garantir l'interopérabilité entre les différents fournisseurs et appareils. Ils peuvent ainsi distribuer du contenu vidéo.

Les TVs et affichages publics disposent souvent de la norme DLNA et sont connectés à un réseau. Ils peuvent ainsi scanner le réseau à la recherche de contenu multimédia, se connecter au périphérique et demander l'envoi d'un flux média vers leur lecteur intégré. Le MOBOTIX HUB DLNA Server peut être détecté par certains périphériques certifiés DLNA et fournir des flux vidéo en direct à partir de caméras sélectionnées vers des périphériques certifiés DLNA avec un lecteur média.



Les périphériques DLNA ont un délai d'affichage de la vidéo en direct de 1 à 10 secondes. Cela est dû aux différentes tailles de tampon dans les périphériques.

Le MOBOTIX HUB DLNA Server doit être connecté au même réseau que le système MOBOTIX HUB et le périphérique DLNA doit être connecté au même réseau que le MOBOTIX HUB DLNA Server.

## Périphériques

### Matériel (explications)

Le matériel représente :

- L'unité physique qui se connecte directement au serveur d'enregistrement du système de surveillance via IP, par exemple une caméra, un encodeur vidéo ou un module E/S.
- Un serveur d'enregistrement sur un site distant dans une configuration MOBOTIX Interconnect

Vous avez plusieurs possibilités pour ajouter du matériel sur chaque serveur d'enregistrement sur votre système.



Si votre matériel se situe derrière un routeur compatible NAT ou un pare-feu, il se peut que vous deviez préciser un numéro de port différent et configurer le routeur/pare-feu de façon à ce qu'il cartographie le port et les adresses IP que le matériel utilise.

L'assistant d'installation **Ajout de matériel** vous aide à détecter le matériel tel que les caméras et les encodeurs vidéo sur votre réseau et à les ajouter aux serveurs d'enregistrement sur votre système. L'assistant vous aide également à ajouter des serveurs d'enregistrement à distance pour les configurations MOBOTIX Interconnect. Ajoutez uniquement du matériel à **un serveur d'enregistrement** à la fois.



### Configuration matérielle (explications)

Certains fabricants exigent que les identifiants soient configurés dans le matériel dès sa sortie de la boîte, soit avant d'ajouter le matériel à un système VMS pour la première fois. Il s'agit de la préconfiguration du matériel et elle s'effectue via l'assistant **Préconfigurer des périphériques** qui apparaît lorsque ledit matériel est détecté par l'assistant [Ajouter un matériel sur la page 195](#).

Ci-dessous des informations importantes à prendre en compte concernant l'assistant **Préconfigurer le matériel** :

- Un matériel qui requiert des identifiants de base avant son ajout dans un système VMS ne peut être ajouté via les identifiants par défaut habituels. Il doit être configuré via l'assistant ou en vous connectant directement au matériel
- Les identifiants (nom d'utilisateur et mot de passe) peuvent être ajoutés uniquement dans les champs marqués comme **non configuré**
- Une fois que l'**état** du matériel est paramétré sur **configuré**, vous ne pouvez plus changer les identifiants de connexion (nom d'utilisateur ou mot de passe)
- La préconfiguration s'applique aux matériels prêts à l'emploi et ne doit être faite qu'une seule fois. Une fois préconfiguré, le matériel peut être géré comme n'importe quel autre matériel dans Management Client
- Après avoir fermé l'assistant **Préconfigurer des périphériques**, le matériel préconfiguré apparaîtra dans l'assistant [Ajouter un matériel sur la page 195](#), et pourra désormais être ajouté à votre système



Il est fortement recommandé d'ajouter un matériel préconfiguré à votre système via l'assistant [Ajouter un matériel sur la page 195](#) après avoir fermé l'assistant **Préconfigurer des périphériques**. Management Client ne conservera pas les identifiants préconfigurés si vous n'ajoutez pas le matériel à votre système.

### Périphériques (explications)

Le matériel a un certain nombre de dispositifs que vous pouvez gérer individuellement, par exemple :

- Une caméra physique dispose de périphériques qui représentent les parties de la caméra (objectifs) ainsi que les microphones, les haut-parleurs, les métadonnées, les entrées et les sorties reliés ou intégrés
- Un encodeur vidéo dispose de plusieurs caméras analogiques connectées qui apparaissent dans une liste de périphériques qui représentent les parties de la caméra (objectifs) ainsi que les microphones, les haut-parleurs, les métadonnées, les entrées et les sorties reliés ou intégrés
- Un module d'entrée/sortie comporte des dispositifs qui représentent les canaux d'entrée et de sortie pour les lumières, par exemple
- Un module dédié à l'audio comporte des dispositifs qui représentent les entrées et les sorties des microphones et des haut-parleurs
- Dans une configuration MOBOTIX Interconnect, le système distant apparaît comme un matériel présentant tous les périphériques du système à distance énumérés dans une liste

Le système ajoute automatiquement les périphériques du matériel lorsque vous ajoutez un matériel.



Pour plus d'informations sur le matériel pris en charge, voir la page du matériel supporté sur le site Web de MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub/supporteddevices>).

Les sections suivantes décrivent chacun des types de périphériques que vous pouvez ajouter.

### Caméras

Les périphériques de caméra offrent un flux vidéo au système que les utilisateurs du client peuvent utiliser pour afficher la vidéo en direct ou que le système peut enregistrer pour une lecture ultérieure par les utilisateurs du client. Les rôles déterminent l'autorisation des utilisateurs de visualiser la vidéo.

### Microphones

Vous pouvez relier des micros externes sur de nombreux périphériques. Certains périphériques sont équipés de micros intégrés.

Les périphériques de micros offrent un flux audio au système que les utilisateurs du client peuvent utiliser pour écouter en direct ou que le système peut enregistrer pour une lecture ultérieure par les utilisateurs du client. Vous pouvez configurer le système afin de recevoir des événements spécifiques au microphone qui déclenchent les actions concernées.

Les rôles déterminent l'autorisation des utilisateurs d'écouter les microphones. Vous ne pouvez pas écouter les micros depuis le Management Client.

### Haut-parleurs

Vous pouvez relier des haut-parleurs externes sur de nombreux périphériques. Certains périphériques disposent de haut-parleurs intégrés.

Le système envoie un flux audio vers les haut-parleurs lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton de conversation dans MOBOTIX HUB Desk Client. Vous pouvez également utiliser cette fonctionnalité à partir de MOBOTIX HUB Web Client et de MOBOTIX HUB Mobile. L'audio des haut-parleurs n'est enregistré que lorsqu'un utilisateur parle. Les rôles déterminent l'autorisation des utilisateurs de parler dans les haut-parleurs. Vous ne pouvez pas parler dans les haut-parleurs depuis le Management Client.

Si deux utilisateurs veulent parler en même temps, les rôles déterminent l'autorisation des utilisateurs de parler dans les haut-parleurs. Dans le cadre de la définition des rôles, vous pouvez spécifier la priorité d'un haut-parleur de très haute à très basse. Si deux utilisateurs veulent parler en même temps, l'utilisateur dont le rôle possède la priorité la plus haute remporte la possibilité de parler. Si deux utilisateurs avec le même rôle souhaitent parler en même temps, la règle du premier arrivé premier servi s'applique.

### Métadonnées

Les périphériques de métadonnées fournissent des flux de données au système que les utilisateurs du client peuvent utiliser pour afficher des informations sur les données, par exemple, des données qui décrivent l'image vidéo, le contenu ou les objets de l'image, ou la localisation de l'endroit où l'image a été enregistrée. Les métadonnées peuvent être reliées à des caméras, des microphones, ou à des haut-parleurs.



Les métadonnées peuvent être générées par :

- Le périphérique lui-même en fournissant les données. Par exemple une caméra qui diffuse la vidéo
- Un système tiers ou une intégration via un pilote de métadonnées générique

Les métadonnées générées par un périphérique sont automatiquement liées à un ou plusieurs périphériques sur le même matériel.

Les rôles déterminent l'autorisation des utilisateurs de visualiser les métadonnées.

### Entrées

Sur de nombreux périphériques, il est possible de connecter des appareils externes aux ports d'entrée du périphérique. Les unités d'entrée sont généralement des capteurs externes. Vous pouvez utiliser ces capteurs externes pour détecter si les portes, les fenêtres ou les portes sont ouvertes, par exemple. Les entrées de ces unités d'entrée externes sont traitées comme des événements par le système.

Vous pouvez utiliser ces événements dans les règles. Vous pourriez par exemple créer une règle spécifiant qu'une caméra devrait commencer à enregistrer lorsqu'une entrée est activée et arrêter d'enregistrer 30 secondes après la désactivation de l'entrée.

### Sorties

Sur de nombreux périphériques, il est possible de connecter des appareils externes aux ports de sortie du périphérique. Cela vous permet d'activer/désactiver les voyants lumineux, les sirènes, etc. par le biais du système.

Vous pouvez utiliser les sorties au moment de créer des règles. Vous pouvez créer des règles qui activent ou désactivent automatiquement les sorties, et des règles qui déclenchent des actions lorsque l'état d'une sortie est modifié.

## Groupes de périphériques (explications)

Le regroupement de périphériques en groupes de périphériques est contenu dans l'assistant **Ajouter du matériel**, mais vous avez toujours la possibilité de modifier les groupes et d'en ajouter d'autres le cas échéant.

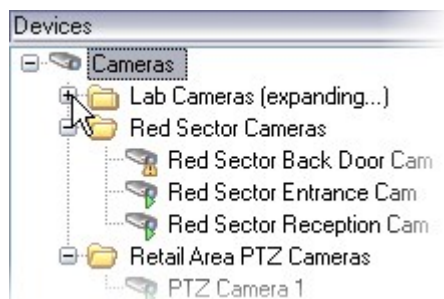
Le regroupement de différents types de périphériques (caméras, microphones, haut-parleurs, métadonnées, entrées et sorties) de votre système constitue un avantage :

- Les groupes de périphériques vous aident à maintenir une vue d'ensemble intuitive des périphériques de votre système
- Les périphériques peuvent être présents dans plusieurs groupes
- Vous pouvez créer des sous-groupes et d'autres sous-groupes dans ces sous-groupes
- Vous pouvez spécifier des propriétés communes pour tous les périphériques d'un groupe de périphériques en une seule fois
- Les propriétés de périphériques définies par le biais du groupe ne sont pas enregistrées pour le groupe, mais pour chaque périphérique individuel
- Lorsque vous traitez de rôles, vous pouvez spécifier des paramètres de sécurité communs pour tous les

périphériques d'un groupe de périphériques en une seule fois

- Lorsque vous traitez de règles, vous pouvez appliquer une règle pour tous les périphériques d'un groupe de périphériques en une seule fois

Vous pouvez ajouter autant de groupes de périphériques que nécessaire. En revanche, vous ne pouvez pas mélanger différents types de périphériques (par exemple des caméras et des haut-parleurs) dans un groupe de périphériques.



Créez des groupes de périphériques avec **moins** de 400 périphériques afin de pouvoir afficher et modifier toutes les propriétés.

Si vous supprimez un groupe de périphériques, vous supprimez uniquement le groupe de périphériques à proprement parler. Si vous souhaitez supprimer un périphérique, par exemple une caméra, de votre système, faites-le au niveau du serveur d'enregistrement.

Les exemples suivants sont basés sur des caméras de groupe dans des groupes de périphériques, mais le principe s'applique pour tous les périphériques

[Ajouter un groupe de périphériques](#)

[Spécifier les périphériques à inclure dans un groupe de périphériques](#)

[Spécifier les propriétés communes pour tous les périphériques d'un groupe de périphériques](#)

## Stockage de supports

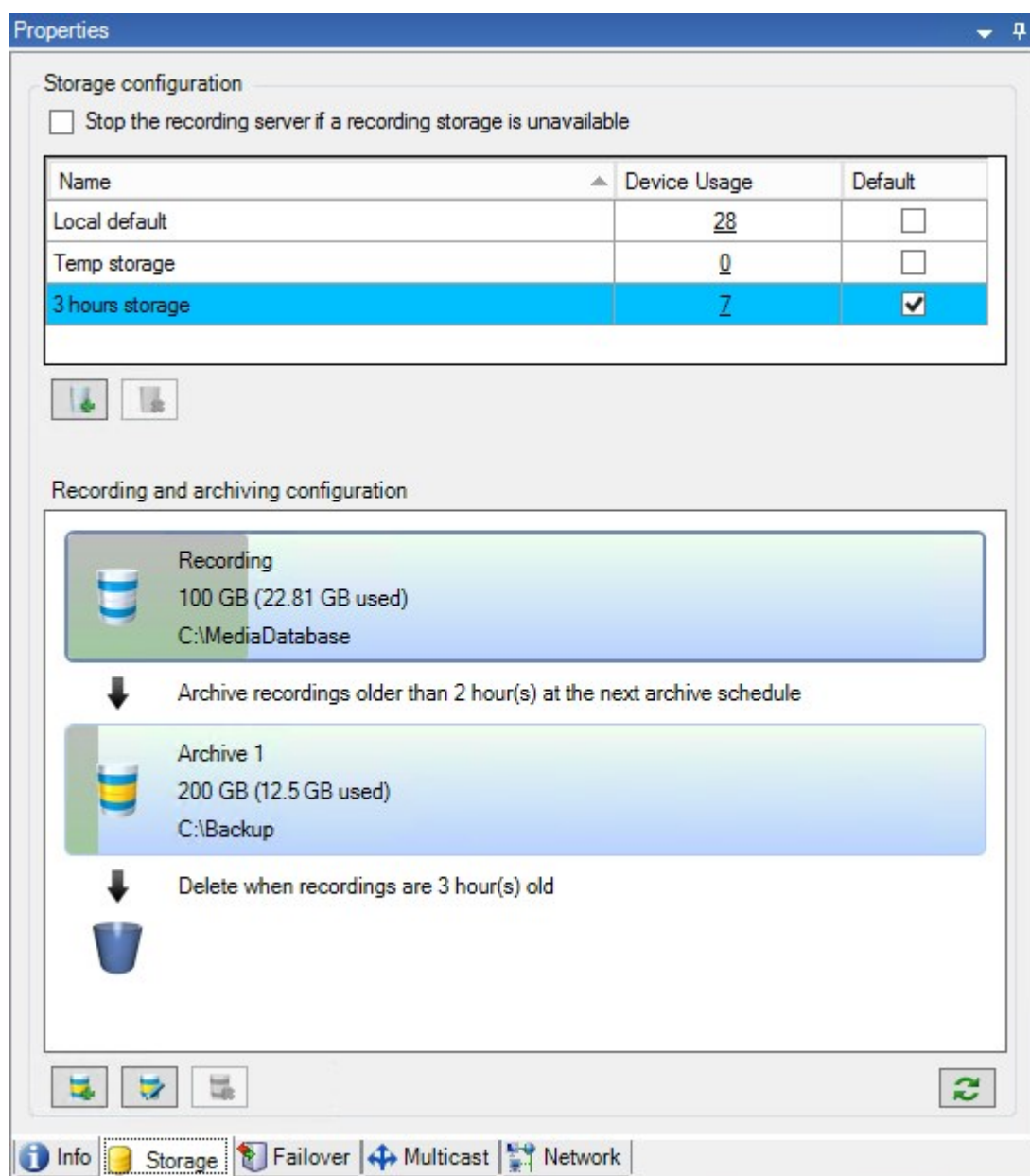
### Stockage et archivage (explications)

Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Dans l'onglet **Stockage**, vous pouvez configurer, gérer et visualiser des emplacements de stockage pour un serveur d'enregistrement sélectionné.

Pour le stockage et l'archivage des enregistrements, la barre horizontale affiche la quantité d'espace libre. Vous pouvez spécifier le comportement du serveur d'enregistrement au cas où le stockage des enregistrements est indisponible. Cela est particulièrement utile si votre système comprend des serveurs de basculement.

Si vous utilisez le **Verrouillage des preuves**, une ligne rouge s'affiche pour indiquer l'espace utilisé pour la séquence de verrouillage des preuves.



Lorsqu'une caméra effectue un enregistrement vidéo ou audio, tous les enregistrements spécifiés sont stockés par défaut dans l'emplacement de stockages défini pour ce périphérique. Chaque stockage se compose d'un stockage d'enregistrement qui sauvegarde les enregistrements dans la base de données **Enregistrement**. Un emplacement de stockage n'a pas d'archive(s) par défaut, mais vous pouvez les créer.

Pour éviter la surcharge de la base de données des enregistrements, vous pouvez créer des stockages supplémentaires ([Ajouter un nouvel emplacement de stockage sur la page 180](#)). Vous pouvez également créer des archives (voir [Créer une archive dans un emplacement de stockage sur la page 181](#)) dans chaque stockage et démarrer un processus d'archivage pour stocker des données.



L'archivage est le transfert automatique des enregistrements de la base de données d'enregistrement d'une caméra à un autre emplacement, par exemple. Ainsi, la quantité d'enregistrements que vous pouvez stocker n'est pas limitée par la taille de la base de données d'enregistrement. Avec l'archivage, vous pouvez également sauvegarder vos enregistrements sur un autre support.

Vous configurez le stockage et l'archivage sur chaque serveur d'enregistrement.

À condition que vous stockiez les enregistrements archivés localement ou sur des disques réseau accessibles, vous pouvez utiliser MOBOTIX HUB Desk Client pour les visualiser.

Si un disque dur est endommagé et que le stockage d'enregistrement devient indisponible, la barre horizontale devient rouge. Il sera encore possible de visualiser des vidéos en direct dans MOBOTIX HUB Desk Client, mais l'enregistrement et l'archivage seront interrompus jusqu'à la restauration du disque dur. Si votre système est configuré avec des serveurs d'enregistrement de redondance, vous pouvez spécifier le serveur d'enregistrement pour arrêter l'exécution, pour que les serveurs de basculement prennent le relais (voir [Spécifier le comportement lorsque le stockage des enregistrements n'est pas disponible sur la page 179](#)).

Les mentions suivantes font principalement référence aux caméras et à la vidéo, mais les haut-parleurs, les microphones, l'audio et le son s'appliquent également.



MOBOTIX vous recommande d'utiliser un disque dur dédié pour le stockage et l'archivage d'enregistrements afin d'éviter toute mauvaise performances du disque. Lors du formatage du disque dur, il est important de changer son paramètre **Taille d'unité d'allocation** de 4 à 64 kilo-octets. Ceci permet d'améliorer de façon significative les performances d'enregistrement du disque dur. Vous pouvez en lire plus sur l'affectation de la taille des unités et trouver de l'aide sur le site Web de Microsoft (<https://support.microsoft.com/en-us/topic/default-cluster-size-for-ntfs-fat-and-exfat-9772e6f1-e31a-00d7-e18f-73169155af95>).



Les plus anciennes données d'une base de données seront toujours auto-archivées (ou supprimées si aucune archive suivante n'est définie) dès qu'il y a moins de 5 Go d'espace libre. S'il y a moins de 1 Go d'espace libre, les données seront supprimées. Une base de données a toujours besoin de 250 Mo d'espace libre. Si vous atteignez cette limite parce que les données ne sont pas supprimées assez rapidement, les tentatives d'écriture dans la base de données peuvent échouer et dans ce cas, aucune autre donnée ne sera ajoutée à la base de données tant que vous n'aurez pas libéré suffisamment d'espace. La taille maximum réelle de votre base de données est la quantité de giga-octets que vous spécifiez, moins 5 Go.



Pour les systèmes conformes aux normes FIPS 140-2 comportant des exportations et des bases de données multimédias archivées à partir des versions de MOBOTIX HUB VMS antérieures à 2017 R1 qui sont cryptées avec un cryptage non-conforme aux normes FIPS, il est nécessaire d'archiver les données dans un emplacement auquel il est possible d'accéder après l'activation du mode FIPS. Pour de plus amples informations sur comment configurer votre MOBOTIX HUB VMS pour qu'il s'exécute conformément au mode FIPS 140-2, voir la section de conformité aux normes FIPS 140-2 dans le [guide de durcissement](#).

### Relier des périphériques à un emplacement de stockage

Une fois que vous avez configuré les paramètres de stockage et d'archivage d'un serveur d'enregistrement, vous pouvez activer le stockage et l'archivage pour chaque caméra ou pour un groupe de caméras. Cette opération peut être effectuée à partir des périphériques individuels ou à partir du groupe de périphériques. Voir [Relier un périphérique ou un groupe de périphériques à un emplacement de stockage sur la page 181](#).

#### Archivage efficace

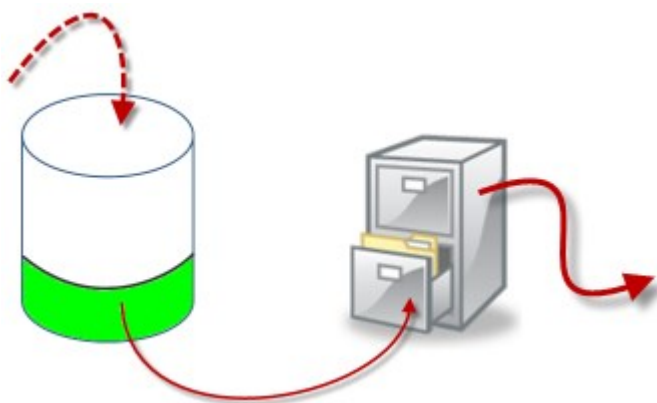
Lorsque vous activez l'archivage d'une caméra ou d'un groupe de caméras, le contenu de la base de données de la caméra est automatiquement déplacé vers une archive à des intervalles que vous définissez.

Selon vos exigences, vous pouvez configurer une ou plusieurs archives pour chacun de vos stockages. Les archives peuvent être situées soit sur l'ordinateur du serveur d'enregistrement, soit dans un autre emplacement que le système peut atteindre, comme par exemple un disque réseau.

En configurant votre archivage de manière efficace, vous pouvez optimiser vos besoins de stockage. Bien souvent, vous souhaitez minimiser la taille des enregistrements archivés afin qu'ils prennent le moins de place possible, tout spécialement à long terme où il est même possible de diminuer un peu la qualité de l'image. Vous configurerez un archivage efficace à partir de l'onglet **Stockage** d'un serveur d'enregistrement en réglant plusieurs paramètres interdépendants :

- Conservation du stockage d'enregistrements
- Taille du stockage des enregistrements
- Durée de rétention des archives
- Taille de l'archive
- Calendrier d'archivage
- Cryptage
- Images par seconde (Frames per second - FPS).

Les champs de taille définissent la taille du stockage d'enregistrements, comme illustré par ce cylindre et sa/ses archive(s) respective(s) :



En termes de durée de rétention et de paramètre de taille pour le stockage d'enregistrement, illustrés par la zone blanche du cylindre, vous définissez l'âge que les enregistrements doivent atteindre avant leur archivage. Dans notre exemple illustré, vous archivez les enregistrements lorsqu'ils sont assez anciens pour être archivés.

La durée de rétention et le paramétrage de taille des archives définissent la durée pendant laquelle les enregistrements demeurent dans l'archive. Les enregistrements demeurent dans l'archive pendant la période spécifiée, ou jusqu'à ce que l'archive atteigne la limite de taille spécifiée. Lorsque ces paramètres sont remplis, le système commence à remplacer les anciens enregistrements de l'archive.

Le calendrier d'archivage définit la fréquence et l'horaire d'archivage.

Le FPS détermine la taille des données dans les bases de données.

Pour archiver vos enregistrements, vous devez régler tous ces paramètres les uns par rapport aux autres. Cela signifie que la durée de rétention de la prochaine archive doit toujours être plus longue que la durée de rétention d'une archive ou base de données d'enregistrement actuelle. En effet, le nombre de jours de rétention indiqué pour une archive inclut toute rétention mentionnée précédemment dans le processus. De plus, l'archivage doit toujours avoir lieu plus fréquemment que ne le permet la durée de rétention. Autrement, vous risquez de perdre des données. Si votre durée de rétention est de 24 heures, toute donnée vieille de plus de 24 heures sera effacée. Ainsi, pour transférer vos données vers l'archive suivante en toute sécurité, il est important d'effectuer l'archivage plus fréquemment que toutes les 24 heures.

**Exemple :** Ces emplacements de stockage (image à gauche) ont une durée de rétention de 4 (image à droite) a une durée de rétention de 10 jours. L'archivage est réglé de façon à se produire tous les jours à 10h30, permettant un archivage des données bien plus fréquent que la durée de rétention.

**Storage**

Name: 4 days storage

Recording

Path:

Retention time: 4 Days

Maximum size: 1000 GB

Encryption: None

Password: Set...

**Archive**

Name: Archive no. 3

Path:

Retention time: 10 Days

Maximum size: 1000 GB

Schedule: Occurs every day at 10:30

Reduce frame rate: ☐ 5.00 Frames per second

Note: MPEG/H.264 will be reduced to keyframes  
Audio recordings will not be reduced

Vous pouvez également contrôler l'archivage au moyen de règles et d'événements.

### Structure des archives (explications)

Lorsque vous archivez des enregistrements, ils sont stockés dans une certaine structure de sous-répertoires au sein de l'archive.



Dans le cadre d'une utilisation ordinaire de votre système, la structure de sous-répertoires est entièrement transparente aux utilisateurs du système lorsqu'ils parcourent tous les enregistrements avec le MOBOTIX HUB Desk Client, que ces enregistrements soient archivés ou non. Une bonne connaissance de votre structure de sous-répertoires est particulièrement intéressante si vous souhaitez sauvegarder vos enregistrements archivés.

Dans chaque répertoire d'archivage du serveur d'enregistrement, le système crée automatiquement des sous-répertoires séparés. Ces sous-répertoires sont désignés par le nom du périphérique et de la base de données d'archivage.

Puisque vous pouvez stocker des enregistrements provenant de différentes caméras dans la même archive, et puisque l'archivage de chaque caméra est probablement exécuté à des intervalles réguliers, des sous-répertoires supplémentaires sont également ajoutés automatiquement.

Ces sous-répertoires représentent environ une heure d'enregistrements chacun. La coupure horaire permet de supprimer uniquement des parties relativement petites des données d'une archive si vous atteignez la taille maximale permise pour l'archive.

Les sous-répertoires sont désignés par le nom du périphérique, puis par une indication du lieu de provenance des enregistrements (caméra locale ou via SMTP), **puis** par la date et l'heure de l'enregistrement le plus récent de la base de données contenu dans le sous-répertoire.

#### Structure de désignation

```
...[Chemin d'accès au stockage]\[Nom du stockage]\[nom du périphérique] - plus la date et l'heure de l'enregistrement le plus récent]\
```

Si les données proviennent de la caméra locale :

```
...[Chemin de stockage]\[Nom de l'espace de stockage]\[nom du périphérique] (Edge) - plus la date et l'heure de l'enregistrement le plus récent]\
```

Si les données proviennent de SMTP :

```
...[Chemin de stockage]\[Nom de l'espace de stockage]\[nom du périphérique] (SMTP) - plus la date et l'heure de l'enregistrement le plus récent]\
```

#### Exemple réel

```
...F:\OurArchive\Archive1\Camera 1 sur MOBOTIX M73 Encodeur vidéo (10.100.50.137) -  
2011-10-05T11:23:47+02:00\
```

### Sous-répertoires

D'autres sous-répertoires sont également ajoutés automatiquement. La quantité et la nature de ces sous-répertoires dépend de la nature des enregistrements. Par exemple, plusieurs sous-répertoires différents doivent être ajoutés si les enregistrements sont techniquement divisés en séquences. Ceci est souvent le cas si vous avez utilisé la détection du mouvement pour déclencher les enregistrements.

- **Multimédia** : Le dossier contient les fichiers multimédia réels vidéo ou audio (l'un ou l'autre)
- **MotionLevel** : Ce dossier contient les grilles de niveau de mouvement créées à partir des données vidéo à l'aide de notre algorithme de détection de mouvement. Ces données permettent à la fonctionnalité Smart Search de MOBOTIX HUB Desk Client d'effectuer des recherches très rapides
- **Mouvement** : C'est dans ce dossier que le système stocke les séquences de mouvement. Une séquence de mouvement est la tranche de temps durant laquelle un mouvement a été détecté dans les données vidéo. Ces informations sont par exemple utilisées pour la ligne de temps de MOBOTIX HUB Desk Client
- **Enregistrement** : C'est dans ce dossier que le système stocke les séquences d'enregistrement. Une séquence d'enregistrement est une tranche de temps pour laquelle il existe des enregistrements cohérents de données multimédia. Ces informations permettent, par exemple de tracer la ligne de temps dans MOBOTIX HUB Desk Client
- **Signature** : Ce répertoire contient les signatures générées pour les données médias (dans le répertoire Médias). Grâce à ces renseignements, vous pouvez vérifier que les données médias n'ont pas été falsifiées depuis qu'elles ont été enregistrées

Si vous souhaitez sauvegarder vos archives, vous pouvez cibler vos sauvegardes si vous connaissez les fondamentaux de la structure des sous-répertoires.

### Exemples de sauvegarde

Pour sauvegarder le contenu entier d'une archive, sauvegardez le répertoire de l'archive requis ainsi que son contenu complet. Par exemple, tout le contenu de :

```
...F:\OurArchive\
```

Pour sauvegarder les enregistrements d'une caméra particulière pour une période particulière, sauvegardez uniquement le contenu des sous-répertoires pertinents. Par exemple, tout le contenu de :

```
...F:\OurArchive\Archive1\Camera 1 sur MOBOTIX M73 Encodeur vidéo (10.100.50.137) -  
2011-10-05T11:23:47+02:00\
```

## Pré-enregistrement et stockage des enregistrements (explications)

La mise en mémoire-tampon préalable représente la capacité d'enregistrer de l'audio ou de la vidéo avant la survenue de l'événement de déclenchement. Elle s'avère utile lorsque vous souhaitez enregistrer des données audio ou vidéo qui précèdent l'événement de déclenchement de l'enregistrement, par exemple l'ouverture d'une porte.



La mise en mémoire-tampon préalable est possible dans la mesure où le système reçoit continuellement des flux audio et vidéo depuis les périphériques connectés et les enregistre de manière temporaire pendant la période de mise en mémoire-tampon préalable définie.

- Si une règle d'enregistrement est déclenchée, les enregistrements temporaires sont rendus permanents pendant la durée de pré-enregistrement configurée pour cette règle
- Si aucune règle d'enregistrement n'est déclenchée, les enregistrements temporaires dans la mémoire-tampon préalable sont automatiquement supprimés après la durée de mise en mémoire-tampon préalable définie

### Stockage des enregistrements pré-enregistrés temporaires

Vous pouvez choisir l'emplacement de stockage des enregistrements temporairement en mémoire-tampon :

- Dans la mémoire ; la durée de mémoire-tampon est limitée à 15 secondes.
- Sur le disque (dans la base de données multimédia) ; vous pouvez choisir toutes les valeurs.

Le stockage dans la mémoire au lieu du disque améliore les performances du système, mais est uniquement possible pendant des durées de mémoire-tampon plus courtes.

Lorsque des enregistrements sont stockés dans la mémoire et si vous rendez des enregistrements temporaires permanents, les enregistrements temporaires restants sont supprimés et ne peuvent pas être restaurés. Si vous devez pouvoir conserver les enregistrements restants, stockez les enregistrements sur le disque.

## Authentification

### Active Directory (explications)

Active Directory est un service d'annuaire distribué et mis en œuvre par Microsoft pour les réseaux avec domaine Windows. Il est inclus dans la plupart des systèmes d'exploitation Windows Server. Il identifie les ressources sur un réseau afin que les utilisateurs ou applications puissent y accéder.

Lorsqu'Active Directory est installé, vous pouvez ajouter des utilisateurs Windows à partir d'Active Directory, mais vous pouvez également ajouter des utilisateurs de base sans Active Directory. Le système est soumis à certaines limites au niveau des utilisateurs basiques.

### Utilisateurs (explications)

Le terme **utilisateurs** fait principalement référence aux utilisateurs en mesure de se connecter au système de surveillance par le biais des clients. Vous pouvez configurer ces utilisateurs des deux manières suivantes :

- En tant qu'**utilisateurs basiques**, authentifiés par une combinaison nom d'utilisateur/mot de passe
- En tant qu'**utilisateurs Windows**, authentifiés à partir de leurs identifiants de connexion Windows.

### Utilisateurs Windows

Vous pouvez ajouter des utilisateurs Windows en utilisant Active Directory. Active Directory (AD) est un service d'annuaire mis en œuvre par Microsoft pour les réseaux avec domaine Windows. Il est inclus dans la plupart des systèmes d'exploitation Windows Server. Il identifie les ressources sur un réseau afin que les utilisateurs ou applications puissent y accéder. L'Active Directory utilise les concepts d'utilisateurs et de groupes.

Les utilisateurs sont des objets de l'Active Directory représentant des individus avec un compte utilisateur. Exemple :



Les groupes sont des objets de l'Active Directory contenant plusieurs utilisateurs. Dans cet exemple, le Groupe d'administration compte trois utilisateurs :



Les groupes peuvent contenir un nombre illimité d'utilisateurs. En ajoutant un groupe au système, vous ajoutez tous ses membres en même temps. Une fois que vous avez ajouté le groupe au système, toute modification effectuée ultérieurement sur le groupe dans l'Active Directory, lorsque vous ajoutez de nouveaux membres ou supprimez d'anciens membres ultérieurement par exemple, sera immédiatement reflétée dans le système. Un utilisateur peut être un membre appartenant à plusieurs groupes en même temps.

Vous pouvez utiliser Active Directory pour ajouter au système des informations existantes sur les utilisateurs et groupes et en tirer des avantages :

- Les utilisateurs et groupes sont spécifiés centralement dans Active Directory. Vous n'avez donc pas à créer des comptes utilisateur à partir de rien
- Vous n'avez pas besoin de configurer l'authentification des utilisateurs du système car Active Directory prend l'authentification en charge

Avant que vous puissiez ajouter des utilisateurs et groupes par le biais du service Active Directory, vous devez disposer d'un serveur doté d'Active Directory installé sur votre réseau.

### Utilisateurs

Si votre système n'a pas accès à Active Directory, créez un utilisateur basique. Pour plus d'informations sur comment configurer les utilisateurs basiques, voir [Créer des utilisateurs de base sur la page 269](#).

### Identity Provider (explications)

Identity Provider app pool (IDP) est une entité du système qui crée, conserve et gère les informations d'identité des utilisateurs basiques.

Identity Provider fournit également des services d'authentification et d'enregistrement aux applications ou services concernées, dans ce cas : serveur d'enregistrement, serveur de gestion, Data Collector et serveur de rapport.

Lorsque vous vous connectez aux clients et services MOBOTIX HUB en tant qu'utilisateur basique, votre demande est envoyée au Identity Provider. Une fois authentifié, l'utilisateur peut appeler le serveur de gestion.

Identity Provider exécute l'IIS comme faisant partie du serveur de gestion en utilisant le même SQL Server avec une base de données séparée et il est responsable de la création et la conservation des jetons de communication OAuth utilisés par les services pour communiquer (Surveillance\_IDP).

Les journaux Identity Provider sont disponibles dans : \\ProgramData\\MOBOTIX\\IDP\\Logs.

### IDP externe (expliqué)

IDP est un acronyme pour Identity Provider. Un IDP externe est une application et un service externes où vous pouvez stocker et gérer les informations d'identité de l'utilisateur et fournir des services d'authentification de l'utilisateur à d'autres systèmes. Vous pouvez associer un IDP externe avec le VMS MOBOTIX HUB.

#### Demandes (explications)

Les revendications forment le lien entre l'IDP externe et le VMS MOBOTIX HUB.

Une demande est un énoncé qu'une entité comme un utilisateur ou une application formule sur lui ou elle-même. Dans le VMS MOBOTIX HUB, une demande peut être associée à un rôle qui détermine les autorisations MOBOTIX HUB des utilisateurs.

La demande est une valeur clé composée d'un nom de demande et d'une valeur de demande. Par exemple, le nom de la demande peut être un nom standard qui décrit le contenu de la valeur de demande, et la valeur de demande peut être le nom d'un groupe. Voir plus d'exemples de revendications d'un IDP externe : [Exemple de demandes à partir d'un IdP externe](#).

#### Autorisez les utilisateurs à se connecter au VMS MOBOTIX HUB à partir d'un IDP externe

- Créez les utilisateurs à partir de l'IDP externe. Vous devez également identifier le VMS MOBOTIX HUB et l'interaction entre MOBOTIX HUB et l'IDP externe. Pour finir, créez les revendications pour identifier les utilisateurs en tant qu'utilisateurs de l'IDP externe dans le VMS MOBOTIX HUB.
- À partir du VMS MOBOTIX HUB, créez une configuration qui permet au Identity Provider de contacter l'IDP externe. Pour plus d'informations sur la création d'une configuration pour un IDP externe, voir [Ajouter et configurer un IDP externe](#).
- À partir du VMS MOBOTIX HUB, établissez l'authentification des utilisateurs en mappant les revendications utilisateur depuis l'IDP externe à des rôles MOBOTIX HUB. Pour de plus amples informations sur la procédure de mappage des revendications à des rôles, consultez [Mapper des revendications d'un IDP externe à des rôles dans MOBOTIX HUB](#).

Noms d'utilisateurs uniques pour les utilisateurs d'IDP externes

Les noms d'utilisateurs sont créés automatiquement pour les utilisateurs qui se connectent à MOBOTIX HUB via un IDP externe.

L'IDP externe fournit un ensemble de revendications pour créer automatiquement un nom pour l'utilisateur dans MOBOTIX HUB, et dans MOBOTIX HUB un algorithme est utilisé pour choisir un nom à partir de l'IDP externe qui est unique dans la base de données VMS.

Exemples de revendications d'un IDP externe

Les demandes se composent d'un nom de demande et d'une valeur de demande. Par exemple :

Nom de la revendication	Valeur de la revendication
nom	Raz Van
e-mail	123@domain.com
amr	pwd
idp	00o2ghkgazGgi9BIE5d7
preferred_username	321@domain.com
vmsRole	Opérateur
paramètres régionaux	en-US
given_name	Raz
family_name	Van
zoneinfo	Amérique/Los_Angeles
email_verified	Vrai

Utilisation d'un numéro de séquence de demande pour créer des noms d'utilisateur dans MOBOTIX HUB

Dans MOBOTIX HUB, la priorité de recherche lors de la création d'un utilisateur dans le VMS MOBOTIX HUB est déterminée par le numéro de séquence des demandes dans le tableau ci-dessous. Le premier nom de demande disponible sera utilisé dans le VMS MOBOTIX HUB :

Nom de la revendication	Numéro de séquence	Description
UserNameClaimType	1	Mappage configuré avec une demande pour définir le nom d'utilisateur. La revendication est définie dans le champ <b>Revendication à utiliser pour créer un nom d'utilisateur</b> dans l'onglet <b>IDP externe</b> sous <b>Outils &gt; Options</b> .
preferred_username	2	Une revendication pouvant provenir d'un IDP externe. Une revendication standard qui est normalement utilisée pour ceci dans Oidc (OpenID Connect).
nom	3	
given_name family_name	4	Nom et nom de famille donnés dans une combinaison telle que Bob Johnson.
e-mail	5	
Première demande disponible + #(premier numéro disponible)	6	Par exemple, Bob#1

### Définition de demandes spécifiques pour créer des noms d'utilisateur dans MOBOTIX HUB

Les administrateurs MOBOTIX HUB peuvent définir une revendication spécifique à partir de l'IDP externe qui doit être utilisé pour créer un nom d'utilisateur dans le VMS MOBOTIX HUB. Lorsqu'un administrateur définit une revendication à utiliser pour la création du nom d'utilisateur dans le VMS MOBOTIX HUB, le nom de la revendication doit être écrit exactement de la même manière que le nom de la revendication provenant de l'IDP externe.

- La revendication à utiliser pour créer un nom d'utilisateur est définie dans le champ **Revendication à utiliser pour créer un nom d'utilisateur** dans l'onglet **IDP externe** sous **Outils > Options**.

### Supprimer des utilisateurs d'un IDP externe

Les utilisateurs créés dans MOBOTIX HUB par une connexion IDP externe sont supprimés de la même façon qu'un utilisateur basique et l'utilisateur peut être supprimé à n'importe quel moment après que l'utilisateur a été créé.

Si un utilisateur est supprimé dans MOBOTIX HUB et que l'utilisateur se connecte à nouveau à partir d'un IDP externe, un nouvel utilisateur sera créé dans MOBOTIX HUB. Cependant, les données associées à l'utilisateur dans MOBOTIX HUB comme les vues et les rôles privés sont perdues et ces informations doivent être recrées pour l'utilisateur dans MOBOTIX HUB.

Si un IDP externe est supprimé dans le/la Management Client, tous les utilisateurs connectés au VMS via l'IDP externe sont aussi supprimés.

## Sécurité

### Rôles et autorisations d'un rôle (explications)

Les rôles déterminent les périphériques auxquels les utilisateurs peuvent accéder. Les rôles déterminent également les autorisations et assurent la sécurité au sein du système de gestion vidéo. Vous devez tout d'abord ajouter des rôles, puis ajouter des utilisateurs et des groupes et enfin, ajouter un profil Desk Client et un profil Management Client ainsi que d'autres profils par défaut appartenant à chaque rôle. Les rôles que vous pouvez créer dans le système disposent de leurs propres groupes de vues dans MOBOTIX HUB Desk Client, dans lesquels leurs vues sont créées et stockées.



Il est important que tous les rôles aient accès au Management Server, activez l'autorisation de sécurité **Connecter**, situé dans **Paramètres des rôles > Management Server > Onglet Sécurité globale (rôles)** sur la page 491.

Vous ajoutez des utilisateurs et groupes au rôle **Administrateurs** tout comme vous le feriez pour tout autre rôle. Voir [Assigner et supprimer des utilisateurs et groupes aux/des rôles sur la page 268](#).

Outre le rôle **Administrateurs**, vous pouvez ajouter autant de rôles que nécessaire en fonction de vos besoins. Vous pourriez, par exemple, avoir des rôles différents pour les utilisateurs de MOBOTIX HUB Desk Client en fonction des caméras auxquelles vous souhaitez qu'ils puissent accéder ou d'autres limitations d'ordre similaire. Pour configurer les rôles dans votre système, développez le menu **Sécurité > Rôles**.

### Autorisations d'un rôle

Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Lorsque vous créez un rôle dans votre système, vous pouvez lui donner un nombre d'autorisations vis-à-vis des composants ou fonctions du système auxquels le rôle en question peut accéder ou qu'il peut utiliser. Vous pouvez, par exemple, créer des rôles qui disposent uniquement des autorisations relatives aux fonctions de MOBOTIX HUB Desk Client ou d'autres clients d'affichage MOBOTIX, avec les autorisations nécessaires pour ne voir que certaines caméras. Si vous créez de tels rôles, ces rôles ne doivent pas avoir d'autorisations d'accès et d'utilisation du Management Client, mais avoir uniquement accès à une partie ou à l'intégralité des fonctions disponibles dans MOBOTIX HUB Desk Client ou dans d'autres clients. Pour résoudre ce problème, vous souhaitez peut-être configurer un rôle disposant de certaines des autorisations d'administrateur les plus courantes, comme, par exemple, les autorisations pour ajouter ou supprimer des caméras, des serveurs et autres fonctions similaires.

Vous pouvez créer des rôles qui disposent d'une partie ou de l'intégralité des autorisations d'un administrateur système. Par exemple, ceci peut s'avérer pertinent si votre institution souhaite faire la distinction entre les personnes pouvant gérer un sous-ensemble du système et les personnes qui peuvent gérer l'ensemble du système. Cette fonction vous permet de fournir des autorisations différenciées aux administrateurs de façon à ce qu'ils puissent

accéder à une vaste gamme de fonctions système, les modifier ou encore les changer, comme, par exemple, l'autorisation de modifier les paramètres des serveurs ou caméras de votre système. Vous précisez ces permissions dans l'onglet Sécurité générale (voir [Onglet Sécurité globale \(rôles\) sur la page 491](#)). Au minimum, pour permettre à l'administrateur du système différencié de lancer le Management Client, vous devez accorder des permissions Lire à ce rôle sur le serveur de gestion.



Il est important que tous les rôles aient accès au Management Server, activez l'autorisation de sécurité **Connecter**, situé dans **Paramètres des rôles > Management Server > Onglet Sécurité globale (rôles) sur la page 491**.

Vous pouvez également refléter ces restrictions dans l'interface utilisateur du Management Client pour chaque rôle en associant le rôle à un profil Management Client supprimant les fonctions système correspondantes de l'interface utilisateur. Voir [Profils Management Client \(explications\) sur la page 66](#) pour plus d'informations.

Pour doter un rôle de telles autorisations d'administrateur différenciées, la personne détentrice du rôle d'administrateur complet par défaut doit installer le rôle **Sécurité > Rôles > onglet Infos > Ajouter nouveau**. Lorsque vous configurez le nouveau rôle, vous pouvez ensuite associer le rôle à vos propres profils comme vous le feriez pour tout autre rôle dans le système, ou utiliser les profils par défaut du système. Pour plus d'informations, voir [Ajouter et gérer un rôle sur la page 266](#).

Une fois que vous avez spécifié les profils que vous souhaitez associer au rôle, accédez à l'onglet **Sécurité globale** pour spécifier les autorisations du rôle.



Les autorisations que vous pouvez définir pour un rôle sont différentes entre vos produits. Vous ne pouvez accorder toutes les autorisations disponibles à un rôle que dans MOBOTIX HUB L5.

## Masquage de confidentialité (explications)

### Masquage de confidentialité (explications)

Avec le masquage de confidentialité, vous pouvez définir les zones de la vidéo d'une caméra que vous souhaitez couvrir avec les masques de confidentialité lorsqu'elles s'affichent dans les clients. Par exemple, si une caméra de surveillance filme une rue, vous pouvez couvrir certaines zones d'un bâtiment (peut-être les fenêtres et les portes) à l'aide du masque de confidentialité pour protéger la confidentialité des résidents. Dans certains pays, il s'agit d'une exigence légale.

Vous pouvez indiquer les masques de confidentialité comme étant pleins ou flous. Les masques aussi bien la vidéo enregistrée, en direct que la vidéo exportée.

Les masques de confidentialité s'appliquent et sont verrouillés sur une zone de l'image de la caméra, donc la zone convertie ne suit pas les mouvements pan-til-zoom, mais couvre constamment la même zone de l'image de la caméra. Sur certaines caméras PTZ, vous pouvez activer une position en fonction du masquage de confidentialité sur la caméra elle-même.

Il existe deux types de masques de confidentialité :

- **Masque de confidentialité permanent** : Les zones comportant ce type de masque sont toujours couvertes dans les clients. Peuvent servir à couvrir les zones de la vidéo qui ne requièrent jamais de surveillance, comme les zones publiques ou les zones où la surveillance n'est pas autorisée. La détection du mouvement est exclue des zones comprenant des masques de confidentialité permanents
- **Masque de confidentialité relevable** : La couverture des zones comprenant ce type de masque peut être temporairement suspendue dans MOBOTIX HUB Desk Client par les utilisateurs ayant l'autorisation de relever les masques de confidentialité. Si l'utilisateur de MOBOTIX HUB Desk Client connecté n'est pas autorisé à lever les masques de confidentialité, le système demandera un utilisateur autorisé pour approuver le levage. Les masques de confidentialité sont levés jusqu'à un délai d'expiration ou jusqu'à ce que l'utilisateur les applique à nouveau. N'oubliez pas que les masques de confidentialité sont relevés de toutes les caméras auxquelles l'utilisateur a accès



Si vous effectuez une mise à niveau à partir d'un système 2017 R3 ou plus ancien où des masques de confidentialité sont utilisés, les masques seront convertis en masques releposables.

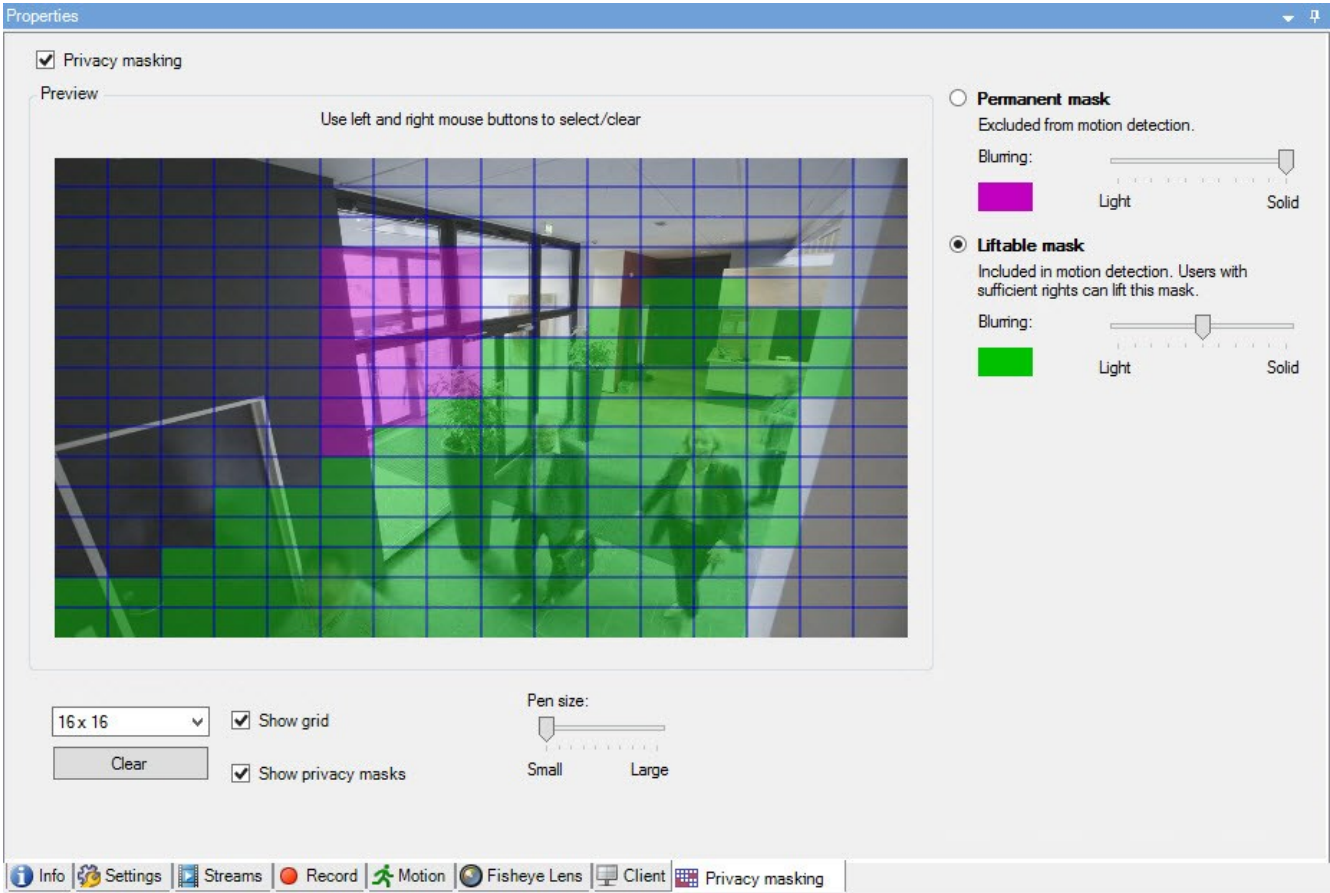
Lorsqu'un utilisateur exporte ou lit une vidéo enregistrée à partir d'un client, la vidéo comprend les masques de confidentialité configurés au moment de l'enregistrement même si vous avez modifié ou supprimé les masques de confidentialité par la suite. Si la protection de confidentialité est levée lors de l'exportation, la vidéo exportée **n'inclura pas** les masques de confidentialité releposables.



Si vous modifiez les paramètres de masquage de confidentialité très souvent, par exemple, une fois par semaine, votre système peut éventuellement être surchargé.

Exemple d'onglet de **masquage de confidentialité** avec configuration des masques de confidentialité :





Et voici comment ils s’affichent dans les clients :





Vous pouvez informer les utilisateurs du client des paramètres de masques de confidentialité permanents et relevables.

### Profils Management Client (explications)

Les profils Management Client permettent aux administrateurs de systèmes de modifier l'interface utilisateur Management Client pour d'autres utilisateurs. Associez des profils Management Client à des rôles pour limiter l'interface utilisateur afin de représenter les fonctions disponibles pour chaque rôle d'administrateur.

Les profils Management Client ne traitent que la représentation visuelle des fonctions du système, et non l'accès à celles-ci. L'accès global aux fonctions du système est donné via le rôle auquel sont associés les utilisateurs individuels. Pour plus d'informations sur la gestion de l'accès global d'un rôle aux fonctions du système, voir [Gérer la visibilité des fonctions pour un profil Management Client](#).

Vous pouvez modifier les paramètres relatifs à la visibilité de tous les éléments Management Client. Par défaut, le profil Management Client peut voir toutes les fonctions du Management Client.

### Profils Desk Client (explications)



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Les profils Desk Client permettent aux administrateurs système de contrôler l'apparence et le comportement de MOBOTIX HUB Desk Client, ainsi que les fonctionnalités et panneaux auxquels les utilisateurs MOBOTIX HUB Desk Client ont accès. Vous pouvez configurer les autorisations utilisateur pour : les volets et les options, les options de réduction/agrandissement, le contrôle de la durée d'inactivité, le rappel d'un mot de passe ou non, l'affichage de la vue après la connexion, la mise en page de rapports d'impression, le chemin d'exportation et bien plus.

Pour gérer les profils Desk Client dans le système, développez **Client**, puis sélectionnez **Profils Desk Client**.

Vous pouvez également en savoir plus sur la relation entre les profils Desk Client, les rôles et les profils de temps, ainsi que sur la manière de les utiliser ensemble (voir [Créer et configurer des profils Desk Client, rôles et profils de temps sur la page 244](#)).

### Protection des preuves (explications)



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).



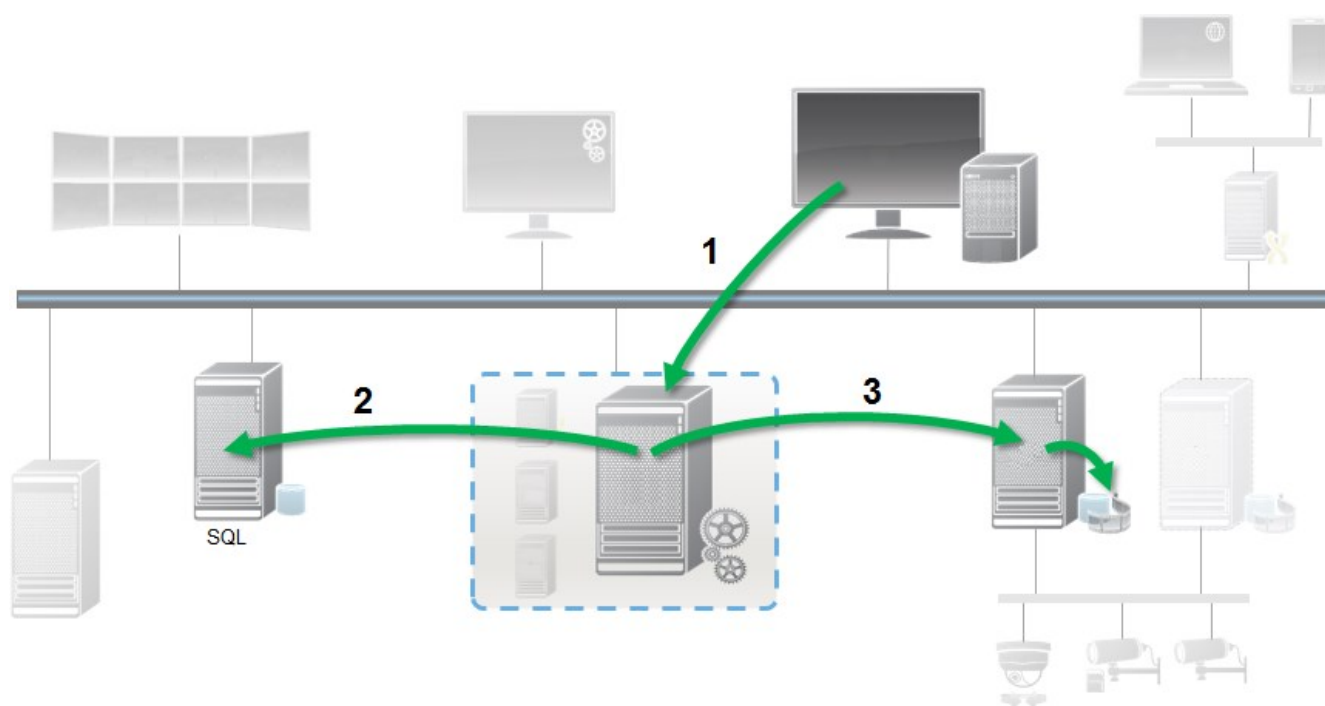
À partir de la version 2020 R2 de MOBOTIX HUB VMS, lorsque vous mettez à niveau le serveur de gestion vers une version plus récente, celui-ci ne pourra plus créer ou modifier la protection des preuves associées aux serveurs d'enregistrement de la version 2020 R1 ou une version antérieure, jusqu'à leur mise à niveau.

En d'autres termes, si le matériel a été déplacé d'un serveur d'enregistrement (à partir de la version 2020 R1 ou une version plus récente) vers un autre serveur d'enregistrement, et qu'il a toujours des enregistrements, il sera impossible de créer ou modifier les protections de preuves.

Avec la fonctionnalité de protection des preuves, les opérateurs du client peuvent protéger des séquences vidéo, y compris l'audio et d'autres données, contre toute suppression, si nécessaire, par exemple, lorsqu'une enquête ou un procès est en cours. Pour plus d'informations, voir le [manuel de l'utilisateur pour MOBOTIX HUB Desk Client](#).

Lorsque les données sont protégées, elles ne peuvent pas être supprimées, ni automatiquement par le système après le temps de rétention par défaut du système ou dans d'autres situations, ni manuellement par les utilisateurs du client. Le système ou un utilisateur ne peut pas supprimer les données tant qu'un utilisateur disposant des autorisations utilisateur suffisantes ne déverrouille pas la protection de la preuve.

Organigramme pour la protection des preuves :



1. Un utilisateur MOBOTIX HUB Desk Client crée une protection des preuves. Des informations sont envoyées au serveur de gestion.
2. Management Server stocke les informations au sujet de la protection des preuves sur la base de données SQL.
3. Le serveur de gestion informe le serveur d'enregistrement qu'il faut stocker et protéger les enregistrements protégés dans la base de données.

Lorsque l'opérateur crée une protection des preuves, les données protégées restent dans l'espace de stockage des enregistrements dans lequel elles ont été enregistrées et sont déplacées vers des disques d'archivage en même temps que les données non protégées, mais les données protégées :

- Se conforment à la durée de rétention configurée pour la protection des preuves. Potentiellement indéfiniment
- Conservent la qualité d'origine des enregistrements, même si la réduction a été configurée pour les données non protégées

Lorsqu'un opérateur crée des protections, la taille minimum d'une séquence est la durée choisie par la base de données pour diviser les fichiers enregistrés. Par défaut, cette durée est fixée à une heure. Vous pouvez modifier ce paramètre, mais vous devrez alors personnaliser le fichier RecorderConfig.xml sur le serveur d'enregistrement. Si une petite séquence s'étend sur deux périodes d'une heure, le système verrouille les enregistrements des deux périodes.

Dans le journal d'activité dans le Management Client, vous pouvez voir lorsque un utilisateur crée, modifie ou supprime la protection des preuves.

Lorsqu'un disque est à court d'espace libre, cela n'affecte aucunement les données protégées. Au contraire, les anciennes données non-protégées seront supprimées. S'il n'y a plus de données non protégées à supprimer, le système s'arrête d'enregistrer. Vous pouvez créer des règles et des alarmes déclenchées par des événements disque plein, de façon à en être informé automatiquement.

À l'exception des cas où plus de données sont stockées sur une longue période et ont un impact potentiel sur l'espace de stockage du disque, la fonction de protection des preuves en elle-même n'influe pas sur la performance du système.

Si vous déplacez un matériel (voir [Déplacer le matériel sur la page 317](#)) vers un autre serveur d'enregistrement :

- Les enregistrements protégés par la protection des preuves seront conservés dans l'ancien serveur d'enregistrement selon une durée de rétention définie au préalable lors de la création de la protection des preuves.
- L'utilisateur MOBOTIX HUB Desk Client peut continuer de protéger les données à l'aide de la protection des preuves sur les enregistrements effectués sur une caméra avant qu'elle n'ait été déplacée vers un autre serveur d'enregistrement. Ceci est vrai même si vous déplacez la caméra plusieurs fois et si les enregistrements sont stockés sur de multiples serveurs d'enregistrement

Par défaut, tous les opérateurs ont par défaut un profil de protection des preuves qui leur est assigné, mais pas d'autorisations d'accès utilisateur à cette fonctionnalité. Pour spécifier les autorisations d'accès à la protection des preuves d'un rôle, reportez-vous à l'[onglet Périphérique \(rôles\)](#) pour les paramètres des rôles. Pour indiquer le profil de protection des preuves d'un rôle, voir l'[onglet Info \(rôles\)](#) pour les paramètres de rôle.

Dans le Management Client, vous pouvez modifier les propriétés du profil de protection des preuves par défaut et créer des profils de protection de preuves supplémentaires et les affecter aux rôles à la place.

# Règles et événements

## Règles (explications)

Les règles spécifient les actions à réaliser dans des conditions particulières. Exemple : Lorsqu'un mouvement est détecté (condition), une caméra doit commencer à enregistrer (action).

Voici des **exemples** de ce que vous pouvez faire avec les règles :

- Débuter et terminer un enregistrement
- Régler la fluidité d'images en direct (autre que par défaut)
- Régler la fluidité d'images enregistrées (autre que par défaut)
- Débuter et terminer une patrouille PTZ
- Mettre en pause et reprendre une patrouille PTZ
- Déplacer les caméras PTZ dans des positions spécifiques
- Activer/désactiver des sorties
- Envoyer des notifications par e-mail
- Journaliser des entrées
- Générer des événements
- Appliquer de nouveaux paramètres aux périphériques, par exemple une résolution différente sur une caméra
- Faire apparaître la vidéo dans les destinataires Matrix
- Activer et arrêter des modules d'extension
- Activer et arrêter des flux de périphériques

Le fait d'arrêter un périphérique signifie qu'aucune vidéo n'est plus transférée à partir du périphérique vers le système, auquel cas ni le visionnement en direct, ni l'enregistrement ne sont possibles. Au contraire, un périphérique sur lequel vous avez arrêté l'alimentation peut toujours communiquer avec le serveur d'enregistrement, et vous pouvez lancer l'alimentation automatiquement depuis le périphérique par le biais d'une règle, contrairement à l'arrêt manuel de l'appareil dans le Management Client.



Le contenu de certaines règles peut demander à ce que certaines fonctions soient activées pour les périphériques concernés. Par exemple, une règle qui précise qu'une caméra doit enregistrer, ne fonctionne pas comme souhaité si l'enregistrement n'est pas activé pour la caméra concernée. Avant de créer une règle, MOBOTIX vous recommande donc vivement de vérifier que les périphériques impliqués sont capables de fonctionner conformément aux intentions.

### Complexité des règles

Votre nombre exact d'options dépend du type de règle que vous souhaitez créer et du nombre de périphériques à disposition sur votre système. Les règles offrent un degré élevé de flexibilité : vous pouvez associer un événement et des conditions de temps, spécifier plusieurs actions dans une seule règle et souvent créer des règles qui couvrent plusieurs ou tous les périphériques de votre système.

Vous pouvez rendre vos règles aussi simples ou aussi complexes que nécessaire. Par exemple, vous pouvez créer des règles très simples basées sur une durée :

Exemple	Explication
<b>Règle très simple basée sur une durée</b>	Les lundis entre 08h30 et 11h30 (condition de temps), les caméras 1 et 2 lancent l'enregistrement (action) au début de la période spécifiée et arrêtent l'enregistrement (arrêt d'action) lorsque la période spécifiée expire.
<b>Règle très simple basée sur un événement</b>	<p>Lorsqu'un mouvement est détecté (condition d'événement) sur la Caméra 1, Caméra 1 lance immédiatement l'enregistrement (action) puis arrête l'enregistrement (arrêt d'action) après 10 secondes.</p> <p>Même si une règle basée sur événement est activée par un événement sur un périphérique, vous pouvez préciser que des actions doivent avoir lieu sur un ou plusieurs périphériques différents.</p>
<b>Règle impliquant plusieurs périphériques</b>	Lorsqu'un mouvement est détecté (condition d'événement) sur la caméra 1, la caméra 2 doit immédiatement lancer l'enregistrement (action) puis la sirène raccordée à la sortie 3 doit sonner (action) immédiatement. Puis, après écoulement de 60 secondes, la caméra 2 doit arrêter l'enregistrement (arrêt d'action), et la sirène raccordée à la sortie 3 doit arrêter de sonner (arrêt d'action).
<b>Règle combinant la durée, les événements et les périphériques</b>	Lorsqu'un mouvement est détecté (condition d'événement) sur la caméra 1, que le jour de la semaine est samedi ou dimanche (condition de temps), la caméra 1 et la caméra 2 lancent immédiatement l'enregistrement (action), et une notification est envoyée au responsable de la sécurité (action). Puis, 5 secondes après la fin de détection du mouvement sur la caméra 1 ou 2, les 2 caméras arrêtent l'enregistrement (arrêt d'action).

Selon les besoins de votre entreprise, il convient souvent de créer plusieurs règles simples plutôt que de créer quelques règles complexes. Même si cela signifie que vous avez plus de règles dans votre système, cela offre un moyen simple de conserver un aperçu des actions de vos règles. Le fait de ne pas compliquer les règles veut également dire que vous avez plus de flexibilité lorsqu'il s'agit de désactiver/activer des éléments de règle individuels. Avec des règles simples, vous pouvez désactiver/activer des règles complètes le cas échéant.

Règles et événements (explications)

Les **règles** sont un élément central dans votre système. Les règles déterminent des paramètres très importants tels que le moment où une caméra doit enregistrer, où les caméras PTZ doivent patrouiller, quand les notifications doivent être envoyées, etc.


Exemple - une règle qui précise qu'une caméra particulière doit commencer à enregistrer lorsqu'elle détecte un mouvement :



Les **événements** sont des éléments centraux lorsque vous utilisez l'assistant **Gérer la règle**. Dans l'assistant, les événements sont principalement utilisés pour déclencher des actions. Vous créez par exemple une règle qui précise que si l'**événement** mouvement est détecté, le système de surveillance lance l'**action** qui consiste à enregistrer une vidéo à partir d'une caméra spécifique.

Ces types de conditions peuvent déclencher des règles :

Nom	Description
Événements	Lorsque des événements se produisent sur le système de surveillance,par exemple lorsque le mouvement est détecté ou que le système reçoit une entrée de détecteurs externes.
Intervalle de temps	Lorsque vous entrez des durées spécifiques, par exemple : Jeudi 16 août 2007, de 7 h à 7 h 59 ou chaque samedi et dimanche
Intervalle du temps de basculement	Période de temps au cours de laquelle le basculement est activé ou désactivé.
Temps récurrent	Lorsque vous configurez une action pour qu'elle soit exécutée sur un calendrier détaillé et périodique. Par exemple : <ul style="list-style-type: none"><li>• Chaque semaine, le mardi, à chaque heure entre 15h00 et 15h30</li><li>• Le 15 du mois tous les 3 mois à 11h45</li></ul>

Nom	Description
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Chaque jour, chaque heure entre 15h00 et 19h00</li></ul> <div> L'heure est configurée en fonction des paramètres de l'heure locale du serveur sur lequel Management Client est installé.</div>

Vous pouvez travailler avec les éléments suivants sous **Règles et événements** :

- **Règles** : Les règles sont un élément central dans le système. Le comportement de votre système de surveillance est déterminé en grande partie par des règles. Lorsque vous créez une règle, vous pouvez travailler avec tous types d'événements
- **Profils de temps** : Les profils de temps sont des périodes de temps définies dans le Management Client. Ils peuvent être utilisés lors de la création de règles dans le Management Client, par exemple lors de la création d'une règle spécifiant qu'une certaine action doit se dérouler dans un certain profil de temps
- **Profils de notification** : Vous pouvez utiliser les profils de notification pour configurer des notifications par e-mail prêtes à l'emploi, qui peuvent être automatiquement déclenchées par une règle, par exemple lorsqu'un événement particulier se produit.
- **Événements définis par l'utilisateur** : Les événements définis par l'utilisateur sont des événements personnalisés qui font qu'il est possible pour les utilisateurs de déclencher manuellement des événements dans le système ou bien de réagir aux entrées du système
- **Événements analytiques** : Les événements d'analyse sont des données reçues de la part de fournisseurs d'analyse de contenu vidéo (VCA) tiers externes. Vous pouvez utiliser les événements analytiques comme base pour les alarmes
- **Événements génériques** : Les événements génériques vous permettent de déclencher des actions sur le serveur d'événements MOBOTIX HUB en envoyant des chaînes simples via le réseau IP à votre système.

### Profils de temps (explications)



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Les profils de temps sont des périodes de temps définies par l'administrateur. Vous pouvez utiliser les profils de temps lors de la création de règles, par exemple une règle spécifiant qu'une certaine action doit se dérouler dans une certaine période de temps.

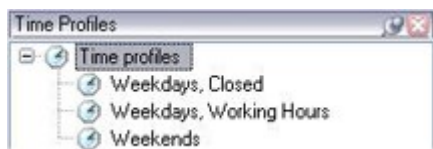


En outre, les profils de temps sont attribués aux rôles en plus des profils Desk Client. Par défaut, il est attribué par défaut à tous les rôles le profil de temps **Toujours**. Cela signifie que les membres de rôles avec ce profil de temps par défaut joint n'ont aucune limite de temps sur leurs autorisations utilisateur dans le système. Vous pouvez également assigner un profil de temps alternatif à un rôle.

Les profils de temps sont très souples : ils peuvent être basés sur une ou plusieurs périodes uniques, une ou plusieurs périodes récurrentes ou une combinaison de périodes uniques et récurrentes. Beaucoup d'utilisateur peuvent maîtriser les concepts des périodes de temps uniques et récurrentes des applications du calendrier, comme celle dans Outlook de Microsoft®.

Les profils de temps s'appliquent toujours à l'heure locale. Cela signifie que si votre système est doté de serveurs d'enregistrement dans différents fuseaux horaires, les actions (par ex. enregistrement des caméras) associées aux profils de temps sont exécutées dans chaque heure locale du serveur d'enregistrement. Exemple : Si vous avez un profil de temps couvrant la période allant de 8h30 à 9h30, toutes les actions associées à un serveur d'enregistrement à New York sont exécutées entre 8h30 et 9h30 heure de New York, tandis que les mêmes actions sur un serveur placé à Los Angeles ont lieu plus tard, lorsqu'il est entre 8h30 et 9h30 à Los Angeles.

Les profils de temps sont créés et gérés en développant **Règles et événements > Profils de temps**. Une liste de **profils de temps** s'ouvre. Exemple seulement :



Pour voir une alternative aux profils de temps, reportez-vous aux [Profils de durée du jour \(explications\)](#).

### Profils de durée du jour (explications)

Lorsque les caméras sont placées à l'extérieur, il est souvent nécessaire de diminuer la résolution des caméras, d'activer le noir et blanc ou de modifier d'autres paramètres lorsqu'il fait sombre ou lorsqu'il y a beaucoup de soleil. Le plus au nord ou le plus au sud par rapport à l'équateur se trouvent les caméras, plus les heures de lever et de coucher du soleil varient au cours de l'année. Ce qui fait qu'il est impossible d'utiliser des profils de temps fixes pour ajuster les paramètres de la caméra en fonction de la lumière.

Dans une telle situation, vous pouvez créer des profils de durée du jour en lieu et place afin de définir le lever et le coucher de soleil dans une zone géographique spécifique. Au travers des coordonnées géographiques, le système calcule les heures de lever et de coucher du soleil et incorpore même l'heure d'été ou l'heure d'hiver. Ainsi, le profil de temps suit automatiquement les changements annuels de lever/coucher du soleil dans la zone choisie, faisant que le profil est actif uniquement lorsque nécessaire. Toutes les heures et toutes les dates se basent sur les paramètres de date et d'heure des serveurs de gestion. Vous pouvez également définir un décalage négatif ou positif (en minutes) pour l'heure de début (lever du soleil) et l'heure de fin (coucher du soleil). Le décalage pour l'heure de début et de fin peut être identique ou différent.

Vous pouvez utiliser les profils de durée du jour quand vous créez des règles, mais également des rôles.

### Profils de notification (explications)

Les profils de notification vous permettent de configurer les notifications par e-mail préétablies. Les notifications peuvent être automatiquement déclenchées par une règle, par exemple lorsqu'un événement particulier se produit.

Lorsque vous créez le profil de notification, vous spécifiez le texte du message et décidez si vous souhaitez inclure des images et des vidéos AVI dans les notifications par e-mail.



Vous devrez peut-être désactiver tous les logiciels d'analyse de messagerie qui peuvent bloquer l'envoi des notifications par e-mail par l'application.

### Conditions préalables à la création des profils de notification

Avant de pouvoir créer des profils de notification, vous devez préciser les paramètres du serveur de messagerie pour les notifications par e-mail.

Vous pouvez sécuriser la communication vers le serveur de messagerie, si vous installez les certificats de sécurité nécessaires dans le serveur de messagerie.

Si vous souhaitez que les notifications par e-mail soient en mesure de contenir des séquences vidéo au format AVI, vous devez tout d'abord préciser les paramètres de compression :

1. Rendez-vous sur **Outils > Options**. Cela ouvre la fenêtre **Options**.
2. Configurez le serveur de messagerie dans l'onglet **Serveur de messagerie** ([Onglet Serveur de messagerie \(options\) sur la page 363](#)) et les paramètres de compression dans l'onglet **Génération AVI** ([Onglet Génération AVI \(options\) sur la page 364](#)).

### Événements définis par l'utilisateur (explications)

Si l'événement nécessaire n'est pas sur la liste **Vue d'ensemble des événements**, vous pouvez créer vos propres événements définis par l'utilisateur. Utilisez de tels événements définis par l'utilisateur pour intégrer d'autres systèmes à votre système de surveillance.

Les événements définis par l'utilisateur vous permettent d'utiliser les données provenant d'un système de contrôle d'accès tiers sous forme d'événements dans le système. Les événements peuvent ensuite déclencher des actions. Ainsi, vous pouvez par exemple, commencer à enregistrer une vidéo à partir des caméras pertinentes lorsqu'une personne entre dans un bâtiment.

Vous pouvez également utiliser les événements définis par l'utilisateur dans le cas d'événements à déclenchement manuel tout en visionnant une vidéo en direct dans MOBOTIX HUB Desk Client ou automatiquement s'ils sont utilisés dans des règles. Par exemple, lorsqu'un événement défini par l'utilisateur 37 a lieu, la caméra PTZ 224 doit arrêter de patrouiller et aller sur la position prédéfinie 18.

Au travers des rôles, vous définissez lequel de vos utilisateurs peut déclencher les événements définis par l'utilisateur. Vous pouvez utiliser les événements définis par l'utilisateur de deux manières et en même temps le cas échéant :

Événements	Description
<p><b>Pour fournir la possibilité de déclencher manuellement des événements dans MOBOTIX HUB Desk Client</b></p>	<p>Dans ce cas, les événements définis par l'utilisateur font qu'il est possible pour les utilisateurs finaux de déclencher manuellement des événements tout en visualisant une vidéo en direct dans MOBOTIX HUB Desk Client. Lorsqu'un événement défini par l'utilisateur survient parce qu'il est déclenché manuellement par un utilisateur MOBOTIX HUB Desk Client, une règle peut déclencher qu'une ou plusieurs action(s) doivent se produire sur le système.</p>
<p><b>Pour fournir la possibilité de déclencher des événements au travers d'API</b></p>	<p>Dans ce cas, vous pouvez déclencher les événements définis par l'utilisateur depuis l'extérieur du système de surveillance. L'utilisation des événements définis par l'utilisateur de la manière décrite nécessite l'usage d'une API (Application Program Interface. Un ensemble de blocs de construction pour la création ou la personnalisation d'applications logicielles) séparée lors du déclenchement de l'événement défini par l'utilisateur. L'authentification au travers d'Active Directory est nécessaire pour utiliser de cette manière les événements définis par l'utilisateur. Cela veille à ce que si les événements définis par l'utilisateur peuvent être déclenchés depuis l'extérieur du système de surveillance, seuls les utilisateurs autorisés peuvent le faire.</p> <p>Par ailleurs, les événements définis par l'utilisateur peuvent être associés, via l'API, à des métadonnées, définissant certains périphériques ou groupes de périphériques. Cette fonction est très utile lors de l'emploi d'événements définis par l'utilisateur pour déclencher des règles : vous évitez d'avoir une règle pour chaque périphérique qui finalement fait la même chose. Exemple : Une société utilise un contrôle de l'accès, avec 35 entrées, chacune dotée d'un périphérique de contrôle de l'accès. Lorsqu'un périphérique de contrôle de l'accès est activé, un événement défini par l'utilisateur est déclenché dans le système. Cet événement défini par l'utilisateur est utilisé dans une règle pour lancer l'enregistrement sur une caméra associée au périphérique activé de contrôle de l'accès. La caméra associée à une règle est définie dans les métadonnées. Ainsi, la société n'a pas besoin d'avoir 35 événements définis par l'utilisateur et 35 règles déclenchées par des événements définis par l'utilisateur. Un seul événement défini par l'utilisateur et une seule règle suffisent.</p> <p>Quand vous utilisez des événements définis par l'utilisateur de cette manière, il est possible que vous ne vouliez pas qu'ils soient toujours disponibles au déclenchement manuel dans MOBOTIX HUB Desk Client. Vous pouvez utiliser les rôles pour définir quels événements définis par l'utilisateur doivent être visibles dans MOBOTIX HUB Desk Client.</p>

### Événements analytiques (explications)

Les événements d'analyse sont généralement des données reçues de la part d'un fournisseur d'analyse de contenu vidéo (VCA) tiers externe.

L'utilisation d'événements analytiques comme base des alarmes est un processus à trois étapes :

- La première : activation de la fonction événements analytiques et configuration de sa sécurité. Utilisez une liste d'adresses autorisées pour contrôler les expéditeurs de données d'événements au système et le port d'écoute du serveur
- La deuxième : création d'un événement analytique, éventuellement avec une description de l'événement, et test
- La troisième : utilisation de l'événement analytique comme source de définition d'une alarme

Vous pouvez configurer les événements analytiques dans la liste **Règles et événements** du volet **Navigation sur le site**.

Pour utiliser des événements basés VCA, un outil VCA tiers est nécessaire pour fournir les données au système. Le choix de l'outil VCA à utiliser vous revient, tant que les données fournies par l'outil respectent le format.

Contactez le fournisseur de votre système pour en savoir plus. Les outils VCA tiers sont développés par des partenaires indépendants proposant des solutions basées sur une plate-forme ouverte MOBOTIX. Ces solutions peuvent avoir un impact sur les performances du système.

### Événements génériques (explications)

Les événements génériques vous permettent de déclencher des actions sur le serveur d'événements MOBOTIX HUB en envoyant des chaînes simples via le réseau IP à votre système.

Vous pouvez utiliser tout matériel ou logiciel qui peut envoyer des chaînes via TCP ou UDP pour déclencher des événements génériques. Votre système peut analyser des paquets de données TCP ou UDP reçus et déclencher automatiquement des événements génériques si les critères spécifiques sont satisfaits. De cette manière, vous pouvez intégrer votre système avec des sources externes, par exemple des sources de contrôle d'accès et des systèmes d'alarme. Le but est d'autoriser autant de sources externes que possible pour interagir avec le système.

Grâce au concept des sources de données, vous évitez d'avoir à adapter les outils tiers pour répondre aux normes de votre système. Les sources de données vous permettent de communiquer avec un matériel ou un logiciel particulier sur un port IP spécifique et d'affiner la manière dont le nombre d'octets qui arrivent sur ce port sont interprétés. Chaque type d'événement générique s'associe à une source de données et crée un langage utilisé pour la communication avec une partie de matériel ou de logiciel précise.

Le fait de travailler avec des sources de données nécessite une connaissance générale de la mise en réseau IP, outre une connaissance spécifique du logiciel et du matériel à partir duquel vous souhaitez créer l'interface. Il existe plusieurs paramètres que vous pouvez utiliser et aucune solution prête à l'emploi pour savoir comment faire. En fait, votre système fournit les outils et non pas la solution. Au contraire des événements définis par l'utilisateur, les événements génériques n'ont pas d'authentification. Ainsi, ils sont plus faciles à déclencher, mais afin d'éviter de nuire à la sécurité, seuls les événements provenant de l'hôte local sont acceptés. Vous pouvez autoriser d'autres adresses IP clients depuis l'onglet **Événements génériques** du menu **Options**.

# Alarmes

## Alarmes (explications)



Cette fonctionnalité ne prend effet que si vous avez installé le MOBOTIX HUB Event Server.

Cet article décrit comment configurer des alarmes pour qu'elles apparaissent dans le système, déclenchées par des événements.

Basée sur les fonctions gérées par un serveur d'événements, la fonction des alarmes centralise la visualisation, le contrôle et le dimensionnement des alarmes dans un nombre illimité d'installations (y compris tous les autres systèmes MOBOTIX HUB) au sein d'une même entreprise. Vous pouvez configurer cette fonction afin qu'elle génère des alarmes en fonction des éléments suivants :

- **Événements internes liés au système**

Par exemple, mouvement, réponse ou non-réponse d'un serveur, anomalie d'archivage, manque d'espace sur un volume de stockage, etc.

- **Événements externes intégrés**

Ce groupe se compose :

- **Événements analytiques**

Généralement, les données reçues de la part de fournisseurs d'analyses de contenus vidéo (VCA) tiers externes.

Légende :

1. Système de surveillance
2. Management Client
3. MOBOTIX HUB Desk Client
4. Configuration de l'alarme
5. Flux des données de l'alarme

Les alarmes sont gérées et déléguées dans la liste d'alarmes sous MOBOTIX HUB Desk Client. Vous pouvez également intégrer des alarmes à l'aide de la fonctionnalité de smart map et de plan de MOBOTIX HUB Desk Client.

## Configuration de l'alarme

La configuration des alarmes comprend les éléments suivants :

- La configuration dynamique de la gestion des alarmes basée sur un rôle spécifique
- Une vue d'ensemble technique centrale de tous les composants : serveurs, caméras et unités externes
- La configuration de la journalisation centralisée de toutes les alarmes entrantes et des informations du système
- La prise en charge des modules d'extension, permettant ainsi l'intégration personnalisée d'autres systèmes, par exemple des systèmes de contrôle d'accès externe ou des systèmes basés sur VCA

En règle générale, les alarmes sont contrôlées par la visibilité de l'objet déclenchant l'alarme. Cela signifie que quatre aspects potentiels peuvent jouer un rôle en matière d'alarmes et de la personne pouvant les contrôler/gérer et dans quelle mesure :

Nom	Description
<b>Visibilité de la source/périphérique</b>	Si le périphérique qui génère l'alarme n'est pas configuré pour être visible dans un rôle d'utilisateur, l'utilisateur ne peut pas voir l'alarme dans la liste des alarmes dans MOBOTIX HUB Desk Client.
<b>Le droit de déclencher des événements définis par l'utilisateur</b>	Cette autorisation détermine si le rôle de l'utilisateur peut déclencher les événements sélectionnés définis par l'utilisateur dans MOBOTIX HUB Desk Client.
<b>Modules d'extension externes</b>	Si des plug-ins externes sont configurés dans votre système, ils peuvent contrôler les autorisations des utilisateurs relatives à la gestion des alarmes.
<b>Droits généraux des rôles</b>	Déterminent si l'utilisateur peut uniquement voir les alarmes, ou également les gérer.  Ce qu'un utilisateur d'alarmes peut faire avec les alarmes dépend du rôle de l'utilisateur et des paramètres configurés pour ce rôle en particulier.

L'onglet **Alarmes et événements** vous permet de spécifier dans **Options** les paramètres des alarmes, des événements et des journaux.

## Smart Map

### Smart map (explications)

Dans MOBOTIX HUB Desk Client, Smart map vous permet de voir et d'accéder à des périphériques partout dans le monde de manière géographiquement correcte. Contrairement aux plans, avec lesquels vous aviez un plan différent pour chaque emplacement, la Smart Map vous donne une vue d'ensemble dans une seule vue.

La configuration suivante des fonctionnalités de Smart Map se fait dans Management Client :

- Configurer l'arrière-plan géographique choisi pour votre smart map. Cette option inclut l'intégration de votre Smart Map à l'un des services suivants :
  - Bing Maps
  - Google Maps
  - OpenStreetMap
- Activer Bing Maps ou Google Maps dans MOBOTIX HUB Management Client ou dans MOBOTIX HUB Desk Client
- Activer l'édition des smart map, y compris les périphériques, dans MOBOTIX HUB Desk Client
- Positionner géographiquement vos périphériques dans MOBOTIX HUB Management Client
- Configurer votre smart map avec MOBOTIX Federated Architecture

### Intégration de Smart Map avec Google Maps (explications)

Pour intégrer Google Maps à votre Smart Map, vous avez besoin d'une clé Maps Static API de Google. Pour obtenir une clé API, vous devez d'abord créer un compte de facturation Google Cloud. Vous serez facturé selon le volume du chargement des plans par mois.

Une fois que vous avez la clé API, vous devez l'entrer dans le MOBOTIX HUB Management Client. Voir également [Activer Bing Maps ou Google Maps dans Management Client sur la page 300](#).

Pour plus d'informations, voir :



- Google Maps Platform - Démarrer : <https://cloud.google.com/maps-platform/>
- Guide de la plate-forme de facturation Google Maps Platform : <https://developers.google.com/maps/billing/gmp-billing>
- Guide du développeur de Maps Static API : <https://developers.google.com/maps/documentation/maps-static/dev-guide>

### Ajouter une signature numérique à la clé Maps Static API

Si vous vous attendez à ce que les opérateurs MOBOTIX HUB Desk Client fassent plus de 25 000 demandes de plan par jour, vous avez besoin d'une signature numérique pour votre clé Maps Static API. La signature numérique permet aux serveurs de Google de vérifier qu'un site générant des demandes avec votre clé API soit autorisé à le faire. Cependant, quelles que soient les exigences d'utilisation, Google recommande d'utiliser une signature numérique comme filtre de sécurité supplémentaire. Vous devez récupérer une signature secrète d'URL pour obtenir une signature numérique. Pour plus d'informations, voir <https://developers.google.com/maps/documentation/maps-static/get-api-key#dig-sig-manual>.

### Intégration de Smart Map avec Bing Maps (explications)

Pour intégrer Bing Maps à votre Smart Map, vous avez besoin d'un clé basique ou d'une clé d'entreprise. La différence repose sur le fait que les clés basiques sont gratuites, mais fournissent un nombre limité de transactions avant que les transactions deviennent facturables ou que l'accès au service de plan soit refusé. La clé d'entreprise

n'est pas gratuite, mais permet un nombre illimité de transactions.

Pour plus d'informations sur Bing Maps, voir <https://www.microsoft.com/en-us/maps/licensing/>.

Une fois que vous avez la clé API, vous devez l'entrer dans le MOBOTIX HUB Management Client. Voir [Activer Bing Maps](#) ou [Google Maps](#) dans Management Client sur la page 300.

### Fichiers smart map en cache supprimés (explications)



Si vous utilisez Google Maps en tant qu'arrière-plan géographique, les fichiers ne sont pas mis en cache.

Les fichiers que vous utilisez pour votre arrière-plan géographique sont récupérés à partir d'un serveur de tuile. La durée de conservation des fichiers dans le répertoire de cache dépend des valeurs sélectionnées dans la liste **Fichiers Smart Map en cache supprimés** de la boîte de dialogue **Paramètres** dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les fichiers sont stockés :

- Soit indéfiniment (**Jamais**)
- Soit pendant 30 jours si le fichier n'est pas utilisé (**Si inutilisé pendant 30 jours**)
- Lorsque l'opérateur quitte MOBOTIX HUB Desk Client (**À la sortie**)

Lorsque vous modifiez l'adresse du serveur de tuile, un nouveau répertoire de cache est automatiquement créé. Les fichiers des plans précédents sont conservés dans le répertoire de cache correspondant sur votre ordinateur local.

## Architecture

### Une configuration distribuée du système



Exemple de configuration distribuée du système. Le nombre de caméras, de serveurs d'enregistrement et le nombre de clients connectés peut être aussi élevé que nécessaire.



Tous les ordinateurs d'une configuration distribuée doivent être dans un domaine ou dans un groupe de travail.

Légende :



1. Management Client(s)
2. Serveur d'événements
3. Grappe Microsoft
4. Serveur de gestion
5. Serveur de gestion de redondance
6. Serveur avec SQL Server
7. Serveur d'enregistrement de redondance
8. Serveur(s) d'enregistrement
9. MOBOTIX HUB Desk Client(s)
10. Caméras vidéo IP
11. Encodeur vidéo
12. Caméras analogiques
13. Caméra IP PTZ
14. Réseau de caméras
15. Réseau de serveurs

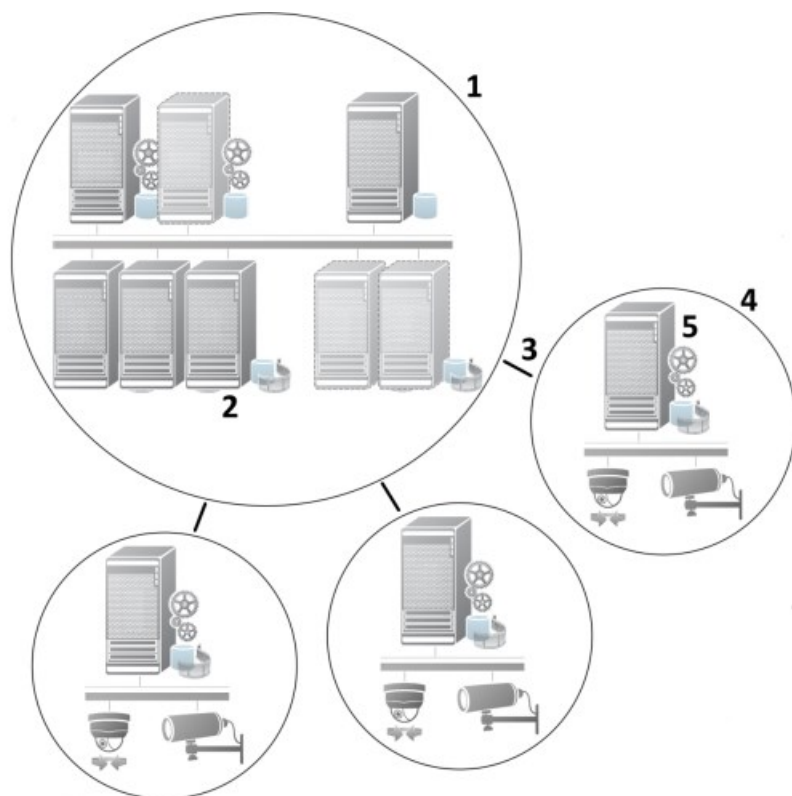
### MOBOTIX Interconnect (explications)



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

MOBOTIX Interconnect™ vous permet d'intégrer un nombre d'installations plus petites, physiquement fragmentées et des installations MOBOTIX HUB distantes avec un site central MOBOTIX HUB L5. Vous pouvez installer ces sites plus petits, appelés sites distants, sur des unités mobiles, par exemple des bateaux, des bus ou des trains. Cela signifie que ces sites n'ont pas besoin d'être connectés en permanence à un réseau.

L'illustration suivante vous montre comment configurer MOBOTIX Interconnect sur votre système :



1. Site MOBOTIX Interconnect central MOBOTIX HUB L5
2. Les pilotes MOBOTIX Interconnect (établissant la connexion entre les serveurs d'enregistrement des sites centraux et le site distant, et devant être sélectionnés dans la liste de pilotes lorsque l'on ajoute des systèmes à distance par le biais de l'assistant **Ajouter du matériel**)
3. Connexion MOBOTIX Interconnect
4. Site distant MOBOTIX Interconnect (le site distant complet avec installation du système, utilisateurs, caméras, etc.)
5. Système à distance MOBOTIX Interconnect (l'installation technique sur le site distant)

Vous ajoutez des sites distants à votre site central à l'aide de l'assistant **Ajouter du matériel** sur le site central (voir [Ajouter un site distant à votre site MOBOTIX Interconnect central sur la page 293](#)).

Chaque site distant fonctionne indépendamment et peut effectuer n'importe quelle tâche de surveillance normale. Selon les connexions réseau et les autorisations utilisateur appropriées (voir [Affecter des autorisations utilisateur sur la page 294](#)), MOBOTIX Interconnect vous offre la possibilité de visualiser en direct les caméras des sites distants et de lire les enregistrements des sites distants sur le site central.

Le site central ne peut seulement voir et accéder aux périphériques auxquels le compte d'utilisateur spécifié a accès (lors de l'ajout du site distant). Ceci permet aux administrateurs de systèmes locaux de contrôler les périphériques devant être mis à la disposition du site central et de ses utilisateurs.

Sur le site central, vous pouvez afficher l'état du système pour les caméras interconnectées, mais pas directement l'état du site distant. Pour contrôler le site distant, vous pouvez utiliser les événements du site distant pour déclencher des alarmes ou d'autres notifications sur le site central (voir [Configurer votre site central pour répondre aux événements des sites distants sur la page 296](#)).

Il vous permet également de transférer les enregistrements des sites distants vers le site central en fonction d'événements, de règles/calendriers, ou de demandes manuelles des utilisateurs MOBOTIX HUB Desk Client.

Seuls les systèmes MOBOTIX HUB L5 peuvent fonctionner en tant que sites centraux. Tous les autres produits peuvent servir de sites distants, y compris MOBOTIX HUB L5. La prise en charge diffère d'une configuration à une autre, de la version considérée, du nombre de caméras et de la façon dont les périphériques et les événements provenant du site distant sont traités (le cas échéant) par le site central. Pour de plus amples informations sur la façon dont des produits MOBOTIX HUB spécifiques communiquent dans une configuration MOBOTIX Interconnect, rendez-vous sur le site Web MOBOTIX Interconnect (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub/add-ons/Interconnect>).

### Sélectionner MOBOTIX Interconnect ou MOBOTIX Federated Architecture (explications)

Dans un système à distribution physique où les utilisateurs d'un site central doivent pouvoir accéder à la vidéo sur le site distant, vous pouvez choisir entre MOBOTIX Interconnect™ et MOBOTIX Federated Architecture™.

MOBOTIX recommande MOBOTIX Federated Architecture lorsque :

- La connexion réseau entre les sites centraux et fédérés est stable
- Le réseau utilise le même domaine
- Il y a très peu de sites importants
- La bande passante est suffisante pour l'utilisation requise

MOBOTIX recommande MOBOTIX Interconnect lorsque :

- La connexion réseau entre les sites centraux et distants est instable
- Vous ou votre institution souhaitez utiliser un autre produit MOBOTIX HUB sur les sites distants
- Le réseau utilise différents domaines ou groupes de travail
- Il y a beaucoup de sites de petite taille

### MOBOTIX Interconnect et les licences

Pour exécuter MOBOTIX Interconnect, vous avez besoin de licences de caméra MOBOTIX Interconnect sur votre site central pour voir les vidéos des périphériques sur les sites distants. Le nombre de licences de caméras MOBOTIX Interconnect requis dépend du nombre de périphériques sur les sites à distance dont vous souhaitez récupérer les données. Seul MOBOTIX HUB L5 peut servir de site central.

L'état de vos licences de caméra MOBOTIX Interconnect s'affiche sur la page **Renseignements sur la licence** du site central.

### Configurations MOBOTIX Interconnect (explications)

Il existe trois façons d'exécuter MOBOTIX Interconnect. La façon dont vous exécutez votre configuration dépend de votre connexion au réseau, de la manière dont vous revoyez les enregistrements et du fait que vous rappeliez ou non des enregistrements à distance et de l'ampleur de ces activités.

La section suivante décrit les trois configurations les plus probables :

### **Lecture directe à partir des sites distants (bonne connexion réseau) :**

La configuration la plus simple. Le site central est toujours en ligne et connecté à ses sites distants et les utilisateurs du site central lisent les enregistrements à distance directement à partir des sites distants. Cela nécessite l'utilisation de l'option **Lire les enregistrements à partir du système à distance** (voir [Activer la lecture directe à partir de la caméra du site distant sur la page 295](#)).

### **Récupération des séquences d'enregistrement à distance sélectionnées basé sur des règles ou sur MOBOTIX HUB Desk Client à partir des sites distants (connexions au réseau limitées périodiquement)**

Utilisé lorsque des séquences d'enregistrement sélectionnées (provenant de sites distants) doivent être stockées au niveau central pour garantir leur indépendance vis-à-vis des sites distants. Cette indépendance est cruciale en cas de panne de réseau ou de limitations affectant le réseau. Vous pouvez configurer les paramètres de récupération d'enregistrements à distance sur l'onglet **Récupération à distance** (voir [Onglet Rappel à distance sur la page 405](#)).

La récupération des enregistrements à distance peut être déclenchée à partir du MOBOTIX HUB Desk Client en cas de besoin. Il est également possible de configurer une règle. Dans certains scénarios, les sites distants sont en ligne. Dans d'autres cas, ils sont hors ligne la plupart du temps. Ce paramètre dépend bien souvent du secteur d'activité. Dans certains secteurs, le site central est généralement en ligne et connecté à ses sites distants en permanence (par exemple, un QG commercial (site central) et plusieurs magasins (sites distants)). Dans d'autres secteurs, tels que les transports, les sites distants sont mobiles (il peut s'agir, par exemple, de bus, de trains, de bateaux, etc.) et ne peuvent établir une connexion au réseau que de façon aléatoire. En cas d'échec de connexion au réseau au cours d'un rappel d'enregistrements à distance déjà entamé, la tâche se poursuit lorsque l'occasion se présente à nouveau.

Si le système détecte une récupération automatique ou une demande de récupération à partir du MOBOTIX HUB Desk Client en dehors de l'intervalle de temps que vous avez spécifié dans l'onglet **Récupération à distance**, elle est acceptée, mais n'est pas commencée avant d'avoir atteint l'intervalle de temps sélectionné. Les nouvelles demandes de rappel d'enregistrements à distance seront mises en attente et ne débiteront que lorsque l'intervalle de temps autorisé aura pris fin. Vous pouvez visualiser les tâches de rappel d'enregistrement à distance en instance à partir du **Tableau de bord système -> Tâches actuelles**.

### **Après un échec de connexion, les enregistrements à distance manquants sont récupérés par défaut à partir des sites distants**

Utilise des sites distants comme un serveur d'enregistrement utilise le stockage externe sur une caméra. Généralement, les sites distants sont en ligne et connectés à leur site central, et lui diffusent un flux en direct que le site central enregistre. En cas de défaillance du réseau pour quelque raison que ce soit, le site central ne peut pas accéder aux séquences d'enregistrement. Cependant, une fois que le réseau est rétabli, le site central rappelle automatiquement les enregistrements à distance couvrant la période d'arrêt de la connexion. Ceci nécessite l'utilisation de l'option **Récupérer automatiquement les enregistrements à distance lorsque la connexion est rétablie** (voir [Rappeler les enregistrements à distance de la caméra du site distant sur la page 295](#)) sur l'onglet **Enregistrement** de la caméra.

Vous pouvez recourir à un mélange des solutions ci-dessus afin de répondre aux besoins spécifiques à votre institution.

### En cours de configuration de MOBOTIX Federated Architecture

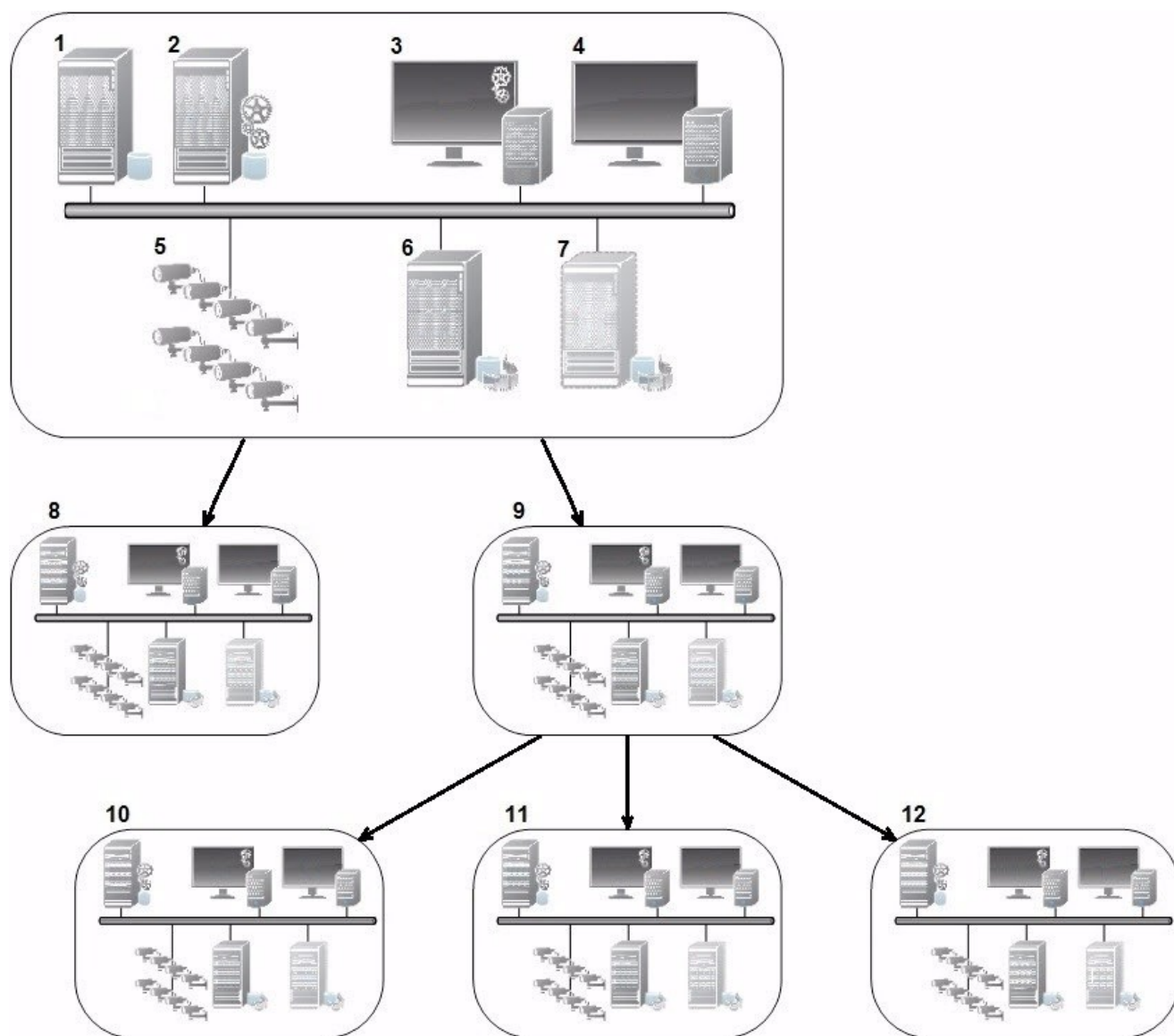


MOBOTIX HUB L4 ne peuvent être fédérés qu'en tant que sites enfants.

MOBOTIX Federated Architecture relie de multiples systèmes standard individuels pour créer une hiérarchie de sites fédérés, composée de sites parents/enfants. Les utilisateurs client disposant d'autorisations suffisantes peuvent accéder directement à la vidéo, l'audio et à d'autres ressources via les sites individuels. Les administrateurs peuvent gérer de façon centralisée tous les sites de la version 2018 R1 et plus récente dans la hiérarchie fédérée, en fonction des autorisations administrateur pour les sites individuels.

Les utilisateurs basiques ne sont pas pris en charge dans les systèmes MOBOTIX Federated Architecture, vous devez donc ajouter les utilisateurs en tant qu'utilisateurs de Windows via le service Active Directory.

MOBOTIX Federated Architecture est configuré avec un seul site central (site supérieur) et un nombre illimité de sites fédérés (voir [Configurer votre système pour exécuter des sites fédérés sur la page 288](#)). Lorsque vous êtes connecté à un site, vous pouvez accéder à des informations concernant tous ses sites enfants et les sites enfants de ses sites enfants. Le lien entre deux sites est établi lorsque vous demandez le lien à partir du site parent (voir [Ajouter un site à la hiérarchie sur la page 290](#)). Un site enfant ne peut être relié qu'à un seul site parent. Si vous n'êtes pas l'administrateur du site enfant lorsque vous l'ajoutez à la hiérarchie des sites fédérés, la demande doit être acceptée par l'administrateur du site enfant.



Composants d'une configuration MOBOTIX Federated Architecture :

1. Serveur avec SQL Server
2. Serveur de gestion
3. Management Client
4. MOBOTIX HUB Desk Client
5. Caméras
6. Serveur d'enregistrement
7. Serveur d'enregistrement de redondance
8. à 12. Sites fédérés

### Synchronisation de la hiérarchie

Un site parent contient une liste mise à jour de tous les sites enfants qui y sont attachés à présent, ainsi que de tous les sites enfants des sites enfants, etc. La hiérarchie des sites fédérés inclut une synchronisation programmée entre les sites, ainsi qu'une synchronisation déclenchée par la direction à chaque fois qu'un site est ajouté ou supprimé par l'administrateur système. La synchronisation de la hiérarchie par le système a lieu niveau par niveau. Chaque niveau transmet et retourne des messages jusqu'à ce qu'il atteigne le serveur demandant les informations. Le système envoie moins de 1 Mo à chaque fois. En fonction du nombre de niveaux, les modifications apportées à une hiérarchie peuvent mettre du temps à apparaître dans le Management Client. Vous ne pouvez pas planifier vos propres synchronisations.

### Trafic des données

Le système envoie des communications ou des données de configuration lorsqu'un utilisateur ou un administrateur consulte des vidéos enregistrées ou en direct, ou qu'il configure un site. La quantité de données dépend de la quantité et du contenu visualisé ou configuré.

### MOBOTIX Federated Architecture avec d'autres exigences produits et système

- L'ouverture de Management Client dans un MOBOTIX Federated Architecture est prise en charge par trois grandsancements, dont celui-ci. Pour les autres configurations de MOBOTIX Federated Architecture, vous avez besoin d'un Management Client distinct qui soit compatible avec la version du serveur.
- Si le site central utilise MOBOTIX HUB Video Wall, vous pouvez également utiliser les fonctionnalités MOBOTIX HUB Video Wall dans la hiérarchie des sites fédérés.  
Voir également le manuel pour MOBOTIX HUB Video Wall.
- Si le site central utilise MOBOTIX HUB Access et qu'un utilisateur MOBOTIX HUB Desk Client se connecte à un site dans une hiérarchie des sites fédérés, les notifications de demande d'accès envoyées par les sites fédérés apparaissent également dans MOBOTIX HUB Desk Client
- Vous pouvez ajouter des systèmes MOBOTIX HUB L4 2013 (ou des versions plus récentes) à la hiérarchie des sites fédérés en tant que sites enfants, et non en tant que sites parents
- MOBOTIX Federated Architecture ne nécessite aucune licence supplémentaire

### Établir une hiérarchie de sites fédérés

Avant de commencer à bâtir la hiérarchie dans le Management Client, MOBOTIX vous recommande de planifier les liaisons entre vos sites.

Vous installez et configurez chaque site au sein d'une hiérarchie fédérée en tant que système autonome normal avec des composants système, des paramètres, des règles, des calendriers, des administrateurs, des utilisateurs et des autorisations utilisateur standard. Si vous avez déjà installé et configuré les sites et qu'il ne vous reste plus qu'à les combiner au sein d'une hiérarchie de sites fédérés, vos systèmes sont prêts à être configurés.

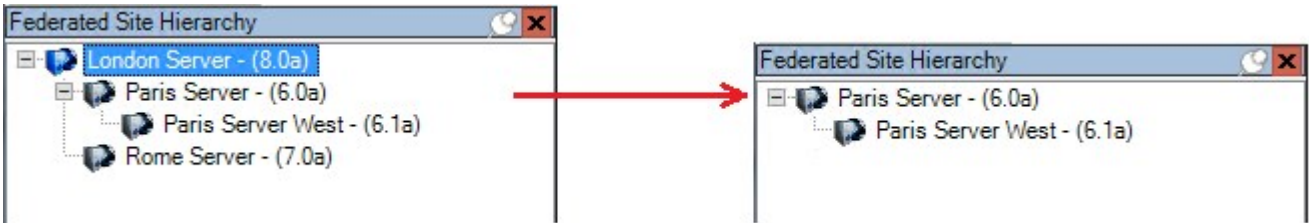
Une fois les sites individuels installés, vous devez les configurer afin qu'ils fonctionnent en tant que sites fédérés (voir [Configurer votre système pour exécuter des sites fédérés sur la page 288](#)).

Pour commencer la hiérarchie, vous pouvez vous connecter au site que vous souhaitez utiliser en tant que site central et ajouter (voir [Ajouter un site à la hiérarchie sur la page 290](#)) le premier site fédéré. Lorsque le lien est établi, les deux sites créent automatiquement une hiérarchie de sites fédérés dans le volet **Hiérarchie des sites fédérés** du Management Client et vous pouvez y ajouter d'autres sites pour développer la hiérarchie fédérée.

Lorsque vous avez créé la hiérarchie des sites fédérés, les utilisateurs et administrateurs peuvent se connecter à un site pour y accéder et accéder à tout site fédéré dont il dispose. L'accès aux sites fédérés dépend des autorisations utilisateur.

Vous pouvez ajouter un nombre illimité de sites à une hiérarchie fédérée. En outre, vous pouvez lier un site fonctionnant sur une version plus ancienne du produit à une version plus récente et vice versa. Les numéros de version apparaissent automatiquement et ne peuvent pas être supprimés. Le site auquel vous êtes connecté est toujours en haut du volet de la **Hiérarchie des sites fédérés** et s'appelle le site d'origine.

Vous trouverez ci-dessous un exemple de site fédéré dans le Management Client. À gauche, l'utilisateur s'est connecté au premier site. À droite, l'utilisateur s'est connecté à l'un des sites enfants, le serveur de Paris, qui est donc le site d'accueil.



Icônes d'état dans MOBOTIX Federated Architecture

Les icônes représentent les états possibles d'un site :

Description	Icône
Le site supérieur de l'ensemble de la hiérarchie est opérationnel.	
Le site supérieur de l'ensemble de la hiérarchie est encore opérationnel, mais un ou plusieurs problèmes nécessitent votre attention. Affiché par-dessus l'icône du site supérieur.	
Le site est opérationnel.	
Le site est en attente d'acceptation dans la hiérarchie.	
Le site est attaché mais pas encore opérationnel.	



### Ports utilisés par le système

Tous les composants MOBOTIX HUB et les ports qu'ils requièrent sont répertoriés ci-dessous. Par exemple, pour vous assurer que le pare-feu bloque uniquement le trafic indésirable, vous devez spécifier les ports utilisés par le système. Vous devriez activer uniquement ces ports. Les listes incluent également les ports utilisés par les processus locaux.

Ceux-ci sont classés en deux groupes :

- Les **Composants du serveur** (services) offrent leur service sur des ports particulier. C'est pourquoi ils doivent rester à l'écoute des demandes du client sur ces ports. Ainsi, ces ports doivent être ouverts dans le pare-feu Windows pour les connexions entrantes et sortantes
- Les **Composants du client** (clients) initient les connexions vers des ports particuliers sur les composants du serveur. Ainsi, ces ports doivent être ouverts pour les connexions sortantes. Les connexions sortantes sont généralement ouvertes par défaut dans le pare-feu Windows

Si rien d'autre n'est mentionné, les ports des composants du serveur doivent être ouverts pour les connexions entrantes et les ports des composants du client doivent être ouverts pour les connexions sortantes.

N'oubliez pas que les composants du serveur peuvent également agir en tant que clients pour d'autres composants du serveur. Le présent document n'énumèrent pas explicitement ces derniers.

Les numéros de port sont les numéros par défaut, mais ceux-ci peuvent être modifiés. Contactez l'assistance MOBOTIX si vous avez besoin de modifier des ports ne pouvant pas être configurés par le biais du Management Client.

#### Composants du serveur (connexions entrantes)

Chacune des rubriques suivantes affiche les ports qui doivent être ouverts pour un service particulier. Afin de savoir quels ports doivent être ouverts sur un ordinateur particulier, vous devez prendre en compte tous les services exécutés sur cet ordinateur.

#### Service Management Server et processus connexes

Numéro de port	Protocole	Processus	Connexions de...	Objectif
80	HTTP	IIS	Tous les serveurs et le MOBOTIX HUB Desk Client et le Management Client	<p>L'objectif des ports 80 et 443 est le même. Cependant, le port utilisé par le VMS dépendra de si vous avez utilisé des certificats pour sécuriser la communication.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque vous n'avez pas sécurisé la communication avec des certificats, le VMS utilise le port 80.</li> <li>Lorsque vous avez sécurisé la communication avec les certificats, le VMS utilise le port 443, sauf dans le cadre de la communication entre le serveur d'événements et le serveur de gestion. La communication entre le serveur d'événements et le serveur de gestion utilise le cadre sécurisé Windows (WCF) et l'authentification Windows sur le port 80.</li> </ul>
443	HTTPS	IIS		
6473	TCP	Service Management Server	Icône de la barre d'état Management Server Manager, connexion locale uniquement.	Affichage de l'état et gestion du service.
8080	TCP	Serveur de gestion	Connexion locale uniquement.	La communication entre les processus internes du serveur.
9000	HTTP	Serveur de gestion	Services Recording Server	Service Web pour une communication interne entre les serveurs.
12345	TCP	Service	MOBOTIX HUB	Communication entre le système et les

Numéro de port	Protocole	Processus	Connexions de...	Objectif
		Management Server	Desk Client	bénéficiaires Matrix. En cas de besoin, vous pouvez modifier le numéro de port dans le Management Client.
12974	TCP	Service Management Server	Service SNMP Windows	Communication avec l'agent d'extension SNMP. N'utilisez pas le port à d'autres fins, même si votre système n'applique pas SNMP. Dans les systèmes MOBOTIX HUB 2014 ou plus anciens, le numéro de port était 6475. Dans les système MOBOTIX HUB 2019 R2 et plus anciens, le numéro de port était 7475.

### Service SQL Server

Numéro de port	Protocole	Processus	Connexions de...	Objectif
1433	TCP	SQL Server	Service Management Server	Enregistrement et récupération des configurations via le Identity Provider.
1433	TCP	SQL Server	Service Event Server	Enregistrement et récupération des événements via le Identity Provider.
1433	TCP	SQL Server	Service Log Server	Enregistrement et récupération des entrées de journal via le Identity Provider.

### Service Data Collector

Numéro de port	Protocole	Processus	Connexions de...	Objectif
7609	HTTP	IIS	<p>Sur l'ordinateur du serveur de gestion : Services Data Collector sur tous les autres serveurs.</p> <p>Sur d'autres ordinateurs : Service Data Collector sur le serveur de gestion.</p>	Moniteur système.

### Service Event Server

Numéro de port	Protocole	Processus	Connexions de...	Objectif
1234	TCP/UDP	Service Event Server	Tout serveur envoyant des événements génériques à votre système MOBOTIX HUB.	<p>Écouter des événements génériques de systèmes ou de périphériques externes.</p> <p>Uniquement si la source de données pertinente est activée.</p>
1235	TCP	Service Event Server	Tout serveur envoyant des événements génériques à votre système MOBOTIX HUB.	<p>Écouter des événements génériques de systèmes ou de périphériques externes.</p> <p>Uniquement si la source de données pertinente est activée.</p>
9090	TCP	Service Event Server	Tout système ou périphérique envoyant des événements analytiques à votre système MOBOTIX HUB.	<p>Écouter les événements analytiques des systèmes ou des dispositifs externes.</p> <p>Pertinent uniquement si la fonction Événements analytiques est activée.</p>

Numéro de port	Protocole	Processus	Connexions de...	Objectif
22331	TCP	Service Event Server	MOBOTIX HUB Desk Client et les Management Client	Configuration, événements, alarmes, et données de plan.
22332	WS/WSS	Service Event Server	API Gateway	Réservé à une utilisation future.
22333	TCP	Service Event Server	Modules d'extension et applications MIP.	Messagerie MIP.

### Service Recording Server

Numéro de port	Protocole	Processus	Connexions de...	Objectif
25	SMTP	Service Recording Server	Caméras, encodeurs et périphériques E/S.	Écouter des messages d'événements à partir des périphériques.  Le port est désactivé par défaut.  (Obsolète) L'activation de cette option ouvrira un port pour les connexions non-cryptées et n'est pas recommandée.
5210	TCP	Service Recording Server	Serveurs d'enregistrement de redondance.	Fusion des bases de données après l'exécution d'un serveur d'enregistrement de basculement.
5432	TCP	Service Recording Server	Caméras, encodeurs et périphériques E/S.	Écouter des messages d'événements à partir des périphériques.  Le port est désactivé par défaut.
7563	TCP	Service Recording	MOBOTIX HUB Desk Client, Management	Récupération des flux vidéo et audio, commandes PTZ.

Numéro de port	Protocole	Processus	Connexions de...	Objectif
		Server	Client	
8966	TCP	Service Recording Server	Icône de la barre d'état Recording Server Manager, connexion locale uniquement.	Affichage de l'état et gestion du service.
9001	HTTP	Service Recording Server	Serveur de gestion	Service Web pour une communication interne entre les serveurs.  Si plusieurs instances du serveur d'enregistrement sont en cours d'utilisation, chaque instance doit avoir son propre port. Les ports supplémentaires seront 9002, 9003, etc.
11000	TCP	Service Recording Server	Serveurs d'enregistrement de redondance	Interrogation de l'état des serveurs d'enregistrement.
12975	TCP	Service Recording Server	Service SNMP Windows	Communication avec l'agent d'extension SNMP.  N'utilisez pas le port à d'autres fins, même si votre système n'applique pas SNMP.  Dans les systèmes MOBOTIX HUB 2014 ou plus anciens, le numéro de port était 6474.  Dans les système MOBOTIX HUB 2019 R2 et plus anciens, le numéro de port était 7474.
65101	UDP	Service Recording Server	Connexion locale uniquement	Écouter des notifications d'événements des pilotes.



Outre les connexions entrantes vers le service Recording Server susmentionné, le service Recording Server établit des connexions sortantes vers :

- Des caméras
- Des sites interconnectés à distance (Interconnect ICP MOBOTIX)

### Service Failover Server et service Failover Recording Server

Numéro de port	Protocole	Processus	Connexions de...	Objectif
25	SMTP	Service Failover Recording Server	Caméras, encodeurs et périphériques E/S.	Écouter des messages d'événements à partir des périphériques.  Le port est désactivé par défaut.  (Obsolète) L'activation de cette option ouvrira un port pour les connexions non-cryptées et n'est pas recommandée.
5210	TCP	Service Failover Recording Server	Serveurs d'enregistrement de redondance	Fusion des bases de données après l'exécution d'un serveur d'enregistrement de basculement.
5432	TCP	Service Failover Recording Server	Caméras, encodeurs et périphériques E/S.	Écouter des messages d'événements à partir des périphériques.  Le port est désactivé par défaut.
7474	TCP	Service Failover Recording Server	Service SNMP Windows	Communication avec l'agent d'extension SNMP.  N'utilisez pas le port à d'autres fins, même si votre système n'applique pas SNMP.
7563	TCP	Service Failover Recording	MOBOTIX HUB Desk Client	Récupération des flux vidéo et audio, commandes PTZ.

Numéro de port	Protocole	Processus	Connexions de...	Objectif
		Server		
8844	UDP	Service Failover Recording Server	Communication entre services Failover Recording Server.	La communication entre les serveurs.
8966	TCP	Service Failover Recording Server	Icône de la barre d'état Failover Recording Server Manager, connexion locale uniquement.	Affichage de l'état et gestion du service.
8967	TCP	Service Failover Server	Icône de la barre d'état Failover Server Manager, connexion locale uniquement.	Affichage de l'état et gestion du service.
8990	TCP	Service Failover Server	Service Management Server	Suivi de l'état du service Failover Server.
9001	HTTP	Service Failover Server	Serveur de gestion	Service Web pour une communication interne entre les serveurs.



Outre les connexions entrantes vers le service Failover Server/Failover Recording Server susmentionné, le service Failover Server/Failover Recording Server établit des connexions sortantes vers les autres enregistreurs et caméras et pour la vidéo push.

### Service Log Server



Numéro de port	Protocole	Processus	Connexions de...	Objectif
22337	HTTP	Service Log Server	Tous les composants MOBOTIX HUB à l'exception de Management Client et du serveur d'enregistrement.	Écrire dans, lire et configurer le serveur de journaux.

### Service Mobile Server

Numéro de port	Protocole	Processus	Connexions de...	Objectif
8000	TCP	Service Mobile Server	Icône de la barre d'état Mobile Server Manager, connexion locale uniquement.	Application SysTray.
8081	HTTP	Service Mobile Server	Clients mobiles, clients Web, et Management Client.	Envoi de flux de données, vidéo et audio.
8082	HTTPS	Service Mobile Server	Clients mobiles et clients Web.	Envoi de flux de données, vidéo et audio.
40001 - 40099	HTTP	Service Mobile Server	Service Recording Server	Mobile Server Vidéo Push.  Cette plage de port est désactivée par défaut.

### Service LPR Server

Numéro de port	Protocole	Processus	Connexions de...	Objectif
22334	TCP	Service LPR Server	Serveur d'événements	Récupération des plaques d'immatriculation reconnues et de l'état du serveur.  Afin de se connecter, le module d'extension de reconnaissance de plaque doit être installé sur le serveur d'événements.
22334	TCP	Service LPR Server	Icône de la barre d'état LPR Server Manager, connexion locale uniquement.	Application SysTray

### Service MOBOTIX Open Network Bridge

Numéro de port	Protocole	Processus	Connexions de...	Objectif
580	TCP	Service MOBOTIX Open Network Bridge	Clients ONVIF	Authentification et requêtes de configuration du flux vidéo.
554	RTSP	Service RTSP	Clients ONVIF	Diffusion de vidéo demandée sur les clients ONVIF.

### Service MOBOTIX HUB DLNA Server

Numéro de port	Protocole	Processus	Connexions de...	Objectif
9100	HTTP	Service DLNA Server	Périphérique DLNA	Découverte de périphérique et possibilité de configuration de canaux DLNA. Requêtes de flux vidéo.
9200	HTTP	Service DLNA Server	Périphérique DLNA	Diffusion de vidéo demandée sur les périphériques DLNA.

### Service MOBOTIX HUB Incident Manager

Numéro de port	Protocole	Processus	Connexions de...	Objectif
80	HTTP	IIS	MOBOTIX HUB Desk Client et les Management Client	<p>L'objectif des ports 80 et 443 est le même. Cependant, le port utilisé par le VMS dépendra de si vous avez utilisé des certificats pour sécuriser la communication.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Lorsque vous n'avez pas sécurisé la communication avec des certificats, le VMS utilise le port 80.</li><li>• Lorsque vous avez sécurisé la communication avec des certificats, le VMS utilise le port 443.</li></ul>
443	HTTPS	IIS		

### Composants du serveur (connexions sortantes)

#### Service Recording Server

Numéro de port	Protocole	Connexions à...	Objectif
80	HTTP	Caméras, NVR, encodeurs Sites interconnectés	Authentification, configuration, flux de données, vidéo et audio. Connexion
443	HTTPS	Caméras, NVR, encodeurs	Authentification, configuration, flux de données, vidéo et audio.
554	RTSP	Caméras, NVR, encodeurs	Flux de données, vidéo et audio.
7563	TCP	Sites interconnectés	Flux de données et événements.
11000	TCP	Serveurs d'enregistrement de redondance	Interrogation de l'état des serveurs d'enregistrement.

Numéro de port	Protocole	Connexions à...	Objectif
40001 – 40099	HTTP	Service Mobile Server	Vidéo push sur le serveur mobile. Cette plage de port est désactivée par défaut.

### Service Failover Server et service Failover Recording Server

Numéro de port	Protocole	Connexions à...	Objectif
11000	TCP	Serveurs d'enregistrement de redondance	Interrogation de l'état des serveurs d'enregistrement.

### Service Log Server

Numéro de port	Protocole	Connexions à...	Objectif
443	HTTP	Serveur de journaux	Transmettre les messages au serveur de journaux.

### API Gateway

Numéro de port	Protocole	Connexions à...	Objectif
443	HTTPS	Serveur de gestion	API RESTful

### Caméras, encodeurs et périphériques E/S (connexions entrantes)

Numéro de port	Protocole	Connexions de...	Objectif
80	TCP	Serveurs d'enregistrement et serveurs d'enregistrement de basculement	Authentification, configuration et flux de données, vidéo et audio.
443	HTTPS	Serveurs d'enregistrement et serveurs d'enregistrement de basculement	Authentification, configuration et flux de données, vidéo et audio.
554	RTSP	Serveurs d'enregistrement et serveurs d'enregistrement de basculement	Flux de données, vidéo et audio.

### Caméras, encodeurs et périphériques E/S (connexions sortantes)

Numéro de port	Protocole	Connexions à...	Objectif
25	SMTP	Serveurs d'enregistrement et serveurs d'enregistrement de basculement	Envoi de notifications d'événements (obsolète).
5432	TCP	Serveurs d'enregistrement et serveurs d'enregistrement de basculement	Envoi de notifications d'événements. Le port est désactivé par défaut.
22337	HTTP	Serveur de journaux	Transmettre les messages au serveur de journaux.



Seuls quelques modèles de caméras sont capables d'établir des connexions sortantes.

### Composants du client (connexions sortantes)

MOBOTIX HUB Desk Client, MOBOTIX HUB Management Client, serveur MOBOTIX HUB Mobile

Numéro de port	Protocole	Connexions à...	Objectif
80	HTTP	Service Management Server	Authentification
443	HTTPS	Service Management Server	Authentification des utilisateurs standard lorsque le chiffrement est activé.
7563	TCP	Service Recording Server	Récupération des flux vidéo et audio, commandes PTZ.
22331	TCP	Service Event Server	Alarmes.

### MOBOTIX HUB Web Client, client MOBOTIX HUB Mobile

Numéro de port	Protocole	Connexions à...	Objectif
8081	HTTP	Serveur MOBOTIX HUB Mobile	Récupération des flux vidéo et audio.
8082	HTTPS	Serveur MOBOTIX HUB Mobile	Récupération des flux vidéo et audio.

### API Gateway

Numéro de port	Protocole	Connexions à...	Objectif
80	HTTP	Management Server	API RESTful
443	HTTPS	Management Server	API RESTful

## Les pools d'applications

Le VMS contient des pools d'applications standard, tels que .NET v4.5, .NET v4.5 Classic et le DefaultAppPool. Les pools d'applications disponibles sur votre système apparaissent dans le gestionnaire des services d'information Internet (IIS). En plus des pools d'applications standard mentionnés ci-dessus, un ensemble de pools d'applications VideoOS est fourni avec le MOBOTIX HUB VMS.

### Les pools d'applications dans MOBOTIX HUB

Dans le tableau ci-dessous, vous pouvez obtenir un aperçu des pools d'applications VideoOS livrés avec MOBOTIX HUB.

Nom	Identité	Objectif
.NET v4.5	ApplicationPoolId	Fonctionnalité de IIS standard
.NET v4.5 Classic	ApplicationPoolId	Fonctionnalité de IIS standard
DefaultAppPool	ApplicationPoolId	Fonctionnalité de IIS standard
VideoOS ApiGateway	NetworkService	Héberge la passerelle API MOBOTIX HUB qui est l'API publique future et la passerelle vers le VMS.
VideoOS Classic	NetworkService	Héberge les composants hérités, tels que l'aide locale principalement pour se conformer à la rétrocompatibilité.
VideoOS IDP	NetworkService	Héberge l'API Identity Provider. Le Identity Provider crée, maintient et gère les informations d'identité pour les utilisateurs basiques et fournit des services d'authentification et d'enregistrement aux applications ou services dépendants.
VideoOS IM	NetworkService	Héberge l'API MOBOTIX HUB Incident Manager. Le MOBOTIX HUB Incident Manager documente les incidents et les combine avec des preuves séquentielles (vidéo et, potentiellement, audio) de leur VMS MOBOTIX HUB.

### Utiliser des pools d'applications

À partir de la page **Pools d'applications** de la fenêtre **Services d'informations Internet (IIS)**, vous pouvez ajouter des pools d'applications ou définir les paramètres par défaut du pool d'applications et afficher les applications hébergées par chaque pool d'applications.

### Ouvrir la page Pools d'applications

1. Dans le menu **Démarrer** de Windows, ouvrez le **gestionnaire de services d'information Internet (IIS)**.
2. Dans le volet **Connexions**, cliquez sur le nom de votre environnement, puis sur **Pools d'applications**.
3. Sous **Actions**, cliquez sur **Ajouter un pool d'applications** ou **Définir les valeurs par défaut du pool d'applications** pour effectuer l'une de ces tâches.
4. Sélectionnez un pool d'applications sur la page **Pools d'applications** pour afficher d'autres options sous **Actions** pour chaque pool d'applications.

## Comparaison des produits

MOBOTIX HUB VMS comprend les produits suivants :

- MOBOTIX HUB L5
- MOBOTIX HUB L4
- MOBOTIX HUB L3
- MOBOTIX HUB L2
- MOBOTIX HUB L1

Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).



# Licence

## Licences (explications)

### MOBOTIX HUB L1 gratuit

Si vous avez installé un système MOBOTIX HUB L1, vous pouvez exécuter le système et huit licences de périphérique gratuitement. Une activation automatique de la licence est autorisée et le matériel est activé au fur et à mesure que vous l'ajoutez au système.

Ce n'est que lorsque vous serez passé à un produit MOBOTIX HUB et que vous aurez besoin de changer votre SLC (code de licence du logiciel) (voir [Changer le code de licence du logiciel sur la page 112](#)), que le reste de cette rubrique et les autres rubriques relatives aux licences présentées dans ces documents deviendront pertinentes.

### Licences pour les produits de logiciel de gestion des vidéos MOBOTIX HUB (sauf MOBOTIX HUB L1)

#### Fichier de licence logicielle et SLC

Lors de l'achat de votre logiciel et des licences, vous recevez :

- Une confirmation de commande et un fichier de licence logicielle doté de l'extension .lic et nommé en fonction de votre SLC (code de licence du logiciel) par e-mail
- Une couverture MOBOTIX Advanced Services

Votre SLC est également imprimé sur votre confirmation de commande et contient des chiffres et des lettres reliés par des tirets, comme :

- Version 2014 du produit ou antérieure : xxx-xxxx-xxxx
- Version 2016 du produit ou ultérieure : xxx-xxx-xxx-x-xxxxxx

Le fichier de licence logicielle comprend toutes les informations relatives aux produits de logiciel de gestion des vidéos achetés, aux produits complémentaires et aux licences. MOBOTIX vous recommande de conserver les informations relatives à votre SLC et une copie du fichier de la licence de votre logiciel dans un endroit sûr pour une utilisation ultérieure. Vous pouvez également afficher votre SLC dans la fenêtre **Informations sur les licences** dans Management Client. Vous pouvez ouvrir la fenêtre **Informations sur les licences** dans le volet **Navigation du site** -> noeud **Basiques** -> **Informations sur les licences**.

#### Processus général pour le processus d'installation et de licence

Pour commencer, téléchargez le logiciel sur notre site Internet (<https://www.mobotix.com/en/software-downloads>). Pendant l'installation du logiciel (voir [Installer un nouveau système MOBOTIX HUB sur la page 134](#)), vous êtes invité à fournir le fichier de licence logicielle. Vous ne pouvez pas effectuer l'installation sans un fichier de licence logicielle.

Une fois l'installation effectuée et que vous avez ajouté quelques caméras, vous devez activer vos licences (voir [Activation des licences \(explications\) sur la page 107](#)). Vous activez vos licences depuis la fenêtre **Informations sur les licences** dans Management Client. Vous pouvez y afficher un aperçu de vos licences pour toutes les installations sous le même SLC. Vous pouvez ouvrir la fenêtre **Informations sur les licences** dans le volet **Navigation du site** -> noeud **Basiques** -> **Informations sur les licences**.

## Types de licences

Il existe plusieurs types de licences dans le système de licences MOBOTIX HUB.

### Licences de base

Vous disposez au moins d'une licence de base pour l'un des produits de logiciel de gestion des vidéos MOBOTIX HUB. Il se peut que vous ayez une ou plusieurs licences pour les produits complémentaires MOBOTIX HUB.

### Licences de périphériques

Vous disposez d'au moins plusieurs licences de périphériques. Généralement, vous avez besoin d'une licence de périphérique par périphérique avec une caméra que vous souhaitez ajouter à votre système. Cependant, cela peut varier d'un périphérique à un autre si le périphérique est un périphérique MOBOTIX pris en charge ou non. Pour plus d'informations, voir [Périphériques pris en charge sur la page 106](#) et [Périphériques non pris en charge sur la page 106](#).

Si vous souhaitez utiliser la fonction vidéo push dans MOBOTIX HUB Mobile, vous aurez besoin d'une licence de périphérique pour chaque périphérique mobile ou tablette pouvant utiliser cette fonction dans votre système.

Les licences de périphérique ne sont pas requises pour les haut-parleurs, microphones ni pour les périphériques d'entrée et de sortie connectés à votre caméra.

### Périphériques pris en charge

Généralement, vous avez besoin d'une licence de périphérique par périphérique avec une caméra que vous souhaitez ajouter à votre système. Cependant, quelques périphériques pris en charge requièrent plus d'une licence de périphérique. Vous pouvez voir le nombre de licences de périphériques requis par votre périphérique dans la liste des périphériques pris en charge sur le site Internet MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub/supporteddevices>).

Pour les encodeurs vidéo avec jusqu'à 16 canaux, seule une licence de périphérique par adresse IP de l'encodeur vidéo est nécessaire. Un encodeur vidéo peut avoir une ou plusieurs adresses IP.

Cependant, si l'encodeur vidéo a plus de 16 canaux, une licence de périphérique par caméra activée sur l'encodeur vidéo est requise. De même pour les premières 16 caméras activées.

### Périphériques non pris en charge

Un périphérique non pris en charge requiert une licence de périphérique par caméra activée utilisant un canal vidéo.

Les périphériques non pris en charge ne figurent pas dans la liste des périphériques pris en charge sur le site Web de MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub/supporteddevices>).

### Licences de caméras pour MOBOTIX Interconnect™

Pour exécuter MOBOTIX Interconnect, vous avez besoin de licences de caméra MOBOTIX Interconnect sur votre site central pour voir les vidéos des périphériques sur les sites distants. Le nombre de licences de caméras MOBOTIX Interconnect requis dépend du nombre de périphériques sur les sites à distance dont vous souhaitez récupérer les données. Seul MOBOTIX HUB L5 peut servir de site central.

### Licences pour les produits complémentaires

La plupart des produits complémentaires MOBOTIX HUB nécessitent des types de licences supplémentaires. Le fichier de licence logicielle comprend également des informations relatives aux licences pour les produits complémentaires. Certains produits complémentaires possèdent leurs propres fichiers de licence du logiciel.

## Activation des licences (explications)

Vos différentes licences connectées avec vos SLC doivent être activées pour que le logiciel de gestion des vidéos MOBOTIX HUB et les produits complémentaires fonctionnent et que les périphériques puissent envoyer des données au système. Pour une vue d'ensemble de tous vos types de licences MOBOTIX HUB, voir [Types de licences sur la page 106](#).

Il existe plusieurs manières d'activer les licences. Toutes sont disponibles dans la fenêtre **Informations sur les licences**. La meilleure activation varie en fonction des politiques de votre entreprise et si votre serveur de gestion a accès à Internet ou non. Pour découvrir comment activer des licences, voir [Activer vos licences sur la page 109](#).

Après la première activation des licences de votre logiciel de gestion des vidéos MOBOTIX HUB, vous n'avez plus à activer les licences périphériques chaque fois que vous ajoutez un périphérique avec une caméra grâce à la flexibilité intégrée au système de licences MOBOTIX HUB. Pour plus d'informations sur ces flexibilités, voir [Période d'évaluation pour l'activation des licences \(explications\) sur la page 108](#) et [Activation des licences \(explications\) sur la page 107](#).

### Activation automatique des licences (explications)

Pour une maintenance et une flexibilité facilitées, et lorsque les politiques de votre entreprise le permettent, MOBOTIX recommande d'activer l'activation automatique des licences. L'activation automatique des licences requiert la mise en ligne du serveur de gestion. Pour découvrir comment activer l'activation automatique des licences, voir [Activer l'activation automatique des licences sur la page 110](#).

### Avantages de l'activation automatique des licences

- Le système active vos périphériques quelques minutes après avoir ajouté, supprimé ou remplacé des périphériques ou effectué d'autres changements qui affectent l'utilisation de vos licences. Par conséquent, vous devez démarrer une activation des licences manuelle dans de très rares cas uniquement. Consultez lesdites exceptions dans [Cas où une activation manuelle des licences est tout de même requise sur la page 108](#).
- Le nombre de changements apportés aux périphériques sans activation est toujours à zéro.
- Aucun périphérique n'est compris dans la période d'évaluation ni sous risque d'expirer.
- Par mesure de précaution, si l'une de vos licences de base expire au bout de 14 jours, votre système MOBOTIX HUB tentera automatiquement d'activer votre licence toutes les nuits.

### Cas où une activation manuelle des licences est tout de même requise

L'activation manuelle des licences est requise si vous effectuez les changements suivants à votre système.

- Achat de licences supplémentaires (voir [Obtenir des licences supplémentaires sur la page 112](#))
- Mise à niveau vers une nouvelle version ou un vers un système de logiciel de gestion des vidéos plus avancé (voir [Conditions préalables de mise à niveau sur la page 348](#))
- Achat ou renouvellement d'un abonnement MOBOTIX Advanced Services

### Période d'évaluation pour l'activation des licences (explications)

Lorsque vous avez installé votre logiciel de gestion des vidéos et ajouté des périphériques (périphériques, caméras MOBOTIX Interconnect ou licence de contrôle d'accès pour une porte), les périphériques fonctionnent dans le cadre d'une période d'évaluation de 30 jours si vous avez décidé de ne pas activer l'activation automatique des licences. Vous devez activer vos licences avant la fin de la période d'évaluation de 30 jours et si vous n'avez plus de changements apportés aux périphériques sans activation à effectuer. Sinon, vos périphériques arrêteront d'envoyer la vidéo à votre système de surveillance.

### MOBOTIX Advanced Services™ (explications)

MOBOTIX Advanced Services est le nom du service complet et du programme d'assistance pour les produits MOBOTIX HUB tout au long de leur durée de vie.

MOBOTIX Advanced Services qui vous donne accès à différents types de documents, tels que des articles, guides et tutoriels de notre base de connaissances (Knowledge Base) sur notre site Internet d'assistance (<https://community.mobotix.com/c/mobotix-hub/85>).

### Remplacement des licences et des matériels (explications)

Si une caméra du système est défectueuse ou que, pour toute autre raison, vous souhaitez la remplacer par une nouvelle, il existe des meilleures pratiques pour ce faire.

Si vous retirez une caméra d'un serveur d'enregistrement, vous libérez par la même occasion une licence de périphérique, mais vous permet l'accès à toutes les bases de données (caméras, microphones, entrées, sorties) et les paramètres de l'ancienne caméra. Utilisez l'option la plus pertinente ci-dessous pour conserver l'accès à vos bases de données de l'ancienne caméra et réutiliser ses paramètres lors du remplacement de la nouvelle caméra.

#### Remplacer une caméra par une caméra similaire

Si vous remplacez une caméra par une caméra similaire (fabricant, marque et modèle) et que vous affectez la même adresse IP à la nouvelle caméra, vous conservez votre accès à toutes les bases de données de l'ancienne caméra. La nouvelle caméra continue d'utiliser les mêmes bases de données ainsi que les paramètres de l'ancienne caméra. Dans ce cas, vous transférez le câble de réseau de l'ancienne caméra à la nouvelle sans changer les paramètres du Management Client.

### Remplacer une caméra par une caméra différente

Si vous remplacez une caméra par une caméra différente (fabricant, marque et modèle), vous devez utiliser l'assistant **Remplacer le matériel** (voir [Remplacer le matériel sur la page 321](#)) pour cartographier toutes les bases de données pertinentes des caméras, microphones, entrées, sorties et paramètres.

### Activation de la licence après le remplacement du matériel

Si vous avez activé l'activation automatique des licences (voir [Activer l'activation automatique des licences sur la page 110](#)), la nouvelle caméra sera automatiquement activée.

Si l'activation automatique des licences, et si tous les changements apportés aux périphériques sans activation ont été utilisés (voir [Activation des licences \(explications\) sur la page 107](#)), vous devez activer manuellement vos licences. Pour plus d'informations sur l'activation des licences manuelle, voir [Activation des licences en ligne sur la page 111](#) ou [Activation des licences hors ligne sur la page 111](#).

## Obtenir une vue d'ensemble de vos licences

Il existe plusieurs raisons pour lesquelles vous souhaitez obtenir une vue d'ensemble de vos SLC et votre nombre de licences achetées ainsi que leurs états. En voici quelques-unes :

- Vous souhaitez ajouter un ou plusieurs nouveaux périphériques, mais vous avez des licences périphériques inutilisées, ou vous souhaitez savoir si vous devez en acheter des nouvelles.
- Vous souhaitez savoir si la période d'évaluation de vos périphériques prend bientôt fin. Vous devez alors les activer avant qu'ils ne cessent d'envoyer des données vers le logiciel de gestion des vidéos.
- L'assistance a besoin d'informations concernant votre SLC et votre ID MOBOTIX Advanced Services pour vous aider. Vous souhaitez donc savoir lesquelles.
- Vous avez plusieurs installations de MOBOTIX HUB et vous utilisez le même SLC pour toutes ces installations, et vous souhaitez savoir où les licences sont utilisées et quels sont leurs états.

Vous pouvez trouver toutes les informations mentionnées ci-dessus et bien d'autres dans la fenêtre **Informations sur les licences**.

Vous pouvez ouvrir la fenêtre **Informations sur les licences** dans le volet **Navigation du site** -> noeud **Basiques** -> **Informations sur les licences**.

Pour en savoir plus sur les différentes informations et fonctionnalités disponibles dans la fenêtre **Informations sur les licences**, voir [Fenêtre Informations sur les licences sur la page 113](#).

## Activer vos licences

Il existe plusieurs manières d'activer les licences. Toutes sont disponibles dans la fenêtre **Informations sur les licences**. La meilleure activation varie en fonction des politiques de votre entreprise et si votre serveur de gestion a accès à Internet ou non.

Vous pouvez ouvrir la fenêtre **Informations sur les licences** dans le volet **Navigation du site** -> noeud **Basiques** -> **Informations sur les licences**.

Pour en savoir plus sur les différentes informations et fonctionnalités disponibles dans la fenêtre **Informations sur les licences**, voir [Fenêtre Informations sur les licences sur la page 113](#).

### Activer l'activation automatique des licences

Pour une maintenance et une flexibilité facilitées, et lorsque les politiques de votre entreprise le permettent, MOBOTIX recommande d'activer l'activation automatique des licences. L'activation automatique des licences requiert la mise en ligne du serveur de gestion.

Si vous souhaitez connaître tous les avantages de l'activation de l'activation automatique des licences, voir [Activation automatique des licences \(explications\) sur la page 107](#).

1. Depuis le volet **Navigation du site** -> noeud **Basiques** -> **Informations sur la licence**, sélectionnez **Activer l'activation automatique des licences**.
2. Saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe que vous souhaitez utiliser avec l'activation automatique des licences :
  - Si vous êtes un utilisateur existant, saisissez votre nom d'utilisateur et mot de passe pour vous identifier sur le système d'enregistrement des logiciels
  - Si vous êtes un nouvel utilisateur, cliquez sur le lien **Créer nouvel utilisateur** pour configurer un nouveau compte d'utilisateur, puis suivez la procédure d'enregistrement.

Les identifiants sont enregistrés dans un fichier sur le serveur de gestion.

3. Cliquez sur **OK**.

Si vous voulez modifier ultérieurement votre nom d'utilisateur et/ou le mot de passe pour l'activation automatique, cliquez sur le lien **Modifier les identifiants d'activation**.

### Désactiver l'activation automatique des licences

Si votre entreprise n'autorise pas l'activation automatique des licences ou si vous avez changé d'avis, vous pouvez désactiver l'activation automatique des licences.

Le type de désactivation dépend de si vous souhaitez réutiliser plus tard l'activation automatique des licences ou non.

#### Désactiver tout en conservant le mot de passe pour une utilisation ultérieure :

1. Depuis le volet **Navigation du site** -> noeud **Basiques** -> **Informations sur la licence**, décochez la case **Activer l'activation automatique des licences**. Les mot de passe et nom d'utilisateur sont toujours enregistrés sur le serveur de gestion.

#### Désactiver et supprimer le mot de passe :

1. Depuis le volet **Navigation du site** -> noeud **Basiques** -> **Informations sur la licence**, cliquez sur **Modifier les identifiants d'activation**.
2. Cliquez sur **Supprimer le mot de passe**.
3. Confirmez la suppression du mot de passe et du nom d'utilisateur sur le serveur de gestion.

### Activation des licences en ligne

Si le serveur de gestion a accès à Internet, mais que vous préférez démarrer manuellement le processus d'activation, voici une option d'activation de la licence simplifiée pour vous.

1. Depuis le volet **Navigation du site** -> noeud **Basiques** -> **Informations sur la licence**, sélectionnez **Activer la licence manuellement**, puis **En ligne**.
2. La boîte de dialogue **Activer en ligne** s'ouvre :
  - Si vous êtes un utilisateur existant, saisissez votre nom d'utilisateur et mot de passe
  - Si vous êtes un nouvel utilisateur, cliquez sur le lien **Créer nouvel utilisateur** pour configurer un nouveau compte d'utilisateur.
3. Cliquez sur **OK**.

Si vous recevez un message d'erreur pendant l'activation en ligne, suivez les instructions à l'écran pour résoudre le problème ou contactez l'assistance MOBOTIX.

### Activation des licences hors ligne

Si votre entreprise n'autorise pas l'accès à Internet du serveur de gestion, vous devez activer les licences manuellement et hors ligne.

1. Depuis le volet **Navigation du site** -> noeud **Basiques** -> **Informations sur la licence**, sélectionnez **Activer la licence manuellement** > **Hors ligne** > **Exporter la licence pour l'activation** pour exporter un fichier de demande de licence (.lrq) contenant les informations sur vos périphériques ajoutés et les autres éléments qui requièrent une licence.
2. Le fichier de demande de licence (.lrq) reçoit automatiquement le même nom que votre SLC. Si vous possédez plusieurs sites, n'oubliez pas de renommer les fichiers afin de facilement identifier quel fichier correspond à quel site.
3. Envoyer par e-mail le fichier .lrq à l'équipe d'Assistance MOBOTIX.
4. Copiez le fichier .lic que vous recevez sur votre ordinateur avec Management Client. Le fichier comporte le même nom que celui de votre fichier de demande de licence.
5. Depuis le volet **Navigation du site** noeud -> **Basiques** -> **Informations sur la licence**, sélectionnez **Activer la licence manuellement** > **Importer la licence activée**, puis sélectionnez le fichier de licence logicielle activée pour l'importer et activer vos licences.
6. Cliquez sur **Terminer** pour conclure le processus d'activation.

### Activer des licences après la période d'évaluation

Si vous avez opté pour l'activation manuelle des licences et que vous avez omis d'activer une licence dans la période d'évaluation (périphérique, caméra MOBOTIX Interconnect, licence de contrôle d'accès pour une porte ou autres), le périphérique qui utilise cette licence n'est plus disponible et ne peut envoyer de données au système de surveillance.

Peu importe si la période d'évaluation a expiré : la configuration de vos périphériques et vos paramètres est enregistrée et utilisée lorsqu'une licence est activée.

Pour réactiver les périphériques indisponibles, vous activez les licences manuellement selon la méthode souhaitée. Pour plus d'informations, voir [Activation des licences hors ligne sur la page 111](#) et [Activation des licences en ligne sur la page 111](#).

## Obtenir des licences supplémentaires

Si vous souhaitez ajouter ou si vous avez déjà ajouté plus de périphériques, systèmes MOBOTIX Interconnect, portes ou autres éléments pour lesquels vous avez actuellement des licences, vous devez ajouter des licences supplémentaires pour les permettre d'envoyer des données à votre système :

- Pour obtenir des licences supplémentaires pour votre système, contactez votre revendeur de produits MOBOTIX HUB

Si vous avez acheté de nouvelles licences à la version existante de votre système de surveillance :

- Il vous suffit d'activer vos licences manuellement pour accéder aux nouvelles licences. Pour plus d'informations, voir [Activation des licences en ligne sur la page 111](#) et [Activation des licences hors ligne sur la page 111](#).

Si vous avez acheté de nouvelles licences et une version de système de surveillance mise à jour :

- Vous recevez un fichier de licence logicielle mis à jour (.lic) (voir [Licences \(explications\) sur la page 105](#)) avec les nouvelles licences et la nouvelle version. Vous devez utiliser le nouveau fichier de licence logicielle au cours de l'installation de la nouvelle version. Pour plus d'informations, voir [Conditions préalables de mise à niveau sur la page 348](#)

## Changer le code de licence du logiciel

Si vous exécutez une installation sur un code de licence logicielle (SLC) temporaire ou si vous avez effectué une mise à niveau vers un produit MOBOTIX HUB plus avancé, vous pouvez remplacer votre SLC par un SLC permanent ou plus avancé sans devoir effectuer une désinstallation ou une réinstallation lorsque vous recevez votre nouveau fichier de licence logicielle.



Vous pouvez effectuer cette opération localement sur le serveur de gestion ou à distance à partir du Management Client.

### À partir de l'icône de barre d'état du serveur de gestion

1. Sur le serveur de gestion, allez dans la zone de notification de la barre des tâches.



2. Cliquez avec le bouton droit sur l'icône **Serveur de gestion** et sélectionnez **Changer de licence**.
3. Cliquez sur **Importer une licence**.



4. Ensuite, sélectionnez le fichier de licence du logiciel sauvegardé à cette fin. Lorsque vous avez terminé, l'emplacement du fichier de licence du logiciel sélectionné est ajouté juste en-dessous du bouton **Importer une licence**.

### À partir de Management Client

1. Copiez le fichier .lic que vous recevez sur votre ordinateur avec Management Client.
2. À partir du volet **Navigation du site** -> Noeud **Basiques** -> **Informations sur la licence**, sélectionnez **Activer la licence manuellement** > **Importer la licence activée**, puis sélectionnez le fichier de licence logicielle à importer.
3. Lorsqu'il est ouvert, acceptez que le fichier de licence logicielle soit différent de celui qui est actuellement utilisé.
4. Vous êtes maintenant prêt à enregistrer le SLC. Voir [Avant de commencer l'installation sur la page 123](#).



Le fichier de licence logicielle est uniquement importé et modifié, mais pas activé. Rappelez-vous d'activer votre licence. Pour de plus amples informations, voir [Activer vos licences sur la page 109](#).



Lors de l'exécution de MOBOTIX HUB L1, vous pouvez uniquement modifier la licence à partir de l'icône de barre d'état du serveur de gestion. Il n'est pas possible de modifier la licence à partir de Management Client.

## Fenêtre Informations sur les licences

Dans la fenêtre **Informations sur les licences**, vous pouvez suivre les licences qui partagent les mêmes fichiers de licence du logiciel sur ce site et tous les autres sites, faire un suivi de vos abonnements MOBOTIX Advanced Services et décider comment activer vos licences.

Vous pouvez ouvrir la fenêtre **Informations sur les licences** dans le volet **Navigation du site** -> noeud **Basiques** -> **Informations sur les licences**.

Si vous souhaitez obtenir une compréhension globale de comment le système de licence MOBOTIX HUB fonctionne, voir [Licences \(explications\) sur la page 105](#).

### Licence attribuée à

Cette zone de la fenêtre **Informations sur la licence**, répertorie les coordonnées du propriétaire de la licence .

Si la zone **Licence attribuée à** n'est pas visible, cliquez sur le bouton **Actualiser** dans le coin inférieur droit de la fenêtre.

Cliquez sur **Modifier les détails** pour modifier les informations relatives au propriétaire de la licence. Cliquez sur **CLUF** pour consulter le CLUF que vous avez accepté avant l'installation.

### MOBOTIX Advanced Services

Vous y trouverez des informations relatives à votre abonnement MOBOTIX Advanced Services™ actuel. Les dates d'expiration de vos abonnements sont indiquées dans le tableau **Produits installés** ci-dessous.

Pour plus d'informations sur MOBOTIX Advanced Services, utiliser les liens ou voir [MOBOTIX Advanced Services™ \(explications\)](#) sur la page 108.

### Produits installés

Liste les informations suivantes relatives à toutes vos licences de base installées pour MOBOTIX HUB VMS et les produits complémentaires qui partagent le même fichier de licence logicielle :

- Produits et versions
- Le code de licence du logiciel (SLC) des produits
- La date d'expiration de votre SLC. Généralement sans limite
- La date d'expiration de votre abonnement MOBOTIX Advanced Services Plus

### Vue d'ensemble des licences - Tous les sites

Répertorie le nombre des licences de périphériques activées ou autres licences dans le fichier de licence de votre logiciel et le nombre total de licences disponibles sur votre système. Vous pouvez facilement voir s'il est possible d'agrandir votre système sans acheter de licences supplémentaires.

Pour un aperçu détaillé de l'état de vos licences activées sur d'autres sites, cliquez sur le lien **Détails de la licence - Tous les sites**. Voir la section **Détails de la licence - Site actuel** ci-dessous pour consulter les informations disponibles affichées.

Si vous possédez des licences pour des produits complémentaires, vous pouvez afficher des détails supplémentaires sous les nœuds spécifiques du produit complémentaire dans le volet de **Navigation du site**.

### Détails de la licence - Site actuel

La colonne **Activées** énumère le nombre de licences de périphérique activées ou d'autres licences sur ce site.

Vous pouvez également afficher le nombre de changements apportés aux périphériques sans activation utilisés (voir [Activation des licences \(explications\)](#) sur la page 107) et combien vous en possédez par an dans la colonne **Changements apportés aux périphériques sans activation**.

Si vous disposez de licences que vous n'avez pas encore activées et qui sont dans la période d'évaluation, elles s'afficheront dans la colonne **En période d'évaluation**. La date d'expiration de la première licence à expirer apparaît en rouge sous le tableau.

Si vous oubliez d'activer les licences avant la fin de la période d'évaluation, vous ne recevrez plus de vidéo dans le système. Ces licences s'affichent dans la colonne **Période d'évaluation expirée**. Pour plus d'informations, voir [Activer des licences après la période d'évaluation](#) sur la page 111.

Si vous utilisez plus de licences que vous ne possédez, elles s'afficheront dans la colonne **Sans licence** et vous ne pourrez pas les utiliser dans votre système. Pour plus d'informations, voir [Obtenir des licences supplémentaires sur la page 112](#).

Si vous avez des produits en période d'évaluation, en fin de période d'évaluation ou sans licence, un message de rappel apparaîtra à chaque connexion sur votre Management Client.

Si vous avez des périphériques qui utilisent plus d'une licence, le lien **Cliquer ici pour ouvrir le rapport complet des licences de périphériques** apparaît sous le tableau **Détails de la licence - Site actuel**. Lorsque vous cliquez sur le lien, vous pouvez voir le nombre de licences de périphériques requis par chacun des périphériques.

Les périphériques sans licence sont identifiés par un point d'exclamation dans le Management Client. Le point d'exclamation est aussi utilisé pour d'autres raisons. Placez votre curseur sur le point d'exclamation pour plus de précisions.

### Fonctions pour activer les licences

Sous les trois tableaux, vous trouverez :

- Une case à cocher pour activer l'activation automatique des licences et un lien pour modifier les identifiants utilisateur pour l'activation automatique. Pour plus d'informations, voir [Activation automatique des licences \(explications\) sur la page 107](#) et [Activer l'activation automatique des licences sur la page 110](#).

Si l'activation automatique échoue, un message apparaîtra en rouge. Pour plus d'informations, cliquez sur le lien **Détails**.

Certaines licences, telles que MOBOTIX HUB L1, sont installées au moyen d'une activation automatique des licences autorisée et il est impossible de désactiver ce paramètre.

- Liste déroulante pour activer manuellement les licences en ligne ou hors ligne. Pour plus d'informations, voir [Activation des licences en ligne sur la page 111](#) et [Activation des licences hors ligne sur la page 111](#).
- Dans le coin inférieur droit de la fenêtre, vous pouvez voir la date de la dernière activation de vos licences (automatique ou manuelle) et la date d'actualisation des informations de la fenêtre. Les données d'horodatage proviennent du serveur et non pas de l'ordinateur local



# Exigences et considérations

## Heure d'été (explications)

L'heure d'été est la pratique qui consiste à avancer les horloges afin que les soirées bénéficient de plus de lumière du jour et les matins de moins. L'utilisation de l'heure d'été varie entre les pays/régions.

Lorsque vous travaillez avec un système de surveillance, qui est évidemment sensible à l'heure, il est important que vous sachiez comment le système gère l'heure d'été.



Ne modifiez pas les paramètres de l'heure d'été alors que vous êtes déjà passé à l'heure d'été ou si vous disposez d'enregistrements réalisés à l'heure d'été.

### Printemps : Passage de l'heure standard à l'heure d'été

Le passage de l'heure standard à l'heure d'été ne pose pas vraiment de problème car on avance d'une heure.

Exemple :

L'horloge passe de 2 h 00 (heure standard) à 3 h 00 (heure d'été), et la journée compte 23 heures. Dans ce cas, il n'y a aucune donnée entre 2 h 00 et 3 h 00 du matin parce que cette heure de cette journée n'a pas existé.

### Automne : Passage de l'heure d'été à l'heure standard

Lorsque vous passez de l'heure d'été à l'heure standard à l'automne, vous reculez d'une heure.

Exemple :

L'horloge passe de 2 h 00 (heure d'été) à 1 h 00 (heure standard), en répétant une heure, et la journée compte 25 heures. Vous allez jusqu'à 01:59:59, puis revenez immédiatement à 01:00:00. Si le système ne réagit pas, il va réenregistrer cette heure, ainsi la première instance de 01:30 sera écrasée par la seconde instance de 01:30.

Pour éviter qu'une telle situation ne se produise, votre système archive la vidéo en cours au cas où l'heure du système changerait de plus de cinq minutes. Vous ne pouvez pas consulter la première instance de l'heure 01h00 directement dans l'un de nos clients, mais les données sont enregistrées et conservées en sécurité. Vous pouvez parcourir cette vidéo dans MOBOTIX HUB Desk Client en ouvrant directement la base de données archivée.

## Serveurs de temps (explications)

Dès que votre système reçoit les images, elles sont immédiatement horodatées. Les caméras sont des unités distinctes qui peuvent avoir des périphériques de réglage de l'heure distincts. L'heure de la caméra et l'heure de votre système peuvent par conséquent ne pas correspondre exactement. Cela peut parfois prêter à confusion. Si les horodateurs sont pris en charge par vos caméras, MOBOTIX vous recommande de synchroniser automatiquement l'heure de la caméra et du système via un serveur de temps pour une synchronisation cohérente.

Pour de plus amples informations sur la configuration d'un serveur de temps, effectuez des recherches sur le site Internet de Microsoft (<https://www.microsoft.com/>) en saisissant les mots-clés « **serveur de temps** », « **service de temps** » ou d'autres termes similaires.

## Taille limite de la base de données

Pour éviter que la base de données SQL (voir [SQL Server installations et bases de données \(explications\)](#) sur la page 30) n'atteigne une taille qui affecte les performances du système, vous pouvez spécifier le temps de stockage en jours des différents types d'événements et d'alarmes dans celle-ci.

1. Ouvrez le menu **Outils**.
2. Cliquez sur l'onglet **Options > Alarmes et événements**.

The screenshot shows the 'Options' dialog box with the 'Alarms and Events' tab selected. The 'Event retention' section is expanded, displaying a table of event types and their retention times.

Event types	Retention time (days)
Default	1
System Events	0
Device Events	0
Hardware Events	0
Recording Server Events	0
Archive Disk Available	Follow group
Archive Failure: Disk Unavailable	Follow group
Database is being repaired	Follow group
System Monitor Events	0
External Events	1

3. Appliquez les paramètres nécessaires. Pour plus d'informations, voir [Onglet Alarmes et événements \(Options\)](#) sur la page 373.

## IPv6 et IPv4 (explications)

Votre système supporte IPv6 ainsi que IPv4. Tout comme MOBOTIX HUB Desk Client.

IPv6 est la dernière version du Protocole Internet (IP). Le protocole internet détermine le format et l'utilisation des adresses IP. IPv6 coexiste avec la version IP IPv4, encore la plus largement répandue. IPv6 a été développée afin de résoudre l'épuisement d'adresse de l'IPv4. Les adresses IPv6 font 128 bits, alors que les adresses IPv4 ne font que 32 bits.

Cela signifie que l'annuaire d'Internet est passé de 4,3 milliards d'adresses uniques à 340 undécillion (340 trillions de trillions de trillions) d'adresses. Un facteur de croissance de 79 octillions (milliards de milliards de milliards).

De plus en plus d'institutions mettent en place IPv6 sur leurs réseaux. Par exemple, toutes les infrastructures de l'agence fédérale américaine doivent être conformes IPv6. Les exemples et illustrations contenues dans ce manuel reflètent l'utilisation de l'IPv4 puisqu'il s'agit toujours de la version IP la plus largement utilisée. IPv6 fonctionne également avec le système.

### Utilisation du système avec IPv6 (explications)

Les conditions suivantes s'appliquent lorsque vous utilisez le système avec IPv6 :

#### Serveurs

Les serveurs peuvent souvent supporter IPv4 et IPv6. Cependant, si un seul serveur de votre système (par exemple, un serveur de gestion ou un serveur d'enregistrement) requiert une version IP particulière, tous les autres serveurs de votre système doivent communiquer en utilisant la même version IP.

**Exemple** : Tous les serveurs de votre système, sauf un, peuvent utiliser IPv4 et IPv6. L'exception est un serveur qui ne supporte qu'IPv6. Cela signifie que tous les serveurs doivent communiquer entre eux avec IPv6.

#### Périphériques

Vous pouvez utiliser des périphériques (caméras, entrées, sorties, microphones, haut-parleurs) ayant une version IP différente que celle utilisée pour la communication des serveurs pourvu que votre équipement réseau et les serveurs d'enregistrement supportent également la version IP des périphériques. Voir également l'illustration ci-dessous.

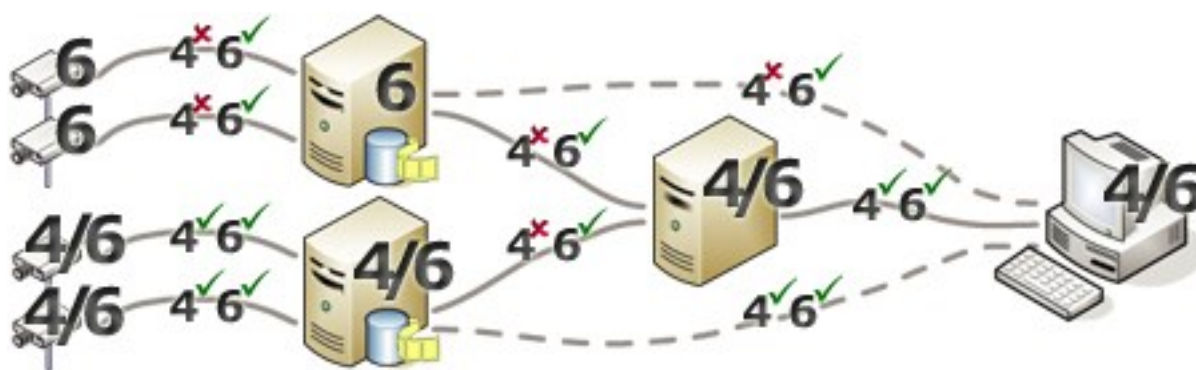
#### Clients

Si votre système utilise IPv6, les utilisateurs doivent se connecter avec le MOBOTIX HUB Desk Client. Le MOBOTIX HUB Desk Client prend en charge IPv6 et IPv4.

Si un ou plusieurs serveurs de votre système ne peuvent utiliser **que** IPv6, les utilisateurs MOBOTIX HUB Desk Client **doivent** utiliser IPv6 pour leur communication avec ces serveurs. Dans ce contexte, il est important de ne pas oublier que les installations MOBOTIX HUB Desk Client se connectent techniquement à un serveur de gestion pour une première authentification, puis aux serveurs d'enregistrement requis pour accéder aux enregistrements.

Cependant, les utilisateurs MOBOTIX HUB Desk Client n'ont pas à être eux-mêmes sur le réseau IPv6, pourvu que votre équipement réseau supporte la communication entre les différentes versions IP, et qu'ils ont installé le protocole IPv6 sur leurs ordinateurs. Voir également l'illustration. Pour installer IPv6 sur un ordinateur client, ouvrez une invite de commande, saisissez **installer Ipv6**, et appuyez sur **ENTRÉE**.

#### Illustration en exemple



Exemple : Puisqu'un serveur du système n'utilise que IPv6, toutes les communications avec ce serveur doivent utiliser IPv6. Cependant, ce serveur indique également la version IP de communication entre tous les autres serveurs du système.

### Écriture des adresses IPv6 (explications)

Une adresse IPv6 est généralement écrite en huit blocs de quatre chiffres hexadécimaux, et chaque bloc est séparé par deux points.

**Exemple :** `2001:0B80:0000:0000:0F80:3FA8:18AB`

Vous pouvez raccourcir les adresses en supprimant les zéros non significatifs d'un bloc. Notez également que certains des blocs à quatre chiffres peuvent se composer de zéros uniquement. Si quelques-uns de ces blocs 0000 sont consécutifs, vous pouvez raccourcir les adresses en remplaçant les blocs 0000 par deux doubles points tant qu'il n'y a pas d'autres deux doubles points dans l'adresse.

**Exemple :**

`2001:0B80:0000:0000:0F80:3FA8:18AB` peut être ramené à

`2001:B80:0000:0000:F80:3FA8:18AB` si vous supprimez les zéros non significatifs, ou à

`2001:0B80::F80:3FA8:18AB` si vous supprimez les blocs 0000, ou encore à

`2001:B80::F80:3FA8:18AB` si vous supprimez les zéros non significatifs et les blocs 0000.

### Utiliser les adresses IPv6 dans les URL

Les adresses IPv6 contiennent deux points. Les deux points, cependant, sont également utilisés dans d'autres types de syntaxe d'adresse réseau. Par exemple, IPv4 utilise deux points pour séparer l'adresse IP du numéro de port lorsque les deux sont utilisés dans une URL. IPv6 a hérité de ce principe. Par conséquent, pour éviter toute confusion, des crochets sont placés autour des adresses IPv6 lorsqu'elles sont utilisées dans les URL.

**Exemple** d'une URL avec une adresse IPv6 :

`http://[2001:0B80:0000:0000:0F80:3FA8:18AB]`, qui peut être évidemment abrégé, par exemple, `http://[2001:B80::F80:3FA8:18AB]`

**Exemple** d'une URL avec une adresse IPv6 et un numéro de port :

`http://[2001:0B80:0000:0000:0F80:3FA8:18AB]:1234`, qui peut être évidemment abrégé, par exemple, `http://[2001:B80::F80:3FA8:18AB]:1234`

Pour plus d'informations sur IPv6, voir, par exemple, le site Internet d'IANA (<https://www.iana.org/numbers/>). IANA, Internet Assigned Numbers Authority, est l'institution responsable de la coordination mondiale des adresses IP.

## Serveurs virtuels

Vous pouvez exécuter tous les composants du système dans des serveurs Windows® virtuels, tels que VMware® et Microsoft® Hyper-V®.

La virtualisation est bien souvent favorisée pour une meilleure utilisation des ressources matérielles. Normalement, les serveurs virtuels fonctionnant sur le serveur hôte matériel ne chargent pas beaucoup le serveur virtuel, et rarement en même temps. Cependant, les serveurs d'enregistrement enregistrent toutes les caméras et flux vidéo. Le processeur, la mémoire, le réseau et le système de stockage sont ainsi soumis à une charge élevée. Ainsi, lorsqu'il est exécuté sur le serveur virtuel, le gain de virtualisation normal disparaît majoritairement, puisque, dans la plupart des cas, il utilise toutes les ressources disponibles.

S'il est exécuté dans un environnement virtuel, il est important que l'hôte matériel dispose de la même quantité de mémoire physique que celle affectée aux serveurs virtuels et que le serveur virtuel exécutant le serveur d'enregistrement bénéficie de suffisamment de puissance de traitement et de mémoire, c'est-à-dire plus que ce que n'octroient les paramètres par défaut. Généralement le serveur d'enregistrement a besoin de 2 à 4 Go selon les configurations. Un autre goulet d'étranglement se situe au niveau de l'affectation de l'adaptateur réseau et de la performance du disque dur. Pensez à affecter un adaptateur réseau physique au serveur hôte du serveur virtuel exécutant le serveur d'enregistrement. Il est alors plus facile de s'assurer que l'adaptateur réseau n'est pas surchargé par le trafic en direction d'autres serveurs virtuels. Si l'adaptateur réseau est utilisé pour plusieurs serveurs virtuels, le trafic du réseau peut empêcher le serveur d'enregistrement de récupérer et d'enregistrer le nombre d'images configuré.

## Serveurs de gestion multiples (grappes) (explications)

Le serveur de gestion peut être installé sur de multiples serveurs au sein d'une grappe de serveurs. Ceci permet de garantir un temps d'arrêt limité du système. Si un serveur dans une grappe devient indisponible, un autre serveur de cette grappe prend automatiquement le relais du serveur défaillant et continue d'exécuter le serveur de gestion.

Il n'est possible d'avoir qu'un seul serveur de gestion actif par configuration de surveillance, mais d'autres serveurs de gestion peuvent être configurés pour prendre le relais en cas de défaillance.



Par défaut, le service Management Server limite le nombre de redondances à deux fois dans une période de six heures. En cas de dépassement de ce seuil, le service de regroupement ne démarre pas automatiquement les services Management Server. Vous pouvez modifier cette limite en fonction de vos besoins.



### Conditions préalables à la mise en grappe

- Deux machines avec Microsoft Windows Server 2016 ou une version plus récente. Assurez-vous que :
  - Tous les serveurs que vous souhaitez ajouter en tant que nœuds de grappe exécutent la même version de Windows Server
  - Tous les serveurs que vous souhaitez ajouter en tant que nœuds de grappe sont regroupés sous le même domaine
  - Vous pouvez vous connecter au compte Windows en tant qu'administrateur local

Pour en savoir plus sur les grappes dans Microsoft Windows Servers, voir Grappes de redondance <https://docs.microsoft.com/en-us/windows-server/failover-clustering/create-failover-cluster>.

- Une installation de Microsoft SQL Server

**Soit** un SQL Server externe et une base de données installée **en dehors** de la grappe du serveur **ou** un service SQL Server **interne** au sein de la grappe du serveur (la création d'un service SQL Server interne nécessite l'utilisation de l'édition de Microsoft® SQL Server® Standard ou de Microsoft® SQL Server® Enterprise, laquelle peut travailler en tant que SQL Server regroupé en grappes).



Selon vos paramètres de mot de passe de configuration système, vous pourriez être invité à saisir le mot de passe de configuration système actuel lorsque vous connectez le serveur de gestion à la base de données. Voir [Mot de passe de configuration système \(explications\)](#) sur la page 308.



Si vous travaillez dans un environnement de groupement de redondance, il est recommandé de mettre en pause le groupement avant de démarrer des tâches dans le Server Configurator. Cela est dû au fait que le Server Configurator peut avoir besoin d'arrêter les services lorsqu'il applique les changements et que l'environnement de groupement de redondance peut interférer avec cette opération.

### Protection des bases de données d'enregistrement contre la corruption

Les bases de données des caméras peuvent devenir corrompues. Plusieurs options de réparation des bases de données existent pour résoudre un tel problème. Mais MOBOTIX vous recommande de prendre des mesures pour vous assurer que les bases de données de votre caméra ne deviennent pas corrompues.

### Panne de disque dur : protégez vos lecteurs

Les lecteurs de disque dur sont des périphériques mécaniques, et sont donc sensibles aux facteurs externes. Voici des exemples de facteurs externes qui peuvent endommager les lecteurs de disque dur et entraîner une corruption des bases de données des caméras :

- Vibration (veillez à ce que le serveur du système de surveillance et son environnement soient stables)
- Forte chaleur (veillez à ce que le serveur soit correctement ventilé)
- Champs magnétiques forts (à éviter)
- Pannes de courant (veillez à utiliser un onduleur)
- Électricité statique (veillez à assurer une liaison à la terre si vous manipulez un lecteur de disque dur)
- Feu, eau, et autre (à éviter)

## Windows Task Manager : attention à la fermeture des processus

Lorsque vous travaillez sous Windows Task Manager, prenez garde à ne pas mettre un terme aux processus qui ont un impact sur le système de surveillance. Si vous arrêtez une application ou un service système en cliquant sur **Fermer le processus** dans le Gestionnaire des tâches Windows, le processus ne pourra pas enregistrer son état ni ses données avant de fermer. Cela peut entraîner des bases de données caméras corrompues.

En règle générale, Windows Task Manager affiche un avertissement si vous tentez de fermer un processus. Sauf si vous êtes absolument certain que mettre un terme au processus n'affectera aucunement le système de surveillance, cliquez sur **Non** lorsque le message d'avertissement vous demande si vous désirez vraiment fermer le processus.

## Coupages de courant : utilisation d'un onduleur

La raison la plus courante de corruption des bases de données est l'arrêt brutal du serveur d'enregistrement, sans sauvegarde des fichiers et sans fermeture correcte du système d'exploitation. Ceci peut arriver en raison de pannes d'alimentation, dues à un débranchement accidentel du câble d'alimentation du serveur ou autre.

Le meilleur moyen de protéger vos serveurs d'enregistrement contre l'arrêt brutal consiste à équiper chacun de vos serveurs d'enregistrement d'un onduleur (alimentation de secours).

L'onduleur fonctionne comme une source d'alimentation secondaire sur batterie et fournit l'alimentation nécessaire pour sauvegarder les fichiers ouverts et déconnecter votre système en toute sécurité en cas d'irrégularités d'alimentation. Les onduleurs peuvent avoir une sophistication différente les uns des autres, mais la plupart des onduleurs intègrent un logiciel permettant de sauvegarder automatiquement les fichiers ouverts, d'alerter les administrateurs, etc.

La sélection du type d'onduleur adéquat pour l'environnement de votre entreprise est un processus individuel. Lorsque vous évaluez vos besoins, n'oubliez pas la quantité de durée d'exécution dont vous aurez besoin pour que l'onduleur puisse fonctionner en cas de panne d'alimentation. La sauvegarde des fichiers ouverts et la fermeture correcte d'un système d'exploitation peuvent prendre plusieurs minutes.

## Journal des transactions de la base de données SQL (explications)

Chaque fois qu'un changement est écrit dans une base de données SQL, la base de données SQL verrouille ce changement dans son journal de transaction.

Avec le journal de transaction, vous pouvez revenir à la version précédente et d'annuler des modifications apportées à la base de données SQL par le biais de Microsoft® SQL Server Management Studio. Par défaut, la base de données

SQL stocke son journal de transaction indéfiniment, ce qui signifie qu'au fil du temps, le journal de transaction accumule de plus en plus d'entrées. Le journal de transaction est situé par défaut sur le lecteur système et, s'il continue de croître, il peut empêcher le bon fonctionnement de Windows.

Pour éviter un tel scénario, il est recommandé de purger régulièrement le journal de transaction. La purge en elle-même ne diminue pas la taille du journal de transaction, mais elle efface son contenu et l'empêche ainsi de croître et devenir hors de contrôle. Votre système VMS ne purge pas les journaux de transaction. Dans SQL Server, il existe des manières de purger le journal de transaction. Rendez-vous sur la page d'assistance de Microsoft

<https://docs.microsoft.com/en-us/sql/relational-databases/logs/the-transaction-log-sql-server?view=sql-server-2017> et cherchez *Troncation du journal de transactions*.

## Configuration système minimum

Pour de plus amples informations sur la configuration système des divers éléments de votre système et applications VMS, allez sur le site Web de MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/media/4821>).

## Avant de commencer l'installation

MOBOTIX vous recommande de parcourir les conditions préalables décrites au fil des prochaines sections avant de débiter l'installation réelle.

## Préparation de vos serveurs et du réseau

### Système d'exploitation

Assurez-vous que tous les serveurs disposent d'une installation propre d'un système d'exploitation Microsoft Windows et de la mettre à jour en appliquant toutes les mises à jour les plus récentes de Windows.

Pour de plus amples informations sur la configuration système des divers éléments de votre système et applications VMS, allez sur le site Web de MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/media/4821>).

### Microsoft® .NET Framework

Vérifiez que Microsoft .NET Framework 4.8 ou ultérieur est installé sur tous les serveurs.

### Réseau

Assignation d'adresses IP statiques ou réservations DHCP sur tous les composants et caméras du système. Pour vous assurer de disposer d'une bande passante suffisante sur votre réseau, vous devez comprendre comment et quand le système consomme de la bande passante. La charge principale de votre réseau est composée de trois éléments :

- Flux vidéo des caméras
- Clients affichant la vidéo
- Archivage des vidéos enregistrées

Le serveur d'enregistrement récupère les flux vidéo à partir des caméras, ce qui constitue une charge constante sur le réseau. Les clients affichant la vidéo consomment la bande passante du réseau. Si aucune modification n'est apportée au contenu des vues des clients, la charge est constante. Les changements de contenus des vues, les recherches de vidéos ou la lecture font varier la charge.

L'archivage de vidéos enregistrées représente une fonctionnalité facultative qui permet au système de déplacer les enregistrements vers un emplacement de stockage sur le réseau si l'espace du système de stockage interne de l'ordinateur est insuffisant. Il s'agit d'une tâche programmée que vous devez définir. Généralement, vous archivez les vidéos vers un disque réseau, ce qui entraîne une variation programmée de la charge sur le réseau.

Votre réseau doit disposer de suffisamment de bande passante en réserve pour prendre en charge ces pics de trafic. Ceci améliore la réactivité du système et, de façon plus générale, l'expérience des utilisateurs.

Préparer Active Directory

Si vous souhaitez ajouter des utilisateurs à votre système par le biais du service Active Directory, vous devez disposer d'un serveur équipé d'Active Directory et agissant comme contrôleur de domaine disponible sur votre réseau.

Pour une gestion facile des utilisateurs et des groupes, MOBOTIX vous recommande d'avoir installé et configuré Microsoft Active Directory® avant d'installer votre système MOBOTIX HUB. Si vous ajoutez le serveur de gestion à Active Directory après l'installation de votre système, vous devrez réinstaller le serveur de gestion et remplacer des utilisateurs par de nouveaux utilisateurs Windows définis dans Active Directory.

Les utilisateurs basiques ne sont pas pris en charge dans les systèmes MOBOTIX Federated Architecture, donc si vous pensez utiliser MOBOTIX Federated Architecture, vous devez ajouter les utilisateurs en tant qu'utilisateurs de Windows via le service Active Directory. Si vous n'installez pas Active Directory, suivez les étapes dans [Installation pour les groupes de travail sur la page 161](#) lors de l'installation.

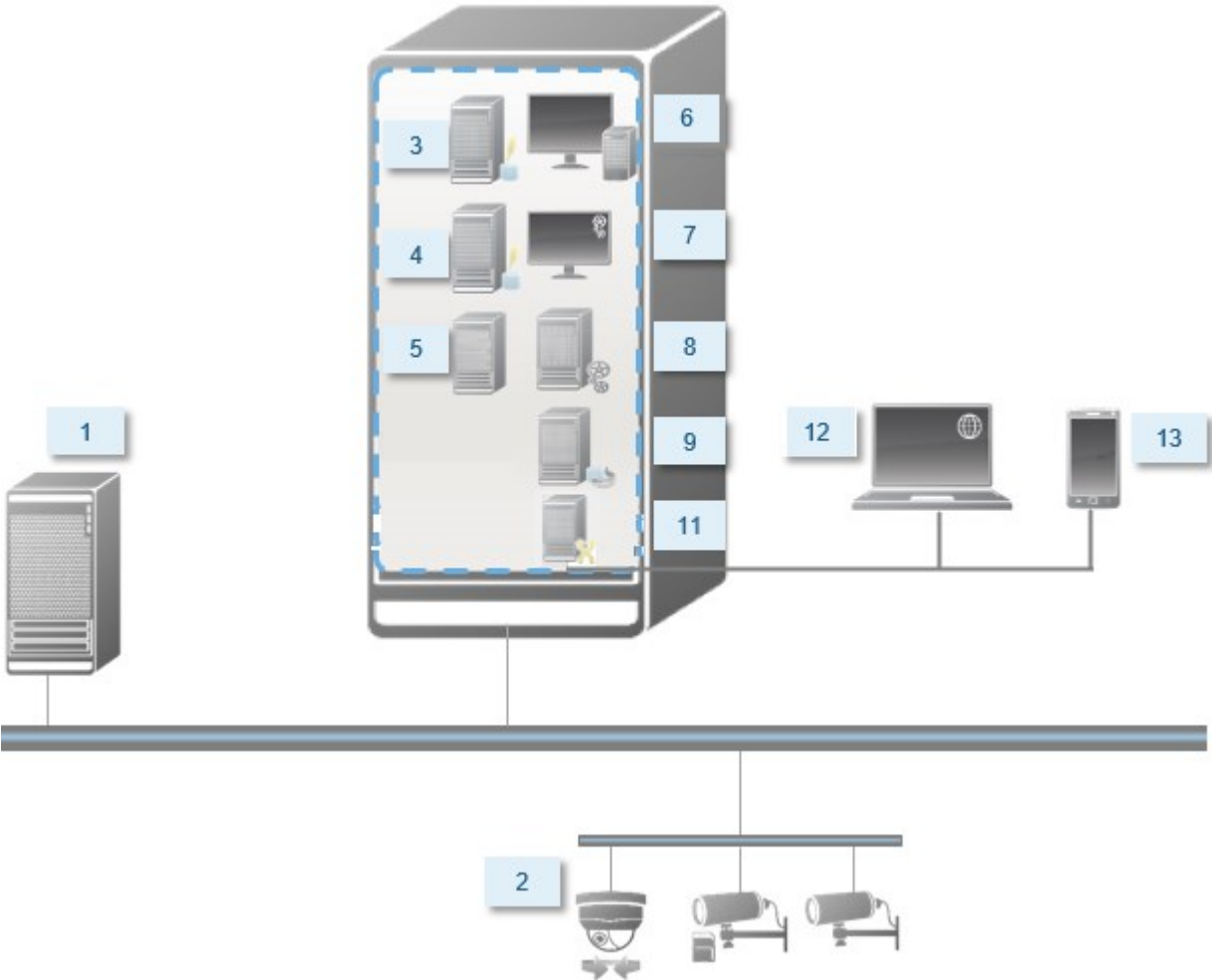
Méthode d'installation

Dans le cadre de l'assistant d'installation, vous devez décider quelle méthode d'installation utiliser. Vous devriez baser votre sélection sur les besoins de votre institution, mais il est très probable que vous ayez déjà décidé de la méthode à adopter au moment de l'achat du système.

Options	Description
Ordinateur unique	<p>Installe l'ensemble des composants liés au serveur et au client, ainsi que le SQL Server sur l'ordinateur actuel.</p> <p>Une fois terminée l'installation, vous obtenez la possibilité de configurer votre système par le biais d'un assistant. Si vous acceptez de continuer, le serveur d'enregistrement analyse le réseau pour trouver des périphériques et vous pouvez sélectionner quels périphériques à ajouter à votre système. Le numéro maximal de périphériques pouvant être ajoutés dans l'assistant de configuration dépend de votre licence de base. Les caméras sont également préconfigurées dans des vues et un rôle d'opérateur est créé par défaut. Après l'installation,</p>

Options	Description
	MOBOTIX HUB Desk Client s'ouvre et vous pouvez utiliser le système.
Personnalisé	<p>Le serveur de gestion est toujours sélectionné dans la liste de composants du système et il est toujours installé, mais vous pouvez choisir librement les éléments à installer sur l'ordinateur actuel, parmi les autres composants du serveur et du client.</p> <p>Par défaut, la case du serveur d'enregistrement est décochée dans la liste de composants, mais vous pouvez modifier cette configuration. Vous pouvez installer les composants non sélectionnés sur d'autres ordinateurs par la suite.</p>

Installation sur un seul ordinateur



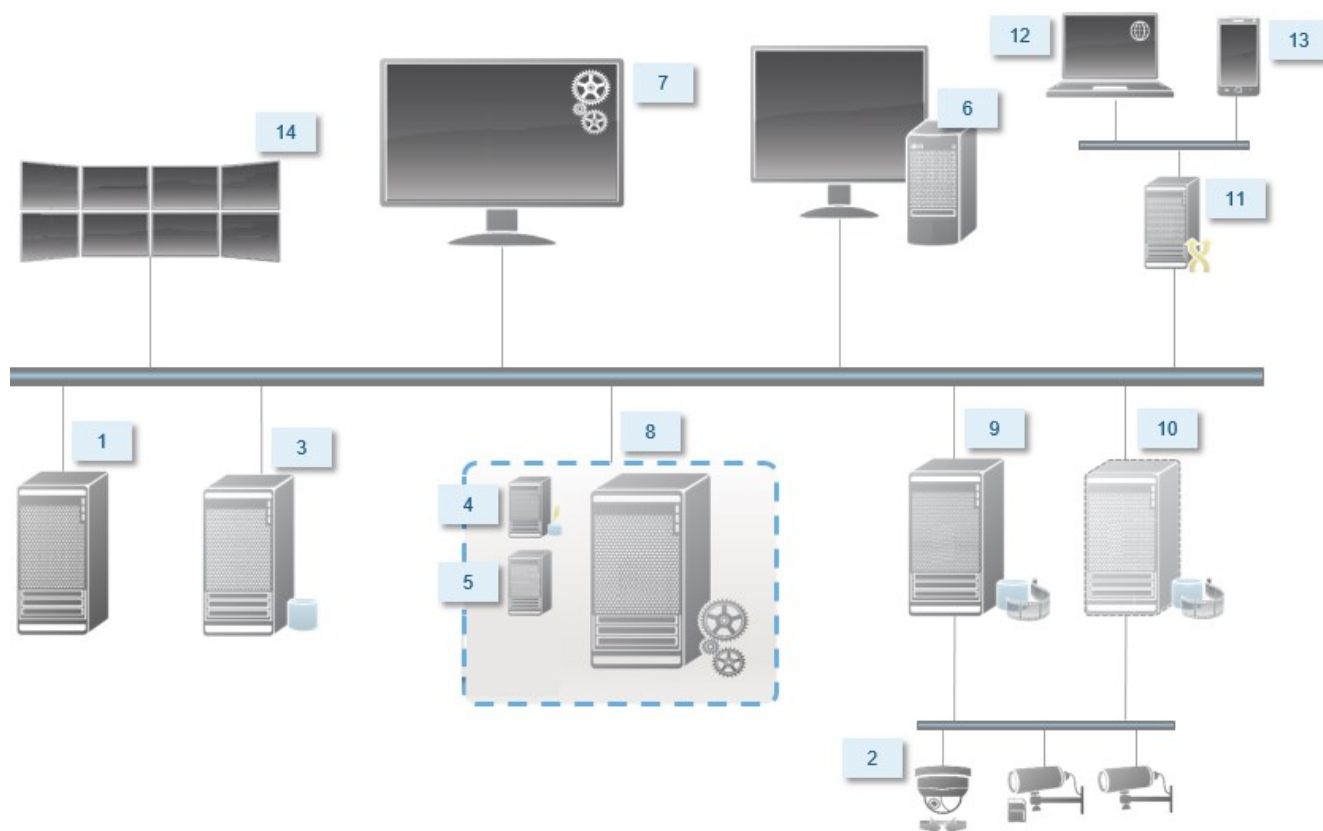
Composants typiques d'un système :

## Exigences et considérations

---

1. Active Directory
2. Périphériques
3. Serveur avec SQL Server
4. Serveur d'événements
5. Serveur de journaux
6. MOBOTIX HUB Desk Client
7. Management Client
8. Serveur de gestion
9. Serveur d'enregistrement
10. Serveur d'enregistrement de redondance
11. Serveur MOBOTIX HUB Mobile
12. MOBOTIX HUB Web Client
13. Client MOBOTIX HUB Mobile
14. MOBOTIX HUB Desk Client avec MOBOTIX HUB Vidéo Wall

### Installation personnalisée - exemple des composants du système distribués



### Décider d'une édition de SQL Server

Microsoft® SQL Server® Express est une édition gratuite de SQL Server et est facile à installer et prête à l'utilisation en comparaison des autres éditions de SQL Server. Lors de l'installation d'un **Ordinateur unique**, Microsoft SQL Server Express est installé à moins que SQL Server ne soit déjà installé sur l'ordinateur.

L'installation de MOBOTIX HUB VMS inclut la version 2019 de Microsoft SQL Server Express. Certains systèmes d'exploitation de Windows ne sont pas compatibles avec cette édition de SQL Server. Avant d'installer MOBOTIX HUB VMS, assurez-vous que votre système d'exploitation prend en charge SQL Server 2019. Si votre système d'exploitation ne prend pas en charge cette édition de SQL Server, installez une édition compatible de SQL Server avant de commencer l'installation de MOBOTIX HUB VMS. Pour plus d'informations sur les éditions de SQL Server prises en charge, voir <https://www.mobotix.com/en/media/4821>.

Pour de très grands systèmes ou des systèmes avec beaucoup de transactions provenant et vers les bases de données SQL, MOBOTIX vous recommande d'utiliser l'édition Microsoft® SQL Server® Standard ou Microsoft® SQL Server® Entreprise de SQL Server sur un ordinateur dédié sur le réseau et sur un disque dur dédié qui n'est pas utilisé à d'autres fins. L'installation de SQL Server sur ses propres périphériques améliore la performance de l'intégralité du système.

### Sélectionner un compte de service

Dans le cadre de l'installation, il vous est demandé préciser un compte pour exécuter les services de MOBOTIX sur cet ordinateur. Les services fonctionnent toujours sur ce compte, quel que soit l'utilisateur connecté. Assurez-vous que le compte dispose de toutes les autorisations utilisateur nécessaires, par exemple, les autorisations adéquates pour effectuer des tâches, le réseau et l'accès aux fichiers appropriés, et l'accès aux dossiers partagés sur le réseau.

Vous pouvez sélectionner un compte prédéfini ou un compte utilisateur. Basez votre décision sur l'environnement sur lequel vous souhaitez installer votre système :

#### Environnement de domaine

Dans un domaine de domaine :

- MOBOTIX recommande l'utilisation du compte Network Service (service réseau) intégré  
Il est plus facile à utiliser même si vous devez élargir le système sur plusieurs ordinateurs.
- Vous pouvez aussi utiliser des comptes utilisateur de domaine, bien qu'ils puissent être plus difficiles à configurer

#### Environnement de groupe de travail

Dans un environnement de groupe de travail, MOBOTIX vous recommande d'utiliser le compte d'utilisateur local qui dispose de toutes les autorisations nécessaires. Ceci est souvent le compte administrateur.



Si vous avez installé vos composants système sur plusieurs ordinateurs, le compte d'utilisateur sélectionné doit être configuré sur tous les ordinateurs de vos installations avec les mêmes noms, mot de passe et autorisations d'accès.

Authentification Kerberos (explications)

Kerberos est un protocole d'authentification réseau basé sur tickets. Il est conçu pour fournir une forte authentification pour les applications client/serveur ou serveur/serveur.

Utilisez l'authentification Kerberos comme alternative protocole d'authentification Microsoft NT LAN (NTLM) plus ancien.

L'authentification Kerberos exige une authentification mutuelle, en d'autres termes le client s'authentifie auprès du service et le service s'authentifie auprès du client. Vous pouvez ainsi vous authentifier de manière plus sécurisée entre les MOBOTIX HUB clients et MOBOTIX HUB les serveurs sans exposer votre mot de passe.

Pour rendre possible l'authentification mutuelle dans votre MOBOTIX HUB VMS vous devez inscrire les Service Principal Names (SPN) dans Active Directory. Un SPN est un alias qui identifie de manière unique une entité telle qu'un service de serveur MOBOTIX HUB. Chaque service utilisant l'authentification mutuelle doit avoir un SPN inscrit pour que les clients puissent identifier le service sur le réseau. Sans SPN correctement enregistrés, l'authentification mutuelle est impossible.

Le tableau ci-dessous présente les différents services MOBOTIX ainsi que les numéros de port correspondants que vous devez inscrire :

Service	Numéro de port
Management Server - IIS	80 - Configurable
Management Server - Interne	8080
Recording Server - Data Collector	7609
Failover Server	8990
Event Server	22331
LPR Server	22334





Le nombre de services que vous devez inscrire dans le répertoire actif dépend de votre installation actuelle. Data Collector s'installe de manière automatique lorsque vous installez le service Management Server, Recording Server, Event Server ou Failover Server.

Vous devez enregistrer deux SPN pour que l'utilisateur puisse exécuter ce service : un avec le nom d'hôte et l'autre avec le nom du domaine complet.

Si vous exploitez le service sous un compte de service d'utilisateur réseau, vous devez inscrire les deux SPN pour chaque ordinateur exploitant ce service.

Il s'agit de la convention de nomination SPN MOBOTIX :

```
VideoOS/[Nom d'hôte DNS]:[Port]  
VideoOS/[Nom de domaine entièrement qualifié]:[Port]
```

Voici un exemple de SPN pour le service Recording Server fonctionnant sur un ordinateur avec les détails ci-dessous :

```
Nom d'hôte : Record-Server1  
Domaine : Surveillance.com
```

SPN à enregistrer :

```
VideoOS/Record-Server1:7609  
VideoOS/Record-Server1.Surveillance.com:7609
```

### Exclusions scan antivirus (explications)

Comme avec tout autre logiciel de base de données, si un programme antivirus est installé sur un ordinateur exécutant le logiciel MOBOTIX HUB, il est important d'exclure certains types de fichiers et emplacements, ainsi que trafic du réseau. Sans appliquer ces exceptions, la détection de virus utilise une quantité considérable de ressources système. De plus, le processus de numérisation peut verrouiller temporairement des fichiers, ce qui peut engendrer une interruption du processus d'enregistrement et même la corruption des bases de données.

Lorsque vous avez besoin d'effectuer une analyse antivirus, n'analysez pas les dossiers du Serveur d'enregistrement contenant les bases de données d'enregistrement (par défaut C:\mediadatabase\, ainsi que tous les sous-dossiers). Évitez également d'effectuer une analyse antivirus sur les dossiers de stockage d'archives.

Créer les exclusions supplémentaires suivantes :

## Exigences et considérations

---

- Types de fichiers : .blk, .idx, .pic
- Dossiers et sous-dossiers :
  - C:\Program Files\MOBOTIX ou C:\Program Files (x86)\MOBOTIX
  - C:\ProgramData\MOBOTIX\IDP\Logs
  - C:\ProgramData\MOBOTIX\KeyManagement\Logs
  - C:\ProgramData\MOBOTIX\MOBOTIX HUB Data Collector Server\Logs
  - C:\ProgramData\MOBOTIX\MOBOTIX HUB Event Server\Logs
  - C:\ProgramData\MOBOTIX\MOBOTIX HUB Log Server
  - C:\ProgramData\MOBOTIX\MOBOTIX HUB Management Server\Logs
  - C:\ProgramData\MOBOTIX\MOBOTIX HUB Mobile Server\Logs
  - C:\ProgramData\MOBOTIX\MOBOTIX HUB Recording Server\Logs
  - C:\ProgramData\MOBOTIX\MOBOTIX HUB Report Web Server\Logs
  - C:\ProgramData\MOBOTIX\MOBOTIX HUB Recording Server\Secure\TablesDb
- Exclure l'analyse en réseau sur les ports TCP suivants :

Produit	Ports TCP
MOBOTIX HUB VMS	80, 8080, 7563, 25, 21, 9000
MOBOTIX HUB Mobile	8081

ou

- Exclure l'analyse en réseau des processus suivants :

Produit	Processus
MOBOTIX HUB VMS	VideoOS.Recorder.Service.exe, VideoOS.Server.Service.exe, VideoOS.Administration.exe
MOBOTIX HUB Mobile	VideoOS.MobileServer.Service.exe

Votre entreprise emploie peut-être des directives strictes concernant les analyses antivirus, mais il est important d'exclure les dossiers et les fichiers mentionnés de l'analyse antivirus.

### Comment configurer MOBOTIX HUB VMS pour qu'il s'exécute au mode FIPS 140-2 ?

Pour exécuter MOBOTIX HUB VMS en mode FIPS 140-2, vous devez :

- Exécuter le système d'exploitation de Windows en mode FIPS 140-2. Voir le [site](#) de Microsoft pour plus d'informations sur l'activation du mode FIPS.
- Vous assurer que les intégrations autonomes tierces peuvent s'exécuter dans un système d'exploitation Windows où est activé le mode FIPS.
- Vous connecter aux périphériques tout en garantissant que leur exécution est conforme aux normes FIPS 140-2
- Vous assurer que les données des bases de données multimédia sont cryptées avec un cryptage conforme aux normes FIPS 140-2

Pour ce faire, exécutez l'outil de mise à niveau de la base de données médias. Pour de plus amples informations sur comment configurer votre MOBOTIX HUB VMS pour qu'il s'exécute conformément au mode FIPS 140-2, voir la section de conformité aux normes FIPS 140-2 dans le [guide de durcissement](#).

### Avant d'installer MOBOTIX HUB VMS sur un système où est activé le mode FIPS

Vous pouvez effectuer les nouvelles installations de MOBOTIX HUB VMS sur des ordinateurs où est activé le mode FIPS, mais vous ne pouvez pas mettre à niveau MOBOTIX HUB VMS si le mode FIPS est activé sur le système d'exploitation Windows.

Lorsque vous effectuez la mise à niveau, avant de procéder à l'installation, veuillez désactiver la politique de sécurité du mode FIPS sur Windows sur tous les composants faisant partie du VMS, y compris l'ordinateur qui héberge le serveur SQL.

Le programme d'installation MOBOTIX HUB VMS vérifie la politique de sécurité du mode FIPS et empêche le démarrage de l'installation si le mode FIPS est activé.

Mais si vous effectuez la mise à niveau depuis la version MOBOTIX HUB VMS 2020 R3 ou une version ultérieure, vous n'avez pas besoin de désactiver le mode FIPS.

Vous pouvez réactiver la police de sécurité du mode FIPS sur Windows sur tous les ordinateurs de votre VMS après avoir installé les composants de MOBOTIX HUB VMS sur tous les ordinateurs et avoir préparé le système au mode FIPS.

Pour de plus amples informations sur comment configurer votre MOBOTIX HUB VMS pour qu'il s'exécute conformément au mode FIPS 140-2, voir la section de conformité aux normes FIPS 140-2 dans le [guide de durcissement](#).

### Pilotes de périphériques (explications)

Votre système utilise les pilotes de périphériques vidéo pour contrôler et communiquer avec les périphériques de type caméra connectés à un serveur d'enregistrement. Vous devez installer les pilotes de périphériques sur chaque serveur d'enregistrement de votre système.

À partir de la version 2018 R1, les pilotes de périphériques sont répartis en deux device packs : le device pack classique équipé des pilotes plus récents et un périphérique d'ancienne génération doté de pilotes plus anciens.

Le device pack classique est installé automatiquement au moment où vous installez le serveur d'enregistrement. Par la suite, vous pouvez mettre à jour les pilotes en téléchargeant et en installant une version plus récente des pilotes de périphériques. MOBOTIX lance régulièrement de nouvelles versions des pilotes de périphériques et les rend disponibles sur la page de téléchargement (<https://www.mobotix.com/en/software-downloads>) sur notre site Internet comme pilotes de périphériques. Lorsque vous mettez à jour un pilote de périphériques, vous pouvez installer la dernière version en plus de toute version que vous avez déjà installée.

L'ancien Device Pack ne peut être installé que si un device pack classique est installé dans le système. Les pilotes relevant de l'ancien Device Pack sont installés automatiquement si une version précédente est déjà installée sur votre système. Ils sont disponibles au téléchargement manuel et à l'installation sur la page de téléchargement du logiciel (<https://www.mobotix.com/en/software-downloads>).

Arrêtez le service Recording Server avant de procéder à l'installation, sinon vous devrez redémarrer l'ordinateur.

Nous vous recommandons de toujours utiliser la dernière version des pilotes de périphériques pour garantir des performances optimales.

## Conditions préalables de l'installation hors ligne

Si vous installez le système sur un serveur hors ligne, vous aurez besoin des éléments suivants :

- Le fichier `MOBOTIX HUB VMS Products 2023 R1 System Installer.exe`
- Le fichier de licence logicielle (SLC) de votre système MOBOTIX HUB
- Support d'installation OS incluant la version .NET requise (<https://www.mobotix.com/en/media/4821>)

## Communication sécurisée (explications)

Hypertext Transfer Protocol Secure (HTTPS) est une extension de Hypertext Transfer Protocol (HTTP) pour une communication sécurisée sur un réseau informatique. Sur HTTPS, le protocole de communication est crypté en utilisant Sécurité de la couche transport (TLS), ou son prédécesseur, Couche de sockets sécurisés (SSL).

Dans MOBOTIX HUB VMS, la communication sécurisée est obtenue en utilisant TLS/SSL avec un chiffrement asymétrique (RSA).

TLS/SSL utilise une paire de clés (une privée, une publique) pour authentifier, sécuriser et gérer les connexions sécurisées.

Une autorité de certification (AC) est toute personne capable d'émettre des certificats racine. Il peut s'agir d'un service Internet qui émet des certificats racine ou de toute personne qui génère manuellement et distribue un certificat. Une AC peut émettre des certificats aux services Web, c'est-à-dire à tout logiciel utilisant la communication https. Ce certificat contient deux clés, une clé privée et une clé publique. La clé publique est installée sur les clients d'un service Web (clients de service) en installant un certificat public. La clé privée est utilisée pour la signature des certificats de serveur qui doivent être installés sur le serveur. Lorsqu'un client de service appelle le service Web, le service Web envoie le certificat du serveur incluant la clé publique au client. Le client de service peut valider le certificat de serveur utilisant le certificat public de l'AC déjà installé. Le client et le serveur peuvent maintenant utiliser les certificats de serveur publics et privés pour échanger une clé secrète et par conséquent, établir une connexion TLS/SSL sécurisée.

## Exigences et considérations

---

Pour les certificats distribués manuellement, les certificats doivent être installés avant que le client ne puisse effectuer cette vérification.

Reportez-vous à la section [Transport Layer Security](#) pour plus d'informations concernant TLS.

Les certificats possèdent une date d'expiration. MOBOTIX HUB VMS ne vous préviendra pas lorsqu'un certificat est sur le point d'expirer. Si un certificat expire :

- Les clients ne feront plus confiance au serveur d'enregistrement dû au certificat expiré et ils ne pourront donc plus communiquer avec lui
- Les serveurs d'enregistrement ne feront plus confiance au serveur de gestion dû au certificat expiré et ne pourront donc plus communiquer avec lui
- Les périphériques mobiles ne feront plus confiance au serveur mobile dû au certificat expiré et ils ne pourront donc plus communiquer avec lui

Pour renouveler les certificats, suivez les étapes figurant dans ce guide que vous avez suivies lors de la création des ledits certificats.

Pour plus d'informations, voir le [guide des certificats sur comment sécuriser votre installation de MOBOTIX HUB VMS](#).

# Installation

## Installer un nouveau système MOBOTIX HUB

### Installer le MOBOTIX HUB L1

Vous pouvez installer une version gratuite de MOBOTIX HUB L1. Cette version vous offre des possibilités limitées de MOBOTIX HUB VMS pour un nombre limité de caméras. Vous devez disposer d'une connexion Internet pour installer MOBOTIX HUB L1.

Cette version est installée sur un ordinateur unique à l'aide de l'option d'installation sur un **ordinateur unique**. L'option **Ordinateur unique** installe l'ensemble des composants liés au serveur et au client sur l'ordinateur actuel.



MOBOTIX vous recommande de lire avec attention la section suivante avant de procéder à l'installation : [Avant de commencer l'installation sur la page 123](#).



En ce qui concerne les installations conformes aux normes FIPS, vous ne pouvez pas mettre à jour MOBOTIX HUB VMS si le mode FIPS est activé sur le système d'exploitation Windows. Avant de procéder à l'installation, veuillez désactiver la politique de sécurité du mode FIPS sur Windows sur tous les composants faisant partie du VMS, y compris l'ordinateur qui héberge le serveur SQL. Cependant, si vous effectuez la mise à niveau depuis la version MOBOTIX HUB VMS 2020 R3 ou une version ultérieure, vous n'avez pas besoin de désactiver le mode FIPS. Pour de plus amples informations sur comment configurer votre MOBOTIX HUB VMS pour qu'il s'exécute conformément au mode FIPS 140-2, voir la section de conformité aux normes FIPS 140-2 dans le [guide de durcissement](#).

Après l'installation initiale, vous pouvez continuer avec l'assistant configuration. Selon votre matériel et votre configuration, le serveur d'enregistrement analyse votre réseau à la recherche de périphériques. Vous pouvez ensuite sélectionner les périphériques à ajouter à votre système. Les caméras sont préconfigurées dans les vues et vous avez la possibilité d'activer les autres périphériques, tels que les microphones et les haut-parleurs. Vous avez également la possibilité d'ajouter au système un rôle d'opérateur ou un rôle d'administrateur. Après l'installation, MOBOTIX HUB Desk Client s'ouvre et vous pouvez utiliser le système.

Dans le cas contraire, si vous fermez l'assistant d'installation, le MOBOTIX HUB Management Client s'ouvre et vous permet d'effectuer des configurations manuelles, telles que l'ajout de matériel et d'utilisateurs au système.



Si vous réalisez une mise à niveau à partir d'une version précédente du produit, le système n'effectue pas de scan à la recherche de matériels et ne crée pas de nouveaux profils utilisateur.

1. Télécharger le programme depuis Internet (<https://www.mobotix.com/en/software-downloads>) et exécuter le fichier `MOBOTIX HUB VMS Products 2023 R1 System Installer.exe`.
2. La décompression des fichiers d'installation débute. Un ou plusieurs messages d'avertissement Windows® s'afficheront en fonction des paramètres de sécurités. Acceptez-les afin de poursuivre la décompression.
3. Lorsque vous avez terminé, l'assistant d'installation **MOBOTIX HUB VMS** s'affiche.
  1. Sélectionnez la **Langue** à utiliser au cours de l'installation (il ne s'agit pas de la langue que votre système utilise une fois qu'il est installé, celle-ci est sélectionnée par la suite). Cliquez sur **Continuer**.
  2. Lisez le *Contrat de licence utilisateur final MOBOTIX*. Cochez la case **J'accepte les termes du contrat de licence**, puis cliquez sur **Continuer**.
  3. La licence gratuite est téléchargée et s'affiche dans le champ **Saisir ou rechercher l'emplacement du fichier de licence**. Cliquez sur **Continuer**.
4. Sélectionnez **Ordinateur unique**.

Une liste de composants à installer apparaît (vous ne pouvez pas modifier cette liste). Cliquez sur **Continuer**.
5. Sur la page **Assigner un mot de passe de configuration système**, saisissez un mot de passe qui protégera votre configuration système. Vous en aurez besoin lorsque vous souhaitez restaurer votre système ou bien l'étendre, par exemple, avec l'ajout de grappes.



Il est important que vous enregistriez ce mot de passe dans un emplacement sécurisé.  
La perte du mot de passe pourrait vous empêcher de restaurer votre configuration système.

Si vous ne souhaitez pas protéger votre configuration système avec un mot de passe, sélectionnez **Je choisis de ne pas utiliser de mot de passe de configuration système et je comprends que la configuration système ne sera pas cryptée**.

Cliquez sur **Continuer**.

6. Sur la page **Assigner un mot de passe de protection des données au serveur mobile**, saisissez un mot de passe pour crypter vos enquêtes. En tant qu'administrateur de système, vous devrez saisir ce mot de passe pour accéder aux données du serveur mobile en cas de restauration du système ou en cas d'ajout de serveurs mobiles supplémentaires au système.



Vous devez enregistrer ce mot de passe dans un emplacement sécurisé. Dans le cas contraire, vous pourriez rencontrer des difficultés pour restaurer les données du serveur mobile.

Si vous ne souhaitez pas protéger vos enquêtes avec un mot de passe, sélectionnez **Je choisis de ne pas utiliser de mot de passe de protection pour les données du serveur mobile et je comprends que les enquêtes ne seront pas cryptées**.

Cliquez sur **Continuer**.

7. Sur la page **Spécifier les paramètres du serveur d'enregistrement**, spécifiez les paramètres du serveur d'enregistrement :
  1. Dans le champ **Nom du serveur d'enregistrement**, saisissez le nom du serveur d'enregistrement. Le nom par défaut est celui de l'ordinateur.
  2. Le champ **Adresse du serveur de gestion** indique l'adresse et le numéro du port du serveur de gestion : localhost:80.
  3. Dans le champ **Sélectionner l'emplacement de votre base de données médias**, sélectionnez l'emplacement où vous voulez sauvegarder votre enregistrement vidéo. MOBOTIX vous recommande de sauvegarder vos enregistrements vidéo dans un emplacement différent de celui où vous avez installé le logiciel, et non sur le lecteur système. L'emplacement par défaut est le lecteur qui dispose du plus grand espace disponible.
  4. Dans le champ **Durée de rétention des enregistrements vidéo**, définissez la durée pendant laquelle vous souhaitez sauvegarder les enregistrements. Vous pouvez saisir une valeur comprise entre 1 et 365 000 jours, où 7 jours correspond à la durée de rétention par défaut.
  5. Cliquez sur **Continuer**.



8. Vous pouvez sécuriser les flux de communication sur la page **Choisir le cryptage** :

- Entre les serveurs d'enregistrement, les collecteurs de données et le serveur de gestion

Choisissez un certificat dans la rubrique **Certificat du serveur** pour activer le cryptage des flux de communication internes.



Si vous cryptez la connexion du serveur d'enregistrement vers le serveur de gestion, le système exige le cryptage de la connexion du serveur de gestion aux serveurs d'enregistrement.

- Entre les serveurs d'enregistrement et les clients

Choisissez un certificat dans la rubrique **Certificat de flux de multimédia** pour activer le cryptage entre les serveurs d'enregistrement et les composants des clients récoltant des flux de données.

- Entre le serveur mobile et les clients

Choisissez un certificat dans la rubrique **Certificat de flux de multimédia mobile** pour activer le cryptage entre les composants des clients récoltant des flux de données depuis le serveur mobile.

- Entre le serveur d'événements et les composants qui communiquent avec le serveur d'événements

Pour activer le chiffrement entre le serveur d'événements et les composants qui communiquent avec le serveur d'événements, dans la section **Serveur d'événements et compléments**, sélectionnez un certificat.

Vous pouvez utiliser le même fichier de certificat pour tous les composants du système ou utiliser différents fichiers de certificat en fonction des composants du système.

Pour plus d'informations sur la préparation de votre système pour des communications sécurisées, voir :

- [Communication sécurisée \(explications\) sur la page 132](#)
- [Le guide de certificats MOBOTIX](#)

Vous pouvez également activer le cryptage après l'installation depuis l'icône de la barre des tâches de Server Configurator dans la zone de notification de Management Server Manager.

9. Sur la page **Sélectionner l'emplacement du fichier et la langue du produit**, procédez comme suit :

1. Dans le champ **Emplacement du fichier**, sélectionnez l'emplacement où vous souhaitez installer le logiciel.



Si un produit MOBOTIX HUB VMS est déjà installé sur l'ordinateur, ce champ est désactivé. Le champ affiche l'emplacement où sera installé le composant.

2. Dans **Langue du produit**, sélectionnez la langue dans laquelle votre produit MOBOTIX HUB doit être installé.
3. Cliquez sur **Installer**.

Le logiciel procède maintenant à l'installation. Si Microsoft® SQL Server® Express et Microsoft IIS ne sont pas installés sur l'ordinateur, ils le seront automatiquement lors de l'installation.

10. Vous serez invité à redémarrer votre ordinateur. Après avoir redémarré votre ordinateur, un ou plusieurs messages d'avertissement Windows s'afficheront en fonction des paramètres de sécurité. Acceptez-les afin de terminer l'installation.
11. Une fois l'installation terminée, une liste s'affiche pour indiquer les composants installés sur l'ordinateur.

Cliquez sur **Continuer** pour ajouter un matériel et des utilisateurs au système.



Si vous cliquez sur **Fermer** maintenant, vous passez outre l'assistant de configuration et le MOBOTIX HUB Management Client s'ouvre. Vous pouvez configurer le système, par exemple, ajouter du matériel informatique et des clients au système, dans Management Client.

12. Sur la page **Saisir les noms d'utilisateur et le mot de passe du matériel**, saisissez les noms d'utilisateur et les mots de passe du matériel modifié à partir des paramètres par défaut du fabricant.

L'assistant d'installation analysera le réseau pour ce matériel, ainsi que les identifiants spécifiques et le matériel doté des identifiants de connexion par défaut du fabricant.

Cliquez sur **Continuer** et patientez pendant que le système analyse le matériel.

13. Sur la page **Sélectionner le matériel à ajouter au système**, sélectionnez le matériel que vous souhaitez ajouter au système. Cliquez sur **Continuer** et patientez pendant que le système ajoute le matériel.

14. Sur la page **Configurer les périphériques**, vous pouvez attribuer des noms descriptifs au matériel en cliquant sur l'icône Modifier située en regard du nom du matériel. Ce nom est ensuite préfixé aux périphériques.

Développez les nœuds pour activer ou désactiver les appareils, tels que les caméras, les haut-parleurs et les microphones.



Les caméras sont activées par défaut, tandis que les haut-parleurs et les microphones sont désactivés par défaut.

Cliquez sur **Continuer** et patientez pendant que le système configure le matériel.

15. Sur la page **Ajouter des utilisateurs**, vous pouvez ajouter des utilisateurs au système en tant qu'utilisateurs Windows ou utilisateurs de base. Les utilisateurs peuvent avoir le rôle d'administrateur ou le rôle d'opérateur.

Définissez l'utilisateur et cliquez sur **Ajouter**.

Lorsque vous avez fini d'ajouter les utilisateurs, cliquez sur **Continuer**.

16. Lorsque l'installation et la configuration initiale sont terminées, la page **La configuration est terminée** s'ouvre et affiche :

- Une liste de périphériques qui sont ajoutés au système
- Une liste d'utilisateurs qui sont ajoutés au système
- Les adresses vers le MOBOTIX HUB Web Client et le client MOBOTIX HUB Mobile que vous pouvez partager avec vos utilisateurs

Lorsque vous cliquez sur **Fermer**, MOBOTIX HUB Desk Client s'ouvre et est prêt à l'emploi.

## Installer votre système - option sur ordinateur unique

L'option **Ordinateur unique** installe l'ensemble des composants liés au serveur et au client sur l'ordinateur actuel.



MOBOTIX vous recommande de lire avec attention la section suivante avant de procéder à l'installation : [Avant de commencer l'installation sur la page 123](#).



En ce qui concerne les installations conformes aux normes FIPS, vous ne pouvez pas mettre à jour MOBOTIX HUB VMS si le mode FIPS est activé sur le système d'exploitation Windows. Avant de procéder à l'installation, veuillez désactiver la politique de sécurité du mode FIPS sur Windows sur tous les composants faisant partie du VMS, y compris l'ordinateur qui héberge le serveur SQL. Cependant, si vous effectuez la mise à niveau depuis la version MOBOTIX HUB VMS 2020 R3 ou une version ultérieure, vous n'avez pas besoin de désactiver le mode FIPS. Pour de plus amples informations sur comment configurer votre MOBOTIX HUB VMS pour qu'il s'exécute conformément au mode FIPS 140-2, voir la section de conformité aux normes FIPS 140-2 dans le [guide de durcissement](#).

Après l'installation initiale, vous pouvez continuer avec l'assistant configuration. Selon votre matériel et votre configuration, le serveur d'enregistrement analyse votre réseau à la recherche de périphériques. Vous pouvez ensuite sélectionner les périphériques à ajouter à votre système. Les caméras sont préconfigurées dans les vues et vous avez la possibilité d'activer les autres périphériques, tels que les microphones et les haut-parleurs. Vous avez également la possibilité d'ajouter au système un rôle d'opérateur ou un rôle d'administrateur. Après l'installation, MOBOTIX HUB Desk Client s'ouvre et vous pouvez utiliser le système.

Dans le cas contraire, si vous fermez l'assistant d'installation, le MOBOTIX HUB Management Client s'ouvre et vous permet d'effectuer des configurations manuelles, telles que l'ajout de matériel et d'utilisateurs au système.



Si vous réalisez une mise à niveau à partir d'une version précédente du produit, le système n'effectue pas de scan à la recherche de matériels et ne crée pas de nouveaux profils utilisateur.

1. Télécharger le programme depuis Internet (<https://www.mobotix.com/en/software-downloads>) et exécuter le fichier `MOBOTIX HUB VMS Products 2023 R1 System Installer.exe`.
2. La décompression des fichiers d'installation débute. Un ou plusieurs messages d'avertissement Windows® s'afficheront en fonction des paramètres de sécurité. Acceptez-les afin de poursuivre la décompression.
3. Lorsque vous avez terminé, l'assistant d'installation **MOBOTIX HUB VMS** s'affiche.
  1. Sélectionnez la **Langue** à utiliser au cours de l'installation (il ne s'agit pas de la langue que votre système utilise une fois qu'il est installé, celle-ci est sélectionnée par la suite). Cliquez sur **Continuer**.
  2. Lisez le *Contrat de licence utilisateur final MOBOTIX*. Cochez la case **J'accepte les termes du contrat de licence**, puis cliquez sur **Continuer**.
  3. Dans **Saisir ou rechercher l'emplacement du fichier de licence**, saisissez le fichier de licence envoyé par votre prestataire MOBOTIX HUB. Alternativement, naviguez jusqu'à l'emplacement du fichier. Le système vérifie votre fichier de licence avant que vous puissiez poursuivre. Cliquez sur **Continuer**.
4. Sélectionnez **Ordinateur unique**.

Une liste de composants à installer apparaît (vous ne pouvez pas modifier cette liste). Cliquez sur **Continuer**.
5. Sur la page **Assigner un mot de passe de configuration système**, saisissez un mot de passe qui protégera votre configuration système. Vous en aurez besoin lorsque vous souhaitez restaurer votre système ou bien l'étendre, par exemple, avec l'ajout de grappes.



Il est important que vous enregistriez ce mot de passe dans un emplacement sécurisé. La perte du mot de passe pourrait vous empêcher de restaurer votre configuration système.

Si vous ne souhaitez pas protéger votre configuration système avec un mot de passe, sélectionnez **Je choisis de ne pas utiliser de mot de passe de configuration système et je comprends que la configuration système ne sera pas cryptée**.

Cliquez sur **Continuer**.

6. Sur la page **Assigner un mot de passe de protection des données au serveur mobile**, saisissez un mot de passe pour crypter vos enquêtes. En tant qu'administrateur de système, vous devrez saisir ce mot de passe pour accéder aux données du serveur mobile en cas de restauration du système ou en cas d'ajout de serveurs mobiles supplémentaires au système.



Vous devez enregistrer ce mot de passe dans un emplacement sécurisé. Dans le cas contraire, vous pourriez rencontrer des difficultés pour restaurer les données du serveur mobile.

Si vous ne souhaitez pas protéger vos enquêtes avec un mot de passe, sélectionnez **Je choisis de ne pas utiliser de mot de passe de protection pour les données du serveur mobile et je comprends que les enquêtes ne seront pas cryptées.**

Cliquez sur **Continuer**.

7. Sur la page **Spécifier les paramètres du serveur d'enregistrement**, spécifiez les paramètres du serveur d'enregistrement :
  1. Dans le champ **Nom du serveur d'enregistrement**, saisissez le nom du serveur d'enregistrement. Le nom par défaut est celui de l'ordinateur.
  2. Le champ **Adresse du serveur de gestion** indique l'adresse et le numéro du port du serveur de gestion : localhost:80.
  3. Dans le champ **Sélectionner l'emplacement de votre base de données médias**, sélectionnez l'emplacement où vous voulez sauvegarder votre enregistrement vidéo. MOBOTIX vous recommande de sauvegarder vos enregistrements vidéo dans un emplacement différent de celui où vous avez installé le logiciel, et non sur le lecteur système. L'emplacement par défaut est le lecteur qui dispose du plus grand espace disponible.
  4. Dans le champ **Durée de rétention des enregistrements vidéo**, définissez la durée pendant laquelle vous souhaitez sauvegarder les enregistrements. Vous pouvez saisir une valeur comprise entre 1 et 365 000 jours, où 7 jours correspond à la durée de rétention par défaut.
  5. Cliquez sur **Continuer**.

8. Vous pouvez sécuriser les flux de communication sur la page **Choisir le cryptage** :

- Entre les serveurs d'enregistrement, les collecteurs de données et le serveur de gestion

Choisissez un certificat dans la rubrique **Certificat du serveur** pour activer le cryptage des flux de communication internes.



Si vous cryptez la connexion du serveur d'enregistrement vers le serveur de gestion, le système exige le cryptage de la connexion du serveur de gestion aux serveurs d'enregistrement.

- Entre les serveurs d'enregistrement et les clients

Choisissez un certificat dans la rubrique **Certificat de flux de multimédia** pour activer le cryptage entre les serveurs d'enregistrement et les composants des clients récoltant des flux de données.

- Entre le serveur mobile et les clients

Choisissez un certificat dans la rubrique **Certificat de flux de multimédia mobile** pour activer le cryptage entre les composants des clients récoltant des flux de données depuis le serveur mobile.

- Entre le serveur d'événements et les composants qui communiquent avec le serveur d'événements

Pour activer le chiffrement entre le serveur d'événements et les composants qui communiquent avec le serveur d'événements, dans la section **Serveur d'événements et compléments**, sélectionnez un certificat.

Vous pouvez utiliser le même fichier de certificat pour tous les composants du système ou utiliser différents fichiers de certificat en fonction des composants du système.

Pour plus d'informations sur la préparation de votre système pour des communications sécurisées, voir :

- [Communication sécurisée \(explications\) sur la page 132](#)
- [Le guide de certificats MOBOTIX](#)

Vous pouvez également activer le cryptage après l'installation depuis l'icône de la barre des tâches de Server Configurator dans la zone de notification de Management Server Manager.

9. Sur la page **Sélectionner l'emplacement du fichier et la langue du produit**, procédez comme suit :

1. Dans le champ **Emplacement du fichier**, sélectionnez l'emplacement où vous souhaitez installer le logiciel.



Si un produit MOBOTIX HUB VMS est déjà installé sur l'ordinateur, ce champ est désactivé. Le champ affiche l'emplacement où sera installé le composant.

2. Dans **Langue du produit**, sélectionnez la langue dans laquelle votre produit MOBOTIX HUB doit être installé.
3. Cliquez sur **Installer**.

Le logiciel procède maintenant à l'installation. Si Microsoft® SQL Server® Express et Microsoft IIS ne sont pas installés sur l'ordinateur, ils le seront automatiquement lors de l'installation.

10. Vous serez invité à redémarrer votre ordinateur. Après avoir redémarré votre ordinateur, un ou plusieurs messages d'avertissement Windows s'afficheront en fonction des paramètres de sécurité. Acceptez-les afin de terminer l'installation.
11. Une fois l'installation terminée, une liste s'affiche pour indiquer les composants installés sur l'ordinateur.

Cliquez sur **Continuer** pour ajouter un matériel et des utilisateurs au système.



Si vous cliquez sur **Fermer** maintenant, vous passez outre l'assistant de configuration et le MOBOTIX HUB Management Client s'ouvre. Vous pouvez configurer le système, par exemple, ajouter du matériel informatique et des clients au système, dans Management Client.

12. Sur la page **Saisir les noms d'utilisateur et le mot de passe du matériel**, saisissez les noms d'utilisateur et les mots de passe du matériel modifié à partir des paramètres par défaut du fabricant.

L'assistant d'installation analysera le réseau pour ce matériel, ainsi que les identifiants spécifiques et le matériel doté des identifiants de connexion par défaut du fabricant.

Cliquez sur **Continuer** et patientez pendant que le système analyse le matériel.

13. Sur la page **Sélectionner le matériel à ajouter au système**, sélectionnez le matériel que vous souhaitez ajouter au système. Cliquez sur **Continuer** et patientez pendant que le système ajoute le matériel.

14. Sur la page **Configurer les périphériques**, vous pouvez attribuer des noms descriptifs au matériel en cliquant sur l'icône Modifier située en regard du nom du matériel. Ce nom est ensuite préfixé aux périphériques.

Développez les nœuds pour activer ou désactiver les appareils, tels que les caméras, les haut-parleurs et les microphones.



Les caméras sont activées par défaut, tandis que les haut-parleurs et les microphones sont désactivés par défaut.

Cliquez sur **Continuer** et patientez pendant que le système configure le matériel.

15. Sur la page **Ajouter des utilisateurs**, vous pouvez ajouter des utilisateurs au système en tant qu'utilisateurs Windows ou utilisateurs de base. Les utilisateurs peuvent avoir le rôle d'administrateur ou le rôle d'opérateur.

Définissez l'utilisateur et cliquez sur **Ajouter**.

Lorsque vous avez fini d'ajouter les utilisateurs, cliquez sur **Continuer**.

16. Lorsque l'installation et la configuration initiale sont terminées, la page **La configuration est terminée** s'ouvre et affiche :

- Une liste de périphériques qui sont ajoutés au système
- Une liste d'utilisateurs qui sont ajoutés au système
- Les adresses vers le MOBOTIX HUB Web Client et le client MOBOTIX HUB Mobile que vous pouvez partager avec vos utilisateurs

Lorsque vous cliquez sur **Fermer**, MOBOTIX HUB Desk Client s'ouvre et est prêt à l'emploi.

## Installer votre système - option personnalisée

L'option **Personnalisée** installe le serveur de gestion, mais vous pouvez sélectionner quels autres composants du client et du serveur vous souhaitez installer sur l'ordinateur actuel. Par défaut, la case du serveur d'enregistrement est décochée dans la liste de composants. En fonction de vos choix, vous pouvez installer les composants du système non sélectionnés sur d'autres ordinateurs par la suite. Pour plus d'informations sur chaque composant du système et leur rôle, voir [Présentation générale du produit sur la page 29](#). L'installation sur les autres ordinateurs se fait via la page Internet de téléchargement du serveur de gestion intitulée Download Manager. Pour plus d'informations sur l'installation via le Download Manager, voir [Download Manager/page web de téléchargement. sur la page 166](#).



MOBOTIX vous recommande de lire avec attention la section suivante avant de procéder à l'installation : [Avant de commencer l'installation sur la page 123](#).





En ce qui concerne les installations conformes aux normes FIPS, vous ne pouvez pas mettre à jour MOBOTIX HUB VMS si le mode FIPS est activé sur le système d'exploitation Windows. Avant de procéder à l'installation, veuillez désactiver la politique de sécurité du mode FIPS sur Windows sur tous les composants faisant partie du VMS, y compris l'ordinateur qui héberge le serveur SQL. Cependant, si vous effectuez la mise à niveau depuis la version MOBOTIX HUB VMS 2020 R3 ou une version ultérieure, vous n'avez pas besoin de désactiver le mode FIPS. Pour de plus amples informations sur comment configurer votre MOBOTIX HUB VMS pour qu'il s'exécute conformément au mode FIPS 140-2, voir la section de conformité aux normes FIPS 140-2 dans le [guide de durcissement](#).

1. Télécharger le programme depuis Internet (<https://www.mobotix.com/en/software-downloads>) et exécuter le fichier `MOBOTIX HUB VMS Products 2023 R1 System Installer.exe`.
2. La décompression des fichiers d'installation débute. Un ou plusieurs messages d'avertissement Windows® s'afficheront en fonction des paramètres de sécurité. Acceptez-les afin de poursuivre la décompression.
3. Lorsque vous avez terminé, l'assistant d'installation **MOBOTIX HUB VMS** s'affiche.
  1. Sélectionnez la **Langue** à utiliser au cours de l'installation (il ne s'agit pas de la langue que votre système utilise une fois qu'il est installé, celle-ci est sélectionnée par la suite). Cliquez sur **Continuer**.
  2. Lisez le *Contrat de licence utilisateur final MOBOTIX*. Cochez la case **J'accepte les termes du contrat de licence**, puis cliquez sur **Continuer**.
  3. Dans **Saisir ou rechercher l'emplacement du fichier de licence**, saisissez le fichier de licence envoyé par votre prestataire MOBOTIX HUB. Alternativement, naviguez jusqu'à l'emplacement du fichier. Le système vérifie votre fichier de licence avant que vous puissiez poursuivre. Cliquez sur **Continuer**.
4. Sélectionnez **Personnaliser**. Une liste de composants à installer apparaît. Hormis le serveur de gestion, tous les composants de la liste sont facultatifs. Le serveur d'enregistrement et le serveur mobile ne sont par défaut pas sélectionnés. Sélectionnez les composants du système que vous souhaitez installer et cliquez sur **Continuer**.



Dans les étapes ci-dessous, tous les composants du système sont installés. Pour un système plus distribué, n'installez que quelques composants du système sur cet ordinateur et les autres composants de système sur d'autres ordinateurs. Si vous ne reconnaissez pas une étape de l'installation, c'est sûrement dû au fait que vous n'avez pas choisi d'installer le composant du système auquel appartient cette page. Dans ce cas, passez à l'étape suivante. Voir également [Installation via Download Manager \(explications\) sur la page 149](#), [Installer le serveur d'enregistrement via Download Manager sur la page 151](#), et [Installation silencieuse via un interpréteur de ligne de commande \(explications\) sur la page 156](#).

5. La page **Sélectionnez un site Web IIS à utiliser avec le système MOBOTIX HUB** ne s'affiche que si vous avez plus d'un site Web IIS disponibles sur cet ordinateur. Vous devez sélectionner le site Web à utiliser avec votre système MOBOTIX HUB. Sélectionnez un site Web avec un lien HTTPS. Cliquez sur **Continuer**.

Si Microsoft® IIS n'est pas installé sur l'ordinateur, il s'installe.

6. Sur la page **Sélectionner Microsoft SQL Server**, sélectionnez le SQL Server que vous souhaitez utiliser. Voir également [SQL Server options lors de l'installation personnalisée sur la page 149](#). Cliquez sur **Continuer**.



Si SQL Server n'est pas présent sur votre ordinateur local, vous pouvez installer Microsoft SQL Server Express, mais sur un système distribué plus grand, vous utiliseriez typiquement un SQL Server dédié sur votre réseau.

7. Sur la page **Sélectionner une base de données** (ne s'affiche que si vous avez sélectionné un SQL Server existant), sélectionnez ou créez une base de données SQL pour y stocker votre configuration système. Si vous choisissez une base de données SQL existante, choisissez **Conserver** ou **Remplacer** les données existantes. Si vous procédez à une mise à niveau, choisissez de conserver les données existantes afin de ne pas perdre votre configuration système. Voir également [SQL Server options lors de l'installation personnalisée sur la page 149](#). Cliquez sur **Continuer**.
8. Sur la page **Assigner un mot de passe de configuration système**, saisissez un mot de passe qui protégera votre configuration système. Vous en aurez besoin lorsque vous souhaitez restaurer votre système ou bien l'étendre, par exemple, avec l'ajout de grappes.



Il est important que vous enregistriez ce mot de passe dans un emplacement sécurisé. La perte du mot de passe pourrait vous empêcher de restaurer votre configuration système.

Si vous ne souhaitez pas protéger votre configuration système avec un mot de passe, sélectionnez **Je choisis de ne pas utiliser de mot de passe de configuration système et je comprends que la configuration système ne sera pas cryptée**.

Cliquez sur **Continuer**.

9. Sur la page **Assigner un mot de passe de protection des données au serveur mobile**, saisissez un mot de passe pour crypter vos enquêtes. En tant qu'administrateur de système, vous devrez saisir ce mot de passe pour accéder aux données du serveur mobile en cas de restauration du système ou en cas d'ajout de serveurs mobiles supplémentaires au système.



Vous devez enregistrer ce mot de passe dans un emplacement sécurisé. Dans le cas contraire, vous pourriez rencontrer des difficultés pour restaurer les données du serveur mobile.

Si vous ne souhaitez pas protéger vos enquêtes avec un mot de passe, sélectionnez **Je choisis de ne pas utiliser de mot de passe de protection pour les données du serveur mobile et je comprends que les enquêtes ne seront pas cryptées**.

Cliquez sur **Continuer**.

10. Dans la fenêtre **Sélectionner le compte de service pour le serveur d'enregistrement**, sélectionnez soit **Ce compte prédéfini**, soit **Ce compte** pour sélectionner le compte de service pour le serveur d'enregistrement.

Si nécessaire, saisissez un mot de passe.



Le nom d'utilisateur du compte doit se composer d'un seul mot. Les espaces ne sont pas acceptés.

Cliquez sur **Continuer**.

11. Sur la page **Spécifier les paramètres du serveur d'enregistrement**, spécifiez les paramètres du serveur d'enregistrement :
  1. Dans le champ **Nom du serveur d'enregistrement**, saisissez le nom du serveur d'enregistrement. Le nom par défaut est celui de l'ordinateur.
  2. Le champ **Adresse du serveur de gestion** indique l'adresse et le numéro du port du serveur de gestion : localhost:80.
  3. Dans le champ **Sélectionner l'emplacement de votre base de données médias**, sélectionnez l'emplacement où vous voulez sauvegarder votre enregistrement vidéo. MOBOTIX vous recommande de sauvegarder vos enregistrements vidéo dans un emplacement différent de celui où vous avez installé le logiciel, et non sur le lecteur système. L'emplacement par défaut est le lecteur qui dispose du plus grand espace disponible.
  4. Dans le champ **Durée de rétention des enregistrements vidéo**, définissez la durée pendant laquelle vous souhaitez sauvegarder les enregistrements. Vous pouvez saisir une valeur comprise entre 1 et 365 000 jours, où 7 jours correspond à la durée de rétention par défaut.
  5. Cliquez sur **Continuer**.

12. Vous pouvez sécuriser les flux de communication sur la page **Choisir le cryptage** :

- Entre les serveurs d'enregistrement, les collecteurs de données et le serveur de gestion

Choisissez un certificat dans la rubrique **Certificat du serveur** pour activer le cryptage des flux de communication internes.



Si vous cryptez la connexion du serveur d'enregistrement vers le serveur de gestion, le système exige le cryptage de la connexion du serveur de gestion aux serveurs d'enregistrement.

- Entre les serveurs d'enregistrement et les clients

Choisissez un certificat dans la rubrique **Certificat de flux de multimédia** pour activer le cryptage entre les serveurs d'enregistrement et les composants des clients récoltant des flux de données.

- Entre le serveur mobile et les clients

Choisissez un certificat dans la rubrique **Certificat de flux de multimédia mobile** pour activer le cryptage entre les composants des clients récoltant des flux de données depuis le serveur mobile.

- Entre le serveur d'événements et les composants qui communiquent avec le serveur d'événements

Pour activer le chiffrement entre le serveur d'événements et les composants qui communiquent avec le serveur d'événements, dans la section **Serveur d'événements et compléments**, sélectionnez un certificat.

Vous pouvez utiliser le même fichier de certificat pour tous les composants du système ou utiliser différents fichiers de certificat en fonction des composants du système.

Pour plus d'informations sur la préparation de votre système pour des communications sécurisées, voir :

- [Communication sécurisée \(explications\) sur la page 132](#)
- [Le guide de certificats MOBOTIX](#)

Vous pouvez également activer le cryptage après l'installation depuis l'icône de la barre des tâches de Server Configurator dans la zone de notification de Management Server Manager.

13. Sur la page **Sélectionnez l'emplacement du fichier et la langue du produit**, sélectionnez l'**Emplacement des fichiers** pour le fichier du programme.



Si un produit MOBOTIX HUB VMS est déjà installé sur l'ordinateur, ce champ est désactivé. Le champ affiche l'emplacement où sera installé le composant.

14. Dans le champ, **Langue du produit**, sélectionnez la langue dans laquelle votre produit MOBOTIX HUB doit être installé. Cliquez sur **Installer**.

Le logiciel procède maintenant à l'installation. Au terme de l'installation, une liste de composants du système correctement installés s'affiche. Cliquez sur **Fermer**.

15. Vous serez invité à redémarrer votre ordinateur. Après avoir redémarré votre ordinateur, un ou plusieurs messages d'avertissement Windows s'afficheront en fonction des paramètres de sécurité. Acceptez-les afin de terminer l'installation.
16. Configuration de votre système dans Management Client. Voir [Liste des tâches initiales de configuration sur la page 174](#).
17. En fonction de vos choix, installez les composants du système restants sur les autres ordinateurs par le biais du Download Manager. Voir [Installation via Download Manager \(explications\) sur la page 149](#).

### SQL Server options lors de l'installation personnalisée

Décider quel SQL Server et quelle base de données utiliser avec les options suivantes.

SQL Server options :

- **Installer Microsoft® SQL Server® Express sur cet ordinateur** : Cette option ne s'affiche que si vous n'avez pas un SQL Server installé sur l'ordinateur
- **Utiliser le SQL Server sur cet ordinateur** : Cette option ne s'affiche que si un SQL Server est déjà installé sur l'ordinateur
- **Sélectionner un SQL Server sur votre réseau par le biais de la recherche** : Vous permet de chercher tous les SQL Server découverts sur le sous-réseau de votre réseau
- **Sélectionner un SQL Server sur votre réseau** : Vous permet de saisir l'adresse (nom d'hôte ou adresse IP) d'un SQL Server que la recherche ne trouve pas

Options de la base de données SQL :

- **Créer une nouvelle base de données** : Principalement pour les nouvelles installations
- **Utiliser une base de données existante** : Principalement pour les mises à niveau des installations existantes. MOBOTIX vous recommande de réutiliser la base de données SQL préexistante et d'y maintenir la base de données existante pour ne pas perdre la configuration de votre système. Vous pouvez également choisir de remplacer les données de la base de données SQL

## Installer les nouveaux composants MOBOTIX HUB

### Installation via Download Manager (explications)

Si vous souhaitez installer les composants du système sur d'autres ordinateurs que celui du serveur de gestion, vous devez installer ces composants du système par le biais du site Web de téléchargement de Management Server Download Manager.

1. Depuis l'ordinateur où est installé Management Server, allez sur la page Web de téléchargement Management Server. Dans le menu **Démarrer** de Windows, sélectionnez **MOBOTIX > Page d'installation administrative** et notez ou copiez l'adresse Internet à des fins d'utilisation ultérieures lors de l'installation des composants du système sur les autres ordinateurs. L'adresse est généralement la suivante : *http://[management server address]/installation/Admin/default-en-US.htm*.
2. Connexion à tous les ordinateurs pour installer un ou plusieurs autres composants du système :

- Recording Server (Pour de plus amples informations, voir [Installer le serveur d'enregistrement via Download Manager sur la page 151](#) ou [Installation silencieuse d'un serveur d'enregistrement sur la page 158](#))
- Management Client (Pour de plus amples informations, voir [Installer un client de gestion via Download Manager sur la page 150](#))
- Desk Client
- Event Server



Si vous installez Event Server dans un environnement conforme aux normes FIPS, vous devez d'abord désactiver le mode FIPS 140-2 sur Windows avant d'effectuer l'installation.

- Log Server (Pour de plus amples informations, voir [Installation silencieuse d'un serveur de journaux sur la page 160](#))
  - Mobile Server (Pour plus d'informations, voir le manuel pour le serveur MOBOTIX HUB Mobile)
  - DLNA Server (Pour plus d'informations, voir le manuel pour MOBOTIX HUB DLNA Server)
3. Ouvrez un navigateur Internet, saisissez l'adresse de la page Web de téléchargement du Management Server dans le champ d'adresse et téléchargez l'assistant d'installation en question.
  4. Exécutez l'installateur.

Voir [Installer votre système - option personnalisée sur la page 144](#) en cas de doute quant aux sélections et paramètres dans les différentes étapes de l'installation.

### Installer un client de gestion via Download Manager

S'il existe plusieurs administrateurs du système MOBOTIX HUB ou si vous souhaitez simplement gérer le système MOBOTIX HUB à partir de plusieurs ordinateurs, vous pouvez installer le Management Client en suivant les instructions ci-dessous.



Le Management Client est toujours installé sur le serveur de gestion.

1. Depuis l'ordinateur où est installé Management Server, allez sur la page Web de téléchargement Management Server. Dans le menu **Démarrer** de Windows, sélectionnez **MOBOTIX > Page d'installation administrative** et notez ou copiez l'adresse Internet à des fins d'utilisation ultérieures lors de l'installation des composants du système sur les autres ordinateurs. L'adresse est généralement la suivante : *http://[management server address]/installation/Admin/default-en-US.htm*.
2. Connectez-vous à l'ordinateur où vous souhaitez installer le composant du système.
1. Ouvrez un navigateur Internet et saisissez l'adresse de la page Web de téléchargement du Management Server dans le champ d'adresse et appuyez sur Entrée.

3. Cliquez sur **Toutes les langues** pour le programme d'installation Management Client. Lancez le fichier téléchargé.
4. Cliquez sur **Oui** pour tous les avertissements. La procédure de décompression commence.
5. Choisissez la langue du programme d'installation. Cliquez sur **Continuer**.
6. Lisez et acceptez le contrat de licence. Cliquez sur **Continuer**.
7. Choisissez l'emplacement du fichier et la langue du produit. Cliquez sur **Installer**.
8. L'installation est terminée. Une liste de composants correctement installés s'affiche. Cliquez sur **Fermer**.
9. Cliquez l'icône du bureau pour ouvrir le Management Client.
10. La page de connexion au Management Client s'affiche.
11. Spécifiez le nom d'hôte ou l'adresse IP de votre serveur de gestion dans le champ **Ordinateur**.
12. Sélectionnez Authentification, saisissez votre identifiant et votre mot de passe. Cliquez sur **Connexion**. Le Management Client démarre.

Pour plus de détails sur les fonctionnalités de Management Client et sur les actions possibles avec votre système, cliquez sur **Aide** dans le menu Outils.

## Installer le serveur d'enregistrement via Download Manager

Si vos composants système sont répartis sur plusieurs ordinateurs, vous pouvez installer les serveurs d'enregistrement en suivant les instructions ci-dessous.



Le serveur d'enregistrement est déjà installé si vous avez effectué une installation **Ordinateur unique**, mais vous pouvez utiliser les mêmes instructions pour ajouter de nouveaux serveurs d'enregistrement si vous avez besoin de plus de capacité.



Si vous avez besoin d'installer un serveur d'enregistrement de redondance, voir [Installer un serveur d'enregistrement de redondance via Download Manager sur la page 154](#).

1. Depuis l'ordinateur où est installé Management Server, allez sur la page Web de téléchargement Management Server. Dans le menu **Démarrer** de Windows, sélectionnez **MOBOTIX > Page d'installation administrative** et notez ou copiez l'adresse Internet à des fins d'utilisation ultérieures lors de l'installation des composants du système sur les autres ordinateurs. L'adresse est généralement la suivante : *http://[management server address]/installation/Admin/default-en-US.htm*.
2. Connectez-vous à l'ordinateur où vous souhaitez installer le composant du système.
3. Ouvrez un navigateur Internet et saisissez l'adresse de la page Web de téléchargement du Management Server dans le champ d'adresse et appuyez sur Entrée.

4. Télécharger l'assistant d'installation du serveur d'enregistrement en sélectionnant **Toutes les langues** sous l'**Assistant d'installation du serveur d'enregistrement**. Sauvegardez l'installateur ou exécutez-le directement à partir de la page web.
5. Sélectionnez la **Langue** que vous souhaitez utiliser pendant l'installation. Cliquez sur **Continuer**.
6. Sur la page **Sélectionner un type d'installation**, sélectionnez :  
**Typique** : pour installer un serveur d'enregistrement avec des valeurs par défaut, ou  
**Personnalisé** : pour installer un serveur d'enregistrement avec des valeurs personnalisées.
7. Sur la page **Spécifier les paramètres du serveur d'enregistrement**, spécifiez les paramètres du serveur d'enregistrement :
  1. Dans le champ **Nom du serveur d'enregistrement**, saisissez le nom du serveur d'enregistrement. Le nom par défaut est celui de l'ordinateur.
  2. Le champ **Adresse du serveur de gestion** indique l'adresse et le numéro du port du serveur de gestion : localhost:80.
  3. Dans le champ **Sélectionner l'emplacement de votre base de données médias**, sélectionnez l'emplacement où vous voulez sauvegarder votre enregistrement vidéo. MOBOTIX vous recommande de sauvegarder vos enregistrements vidéo dans un emplacement différent de celui où vous avez installé le logiciel, et non sur le lecteur système. L'emplacement par défaut est le lecteur qui dispose du plus grand espace disponible.
  4. Dans le champ **Durée de rétention des enregistrements vidéo**, définissez la durée pendant laquelle vous souhaitez sauvegarder les enregistrements. Vous pouvez saisir une valeur comprise entre 1 et 365 000 jours, où 7 jours correspond à la durée de rétention par défaut.
  5. Cliquez sur **Continuer**.
8. La page **Adresse IP des serveurs d'enregistrement** ne s'affiche que si vous choisissez **Personnalisée**. Précisez le nombre de serveurs d'enregistrement que vous souhaitez installer sur cet ordinateur. Cliquez sur **Continuer**.
9. Dans la fenêtre **Sélectionner le compte de service pour le serveur d'enregistrement**, sélectionnez soit **Ce compte prédéfini**, soit **Ce compte** pour sélectionner le compte de service pour le serveur d'enregistrement. Si nécessaire, saisissez un mot de passe.



Le nom d'utilisateur du compte doit se composer d'un seul mot. Les espaces ne sont pas acceptés.

Cliquez sur **Continuer**.



10. Vous pouvez sécuriser les flux de communication sur la page **Choisir le cryptage** :

- Entre les serveurs d'enregistrement, les collecteurs de données et le serveur de gestion

Choisissez un certificat dans la rubrique **Certificat du serveur** pour activer le cryptage des flux de communication internes.



Si vous cryptez la connexion du serveur d'enregistrement vers le serveur de gestion, le système exige le cryptage de la connexion du serveur de gestion aux serveurs d'enregistrement.

- Entre les serveurs d'enregistrement et les clients

Choisissez un certificat dans la rubrique **Certificat de flux de multimédia** pour activer le cryptage entre les serveurs d'enregistrement et les composants des clients récoltant des flux de données.

- Entre le serveur mobile et les clients

Choisissez un certificat dans la rubrique **Certificat de flux de multimédia mobile** pour activer le cryptage entre les composants des clients récoltant des flux de données depuis le serveur mobile.

- Entre le serveur d'événements et les composants qui communiquent avec le serveur d'événements

Pour activer le chiffrement entre le serveur d'événements et les composants qui communiquent avec le serveur d'événements, dans la section **Serveur d'événements et compléments**, sélectionnez un certificat.

Vous pouvez utiliser le même fichier de certificat pour tous les composants du système ou utiliser différents fichiers de certificat en fonction des composants du système.

Pour plus d'informations sur la préparation de votre système pour des communications sécurisées, voir :

- [Communication sécurisée \(explications\) sur la page 132](#)
- [Le guide de certificats MOBOTIX](#)

Vous pouvez également activer le cryptage après l'installation depuis l'icône de la barre des tâches de Server Configurator dans la zone de notification de Management Server Manager.

11. Sur la page **Sélectionnez l'emplacement du fichier et la langue du produit**, sélectionnez l'**Emplacement des fichiers** pour le fichier du programme.



Si un produit MOBOTIX HUB VMS est déjà installé sur l'ordinateur, ce champ est désactivé. Le champ affiche l'emplacement où sera installé le composant.

12. Dans le champ, **Langue du produit**, sélectionnez la langue dans laquelle votre produit MOBOTIX HUB doit être installé. Cliquez sur **Installer**.

Le logiciel procède maintenant à l'installation. Au terme de l'installation, une liste de composants du système correctement installés s'affiche. Cliquez sur **Fermer**.

13. Une fois que vous avez installé le serveur d'enregistrement, vous pouvez vérifier son état à partir de l'icône de Recording Server Manager et le configurer dans Management Client. Pour plus d'informations, voir [Liste des tâches initiales de configuration sur la page 174](#).

### Installer un serveur d'enregistrement de redondance via Download Manager



Si vous exécutez des groupes de travail, vous devez utiliser une méthode d'installation alternative pour les serveurs d'enregistrement de redondance (voir [Installation pour les groupes de travail sur la page 161](#)).

1. Depuis l'ordinateur où est installé Management Server, allez sur la page Web de téléchargement Management Server. Dans le menu **Démarrer** de Windows, sélectionnez **MOBOTIX > Page d'installation administrative** et notez ou copiez l'adresse Internet à des fins d'utilisation ultérieures lors de l'installation des composants du système sur les autres ordinateurs. L'adresse est généralement la suivante : *http://[management server address]/installation/Admin/default-en-US.htm*.  
  
Connectez-vous à l'ordinateur où vous souhaitez installer le composant du système.
2. Ouvrez un navigateur Internet et saisissez l'adresse de la page Web de téléchargement du Management Server dans le champ d'adresse et appuyez sur Entrée.
3. Télécharger l'assistant d'installation du serveur d'enregistrement en sélectionnant **Toutes les langues** sous l'**Assistant d'installation du serveur d'enregistrement**. Sauvegardez l'installateur ou exécutez-le directement à partir de la page web.
4. Sélectionnez la **Langue** que vous souhaitez utiliser pendant l'installation. Cliquez sur **Continuer**.
5. Sur la page **Sélectionner un type d'installation**, sélectionnez **Basculement** pour installer un serveur d'enregistrement en tant que serveur d'enregistrement de basculement.
6. Sur la page **Spécifier les paramètres du serveur d'enregistrement**, spécifiez les paramètres du serveur d'enregistrement. Le nom du serveur d'enregistrement de redondance, l'adresse du serveur de gestion et le chemin vers la base de données multimédia. Cliquez sur **Continuer**.
7. Sur la page **Sélectionner un compte de service pour le serveur d'enregistrement** et lors de l'installation d'un serveur d'enregistrement de redondance, vous devez utiliser le compte d'utilisateur particulier appelé **Ce compte**. Cela crée le compte d'utilisateur de redondance. Si nécessaire, saisissez un mot de passe et confirmez-le. Cliquez sur **Continuer**.

8. Vous pouvez sécuriser les flux de communication sur la page **Choisir le cryptage** :

- Entre les serveurs d'enregistrement, les collecteurs de données et le serveur de gestion

Choisissez un certificat dans la rubrique **Certificat du serveur** pour activer le cryptage des flux de communication internes.



Si vous cryptez la connexion du serveur d'enregistrement vers le serveur de gestion, le système exige le cryptage de la connexion du serveur de gestion aux serveurs d'enregistrement.

- Entre les serveurs d'enregistrement et les clients

Choisissez un certificat dans la rubrique **Certificat de flux de multimédia** pour activer le cryptage entre les serveurs d'enregistrement et les composants des clients récoltant des flux de données.

- Entre le serveur mobile et les clients

Choisissez un certificat dans la rubrique **Certificat de flux de multimédia mobile** pour activer le cryptage entre les composants des clients récoltant des flux de données depuis le serveur mobile.

- Entre le serveur d'événements et les composants qui communiquent avec le serveur d'événements

Pour activer le chiffrement entre le serveur d'événements et les composants qui communiquent avec le serveur d'événements, dans la section **Serveur d'événements et compléments**, sélectionnez un certificat.

Vous pouvez utiliser le même fichier de certificat pour tous les composants du système ou utiliser différents fichiers de certificat en fonction des composants du système.

Pour plus d'informations sur la préparation de votre système pour des communications sécurisées, voir :

- [Communication sécurisée \(explications\) sur la page 132](#)
- [Le guide de certificats MOBOTIX](#)

Vous pouvez également activer le cryptage après l'installation depuis l'icône de la barre des tâches de Server Configurator dans la zone de notification de Management Server Manager.

9. Sur la page **Sélectionnez l'emplacement du fichier et la langue du produit**, sélectionnez l'**Emplacement des fichiers** pour le fichier du programme.



Si un produit MOBOTIX HUB VMS est déjà installé sur l'ordinateur, ce champ est désactivé. Le champ affiche l'emplacement où sera installé le composant.

10. Dans le champ, **Langue du produit**, sélectionnez la langue dans laquelle votre produit MOBOTIX HUB doit être installé. Cliquez sur **Installer**.

Le logiciel procède maintenant à l'installation. Au terme de l'installation, une liste de composants du système correctement installés s'affiche. Cliquez sur **Fermer**.

11. Une fois que vous avez installé le serveur d'enregistrement de redondance, vous pouvez vérifier son état à partir de l'icône Service de Failover Server et le configurer dans Management Client. Pour plus d'informations, voir [Liste des tâches initiales de configuration sur la page 174](#).

### Installer MOBOTIX HUB VMS en utilisant des ports non définis par défaut

L'installation de MOBOTIX HUB VMS requiert l'utilisation de ports spécifiques. En particulier, le Management Server et API Gateway fonctionnent dans le/la IIS, et certains ports doivent être disponibles. Cette partie décrit comment installer MOBOTIX HUB VMS et utiliser des ports non définis par défaut sur IIS. Ceci s'applique aussi lors de l'installation de API Gateway seulement.

Pour un aperçu de tous les ports utilisés par le VMS voir le manuel de l'administrateur MOBOTIX HUB VMS.

Si IIS n'est pas encore installé sur le système, l'installateur MOBOTIX HUB VMS installe IIS et utilise le site Web par défaut avec les ports par défaut.

Afin d'éviter le/la MOBOTIX HUB VMS par défaut, installez le/la IIS par défaut. En option, ajoutez un nouveau site Web ou poursuivez en utilisant le site Web par défaut.

Ajoutez un lien pour HTTPS, s'il n'existe pas déjà, et sélectionnez un certificat valide sur l'ordinateur (vous devrez le sélectionner durant l'installation de MOBOTIX HUB VMS). Modifiez les numéros de port sur les liens HTTP et HTTPS vers les ports de votre choix.

Lancez l'installateur de MOBOTIX HUB VMS et sélectionnez une installation **Personnalisée**.

Durant l'installation, la page **Sélectionner un site Web sur le/la IIS à utiliser avec votre système MOBOTIX HUB** apparaît s'il y a plus d'un site Web disponible. Vous devez sélectionner le site Web à utiliser avec votre système MOBOTIX HUB. L'installateur utilise les numéros de port changés.

### Installation silencieuse via un interpréteur de ligne de commande (explications)

Avec l'installation silencieuse, les administrateurs de système peuvent installer et mettre à jour le logiciel MOBOTIX HUB VMS et le logiciel Desk Client sur un large réseau sans interaction de la part des utilisateurs et avec le moins de perturbations possibles pour les utilisateurs finaux.

Les installateurs MOBOTIX HUB VMS et Desk Client (fichiers .exe) disposent d'arguments de ligne de commande différents. Ils ont chacun leur propre ensemble de paramètres de ligne de commande, lesquels peuvent être invoqués directement dans un interpréteur de ligne de commande ou par le biais d'un fichier Arguments. Vous pouvez également utiliser les options de ligne de commande avec les programmes d'installation dans l'interpréteur de ligne de commande.

Vous pouvez combiner les programmes d'installation de MOBOTIX HUB, ainsi que ses paramètres de ligne de commande et les options de ligne de commande avec les outils pour une distribution et une installation silencieuses de logiciel, tel que Microsoft System Center Configuration Manager (SCCM, également connu sous ConfigMgr). Pour plus d'informations concernant ces outils, rendez-vous sur le site Web du fabricant.

### Paramètres de ligne de commande et fichiers d'arguments

Lors de l'installation silencieuse, vous pouvez préciser les paramètres qui sont étroitement liés aux différents composants du système VMS, ainsi que leur communication interne avec les paramètres de la commande de ligne et des fichiers d'arguments. Les paramètres de la ligne de commande et les fichiers d'arguments ne doivent être

## Installation

---

utilisés uniquement pour les nouvelles installations car vous ne pouvez pas modifier les paramètres que les paramètres de la commande de ligne représentent lors d'une mise à jour.

Rendez-vous dans le répertoire où se trouve le programme d'installation et saisissez la commande suivante pour voir les paramètres de ligne de commande disponibles et pour générer un fichier Arguments pour un programme d'installation :

```
[NameOfExeFile].exe --generateargsfile=[path]
```

Exemple :

```
MOBOTIXHUBRecordingServerInstaller_x64.exe --generateargsfile=c:\temp
```

Dans le fichier des arguments enregistrés (Arguments.xml), chaque paramètre de ligne de commande est accompagné d'une description indiquant son but. Vous pouvez modifier et enregistrer le fichier d'arguments afin que les valeurs des paramètres de la ligne de commande s'adaptent aux besoins de votre installation.

Lorsque vous souhaitez utiliser un fichier d'arguments, ainsi que son programme d'installation, utilisez l'option de ligne de commande `--arguments` en saisissant la commande suivante :

```
[NameOfExeFile].exe --quiet --arguments=[path]\[filename]
```

Exemple :

```
MOBOTIX HUB VMS Products 2023 R1 System Installer.exe --quiet  
--arguments=C:\temp\arguments.xml
```

### Options de ligne de commande

Vous pouvez également combiner les programmes d'installation aux options de ligne de commande dans l'interpréteur de ligne de commande. En général, les options de ligne de commande modifient le comportement d'une commande.

Rendez-vous au répertoire où se situe le programme d'installation et saisissez `[NameOfExeFile].exe --help` dans l'interpréteur de ligne de commande pour afficher la liste complète des options de la ligne de commande. Vous devez préciser une valeur pour les options de ligne de commande nécessitant une valeur afin de réussir l'installation.

Vous pouvez utiliser à la fois les paramètres de ligne de commande et les options de ligne de commande au sein d'une même commande. Utilisez l'option de ligne de commande `--parameters` et divisez chaque paramètre de ligne de commande avec deux-points (:). Dans l'exemple ci-dessous, `--quiet`, `--showconsole` et `--parameters` représentent les options de ligne de commande, et `ISFAILOVER` et `RECORDERNAME` sont les paramètres de ligne de commande :

```
MOBOTIXHUBRecordingServerInstaller_x64.exe --quiet --showconsole  
--parameters=ISFAILOVER:true:RECORDERNAME:Failover1
```

### Installation silencieuse d'un serveur d'enregistrement

Lors d'une installation silencieuse, vous ne recevez pas de notifications une fois l'installation terminée. Pour recevoir des notifications, incluez l'option de ligne de commande `--showconsole` dans la commande. L'icône de la barre d'état MOBOTIX HUB Recording Server apparaît une fois terminée l'installation.

Dans les exemples de commandes ci-dessous, le texte figurant entre les crochets ([ ]) et les crochets eux-mêmes doivent être remplacés par des valeurs réelles. Exemple : au lieu de « [path] », vous pourriez saisir "**d:\program files\**", **d:\record\**, ou **\\network-storage-02\surveillance**. Utilisez l'option de ligne de commande `--help` pour en lire plus sur les formats légaux de chaque valeur d'option de ligne de commande.

1. Connectez-vous sur l'ordinateur où vous souhaitez installer le composant Recording Server.
2. Ouvrez un navigateur Internet, saisissez l'adresse de la page Web de téléchargement du Management Server destinée aux administrateurs dans le champ d'adresse et appuyez sur Entrée.  
  
L'adresse est généralement la suivante : `http://[management server address]:[port]/installation/Admin/default-en-US.htm`.
3. Téléchargez l'assistant d'installation du serveur d'enregistrement en sélectionnant **Toutes les langues** sous **Assistant d'installation du Recording Server**.
4. Ouvrez votre interpréteur de ligne de commande préféré. Pour ouvrir Invite de commande Windows, ouvrez le menu Démarrer de Windows et saisissez **cmd**.
5. Naviguez jusqu'au répertoire contenant le fichier d'installation téléchargé.
6. Poursuivez l'installation selon l'un des deux scénarios ci-dessous :

#### Scénario 1 : Mettre à jour une installation existante ou en installer une sur un serveur avec le composant Management Server avec des valeurs par défaut

- Saisissez la commande suivant pour démarrer l'installation.

```
MOBOTIXHUBRecordingServerInstaller_x64.exe --quiet
```

#### Scénario 2 : Installer dans un système distribué

1. Saisissez la commande suivante pour générer un fichier d'arguments avec des paramètres de ligne de commande.

```
MOBOTIXHUBRecordingServerInstaller_x64.exe --generateargsfile=[path]
```

2. Ouvrez le fichier d'arguments (Arguments.xml) à partir du chemin spécifié et modifiez les valeurs des paramètres de la ligne de commande si nécessaire.



Assurez-vous de donner aux paramètres de ligne de commande SERVERHOSTNAME et SERVERPORT des valeurs valides. Sinon, l'installation ne pas se terminer.

4. Enregistrez le fichier Arguments.
5. Retournez à l'interpréteur de ligne de commande et entrez la commande ci-dessous pour installer les valeurs de paramétrage de la ligne de commande spécifiées dans le fichier Arguments.

```
MOBOTIXHUBRecordingServerInstaller_x64.exe --quiet --arguments=[path]\  
[filename]
```

## Installer MOBOTIX HUB Desk Client silencieusement

Lors d'une installation silencieuse, vous ne recevez pas de notifications une fois l'installation terminée. Pour recevoir des notifications, incluez l'option de ligne de commande `--showconsole` dans la commande. Un raccourci vers MOBOTIX HUB Desk Client apparaît sur le bureau une fois terminée l'installation.

Dans les exemples de commandes ci-dessous, le texte figurant entre les crochets ([ ]) et les crochets eux-mêmes doivent être remplacés par des valeurs réelles. Exemple : au lieu de « [path] », vous pourriez saisir "**d:\program files\**", **d:\record\**, ou **\\network-storage-02\surveillance**. Utilisez l'option de ligne de commande `--help` pour en lire plus sur les formats légaux de chaque valeur d'option de ligne de commande.

1. Ouvrez un navigateur Internet, saisissez l'adresse de la page Web de téléchargement du Management Server destinée aux utilisateurs finaux dans le champ d'adresse et appuyez sur Entrée.

L'adresse est généralement la suivante : `http://[management server address]:  
[port]/installation/default-en-US.htm`.

2. Téléchargez le programme d'installation MOBOTIX HUB Desk Client en sélectionnant **Toutes les langues** sous **Programme d'installation MOBOTIX HUB Desk Client**.
3. Ouvrez votre interpréteur de ligne de commande préféré. Pour ouvrir Invite de commande Windows, ouvrez le menu Démarrer de Windows et saisissez **cmd**.
4. Naviguez jusqu'au répertoire contenant le fichier d'installation téléchargé.
5. Poursuivez l'installation selon l'un des deux scénarios ci-dessous :

### Scénario 1 : Mettre à jour une installation existante ou en installer une avec des valeurs de paramètres de ligne de commande par défaut

- Saisissez la commande suivant pour démarrer l'installation.

```
"MOBOTIX HUB Desk Client 2023 R1 Installer.exe" --quiet
```

### Scénario 2 : Installer des valeurs de paramètres de ligne de commande personnalisées à l'aide d'un fichier d'arguments xml comme entrée

1. Saisissez la commande suivante pour générer un fichier d'arguments xml avec des paramètres de ligne de commande.

```
"MOBOTIX HUB Desk Client 2023 R1 Installer.exe" --generateargsfile=[path]
```

2. Ouvrez le fichier d'arguments (Arguments.xml) à partir du chemin spécifié et modifiez les valeurs des paramètres de la ligne de commande si nécessaire.
3. Enregistrez le fichier Arguments.
4. Retournez à l'interpréteur de ligne de commande et entrez la commande ci-dessous pour installer les valeurs de paramétrage de la ligne de commande spécifiées dans le fichier Arguments.

```
"MOBOTIX HUB Desk Client 2023 R1 Installer.exe" --quiet --arguments=[path]\[filename]
```

## Installation silencieuse d'un serveur de journaux

Lors d'une installation silencieuse, vous ne recevez pas de notifications une fois l'installation terminée. Pour recevoir des notifications, incluez l'option de ligne de commande `--showconsole` dans la commande.

Dans les exemples de commandes ci-dessous, le texte figurant entre les crochets ([ ]) et les crochets eux-mêmes doivent être remplacés par des valeurs réelles. Exemple : au lieu de « [path] », vous pourriez saisir "**d:\program files\**", **d:\record\**, ou **\\network-storage-02\surveillance**. Utilisez l'option de ligne de commande `--help` pour en lire plus sur les formats légaux de chaque valeur d'option de ligne de commande.

1. Connectez-vous sur l'ordinateur où vous souhaitez installer le composant Log Server.
2. Ouvrez un navigateur Internet, saisissez l'adresse de la page Web de téléchargement du Management Server destinée aux administrateurs dans le champ d'adresse et appuyez sur Entrée.  
  
L'adresse est généralement la suivante : `http://[management server address]:[port]/installation/Admin/default-en-US.htm`.
3. Téléchargez l'assistant d'installation du serveur de journaux en sélectionnant **Toutes les langues** sous **Assistant d'installation du serveur de journaux**.
4. Ouvrez votre interpréteur de ligne de commande préféré. Pour ouvrir Invite de commande Windows, ouvrez le menu Démarrer de Windows et saisissez **cmd**.
5. Naviguez jusqu'au répertoire contenant le fichier d'installation téléchargé.
6. Poursuivez l'installation selon l'un des deux scénarios ci-dessous :



### Scénario 1 : Mettre à jour une installation existante ou en installer une avec des valeurs de paramètres de ligne de commande par défaut

- Saisissez la commande suivante pour démarrer l'installation.

```
"MOBOTIX HUB Log Server 2023 R1 Installer x64.exe" --quiet --showconsole
```

### Scénario 2 : Installer des valeurs de paramètres de ligne de commande personnalisées à l'aide d'un fichier d'arguments xml comme entrée

1. Saisissez la commande suivante pour générer un fichier d'arguments xml avec des paramètres de ligne de commande.

```
"MOBOTIX HUB Log Server 2023 R1 Installer x64.exe" --generateargsfile=  
[path]
```

2. Ouvrez le fichier d'arguments (Arguments.xml) à partir du chemin spécifié et modifiez les valeurs des paramètres de la ligne de commande si nécessaire.
3. Enregistrez le fichier Arguments.
4. Retournez à l'interpréteur de ligne de commande et entrez la commande ci-dessous pour installer les valeurs de paramétrage de la ligne de commande spécifiées dans le fichier Arguments.

```
"MOBOTIX HUB Log Server 2023 R1 Installer x64.exe" --quiet --arguments=  
[path]\[filename] --showconsole
```

## Installation pour les groupes de travail

Si vous utilisez une configuration de groupe de travail au lieu d'une configuration de domaine avec un serveur Active Directory, effectuez les étapes suivantes lors de l'installation.



Tous les ordinateurs d'une configuration distribuée doivent être dans un domaine ou dans un groupe de travail.

1. Connectez-vous à Windows en utilisant un compte administrateur commun.



Assurez-vous d'utiliser le même compte sur tous les ordinateurs du système.

2. Selon vos besoins, démarrez l'installation du serveur de gestion ou d'enregistrement et cliquez sur **Personnaliser**.

3. Selon votre sélection lors de la 2e étape, choisissez d'installer le service Management Server ou Recording Server à l'aide d'un compte administrateur commun.
4. Terminez l'installation.
5. Répétez les étapes 1 à 4 pour installer tous les autres systèmes que vous souhaitez connecter. Ils doivent tous être installés en utilisant un compte administrateur commun.

## Installation dans une grappe

Avant d'effectuer l'installation dans un cluster, voir [Serveurs de gestion multiples \(grappes\) \(explications\)](#) sur la page 120 et [Conditions préalables à la mise en grappe](#) sur la page 121.



Les descriptions et illustrations présentées peuvent être différentes de ce que vous voyez à l'écran.

### Installer le serveur de gestion :

1. Installez le serveur de gestion et tous ses sous-composants sur le premier serveur du cluster.



Le serveur de gestion doit être installé avec un utilisateur spécifique, et non en tant que service de réseau. Pour ce faire, vous devez utiliser l'option d'installation **Personnalisée**. De plus, l'utilisateur spécifique doit avoir accès au disque de réseau partagé et à un mot de passe sans expiration de préférence.

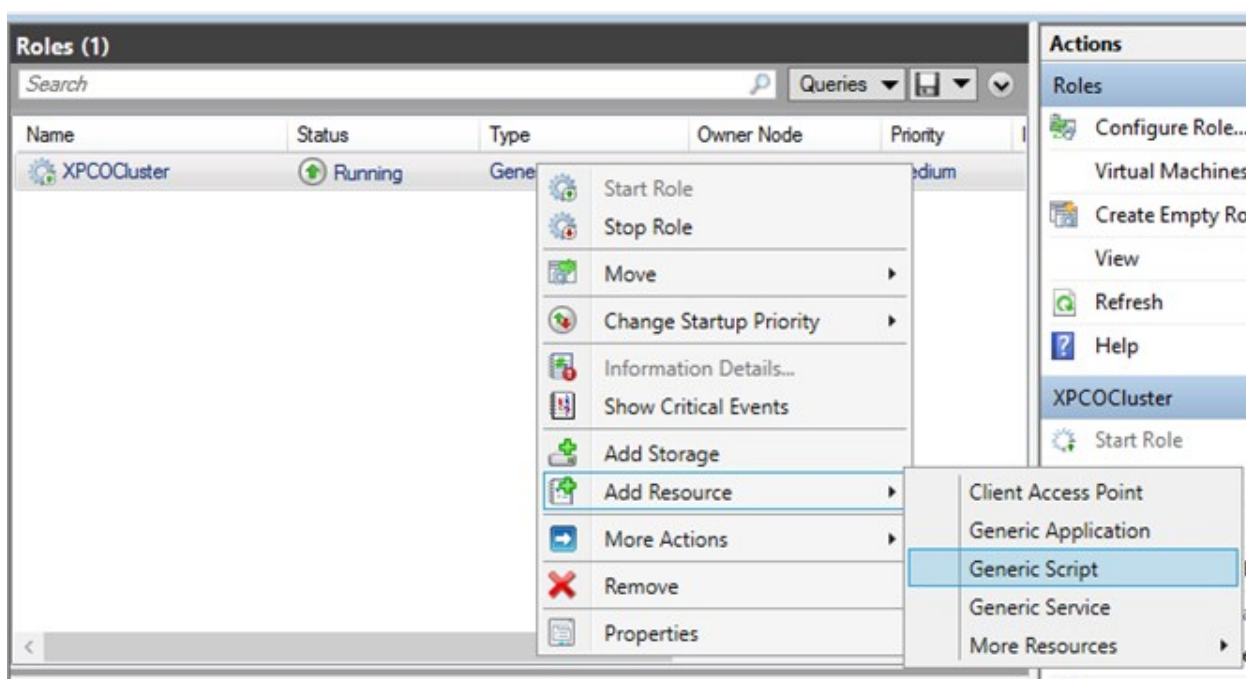
### Configurez le service Management Server en tant que service générique dans la grappe de redondance :

1. Sur le dernier serveur sur lequel vous avez installé le serveur de gestion, allez dans **Démarrer > Outils d'administration**, ouvrez le module de **Gestion de la grappe de redondance** de Windows. Dans la fenêtre **Gestion du cluster de basculement**, agrandissez votre cluster, faites un clic droit sur **Rôles**, et sélectionnez **Configurer un rôle**.










2. Dans la page **Assistant haute disponibilité > Avant de commencer**, cliquez sur **Suivant**.
3. Sur la page **Sélectionner un rôle**, sélectionnez **Service générique** et cliquez sur **Suivant**.

4. Sur la page **Sélectionner un service**, sélectionnez le service **MOBOTIX HUB Management Server** et cliquez sur **Suivant**.
5. Sur la page **Point d'accès des clients**, spécifiez le nom (nom d'hôte du cluster), que les clients utilisent pour accéder au service. Le nom d'hôte doit être différent du nom du cluster. Cliquez sur **Suivant**.
6. Sur la page **Sélectionner un stockage**, cliquez sur **Suivant**, car aucun stockage n'est requis.
7. Sur la page **Répliquer les paramètres de registre**, cliquez sur **Suivant**, car aucun paramètre de registre ne doit être répliqué.
8. Sur la **page Confirmation**, cliquez sur **Suivant** après avoir vérifié que le service de cluster est configuré conformément à vos exigences.
9. Sur la page **Configurer la haute disponibilité**, cliquez sur **Suivant**.
10. Sur la **page Résumé**, cliquez sur **Terminer** pour terminer la configuration du serveur de gestion en tant que service générique dans le cluster de basculement.
11. Faites un clic droit sur le rôle que vous venez de créer et cliquez sur **Ajouter une ressource > Script générique**. Sélectionnez **MOBOTIX HUB Event Server** pour ajouter le service **MOBOTIX HUB Event Server** en tant que ressource au service **MOBOTIX HUB Management Server Cluster**.



12. Répétez l'étape 11 et ajoutez tous les services requis dans le cluster, par exemple le Log Server. Le **MOBOTIX HUB Event Server** et le **Data Collector server** doivent tous deux être ajoutés en tant que services pour obtenir un déploiement optimal. De plus, le **MOBOTIX HUB Event Server** doit être configuré comme service dépendant du serveur de gestion pour que le serveur d'événements s'arrête également lorsque le serveur de gestion s'arrête.

13. Tous les services ajoutés sont affichés dans le volet inférieur de la fenêtre.


Name	Status	Information
<b>Roles</b>		
 Milestone XProtect Data Collector Server	 Online	
 Milestone XProtect Event Server	 Online	
 Milestone XProtect Log Server	 Online	
 Milestone XProtect Management Server	 Online	

### Mettre à jour le groupement URL :



Lorsque vous effectuez des changements dans la configuration, sur le gestionnaire de groupement de basculement de Microsoft, mettez en pause le contrôle et la surveillance du service afin que le Server Configurator puisse effectuer les changements et démarrer et/ou arrêter le service Management Server. La modification du type de démarrage du service de groupement de basculement à manuel ne devrait pas interférer avec le Server Configurator.

Sur l'ordinateur Management Server :

1. Démarrez le Server Configurator sur tous les ordinateurs où est installé un serveur de gestion.
2. Rendez-vous sur la page **Enregistrement**.
3. Cliquez sur le symbole du stylo () pour modifier l'adresse du serveur de gestion.
4. Modifiez l'adresse du serveur de gestion sur l'URL du groupement, par exemple, **http://MonGroupement**.
5. Cliquez sur **Enregistrer**.

Sur les ordinateurs où sont installés les composants qui utilisent le Management Server (par exemple, Recording Server, Mobile Server, Event Server , API Gateway) :

1. Démarrez Server Configurator sur tous les ordinateurs.
2. Rendez-vous sur la page **Enregistrement**.
3. Modifiez l'adresse du serveur de gestion sur l'URL du groupement, par exemple, **http://MonGroupement**.
4. Cliquez sur **Enregistrer**.

### Utiliser un certificat pour un IDP externe dans un environnement de cluster

Lorsque vous installez MOBOTIX HUB dans un environnement de serveur unique, les données de configuration de l'IDP externe sont protégées à l'aide de l'API de protection des données (DPAPI). Si vous configurez le serveur de gestion dans un cluster, les données de configuration de l'IDP externe doivent être protégées avec un certificat pour garantir un basculement fluide des nœuds.

Pour de plus amples informations sur la procédure de génération d'un certificat, consultez [Le guide de certificats MOBOTIX](#).

Vous devez importer le certificat dans le magasin de certificats personnels et définir le certificat comme approuvé sur l'ordinateur.

Pour configurer la protection de données, vous devez ajouter la miniature du certificat à la configuration Identity Provider.

1. Importez le certificat dans le magasins de certificats personnels et assurez-vous que :
  - le certificat est valide
  - le compte Identity Provider app pool (IDP) dispose d'autorisations sur la clé privée du certificat.

Pour de plus amples informations sur la façon de vérifier si le compte dispose d'autorisations sur la clé privée du certificat, consultez [Le guide de certificats MOBOTIX](#).

2. Recherchez le fichier `appsettings.json` dans le chemin d'installation du Identity Provider ("`[Install path]\MOBOTIX\MOBOTIX HUB Management Server\IIS\Identity Provider`").

3. Définissez l'empreinte du certificat dans la section :

```
"DataProtectionSettings": {  
  "ProtectKeysWithCertificate": {  
    "Thumbprint": ""  
  }  
},
```

4. Répétez l'étape 3 sur tous les noeuds du serveur de gestion.
5. Appliquez une redondance de nœud pour vous assurer que la configuration du certificat est correcte.
6. Connectez-vous à nouveau à l'aide de Management Client et appliquez la configuration du fournisseur externe. Si la configuration est déjà appliquée, vous devez ressaisir le secret du client à partir de l'IDP externe dans le Client d'administration.

### Dépannage des erreurs lorsqu'une configuration IDP externe est protégée par un certificat

#### Certificat non valide/certificat expiré

Si le certificat d'empreinte configuré représente un certificat qui n'est pas approuvé ou qui a expiré, le Identity Provider ne peut pas démarrer. Le journal Identity Provider (`C:\ProgramData\MOBOTIX\Identity Provider\Logs\Idp.log`) indiquera clairement si le certificat est non valide.

#### Solution :

Assurez-vous que le certificat est valide et approuvé sur l'ordinateur.

#### Autorisations manquantes sur des clés privées du certificat

Le Identity Provider ne peut pas protéger les données sans autorisations sur les clés privées. Si le Identity Provider ne dispose pas de l'autorisation, le message d'erreur suivant est écrit dans le fichier journal du Identity Provider (`C:\ProgramData\MOBOTIX\Identity Provider\Logs\Idp.log`) :

```
ERREUR- Une exception s'est produite lors du traitement de l'élément clé '<key  
id="[installation specific]" version="1" />'.  
Internal.Cryptography.CryptoThrowHelper+WindowsCryptographicException: Le jeu de
```

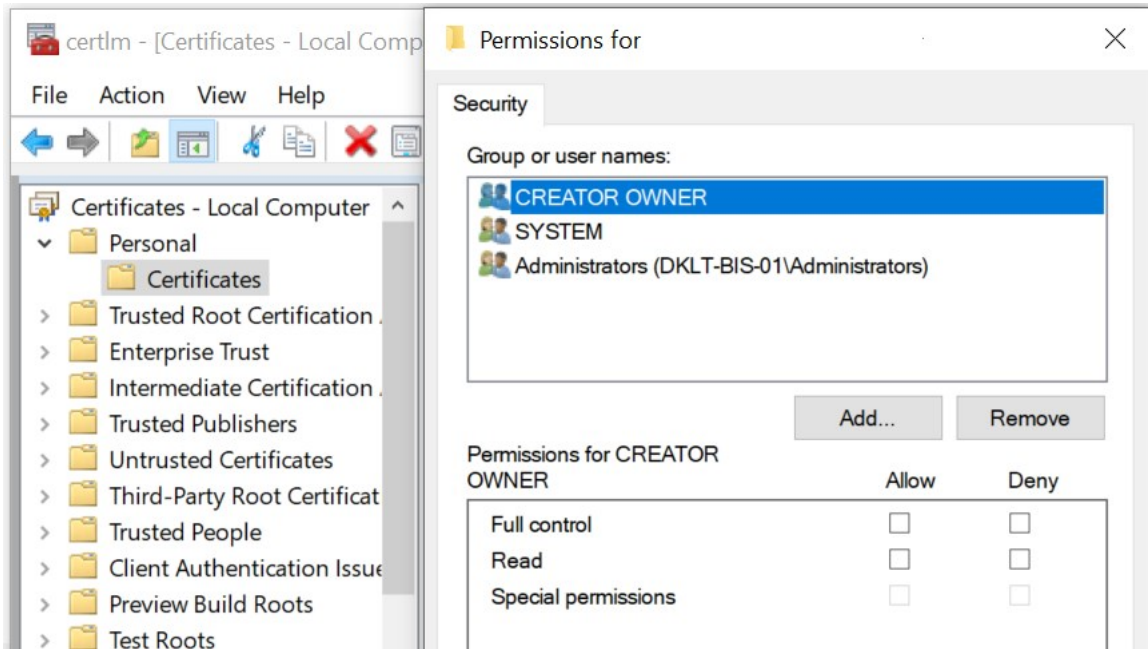
clés n'existe pas

Solution :

Assurez-vous que le compte Identity Provider app pool (IDP) dispose d'autorisations sur les clés privées du certificat.

Vérifier les autorisations sur une clé privée du certificat :

- 1. Sélectionnez **Démarrer** sur la barre de tâches Windows et ouvrez l'outil de gestion des certificats de l'ordinateur (certlm.msc).
- 2. Accédez au magasin de certificats personnels et recherchez le certificat qui est utilisé pour le chiffrement.
- 3. Cliquez avec le bouton droit sur le certificat, et sélectionnez **Toutes les tâches > Gérer les clés privées**.
- 4. Sous **Autorisations pour**, assurez-vous que le compte Identity Provider app pool (IDP) dispose d'autorisations de lecture.



Download Manager/page web de téléchargement.

Le serveur de gestion est doté d'une page web intégrée. Cette page web permet aux administrateurs et aux utilisateurs finaux de télécharger et d'installer les composants requis du système MOBOTIX HUB à partir de n'importe quel emplacement, localement ou à distance.

VMS contains a set of administrative applications which are downloaded and installed from this page. User applications can be found on the default download page. If you want to view this page in another language, use the language menu in the top right corner.

### Recording Server Installer

The Recording Server has features for recording of video and audio feeds, and for communication with cameras and other devices in the surveillance system.

Recording Server Installer 13.2a (64 bit)

[All Languages](#)

### Management Client Installer

The Management Client is the system's administration application, used for setting up hardware, recording servers, security, etc.

Management Client Installer 2019 R2 (64 bit)

[All Languages](#)

### Event Server Installer

The Event Server manages all event and map related communication. It stores events, image files and map configurations, and makes status information about the surveillance system available.

Event Server Installer 13.2a (64 bit)

[All Languages](#)

### Log Server Installer

The Log Server manages all system logging.

Log Server Installer 2019 R2 (64 bit)

[All Languages](#)

### Service Channel Installer

The Service Channel communicates configuration changes and updates, system messages, etc. between the server and clients.

Service Channel Installer 13.2a (64 bit)

[All Languages](#)

### Mobile Server Installer

As part of the surveillance system, the Mobile component contains features for managing server- and administrator-based settings of the Mobile client application.

Mobile Server Installer 13.2a (64 bit)

[All Languages](#)

### DLNA Server Installer

The DLNA Server enables you to view video from your system on devices with DLNA support.

DLNA Server Installer 13.2a (64 bit)

[All Languages](#)

La page Web est capable d'afficher deux groupes de contenu, tous deux par défaut dans une version de langue correspondant à la langue d'installation du système :

- Une page web est destinée aux **administrateurs** et leur permet de télécharger et d'installer les principaux composants du système. La plupart du temps, la page web est automatiquement chargée à la fin de l'installation du serveur de gestion et le contenu par défaut s'affiche. Sur le serveur de gestion, vous pouvez accéder à la page Web à partir du menu **Démarrer** de Windows. Sélectionnez **Programmes > MOBOTIX > Page d'installation administrative**. Sinon, vous pouvez saisir l'URL :

*`http://[adresse du serveur de gestion]:[port]/installation/admin/`*

L'[adresse du serveur de gestion] est l'adresse IP ou le nom d'hôte du serveur de gestion, et [port] correspond au numéro de port pour lequel vous avez configuré IIS pour l'utiliser sur le serveur de gestion.



- L'autre page web est destinée aux **utilisateurs** finaux et leur permet d'accéder aux applications client dans leur configuration par défaut. Sur le serveur de gestion, vous pouvez accéder à la page Web à partir du menu **Démarrer** de Windows. Sélectionnez **Programmes > MOBOTIX > Page d'installation publique**. Sinon, vous pouvez saisir l'URL :

*http://[adresse du serveur de gestion]:[port]/installation/*

L'[adresse du serveur de gestion] est l'adresse IP ou le nom d'hôte du serveur de gestion, et [port] correspond au numéro de port pour lequel vous avez configuré IIS pour l'utiliser sur le serveur de gestion.

Les deux pages Web contiennent des contenus par défaut et peuvent ainsi être utilisées immédiatement après l'installation. Cependant, en tant qu'administrateur, vous pouvez personnaliser les éléments apparaissant sur les pages Web à l'aide du Download Manager. Vous pouvez également déplacer des composants entre les deux versions de la page Web. Pour déplacer un composant, cliquez dessus à l'aide du bouton droit de votre souris et sélectionnez tout simplement la version de la page web vers laquelle vous souhaitez déplacer le composant.

Même si Download Manager vous permet de contrôler les composants que les utilisateurs peuvent télécharger et installer, il n'est pas possible de l'utiliser comme outil de gestion des autorisations des utilisateurs. Ces autorisations sont déterminées par les rôles définis dans le Management Client.

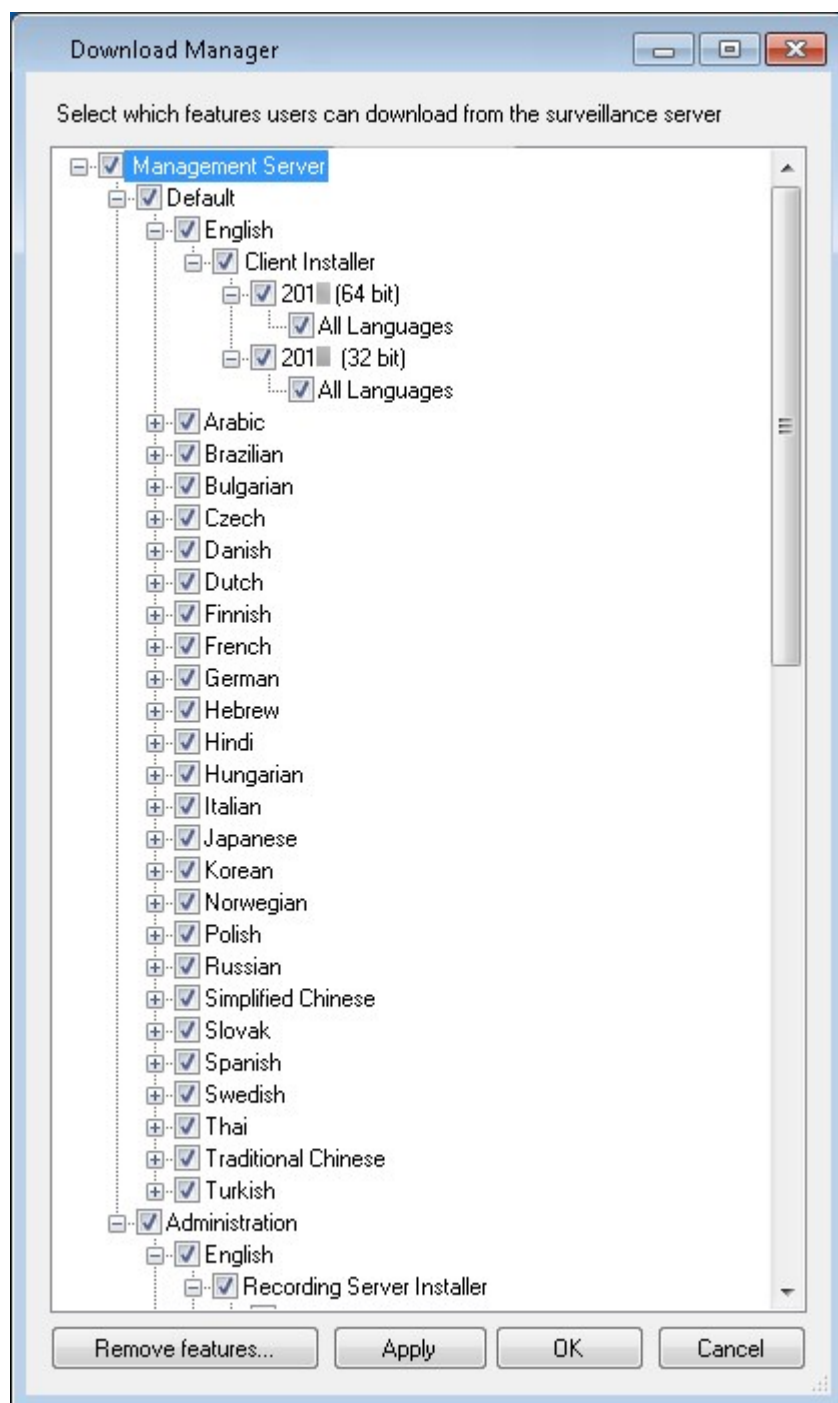
Sur le serveur de gestion, vous pouvez accéder à la MOBOTIX HUB Download Manager à partir du menu **Démarrer** de Windows. Sélectionnez **Programmes > MOBOTIX > MOBOTIX HUB Download Manager**.

### Configuration du Download Manager par défaut

Le Download Manager a une configuration par défaut. Ceci vous permet de vous assurer que les utilisateurs de votre institution peuvent accéder aux composants standard dès le début.

La configuration par défaut offre aux administrateurs une configuration par défaut avec accès au téléchargement de composants supplémentaires ou facultatifs. Vous accédez généralement à la page web à partir de l'ordinateur du serveur de gestion, mais vous pouvez également accéder à la page web à partir d'autres ordinateurs.





- Le premier niveau : Se rapporte à votre produit MOBOTIX HUB
- Le deuxième niveau : Se rapporte aux deux versions ciblées de la page web. **Par défaut** se rapporte à la version de la page web visualisée par les utilisateurs finaux. **Administration** se rapporte à la version de la page web visualisée par les administrateurs du système
- Le troisième niveau : Se rapporte aux langues dans lesquelles la page web est disponible
- Le quatrième niveau : Se rapporte aux composants qui sont (ou peuvent être mis) à la disposition des utilisateurs

- Le cinquième niveau : Se rapporte aux versions particulières de chaque composant qui sont (ou peuvent être mises) à la disposition des utilisateurs
- Le sixième niveau : Se rapporte aux versions linguistiques des composants qui sont (ou peuvent être mises) à la disposition des utilisateurs

Le fait que seules les composants standard soient disponibles au départ - et ce uniquement dans la même langue que le système lui-même - permet de réduire la durée d'installation et d'économiser de l'espace sur le serveur. Il est tout simplement inutile d'avoir un composant ou une langue disponible sur le serveur si personne ne s'en sert.

Vous pouvez mettre à disposition davantage de composants ou de langues selon les besoins et vous pouvez masquer ou supprimer les composants ou langues indésirables.

### Installeurs standard du Download Manager (utilisateur)

Par défaut, les composants suivants sont disponibles sur la page web de téléchargement du serveur de gestion destinée aux utilisateurs (contrôlée par le Download Manager) à des fins d'installation séparée :

- Serveurs d'enregistrement, y compris les serveurs d'enregistrement de redondance. Les serveurs d'enregistrement de redondance sont initialement téléchargés et installés en tant que serveurs d'enregistrement et c'est au cours du processus d'installation que vous spécifiez que vous souhaitez installer un serveur d'enregistrement de redondance.
- Management Client
- MOBOTIX HUB Desk Client
- Serveur d'événements, utilisé en lien avec la fonctionnalité de plans
- Serveur de journaux, utilisé afin d'offrir les fonctions nécessaires pour journaliser les informations du système
- Serveur MOBOTIX HUB Mobile
- De plus amples options peuvent être disponibles pour votre entreprise.

Pour l'installation des pilotes de périphériques, voir [Installateur de pilotes de périphériques - doit être téléchargé sur la page 172](#).

### Ajouter/publier les composants de l'installateur Download Manager

Vous devez exécuter deux procédures pour mettre les composants non standard et les nouvelles versions à disposition sur la page de téléchargement du serveur de gestion.

Tout d'abord, ajoutez les nouveaux composants et/ou les composants non standard sur le Download Manager. Vous l'utilisez ensuite pour affiner les composants qui doivent être disponibles dans les diverses langues de la page web.

Si le Download Manager est ouvert, fermez-le avant d'installer de nouveaux composants.

#### Ajouter de nouveaux fichiers/des fichiers non standard sur le Download Manager :

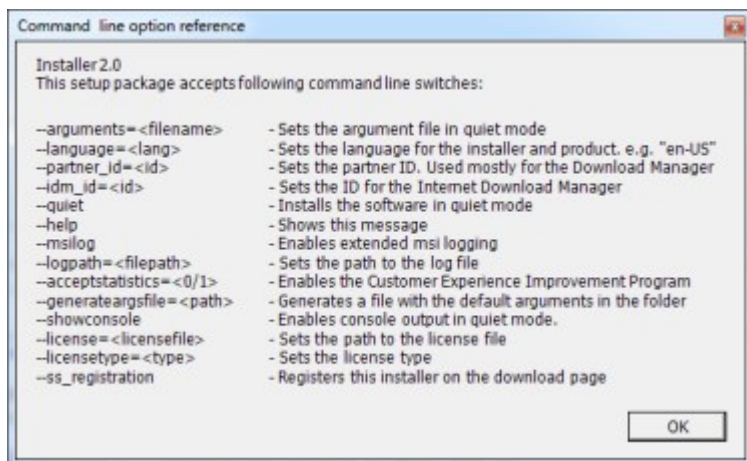
1. Sur l'ordinateur où vous avez téléchargé le(s) composant(s), allez sur le menu **Démarrer** de Windows et saisissez *Invite de commande*
2. Dans l'*Invite de commande*, exécutez le nom du fichier (.exe) avec : [espace]--ss\_registration

Exemple : `MOBOTIXHUBRecordingServerInstaller_x64.exe --ss_registration`

Le fichier est maintenant ajouté au Download Manager, mais n'est pas installé sur l'ordinateur actuel.



Pour obtenir une vue d'ensemble des commandes de l'installateur, dans la fenêtre d'*Invite de commande*, saisissez [espace]--help pour faire apparaître la fenêtre suivante :



Une fois les nouveaux composants installés, ceux-ci sont sélectionnés par défaut dans le Download Manager et sont immédiatement mis à disposition des utilisateurs par le biais de la page Web. Vous pouvez toujours afficher ou masquer les fonctions sur la page web en cochant ou en décochant des cases de l'arborescence du Download Manager.

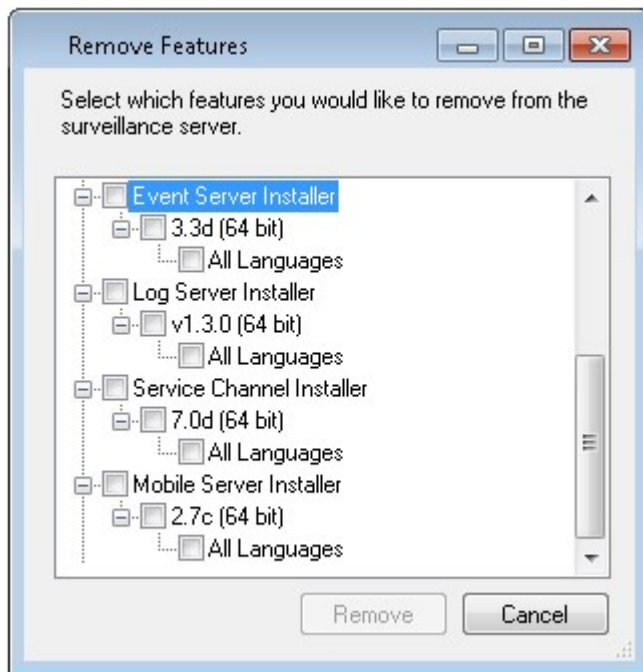
Vous pouvez modifier la séquence d'affichage des composants sur la page web. Dans l'arborescence du Download Manager, faites glisser les composants et déposez-les à l'emplacement désiré.

## Masquer/supprimer les composants de l'installateur Download Manager

Trois options s'offrent à vous :

- **Masquer des composants** depuis la page Web en décochant des cases de l'arborescence de Download Manager. Les composants sont tout de même installés sur le serveur de gestion, mais en cochant des cases de l'arborescence du Download Manager, vous pourrez rapidement rendre les composants à nouveau disponibles

- **Supprimer l'installation des composants** sur le serveur de gestion. Les composants disparaissent du Download Manager, mais les fichiers d'installation des composants restent sur *C:\Program Files (x86)\MOBOTIX\MOBOTIX HUB Download Manager*. Vous pourrez donc les réinstaller ultérieurement si nécessaire
  1. Dans le Download Manager, cliquez sur **Supprimer des fonctionnalités**.
  2. Dans la fenêtre **Supprimer fonctions**, sélectionnez la ou les fonction(s) à supprimer.



3. Cliquez sur **OK** et **Oui**.
- **Supprimer les fichiers d'installation de fonctions non désirées** depuis le serveur de gestion. Ceci permet d'économiser de l'espace disque sur le serveur si vous savez que votre entreprise n'utilisera pas certaines fonctions

## Installateur de pilotes de périphériques - doit être téléchargé

Les pilotes de périphériques inclus dans votre installation d'origine ne sont pas inclus sur le Download Manager. Ainsi, si vous devez réinstaller les pilotes de périphériques ou mettre l'installateur de pilotes de périphériques à disposition, vous devez tout d'abord ajouter ou publier le tout dernier installateur de pilotes de périphériques sur le Download Manager en procédant comme suit :

1. Profitez des tout derniers pilotes de périphériques sur la page de téléchargement du site Internet MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/software-downloads>).
2. Vous pourrez également y télécharger le pack de pilotes de périphérique avec des pilotes plus anciens. Pour vérifier si vos caméras utilisent des pilotes de l'ancien Legacy Device Pack, rendez-vous sur ce site Internet (<https://www.mobotix.com/en/software-downloads>).
3. Ajoutez/Publiez-le sur le Download Manager en l'appelant à l'aide de la commande `--ss_registration`.

Si vous n'avez pas de connexion réseau, vous pouvez réinstaller l'ensemble du serveur d'enregistrement à partir de Download Manager. Les fichiers d'installation du serveur d'enregistrement sont sauvegardés localement sur votre ordinateur. Ainsi, vous bénéficiez d'une réinstallation automatique du pack de pilotes de périphériques.

## Fichiers journaux de l'installation et dépannage

Lors d'une installation, mise à jour ou désinstallation, les entrées de journal sont écrites dans plusieurs fichiers journaux de l'installation : Dans le fichier journal de l'installation principal installer.log et dans les fichiers journaux appartenant aux différents composants du système que vous installez. Toutes les entrées de journal ont un horodatage et les entrées de journal les plus récentes se situent à la fin des fichiers journaux.

Vous pouvez localiser toutes les entrées des journaux de l'installation dans le dossier C:\ProgramData\MOBOTIX\Installer\. Les fichiers journaux nommés \*I.log ou \*I[integer].log concernent les nouvelles installations ou mises à jour, alors que les fichiers journaux nommés \*U.log ou \*U[integer].log portent sur les installations. Si vous avez acheté un serveur avec un système MOBOTIX HUB déjà installé via un partenaire MOBOTIX, il se peut qu'il en contienne aucun fichier journal de l'installation.

Les fichiers journaux contiennent des informations concernant les paramètres de ligne de commande et les options de ligne de commande, ainsi que leurs valeurs utilisées lors d'une installation, mise à jour ou désinstallation. Pour localiser les paramètres de ligne de commande figurant dans les fichiers journaux, recherchez **Ligne de commande** : ou **Paramètre** ' selon le fichier journal.

Pour le dépannage, le fichier journal d'installation principal installer.log est le premier endroit où chercher. Les exceptions, erreurs ou avertissements survenant au cours de l'installation sont journalisées. Essayez de rechercher une **exception**, **erreur**, ou un **avertissement**. « Code de sortie : 0 » signifie que l'installation a réussi et Code de sortie : 1 », son échec. Vos conclusions dans les fichiers journaux peuvent vous permettre de trouver une solution dans la [MOBOTIX Base de connaissances](#). Sinon, contactez votre partenaire MOBOTIX et partagez-lui les fichiers journaux de l'installation concernés.

## Configuration

### Liste des tâches initiales de configuration

La liste de contrôle ci-dessous répertorie les tâches initiales pour la configuration de votre système. Vous pouvez avoir déjà terminé certaines d'entre elles lors de l'installation.

Effectuer tous ces contrôles ne garantit pas en soi que le système soit parfaitement adapté aux besoins de votre institution. Pour que le système soit adapté aux besoins de votre institution, MOBOTIX vous recommande de contrôler et d'ajuster le système de façon continue.

Par exemple, il est judicieux de tester et de régler les paramètres de sensibilité aux mouvements des caméras individuelles dans des conditions physiques différentes (et notamment jour/nuit, vent fort/absence de vent) une fois que le système est en fonctionnement.

La création de règles qui déterminent la plupart des actions exécutées par votre système (y compris quand enregistrer des vidéos), est un autre exemple de configuration que vous pouvez modifier en fonction des besoins de votre entreprise.

Étape	Description
<input checked="" type="checkbox"/>	Vous avez terminé l'installation initiale de votre système. Voir <a href="#">Installer un nouveau système MOBOTIX HUB sur la page 134</a> .
<input checked="" type="checkbox"/>	Changer le SLC d'essai au profit d'un SLC permanent (si nécessaire). Voir <a href="#">Changer le code de licence du logiciel sur la page 112</a> .
<input checked="" type="checkbox"/>	Connectez-vous au Management Client. Voir <a href="#">Se connecter (explications) sur la page 27</a> .
<input type="checkbox"/>	Vérifier que les paramètres de stockage de chaque serveur d'enregistrement répondent à vos besoins. Voir <a href="#">Stockage et archivage (explications) sur la page 50</a> .
<input type="checkbox"/>	Vérifier que les paramètres d'archivage de chaque serveur d'enregistrement répondent à vos besoins. Voir <a href="#">Propriétés des paramètres de stockage et d'enregistrement sur la page 391</a> .
<input type="checkbox"/>	Détecter les périphériques, caméras et encodeurs vidéo, qui peuvent être ajoutés à chaque serveur d'enregistrement.

Étape	Description
	Voir <a href="#">Ajouter un matériel sur la page 195</a> .
<input type="checkbox"/>	Configurer les caméras individuelles de chaque serveur d'enregistrement. Voir <a href="#">Caméras (noeud Périphériques) sur la page 410</a> .
<input type="checkbox"/>	Activer le stockage et l'archivage pour des caméras individuelles ou pour un groupe de caméras. Cette opération peut être effectuée à partir des caméras individuelles ou à partir du groupe de périphériques. Voir <a href="#">Relier un périphérique ou un groupe de périphériques à un emplacement de stockage sur la page 181</a> .
<input type="checkbox"/>	Activer et configurer des périphériques. Voir <a href="#">Périphériques (noeud Périphériques) sur la page 406</a> .
<input type="checkbox"/>	Les règles déterminent largement le comportement du système. Vous créez des règles pour définir à quel moment les caméras doivent enregistrer, à quel moment les caméras PTZ (pan-tilt-zoom) doivent patrouiller et à quel moment les notifications doivent être envoyées. Créer des règles. Voir <a href="#">Règles et événements (explications) sur la page 71</a> .
<input type="checkbox"/>	Ajouter des rôles au système. Voir <a href="#">Rôles et autorisations d'un rôle (explications) sur la page 62</a> .
<input type="checkbox"/>	Ajouter des utilisateurs ou des groupes d'utilisateurs à chacun des rôles. Voir <a href="#">Assigner et supprimer des utilisateurs et groupes aux/des rôles sur la page 268</a> .
<input type="checkbox"/>	Activer des licences. Voir <a href="#">Activation des licences en ligne sur la page 111</a> ou <a href="#">Activation des licences hors ligne sur la page 111</a> .

Pour plus d'informations sur comment configurer le système dans le volet **Navigation du site**, voir [Volet Navigation du site sur la page 357](#).

### Serveurs d'enregistrement

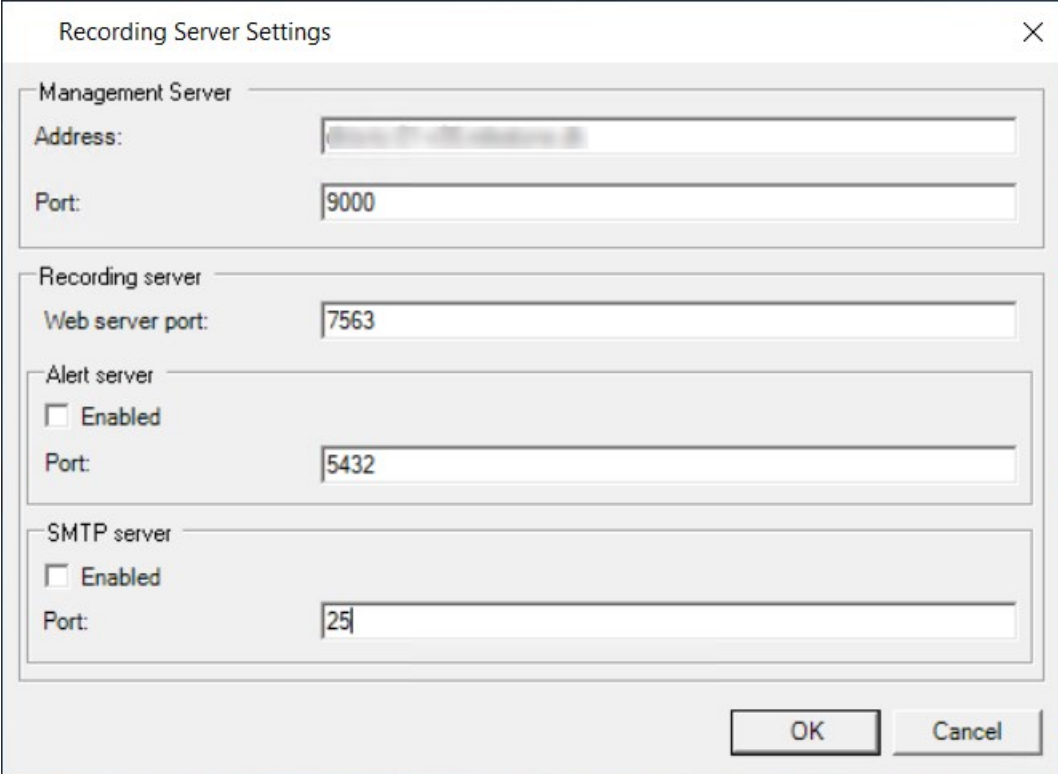
#### Changer ou vérifier la configuration de base du serveur d'enregistrement

Si votre Management Client ne répertorie pas tous les serveurs d'enregistrement que vous avez installés, la raison la plus probable est que vous avez mal configuré les paramètres de configuration (par exemple, l'adresse IP ou le nom d'hôte du serveur de gestion) pendant l'installation.

Vous n'avez pas besoin de réinstaller les serveurs d'enregistrement pour spécifier les paramètres des serveurs de gestion, mais vous pouvez modifier/vérifier sa configuration de base :

1. Sur l'ordinateur hébergeant le serveur d'enregistrement, cliquez sur l'icône **Serveur d'enregistrement** avec le bouton droit de votre souris dans la zone de notification.
2. Sélectionnez **Arrêter le service Recording Server**.
3. Cliquez avec le bouton droit à nouveau sur l'icône **Serveur d'enregistrement** et sélectionnez **Modifier les paramètres**.

La fenêtre **Paramètres du serveur d'enregistrement** s'affiche.



The image shows a Windows-style dialog box titled "Recording Server Settings" with a close button (X) in the top right corner. The dialog is organized into four sections, each with a title bar and a group box:

- Management Server**: Contains two text input fields. The "Address:" field has a light blue background and contains the text "192.168.1.100". The "Port:" field contains the number "9000".
- Recording server**: Contains one text input field for "Web server port:" with the value "7563".
- Alert server**: Contains a checkbox labeled "Enabled" which is currently unchecked, and a text input field for "Port:" with the value "5432".
- SMTP server**: Contains a checkbox labeled "Enabled" which is currently unchecked, and a text input field for "Port:" with the value "25".

At the bottom right of the dialog, there are two buttons: "OK" and "Cancel".



4. Vérifiez ou changez, par exemple, les paramètres suivants :

- **Serveur de gestion : Adresse** : Spécifiez l'adresse IP ou le nom d'hôte du serveur de gestion auquel le serveur d'enregistrement devrait être connecté.
- **Serveur de gestion : Port** : Spécifiez le numéro de port à utiliser lors de la communication avec le serveur de gestion. Vous pouvez le modifier si nécessaire, mais le numéro de port doit toujours correspondre au numéro de port configuré sur le serveur de gestion. Voir [Ports utilisés par le système sur la page 89](#).
- **Serveur d'enregistrement : Port du serveur Web** : Spécifiez le numéro de port à utiliser lors de la communication avec le serveur Web du serveur d'enregistrement. Voir [Ports utilisés par le système sur la page 89](#).
- **Serveur d'enregistrement : Port du serveur d'alerte** : Activez et spécifiez le numéro de port à utiliser lors de la communication avec le serveur d'alerte du serveur d'enregistrement, qui détecte les messages d'événements des périphériques. Voir [Ports utilisés par le système sur la page 89](#).
- **Serveur SMTP : Port** : Activez ou spécifiez le numéro de port à utiliser lors de la communication avec le service Simple Mail Transfer Protocol (SMTP) du serveur d'enregistrement. Voir [Ports utilisés par le système sur la page 89](#).

5. Cliquez sur **OK**.

6. Pour redémarrer le service Recording Server, cliquez sur l'icône **Serveur d'enregistrement** avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Démarrer le service Recording Server**.



L'arrêt du service Recording Server vous empêche d'enregistrer et de lire des vidéos en direct pendant que vous vérifiez/modifiez la configuration de base du serveur d'enregistrement.

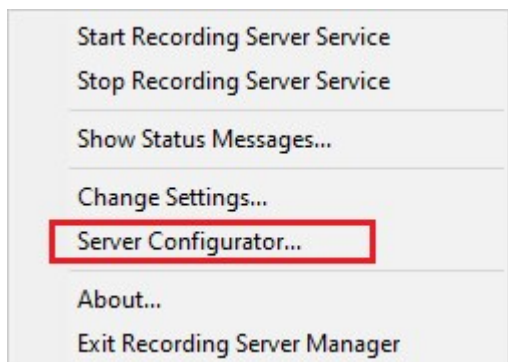
## Enregistrer un serveur d'enregistrement

Lors de l'installation d'un serveur d'enregistrement, cet enregistrement est automatiquement accordé la plupart du temps. Toutefois, vous avez besoin de procéder à l'enregistrement manuellement, si :

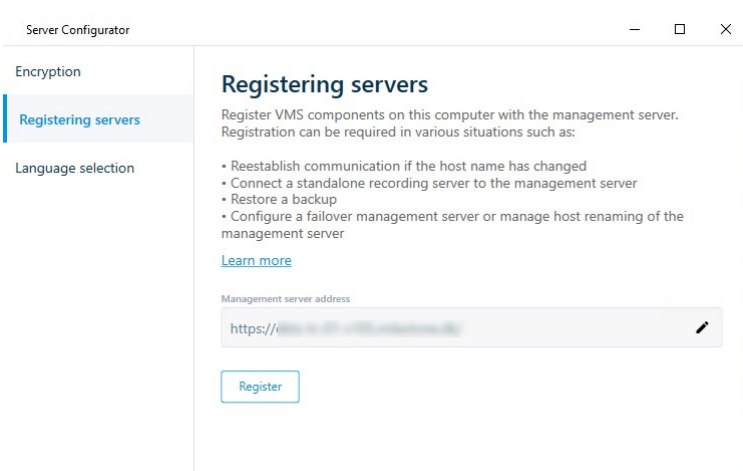
- Vous avez remplacé un serveur d'enregistrement
- Le serveur d'enregistrement a été installé hors ligne, puis ajouté par la suite au serveur de gestion
- Votre serveur de gestion n'utilise pas les ports par défaut. Les numéros de ports dépendent de la configuration du cryptage. Pour plus d'informations, voir [Ports utilisés par le système sur la page 89](#)
- Un enregistrement automatique a échoué, par exemple, après avoir changé l'adresse du serveur de gestion, après avoir modifié le nom de l'ordinateur du serveur d'enregistrement ou bien après avoir activé ou désactivé les paramètres du cryptage des communications. Pour plus d'informations sur le changement de l'adresse du serveur de gestion, voir [Changer le nom d'hôte sur l'ordinateur du serveur de gestion](#).

Lorsque vous enregistrez un serveur d'enregistrement, vous le configurez pour qu'il se connecte à votre serveur de gestion. La partie du serveur de gestion qui gère les enregistrements est le service Authorization Server.

1. Ouvrez le Server Configurator depuis le menu Démarrer de Windows ou depuis l'icône de la barre des tâches du serveur d'enregistrement.



2. Dans le Server Configurator, sélectionnez **Enregistrement des serveurs**.



3. Vérifiez l'adresse du serveur de gestion et le modèle (http ou https) que vous souhaitez connecter aux serveurs de l'ordinateur, puis cliquez sur **Enregistrer**.

Un message de confirmation s'affiche, indiquant le succès de l'enregistrement sur le serveur de gestion.

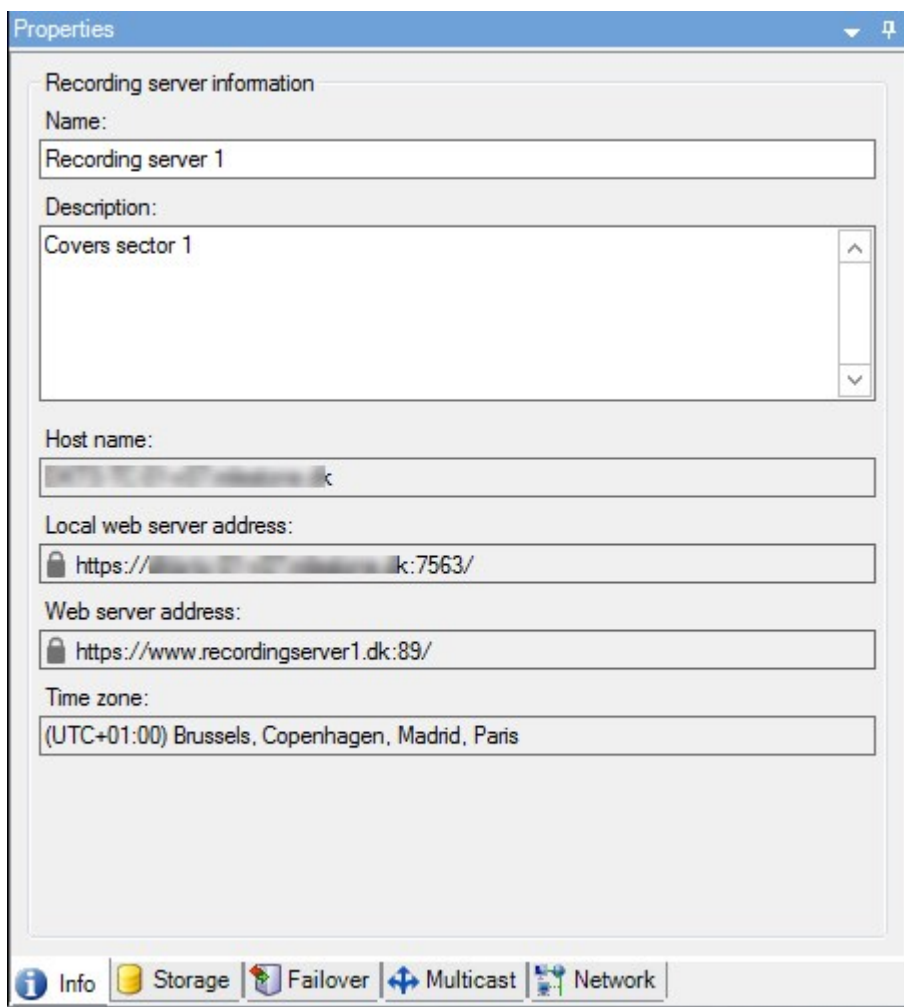
Voir également [Remplacer un serveur d'enregistrement sur la page 316](#).

## Voir le status du cryptage vers les clients

Pour vérifier si votre serveur d'enregistrement crypte les connexions :

1. Ouvrez le Management Client.
2. Dans le panneau **Navigation du site**, sélectionnez **Serveurs > Serveurs d'enregistrement**. Cette commande ouvre une liste de serveurs d'enregistrement.

3. Dans le volet **Vue d'ensemble**, sélectionnez le serveur d'enregistrement concerné, puis allez sur l'onglet **Info**.  
Si le cryptage est activé vers les clients et serveurs récupérant des flux de données depuis le serveur d'enregistrement, une icône représentant un cadenas apparaîtra devant l'adresse du serveur Web local et l'adresse du serveur Web optionnel.



The screenshot shows a 'Properties' dialog box with the following fields:

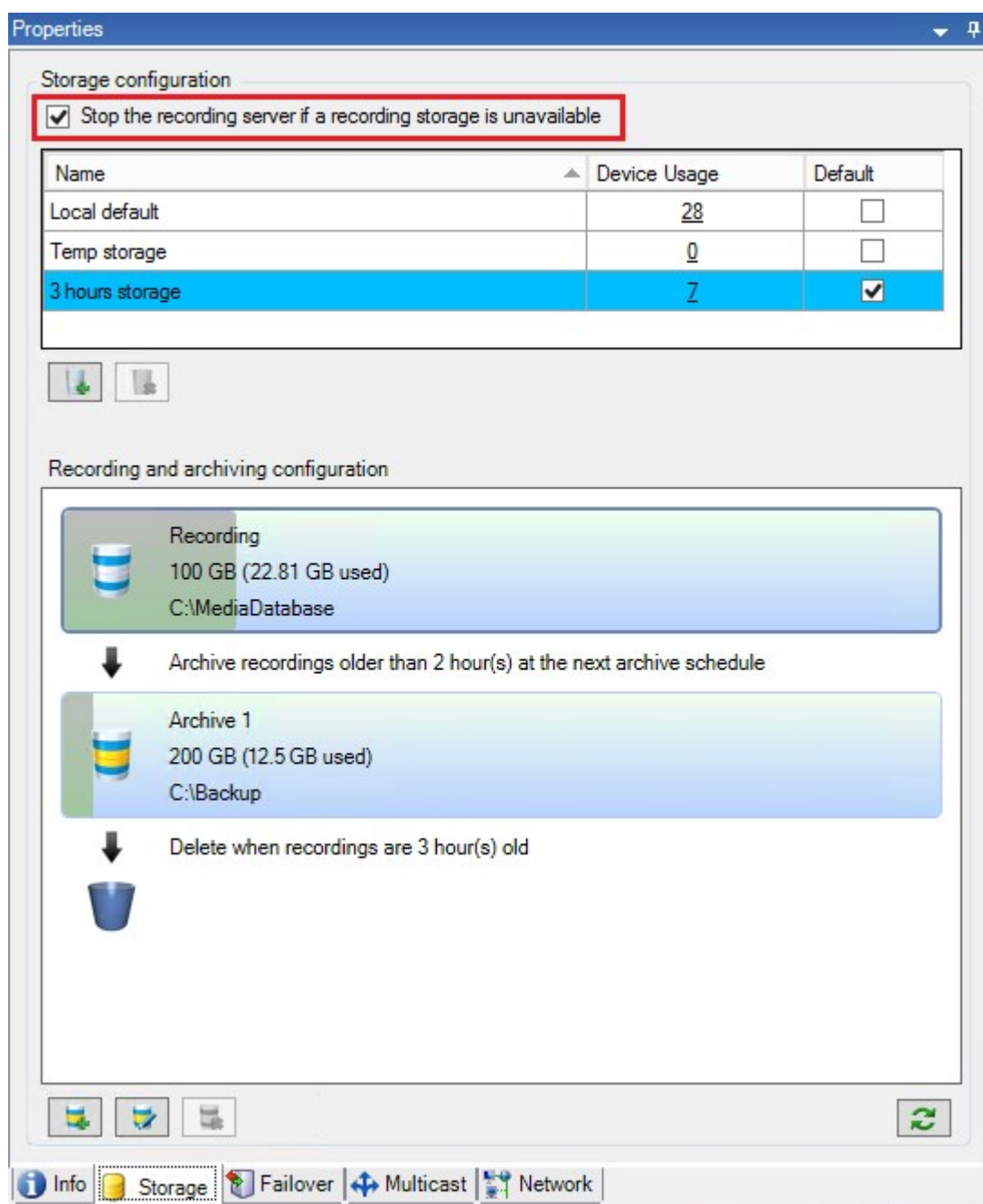
- Recording server information**
  - Name:** Recording server 1
  - Description:** Covers sector 1
  - Host name:** [Redacted]
  - Local web server address:** https://[Redacted]:7563/ (with a lock icon)
  - Web server address:** https://www.recordingserver1.dk:89/ (with a lock icon)
  - Time zone:** (UTC+01:00) Brussels, Copenhagen, Madrid, Paris

At the bottom, there is a tab bar with icons for Info, Storage, Failover, Multicast, and Network.

### Spécifier le comportement lorsque le stockage des enregistrements n'est pas disponible


Par défaut, le serveur d'enregistrement continue de fonctionner si le stockage des enregistrements n'est plus disponible. Si votre système est configuré avec des serveurs d'enregistrement de redondance, vous pouvez spécifier le serveur d'enregistrement pour arrêter l'exécution, pour que les serveurs de basculement prennent le relais :

1. Sur le serveur d'enregistrement concerné, allez sur l'onglet **Stockage**.
2. Sélectionnez l'option **Arrêter le serveur d'enregistrement en cas d'indisponibilité d'un stockage d'enregistrement**.



### Ajouter un nouvel emplacement de stockage

Lorsque vous ajoutez un nouveau stockage, vous créez toujours un stockage d'enregistrement avec une base de données d'enregistrement prédéfinie appelée **Enregistrement**. Vous ne pouvez pas renommer la base de données. Hormis le stockage d'enregistrement, un stockage peut contenir un certain nombre d'archives.


1. Pour ajouter plus de stockage à un serveur d'enregistrement sélectionné, cliquez sur le bouton  situé en dessous de la liste de **Configuration du stockage**. Celui-ci ouvre la boîte de dialogue **Paramètres de stockage et d'enregistrement**.

2. Spécifiez les paramètres concernés (voir [Propriétés des paramètres de stockage et d'enregistrement sur la page 391](#)).
3. Cliquez sur **OK**.

Si besoin, vous êtes maintenant prêt à créer une ou des archive(s) à l'intérieur de votre nouvel emplacement de stockage.

### Créer une archive dans un emplacement de stockage

Un emplacement de stockage n'a pas d'archive(s) par défaut, mais vous pouvez les créer.

1. Pour créer une archive, sélectionnez l'emplacement de stockage pertinent dans la liste **Configuration d'enregistrement et d'archivage**.
2. Cliquez sur le bouton  situé sous la liste **Configuration d'enregistrement et d'archivage**.
3. Dans la boîte de dialogue **Paramètres d'archive**, spécifiez les paramètres requis (voir [Propriétés des paramètres d'archive sur la page 393](#)).
4. Cliquez sur **OK**.

### Relier un périphérique ou un groupe de périphériques à un emplacement de stockage

Une fois qu'un stockage est configuré pour un serveur d'enregistrement, vous pouvez l'activer pour des périphériques individuels tels que des caméras, microphones ou haut-parleurs ou un groupe de périphériques. Vous pouvez également sélectionner quels répertoires d'enregistrements d'un serveur d'enregistrement vous souhaitez utiliser pour le périphérique individuel ou le groupe de périphériques.

1. Agrandissez **Périphériques** et sélectionnez **Caméras**, **Microphones** ou **Haut-parleurs** selon les besoins.
2. Sélectionnez le périphérique ou un groupe de périphériques.
3. Sélectionnez l'onglet **Enregistrer**.
4. Dans la zone **Stockage**, sélectionnez **Sélectionner**.
5. Dans la boîte de dialogue qui apparaît, sélectionnez la base de données qui doit stocker les enregistrements du périphérique, puis cliquez sur **OK**.
6. Dans la boîte à outils, cliquez sur **Enregistrer**.

Lorsque vous cliquez sur le numéro d'utilisation du périphérique pour le répertoire d'enregistrements de l'onglet **Stockage** du serveur d'enregistrement, le périphérique est visible dans le rapport des messages qui apparaît.


### Périphériques désactivés

Par défaut, les périphériques désactivés ne sont pas affichés dans le panneau de **Vue d'ensemble**.

Pour afficher tous les périphériques désactivés, en haut du panneau **Vue d'ensemble**, cliquez sur **Filtrer** pour ouvrir l'onglet **Filtrer** et sélectionnez **Afficher les périphériques désactivés**.

Pour masquer à nouveau les périphériques désactivés, désactivez la fonction **Afficher les périphériques désactivés**.

### Modifier les paramètres d'un emplacement de stockage ou d'une archive sélectionné(e)

1. Pour modifier un emplacement de stockage, sélectionnez sa base de données d'enregistrement dans la liste **Configuration d'enregistrement et d'archivage**. Pour modifier une archive, sélectionnez la base de données de l'archive.
2. Cliquez sur le bouton **Modifier stockage d'enregistrement**  situé sous la liste **Configuration d'enregistrement et d'archivage**.
3. Modifiez une base de données d'enregistrement ou modifiez une archive.



Si vous modifiez la taille maximale d'une base de données, le système archive automatiquement les enregistrements qui dépassent la nouvelle limite. Il archive automatiquement les enregistrements dans l'archive suivante ou les supprime selon les paramètres d'archivage.

### Activer la signature numérique à des fins d'export



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

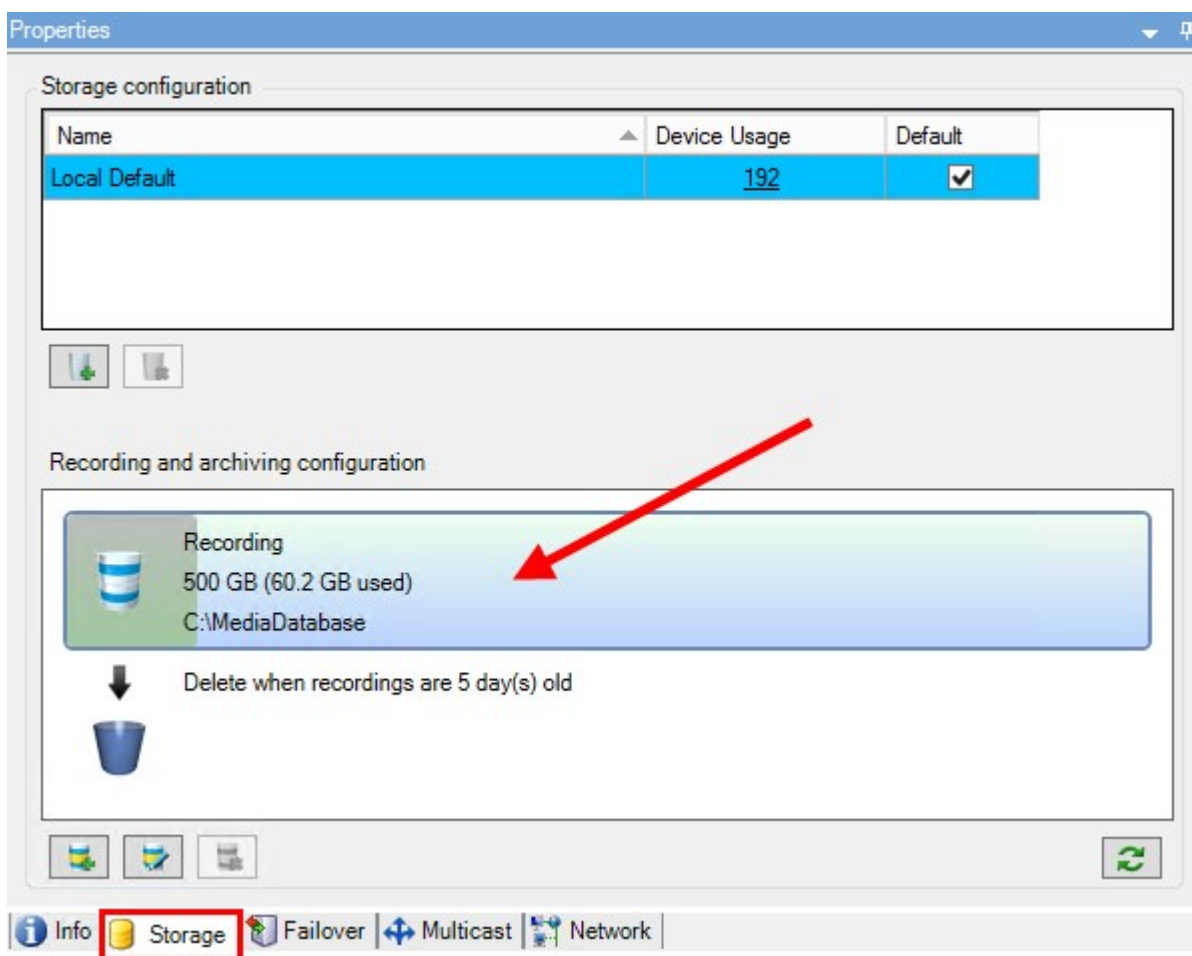
Vous pouvez activer la signature numérique pour la vidéo enregistrée, de sorte que les utilisateurs du client puissent vérifier que la vidéo enregistrée n'a pas été falsifiée depuis son enregistrement. La vérification de l'authenticité de la vidéo est une tâche que l'utilisateur peut effectuer dans MOBOTIX HUB Desk Client – Player une fois que la vidéo a été exportée.



La signature doit également être activée dans l'onglet MOBOTIX HUB Desk Client > **Exportations > Paramètres d'exportation > Format de MOBOTIX HUB > Inclure la signature numérique**. Autrement, le bouton **Vérifier les signatures** dans MOBOTIX HUB Desk Client – Player ne s'affiche pas.

1. Dans le panneau **Navigation du site**, développez le nœud **Serveurs**.
2. Cliquez sur **Serveurs d'enregistrement**.
3. Dans le volet de vue d'ensemble, cliquez sur le serveur d'enregistrement sur lequel vous souhaitez activer la signature.

- En bas du panneau **Propriétés**, cliquez sur l'onglet **Stockage**.



- Dans la rubrique **Configuration de l'enregistrement et de l'archivage**, double-cliquez sur la barre horizontale représentant la base de données d'enregistrement. La fenêtre **Paramètres de stockage et d'enregistrement** apparaît.
- Cochez la case **Signature**.
- Cliquez sur **OK**.

## Cryptez vos enregistrements



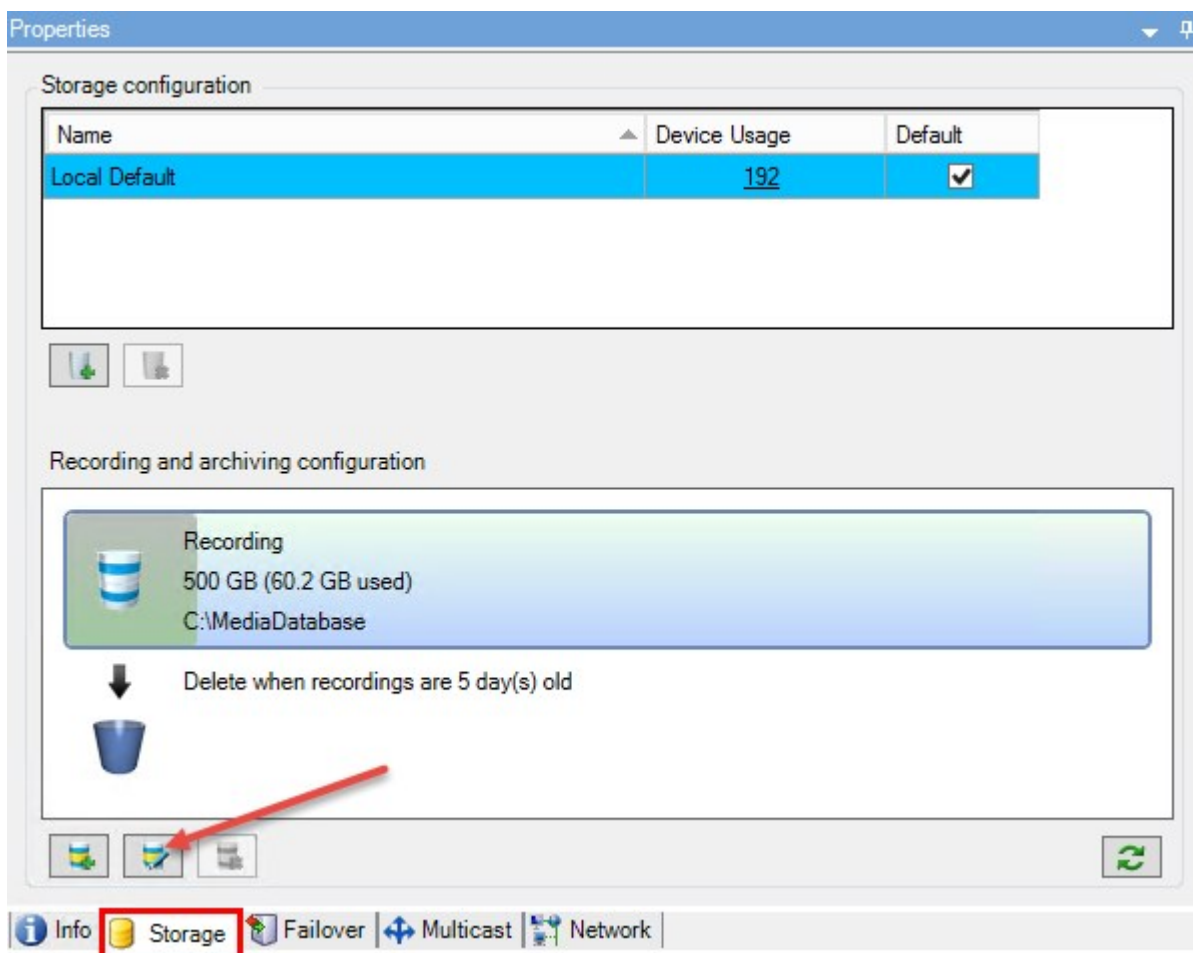
Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Vous avez la possibilité de sécuriser vos enregistrements en activant le cryptage dans l'option stockage et archives de vos serveurs d'enregistrement. Vous pouvez choisir entre un cryptage faible et un cryptage fort. En activant le cryptage, vous devez également spécifier un mot de passe ci-dessous.



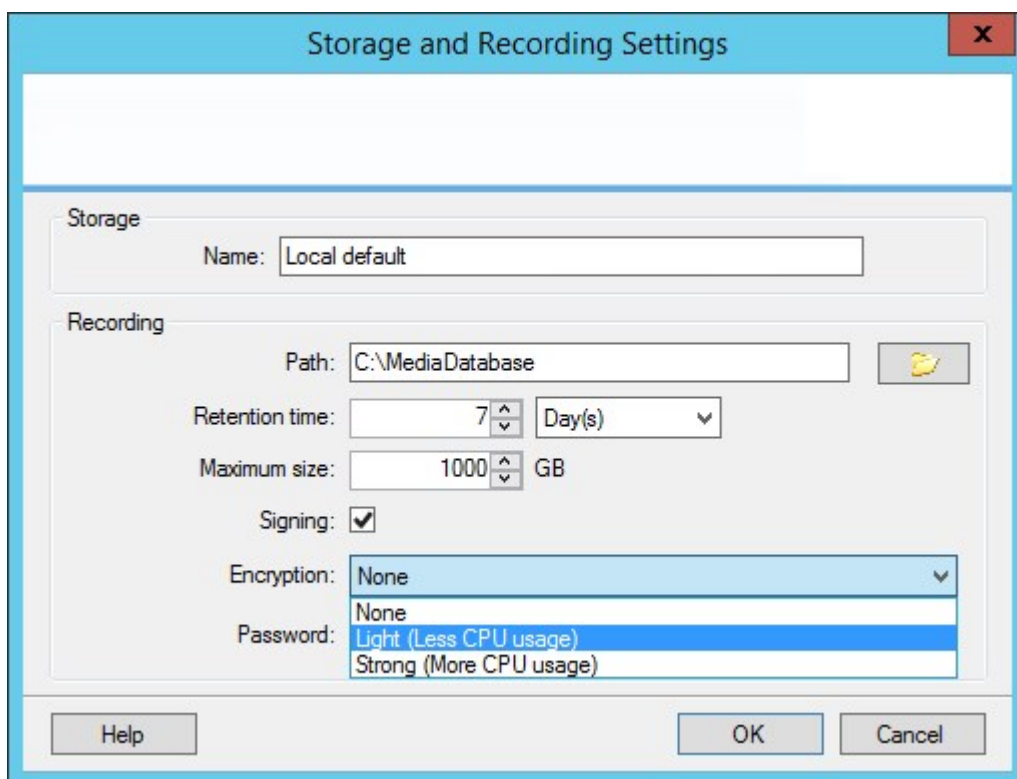
Le fait d'activer ou de modifier les paramètres de cryptage ou le mot de passe peut éventuellement prendre du temps, en fonction de la taille de la base de données et de la performance du lecteur. Vous pouvez suivre le progrès dans **Tâches en cours**.  
**N'arrêtez pas** l'enregistrement du serveur d'enregistrement lorsque cette tâche est en cours.

1. Cliquez sur le bouton **Modifier stockage d'enregistrement** situé sous la liste **Configuration d'enregistrement et d'archivage**.





2. Dans la fenêtre de dialogue qui s'affiche, indiquez le niveau de cryptage.



3. Vous êtes automatiquement redirigé vers la boîte de dialogue **Définir un mot de passe**. Saisissez un mot de passe et cliquez sur **OK**.

## Sauvegarde des enregistrements archivés

De nombreuses institutions souhaitent sauvegarder leurs enregistrements, au moyen de lecteurs de bande ou de tout autre lecteur similaire. La façon dont vous y parvenez est hautement personnalisée et dépend des supports de sauvegarde utilisés par votre entreprise. Cependant, il est prudent de garder les informations suivantes à l'esprit : **Sauvegardez les archives plutôt que les bases de données des caméras**

Créez toujours des sauvegardes basées sur le contenu des archives et non sur les bases de données des caméras individuelles. Si vous créez des sauvegardes basées sur le contenu des bases de données d'une caméra individuelle, vous pouvez provoquer des violations de partage ou d'autres dysfonctionnements.

Lorsque vous prévoyez de faire une copie de sauvegarde, assurez-vous que l'opération de sauvegarde ne chevauche pas vos horaires d'archivage spécifiés. Pour visualiser le calendrier d'archivage de chaque serveur d'enregistrement dans chacun des répertoires d'enregistrements d'un serveur d'enregistrement, reportez-vous à l'onglet Stockage. **Familiarisez-vous avec votre structure d'archive pour pouvoir cibler les sauvegardes**

Lorsque vous archivez des enregistrements, ils sont stockés dans une certaine structure de sous-répertoires au sein de l'archive.

Dans le cadre d'une utilisation ordinaire de votre système, la structure de sous-répertoires est entièrement transparente aux utilisateurs du système lorsqu'ils parcourent tous les enregistrements avec le MOBOTIX HUB Desk


Client. Ceci est valable pour les enregistrements archivés et non archivés. Il est important de connaître votre structure de sous-répertoires (voir [Structure des archives \(explications\) sur la page 55](#) si vous souhaitez sauvegarder vos enregistrements archivés (voir [Sauvegarde et restauration de la configuration système sur la page 306](#)).

### Supprimer une archive d'un espace de stockage

1. Sélectionnez l'archive dans la liste **Configuration d'enregistrement et d'archivage**.



Il est uniquement possible de supprimer la dernière archive de la liste. Il n'est pas nécessaire que l'archive soit vide.

2. Cliquez sur le bouton  situé sous la liste **Configuration d'enregistrement et d'archivage**.
3. Cliquez sur **Oui**.



Pour les archives non disponibles, par exemple les archives hors ligne, il n'est pas possible de vérifier si l'archive contient des médias avec protection des preuves, mais l'archive peut être supprimée sur confirmation de l'utilisateur.



Les archives (archives en ligne) qui contiennent des médias avec protection des preuves ne peuvent pas être supprimées.

### Suppression d'un espace de stockage

Vous ne pouvez pas supprimer le ou les stockages par défaut utilisés par les dispositifs comme stockage des enregistrements pour les enregistrements en direct.

Cela signifie que vous pourriez avoir besoin de déplacer des périphériques (voir [Déplacer le matériel sur la page 317](#)) et tout autre enregistrements non archivé vers un autre stockage avant de supprimer le stockage.

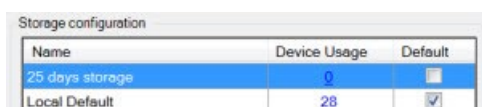
1. Pour consulter la liste des périphériques qui utilisent cet emplacement de stockage, cliquez sur le numéro d'utilisation du périphérique.




Si l'espace de stockage comporte des données provenant de périphériques ayant été déplacés vers un autre serveur d'enregistrement, un avertissement s'affiche. Cliquez sur le lien pour consulter la liste de périphériques.

2. Suivez les étapes dans [Déplacer les enregistrements non archivés d'un espace de stockage à un autre sur la page 187](#).
3. Continuez jusqu'à ce que vous ayez déplacé tous les périphériques.

- Sélectionnez l'espace de stockage que vous souhaitez supprimer.



Name	Device Usage	Default
25 days storage	0	<input type="checkbox"/>
Local Default	28	<input checked="" type="checkbox"/>

- Cliquez sur le bouton  situé sous la liste **Configuration de stockage**.
- Cliquez sur **Oui**.

## Déplacer les enregistrements non archivés d'un espace de stockage à un autre

Vous déplacez des enregistrements d'une base de données d'enregistrement en direct à une autre à partir de l'onglet **Enregistrer** du périphérique.

- Sélectionnez le type de périphérique. Dans le volet **Vue d'ensemble**, sélectionnez le périphérique.
- Cliquez sur l'onglet **Enregistrer**. Dans la partie supérieure de la zone **Stockage**, cliquez sur **Sélectionner**.
- Dans la boîte de dialogue **Sélectionner stockage**, sélectionnez la base de données.
- Cliquez sur **OK**.
- Dans la boîte de dialogue **Action d'enregistrement**, indiquez si vous souhaitez déplacer des enregistrements existants mais **non-archivés** vers le nouvel espace de stockage ou si vous souhaitez les supprimer.
- Cliquez sur **OK**.

## Assigner des serveurs d'enregistrement de redondance

Dans l'onglet **Redondance** d'un serveur d'enregistrement, vous pouvez choisir parmi trois types de configurations de redondance :

- Pas de configuration de redondance
- Une configuration de redondance primaire/secondaire (veille à froid)
- Une configuration à affectation unique

Si vous sélectionnez **b** et **c**, vous devez sélectionner le serveur/les groupes spécifique(s). Avec **b**, vous pouvez également sélectionner un groupe de redondance secondaire. En cas d'indisponibilité du serveur d'enregistrement, un serveur d'enregistrement de redondance du groupe de redondance primaire prend le relais. Si vous avez également sélectionné un groupe de redondance secondaire, un serveur d'enregistrement de redondance du groupe secondaire prend le relais si tous les serveurs d'enregistrement de redondance du groupe de redondance primaire sont occupés. De cette façon, votre risque se limite à l'absence d'une solution de redondance dans le rare cas où tous les serveurs d'enregistrement de redondance des groupes de redondance primaire et secondaire sont occupés.

- Dans le panneau **Navigaison du site**, sélectionnez **Serveurs > Serveurs d'enregistrement**. Cette commande ouvre une liste de serveurs d'enregistrement.
- Dans le volet **Vue d'ensemble**, sélectionnez le serveur d'enregistrement souhaité puis allez sur l'onglet **Redondance**.

3. Pour choisir le type de configuration de redondance, faites votre choix parmi :

- **Aucun**
- **Groupe de serveurs de redondance primaire/groupe de serveurs de redondance secondaire**
- **Serveur de redondance à affectation unique**

Vous ne pouvez pas choisir le même groupe de redondance comme groupe de redondance primaire et secondaire ni sélectionner des serveurs de redondance ordinaires qui font déjà partie d'un groupe de redondance en tant que serveurs de redondance à affectation unique.

4. Ensuite, cliquez sur **Paramètres de redondance avancés**. Ceci ouvre la fenêtre **Paramètres de redondance avancés**, qui répertorie tous les périphériques rattachés au serveur d'enregistrement sélectionné. Si vous avez sélectionné **Aucun**, les Paramètres de redondance avancés sont disponibles. Toute sélection est conservée pour toute configuration de redondance ultérieure.
5. Afin de spécifier le niveau de soutien de redondance, sélectionnez **Soutien complet**, **Uniquement en direct** ou **Désactivé** pour chaque périphérique de la liste. Cliquez sur **OK**.
6. Dans le champ **Port de communication avec le support de redondance (TCP)**, modifiez le numéro de port si nécessaire.



Si vous activez la prise en charge du support de redondance et que le serveur est configuré pour continuer à fonctionner en cas d'indisponibilité d'un stockage d'enregistrement, le serveur d'enregistrement redondant ne prendra pas le relais. Pour que le support de redondance fonctionne, vous devez sélectionner l'option **Arrêter le serveur d'enregistrement en cas d'indisponibilité d'un stockage d'enregistrement** sous l'onglet **Stockage**.

## Activez le multicast pour le serveur d'enregistrement

Dans une communication réseau standard, chaque paquet de données est envoyé par un expéditeur unique à un destinataire unique ; on l'appelle unicast. Cependant, avec le multicast, vous pouvez envoyer un seul paquet de données (à partir d'un serveur) à des destinataires multiples (clients) au sein d'un groupe. Le multicast peut contribuer à économiser de la bande passante.

- Lorsque vous utilisez l'**unicast**, la source doit transmettre un flux de données pour chaque destinataire
- Lorsque vous utilisez le **multicast**, un seul flux de données suffit sur chaque segment du réseau

Le multicast tel qu'il est décrit ici ne s'apparente **pas** à la diffusion de vidéos d'une caméra vers des serveurs, mais de serveurs vers des clients.

Avec le multicast, vous travaillez avec un groupe de destinataires défini, basé sur des options telles que les plages d'adresses IP, la possibilité d'activer/désactiver le multicast pour des caméras individuelles, la possibilité de définir la plus grande taille de paquet de données acceptable (MTU), le nombre maximum de routeurs entre lesquels un paquet de données peut être transféré (TTL), etc.



Les flux de multidiffusion ne sont pas cryptés, même si le serveur d'enregistrement utilise le cryptage.

Le multicast ne doit pas être confondu avec la **diffusion**, qui envoie des données à toute personne connectée au réseau, même si les données ne sont pas pertinentes pour tous :

Nom	Description
Unicast	Envoie des données d'une source unique à un destinataire unique.
Multicast	Envoie des données d'une source unique à des destinataires multiples au sein d'un groupe clairement défini.
Diffusion	Envoie des données d'une source unique à toutes les personnes d'un réseau. La diffusion peut donc ralentir considérablement la communication du réseau.

Pour utiliser le multicast, votre infrastructure réseau doit prendre en charge l'IGMP (Internet Group Management Protocol) standard de multicast IP.

- Dans l'onglet **Multicast**, sélectionnez la case **Multicast**

Si la plage d'adresses IP complète pour le multicast est déjà en cours d'utilisation sur un ou plusieurs serveurs d'enregistrement, vous devez libérer tout d'abord certaines adresses IP multicast avant de pouvoir activer le multicast sur des serveurs d'enregistrement supplémentaires.



Les flux de multidiffusion ne sont pas cryptés, même si le serveur d'enregistrement utilise le cryptage.

### Activation du multicast pour des caméras individuelles

Le multicast ne fonctionne que lorsque vous l'activez pour les caméras pertinentes :

1. Sélectionnez le serveur d'enregistrement et sélectionnez la caméra requise dans le volet **Vue d'ensemble**.
2. Dans l'onglet **Client**, sélectionnez la case **Multicast en direct**. Répétez ces étapes pour toutes les caméras pertinentes.



Les flux de multidiffusion ne sont pas cryptés, même si le serveur d'enregistrement utilise le cryptage.

### Définition de l'adresse publique et du port



Si vous avez besoin d'accéder au VMS avec MOBOTIX HUB Desk Client sur un réseau public ou non approuvé, MOBOTIX vous recommande d'utiliser une connexion sécurisée via le VPN. Ceci vous permet de vous assurer que la communication entre MOBOTIX HUB Desk Client et le serveur VMS est protégée.

Vous définissez l'adresse IP publique d'un serveur d'enregistrement dans l'onglet **Réseau**.

#### Pourquoi utiliser une adresse publique ?

Les clients peuvent se connecter depuis le réseau local ainsi que depuis Internet, et dans les deux cas, le système de surveillance doit fournir les adresses adéquates pour que les clients aient accès aux vidéos en direct et enregistrées à partir des serveurs d'enregistrement :

- Lorsque les clients se connectent localement, le système de surveillance doit communiquer avec les adresses locales et les numéros de port
  - Lorsque les clients se connectent à Internet, le système de surveillance doit répondre avec l'adresse publique du serveur d'enregistrement. C'est l'adresse du pare-feu ou du routeur NAT (Network Address Translation), et souvent aussi un autre numéro de port. L'adresse et le port peuvent ensuite être redirigés à l'adresse locale et au port du serveur.
1. Pour activer l'accès public, sélectionnez la case à cocher **Activer l'accès public**.
  2. Définissez l'adresse publique du serveur d'enregistrement. Saisissez l'adresse du pare-feu ou du routeur NAT pour que les clients qui accèdent au système de surveillance depuis Internet puissent se connecter aux serveurs d'enregistrement.
  3. Spécifiez un numéro de port public. Il est toujours judicieux que les numéros de ports utilisés sur le pare-feu ou le routeur NAT soient différents de ceux utilisés localement.



Si vous utilisez un accès public, configurez le pare-feu ou le routeur NAT de façon à ce que les demandes envoyées à l'adresse et au port publics soient redirigées à l'adresse et au port locaux des serveurs d'enregistrement pertinents.

#### Affectation de plages IP locales

Vous définissez une liste de plages IP locales que le système de surveillance doit reconnaître comme provenant d'un réseau local :

- Dans l'onglet **Réseau**, cliquez sur **Configurer**

### Filtrer l'arborescence de périphériques

L'arborescence de périphériques dans le panneau **Vue d'ensemble** peut devenir extrêmement large si vous avez de nombreux périphériques enregistrés. Vous pouvez appliquer des filtres à l'arborescence de périphériques afin de localiser plus facilement les périphériques avec lesquels vous souhaitez travailler.

En fournissant des conditions de filtres qui sont uniques à quelques-uns des périphériques, vous pouvez choisir d'afficher uniquement les périphériques en question.

#### Filtrer l'arborescence de périphériques

- En haut du panneau **Vue d'ensemble**, cliquez sur **Filtres** pour ouvrir l'onglet de **Filtres**.
- Dans le champ **Saisir du texte ici pour trier vos périphériques**, saisissez un ou plusieurs critères de filtrage et cliquez sur **Appliquer les filtres** pour filtrer la liste de périphériques.

#### Caractéristiques des critères de filtrage

Les critères de filtrage sont appliqués au nom du périphérique, au nom raccourci du périphérique, à l'adresse du matériel (IP), à l'ID du périphérique et aux valeurs de champ de l'ID du matériel.

Les résultats de recherche partiels ne sont pas affichés lorsque vous filtrez par ID de matériel et de valeurs de champ d'identifiant de périphérique. En conséquence, vous devez définir le numéro d'identification complet et exact lorsque vous triez par ID de matériel et de périphérique.

Des résultats de recherche partiels sont affichés pour le nom du périphérique, le nom raccourci du périphérique et les valeurs des champs des adresses de matériel, alors le terme « camér » affichera tous les périphériques qui contiennent le mot « caméra » dans le nom du périphérique.



Les critères de filtrage ne sont pas sensibles à la casse. L'utilisation de « caméra » ou « Caméra » en tant que critère de recherche produira les mêmes résultats.

#### Spécification de plusieurs critères de recherche

Vous pouvez spécifier plusieurs critères de recherche et affiner votre recherche dans l'arborescence des périphériques. Une fois le filtre appliqué, tous les critères de recherche sont considérés comme co-joints avec un ET, ce qui signifie qu'ils sont cumulatifs.

Par exemple, si vous avez saisi deux critères de recherche : « Caméra » et « Entrepôt », la liste affichera tous les périphériques qui contiennent les mots « Caméra » et « Entrepôt » dans le nom du périphérique, mais n'affichera pas les périphériques qui contiennent les mots « Caméra » et « Parking » dans le nom du périphérique et n'affichera pas non plus les périphériques qui contiennent uniquement le mot « Caméra » dans le nom du périphérique.

Supprimez chaque filtre individuel du champ des filtres pour élargir la recherche si vous avez spécifié un critère trop restreint. Le filtre est automatiquement appliqué à l'arborescence des périphériques lorsque vous supprimez certains critères de recherche.

### Réinitialisation du filtre

Si vous supprimez le critère de recherche du champ des filtres, le panneau **Vue d'ensemble** sera réinitialisé et affichera tous les périphériques à nouveau.



Vous pouvez aussi appuyer sur **F5** pour réinitialiser le filtre et décocher la case **Afficher les périphériques désactivés**.

### Périphériques désactivés

Par défaut, les périphériques désactivés ne sont pas affichés dans le panneau de **Vue d'ensemble**.

Pour afficher tous les périphériques désactivés, en haut du panneau **Vue d'ensemble**, cliquez sur **Filtrer** pour ouvrir l'onglet **Filtrer** et sélectionnez **Afficher les périphériques désactivés**.

Pour masquer à nouveau les périphériques désactivés, désactivez la fonction **Afficher les périphériques désactivés**.

## Serveurs de redondance

### Configurer et activer des serveurs d'enregistrement de redondance



Si vous avez désactivé le serveur d'enregistrement de redondance, vous devez l'activer avant qu'il puisse prendre le relais des serveurs d'enregistrement ordinaires.

Suivez la procédure suivante pour activer un serveur d'enregistrement de redondance et modifier ses propriétés de base :

1. Dans le panneau **Navigation du site**, sélectionnez **Serveurs > Serveurs de basculement**. Ceci ouvre une liste des serveurs d'enregistrement de redondance et des groupes de redondance installés.
2. Dans le volet **Vue d'ensemble**, sélectionnez le serveur d'enregistrement de redondance requis.
3. Faites un clic droit et sélectionnez **Activé**. Le serveur d'enregistrement de redondance est maintenant activé.
4. Pour modifier les propriétés du serveur d'enregistrement de redondance, allez dans l'onglet **Info**.
5. Une fois que vous avez terminé, allez dans l'onglet **Réseau**. Ici, vous pouvez entre autres définir l'adresse IP publique du serveur d'enregistrement de redondance. Cela vous concerne si vous utilisez NAT (Network Address Translation) et la redirection du port. Reportez-vous à l'onglet **Réseau** du serveur d'enregistrement standard pour de plus amples informations.
6. Dans le panneau **Navigation du site**, sélectionnez **Serveurs > Serveurs d'enregistrement**. Sélectionnez le serveur d'enregistrement pour lequel vous voulez le support de redondance et attribuez-lui les serveurs d'enregistrement de redondance (voir [Onglet Redondance \(serveur d'enregistrement\) sur la page 394](#)).

Pour voir l'état d'un serveur d'enregistrement de redondance, placez votre souris sur l'icône de la barre d'état du Failover Recording Server Manager dans la zone de notification. Une infobulle apparaît. Celle-ci contient le texte saisi dans le champ Description du serveur d'enregistrement de redondance. Cela peut vous aider à déterminer le serveur d'enregistrement duquel le serveur d'enregistrement de redondance est censé prendre le relais.





Le serveur d'enregistrement de redondance pingue le serveur de gestion à intervalles réguliers afin de vérifier qu'il est bien en ligne et capable de demander et de recevoir la configuration des serveurs d'enregistrement standard en fonction des besoins. Si vous bloquez le ping, le serveur d'enregistrement de redondance n'est pas en mesure de prendre le relais des serveurs d'enregistrement standard.

### Serveurs d'enregistrement de redondance groupes pour une veille à froid

1. Sélectionnez **Serveurs > Serveurs de redondance**. Ceci ouvre une liste des serveurs d'enregistrement de redondance et des groupes de redondance installés.
2. Dans le volet **Vue d'ensemble**, faites un clic droit sur le nœud supérieur **Groupes de redondance** et sélectionnez **Ajouter groupe**.
3. Spécifiez un nom (dans cet exemple *Groupe de redondance 1*) et une description (facultative) de votre nouveau groupe. Cliquez sur **OK**.
4. Faites un clic droit sur le groupe (*Groupe de redondance 1*) que vous venez de créer. Sélectionnez **Modifier les membres du groupe**. La fenêtre **Sélectionner les membres du groupe** s'ouvre.
5. Utilisez les boutons ou votre souris pour déplacer le(s) serveur(s) d'enregistrement de redondance du côté gauche au côté droit. Cliquez sur **OK**. Le(s) serveur(s) d'enregistrement de redondance appartiennent maintenant au groupe (*Groupe de redondance 1*) que vous venez de créer.
6. Allez dans l'onglet **Séquence**. Cliquez sur **Haut** et **Bas** pour configurer la séquence interne des serveurs d'enregistrement de redondance ordinaires dans le groupe.

### Voir le cryptage sur un serveur d'enregistrement de redondance

Pour vérifier si votre serveur d'enregistrement de redondance utilise le cryptage, suivez les étapes suivantes :

1. Dans le panneau **Navigation du site**, sélectionnez **Serveurs > Serveurs de basculement**. Cette commande ouvre une liste de serveurs d'enregistrement.
2. Dans le volet **Vue d'ensemble**, sélectionnez le serveur d'enregistrement concerné, puis allez sur l'onglet **Info**. Si le cryptage est activé vers les clients et serveurs récupérant des flux de données depuis le serveur d'enregistrement, une icône représentant un cadenas apparaîtra devant l'adresse du serveur Web local et

l'adresse du serveur Web optionnel.

**Properties**

Failover server information

Name:  
Failover recording server 1

Description:  
Failover for Recording server 1

Host name:  
192.168.1.100.local

Local web server address:  
https://192.168.1.100.local:7563/

Web server address:  
https://www.failoverrecordingserver1:89/

UDP port:  
8844

Database location:  
C:\MediaDatabase

☒ Enable this failover server

Info Network Multicast

### Voir les messages d'état

1. Sur le serveur d'enregistrement de redondance, faites un clic droit sur l'icône **Service MOBOTIX Failover Recording Server**.
2. Sélectionnez **Afficher les messages d'état**. La fenêtre **Messages d'état du serveur de redondance** apparaît, listant les messages d'état horodatés.

### Voir les informations sur la version

Connaître la version exacte de votre **Service Failover Recording Server** est un avantage s'il vous faut contacter l'assistance du produit.

1. Sur le serveur d'enregistrement de redondance, faites un clic droit sur l'icône **Service MOBOTIX Failover Recording Server**.
2. Sélectionnez **À propos**.
3. Une petite boîte de dialogue s'ouvre. Elle affiche la version exacte de votre **Service Failover Recording Server**.

## Matériel

### Ajouter un matériel

Vous avez plusieurs possibilités pour ajouter du matériel sur chaque serveur d'enregistrement sur votre système.



Si votre matériel se situe derrière un routeur compatible NAT ou un pare-feu, il se peut que vous deviez préciser un numéro de port différent et configurer le routeur/pare-feu de façon à ce qu'il cartographie le port et les adresses IP que le matériel utilise.

L'assistant d'installation **Ajout de matériel** vous aide à détecter le matériel tel que les caméras et les encodeurs vidéo sur votre réseau et à les ajouter aux serveurs d'enregistrement sur votre système. L'assistant vous aide également à ajouter des serveurs d'enregistrement à distance pour les configurations MOBOTIX Interconnect. Ajoutez uniquement du matériel à **un serveur d'enregistrement** à la fois.

1. Pour accéder à l'assistant **Ajout de matériel**, faites un clic droit sur le serveur d'enregistrement requis et sélectionnez **Ajout de matériel**.
2. Sélectionnez l'une des options de l'assistant (voir ci-dessous) et suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.
3. Une fois l'installation terminée, vous pouvez voir le matériel et ses périphériques dans le panneau **Vue d'ensemble**.




Certains matériels doivent être préconfigurés lorsque vous ajoutez le matériel pour la première fois. Un assistant **Préconfigurer les périphériques matériels** apparaîtra lorsque vous ajouterez ledit matériel. Voir [Configuration matérielle \(explications\) sur la page 47](#) pour plus d'informations.

### Ajouter un matériel (boîte de dialogue)

Le matériel représente :

- L'unité physique qui se connecte directement au serveur d'enregistrement du système de surveillance via IP, par exemple une caméra, un encodeur vidéo ou un module E/S.
- Un serveur d'enregistrement sur un site distant dans une configuration MOBOTIX Interconnect



Pour plus d'informations sur comment ajouter un matériel à votre système, voir [Ajouter un matériel sur la page 195](#).

Nom	Description
<b>Rapide</b> (recommandé)	<p>Le système recherche automatiquement les nouveaux matériels disponibles sur le réseau local du serveur d'enregistrement.</p> <p>Cochez la case <b>Afficher le matériel exécuté sur d'autres serveurs d'enregistrement</b> pour voir si le matériel détecté fonctionne sur d'autres serveurs d'enregistrement.</p> <p>Vous pouvez sélectionner cette option chaque fois que vous ajoutez un nouveau matériel sur votre réseau et souhaitez l'utiliser dans votre système.</p> <p>Vous ne pouvez pas utiliser cette option pour ajouter des systèmes à distance dans les configurations MOBOTIX Interconnect.</p> <div>  <p>Pour ajouter les matériels HTTP et HTTPS, exécutez la détection <b>Express</b> en ayant coché l'option <b>HTTPS (Sécurisé)</b>, puis en ayant coché l'option <b>HTTP (Non sécurisé)</b>.</p> </div>
<b>Analyse de la plage d'adresses</b>	<p>Le système recherche les matériels et les systèmes à distance MOBOTIX Interconnect pertinents sur votre réseau en fonction de vos spécifications de :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• noms d'utilisateur et mots de passe des matériels. Ceci n'est pas nécessaire si votre matériel utilise les noms d'utilisateur et mots de passe par défaut configurés en usine</li> <li>• pilotes</li> <li>• Plages IP (IPv4 uniquement)</li> <li>• numéro de port (port par défaut 80)</li> </ul> <p>Vous pouvez sélectionner cette option lorsque vous souhaitez seulement analyser une partie de votre réseau, par exemple lors d'une expansion de votre système.</p>
<b>Manuel</b>	<p>Précisez les détails concernant chaque matériel et système à distance MOBOTIX Interconnect séparément. Il peut s'agir d'un choix judicieux si vous souhaitez ajouter uniquement quelques matériels et que vous connaissez leurs adresses IP, les noms d'utilisateur et mots de passe concernés ou si une caméra ne prend pas en charge la fonction de détection automatique.</p>
<b>Matériel de connexion à distance</b>	<p>Le système recherche les matériels connectés au moyen d'un serveur connecté à distance.</p> <p>Vous pouvez utiliser cette option si vous avez installé des serveurs pour, par exemple, la Connexion à la caméra Axis One-click.</p> <p>Vous ne pouvez pas utiliser cette option pour ajouter des systèmes à distance dans les configurations MOBOTIX Interconnect.</p>

Désactiver / activer un matériel

Le matériel ajouté est **activé** par défaut.

Vous pouvez voir si le matériel est activé ou désactivé de cette façon :

-  activé
-  Désactivé


Pour **désactiver le matériel ajouté, à des fins d'activation de licence ou de performance, par exemple**

- Agrandissez le serveur d'enregistrement et faites un clic droit sur le matériel que vous souhaitez désactiver.
- Sélectionnez **Activé** pour le supprimer ou le sélectionner.

Éditer le matériel


Effectuez un clic droit sur le matériel ajouté et sélectionnez **Modifier le matériel** pour modifier la configuration du réseau et les paramètres d'authentification de l'utilisateur du matériel dans Management Client.



Modifier un matériel (boîte de dialogue)




Pour certains matériels, la boîte de dialogue **Modifier le matériel** vous permet également d'appliquer les paramètres directement sur le matériel.

Si le bouton radio **Modifier les paramètres de Management Client** est sélectionné, la boîte de dialogue **Modifier le matériel** affiche les paramètres qu'utilisent Management Client pour se connecter au matériel. Pour vous assurer que le matériel est correctement ajouté au système, entrez les paramètres que vous avez utilisés pour vous connecter à l'interface de configuration du matériel du fabricant :






Nom	Description
Nom	Affiche le nom du matériel, ainsi que son adresse IP détectée (entre parenthèses).
URL du matériel	L'adresse Web de l'interface de configuration du matériel du fabricant, contient en général l'adresse IP du matériel. Spécifiez une adresse valide dans votre réseau.
Nom d'utilisateur	<div><div>Le nom d'utilisateur utilisé pour se connecter au matériel.</div><div> Le nom d'utilisateur saisi ici ne modifie pas le nom d'utilisateur sur le périphérique matériel actuel. Sélectionnez le bouton radio <b>Modifier les paramètres de Management Client et du matériel</b> pour modifier les paramètres des périphériques pris en charge.</div></div>





Nom	Description
Mot de passe	<p>Le mot de passe utilisé pour se connecter au matériel.</p> <div>  <p>Le mot de passe saisi ici ne modifie pas le mot de passe sur le périphérique matériel actuel. Sélectionnez le bouton radio <b>Modifier les paramètres de Management Client et du matériel</b> pour modifier les paramètres des périphériques pris en charge.</p> </div> <div>  <p>Pour des informations sur comment modifier les mots de passe sur plusieurs périphériques matériels, voir <a href="#">Modifier les mots de passe sur les périphériques matériels sur la page 202</a>.</p> </div> <p>En tant qu'administrateur du système, vous devez donner aux autres utilisateurs la permission de voir le mot de passe dans le Management Client. Pour plus d'informations, voir <a href="#">Paramètre des rôles</a> sous Matériel.</p>

Si le bouton radio **Modifier les paramètres du Management Client et du matériel** est sélectionné (pour le matériel pris en charge), la boîte de dialogue **Modifier le matériel** affiche les paramètres, qui sont également appliqués directement au matériel :

 <p>L'application des paramètres avec ce bouton radio sélectionné remplacera les paramètres actuels sur le matériel. Le matériel perdra momentanément sa connexion au serveur d'enregistrement lors de l'application des paramètres.</p>
---

Nom	Description
Nom	Affiche le nom du matériel, ainsi que son adresse IP détectée (entre parenthèses).
Configuration du réseau	Les paramètres du réseau sur le matériel. Pour ajuster les paramètres réseau, sélectionnez <a href="#">Configurer sur la page 198</a> .
Configurer	<p>Spécifiez le protocole Internet (pour les périphériques matériels pris en charge) via la liste déroulante <b>Version IP</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pour IPv4, les valeurs doivent être au format : <b>(0-999).(0-999).(0-999).(0-999)</b></li> </ul>

Nom	Description
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pour IPv6, les valeurs doivent être au format de huit groupes de chiffres hexadécimaux, chacun séparé d'une virgule. Le masque de sous-réseau doit être un numéro entre <b>0-128</b>.</li> </ul> <p>Le bouton <b>Vérifier</b> teste s'il existe actuellement un autre matériel dans le système qui utilise l'adresse IP saisie.</p> <div>  La fonction <b>Vérifier</b> ne détecte pas les conflits avec des matériels éteints, en dehors du système MOBOTIX HUB VMS ou qui ne répondent pas momentanément.         </div>
Nom d'utilisateur	<p>Le nom d'utilisateur et le niveau utilisés pour se connecter au matériel. Sélectionnez un autre utilisateur dans la liste déroulante et ajoutez un nouveau mot de passe dans le champ <b>Mot de passe</b> décrit ci-dessous.</p> <p>Ajouter ou supprimer des utilisateurs en utilisant les actions soulignées à la fin de la section <b>Authentification</b> (voir <a href="#">Ajouter un utilisateur sur la page 200</a> ou <a href="#">Supprimer des utilisateurs sur la page 200</a>).</p> <div>  La sélection d'un utilisateur n'ayant pas le niveau d'utilisateur le plus élevé spécifié par le fabricant pourrait rendre certaines fonctionnalités indisponibles.         </div>
Mot de passe	<p>Le mot de passe utilisé pour se connecter au matériel. Afficher le texte actuellement saisi à l'aide de l'icône  <b>Révéler</b>.</p> <p>Lorsque vous changez le mot de passe, consultez la documentation fournie par le fabricant concernant les règles du mot de passe du matériel en question ou utilisez l'icône  <b>Générer un mot de passe</b> pour générer automatiquement un mot de passe qui répond aux exigences du fabricant.</p> <div>  Pour des informations sur comment modifier les mots de passe sur plusieurs périphériques matériels, voir <a href="#">Modifier les mots de passe sur les périphériques matériels sur la page 202</a>.         </div> <p>En tant qu'administrateur du système, vous devez donner aux autres utilisateurs la permission de voir le mot de passe dans le Management Client. Pour plus d'informations,</p>

Nom	Description
	voir <a href="#">Paramètre des rôles</a> sous Matériel.
Ajouter un utilisateur	<p>Cliquez sur le lien souligné <b>Ajouter</b> pour ouvrir la boîte de dialogue <b>Ajouter un utilisateur</b> et ajouter un utilisateur au matériel.</p> <div>  <p>L'ajout d'un utilisateur le configurera automatiquement comme utilisateur actif actuel et remplacera les identifiants saisis auparavant.</p> </div> <p>Lorsque vous créez le mot de passe, consultez la documentation fournie par le fabricant concernant les règles du mot de passe du périphérique en question ou utilisez l'icône <b>Générer un mot de passe</b>  pour générer automatiquement un mot de passe qui répond aux exigences du fabricant.</p> <p>Le niveau d'utilisateur le plus élevé détecté sur le matériel sera automatiquement présélectionné. Il n'est pas conseillé de modifier la valeur par défaut du <b>Niveau d'utilisateur</b>.</p> <div>  <p>La sélection d'un <b>Niveau d'utilisateur</b> autre que le niveau d'utilisateur le plus élevé spécifié par le fabricant pourrait rendre certaines fonctionnalités indisponibles.</p> </div>
Supprimer des utilisateurs	<p>Cliquez sur le lien souligné <b>Supprimer</b> pour ouvrir la boîte de dialogue <b>Supprimer des utilisateurs</b> et supprimer des utilisateurs du matériel.</p> <div>  <p>Vous ne pouvez pas supprimer l'utilisateur actuellement actif. Pour configurer un nouvel utilisateur, utilisez la boîte de dialogue <b>Ajouter un utilisateur</b> décrite ci-dessus, puis supprimez l'ancien utilisateur à l'aide de l'interface.</p> </div>

## Activer/désactiver des périphériques individuels

Les caméras sont **activées** par défaut.

Les microphones, haut-parleurs, métadonnées, entrées et sorties sont **désactivés** par défaut.

Cela signifie que les microphones, haut-parleurs, métadonnées, entrées et sorties doivent être activés individuellement avant de pouvoir être utilisés sur le système. Cela s'explique par le fait que les systèmes de surveillance reposent intrinsèquement sur les caméras, alors que l'utilisation de microphones, etc. dépend beaucoup des besoins de chaque entreprise.



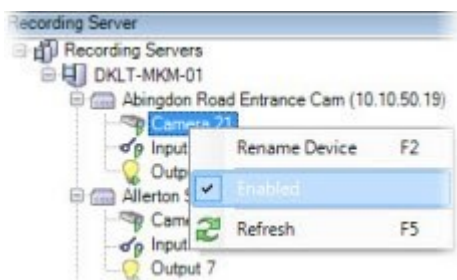
Vous pouvez voir si les périphériques sont activés ou désactivés (les exemples montrent une sortie) :

 Désactivé

 activé

La même méthode d'activation/désactivation est utilisée pour les caméras, les microphones, les haut-parleurs, les métadonnées, les entrées et les sorties.

1. Agrandissez le serveur d'enregistrement et le périphérique. Faites un clic droit sur le périphérique que vous souhaitez activer.
2. Sélectionnez **Activé** pour le supprimer ou le sélectionner.

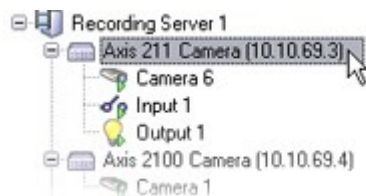


## Configurer une connexion sécurisée avec le matériel

Vous pouvez configurer une connexion HTTPS sécurisée avec SSL (Secure Sockets Layer) entre le matériel et le serveur d'enregistrement.

Consultez votre fournisseur de caméras pour obtenir un certificat pour votre matériel et le télécharger sur le matériel, avant de continuer avec les étapes ci-dessous :

1. Dans le volet **Vue d'ensemble**, faites un clic droit sur le serveur d'enregistrement et sélectionnez le matériel.



2. Dans l'onglet **Paramètres**, activez HTTPS. Cela n'est pas activé par défaut.
3. Saisissez le port du serveur d'enregistrement auquel la connexion HTTPS est raccordée. Le numéro du port doit correspondre au port configuré sur la page d'accueil du périphérique.
4. Apportez les changements nécessaires et enregistrez.

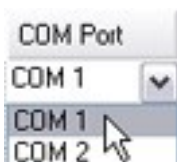
## Activer PTZ sur un encodeur vidéo

Pour activer l'utilisation de caméras PTZ sur un encodeur vidéo, procédez comme suit dans l'onglet **PTZ** :

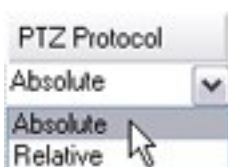
1. Dans la liste des périphériques connectés à l'encodeur vidéo, cochez la case **Activer PTZ** pour les caméras concernées :



2. Dans la colonne **ID du périphérique PTZ**, vérifiez l'ID de chaque caméra.
3. Dans la colonne **Port COM**, sélectionnez quels ports COM (communication série) de l'encodeur vidéo utiliser pour contrôler la fonctionnalité PTZ :



4. Dans la colonne **Protocole PTZ**, sélectionnez quel plan de positionnement vous souhaitez utiliser :



- **Absolu** : Lorsque les opérateurs utilisent les commandes PTZ de la caméra, elle est ajustée par rapport à une position fixe, souvent appelée position de base de la caméra.
- **Relative** : Quand les opérateurs utilisent les commandes PTZ de la caméra, elle est ajustée par rapport à sa position actuelle.

Le contenu de la colonne **Protocole PTZ** varie beaucoup en fonction du matériel. Certains possèdent 5 à 8 protocoles différents. Voir également la documentation de la caméra.

5. Dans la boîte à outils, cliquez sur **Enregistrer**.
6. Vous êtes maintenant prêt à configurer les positions prédéfinies et la patrouille de chaque caméra PTZ :
  - [Ajouter une position prédéfinie \(type 1\)](#)
  - [Ajouter un profil de patrouille](#)

## Modifier les mots de passe sur les périphériques matériels



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Vous pouvez modifier les mots de passe sur plusieurs périphériques matériels en une seule opération.

Initialement, les périphériques pris en charge sont les modèles des périphériques compatibles de Canon, Axis, Bosch, Hanwa, Panasonic, Sony, Hikvision et ONVIF, mais l'interface utilisateur vous affiche directement si un modèle est pris en charge ou non. Vous pouvez également vous rendre sur notre site Web pour vérifier si un modèle est pris en charge : <https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub/supporteddevices>



Pour les périphériques ne prenant pas en charge la gestion des mots de passe périphériques, vous devez modifier le mot de passe d'un périphérique matériel depuis sa page Web, puis saisir manuellement le nouveau mot de passe dans Management Client. Pour plus d'informations, voir [Éditer le matériel sur la page 197](#).

Vous pouvez choisir les approches suivantes :

- Laisser le système générer des mots de passe individuels pour chaque périphérique. Le système génère des mots de passe en fonction des exigences du fabricant des périphériques matériels.
- Utiliser un mot de passe unique défini par l'utilisateur pour tous les périphériques. Lorsque vous appliquez les nouveaux mots de passe, les périphériques matériels perdent momentanément leur connexion au serveur d'enregistrement. Après avoir appliqué les nouveaux mots de passe, le résultat de chaque périphérique matériel s'affiche à l'écran. En cas d'échec des modifications, la raison de l'échec s'affiche si le périphérique matériel prend en charge lesdites informations. Depuis l'assistant, vous pouvez créer un rapport sur la réussite ou l'échec des modifications de mot de passe. Les résultats sont tout de même enregistrés dans **Journaux de serveur**.



Pour les périphériques matériels dotés de pilotes ONVIF et de plusieurs comptes d'utilisateurs, seul un administrateur de MOBOTIX HUB disposant d'autorisations administratives du périphérique matériel peut modifier les mots de passe à partir du VMS.

### Exigences :

- Le modèle de périphérique matériel prend en charge la gestion des mots de passe des périphériques par MOBOTIX.

Étapes :

1. Dans le volet **Navigation du site** pane, sélectionnez le nœud **Serveurs d'enregistrement**.
2. Faites un clic droit sur le serveur d'enregistrement ou le matériel concerné dans le panneau Vue d'ensemble.
3. Sélectionnez **Modifier le mot de passe du matériel**. Un assistant apparaît.

4. Saisissez le mot de passe en utilisant des lettres minuscules et majuscules, des chiffres et les caractères suivants : ! ( ) \* - . \_

La longueur maximale du mot de passe est de 64 caractères.



La longueur maximale du mot de passe pour la caméra Bosch FLEXIDOME IP extérieure 5 000 MP NDN-50051 est de 19 caractères.

5. Suivez les instructions à l'écran pour achever les changements.



Le champ **Dernière modification du mot de passe** indique l'horodatage du dernier changement de mot de passe en fonction des paramètres de l'heure locale de l'ordinateur où a été modifié le mot de passe.

6. Le résultat s'affiche sur la dernière page. Si le système échoue lors de la mise à jour d'un mot de passe, cliquez sur **Échec** à côté du périphérique matériel pour en connaître la raison.
7. Vous pouvez également cliquer sur le bouton **Imprimer un rapport** pour afficher la liste complète des mises à jour réussies et infructueuses.
8. Si vous souhaitez modifier le mot de passe sur les périphériques matériels ayant échoué, cliquez sur **Réessayer** et l'assistant recommence l'opération sur lesdits périphériques matériels.



Si vous sélectionnez **Réessayer**, vous perdez l'accès au rapport correspondant à votre première tentative avec l'assistant.



En raison de limitations liées à la sécurité, certains périphériques matériels peuvent devenir indisponibles durant une période de temps si vous échouez à modifier le mot de passe plusieurs fois de suite. Les limitations strictions liées à la sécurité varient en fonctions des fabricants.

## Mettre à jour le firmware sur les périphériques



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Management Client vous permet de mettre à jour le firmware du matériel ayant été ajouté à votre système VMS. Vous pouvez mettre à jour le firmware de plusieurs périphériques en même temps si ces derniers sont compatibles avec le même fichier du firmware.

L'interface utilisateur vous indique directement si un modèle prend en charge les mises à jour du firmware. Vous pouvez également vous rendre sur le site Web de MOBOTIX pour vérifier si un modèle est pris en charge :

<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub/supporteddevices>



Pour les périphériques qui ne prennent pas en charge les mises à jour du firmware, vous devez mettre à jour le firmware d'un périphérique depuis sa page Web.

Lorsque vous mettez à jour le firmware, les périphériques perdent momentanément leur connexion au serveur d'enregistrement.

Après avoir mis à jour le firmware, le résultat de chaque périphérique s'affiche à l'écran. En cas d'échec des modifications, la raison de l'échec s'affiche si le périphérique matériel prend en charge lesdites informations. Les résultats se trouvent sous **Journaux du serveur**.



Pour les périphériques matériels dotés de pilotes ONVIF et de plusieurs comptes utilisateurs, seul un administrateur de MOBOTIX HUB disposant des autorisations administratives du périphérique matériel peut mettre le firmware à jour à partir du VMS.

### Exigences :

- Le modèle du périphérique doit prendre en charge les mises à jour du firmware par MOBOTIX.

Étapes :

1. Dans le volet **Navigation du site** pane, sélectionnez le nœud **Serveurs d'enregistrement**.
2. Faites un clic droit sur le serveur d'enregistrement ou le matériel concerné dans le panneau Vue d'ensemble.
3. Sélectionnez **Mettre à jour le firmware du matériel**. Un assistant apparaît.
4. Suivez les instructions à l'écran pour achever les changements.



Vous pourrez peut-être mettre à jour uniquement plusieurs périphériques étant compatibles avec le même fichier du firmware. Le matériel ajouté par le pilote ONVIF se trouve sous **autre**, et non sous le nom du fabricant.

6. Le résultat s'affiche sur la dernière page. Si le système échoue lors de la mise à jour du firmware, cliquez sur **Échec** à côté du périphérique pour en connaître la raison.



MOBOTIX décline toute responsabilité pour un dysfonctionnement du périphérique dû à un fichier du firmware ou d'un périphérique incompatible.

### Ajouter et configurer un IdP externe

1. Dans Management Client, sélectionnez **Outils > Options** et ouvrez l'onglet **IDP Externe**.
2. Dans la section **IDP Externe**, sélectionnez **Ajouter**.
3. Saisissez les informations relatives à l'IDP externe. Pour plus d'informations sur les informations requises, voir [IDP externe](#).

Pour des plus amples informations sur la procédure d'enregistrement des revendications à partir de l'IDP externe que vous souhaitez utiliser dans le VMS, consultez [Enregistrer les demandes à partir d'un IDP externe](#).

### Périphériques - Groupes

#### Ajouter un groupe de périphériques

1. Dans le volet **Vue d'ensemble**, faites un clic droit sur le type de périphérique sous lequel vous souhaitez créer un groupe de périphériques.
2. Sélectionnez **Ajouter un groupe de périphériques**.
3. Dans la boîte de dialogue **Ajouter un groupe de périphériques**, spécifiez un nom et une description pour le nouveau groupe de périphériques :



La description s'affiche lorsque vous survolez le groupe de périphériques dans la liste des périphériques avec le curseur de la souris.

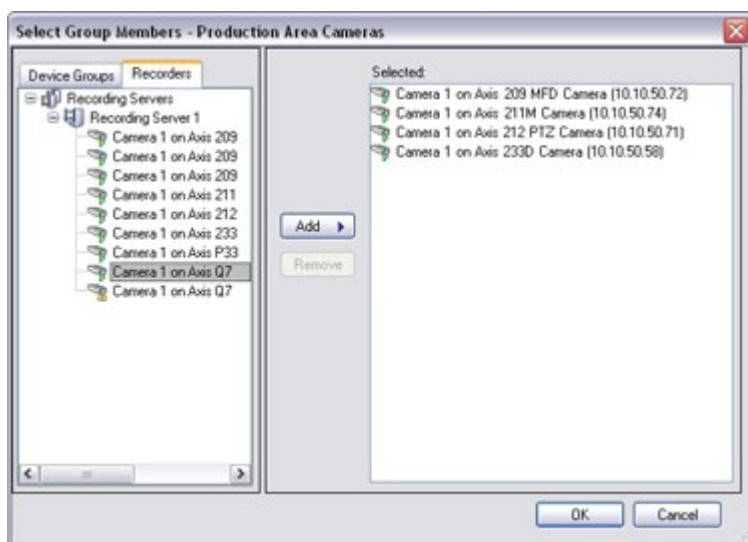
4. Cliquez sur **OK**. Un dossier représentant le nouveau groupe de périphériques apparaît dans la liste.
5. Continuez de spécifier les périphériques à inclure dans un groupe de périphériques (voir [Spécifier les périphériques à inclure dans un groupe de périphériques sur la page 206](#)).

#### Spécifier les périphériques à inclure dans un groupe de périphériques

1. Dans le volet **Vue d'ensemble**, faites un clic droit sur le dossier du groupe de périphériques concerné.
2. Sélectionnez **Modifier les membres du groupe de périphériques**.
3. Dans la fenêtre **Sélectionner les membres du groupe**, sélectionnez l'un des onglets pour trouver le périphérique.

Un périphérique peut être membre de plusieurs groupes de périphériques.

4. Sélectionnez les périphériques que vous souhaitez inclure et cliquez sur **Ajouter** ou double-cliquez sur le périphérique :



5. Cliquez sur **OK**.
6. Si la limite de 400 périphériques est dépassée dans un groupe, vous pouvez ajouter les groupes de périphériques sous formes de sous-groupes dans d'autres groupes de périphériques :



### Périphériques désactivés

Par défaut, les périphériques désactivés ne sont pas affichés dans le panneau de **Vue d'ensemble**.

Pour afficher tous les périphériques désactivés, en haut du panneau **Vue d'ensemble**, cliquez sur **Filtrer** pour ouvrir l'onglet **Filtrer** et sélectionnez **Afficher les périphériques désactivés**.

Pour masquer à nouveau les périphériques désactivés, désactivez la fonction **Afficher les périphériques désactivés**.

### Spécifier les propriétés communes pour tous les périphériques d'un groupe de périphériques

Pour les groupes de périphériques, vous pouvez spécifier les propriétés communes pour tous les périphériques d'un groupe de périphériques donné :

1. Dans le volet **Vue d'ensemble**, cliquez sur le groupe de périphériques.

Dans le volet **Propriétés**, toutes les propriétés **qui sont disponibles sur tous les périphériques du groupe de périphériques** sont répertoriées et groupées dans des onglets.

2. Indiquez les propriétés communes pertinentes.

Dans l'onglet **Paramètres**, vous pouvez basculer entre les paramètres pour **tous** les périphériques et ceux de périphériques individuels.

3. Dans la boîte à outils, cliquez sur **Enregistrer**. Ces paramètres sont enregistrés sur les périphériques individuels, pas dans le groupe de périphériques.

### Périphériques désactivés

Par défaut, les périphériques désactivés ne sont pas affichés dans le panneau de **Vue d'ensemble**.

Pour afficher tous les périphériques désactivés, en haut du panneau **Vue d'ensemble**, cliquez sur **Filtrer** pour ouvrir l'onglet **Filtrer** et sélectionnez **Afficher les périphériques désactivés**.

Pour masquer à nouveau les périphériques désactivés, désactivez la fonction **Afficher les périphériques désactivés**.

### Activer/désactiver des périphériques par le biais des groupes de périphériques

Vous pouvez activer/désactiver des périphériques uniquement par le biais du matériel configuré. Les périphériques de caméra sont par défaut activés et tous les autres appareils sont par défaut désactivés, sauf s'ils sont activés/désactivés manuellement dans l'assistant d'ajout de matériel.

Par défaut, les périphériques désactivés ne sont pas affichés dans le panneau de **Vue d'ensemble**.

Pour afficher tous les périphériques désactivés, en haut du panneau **Vue d'ensemble**, cliquez sur **Filtrer** pour ouvrir l'onglet **Filtrer** et sélectionnez **Afficher les périphériques désactivés**.

Pour masquer à nouveau les périphériques désactivés, désactivez la fonction **Afficher les périphériques désactivés**.

Pour trouver un périphérique à activer ou désactiver par le biais des groupes de périphériques :

1. Dans le volet **Navigation sur le site**, sélectionnez le périphérique.
2. Dans le volet **Vue d'ensemble**, développez le groupe correspondant et cherchez le périphérique.
3. Faites un clic droit sur le périphérique, puis sélectionnez **Accéder au matériel**.
4. Cliquez sur le nœud plus pour voir tous les appareils sur le matériel.
5. Faites un clic droit sur le périphérique que vous souhaitez activer ou désactiver, puis sélectionnez **Activé**.

## Périphériques - Paramètres des caméras

### Voir ou modifier les paramètres de la caméra

1. Dans le volet **Navigation sur le site**, sélectionnez **Périphériques** puis **Caméras**.
2. Sélectionnez la caméra requise dans le volet **Vue d'ensemble**.
3. Ouvrez l'onglet **Paramètres**.

Vous pouvez afficher ou modifier des paramètres tels que :



- Fluidité d'image par défaut
- Résolution
- Compression
- Le nombre maximal d'images entre les images-clés
- Affichage sur écran du texte/de l'heure/de la date pour une caméra sélectionnée ou pour toutes les caméras d'un groupe de périphériques

Les pilotes des caméras définissent le contenu de l'onglet **Paramètres**. Les pilotes varient en fonction du type de caméra.

Pour les caméras qui prennent en charge plus d'un type de flux, par exemple, MJPEG et MPEG-4/H.264/H.265, vous pouvez utiliser la multi-diffusion, voir [Gérer la multidiffusion sur la page 214](#).

### Aperçu

Si vous modifiez un paramètre, vous pouvez rapidement vérifier les effets de votre modification si votre volet **Aperçu** est activé.

- Pour activer **Prévisualisation**, cliquez sur le menu **Vue**, puis sur **Fenêtre de prévisualisation**.

Vous ne pouvez pas utiliser le volet **Aperçu** pour voir les effets des modifications de fluidité d'image parce que les images miniatures dans le volet **Aperçu** utilisent un nombre d'images par seconde différent, défini dans la boîte de dialogue **Options**.

### Performance

La modification des paramètres de **Images max. entre les images-clés** et **Images max. entre les modes images-clés** peut réduire la performance de certaines fonctionnalités dans MOBOTIX HUB Desk Client. MOBOTIX HUB Desk Client nécessite par exemple la présence d'une image-clé pour lancer la lecture d'une vidéo. Ainsi, une période plus longue entre les images-clés prolonge le démarrage de MOBOTIX HUB Desk Client.

## Activer et désactiver la prise en charge fisheye

La prise en charge fisheye est désactivée par défaut.

1. Dans le volet **Navigation sur le site**, sélectionnez **Périphériques** puis **Caméras**.
2. Sélectionnez la caméra PTZ dans le volet **Vue d'ensemble**.
3. Dans l'onglet **Objectif fisheye**, cochez ou décochez la case **Activer la prise en charge de l'objectif fisheye**.

### Spécifier les paramètres de la lentille fisheye

1. Dans l'onglet **Objectif fisheye**, sélectionnez le type d'objectif.
2. Indiquez la position physique / l'orientation de la caméra dans la liste **Position/orientation de la caméra**.
3. Sélectionnez le nombre de Lentilles Panomorph Enregistrées (RPL) depuis la liste du numéros de RPL panomorph **ImmerVision Enables®**.

Ceci permet d'identifier et de corriger la configuration de la lentille utilisée avec la caméra. Vous trouverez généralement le numéro RPL sur la lentille elle-même ou sur sa boîte d'origine. Pour plus d'informations sur ImmerVision, les objectifs panomorph, et les RPL, voir le site Internet d'ImmerVision (<https://www.immervisionenables.com/>).

Si vous sélectionnez le profil de lentille **Suppression générique des déformations**, n'oubliez pas de configurer le **Champ de vue** souhaité.

## Périphériques - Enregistrement

### Activer/désactiver l'enregistrement

Par défaut, l'enregistrement est activé. Pour activer/désactiver l'enregistrement :

1. Dans le volet **Navigation du site**, sélectionnez **Serveurs d'enregistrement**.
2. Sélectionnez le périphérique requis dans le volet **Vue d'ensemble**.
3. Dans l'onglet **Enregistrer**, cochez ou décochez la case **Enregistrement**.



Vous devez activer l'enregistrement pour le périphérique afin d'enregistrer des données de la caméra. Une règle indiquant les circonstances d'enregistrement d'un périphérique ne fonctionnera pas si vous avez désactivé l'enregistrement pour le périphérique.

### Activer l'enregistrement sur les périphériques connexes

Pour les caméras, vous pouvez activer l'enregistrement pour les périphériques connexes connectés au même serveur d'enregistrement, tels que les microphones, par exemple. Cela signifie que les périphériques connexes enregistrent lorsque la caméra enregistre.


L'enregistrement sur les périphériques connexes est activé par défaut pour les nouvelles caméras, mais vous pouvez désactiver et activer cette fonction selon vos besoins. Pour les caméras existantes du système, la case est décochée par défaut.

1. Dans le volet **Navigation du site**, sélectionnez **Serveurs d'enregistrement**.
2. Sélectionnez le périphérique caméra requis dans le volet **Vue d'ensemble**.
3. Dans l'onglet **Enregistrer**, cochez ou décochez la case **Enregistrer sur les périphériques concernés**.
4. Dans l'onglet **Client**, spécifiez les périphériques associés à cette caméra.

Si vous souhaitez activer l'enregistrement sur des périphériques connexes connectés à un autre serveur d'enregistrement, vous devez créer une règle.

### Gérer l'enregistrement manuel

**Arrêter l'enregistrement manuel après** est activé par défaut avec une durée d'enregistrement de cinq minutes. Ceci permet de s'assurer que le système arrête automatiquement tous les enregistrements commencés par les utilisateurs de MOBOTIX HUB Desk Client.



1. Dans le volet **Navigation du site**, sélectionnez **Périphériques**.
2. Sélectionnez le périphérique requis dans le volet **Vue d'ensemble**.
3. Dans l'onglet **Enregistrer**, cochez ou décochez la case **Arrêter l'enregistrement manuel après**.

Lorsque vous l'activez, précisez une durée d'enregistrement. Le nombre de minutes que vous spécifiez doit être suffisamment grand pour correspondre aux exigences des divers enregistrements manuels sans surcharger le système.

#### Ajouter des rôles :

Vous devez accorder l'autorisation de démarrer et d'arrêter l'enregistrement manuel aux utilisateurs du client sur chaque caméra dans **Rôles** de l'onglet **Périphérique**.

#### Utilisation dans les règles :

Les événements que vous pouvez utiliser lorsque vous créez des règles associées à l'enregistrement manuel sont :

- Enregistrement manuel démarré
- Enregistrement manuel arrêté

### Spécifier la fluidité d'image de l'enregistrement

Vous pouvez spécifier la fluidité d'image de l'enregistrement pour le format JPEG.

1. Dans le volet **Navigation du site**, sélectionnez **Périphériques**.
2. Sélectionnez le périphérique requis dans le volet **Vue d'ensemble**.
3. Dans l'onglet **Enregistrer**, dans **Fluidité d'image à l'enregistrement : boîte de dialogue (JPEG)**, sélectionnez ou saisissez la fluidité d'image à l'enregistrement (dans FPS, images par seconde).

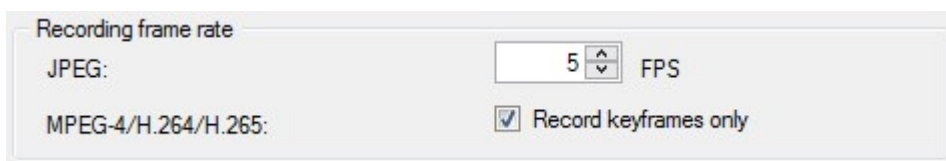


### Activer l'enregistrement des images-clés

Vous pouvez activer l'enregistrement des images-clés pour les flux MPEG-4/H.264/H.265. Cela signifie que le système alterne entre l'enregistrement des images-clés uniquement et l'enregistrement de toutes les images selon les paramètres de vos règles.

Vous pouvez par exemple laisser le système enregistrer des images-clés lorsqu'il n'y a aucun mouvement dans la vue et passer à toutes les images en cas de détection de mouvement pour économiser de l'espace de stockage.

1. Dans le volet **Navigation du site**, sélectionnez **Périphériques**.
2. Sélectionnez le périphérique requis dans le volet **Vue d'ensemble**.
3. Dans l'onglet **Enregistrer**, cochez la case **Enregistrer les images-clés uniquement**.



4. Configurez une règle qui active la fonction, voir [Actions et actions d'arrêt](#).

### Activer l'enregistrement sur les périphériques connexes

Pour les caméras, vous pouvez activer l'enregistrement pour les périphériques connexes connectés au même serveur d'enregistrement, tels que les microphones, par exemple. Cela signifie que les périphériques connexes enregistrent lorsque la caméra enregistre.

L'enregistrement sur les périphériques connexes est activé par défaut pour les nouvelles caméras, mais vous pouvez désactiver et activer cette fonction selon vos besoins. Pour les caméras existantes du système, la case est décochée par défaut.

1. Dans le volet **Navigation du site**, sélectionnez **Serveurs d'enregistrement**.
2. Sélectionnez le périphérique caméra requis dans le volet **Vue d'ensemble**.
3. Dans l'onglet **Enregistrer**, cochez ou décochez la case **Enregistrer sur les périphériques concernés**.
4. Dans l'onglet **Client**, spécifiez les périphériques associés à cette caméra.

Si vous souhaitez activer l'enregistrement sur des périphériques connexes connectés à un autre serveur d'enregistrement, vous devez créer une règle.

### Enregistrer et rappeler l'enregistrement à distance

Pour garantir que tous les enregistrements à distance sont enregistrés en cas de problème de réseau, vous pouvez activer la récupération des enregistrements automatique une fois la connexion rétablie.

1. Dans le volet **Navigation du site**, sélectionnez **Périphériques**.
2. Sélectionnez le périphérique requis dans le volet **Vue d'ensemble**.
3. Sous **Enregistrements à distance**, sélectionnez **Récupérer les enregistrements à distance automatiquement lorsque la connexion est rétablie**. Cette option permet la récupération automatique des enregistrements une fois que la connexion est rétablie.



L'option d'enregistrement à distance n'est disponible que si la caméra sélectionnée prend en charge le stockage décentralisé ou s'il s'agit d'une caméra avec une configuration MOBOTIX Interconnect.

Le type de matériel sélectionné détermine l'emplacement à partir duquel les enregistrements sont récupérés :

- Pour une caméra dotée d'un espace de stockage local des enregistrements, les enregistrements sont récupérés à partir de l'espace de stockage local des enregistrements
- Pour un système à distance MOBOTIX Interconnect, les enregistrements sont récupérés à partir des serveurs d'enregistrement du système à distance

Vous pouvez utiliser la fonctionnalité ci-après indépendamment de la récupération automatique :

- Enregistrement manuel
- La règle **Récupérer et stocker les enregistrements à distance à partir des <périphériques>**
- La règle **Récupérer et stocker les enregistrements à distance entre <heure de début / de fin> et <périphériques>**

## Supprimer des enregistrements

1. Dans le volet **Navigation du site**, sélectionnez **Périphériques**.
2. Sélectionnez le périphérique requis dans le volet **Vue d'ensemble** puis sélectionnez l'onglet **Enregistrement**.
3. Cliquez sur le bouton **Supprimer tous les enregistrements** pour supprimer tous les enregistrements du périphérique ou du groupe de périphérique.

Vous pouvez utiliser cette méthode uniquement si vous avez ajouté tous les périphériques dans le groupe sur le même serveur. Les données protégées ne sont pas supprimées.

### Périphériques - Flux

#### Ajouter un flux

1. Dans l'onglet **Flux**, cliquez sur **Ajouter**. Cette action ajoute un second flux à la liste.
2. Dans la colonne **Nom**, modifiez le nom du flux. Le nom s'affiche dans MOBOTIX HUB Desk Client.
3. Dans la colonne **Mode en direct**, sélectionnez quand la diffusion en direct est requise :
  - **Toujours** : le flux s'exécute même si aucun utilisateur MOBOTIX HUB Desk Client ne le demande.
  - **Jamais** : le flux est désactivé. Utilisez cette fonction uniquement pour les flux d'enregistrement, par exemple si vous souhaitez des enregistrements de qualité supérieure et avez besoin de la largeur de bande
  - **Si nécessaire** : le flux est lancé lorsqu'un utilisateur MOBOTIX HUB Desk Client le demande.
4. Dans la colonne **Par défaut**, sélectionnez le flux par défaut.
5. Dans la colonne **Enregistrement**, cochez la case si vous souhaitez enregistrer ce flux ou décochez-la si vous souhaitez uniquement l'utiliser pour des vidéos en direct.
6. Cliquez sur **Enregistrer**.



Si vous réglez un flux sur **Défaut** ou **Enregistrer**, le flux fonctionne toujours indépendamment du paramètre **Mode En direct**. La sélection de **En cas de besoin** et **Toujours** a le même effet dans le système. Si vous sélectionnez **Jamais**, le flux fonctionne mais ne peut pas être visionné en direct.



Si vous ne souhaitez pas que les flux fonctionnent du tout à moins que quelqu'un ne consulte la vidéo en direct, vous pouvez modifier la **Règle de démarrage des flux par défaut** pour les démarrer à la demande avec l'événement prédéfini **Flux client en direct requis**.

#### Gérer la multidiffusion

L'affichage de la vidéo en direct ou la lecture d'une vidéo enregistrée ou ne nécessite pas obligatoirement la même qualité vidéo et la même fluidité d'image. Vous pouvez choisir **soit** un flux pour le visionnage en direct et un autre à des fins de lecture **ou** deux flux séparés en direct, mais avec une résolution, un codage et une fluidité d'image différents.

#### Pour modifier le flux à utiliser lors de l'enregistrement

Pour la diffusion en direct, vous pouvez configurer et utiliser autant de flux en direct que le nombre pris en charge par la caméra. En revanche, vous ne pouvez sélectionner qu'un seul flux pour l'enregistrement simultané.

1. Dans le volet **Navigation du site**, sélectionnez **Périphériques**.
2. Sélectionnez la caméra requise dans le volet **Vue d'ensemble**.
3. Dans l'onglet **Flux**, cochez ou décochez la case **Enregistrer** pour que le flux soit enregistré.

### Limiter la transmission de données

Vous pouvez configurer un ensemble de conditions pour assurer que la diffusion vidéo s'exécutera uniquement lorsqu'un client la visualisera.

Pour gérer la diffusion et limiter la transmission de données inutiles, la diffusion ne commence pas si :

1. Dans le volet **Navigation du site**, sélectionnez **Périphériques**.
2. Sélectionnez la caméra requise dans le volet **Vue d'ensemble**.
3. Dans l'onglet **Flux**, dans la liste du **Mode en direct**, sélectionnez **Si besoin**.
4. Dans l'onglet **Enregistrer**, décochez la case **Enregistrement**.
5. Dans l'onglet **Mouvement**, décochez la case **Détection du mouvement**.

Si ces conditions sont remplies, la diffusion vidéo s'exécutera uniquement lorsqu'un client la visualisera.

### Exemples

#### Exemple 1, vidéo en direct et enregistrée :

- Pour le visionnage d'une vidéo **en direct**, votre société peut préférer le format H.264 avec une fluidité d'image élevée
- Pour la lecture d'une vidéo **enregistrée**, votre société peut préférer MJPEG à une fluidité d'image inférieure pour préserver de l'espace disque

#### Exemple 2, vidéo en direct locale et à distance :

- Pour le visionnage d'une **vidéo en direct à partir d'un point de fonctionnement local**, votre société peut préférer le format H.264 avec une fluidité d'image élevée afin d'obtenir la meilleure qualité vidéo disponible
- Pour le visionnage d'une **vidéo en direct à partir d'un point de fonctionnement connecté à distance**, votre société peut préférer le format MJPEG avec une fluidité d'image et une qualité inférieures afin de préserver la bande passante du réseau

#### Exemple 3, flux adaptatif :

- Pour le visionnage d'une **vidéo en direct et diminuer la charge sur le CPU et le GPU de l'ordinateur MOBOTIX HUB Desk Client**, votre société peut préférer le format H.264/H.265 avec une fluidité d'image élevée pour correspondre à la résolution requise par MOBOTIX HUB Desk Client lors de l'utilisation du flux adaptatif. Pour plus d'informations, voir [Profils Desk Client \(noeud Client\) sur la page 444](#).



Si vous activez **Multicast en direct** dans l'onglet **Client** de la caméra (voir [Onglet Client \(périphériques\)](#)), cette option fonctionnera uniquement sur le flux vidéo par défaut.

Même lorsque les caméras prennent en charge la diffusion mult flux, les capacités individuelles en termes de lecture en direct multiple peuvent varier entre différentes caméras. Consultez la documentation de la caméra pour plus d'informations.

Pour voir si une caméra offre différents types de flux, voir [Onglet Paramètres \(périphériques\)](#).

## Périphériques - Stockage

### Gérer la mise en mémoire-tampon préalable

Les caméras, microphones et haut-parleurs prennent la mise en mémoire-tampon préalable en charge. Concernant les haut-parleurs, les flux sont envoyés uniquement si l'utilisateur MOBOTIX HUB Desk Client se sert de la fonction **Parler au haut-parleur**. En d'autres termes, cela signifie qu'en fonction de la façon dont les flux de votre haut-parleur sont déclenchés, vous disposez d'une petite mise en mémoire-tampon préalable ou d'aucune mise en mémoire-tampon préalable.

Dans la plupart des cas, les haut-parleurs sont configurés de sorte à enregistrer lorsque l'utilisateur MOBOTIX HUB Desk Client se sert de la fonction **Parler au haut-parleur**. Dans ces cas, aucune mémoire-tampon préalable du haut-parleur n'est disponible.



Pour utiliser la fonction de mémoire-tampon préalable, les périphériques doivent être activés et envoyer un flux au système.

### Activer et désactiver la mise en mémoire-tampon préalable

La mise en mémoire-tampon préalable est activée par défaut avec une durée de trois secondes et un stockage en mémoire.

1. Dans le volet **Navigation du site**, sélectionnez **Périphériques**.
2. Sélectionnez le périphérique requis dans le volet **Vue d'ensemble**.
3. Dans l'onglet **Enregistrer**, cochez ou décochez la case **Pré-enregistrement**.
4. Dans l'onglet **Client**, spécifiez les périphériques associés à cette caméra.

### Préciser l'emplacement de stockage et la durée de mise en mémoire-tampon

Les enregistrements temporairement en mémoire-tampon sont stockés dans la mémoire ou sur le disque :

1. Dans le volet **Navigation du site**, sélectionnez **Périphériques**.
2. Sélectionnez le périphérique requis dans le volet **Vue d'ensemble** puis sélectionnez l'onglet **Enregistrer**.
3. Dans la liste **Localisation**, sélectionnez **Mémoire** ou **Disque**, et spécifiez le nombre de secondes.
4. Si vous avez besoin d'une durée de mise en mémoire-tampon supérieure à 15 secondes, sélectionnez **Disque**.

Le nombre de secondes saisi doit être suffisamment grand pour correspondre à vos exigences dans les différentes règles d'enregistrement définies.

Si vous changez l'emplacement par **Mémoire**, le système réduit la durée à 15 secondes automatiquement.



### Utiliser la mise en mémoire-tampon dans les règles

Lorsque vous créez des règles destinées à déclencher l'enregistrement, vous pouvez choisir de lancer les enregistrements un peu avant l'événement actuel (mémoire-tampon préalable).

**Exemple :** La règle ci-après indique que l'enregistrement doit commencer sur la caméra 5 secondes avant la détection du mouvement sur la caméra.

Perform an action on **Motion Started**  
from **Red Sector Entrance Cam**  
start recording **5 seconds before** on **the device on which event occurred**



Pour utiliser la fonction d'enregistrement avec mise en mémoire-tampon préalable dans la règle, vous devez activer la mise en mémoire-tampon préalable sur le périphérique en cours d'enregistrement et définir la durée de la mise en mémoire-tampon préalable afin qu'elle soit au minimum égale à celle spécifiée dans la règle.

### Surveiller l'état des bases de données pour les périphériques

1. Dans le volet **Navigation du site**, sélectionnez **Périphériques**.
2. Sélectionnez le périphérique requis dans le volet **Vue d'ensemble** puis sélectionnez l'onglet **Enregistrement**.

Dans **Stockage**, vous pouvez surveiller et gérer les bases de données pour un périphérique ou un groupe de périphériques ajoutés au même serveur d'enregistrement.

Au-dessus du tableau, vous voyez la base de données sélectionnée et son statut. Dans cet exemple, la base de données sélectionnée est la base de données par défaut, **Locale par défaut** et son statut est **Des enregistrements sont également situés sur d'autres serveurs d'enregistrement**. L'autre serveur est le serveur d'enregistrement du bâtiment A.

Storage

Local Default

Select...

Status: 


Recordings also located on other recording servers

Status	Database	Location	Used space
OK	Local Default	C:\MediaDB	288 MB
OK	Local Default	Recording server - Building A	42.2 MB

Total used space:

330 MB

Delete All Recordings



Possibles statuts pour la base de données sélectionnée

Nom	Description
Des enregistrements sont également situés sur d'autres serveurs d'enregistrement	La base de données est active et en fonctionnement et contient également des enregistrements dans des espaces de stockage situés sur d'autres serveurs d'enregistrement.
Archives également situées sur l'ancien stockage	La base de données est active et en fonctionnement et possède aussi des archives situées dans d'autres espaces de stockage.
Activé	La base de données est active et en fonctionnement.
Les données de certains des périphériques choisis sont actuellement déplacées vers un autre emplacement	La base de données est active et en fonctionnement et le système déplace des données d'un ou plusieurs périphériques sélectionnés dans un groupe depuis un emplacement vers un autre.
Les données du périphérique sont	La base de données est active et en fonctionnement et le système

Nom	Description
actuellement déplacées vers un autre emplacement	déplace des données du périphérique sélectionné d'un emplacement vers un autre.
Informations non disponibles en mode redondant	Le système ne peut pas recueillir d'informations d'état au sujet de la base de données lorsque la base de données est en mode de redondance.

Plus bas dans la fenêtre, vous pouvez apercevoir le statut individuel de chaque base de données (**OK**, **Hors ligne** ou **Ancien stockage**), l'emplacement de chaque base de données et l'espace utilisé par chaque base de données.

Si tous les serveurs sont en ligne, vous pouvez voir l'espace total utilisé pour l'intégralité du stockage dans le champ **Espace total utilisé**.

Pour plus d'informations sur la configuration de stockage, voir [Onglet Stockage \(serveur d'enregistrement\)](#).

### Plus de périphériques d'un stockage à un autre



La sélection d'un nouvel emplacement de stockage des enregistrements n'affecte pas les enregistrements actuels. Ces derniers resteront dans leur emplacement actuel et seront toujours soumis aux conditions définies par la configuration de stockage à laquelle ils appartiennent.

1. Dans le volet **Navigation du site**, sélectionnez **Périphériques**.
2. Sélectionnez le périphérique requis dans le volet **Vue d'ensemble** puis sélectionnez l'onglet **Enregistrement**.
3. Cliquez sur **Sélectionner** sous **Stockage** pour sélectionner un stockage d'enregistrement pour vos périphériques.

Les enregistrements seront archivés en fonction de la configuration de stockage que vous sélectionnez.

## Périphériques - Détection des mouvements

### Détection du mouvement (explications)

La configuration de la détection du mouvement est un élément clé de votre système : Votre configuration de la détection de mouvement définit le moment où le système génère des événements de mouvement et généralement aussi lorsqu'une vidéo est enregistrée.

Le temps passé à chercher la meilleure configuration possible en termes de configuration de détection de mouvement pour chaque caméra vous aide plus tard à éviter les enregistrements inutiles par exemple. En fonction de l'emplacement physique de la caméra, il peut s'avérer utile de tester les paramètres de détection du mouvement dans plusieurs conditions physiques différentes comme par ex. de jour/nuit ou par temps venteux/calme.

Vous pouvez spécifier des paramètres relatifs à la quantité de changement requise dans la vidéo d'une caméra afin que le changement soit considéré comme un mouvement. Par exemple, vous pouvez spécifier les intervalles entre l'analyse de la détection du mouvement et les zones d'une vue dans lesquelles le mouvement doit être ignoré. Vous pouvez également ajuster la précision de la détection du mouvement et donc la charge des ressources du système.

### Qualité d'image

Avant de configurer la détection du mouvement pour une caméra, MOBOTIX recommande d'avoir configuré les paramètres de qualité d'image de la caméra, par exemple, la résolution, le codec de la vidéo et les paramètres de diffusion. Pour ce faire, rendez-vous dans l'onglet **Paramètres** dans la fenêtre **Propriétés** du périphérique. Si vous changez plus tard les paramètres de qualité d'image, vous devez toujours tester la configuration de détection du mouvement par la suite.

### Masques de confidentialité



Les zones couvertes par des masques de confidentialité permanents ne comporte aucune détection du mouvement.

## Activer et désactiver la détection du mouvement

### Spécifier le paramètre par défaut de la détection du mouvement pour les caméras

1. Dans le menu **Outils**, cliquez sur **Options**.
2. Dans l'onglet **Général**, sous **Lors de l'ajout de nouveaux périphériques de type caméra, activer automatiquement**, cochez la case **Détection du mouvement**.

### Activer ou désactiver la détection du mouvement pour une caméra spécifique

1. Dans le volet **Navigation sur le site**, sélectionnez **Périphériques** puis **Caméras**.
2. Sélectionnez la caméra requise dans le volet **Vue d'ensemble**.
3. Dans l'onglet **Onglet Mouvement**, cochez ou décochez la case **Détection du mouvement**.



Lorsque la détection du mouvement d'une caméra est désactivée, aucune des règles de la caméra associées à la détection du mouvement ne fonctionne.

### Activer ou désactiver l'accélération du matériel

Le paramètre par défaut de la détection du mouvement lors de l'ajout d'une caméra est le décodage vidéo accéléré pour la détection du mouvement. Le serveur d'enregistrement utilise des ressources du GPU lorsqu'elles sont disponibles. Ceci réduira la charge du processus sur le serveur d'enregistrement au cours de l'analyse des mouvements sur la vidéo et améliorera la performance générale du serveur d'enregistrement.

#### Pour activer ou désactiver l'accélération du matériel

1. Dans le volet **Navigation du site**, sélectionnez **Périphériques**.
2. Sélectionnez la caméra requise dans le volet **Vue d'ensemble**.
3. Dans l'onglet **Mouvement**, sous **Accélération du matériel**, sélectionnez **Automatique** pour activer l'accélération du matériel ou **Off** pour désactiver le paramètre.

#### Utiliser les ressources du GPU

Le décodage vidéo accéléré pour la détection du mouvement utilise des ressources du GPU dans :

- Les processeurs Intel prenant en charge Intel Quick Sync
- NVIDIA® affiche les adaptateurs connectés à votre serveur d'enregistrement

#### Répartition des tâches et performance

La répartition de la charge entre les différentes ressources se fait automatiquement. Dans le nœud **Moniteur système**, vous pouvez vérifier que la charge d'analyse des mouvements actuelle sur les ressources NVIDIA GPU est comprise dans les limites spécifiées dans le nœud **Seuils du moniteur système**. Les témoins de charge NVIDIA GPU sont :

- Décodage NVIDIA
- Mémoire NVIDIA
- Rendu de NVIDIA



Si la charge est trop élevée, vous pouvez ajouter des ressources GPU à votre PC en installant plusieurs adaptateurs graphiques NVIDIA. MOBOTIX ne recommande pas l'utilisation de Scalable Link Interface (SLI) pour la configuration de vos adaptateurs graphiques NVIDIA.

Les produits NVIDIA possèdent différentes capacités de calcul.



Le décodage vidéo accéléré pour la détection du mouvement qui utilise les GPU NVIDIA requièrent une version de capacité de calcul 6.x (Pascal) ou plus récente.

- Pour trouver la version de capacité de calcul de votre produit NVIDIA, consultez le site Internet NVIDIA (<https://developer.nvidia.com/cuda-gpus/>).

- Pour vérifier si la détection du mouvement vidéo fait l'objet d'une accélération matérielle pour une caméra donnée, activez la connexion du fichier journal du serveur d'enregistrement. Définissez le niveau sur **Débogage** et diagnostics connecté sur DeviceHandling.log. Le journal suit le modèle :  
[heure] [274] DÉBOGAGE – [guide] [nom] Décodage configuré : Automatique : Décodage réel : Intel/NVIDIA

La version du système d'exploitation du serveur d'enregistrement et la génération du CPU peuvent avoir une incidence sur le niveau de performance de l'accélération matérielle de la détection des mouvements vidéo. L'affectation de la mémoire du GPU constitue souvent un goulot d'étranglement avec les versions plus anciennes (la limite typique se situe entre 0,5 Go et 1,7 Go).

Les systèmes basés sur Windows 10 / Server 2016 et les CPU de 6e génération (Skylake) ou plus récents allouent 50 % de la mémoire système au GPU, ce qui permet ainsi de supprimer ou de réduire ce goulot d'étranglement.

Les CPU Intel de 6e génération ne permettent pas le décodage de l'accélération matérielle de H.265, ainsi le niveau de performance est comparable avec le H.264 de ces versions du CPU.

### Activer la sensibilité manuelle pour définir le mouvement

Le paramètre de sensibilité détermine **dans quelle mesure chaque pixel** de l'image doit changer avant que l'on considère qu'il y a mouvement.

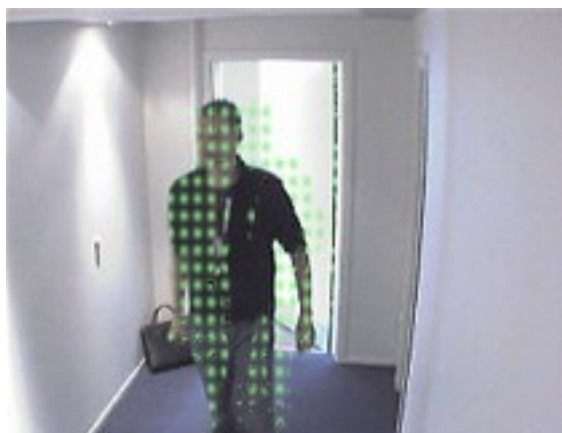
1. Dans le volet **Navigation sur le site**, sélectionnez **Périphériques** puis **Caméras**.
2. Sélectionnez la caméra requise dans le volet **Vue d'ensemble**.
3. Cochez la case **Sensibilité manuelle** dans l'onglet **Mouvement**.
4. Faites glisser le curseur vers la gauche pour un plus grand niveau de sensibilité et vers la droite pour un niveau de sensibilité moindre.

Plus le niveau de sensibilité est **élevé**, et moins les changements requis dans chaque pixel pour constituer un mouvement sont importants.

Plus le niveau de sensibilité est **faible**, et plus les changements requis dans chaque pixel pour constituer un mouvement sont importants.

Les pixels dans lesquels un mouvement est détecté sont surlignés en vert dans l'image de l'aperçu.

5. Sélectionnez une position du curseur dans laquelle seuls les changements détectés que vous considérez comme des mouvements sont mis en surbrillance.



Vous pouvez comparer et définir le paramètre de sensibilité exact entre les caméras à l'aide du numéro à droite du curseur.

### Spécifier le seuil pour définir le mouvement

Le seuil de détection du mouvement détermine **combien de pixels** de l'image doivent changer avant que l'on considère qu'il y a mouvement.

1. Faites glisser le curseur vers la gauche pour un plus grand niveau de mouvement et vers la droite pour un niveau de mouvement moindre.
2. Sélectionnez une position du curseur dans laquelle seuls les changements détectés que vous considérez comme des mouvements sont détectés.

La ligne noire verticale dans la barre d'indication de mouvement indique le seuil de détection du mouvement : Quand le mouvement détecté est au-dessus du niveau du seuil de détection sélectionné, la barre passe du vert au rouge, ce qui indique une détection positive.



Barre d'indication de mouvement : passe du vert au rouge lorsque le seuil est dépassé, indiquant la détection positive d'un mouvement.

### Spécifier l'exclusion de régions pour la détection de mouvement

Vous pouvez configurer tous les paramètres d'un groupe de caméras, mais il est en général préférable de régler les zones à exclure par caméra.



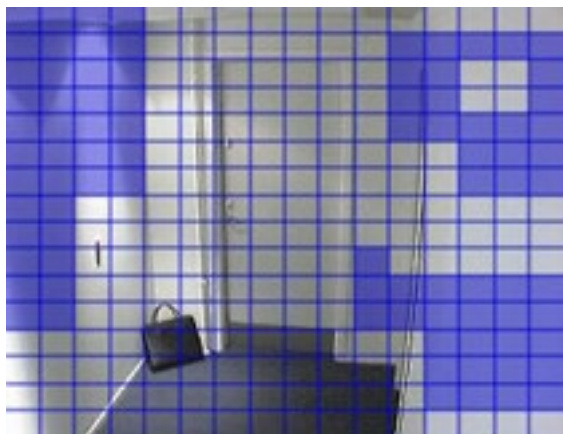
Les zones caractérisées par des masques de confidentialité sont exclues de la détection du mouvement. Cochez la case **Afficher les masques de confidentialité** pour les afficher.

Le fait d'exclure la détection du mouvement des zones spécifiques vous aide à éviter la détection de mouvement inutile, par exemple si la caméra couvre une zone où un arbre bouge dans le vent ou un endroit où des voitures passent régulièrement en arrière-plan.

Lorsque vous utilisez l'exclusion de zones avec des caméras PTZ et que cette caméra peut être orientée, inclinée et agrandie, l'exclusion de zone **ne se déplace pas** car est verrouillée en fonction de l'image de la caméra et pas de l'objet.

1. Pour utiliser l'exclusion de zones, cochez la case **Utiliser l'exclusion de zones**.  
Une grille divise l'image de l'aperçu en zones à sélectionner.
2. Pour définir les régions à exclure, faites glisser le curseur de la souris sur les zones requises dans l'image de l'aperçu tout en appuyant sur le bouton gauche de la souris. Le bouton droit de la souris permet d'annuler la zone sélectionnée.

Vous pouvez définir autant de zones à exclure que nécessaire. Les zones exclues apparaissent en bleu :



Les zones à exclure bleues apparaissent uniquement dans l'image d'aperçu de l'onglet **Mouvement**, et non dans les autres images d'aperçu du Management Client ou des clients d'accès.

## Périphériques - Position caméra prédéfinie

### La position prédéfinie d'origine

Vous définissez la position prédéfinie de base de la caméra sur la page d'accueil de la caméra. Les capacités PTZ disponibles sur la page d'accueil dépendent de la caméra.

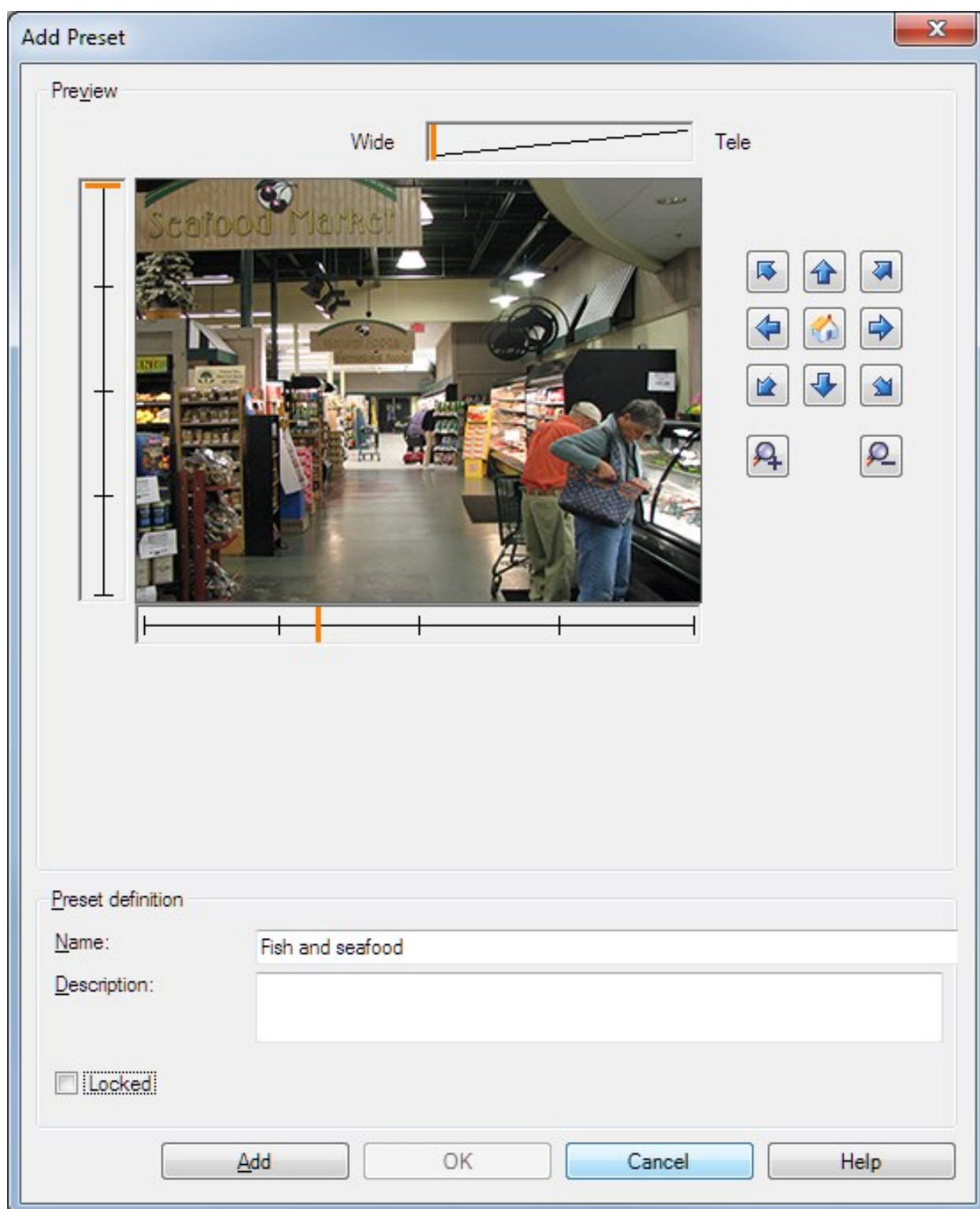
### Ajouter une position prédéfinie (type 1)

Pour ajouter une position prédéfinie pour la caméra :



1. Dans le volet **Navigation sur le site**, sélectionnez **Périphériques** puis **Caméras**.
2. Sélectionnez la caméra PTZ dans le volet **Vue d'ensemble**.

3. Dans l'onglet **Préréglages**, cliquez sur **Nouveau**. La fenêtre **Ajouter un préréglage** s'ouvre :



4. La fenêtre **Ajouter un préréglage** affiche une image d'aperçu en direct depuis la caméra. Utilisez les boutons de navigation et/ou les curseurs pour déplacer la caméra jusqu'à la position souhaitée.

5. Précisez un nom en ce qui concerne la position prédéfinie, dans le champ **Nom**.
6. Facultativement, saisissez une description de la position prédéfinie dans le champ **Description**.
7. Sélectionnez **Verrouillé** si vous souhaitez verrouiller la position prédéfinie. Seuls les utilisateurs disposant des autorisations suffisantes peuvent déverrouiller la position ultérieurement.
8. Cliquez sur **Ajouter** pour spécifier des préréglages. Continuez à les ajouter jusqu'à ce que vous disposiez de tous les préréglages souhaités.
9. Cliquez sur **OK**. La fenêtre **Ajouter un préréglage** se ferme et ajoute la position à la liste des positions prédéfinies de l'onglet **Préréglages** de la caméra.

### Utiliser les positions prédéfinies de la caméra (type 2)

En alternative à la spécification des positions prédéfinies dans le système, vous pouvez préréglager ces positions pour certaines caméras PTZ directement sur la caméra. Pour ce faire, vous devrez généralement vous connecter à un site Internet de configuration spécifique au produit.

1. Dans le volet **Navigation sur le site**, sélectionnez **Périphériques** puis **Caméras**.
2. Sélectionnez la caméra PTZ dans le volet **Vue d'ensemble**.
3. Dans l'onglet **Préréglages**, sélectionnez **Utiliser les préréglages du périphérique** pour importer les préréglages dans le système.  
  
Tous les préréglages précédemment définis pour la caméra sont supprimés, ce qui a une influence sur les règles et les calendriers de patrouille définis et supprime également les préréglages disponibles pour les utilisateurs MOBOTIX HUB Desk Client.
4. Cliquez sur **Supprimer** pour supprimer les préréglages dont vos utilisateurs n'ont pas besoin.
5. Cliquez sur **Modifier** si vous souhaitez modifier le nom affiché du préréglage (voir [Renommer une position prédéfinie \(type 2 uniquement\)](#)).
6. Si vous souhaitez ensuite modifier ces préréglages définis sur le périphérique, modifiez-les sur la caméra, puis réimportez-les.

### Assigner une position prédéfinie de caméra par défaut

Si nécessaire, vous pouvez assigner l'une des positions prédéfinies d'une caméra PTZ à la position prédéfinie par défaut de la caméra.

Avoir une position prédéfinie par défaut peut s'avérer utile car cela vous permet de définir les règles indiquant que la caméra PTZ doit être mise en position prédéfinie par défaut dans des circonstances particulières, par exemple après que la caméra PTZ a été utilisée manuellement.

1. Dans le volet **Navigation sur le site**, sélectionnez **Périphériques** puis **Caméras**.
2. Sélectionnez la caméra PTZ dans le volet **Vue d'ensemble**.
3. Dans l'onglet **Préréglages**, sous **Positions prédéfinies**, sélectionnez le préréglage dans votre liste de positions prédéfinies.
4. Cochez la case **Préréglage par défaut** sous la liste.

Seule une position prédéfinie peut être définie comme position prédéfinie par défaut.

Si vous avez sélectionné **Utiliser le préréglage par défaut comme position d'origine de la caméra PTZ** dans **Options > Général**, la position prédéfinie par défaut sera utilisée au lieu de la position d'origine de la caméra PTZ définie.

### Spécifier le préréglage par défaut comme position de base de la caméra PTZ

Les utilisateurs de Management Client et MOBOTIX HUB Desk Client disposant des autorisations utilisateurs nécessaires peuvent configurer le système pour utiliser la position prédéfinie par défaut au lieu de la position d'origine des caméras PTZ lorsque le bouton **Accueil** est activé dans un client.

Une position prédéfinie par défaut doit être définie pour la caméra. Si une position prédéfinie par défaut n'est pas définie, rien ne se passera lorsque le bouton **Accueil** est activé dans un client.

#### Activer le paramétrage de la position d'origine de la caméra PTZ

1. Sélectionnez **Outils > Options**.
2. Dans l'onglet **Général**, dans le groupe **Serveur d'enregistrement**, sélectionnez **Utiliser le préréglage par défaut comme position d'origine de la caméra PTZ**.
3. Assignez une position prédéfinie comme position prédéfinie par défaut pour la caméra.

Pour assigner une position prédéfinie par défaut, voir [Assigner une position prédéfinie de caméra par défaut sur la page 227](#)

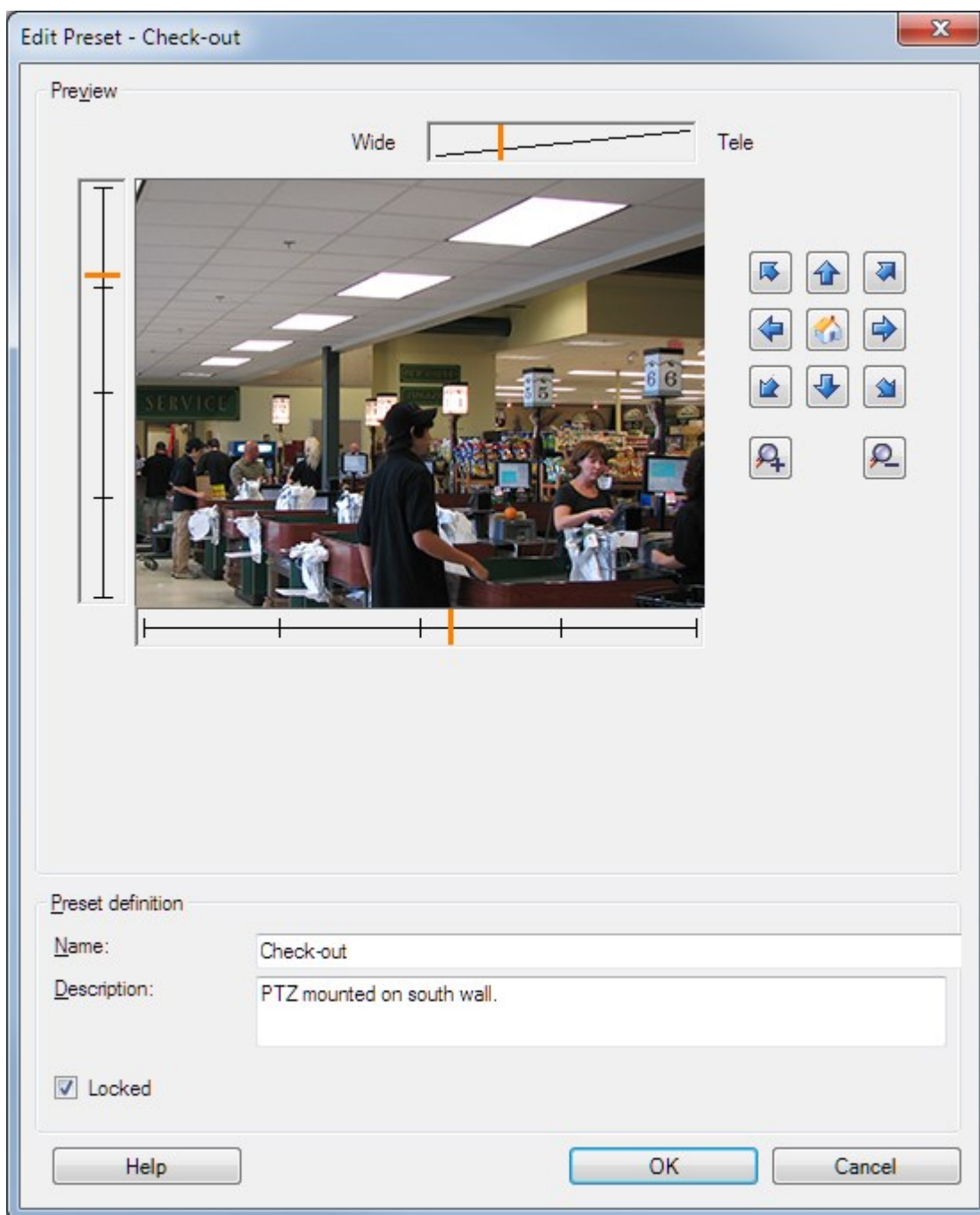
Voir également [Paramètres du système \(boîte de dialogue Options\)](#) sur la page 358

### Modifier une position PTZ prédéfinie pour une caméra (type 1 uniquement)

Pour modifier une position prédéfinie existante, définie dans le système :

1. Dans le volet **Navigation sur le site**, sélectionnez **Périphériques** puis **Caméras**.
2. Sélectionnez la caméra requise dans le volet **Vue d'ensemble**.
3. Dans l'onglet **Préréglages**, sous Positions prédéfinies, sélectionnez la position prédéfinie dans la liste des positions prédéfinies à disposition pour la caméra.

4. Cliquez sur **Modifier**. Cela ouvre la fenêtre **Modifier un préréglage** :

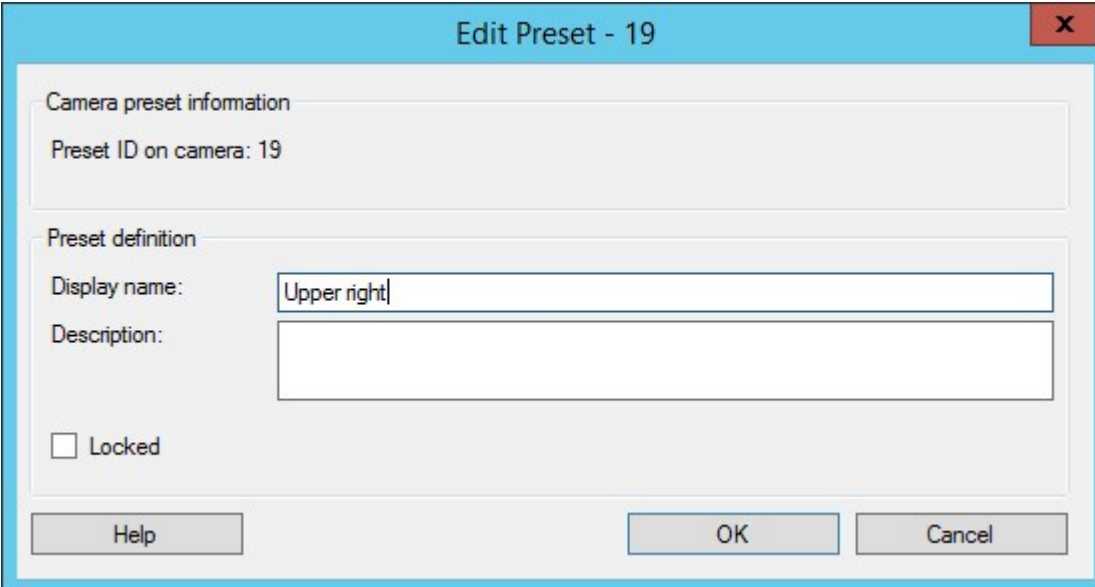


5. La fenêtre **Modifier un préréglage** affiche la vidéo en direct depuis la position prédéfinie. Utilisez les boutons de navigation et/ou les curseurs pour modifier la position prédéfinie en fonction de vos besoins.
6. Changez le nom/le numéro et la description de la position prédéfinie si nécessaire.
7. Sélectionnez **Verrouillé** si vous souhaitez verrouiller la position prédéfinie. Seuls les utilisateurs disposant des autorisations suffisantes peuvent déverrouiller la position ultérieurement.
8. Cliquez sur **OK**.


### Renommer une position PTZ prédéfinie pour une caméra (type 2 uniquement)

Pour modifier le nom d'une position prédéfinie dans la caméra :

1. Dans le volet **Navigation sur le site**, sélectionnez **Périphériques** puis **Caméras**.
2. Sélectionnez la caméra PTZ dans le volet **Vue d'ensemble**.
3. Sélectionnez la position prédéfinie requise dans la liste de l'onglet **Préréglages** des préréglages à disposition pour la caméra.
4. Cliquez sur **Modifier**. Cela ouvre la fenêtre **Modifier un préréglage** :



The screenshot shows a window titled "Edit Preset - 19". Inside, there's a "Camera preset information" section with "Preset ID on camera: 19". Below it is the "Preset definition" section, which includes a "Display name:" field with the text "Upper right", a "Description:" field, and a "Locked" checkbox. At the bottom of the window are three buttons: "Help", "OK", and "Cancel".

5. Modifiez le nom et ajoutez une description de la position prédéfinie si nécessaire.
6. Sélectionnez **Verrouillé** si vous souhaitez verrouiller le nom du préréglage. Vous pouvez verrouiller un nom de préréglage si vous souhaitez empêcher les utilisateurs de MOBOTIX HUB Desk Client ou les utilisateurs dotés d'autorisations de sécurité limitées de mettre à jour le nom du préréglage ou de le supprimer. Les préréglages verrouillés sont indiqués par l'icône . Seuls les utilisateurs disposant d'autorisations suffisantes peuvent déverrouiller le nom du préréglage ultérieurement.
7. Cliquez sur **OK**.

### Tester une position prédéfinie (type 1 seulement)

1. Dans le volet **Navigation sur le site**, sélectionnez **Périphériques** puis **Caméras**.
2. Sélectionnez la caméra PTZ dans le volet **Vue d'ensemble**.
3. Sélectionnez la position prédéfinie requise dans la liste de l'onglet **Préréglages** des positions prédéfinies à disposition pour la caméra.
4. Cliquez sur **Activer**.
5. La caméra se déplace vers la position prédéfinie sélectionnée.

# Périphériques - Patrouilles

## Profils de patrouille et patrouille manuelle (explications)

Les profils de patrouille définissent la façon dont une patrouille doit avoir lieu. En font notamment partie l'ordre dans lequel la caméra doit se déplacer entre les positions prédéfinies et la durée pendant laquelle elle doit rester à chaque position. Vous pouvez créer un nombre illimité de profils de patrouille et les utiliser dans vos règles. Par exemple, vous pouvez créer une règle spécifiant qu'un profil de patrouille doit être utilisé pendant les heures d'ouverture de jour et un autre pendant la nuit.

### Patrouille manuelle

Avant d'appliquer un profil de patrouille dans une règle, par exemple, vous pouvez tester le profil de patrouille à l'aide de la patrouille manuelle. Vous pouvez également utiliser la patrouille manuelle pour prendre le contrôle de la patrouille d'un autre utilisateur ou d'une patrouille activée par des règles, dans la mesure où vous disposez d'une priorité PTZ plus élevée.

Si la caméra est déjà en patrouille ou contrôlée par un autre utilisateur, vous ne pouvez démarrer la patrouille manuelle que si vous disposez d'une priorité supérieure.

Si vous démarrez une patrouille manuelle alors que la caméra exécute une patrouille du système activée par des règles, le système reprend cette patrouille lorsque vous arrêtez votre patrouille manuelle. Si un autre utilisateur exécute une patrouille manuelle mais que vous disposez d'une priorité plus élevée et que vous démarrez votre patrouille manuelle, la patrouille manuelle de l'autre utilisateur ne reprendra pas.

Si vous n'arrêtez pas votre patrouille manuelle de vous-même, celle-ci se poursuivra jusqu'à ce qu'une patrouille basée sur des règles ou un utilisateur doté d'une priorité supérieure prenne le contrôle. Lorsque la patrouille du système basée sur des règles s'arrête, le système reprend votre patrouille manuelle. Si un autre utilisateur démarre une patrouille manuelle, votre patrouille manuelle s'arrête et ne reprendra pas.

Lorsque vous stoppez la patrouille manuelle et que vous avez défini une position de fin pour votre profil de patrouille, la caméra revient à cette position.

## Ajouter un profil de patrouille



Avant de pouvoir travailler avec la patrouille, vous devez spécifier au moins deux positions PTZ prédéfinies dans l'onglet **Préréglages**, voir [Ajouter une position PTZ prédéfinie \(type 1\)](#).

1. Dans le volet **Navigation sur le site**, sélectionnez **Périphériques** puis **Caméras**.
2. Sélectionnez la caméra PTZ dans le volet **Vue d'ensemble**.
3. Dans l'onglet **Patrouille**, cliquez sur **Ajouter**. La boîte de dialogue **Ajouter profil** s'ouvre.
4. Dans la boîte de dialogue **Ajouter profil**, donnez un nom au profil de patrouille.
5. Cliquez sur **OK**. Le bouton est désactivé si le nom n'est pas unique.

Le nouveau profil de patrouille est ajouté à la liste **Profil**. Vous pouvez désormais préciser les positions prédéfinies et autres paramètres pour le profil de patrouille.

### Spécifier des positions prédéfinies dans un profil de patrouille

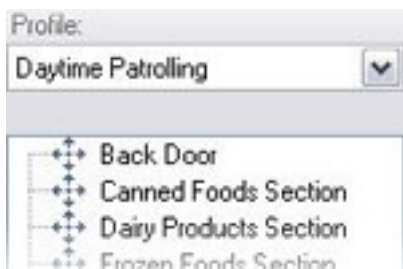
1. Dans le volet **Navigation sur le site**, sélectionnez **Périphériques** puis **Caméras**.
2. Sélectionnez la caméra PTZ dans le volet **Vue d'ensemble**.
3. Dans l'onglet **Patrouille**, sélectionnez le profil de patrouille dans la liste **Profil** :



4. Cliquez sur **Ajouter**.
5. Dans la boîte de dialogue **Sélectionner la position PTZ prédéfinie**, sélectionnez les positions prédéfinies pour votre profil de patrouille :



6. Cliquez sur **OK**. Les positions prédéfinies sélectionnées sont ajoutées à la liste de positions prédéfinies du profil de patrouille :



7. La caméra utilise la position prédéfinie la plus haute dans la liste comme premier arrêt lorsqu'elle patrouille en suivant le profil de patrouille. La position prédéfinie suivante depuis le haut constitue le second arrêt, et ainsi de suite.

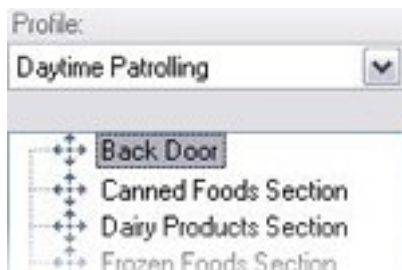
### Spécifier la durée à chaque position prédéfinie

Lors d'une patrouille, la caméra PTZ reste par défaut pendant 5 secondes sur chaque position prédéfinie indiquée dans le profil de patrouille.

Pour modifier le nombre de secondes :



1. Dans le volet **Navigation sur le site**, sélectionnez **Périphériques** puis **Caméras**.
2. Sélectionnez la caméra PTZ dans le volet **Vue d'ensemble**.
3. Dans l'onglet **Patrouille**, sélectionnez le profil de patrouille dans la liste **Profil**.
4. Sélectionnez la position prédéfinie pour laquelle vous souhaitez modifier la durée :



5. Indiquez la durée dans le champ **Durée en position (sec)**.
6. Si nécessaire, recommencez pour d'autres positions prédéfinies.

### Personnaliser les transitions (PTZ)

Par défaut, la durée nécessaire au déplacement de la caméra d'une position prédéfinie à une autre, appelée **transition**, est estimée à trois secondes. Durant cette durée, par défaut, la détection du mouvement est désactivée sur la caméra, car un mouvement non pertinent est sinon susceptible d'être détecté alors que la caméra se déplace entre les positions prédéfinies.

La personnalisation des vitesses lors des transitions est uniquement prise en charge si votre caméra accepte le balayage PTZ et si elle est du type où les positions prédéfinies sont configurées et stockées sur le serveur de votre système (caméra PTZ type 1). Sinon, le curseur **vitesse** est grisé.

Vous pouvez personnaliser les éléments suivants :

- La durée de transition estimée
- La vitesse à laquelle la caméra se déplace lors d'une transition

Pour personnaliser les transitions entre les différentes positions prédéfinies :

1. Dans le volet **Navigation sur le site**, sélectionnez **Périphériques** puis **Caméras**.
2. Sélectionnez la caméra PTZ dans le volet **Vue d'ensemble**.
3. Dans l'onglet **Patrouille**, dans la liste **Profil**, sélectionnez le profil de patrouille.
4. Cochez la case **Personnaliser transitions**.



Les indications relatives à la transition sont ajoutées dans la liste des positions prédéfinies.

5. Dans la liste, sélectionnez la transition.



6. Indiquez la durée de transition estimée (en secondes) dans le champ **Temps escompté (sec.)**.

Expected time (secs.)

7. Utilisez le curseur **Vitesse** afin de préciser la vitesse de transition. Lorsque le curseur est complètement à droite, la caméra se déplace à sa vitesse par défaut. Plus vous déplacez le curseur sur la gauche, plus la caméra se déplacera lentement durant la transition choisie.
8. Répétez la procédure le cas échéant pour les autres transitions.

### Spécifier une position de fin durant a patrouille

Vous pouvez indiquer que la caméra doit se déplacer vers une position prédéfinie particulière lors d'une patrouille, conformément aux fins sélectionnées du profil de patrouille.

1. Dans le volet **Navigation sur le site**, sélectionnez **Périphériques** puis **Caméras**.
2. Sélectionnez la caméra PTZ dans le volet **Vue d'ensemble**.
3. Dans l'onglet **Patrouille**, dans la liste **Profil**, sélectionnez le profil de patrouille concerné.
4. Cochez la case **Atteindre une position spécifique à la fin**. Cela ouvre la boîte de dialogue **Sélectionner le préréglage**.
5. Sélectionnez la position de fin et cliquez sur **OK**.



Vous pouvez sélectionner n'importe quelle position prédéfinie de la caméra comme position finale, vous n'avez pas à vous limiter aux positions prédéfinies utilisées dans le profil de patrouille.

6. La nouvelle position finale est ajoutée à la liste des profils.

Lors d'une patrouille conformément aux fins sélectionnées du profil de patrouille, la caméra se déplace en position finale indiquée.

### Réserver et lancer des sessions PTZ

En fonction de votre système de surveillance, vous pouvez réserver des sessions PTZ.

Les administrateurs disposant d'autorisations de sécurité suffisantes pour exécuter une session PTZ réservée peuvent exécuter la caméra PTZ dans ce mode. Ceci évite que d'autres utilisateurs prennent le contrôle de la caméra. Dans une session PTZ réservée, le système de priorité PTZ standard est ignoré pour éviter que les utilisateurs dotés d'une priorité PTZ plus élevée n'interrompent la session.

Vous pouvez contrôler la caméra dans une session PTZ réservée à partir du MOBOTIX HUB Desk Client et du Management Client.

La réservation d'une session PTZ peut s'avérer utile lorsque vous avez besoin de procéder à des mises à jour ou à des opérations de maintenance urgentes sur une caméra PTZ ou sur ses préréglages sans être interrompu par d'autres utilisateurs.

### Réserver une session PTZ

1. Dans le volet **Navigation sur le site**, sélectionnez **Périphériques** puis **Caméras**.
2. Sélectionnez la caméra PTZ dans le volet **Vue d'ensemble**.
3. Sélectionnez la session PTZ dans l'onglet **Préréglages**, et cliquez sur **Réservée**.



Vous ne pouvez pas démarrer une session PTZ réservée si un utilisateur avec une priorité plus haute que la vôtre contrôle la caméra ou si un autre utilisateur a déjà réservé la caméra.

### Libérer une session PTZ

Le bouton **Libérer** vous permet de libérer votre session PTZ actuelle de façon à ce qu'un autre utilisateur puisse contrôler la caméra. Lorsque vous cliquez sur **Libérer**, la session PTZ prend immédiatement fin et est mise à la disposition du premier utilisateur qui fera fonctionner la caméra.

Les administrateurs auxquels l'autorisation de sécurité **Lancer la session PTZ** a été affectée disposent des autorisations pour lancer une autre session PTZ réservée aux utilisateurs à tout moment. Ceci peut s'avérer utile lorsque vous avez besoin de procéder à la maintenance de la caméra PTZ ou de ses préréglages par exemple, ou si d'autres utilisateurs ont accidentellement bloqué la caméra dans des situations d'urgence.

### Spécifier les périodes d'expiration des sessions PTZ

Management Client et les utilisateurs de MOBOTIX HUB Desk Client disposant des autorisations utilisateur nécessaires peuvent interrompre manuellement la patrouille des caméras PTZ.

Vous pouvez indiquer combien de temps doit s'écouler avant que le programme de patrouille habituel reprenne pour toutes les caméras PTZ de votre système :

1. Sélectionnez **Outils > Options**.
2. Dans l'onglet **Général** de la fenêtre **Options**, sélectionnez la durée dans :
  - La liste **Période d'inactivité pour les sessions PTZ manuelles** (la valeur par défaut est de 15 secondes).
  - La liste **Période d'inactivité pour la mise en pause des sessions PTZ** (la valeur par défaut est de 10 minutes).
  - La liste **Période d'inactivité pour les sessions PTZ réservées** (la valeur par défaut est de 1 heure).

Les paramètres s'appliquent à toutes les caméras PTZ de votre système.

Vous pouvez modifier les délais individuellement pour chaque caméra.

1. Dans le volet **Navigation sur le site**, cliquez sur **caméra**.
2. Dans le volet Vue d'ensemble, sélectionnez la caméra.
3. Dans l'onglet **Préréglages**, sélectionnez la durée dans :
  - La liste **Période d'inactivité pour la session PTZ manuelle** (la valeur par défaut est de 15 secondes).
  - La liste **Période d'inactivité pour la mise en pause de la session PTZ** (la valeur par défaut est de 10 minutes).
  - La liste **Période d'inactivité pour la session PTZ réservée** (la valeur par défaut est de 1 heure).

Les paramètres s'appliquent uniquement à cette caméra.

## Périphériques - Événements pour les règles

### Ajouter ou supprimer un événement pour un périphérique

#### Ajout d'un événement

1. Dans le volet **Vue d'ensemble**, sélectionnez un périphérique.
2. Sélectionnez l'onglet **Événements** et cliquez sur **Ajouter**. La fenêtre **Sélectionner un événement pilote** s'ouvre.
3. Sélectionner un événement. Vous pouvez uniquement sélectionner un événement à la fois.
4. Si vous souhaitez consulter la liste complète de tous les événements, ce qui vous permet d'ajouter des événements qui ont déjà été ajoutés, sélectionnez **Afficher les événements déjà ajoutés**.
5. Cliquez sur **OK**.
6. Dans la boîte à outils, cliquez sur **Enregistrer**.

#### Supprimer un événement



Lorsque vous supprimez un événement, cela affecte toutes les règles qui utilisent l'événement.

1. Dans le volet **Vue d'ensemble**, sélectionnez un périphérique.
2. Sélectionnez l'onglet **Événements** et cliquez sur **Supprimer**.

### Spécifier les propriétés des événements

Vous pouvez spécifier les propriétés pour chaque événement que vous avez ajouté. Le nombre de propriétés dépend du périphérique et de l'élément. Afin que l'événement fonctionne comme prévu, vous devez spécifier une partie ou la totalité des propriétés de la même façon sur le périphérique ainsi que sur l'onglet **[Événements]**.

### Utiliser plusieurs instances d'un événement

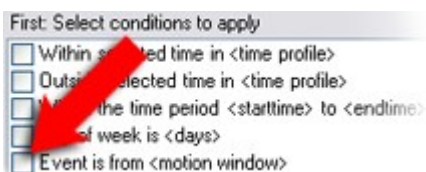
Pour pouvoir spécifier différentes propriétés pour différentes instances d'un événement, vous pouvez ajouter un événement plus d'une fois.



L'exemple suivant est spécifique aux caméras.

**Exemple :** Vous avez configuré la caméra avec deux fenêtres de mouvement appelées A1 et A2. Vous avez ajouté deux instances de l'événement Mouvement démarré (HW). Dans les propriétés de l'une des instances, vous avez précisé l'utilisation de la fenêtre de mouvement A1. Dans les propriétés de l'autre instance, vous avez précisé l'utilisation de la fenêtre de mouvement A2.

Lorsque vous utilisez l'événement dans une règle, vous pouvez spécifier que l'événement doit être basé sur le mouvement détecté dans une fenêtre de mouvement spécifique afin que la règle soit déclenchée :



## Périphériques - Masques de confidentialité

### Activer/désactiver le masquage de confidentialité

La fonction de masquage de confidentialité est désactivée par défaut.

Pour activer/désactiver la fonction de masquage de confidentialité pour une caméra :

1. Dans le volet **Navigation du site**, sélectionnez **Périphériques**.
2. Sélectionnez le périphérique caméra requis dans le volet **Vue d'ensemble**.
3. Dans l'onglet **Masquage de confidentialité**, cochez ou décochez la case **Masquage de confidentialité**.

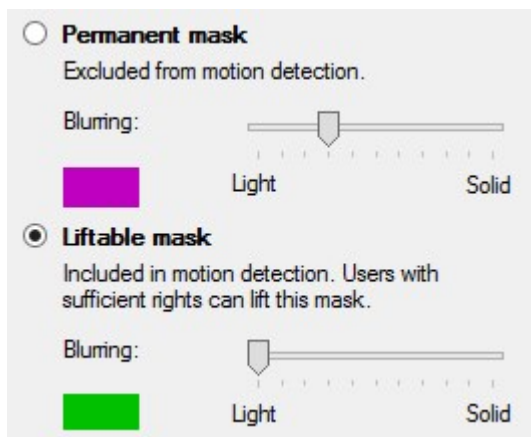


Dans une configuration MOBOTIX Interconnect, le site central ignore les masques de confidentialité défini dans un site distant. Si vous souhaitez utiliser les mêmes masques de confidentialité, vous devez les redéfinir sur le site central.

### Définir les masques de confidentialité

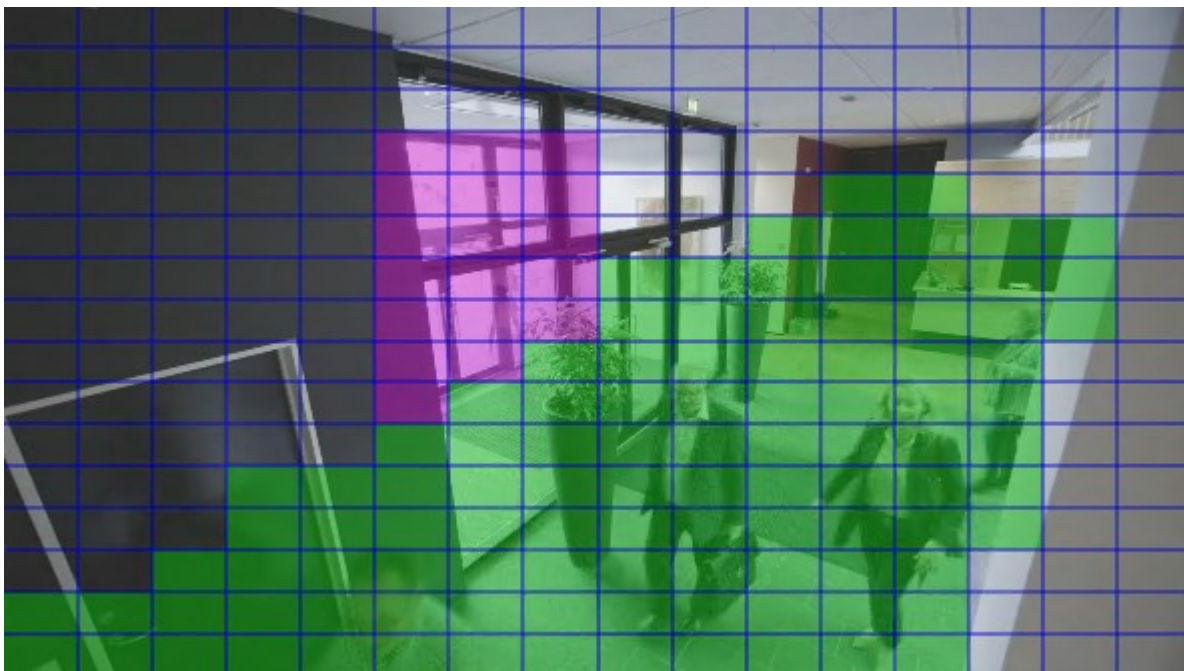
Lorsque vous activez la fonction de masquage de confidentialité sur l'onglet **masquage de confidentialité**, une grille s'applique à l'aperçu de la caméra.

1. Dans le volet **Navigation du site**, sélectionnez **Périphériques**.
2. Sélectionnez la caméra requise dans le volet **Vue d'ensemble**.
3. Pour couvrir une zone avec un masque de confidentialité, sélectionnez d'abord **Masque permanent** ou **Masque amovible** dans l'onglet **Masquage de confidentialité** pour définir si vous souhaitez un masque de confidentialité permanent ou amovible.



4. Faites glisser le pointeur de souris sur l'aperçu. Cliquez avec le bouton gauche pour sélectionner une cellule de grille. Cliquez avec le bouton droit pour effacer une cellule de grille.

5. Vous pouvez définir autant de zones de masque de confidentialité que nécessaire. Les zones caractérisées par des masques de confidentialité s'affichent en violet et les zones se distinguant par des masques de confidentialité relevables sont en vert.



6. Définissez le mode de couverture des zones doit apparaître dans la vidéo lorsqu'elles s'affichent dans les clients. Utilisez des curseurs pour passer d'un masque de flou lumineux à un masque complètement opaque.



Les masques de confidentialité permanents se trouvent également sur l'onglet **Mouvement**.

7. Dans MOBOTIX HUB Desk Client, vérifiez que le masque de confidentialité apparaît tel que vous l'avez défini.

## Changez le délai d'expiration des masques de confidentialité

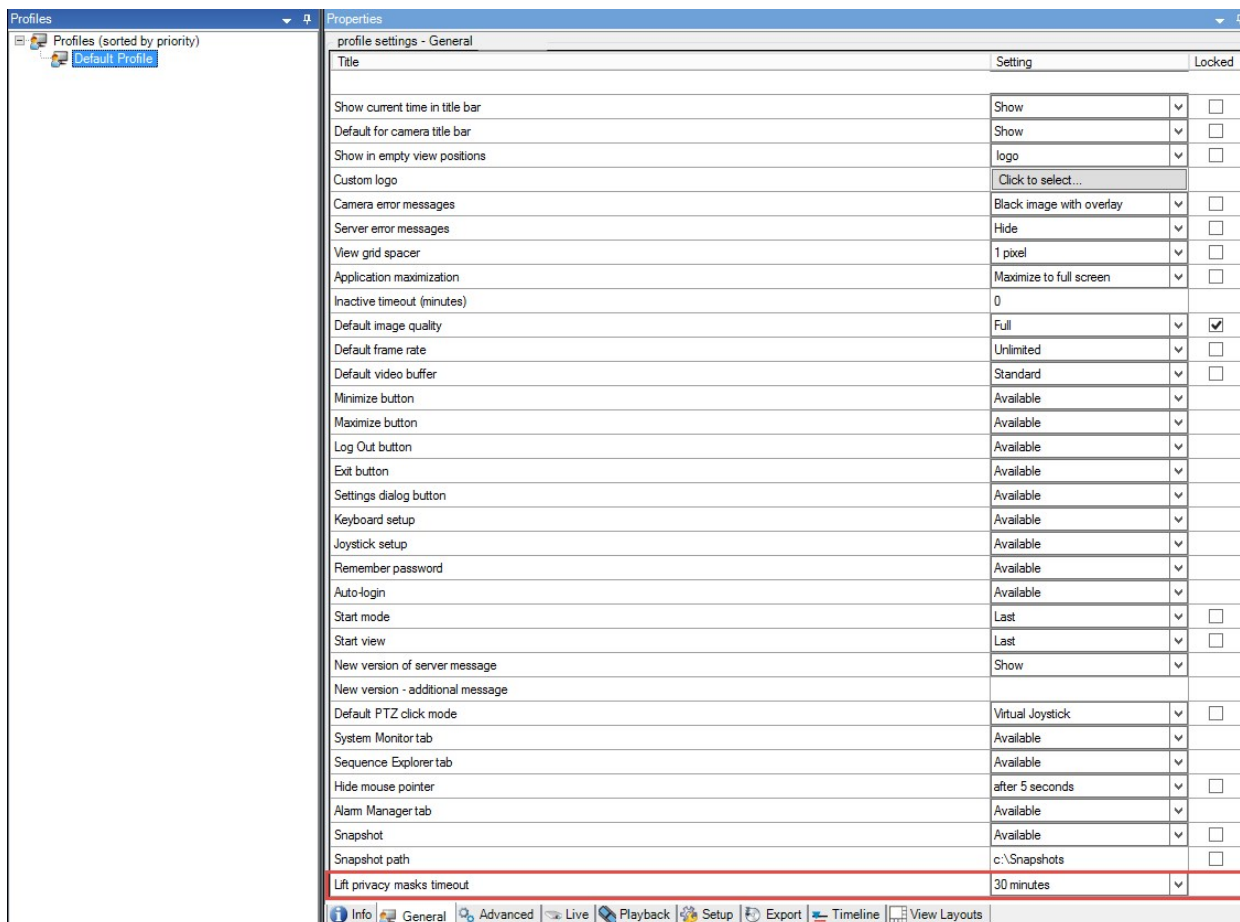
Par défaut, les masques de confidentialité sont levés pendant 30 minutes dans MOBOTIX HUB Desk Client et utilisés par la suite automatiquement, mais vous pouvez modifier tout cela.



Lorsque vous changez le délai d'expiration, n'oubliez pas de le faire pour le profil Desk Client associé au rôle qui a l'autorisation de lever les masques de confidentialité.

Pour changer le délai d'expiration :

1. Dans **Profils Desk Client**, sélectionnez le profil Desk Client concerné.
2. Sur l'onglet **Général**, repérez l'option **Délai d'expiration des masques de confidentialité**.



3. Sélectionnez parmi les valeurs :

- 2 minutes
- 10 minutes
- 30 minutes
- 1 heure
- 2 heures
- Jusqu'à la déconnexion

4. Cliquez sur **Enregistrer**.

## Donner aux utilisateurs l'autorisation d'enlever les masques de confidentialité

Par défaut, aucun utilisateur n'a l'autorisation de lever les masques de confidentialité dans MOBOTIX HUB Desk Client.

Pour activer/désactiver l'autorisation :



1. Dans le panneau **Navigation du site**, sélectionnez **Sécurité** puis **Rôles**.
2. Sélectionnez le rôle pour lequel vous souhaitez donner la permission aux masques de confidentialité.
3. Sélectionnez **Caméras**, sélectionnez l'onglet **Sécurité globale**.
4. Cochez la case **Autoriser** de l'autorisation **Lever les masques de confidentialité**.

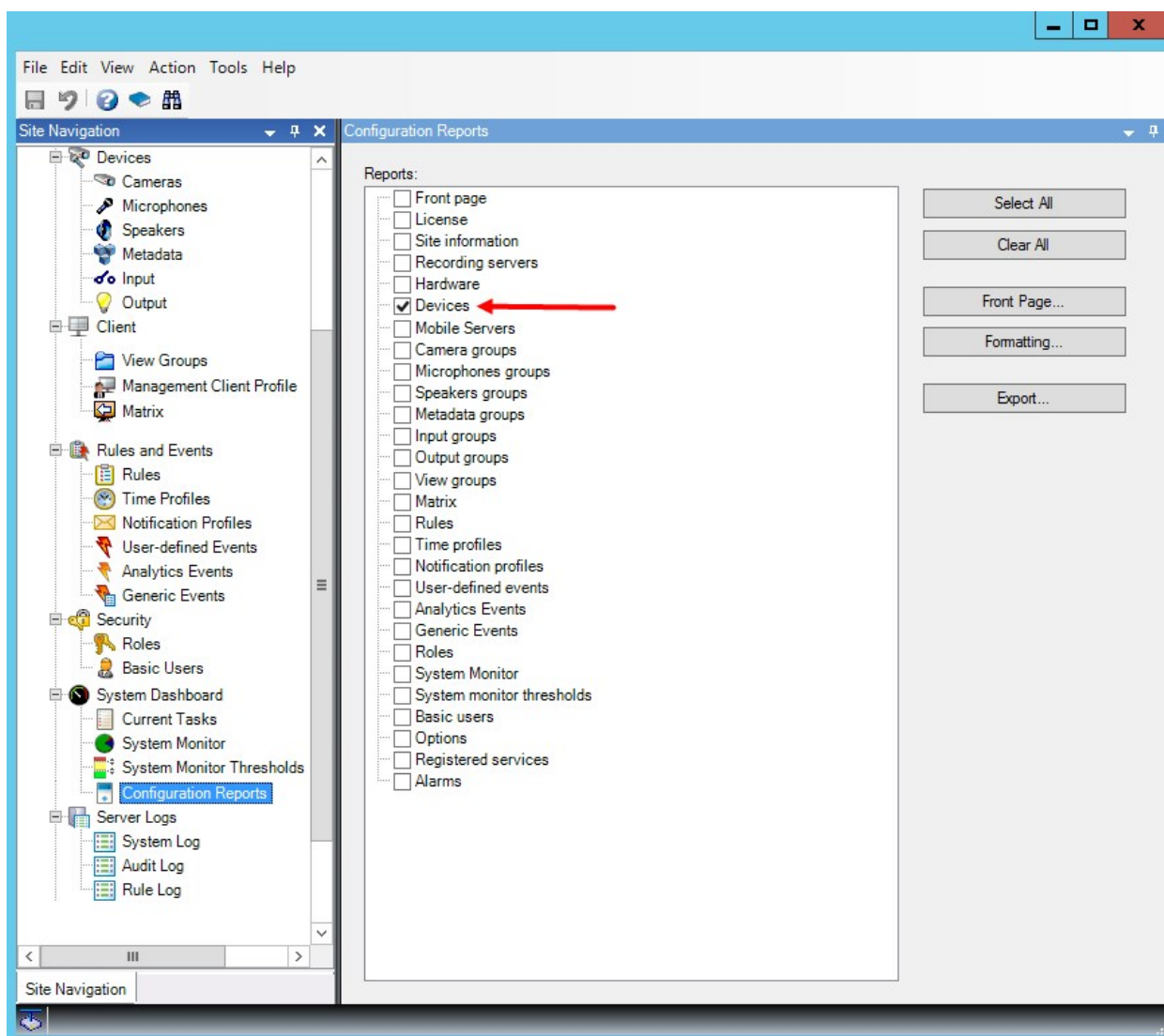
Les utilisateurs que vous affectez à ce rôle peuvent lever les masques de confidentialité configurés en tant que masques relevables pour lui-même et autoriser le levage pour les autres utilisateurs de MOBOTIX HUB Desk Client.

### Créez un rapport de configuration de votre configuration du masquage de confidentialité

Le rapport sur les périphériques comporte des informations relatives aux paramètres actuels de masquage de confidentialité de vos caméras.

Pour configurer un rapport :

1. Dans le volet **Navigation sur le site**, sélectionnez **Tableau de bord du système**.
2. Dans **Rapports de configuration**, sélectionnez le rapport **Périphériques**.



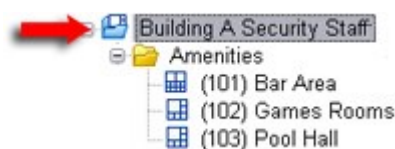
3. Si vous souhaitez modifier le rapport, vous pouvez modifier la page de couverture et la mise en forme.
4. Cliquez sur l'option **Exportation**, et le système crée le rapport au format de fichier PDF.

Pour plus d'informations sur les rapports, voir [Imprimer un rapport avec votre configuration système sur la page 278](#).

## Clients

### Groupes de vues (explications)

La façon dont le système présente les vidéos d'une ou plusieurs caméras dans les clients est appelée « vue ». Un groupe de vues est un conteneur d'un ou de plusieurs groupes logiques de telles vues. Dans les clients, un groupe de vues se présente comme un fichier extensible à partir duquel les utilisateurs peuvent sélectionner le groupe et la vue qu'ils souhaitent afficher :



Exemple de MOBOTIX HUB Desk Client : La flèche indique un groupe de vues, qui contient un groupe logique (appelé Amenities), qui à son tour contient 3 vues.

Par défaut, chaque rôle que vous définissez dans le Management Client est également créé comme un groupe de vues. Lorsque vous ajoutez un rôle dans le Management Client, le rôle s'affiche par défaut comme un groupe de vues dans les clients.

- Vous pouvez assigner un groupe de vues en fonction d'un rôle à des utilisateurs/groupes possédant le rôle en question. Vous pouvez modifier ces autorisations du groupe de vues en configurant ceci dans le rôle ultérieurement
- Un groupe de vues basé sur un rôle prend le nom de ce rôle.

**Exemple :** Si vous créez un rôle avec le nom **Personnel de sécurité Immeuble A**, par défaut, il apparaît dans MOBOTIX HUB Desk Client tant que groupe de vues intitulé **Personnel de sécurité Immeuble A**.

En complément des groupes de vues obtenus lorsque vous ajoutez des rôles, vous pouvez en créer autant que vous le souhaitez. Vous pouvez également supprimer des groupes de vues, y compris ceux qui sont automatiquement créés lorsque des rôles sont ajoutés

- Même si un groupe de vues est créé à chaque fois que vous ajoutez un rôle, les groupes de vues ne doivent pas nécessairement correspondre aux rôles. Vous pouvez ajouter, renommer ou supprimer chacun de vos groupes de vues si nécessaire



Si vous renommez un groupe de vues, les utilisateurs des clients déjà connectés doivent se déconnecter et se reconnecter avant que le changement de nom soit visible.

## Ajouter un groupe de vues

1. Faites un clic droit dans **Groupes de vues**, puis sélectionnez **Ajouter groupe de vues**. La boîte de dialogue **Ajouter groupe de vues** s'ouvre.
2. Saisissez le nom et une description facultative du nouveau groupe de vues, puis cliquez sur **OK**.



Aucun rôle ne peut utiliser le groupe de vues nouvellement ajouté tant que ces autorisations n'ont pas été spécifiées. Si vous avez spécifié les rôles qui doivent être capables d'utiliser le groupe de vues nouvellement ajouté, les utilisateurs clients qui sont déjà connectés et dotés des rôles pertinents doivent se déconnecter et se reconnecter avant de pouvoir afficher le groupe de vues.

# Profils Desk Client

## Ajouter et configurer un profil Desk Client

Vous devez créer un profil Desk Client avant de pouvoir le configurer.

1. Faites un clic droit sur **Profils Desk Client**.
2. Sélectionnez **Ajouter profil Desk Client**.
3. Dans la fenêtre de dialogue **Ajouter profil Desk Client**, saisissez le nom et la description du nouveau profil, puis cliquez sur **OK**.
4. Dans le volet **Vue d'ensemble**, cliquez sur le profil que vous venez tout juste de créer pour le configurer.
5. Ajustez les paramètres sur l'un ou plusieurs, voire tous les onglets disponibles, et cliquez sur **OK**.

## Copier un profil Desk Client

Si vous possédez un profil Desk Client présentant des paramètres ou des autorisations complexes et que vous avez besoin d'un profil similaire, il peut s'avérer plus simple de copier un profil déjà existant et d'apporter des ajustements mineurs à la copie plutôt que de créer un tout nouveau profil.

1. Cliquez sur **Profils Desk Client**, faites un clic droit sur le profil dans le panneau **Vue d'ensemble**, sélectionnez **Copier profil Desk Client**.
2. Dans la boîte de dialogue qui s'ouvre, donnez au profil copié un nouveau nom et une description uniques. Cliquez sur **OK**.
3. Dans le volet **Vue d'ensemble**, cliquez sur le profil que vous venez tout juste de créer pour le configurer. Cette opération est effectuée en ajustant les paramètres sur un, plusieurs, voire tous les onglets disponibles. Cliquez sur **OK**.

## Créer et configurer des profils Desk Client, rôles et profils de temps

Lors de l'utilisation de profils Desk Client, il est important de comprendre l'interaction entre profils Desk Client, rôles et profils de temps :

- Desk Client les profils concernent les paramètres d'autorisation utilisateur dans MOBOTIX HUB Desk Client
- Les rôles concernent les paramètres de sécurité dans les clients, et bien plus encore
- Les profils de temps gèrent les aspects temporels des deux types-profils.

Conjointement, ces trois fonctionnalités fournissent des possibilités de contrôle et de personnalisation uniques par rapport aux autorisations utilisateur MOBOTIX HUB Desk Client.

**Exemple :** Vous avez besoin d'un utilisateur dans votre configuration MOBOTIX HUB Desk Client qui doit uniquement être autorisé à voir la vidéo en direct (pas de lecture) de caméras choisies, et seulement durant les heures ouvrées normales (8 h à 16 h). Une manière de configurer pourrait être comme suit :

1. Créez un profil Desk Client et donnez-lui un nom, par exemple **En direct uniquement**.
2. Précisez les paramètres de lecture/direct nécessaires sur **Direct uniquement**.
3. Créez un profil de temps et donnez-lui un nom, par exemple **Journée uniquement**.
4. Indiquez la période de temps nécessaire sur **Journée uniquement**.
5. Créez un nouveau rôle et donnez-lui un nom, par exemple **Gardien (caméras sélectionnées)**.
6. Précisez les caméras utilisées par le **Gardien (caméras sélectionnées)**.
7. Affectez le profil **En direct uniquement** Desk Client et le profil de temps **Journée uniquement** au rôle **Gardien (caméras sélectionnées)** pour connecter les trois éléments.

Vous disposez désormais d'une combinaison de trois fonctions créant le résultat souhaité et vous donnant la possibilité d'apporter des ajustements et de procéder à des réglages de précision. Vous pouvez effectuer la configuration dans un ordre différent, par exemple, en créant d'abord le rôle, puis le profil Desk Client et ensuite le profil de temps, ou dans un ordre différent.

### Configurer un nombre de caméras autorisées lors de la recherche

Vous pouvez configurer combien de caméras l'opérateur peut-il ajouter à une recherche dans MOBOTIX HUB Desk Client. La valeur par défaut est de **100**. L'opérateur reçoit un avertissement en cas de dépassement de la limite.

## Configuration

---

1. Dans MOBOTIX HUB Management Client, développez **Client** > **Desk Client Profils**.
2. Sélectionnez le profil concerné.

### 3. Cliquez sur l'onglet **Général**.

Properties

profile settings - General

Title	Setting	Locked
Default mode	Advanced	<input type="checkbox"/>
Show current time in title bar	Show	<input type="checkbox"/>
Default for camera title bar	Show	<input type="checkbox"/>
HTML view item scripting	Disabled	<input type="checkbox"/>
Show in empty view positions	logo	<input type="checkbox"/>
Custom logo	Click to select...	
Camera error messages	Black image with overlay	<input type="checkbox"/>
Server error messages	Hide	<input type="checkbox"/>
View grid spacer	1 pixel	<input type="checkbox"/>
Application maximization	Maximize to full screen	<input type="checkbox"/>
Inactive timeout (minutes)	0	
Default image quality	Full	<input checked="" type="checkbox"/>
Default frame rate	Unlimited	<input checked="" type="checkbox"/>
Default video buffer	Standard	<input type="checkbox"/>
Minimize button	Available	
Maximize button	Available	
Log Out button	Available	
Exit button	Available	
Settings dialog button	Available	
Keyboard setup	Available	
Joystick setup	Available	
Remember password	Available	
Auto-login	Available	
Start mode	Last	<input type="checkbox"/>
Start view	Last	<input type="checkbox"/>
New version on server message	Show	
New version - additional message		
Default PTZ click mode	Virtual Joystick	<input type="checkbox"/>
System Monitor tab	Available	
Search tab	Available	
Cameras allowed during search	100	
Hide mouse pointer	50	<input type="checkbox"/>
Alarm Manager tab	100	
Snapshot	500	<input type="checkbox"/>
Snapshot path	Unlimited	<input type="checkbox"/>
Evidence lock	Available	
Left privacy masks timeout	30 minutes	
Online help	Available	<input type="checkbox"/>
Video tutorials	Available	<input type="checkbox"/>
Transact tab	Available	

Info General Advanced Live Playback Setup Export Timeline Access C >

4. Dans les **Caméras** autorisées lors de la recherche, sélectionnez l'une des valeurs suivantes :

- 50
- 100
- 500
- Sans restriction

5. Sauvegardez vos modifications.

### Modifier les paramètres d'exportation par défaut

Lorsque vous installez votre système de logiciel de gestion des vidéos MOBOTIX HUB, les paramètres d'exportation par défaut qui définissent les options d'exportation dans MOBOTIX HUB Desk Client sont restreints afin de garantir le niveau de sécurité maximum. Vous pouvez modifier ces paramètres en vue de donner aux opérateurs plus d'options.

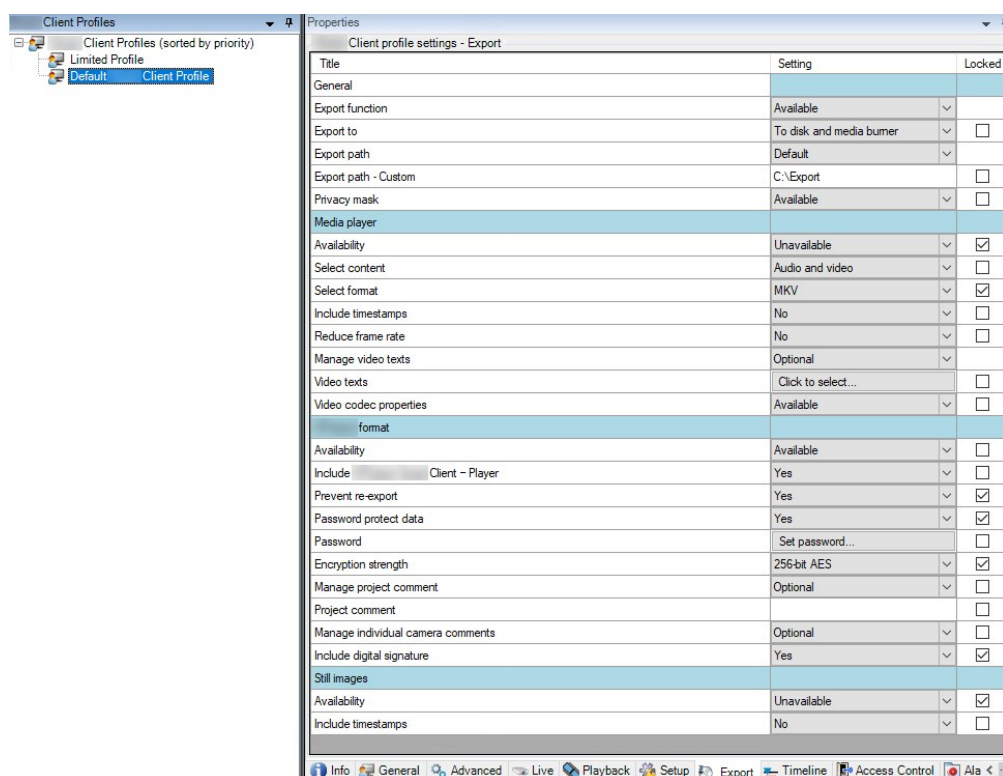
#### Paramètres par défaut

- Seul le format MOBOTIX HUB est disponible
  - La re-exportation est empêchée
  - Les exportations sont protégées par des mots de passe
  - Cryptage AES de 256 bits
  - Les signatures numériques sont ajoutées
- Impossible d'exporter au format MKV ou au format AVI
- Impossible d'exporter des images fixes

Étapes :



1. Dans MOBOTIX HUB Management Client, développez **Client > Desk Client Profils**.
2. Sélectionnez **Profil Desk Client par défaut**.
3. Dans le volet **Propriétés**, sélectionnez l'onglet **Exportation**.



4. Pour rendre disponible un format restreint dans MOBOTIX HUB Desk Client, trouvez le paramètre et sélectionnez **Disponible**.
5. Pour permettre aux opérateurs de modifier un paramètre dans MOBOTIX HUB Desk Client, décochez la case **Verrouillé** située à côté du paramètre concerné.
6. Le cas échéant, modifiez d'autres paramètres.
7. (optionnel) Connectez-vous à MOBOTIX HUB Desk Client pour vérifier que vos paramètres ont bien été appliqués.

## Profils Management Client

### Ajouter et configurer un profil Management Client

Si vous ne souhaitez pas utiliser le profil par défaut, vous pouvez créer un profil Management Client avant de pouvoir le configurer.

1. Faites un clic droit sur **Profils Management Client**.
2. Sélectionnez **Ajouter profil Management Client**.
3. Dans la fenêtre de dialogue **Ajouter profil Management Client**, saisissez le nom et la description du nouveau profil, puis cliquez sur **OK**.
4. Dans le volet **Vue d'ensemble**, cliquez sur le profil que vous venez tout juste de créer pour le configurer.
5. Dans l'onglet **Profil**, sélectionnez ou effacez la fonction du profil Management Client.

### Copier un profil Management Client

Si vous possédez un profil Management Client avec des paramètres ou des droits compliqués et avez besoin d'un profil semblable, il peut s'avérer plus simple de copier un profil déjà existant et d'apporter des petits ajustements à la copie plutôt que de créer un tout nouveau profil.

1. Cliquez sur **Profil Management Client**, faites un clic droit sur le profil dans le panneau **Vue d'ensemble**, sélectionnez **Copier profil Management Client**.
2. Dans la boîte de dialogue qui s'ouvre, donnez au profil copié un nouveau nom et une description uniques. Cliquez sur **OK**.
3. Dans le volet **Vue d'ensemble**, cliquez sur le profil et allez dans l'onglet **Info** ou dans l'onglet **Profil** pour configurer le profil.

### Gérer la visibilité des fonctions pour un profil Management Client

Associez des profils Management Client à des rôles pour limiter l'interface utilisateur afin de représenter les fonctions disponibles pour chaque rôle d'administrateur.

#### Associer un profil Management Client à un rôle

1. Développez le noeud **Sécurité** et cliquez sur **Rôles**.
2. Dans l'onglet **Info** dans la fenêtre **Paramètres des rôles**, associez un rôle à un profil. Pour plus d'informations, voir l'[onglet Info \(rôles\)](#).

#### Gérer l'accès global d'un rôle aux fonctionnalités du système

Les profils Management Client ne traitent que la représentation visuelle des fonctions du système, et non l'accès à celles-ci.

Pour gérer l'accès global d'un rôle aux fonctionnalités du système :

1. Développez le nœud **Sécurité** et cliquez sur **Rôles**.
2. Cliquez sur l'onglet **Sécurité globale** et cochez les cases appropriées. Pour plus d'informations, voir [Onglet Sécurité globale \(rôles\) sur la page 491](#).



Dans l'onglet **Sécurité globale**, assurez-vous d'activer l'autorisation de sécurité **Connecter** afin d'octroyer l'accès de tous les rôles à Management Server.



Outre le rôle intégré d'administrateur, seuls les utilisateurs associés à un rôle bénéficiant des permissions **Gérer la sécurité** pour le serveur de gestion dans l'onglet **Sécurité globale**, peuvent ajouter, modifier et supprimer des profils Management Client.

### Limiter la visibilité des fonctions pour un profil



Vous pouvez modifier les paramètres relatifs à la visibilité de tous les éléments Management Client. Par défaut, le profil Management Client peut voir toutes les fonctions du Management Client.

1. Développez le noeud Client et cliquez sur Profils Management Client.
2. Sélectionnez un profil et cliquez sur l'onglet Profil.
3. Décochez les cases correspondant à la fonction pertinente afin de supprimer la représentation visuelle de la fonction dans le Management Client pour tout utilisateur de Management Client ayant un rôle associé à ce profil Management Client.

## Matrix

### Destinataires Matrix et Matrix (explications)

Matrix est une fonctionnalité qui permet d'envoyer les vidéos à distance.

Un destinataire Matrix est un ordinateur avec MOBOTIX HUB Desk Client, qui est défini en tant que destinataire Matrix dans Management Client.

Si vous utilisez Matrix, vous pouvez envoyer les vidéos de n'importe quelle caméra sur le réseau de votre système vers n'importe quel destinataire Matrix en cours d'exécution.

Pour consulter la liste des destinataires Matrix ajouté dans le Management Client, développez **Client** dans la panneau **Navigation du site**, puis sélectionnez **Matrix**. Une liste des configurations Matrix est affichée dans le volet **Propriétés**.



Dans Management Client, vous devez ajouter chaque destinataire Matrix pour qu'ils reçoivent des vidéos déclenchées par Matrix.

### Définir les règles d'envoi de vidéos aux destinataires Matrix

Pour envoyer une vidéo aux destinataires Matrix vous devez inclure le destinataire Matrix dans une règle qui déclenche la transmission vidéo au destinataire Matrix associé. Pour cela :

1. Dans le volet **Navigation du site**, agrandissez **Règles et événements** > **Règles**. Faites un clic droit sur **Règles** pour ouvrir l'assistant **Gérer la règle**. Dans la première étape, sélectionnez un type de règle et dans la deuxième étape, une condition.
2. Dans l'étape 3 de **Gérer la règle (Étape 3 : Actions)**, sélectionnez **Configurer Matrix pour consulter l'action <périphériques>**.
3. Cliquez sur le lien Matrix dans la description initiale de règle.
4. Dans la boîte de dialogue **Sélectionner Matrix configuration**, sélectionnez le destinataire Matrix pertinent et cliquez sur **OK**.
5. Cliquez sur le lien des **périphériques** dans la description de règle initiale et définissez à partir de quelle caméra vous souhaitez envoyer une vidéo au destinataire Matrix, puis cliquez sur **OK** pour confirmer votre sélection.
6. Cliquez sur **Finir** si la règle est complète ou définissez, le cas échéant, des actions supplémentaires et/ou une action d'arrêt.



Si vous supprimez un destinataire Matrix, toute règle qui inclut le destinataire Matrix arrêtera de fonctionner.

## Ajouter des destinataires Matrix

Pour ajouter un destinataire Matrix existant dans Management Client :

1. Agrandissez **Clients**, puis sélectionnez **Matrix**.
2. Faites un clic droit sur **Matrix Configurations** et sélectionnez **Ajouter Matrix**.
3. Remplissez les champs de la boîte de dialogue **Ajouter Matrix**.
  1. Dans le champ **Adresse**, saisissez l'adresse IP ou le nom d'hôte du destinataire Matrix souhaité.
  2. Dans le champ **Port**, saisissez le numéro du port utilisé par l'installation du destinataire Matrix.
4. Cliquez sur **OK**.

Vous pouvez maintenant utiliser le destinataire Matrix dans les règles.



Votre système ne vérifie pas si le numéro de port ou le mot de passe fourni est correct ou si le numéro de port, mot de passe ou type précisé correspond au destinataire Matrix réel. Veillez à saisir les informations correctes.

## Envoyer la même vidéo à plusieurs vues MOBOTIX HUB Desk Client

Vous pouvez envoyer la même vidéo aux positions Matrix dans plusieurs des vues MOBOTIX HUB Desk Client, si les positions des vues Matrix partagent le même numéro de port et le même mot de passe :

1. Dans MOBOTIX HUB Desk Client, créez les vues pertinentes et les positions Matrix qui partagent les mêmes numéro de port et mot de passe.
2. Dans le Management Client, ajoutez le MOBOTIX HUB Desk Client pertinent comme destinataire Matrix.
3. Vous pouvez inclure le destinataire Matrix dans une règle.

## Règles et événements

### Ajouter des règles

Lorsque vous ajoutez des règles, l'assistant **Gérer les règles** vous guide en affichant uniquement les options concernées.

Il s'assure que les éléments souhaités ne sont pas manquants dans une règle. En fonction du contenu de votre règle, il suggère automatiquement des actions d'arrêt appropriées (à savoir ce qui devrait se passer lorsqu'une règle n'est plus applicable), afin de veiller à ce que vous ne créiez pas accidentellement des règles sans fin.

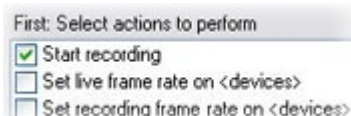
### Événements

Lorsque vous ajoutez une règle basée sur l'événement, vous pouvez sélectionner différents types d'événements.

- Voir [Vue d'ensemble des événements](#) pour obtenir une vue d'ensemble et une description des types d'événements que vous pouvez sélectionner.

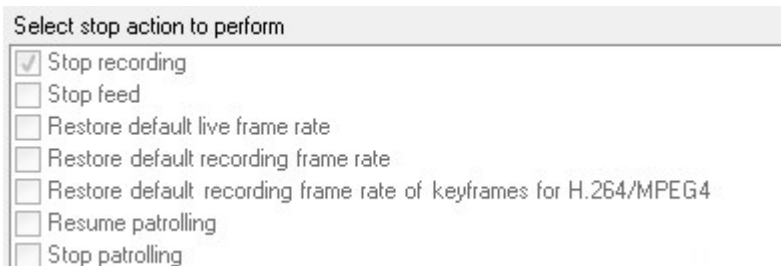
### Actions et actions d'arrêt

Lorsque vous ajoutez des règles, vous pouvez sélectionner différentes actions.



Certaines actions exigent une action d'arrêt. Par exemple, si vous sélectionnez l'action de **démarrage d'un enregistrement**, il commence et potentiellement continue indéfiniment. En conséquence, l'action de **démarrage d'un enregistrement** a une action d'arrêt obligatoire appelée **Arrêter d'enregistrer**.

L'assistant **Gérer la règle** s'assure que vous spécifiez des actions d'arrêt si nécessaire :



Sélection des actions d'arrêt. Dans l'exemple, remarquez l'action d'arrêt obligatoire (sélectionnée, grisée), les actions non pertinentes d'arrêt (grisées) et les actions d'arrêt en option (sélectionnables).

- Voir [Actions et options d'arrêt](#) pour une vue d'ensemble des actions de démarrage et d'arrêt que vous pouvez sélectionner.

### Créer une règle

1. Cliquez avec le bouton droit sur l'article **Règles** > **Ajouter une règle**. Cela ouvre l'assistant **Gestion des règles**. L'assistant vous guide dans la spécification du contenu de votre règle.
2. Spécifiez un nom et une description de la nouvelle règle dans les champs **Nom** et **Description** respectivement.
3. Sélectionnez le type pertinent de condition de la règle : soit une règle qui effectue une ou plusieurs actions lorsqu'un événement particulier a lieu, soit une règle qui exécute plusieurs actions lorsqu'une période de temps précise est saisie.
4. Cliquez sur **Suivant** dans l'assistant pour passer à l'étape seconde de l'assistant. Dans la seconde étape de l'assistant, définissez les autres conditions de la règle.
5. Sélectionnez une ou plusieurs conditions, par exemple **Le jour de la semaine est <jour>** :



Select conditions to apply

- ☐ Within selected time in <time profile>
- ☐ Outside selected time in <time profile>
- ☐ Within the time period <start time> to <end time>
- ☒ Day of week is <day>
- ☐ Always
- ☐ While failover is active
- ☐ While failover is inactive

En fonction de vos sélections, modifiez la description de la règle dans la partie inférieure de la fenêtre de l'assistant :



Next: Edit the rule description (click an underlined item)

Perform an action on Motion Start  
from Blue Sector Back Door, Blue Sector Entrance  
day of week is days

Cliquez sur les éléments soulignés en **italique gras** pour préciser le contenu exact. Par exemple, le fait de cliquer sur le lien **jours** dans notre exemple, vous permet de sélectionner un ou plusieurs jours de la semaine lors desquels la règle est applicable.

6. Après avoir indiqué vos conditions exactes, cliquez sur **Suivant** pour passer à la prochaine étape de l'assistant et sélectionner les actions qui doivent être couvertes par la règle. En fonction du contenu et de la complexité de votre règle, vous devrez peut-être définir d'autres étapes, telles que des événements et des actions d'arrêt. Par exemple, si une règle indique qu'un périphérique doit exécuter une action particulière durant un intervalle de temps (par exemple les jeudis entre 8h00 et 10h30), l'assistant peut vous demander de préciser ce qui doit se passer et quand l'intervalle de temps se termine.
7. Votre règle est activée par défaut après sa création si ses conditions sont satisfaites. Si vous ne voulez pas que votre règle soit activée directement, décochez la case **Activé**.
8. Cliquez sur **Terminer**.

### Valider des règles

Vous pouvez valider le contenu d'une règle individuelle ou de toutes les règles en une seule fois. Lorsque vous créez une règle, l'assistant **Gérer une règle** assure la validité de tous les éléments des règles.

Toutefois, lorsqu'une règle a existé pendant quelque temps, il est possible qu'un ou que plusieurs éléments de la règle aient pu être affectés par une autre configuration et il est possible que la règle ne fonctionne plus. Par exemple, si une règle est déclenchée par un profil de temps spécifique, la règle ne fonctionnera plus si le profil de temps en question a été effacé ou si vous ne disposez plus des permissions vous permettant d'y accéder. Il peut être difficile de se faire une vue d'ensemble de tels effets involontaires de configuration.

La validation des règles vous aide à suivre les règles concernées par une modification. La validation a lieu en se basant sur chaque règle et chaque règle est validée de manière isolée. Il n'est pas possible de valider les règles les unes par rapport aux autres (par exemple pour savoir si une règle est en conflit avec une autre), même lors de l'utilisation de la fonction **Valider toutes les règles**.

#### Valider une règle

1. Cliquez sur **Règles** puis sélectionnez la règle que vous souhaitez valider.
2. Effectuez un clic droit sur la règle et cliquez sur **Valider la règle**.
3. Cliquez sur **OK**.

#### Valider toutes les règles

1. Effectuez un clic droit sur l'élément **Règles** puis cliquez sur **Valider toutes les règles**.
2. Cliquez sur **OK**.

Une boîte de dialogue vous indique si la ou les règles ont été bien validées. Si vous choisissez de valider plus d'une règle et qu'une ou plusieurs règles n'ont pas été exécutées, la boîte de dialogue énumère les noms des règles affectées.



Rule validated.



Rule did not validate.



All rules validated.



Rules that did not validate:  
- My first rule



Il n'est pas possible de valider si la configuration des conditions préalables en-dehors de la règle elle-même empêche la règle de fonctionner. Par exemple, une règle qui indique qu'un enregistrement doit avoir lieu lorsqu'un mouvement est détecté par une caméra précise est validée si les éléments de la règle sont corrects et cela même si la détection du mouvement (qui est activée au niveau de la caméra, et non au travers des règles) n'a pas été activée pour la caméra concernée.

### Modifier, copier et renommer une règle

1. Dans le volet **Vue d'ensemble**, faites un clic droit sur la règle concernée.
2. Sélectionnez :  
**Modifier règle** ou **Copier règle** ou **Renommer règle**. L'assistant **Gérer la règle** s'ouvre.
3. Si vous sélectionnez **Copier la règle**, l'assistant ouvre un affichage d'une copie du règle sélectionnée. Cliquez sur **Finir** pour créer une copie.
4. Si vous sélectionnez **Modifier la règle**, l'assistant s'ouvre et vous pouvez saisir les changements. Cliquez sur **Terminer** pour accepter les changements.
5. Si vous sélectionnez **Renommer la règle**, vous pouvez renommer directement le texte du nom de la règle.

### Désactiver et activer une règle

Votre système applique une règle dès que les conditions de la règle s'appliquent ce qui signifie qu'elle est active. Si vous ne voulez pas qu'une règle soit active, vous pouvez la désactiver. Lorsqu'une règle est désactivée, le système n'applique pas la règle, même si les conditions s'appliquent. Vous pouvez facilement activer/désactiver la règle ultérieurement.

#### Désactiver une règle

1. Dans le volet **Vue d'ensemble**, sélectionnez la règle.
2. Décochez la case **Activé** dans le volet **Propriétés**.
3. Cliquez sur **Sauvegarder** dans la barre d'outils.
4. Une icône avec une croix rouge indique que la règle a été désactivée dans la liste des **règles** :



#### Activer une règle

Lorsque vous souhaitez réactiver la règle, sélectionnez la règle, cochez la case **Activer** et sauvegardez la configuration.

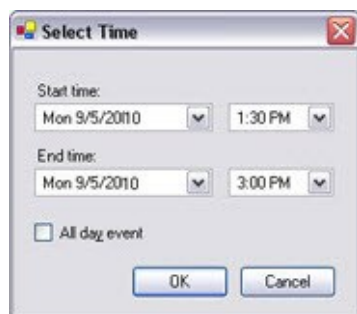


### Spécifier un profil de temps

1. Dans la liste des **profils de temps**, faites un clic droit dans **Profils de temps** > **Ajouter profil de temps**. Cela ouvre la fenêtre **Profil de temps**.
2. Dans la fenêtre **Profil de temps**, saisissez un nom pour le nouveau profil de temps dans le champ **Nom**. Facultativement, saisissez une description du nouveau profil de temps dans le champ **Description**.
3. Dans le calendrier de la fenêtre **Profil de temps**, sélectionnez **Vue quotidienne**, **Vue hebdomadaire**, ou **Vue mensuelle**, puis faites un clic droit à l'intérieur du calendrier et sélectionnez **Ajouter une période unique** ou **Ajouter une période récurrente**.
4. Une fois que vous avez spécifié les périodes pour votre profil de temps, cliquez sur **OK** dans la fenêtre **Profil de temps**. Votre système ajoute le nouveau profil de temps dans la liste des **profils de temps**. Si à un stade ultérieur vous voulez modifier ou supprimer le profil de temps, vous pouvez également le faire à partir de la liste des **profils de temps**.

### Ajouter une période unique

Lorsque vous sélectionnez **Ajouter une période unique**, la fenêtre **Sélectionner la période** s'affiche :

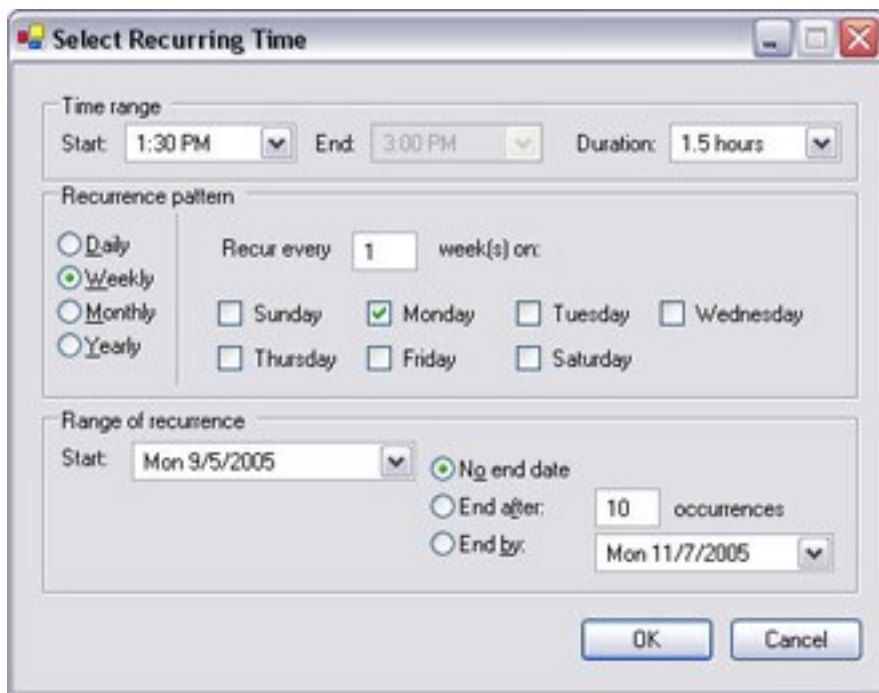


Le format de présentation de la date et de l'heure peut s'afficher différemment sur votre système.

1. Dans la fenêtre **Sélectionner la période**, indiquez une **Heure de début** et une **Heure de fin**. Si la période doit couvrir des journées entières, cochez la case **Événement d'un jour**.
2. Cliquez sur **OK**.

### Ajouter un temps récurrent

Lorsque vous sélectionnez **Ajouter une période récurrente**, la fenêtre **Sélectionner la période récurrente** s'affiche :



1. Dans la fenêtre **Sélectionner la période**, indiquez la plage horaire, le modèle de périodicité et la plage de périodicité.
2. Cliquez sur **OK**.



Un profil de temps peut contenir plusieurs périodes. Si vous souhaitez que votre profil de temps contienne d'autres périodes, ajoutez des périodes uniques ou récurrentes.

### Temps récurrent

Lorsque vous configurez une action pour qu'elle soit exécutée sur un calendrier détaillé et périodique.

Par exemple :

- Chaque semaine, le mardi, à chaque heure entre 15h00 et 15h30
- Le 15 du mois tous les 3 mois à 11h45
- Chaque jour, chaque heure entre 15h00 et 19h00



L'heure est configurée en fonction des paramètres de l'heure locale du serveur sur lequel Management Client est installé.

### Modifier un profil de temps

1. Dans la liste des **profils de temps** du volet **Vue d'ensemble**, faites un clic droit sur le profil de temps concerné, puis sélectionnez **Modifier le profil de temps**. Cela ouvre la fenêtre **Profil de temps**.
2. Modifiez le profil de temps en fonction de vos besoins. Après modification du profil de temps, cliquez sur **OK** dans la fenêtre **Profil de temps**. Vous revenez dans la liste des **profils de temps**.



October 2010						
S	M	T	W	T	F	S
26	27	28	29	30	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	1	2	3	4	5	6



Dans la fenêtre **Informations profil de temps**, vous pouvez modifier le profil de temps selon vos besoins. N'oubliez pas qu'un profil de temps peut contenir plusieurs périodes et que les périodes peuvent être récurrentes. Le petit aperçu mensuel dans le coin supérieur droit peut vous aider à obtenir un aperçu rapide des périodes couvertes par le profil, car les dates contenant des heures spécifiques sont en gras.



Dans cet exemple, les dates en gras indiquent que les périodes s'étendent sur plusieurs jours et qu'une durée récurrente a été précisée les lundis.

### Créer des profils de durée du jour

1. Développez le dossier **Règles et événements > Profils de temps**.
2. Dans la liste des **profils de temps**, faites un clic droit dans **Profils de temps** et sélectionnez **Ajouter profil de durée du jour**.
3. Dans la fenêtre **Profil de durée du jour**, référez-vous au tableau de propriétés ci-dessous pour remplir les informations demandées. Pour gérer les périodes de transition entre le jour et la nuit, vous avez la possibilité de décaler l'activation et la désactivation du profil. L'heure et le nom des mois sont affichés dans la langue désignée conformément aux réglages régionaux/de langue de votre ordinateur.
4. Pour voir l'emplacement des coordonnées géographiques saisies sur une carte, cliquez sur **Montrer la position dans le navigateur**. Cette action ouvre un navigateur dans lequel vous pouvez voir l'emplacement.
5. Cliquez sur **OK**.

### Propriétés du profil de durée du jour

Nom	Description
Nom	Le nom du profil.
Description	Une description du profil (facultatif).
Coordonnées géographiques	Coordonnées géographiques qui indiquent l'emplacement physique des caméras attribuées au profil.
Décalage lever du soleil	Nombre de minutes (+/-) en fonction desquelles l'activation du profil est décalée par le lever du soleil.
Décalage coucher du soleil	Nombre de minutes (+/-) en fonction desquelles la désactivation du profil est décalée par le coucher du soleil.
Fuseau horaire	Fuseau horaire qui indique l'emplacement physique des caméras.

### Ajouter des profils de notification



Avant de pouvoir créer des profils de notification, vous devez préciser les paramètres du serveur de messagerie pour les notifications par e-mail. Pour plus d'informations, voir [Conditions préalables à la création des profils de notification](#).

1. Développez **Règles et événements**, faites un clic droit sur **Profils de notification** > **Ajouter profil de notification**. Cela ouvre l'assistant **Ajouter profil de notification**.
2. Précisez le nom et une description. Cliquez sur **Suivant**.

3. Saisissez le destinataire, l'objet, le texte du message et la durée entre les messages :

**Add Notification Profile**

**E-mail**

Recipients:  
aa@aa.aa

Subject:  
\$DeviceName\$ detection at \$TriggerTime\$

Message text:

[Add system information \(click links to insert variables into text field\)](#)  
[Recording server name](#)  
[Hardware name](#)  
[Device name](#)  
[Rule name](#)  
[Trigger time](#)

Time btw. e-mails: 0 Seconds **Test E-mail**

**Data**

☐ Include images ☐ Include AVI

Number of images: 5 Time before event (sec): 2

Time btw. images (ms): 500 Time after event (sec): 4

Frame rate: 5

☒ Embed images in e-mail

Notifications containing H.265 encoded video require a computer that supports hardware acceleration.

**Help** **< Back** **Finish** **Cancel**

4. Pour envoyer une notification par e-mail test aux destinataires indiqués, cliquez sur **Tester e-mail**.
5. Pour inclure des photos de pré-alarme, sélectionnez **Inclure images** et indiquez le nombre de photos, la durée entre les photos et l'intégration des photos dans le message ou non.
6. Pour inclure des clips vidéo AVI, sélectionnez **Inclure AVI** et indiquez la durée avant et après l'événement ainsi que la fluidité de l'image.

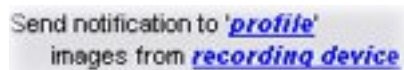


Les notifications contenant une vidéo H.265 cryptée nécessiteront un ordinateur prenant en charge l'accélération du matériel.

7. Cliquez sur **Terminer**.

### Déclencher les notifications par e-mail depuis les règles

1. Effectuez un clic droit sur l'article **Règles** puis cliquez sur > **Ajouter une règle** ou **Modifier une règle**.
2. Dans l'assistant **Gérer la règle**, cliquez sur **Suivant** pour accéder à la liste **Sélectionner des actions à exécuter**, puis sélectionnez **Envoyer une notification à <profil>**.
3. Sélectionnez le profil de notification concerné et sélectionnez les caméras depuis lesquelles doivent provenir les enregistrements à inclure dans les notifications par e-mail du profil de notification.



Send notification to 'profile'  
images from recording device

Vous ne pouvez pas inclure d'enregistrements dans les notifications par e-mail du profil de notification à moins que quelque chose soit déjà en cours d'enregistrement. Si vous souhaitez intégrer des photos ou des clips vidéos AVI dans les notifications par e-mail, vérifiez que la règle indique que l'enregistrement doit avoir lieu. L'exemple suivant provient d'une règle incluant à la fois l'action **Commencer l'enregistrement** et l'action **Envoyer la notification à** :



Next: Edit the rule description (click an underlined item)

Perform an action on Input Activated  
from Red Sector Door Sensor  
start recording 5 seconds before on Red Sector Entrance Cam  
and Send notification to 'Security: Red Sector Entrance'  
images from Red Sector Entrance Cam

Perform action 10 seconds after  
stop recording immediately

### Ajouter un événement défini par l'utilisateur



Quelle que soit la manière dont vous utilisez les événements définis par l'utilisateur, vous devez ajouter chacun de ces événements par le biais du Management Client.

1. Développez **Règles et événements** > **Événements définis par l'utilisateur**.
2. Dans le volet **Vue d'ensemble**, faites un clic droit sur **Événements** > **Ajouter un événement défini par l'utilisateur**.
3. Saisissez un nom pour le nouvel événement défini par l'utilisateur et cliquez sur **OK**. L'événement défini par l'utilisateur nouvellement ajouté apparaît désormais dans la liste du volet **Vue d'ensemble**.

L'utilisateur peut maintenant déclencher l'événement défini par l'utilisateur manuellement dans MOBOTIX HUB Desk Client si l'utilisateur dispose des autorisations correspondantes.



Si vous supprimez un événement défini par l'utilisateur, les règles dans lesquelles l'événement défini par l'utilisateur est utilisé sont affectées. De la même manière, un événement défini par l'utilisateur effacé disparaît de MOBOTIX HUB Desk Client seulement après déconnexion des utilisateurs MOBOTIX HUB Desk Client.

### Renommer un événement défini par l'utilisateur



Si vous renommez un événement défini par l'utilisateur, les utilisateurs MOBOTIX HUB Desk Client déjà connectés doivent se déconnecter et se reconnecter avant que le changement de nom soit visible.

1. Développez **Règles et événements** > **Événements définis par l'utilisateur**.
2. Dans le volet **Vue d'ensemble**, sélectionnez l'événement défini par l'utilisateur.
3. Dans le volet **Propriétés**, remplacez le nom existant.
4. Dans la boîte à outils, cliquez sur **Enregistrer**.

### Ajouter et modifier un événement analytique

#### Ajouter un événement analytique

1. Développez **Règles et événements**, faites un clic droit sur **Événements analytiques**, puis sélectionnez **Ajouter nouveau**.
2. Dans la fenêtre **Propriétés**, saisissez un nom pour le nouveau profil de temps dans le champ **Nom**.
3. Saisissez un texte de description dans le champ **Description** le cas échéant.
4. Dans la boîte à outils, cliquez sur **Enregistrer**. Vous pouvez tester la validité de l'événement en cliquant sur **Événement test**. Vous pouvez à chaque instant corriger les erreurs signalées dans le test et effectuer le test autant de fois que vous le souhaitez et à n'importe quel moment du processus.

#### Modifier un événement analytique

1. Cliquez sur un événement analytique existant pour afficher la fenêtre **Propriétés** dans laquelle vous pouvez modifier les champs concernés.
2. Vous pouvez tester la validité de l'événement en cliquant sur **Événement test**. Vous pouvez à chaque instant corriger les erreurs signalées dans le test et effectuer le test autant de fois que vous le souhaitez et à n'importe quel moment du processus.

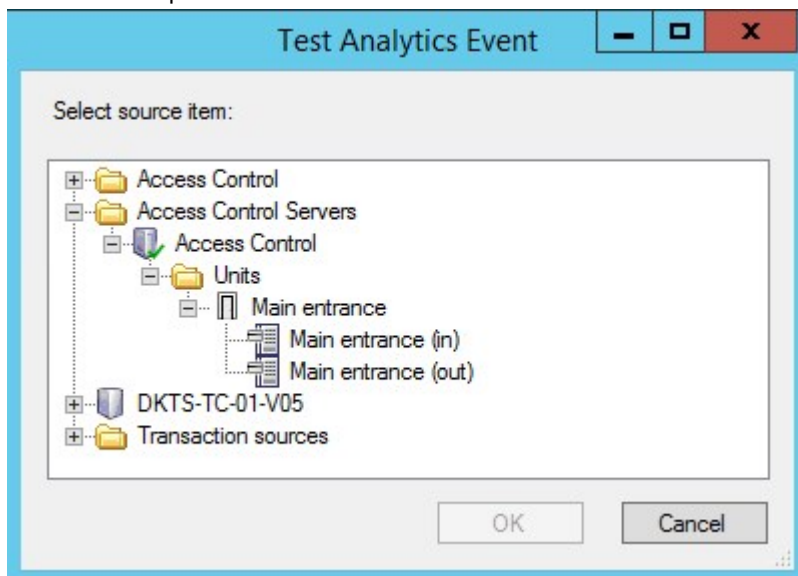
#### Modifier les paramètres des événements analytiques

Dans la barre d'outils, allez dans **Outils** > **Options** > **Événements analytiques** pour modifier les paramètres pertinents.

### Tester un événement analytique

Après avoir créer un événement analytique, vous pouvez tester les exigences (voir [Tester un événement analytique sur la page 264](#)), par exemple, que la fonction d'événements analytiques a été établie dans Management Client.

1. Sélectionnez un événement analytique existant.
2. Dans les propriétés, cliquez sur le bouton **Évènement test**. Une fenêtre s'ouvre affichant toutes les sources d'événements possibles.



3. Sélectionnez la source de votre événement test, par exemple une caméra. La fenêtre se ferme et une nouvelle fenêtre s'ouvre affichant et passe par quatre différents stades qui doivent être respectés pour que l'événement analytique fonctionne.



Comme autre test, vous pouvez dans MOBOTIX HUB Desk Client vérifier si l'événement analytique a été envoyé au serveur d'événement. Pour ce faire, ouvrez MOBOTIX HUB Desk Client et affichez l'événement dans l'onglet **Gestionnaire d'alarme**.

### Ajouter un événement générique

Vous pouvez définir des événements génériques pour aider le VMS à reconnaître des chaînes spécifiques dans les paquets TCP ou UDP à partir d'un système externe. En fonction d'un événement générique, vous pouvez configurer Management Client pour déclencher des actions, par exemple démarrer un enregistrement ou des alarmes.

#### Configuration

Vous avez des événements génériques activés et avez précisé les destinations sources autorisées. Pour plus d'informations, voir [Onglet Événements génériques \(options\) sur la page 374](#).



### Pour ajouter un événement générique :

1. Déroulez **Règles et événements**.
2. Cliquez avec le bouton droit sur **Événements génériques** et sélectionnez **Ajouter un nouvel**.
3. Remplissez les informations et propriétés nécessaires. Pour plus d'informations, voir [Événements génériques et sources de données \(propriétés\)](#) sur la page 483.
4. (facultatif) Pour valider que l'expression de la recherche est valide, saisissez une chaîne de recherche dans le champ **Contrôler si l'expression correspond à la chaîne de l'expression** correspondant aux paquets attendus :
  - **Correspondance** - la chaîne peut être validée par rapport à l'expression de la recherche
  - **Aucune correspondance** - l'expression de la recherche est invalide. Modifiez-la et réessayez



Dans MOBOTIX HUB Desk Client, vous pouvez vérifier si vos événements génériques ont été reçus par le serveur d'événement. Vous le faites dans la **Liste des alarmes** dans l'onglet **Gestionnaire des alarmes** en sélectionnant **Événements**.

## Authentification

### Enregistrer les demandes à partir d'un IdP externe

1. Dans Management Client, sélectionnez **Outils > Options** et ouvrez l'onglet **IDP Externe**.
2. Dans la section **IDP Externe**, sélectionnez **Ajouter**.
3. Dans la section **Demandes enregistrées**, sélectionnez **Ajouter**.
4. Saisissez les informations sur la demande. Pour de plus amples informations, consultez [Enregistrer des demandes](#).

### Mapper des demandes à partir d'un IdP externe vers des rôles dans MOBOTIX HUB

Sur le site de l'IDP externe, l'administrateur doit créer des revendications comprenant un nom et une valeur. Ensuite, la demande est mappée à un rôle dans le VMS, et les privilèges de l'utilisateur seront déterminés par le rôle.

1. À partir du volet **Navigation du site** dans Management Client, développez le noeud **Sécurité** et sélectionnez **Rôles**.
2. Sélectionnez un rôle, sélectionnez l'onglet **IDP externe**, puis sélectionnez **Ajouter**.
3. Sélectionnez un IDP externe et un nom de revendication et saisissez une valeur de revendication.



Le nom de la revendication doit être écrit exactement comme le nom de revendication provenant de l'IDP externe.

4. Sélectionnez **OK**.



Si un IDP externe est supprimé, tous les utilisateurs connectés au VMS via l'IDP externe sont aussi supprimés. Toutes les revendications enregistrées qui sont connectées à l'IDP externe sont supprimées et tout mappage des rôles sont également supprimés.

### Connexion via un IDP externe

Vous pouvez vous connecter à MOBOTIX HUB Desk Client, MOBOTIX HUB Management Client, MOBOTIX HUB Web Client et au client MOBOTIX HUB Mobile en utilisant un IDP externe.

1. Sous **Authentification** dans la boîte de dialogue de connexion dans MOBOTIX HUB Desk Client ou MOBOTIX HUB Management Client, sélectionnez l'IDP externe, puis sélectionnez **Se connecter**. Lors de votre connexion initiale, vous serez redirigé(e) vers une page Web appartenant à l'IDP externe.
2. Saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe, puis connectez-vous. Une fois connecté, vous êtes renvoyé vers le client MOBOTIX HUB et vous êtes connecté.



Sous **Outils > Options > IDP externe**, vous pouvez configurer le nom de l'IDP externe qui est affiché dans la liste **Authentification**.



Si l'IDP externe est désactivé, par exemple, par une restauration ou un changement de mot de passe, l'option de connexion via IDP externe n'est pas disponible dans la liste **Authentification**. De même, si l'IDP externe est désactivé, le secret du client reçu depuis l'IDP externe disparaît du champ **Secret du client** dans l'onglet **IDP externe** sous **Outils > Options**.

## Sécurité

### Ajouter et gérer un rôle

1. Développez **Sécurité**, et cliquez avec le bouton droit sur **Rôles**.
2. Sélectionnez **Ajouter un rôle**. La boîte de dialogue **Ajouter rôle** s'ouvre.
3. Saisissez un nom et une description du nouveau rôle puis cliquez sur **OK**.
4. Le nouveau rôle est ajouté à la liste **Rôles**. Par défaut, un nouveau rôle n'est associé à aucun utilisateur/groupe, mais est associé à divers profils par défaut.
5. Pour choisir des profils Desk Client et Management Client différents, des profils de verrouillage des preuves ou des profils de temps, cliquez sur les menus déroulants.
6. Vous pouvez maintenant assigner les utilisateurs/groupes au rôle, et spécifier à quelles fonctions du système ils peuvent accéder.

Pour plus d'informations, voir [Assigner et supprimer des utilisateurs et groupes aux/des rôles sur la page 268](#) et [Rôles \(noeud Sécurité\) sur la page 488](#).

### Copier, renommer ou supprimer un rôle

#### Copier un rôle

Si vous avez un rôle avec des paramètres et/ou autorisations complexes et qu'il vous faut un rôle similaire ou quasi similaire, il peut être plus simple de copier le rôle déjà existant et d'apporter de petites modifications à la copie plutôt que de créer un nouveau rôle à partir de zéro.

1. Développez le menu **Sécurité**, cliquez sur **Rôles**, faites un clic droit sur le rôle pertinent et sélectionnez **Copier Rôle**.
2. Dans la boîte de dialogue qui s'ouvre, donnez au rôle copié un nouveau nom spécifique ainsi qu'une description.
3. Cliquez sur **OK**.

#### Renommer un rôle

Si vous renommez un rôle, cela ne modifie pas le nom du groupe de vues basé sur le rôle.

1. Développez **Sécurité**, et cliquez avec le bouton droit sur **Rôles**.
2. Faites un clic droit sur le rôle requis et sélectionnez **Renommer Rôle**.
3. Dans la boîte de dialogue qui s'ouvre, modifiez le nom du rôle.
4. Cliquez sur **OK**.

#### Supprimer un rôle

1. Développez **Sécurité**, et cliquez sur **Rôles**.
2. Cliquez avec le bouton droit sur le rôle indésirable, puis sélectionnez **Supprimer**.
3. Cliquez sur **Oui**.



Si vous supprimez un rôle, vous ne supprimez pas automatiquement le groupe de vues basé sur le rôle.

#### Afficher les rôles effectifs

Grâce à la fonction Rôles effectifs, vous pouvez afficher tous les rôles d'un utilisateur ou groupe sélectionné. Ceci peut s'avérer pratique si vous utilisez des groupes et qu'il s'agit du leur moyen de voir à quels rôles un utilisateur spécifique est affilié.

1. Ouvrez la fenêtre **Rôles effectifs** en développant **Sécurité**, puis faites un clic droit sur **Rôles** et sélectionnez **Rôles effectifs**.
2. Si vous voulez en savoir plus sur un utilisateur basique, saisissez le nom dans le champ **Nom d'utilisateur**. Cliquez sur **Réactualiser** pour afficher les rôles de l'utilisateur.

3. Si vous utilisez des utilisateurs ou des groupes Windows dans Active Directory, cliquez sur le bouton de navigation "...". Sélectionnez le type d'objet, entrez le nom et cliquez sur **OK**. Les rôles d'utilisateur s'affichent automatiquement.

### Assigner et supprimer des utilisateurs et groupes aux/des rôles

Pour assigner ou supprimer des utilisateurs Windows ou groupes ou des utilisateurs de base à/d'un rôle :

1. Développez **Sécurité**, et cliquez avec le bouton droit sur **Rôles**. Ensuite, sélectionnez le rôle requis dans le volet **Vue d'ensemble** :
2. Dans le **panneau Propriétés**, sélectionnez l'onglet **Utilisateurs et Groupes** en bas.
3. Cliquez sur **Ajouter**, sélectionnez **Utilisateur Windows** ou **Utilisateur de base**.

### Assigner des utilisateurs Windows et groupes à un rôle

1. Sélectionner **Utilisateur Windows**. Cela ouvre la boîte de dialogue **Sélectionner des utilisateurs, ordinateurs et groupes** :
2. Vérifiez que le type d'objet requis est spécifié. Si, par exemple, il vous faut ajouter un ordinateur, cliquez sur **Types d'objet** et indiquez **Ordinateur**. Vérifiez également que le domaine requis figure dans le champ **À partir de cet emplacement**. Dans le cas contraire, cliquez sur le bouton **Emplacements** afin de rechercher le domaine requis.
3. Dans la case **Entrer les noms d'objet à sélectionner**, saisissez les noms des utilisateurs, initiales, ou autres types d'identifiant pertinents que l'Active Directory peut reconnaître. Utilisez la fonction **Vérifier les noms** pour vérifier qu'Active Directory reconnaît bien les noms ou initiales que vous avez saisis. Sinon, utilisez la fonction « **Avancée...** » pour rechercher des utilisateurs ou des groupes.
4. Cliquez sur **OK**. Les utilisateurs/ groupes sélectionnés sont maintenant ajoutés à la liste des utilisateurs de l'onglet **Utilisateurs et Groupes** que vous avez assignés au rôle sélectionné. Vous pouvez ajouter plus d'utilisateurs et de groupes en saisissant plusieurs noms séparés par un point-virgule (;).

### Assigner des utilisateurs de base à un rôle

1. Sélectionner un **utilisateur basique**. Cela ouvre la boîte de dialogue **Sélectionner des utilisateurs de base à ajouter au rôle** :
2. Sélectionnez le(s) utilisateur(s) basique(s) que vous souhaitez assigner à ce rôle.
3. Facultatif : Cliquez sur **Nouveau** pour créer une nouvelle source de données.
4. Cliquez sur **OK**. Les utilisateurs basiques sélectionnés sont maintenant ajoutés à la liste des utilisateurs basiques de l'onglet **Utilisateurs et Groupes** qui ont été assignés au rôle sélectionné.

### Supprimer des utilisateurs et groupes d'un rôle

1. Dans l'onglet **Utilisateurs et Groupes**, sélectionnez l'utilisateur ou le groupe que vous souhaitez supprimer et cliquez sur le bouton **Supprimer** en bas de l'onglet. Vous pouvez sélectionner plusieurs utilisateurs ou groupes, ou une combinaison de groupes et d'utilisateurs individuels, le cas échéant.
2. Confirmez que vous souhaitez supprimer le ou les utilisateur(s) et/ou groupe(s). Cliquez sur **Oui**.





Un utilisateur peut également avoir des rôles au travers d'appartenances à des groupes. Auquel cas, vous ne pouvez supprimer l'utilisateur individuel du rôle. Par ailleurs, les membres de groupes peuvent également avoir des rôles en tant qu'individus. Pour voir les rôles que les utilisateurs, groupes, ou membres individuels d'un groupe ont, utilisez la fonction **Afficher les rôles effectifs**.

### Créer des utilisateurs de base

Lorsque vous ajoutez un utilisateur de base sur votre système, vous créez un compte d'utilisateur de système de surveillance dédié avec une authentification par nom d'utilisateur de base et mot de passe pour l'utilisateur individuel. Contrairement à l'utilisateur Windows, ajouté avec Active Directory.

Lorsque vous travaillez avec des utilisateurs basiques, il est important de comprendre la différence entre un utilisateur basique et un utilisateur Windows.

-  Les utilisateurs basiques sont soumis à une authentification alliant un nom d'utilisateur et un mot de passe et sont spécifiques à un système. Même si les utilisateurs basiques ont le même nom d'utilisateur et mot de passe, un utilisateur basique créé sur l'un des sites fédérés n'a pas accès à un autre site fédéré
-  Les utilisateurs Windows sont authentifiés à partir de leurs identifiants de connexion Windows et sont spécifiques à une machine

### Configurer les paramètres de connexion pour les utilisateurs basiques

Vous pouvez définir des paramètres de connexion pour les utilisateurs basiques. Cette action se fait dans un fichier JSON, situé ici : \\Program Files\MOBOTIX\Management Server\IIS\IDP\appsettings.json.

Ce fichier vous permet de configurer les paramètres suivants :

LoginSettings	
"ExpireTimeInMinutes": 5	Définir la période de temps (en minutes) après laquelle une session de connexion expirera si l'utilisateur n'effectue aucune action.
LockoutSettings	
"LockoutTimeSpanInMinutes": 5	Définir la période de temps (en minutes) après laquelle un utilisateur sera bloqué.
"MaxFailedAccessAttempts": 5	Définir le nombre de tentatives de connexion d'un utilisateur avant d'être bloqué.
PasswordSettings	

"RequireDigit": true	Définir si des chiffres de base (de 0 à 9) sont requis dans un mot de passe.
"RequireLowercase": true	Définir si des minuscules sont requises dans un mot de passe.
"RequireNonAlphanumeric": true	Définir si des caractères spéciaux (~!@#\$%^&* _+= \\(){}[];:"'<>.,?/) sont requis dans un mot de passe.
"RequireUppercase": true	Définir si des majuscules sont requises dans un mot de passe.
"RequiredLength": 8	Définir si le nombre de caractères requis dans un mot de passe. Il existe un minimum de longueur du mot de passe de {0} caractère et un maximum de 255 caractères.
"RequiredUniqueChars": 1	<p>Définir si le minimum de nombre de caractères uniques requis dans un mot de passe.</p> <p>Par exemple, si vous configurez le nombre de caractères uniques à 2 caractères, alors les mots de passe, tels que « aaaaaa, aa, a, b, bb, bbbbbb » seront rejetés.</p> <p>Au contraire, les mots de passe « abab, abc, aaab, etc. » seront acceptés car ils comportent au moins deux caractères uniques.</p> <p>L'augmentation du nombre de caractères uniques dans un mot de passe augmente la force du mot de passe en évitant des séquences répétitives qui sont facilement devinées.</p>

### Pour créer un utilisateur de base sur votre système :

1. Développez **Sécurité > Utilisateurs de base**.
2. Dans le volet **Utilisateurs basiques**, faites un clic droit et sélectionnez **Créer un utilisateur basique**.
3. Indiquez un nom d'utilisateur et un mot de passe et répétez-les pour être sûr de les avoir indiqués correctement.



Le mot de passe doit respecter la complexité définie dans le fichier appsettings.json (voir [Configurer les paramètres de connexion pour les utilisateurs basiques sur la page 269](#)).

4. Indiquez si l'utilisateur basique doit modifier son mot de passe lors de sa prochaine connexion.



Cette option est recommandée. Vous devez décocher la case uniquement lorsque vous créez des utilisateurs basiques qui ne peuvent pas changer leur mot de passe. Il s'agit, par exemple, des utilisateurs système, utilisés pour les modules d'extension et l'authentification des services du serveur.

5. Indiquez l'état de l'utilisateur basique sur **Activé** ou **Déconnecté**.
6. Cliquez sur **OK** pour créer l'utilisateur de base.

### Voir le status du cryptage vers les clients

Pour vérifier si votre serveur d'enregistrement crypte les connexions :

1. Ouvrez le Management Client.
2. Dans le panneau **Navigation du site**, sélectionnez **Serveurs > Serveurs d'enregistrement**. Cette commande ouvre une liste de serveurs d'enregistrement.

3. Dans le volet **Vue d'ensemble**, sélectionnez le serveur d'enregistrement concerné, puis allez sur l'onglet **Info**. Si le cryptage est activé vers les clients et serveurs récupérant des flux de données depuis le serveur d'enregistrement, une icône représentant un cadenas apparaîtra devant l'adresse du serveur Web local et l'adresse du serveur Web optionnel.

The screenshot shows a 'Properties' dialog box with the following fields:

- Recording server information**
  - Name: Recording server 1
  - Description: Covers sector 1
  - Host name: [redacted]
  - Local web server address: https://[redacted].dk:7563/
  - Web server address: https://www.recordingserver1.dk:89/
  - Time zone: (UTC+01:00) Brussels, Copenhagen, Madrid, Paris

At the bottom, there is a tab bar with icons for Info, Storage, Failover, Multicast, and Network.

## Tableau de bord système

### Afficher les tâches en cours sur les serveurs d'enregistrement

La fenêtre **Tâches actuelles** affiche une vue d'ensemble des tâches en cours sous un serveur d'enregistrement spécifique. Si vous avez débuté une tâche qui prend du temps et qui s'exécute en arrière-plan, vous pouvez ouvrir la fenêtre **Tâches actuelles** pour consulter les progrès de la tâche. Parmi les exemples des tâches démarrées par l'utilisateur qui sont longues, figurent les mises à jour du firmware et le mouvement du matériel. Vous pouvez voir les informations sur l'heure de début, l'heure de fin estimée et le progrès de la tâche.

Si la tâche ne suit pas la progression espérée, vous pouvez probablement en trouver la cause dans votre matériel ou réseau. Parmi les exemples figurent un serveur qui ne s'exécute pas, une erreur de serveur, une bande passante trop étroite ou une perte de connexion.



1. Dans le volet **Navigation sur le site**, sélectionnez **Tableau de bord du système > Tâches en cours**.
2. Sélectionnez un serveur d'enregistrement pour afficher ses tâches en cours.

Les informations affichées dans la fenêtre **Tâches actuelles** ne sont pas mises à jour de façon dynamique mais il s'agit d'une capture d'écran des tâches actuelles de l'instant où vous avez ouvert la fenêtre. Si la fenêtre est ouverte depuis quelque temps, actualisez les informations en sélectionnant le bouton **Actualiser** situé dans le coin inférieur droit de la fenêtre.

### Moniteur système (explications)



La fonctionnalité du moniteur système requiert que le service Data Collector s'exécute et fonctionne uniquement sur les ordinateurs utilisant un calendrier grégorien (occidental).

#### Tableau de bord du système (explications)

Dans le **Tableau de bord du moniteur système**, vous pouvez obtenir facilement une vue d'ensemble du bon état votre système de logiciel de gestion des vidéos. L'état de votre matériel est représenté visuellement par des tuiles et leurs couleurs : vert (en cours d'exécution), jaune (avertissement) et rouge (critique). Les tuiles peuvent également afficher des icônes d'erreur ou d'avertissement lorsqu'un ou plusieurs éléments du matériel sont défectueux.

Par défaut, le système affiche des tuiles qui représentent tous les **Serveurs d'enregistrement**, **Toutes les caméras** et **Toutes les caméras**. Vous pouvez personnaliser les paramètres de surveillance de ces tuiles par défaut et créer de nouvelles tuiles. Par exemple, vous pouvez configurer des tuiles afin de représenter un serveur unique, une caméra individuelle, un groupe de caméras ou un groupe de serveurs.

Les paramètres de surveillance sont, par exemple, l'usage du processeur ou la mémoire disponible pour un serveur. Une tuile surveille uniquement les paramètres de surveillance que vous avez ajoutés à cette tuile. Voir [Ajouter une nouvelle tuile de caméra ou de serveur dans le tableau de bord du Moniteur système sur la page 275](#), [Modifier une tuile de caméra ou de serveur dans le tableau de bord du moniteur système sur la page 276](#), et [Supprimer une tuile de caméra ou de serveur dans le tableau de bord du Moniteur système sur la page 276](#) pour plus d'informations.

#### Seuils du Moniteur système (explications)

Les seuils du moniteur système vous permettent de définir et ajuster les seuils lorsque les tuiles du **Tableau de bord du moniteur système** doivent indiquer visuellement que le matériel de votre système change d'état. Par exemple, lorsque l'utilisation du CPU d'un serveur passe d'un état normal (vert) à un état d'avertissement (jaune) ou d'un état d'avertissement (jaune) à un état critique (rouge).

Le système a des seuils définis par défaut pour tous les matériels du même type afin que vous puissiez surveiller l'état du matériel de votre système depuis le moment où vous avez installé votre système et celui où vous avez ajouté le matériel. Vous pouvez également configurer des seuils pour des serveurs, caméras, disques et du stockage individuels. Pour modifier les seuils, voir [Modifier les seuils lorsque les états du matériel doivent changer sur la page 276](#).

Pour vous assurer de ne pas observer d'état **Critique** ou **Avertissement** dans les cas où l'usage ou la charge du matériel de votre système atteint une valeur de seuil élevée pendant une seconde ou une période similaire, utilisez la fonctionnalité **Intervalle de calcul**. Un bon paramètre de calcul de l'intervalle vous évitera de recevoir des faux positifs sur le dépassement du seuil. Vous recevrez uniquement des alertes sur des problèmes concernant, par exemple, l'utilisation du CPU ou la consommation de la mémoire.

Vous pouvez également configurer des règles (voir [Règles \(explications\)](#)) pour exécuter des actions spécifiques ou activer des alarmes lorsqu'un seuil passe d'un état à un autre.

### Afficher l'état en cours de votre matériel et le dépanner si nécessaire

Dans le **Tableau de bord du moniteur système**, vous pouvez obtenir facilement une vue d'ensemble du bon état votre système de logiciel de gestion des vidéos. L'état de votre matériel est représenté visuellement par des tuiles et leurs couleurs : vert (en cours d'exécution), jaune (avertissement) et rouge (critique). Les tuiles peuvent également afficher des icônes d'erreur ou d'avertissement lorsqu'un ou plusieurs éléments du matériel sont défectueux.

Vous pouvez modifier les seuils pour lesquels un matériel se trouve dans un des trois états. Pour plus d'informations, voir [Modifier les seuils lorsque les états du matériel doivent changer sur la page 276](#).

Le **Tableau de bord du moniteur système** répond aux questions, telles que : tous les services du serveur et des caméras s'exécutent-ils ? L'utilisation du CPU et la mémoire disponible sur les différents serveurs sont-ils suffisants pour que tout soit enregistré et disponible au visionnage ?

1. Dans le volet **Navigation sur le site**, sélectionnez **Tableau de bord du système > Moniteur système**.
2. Si toutes les tuiles sont vertes et dépourvues d'icônes d'avertissement ou d'erreur, alors tous les paramètres de surveillance et tous les serveurs et toutes les caméras représentés par les tuiles s'exécutent bien. Si une ou plusieurs tuiles affichent une icône d'avertissement ou d'erreur, ou si elles sont complètement jaunes ou rouges, sélectionnez-en une à dépanner.
3. Dans la liste des matériels comportant des paramètres de surveillance (en bas de la fenêtre), trouvez le matériel qui ne s'exécute pas. Placez le curseur de la souris sur la croix rouge située à côté du matériel pour lire quel est le problème.
4. Sinon, sélectionnez **Détails** situé à droite du matériel pour voir quand le problème est survenu. Activez la collecte des données historiques pour consulter l'état de votre matériel au fil du temps. Pour plus d'informations, voir [Collecter des données historiques sur l'état du matériel sur la page 275](#).
5. Cherchez un moyen de réparer le problème. Par exemple, en redémarrant l'ordinateur, le service du serveur, en remplacement l'élément du matériel défectueux, entre autres.

### Afficher l'état historique de votre matériel et imprimer un rapport

Avec le **Moniteur système**, vous pouvez obtenir facilement une vue d'ensemble du bon état votre système de logiciel de gestion des vidéos. Mais aussi à travers une grande période de temps.

Vous vous demandez si l'utilisation du CPU, la bande passante ou tout autre matériel est soumis parfois à des difficultés ? Le moniteur système peut répondre à vos questions et vous pouvez donc décider s'il est judicieux de mettre à niveau votre matériel ou d'en acheter un nouveau pour éviter ces problèmes dans le futur.

N'oubliez pas d'activer la collecte des données historiques. Voir [Collecter des données historiques sur l'état du matériel sur la page 275](#).

1. Dans le volet **Navigation sur le site**, sélectionnez **Tableau de bord du système > Moniteur système**.
2. Dans la fenêtre **Moniteur système**, sélectionnez la tuile comportant le matériel dont vous souhaitez consulter l'état historique ou sélectionnez un serveur ou une caméra depuis la partie inférieure de la fenêtre.

3. Sélectionnez **Détails** situé à droite du serveur ou de la caméra concerné(e).

State	Name	Live FPS	Recording FPS	Used space	
	Panasonic SPxxx/SFxxx/SWxxx no I/O Camera Series	<div></div>	<div></div>	<div></div>	<a href="#">Details</a>

4. Pour les serveurs, sélectionnez **Historique** situé à droite du matériel sur lequel vous souhaitez enquêter. Pour les caméras, cliquez sur le lien.
5. Si vous souhaitez imprimer un rapport, cliquez sur l'icône du PDF.



Vous ne pouvez créer des rapports historiques qu'avec des données provenant du serveur d'enregistrement sur lequel le périphérique se trouve actuellement.



Si vous accédez aux détails du moniteur système à partir d'un système d'exploitation serveur, il est possible qu'un message sur la **Configuration de sécurité améliorée d'Internet Explorer** apparaisse. Suivez les instructions pour ajouter la page du **moniteur système** à la **zone des sites de confiance** avant de poursuivre.

## Collecter des données historiques sur l'état du matériel

Vous pouvez activer la collecte des données historiques dans le matériel du système pour consulter les graphiques des états de votre matériel au fil du temps et imprimer le rapport. Pour plus d'informations, voir [Afficher l'état historique de votre matériel et imprimer un rapport sur la page 274](#).

1. Dans le volet **Navigation sur le site**, sélectionnez **Tableau de bord du système > Moniteur système**.
2. Dans la fenêtre **Moniteur système**, sélectionnez **Personnaliser**.
3. Dans la fenêtre **Personnaliser le tableau de bord** qui s'ouvre, sélectionnez **Collecter des données historiques**.
4. Sélectionnez un intervalle d'échantillonnage. Plus l'intervalle est bref, plus il y a de charge sur la base de données SQL Server, la bande passante ou le matériel. L'intervalle d'échantillonnage des données historiques détermine également le niveau de détail des graphiques.

## Ajouter une nouvelle tuile de caméra ou de serveur dans le tableau de bord du Moniteur système

Si vous souhaitez surveiller vos caméras ou services dans des petits groupes en fonction de leur localisation physique, ou si vous souhaitez surveiller certains matériels avec différents paramètres de surveillance, vous pouvez ajouter des tuiles supplémentaires dans la fenêtre **Moniteur système**.

1. Dans le volet **Navigation sur le site**, sélectionnez **Tableau de bord du système > Moniteur système**.
2. Dans la fenêtre **Moniteur système**, sélectionnez **Personnaliser**.
3. Dans la fenêtre **Personnaliser le tableau de bord** qui s'ouvre, sélectionnez **Nouveau** sous **Tuiles du serveur** ou **Tuiles de la caméra**.

4. Dans la fenêtre **Nouvelle tuile de serveur/Nouvelle tuile de caméra**, sélectionnez les caméras ou les serveurs à surveiller.
5. Sous **Paramètres de surveillance**, cochez ou décochez les cases des paramètres pour ajouter ou supprimer la tuile.
6. Cliquez sur **OK**. La nouvelle tuile de serveur ou de caméra est alors ajoutée aux tuiles affichées sur votre tableau de bord.

### Modifier une tuile de caméra ou de serveur dans le tableau de bord du moniteur système

Vous pouvez ajuster les paramètres de surveillance si vous souhaitez surveiller vos caméras ou serveurs avec d'autres paramètres de surveillance.

1. Dans le volet **Navigation sur le site**, sélectionnez **Tableau de bord du système > Moniteur système**.
2. Dans la fenêtre **Moniteur système**, sélectionnez **Personnaliser**.
3. Dans la fenêtre **Personnaliser le tableau de bord** qui s'ouvre, sélectionnez la tuile que vous souhaitez modifier sous **Tuiles de serveur** ou **Tuiles de caméra** puis cliquez sur **Modifier**.
4. Dans la fenêtre **Modifier la tuile de serveur/caméra du tableau de bord**, sélectionnez toutes les caméras ou tous les serveurs, un groupe de caméras ou de serveurs, ou encore des caméras ou serveurs individuels pour modifier leur paramètres de surveillance.
5. Sous **Paramètres de surveillance**, sélectionnez les paramètres de surveillance que vous souhaitez surveiller.
6. Cliquez sur **OK**.

### Supprimer une tuile de caméra ou de serveur dans le tableau de bord du Moniteur système

Si vous n'avez plus besoin de surveiller le matériel représenté par une tuile, vous pouvez supprimer cette dernière.

1. Dans le volet **Navigation sur le site**, sélectionnez **Tableau de bord du système > Moniteur système**.
2. Dans la fenêtre **Moniteur système**, sélectionnez **Personnaliser**.
3. Dans la fenêtre **Personnaliser le tableau de bord** qui s'ouvre, sélectionnez la tuile que vous souhaitez modifier sous **Tuiles de serveur** ou **Tuiles de caméra**.
4. Sélectionnez **Supprimer**.

### Modifier les seuils lorsque les états du matériel doivent changer

Vous pouvez modifier les seuils pour lesquels votre matériel change entre les trois états sur le **Tableau de bord du moniteur système**. Pour plus d'informations, voir [Seuils du Moniteur système \(explications\)](#) sur la page 273.

Vous pouvez modifier les seuils de différents types de matériel. Pour plus d'informations, voir [Seuils du moniteur système \(noeud Tableau de bord du système\)](#) sur la page 538.

Par défaut, le système est configuré pour afficher les seuils de toutes les unités de matériels du même type, par exemple, toutes les caméras ou tous les serveurs. Vous pouvez modifier ces seuils par défaut.

Vous pouvez également configurer des seuils pour des serveurs individuels ou des caméras individuelles, ou une sous-configuration de ces derniers, par exemple, que certaines caméras utilisent un **FPS en direct** ou un **FPS d'enregistrement** plus élevé que d'autres caméras.

1. Dans le volet **Navigation sur le site**, sélectionnez **Tableau de bord du système > Seuils du moniteur système**.
2. Cochez la case **Activé** du matériel concerné si vous ne l'avez pas encore activé. La figure ci-dessous illustre un exemple.

The screenshot shows the 'System monitor thresholds' configuration interface. On the left, a sidebar lists 'Server', 'Camera', 'Disk', and 'Storage'. The 'CPU usage' section is active. It features a 'CPU thresholds' section with a 'Critical' threshold at 80% and a 'Warning' threshold at 60%. A 'Calculation interval' of 300 sec is set. There are 'Advanced' and 'Create rule...' buttons.

3. Faites glisser le curseur de contrôle des seuils vers le haut ou le bas afin d'accroître ou de réduire la valeur du seuil. Chaque élément du matériel affiché dans le contrôle des seuils comporte deux curseurs destinés à séparer les états **Normal**, **Avertissement**, et **Critique**.
4. Indiquez la valeur de l'intervalle de calcul ou conservez la valeur par défaut.
5. Si vous souhaitez configurer les valeurs de chaque élément du matériel, sélectionnez **Avancé**.
6. Si vous souhaitez indiquer des règles pour certains événements ou dans un intervalle de temps spécifique, sélectionnez **Créer une règle**.
7. Une fois que vous avez configuré les niveaux de seuil et les intervalles de calcul, sélectionnez **Fichier > Enregistrer** depuis le menu.

## Afficher la protection des preuves dans le système

**Protection des preuves** sous le noeud **Tableau de bord du système** affiche une vue d'ensemble de toutes les données protégées dans le système de surveillance actuel.

Trouver une protection des preuves en filtrant, par exemple, qui l'a créé ou quand.

1. Dans le volet **Navigation sur le site**, sélectionnez **Tableau de bord du système, > Protection des preuves**.
2. Vous obtenez une vue d'ensemble dans laquelle vous pouvez trouver la protection des preuves concernées. Vous pouvez appliquer des filtres et trier les différentes métadonnées liées à la protection des preuves.

Les informations affichées dans la fenêtre **Protection des preuves** sont des captures d'écran. Appuyez sur F5 pour actualiser.

### Imprimer un rapport avec votre configuration système

Vous faites plusieurs choix lorsque vous installez et configurez votre système de logiciel de gestion des vidéos et il peut être utile de les documenter. Au fil du temps, ou même depuis les deux derniers mois, il est également difficile de se rappeler de l'intégralité des paramètres que vous avez modifié depuis l'installation et la configuration d'origine. C'est pourquoi il est possible d'imprimer un rapport contenant tous les choix de configuration.

Lorsque vous créez un rapport de configuration (au format PDF), vous pouvez ajouter tout élément de votre système au rapport. Vous pouvez par exemple y inclure des licences, la configuration d'un périphérique, la configuration des alarmes et bien plus encore. Vous pouvez sélectionner l'option **Exclure les données sensibles** pour créer un rapport conforme au RGPD (activée par défaut). Vous pouvez également personnaliser la police, la mise en page et la page de garde.

1. Développez **Tableau de bord du système** et sélectionnez **Rapports de configuration**.
2. Sélectionnez les éléments que vous souhaitez inclure ou exclure dans votre rapport.
3. **Facultatif** : Si vous avez sélectionné d'inclure une page de garde, sélectionnez **Page de garde** pour personnaliser les informations sur votre page de garde. Dans la fenêtre qui apparaît, saisissez les informations demandées.
4. Sélectionnez **Mise en format** pour personnaliser votre police, la taille de la page et les marges. Dans la fenêtre qui s'affiche, sélectionnez les paramètres désirés.
5. Quand l'exportation est prête, sélectionnez **Exporter** puis un nom et un emplacement de sauvegarde pour votre rapport.



Seuls les utilisateurs disposant d'autorisations d'administrateur dans le système VMS peuvent créer des rapports de configuration.

## Métadonnées

### Afficher et masquer des catégories de recherche et filtres de recherche de métadonnées

Les utilisateurs de MOBOTIX HUB Management Client disposant d'autorisations d'administrateur peuvent afficher ou masquer les catégories de recherche de métadonnées et les filtres de recherche de MOBOTIX par défaut dans MOBOTIX HUB Desk Client. Ces catégories et ces filtres de recherche sont masqués par défaut. Il est judicieux de les afficher si votre système de surveillance respectent les exigences (voir [Critères de la recherche de métadonnées sur la page 544](#)).

Ce paramètre affecte tous les utilisateurs de MOBOTIX HUB Desk Client.

Ce paramètre n'affecte pas la visibilité de :



- Tout autre catégorie et filtre de recherche de données qui ne sont pas des métadonnées MOBOTIX, par exemple **Mouvement, Signets, Alarmes** et **Événements**
- Tout autre catégorie et filtre de recherche tiers

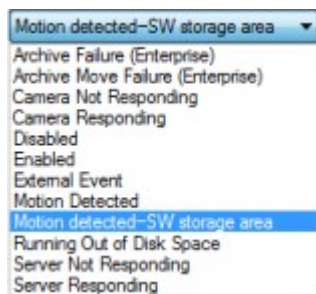
1. Dans MOBOTIX HUB Management Client, dans le volet **Navigation sur site**, sélectionnez **Utilisation des métadonnées > Recherche de métadonnées**.
2. Dans le volet **Recherche de métadonnées**, sélectionnez la catégorie de recherche pour laquelle vous souhaitez modifier les paramètres de visibilité.
3. Pour activer la visibilité d'une catégorie de recherche ou d'un filtre recherche, cochez la case correspondante. Pour désactiver la visibilité d'une catégorie de recherche ou d'un filtre recherche, décochez la case correspondante.

## Alarmes

### Ajout d'une alarme

Pour définir une alarme, vous devez créer une définition d'alarme, dans laquelle vous spécifiez, par exemple, ce qui déclenche l'alarme, des instructions quant aux actions que l'opérateur devrait prendre, ce qui peut arrêter l'alarme et à quel moment. Pour obtenir des informations détaillées au sujet des paramètres, voir [Définitions des alarmes \(noeud Alarmes\)](#).

1. Dans le **volet Navigation du site**, agrandissez **Alarmes** et faites un clic droit sur **Définitions d'alarme**.
2. Sélectionnez **Ajouter nouveau**.
3. Remplissez ces propriétés :
  - **Nom** : Saisissez un nom pour la définition d'alarme. Le nom de la définition d'alarme apparaît dès que la définition d'alarme est répertoriée.
  - **Instructions** : Vous pouvez rédiger des instructions pour l'opérateur recevant l'alarme.
  - **Déclenchement de l'événement** : Utilisez les menus déroulants pour sélectionner un type d'événement et un message d'événement à utiliser lorsque l'alarme est déclenchée.



*Une liste d'événements déclencheurs pouvant être sélectionnés. L'événement en surbrillance est créé et personnalisé à l'aide d'événements analytiques.*

- **Sources** : Sélectionnez les caméras et/ou autres dispositifs qui devraient être à l'origine de l'événement afin de déclencher l'alarme. Vos options dépendent du type d'événements que vous avez sélectionné.
  - **Profil de temps** : Si vous souhaitez que l'alarme soit activée au cours d'un intervalle de temps spécifique, sélectionnez le bouton radio puis un profil de temps dans le menu déroulant.
  - **Basé sur l'événement** : Si vous souhaitez que la définition des alarmes soit activée par un événement, sélectionnez le bouton radio et spécifiez l'événement qui déclenchera la définition des alarmes. Vous devez également spécifier un événement qui désactivera la définition des alarmes.
4. Dans le menu déroulant **Limite de temps**, spécifiez une limite de temps pour les mesures que l'opérateur devrait prendre.
  5. Dans le menu déroulant **Événements déclenchés**, indiquez quel événement devrait être déclenché une fois la limite de temps écoulée.
  6. Spécifiez des paramètres supplémentaires, tels que les caméras associées et le propriétaire de l'alarme initiale, par exemple.

## Activer le cryptage

### Activer le cryptage depuis et vers le serveur de gestion

Vous pouvez chiffrer la connexion bilatérale entre le serveur de gestion et le Data Collector affilié lorsque vous disposez d'un serveur distant du type suivant :



- Recording Server
- Event Server
- Log Server
- LPR Server
- Mobile Server

Si votre système contient plusieurs serveurs d'enregistrement ou serveurs distants, vous devez activer le chiffrement sur tous ces derniers.



Lorsque vous configurez le cryptage sur un groupe de serveurs, il doit être activé avec un certificat appartenant au même certificat de l'AC ou, si ce n'est pas le cas, il doit être désactivé sur tous les ordinateurs du groupe de serveur.

### Pré-requis :

- Un certificat d'authentification du serveur est fiable sur l'ordinateur hébergeant le serveur de gestion

D'abord, vous devez activer le cryptage sur le serveur de gestion.

Étapes :

1. Sur un ordinateur où est installé le serveur de gestion, ouvrez le **Server Configurator** à partir de :
  - Le menu Démarrer de Windowsou
  - Le Management Server Manager en effectuant un clic droit sur l'icône de Management Server Manager située dans la barre des tâches de l'ordinateur
2. Dans le **Server Configurator**, sous **Certificat du serveur**, activez **Cryptage**.
3. Cliquez sur **Sélectionner un certificat** pour ouvrir une liste des noms de sujet uniques ayant une clé privée et étant installés dans l'ordinateur local dans Windows Certificate Store.
4. Sélectionnez un certificat à utiliser pour crypter la communication entre le serveur d'enregistrement, le serveur de gestion, le serveur de basculement et le Data Collector server.

Sélectionnez **Détails** pour lire les informations de la Windows Certificate Store sur le certificat sélectionné.

The screenshot shows the 'Server Configurator' window with the 'Encryption' tab selected in the left sidebar. The main area is titled 'Encryption' and contains two sections: 'Server certificate' and 'Streaming media certificate'. Each section has a description, a toggle switch for 'Encryption' (both are 'On'), a dropdown menu for certificate selection, and a 'Details' link. The 'Server certificate' section also includes a 'Learn more' link. At the bottom right, there is an 'Apply' button.

5. Cliquez sur **Appliquer**.

Pour achever l'activation du cryptage, la prochaine étape consiste à mettre à jour les paramètres de cryptage sur chaque serveur d'enregistrement et sur chaque serveur disposant d'un Data Collector (Event Server, Log Server et Mobile Server).

Pour plus d'informations, voir [Activer le cryptage du serveur pour les serveurs d'enregistrement ou les serveurs distants](#) sur la page 282.

## Activer le cryptage du serveur pour les serveurs d'enregistrement ou les serveurs distants

Vous pouvez crypter une connexion bidirectionnelle entre le serveur de gestion et le serveur d'enregistrement ou tout autre serveur distant qui utilise le Data Collector.

Si votre système contient plusieurs serveurs d'enregistrement ou serveurs distants, vous devez activer le chiffrement sur tous ces derniers.

Pour plus d'informations, voir le [guide des certificats sur comment sécuriser votre installation de MOBOTIX HUB VMS](#).



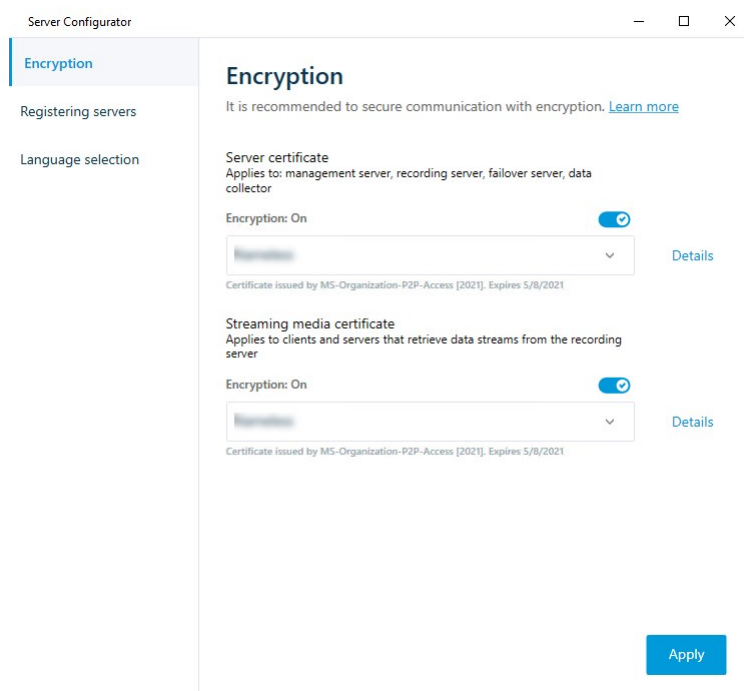
Lorsque vous configurez le cryptage sur un groupe de serveurs, il doit être activé avec un certificat appartenant au même certificat de l'AC ou, si ce n'est pas le cas, il doit être désactivé sur tous les ordinateurs du groupe de serveur.

### Pré-requis :

- Vous avez activé le cryptage sur le serveur de gestion, voir [Activer le cryptage depuis et vers le serveur de gestion sur la page 280](#).
1. Sur un ordinateur où est installé Management Server ou Recording Server, ouvrez le **Server Configurator** à partir de :
    - Le menu Démarrer de Windowsou
    - Le gestionnaire de serveurs, en effectuant un clic droit sur l'icône du gestionnaire de serveurs située dans la barre des tâches de l'ordinateur
  2. Dans le **Server Configurator**, sous **Certificat du serveur**, activez **Cryptage**.
  3. Cliquez sur **Sélectionner un certificat** pour ouvrir une liste des noms de sujet uniques ayant une clé privée et étant installés dans l'ordinateur local dans Windows Certificate Store.
  4. Sélectionnez un certificat à utiliser pour crypter la communication entre le serveur d'enregistrement, le serveur de gestion, le serveur de basculement et le serveur de collection de données.

Sélectionnez **Détails** pour lire les informations de la Windows Certificate Store sur le certificat sélectionné.

L'utilisateur du service du Recording Server peut désormais accéder à la clé privée. Ce certificat doit être de confiance sur tous les clients.



5. Cliquez sur **Appliquer**.



Lorsque vous appliquez des certificats, le serveur d'enregistrement s'arrête et redémarre. L'arrêt du service Recording Server vous empêche d'enregistrer et de lire des vidéos en direct pendant que vous vérifiez ou modifiez la configuration de base du serveur d'enregistrement.

### Activer le chiffrement du serveur d'événements

Vous pouvez chiffrer la connexion bilatérale entre le serveur d'événements et les composants qui communiquent avec le serveur d'événements .



Lorsque vous configurez le cryptage sur un groupe de serveurs, il doit être activé avec un certificat appartenant au même certificat de l'AC ou, si ce n'est pas le cas, il doit être désactivé sur tous les ordinateurs du groupe de serveur.

#### Pré-requis :

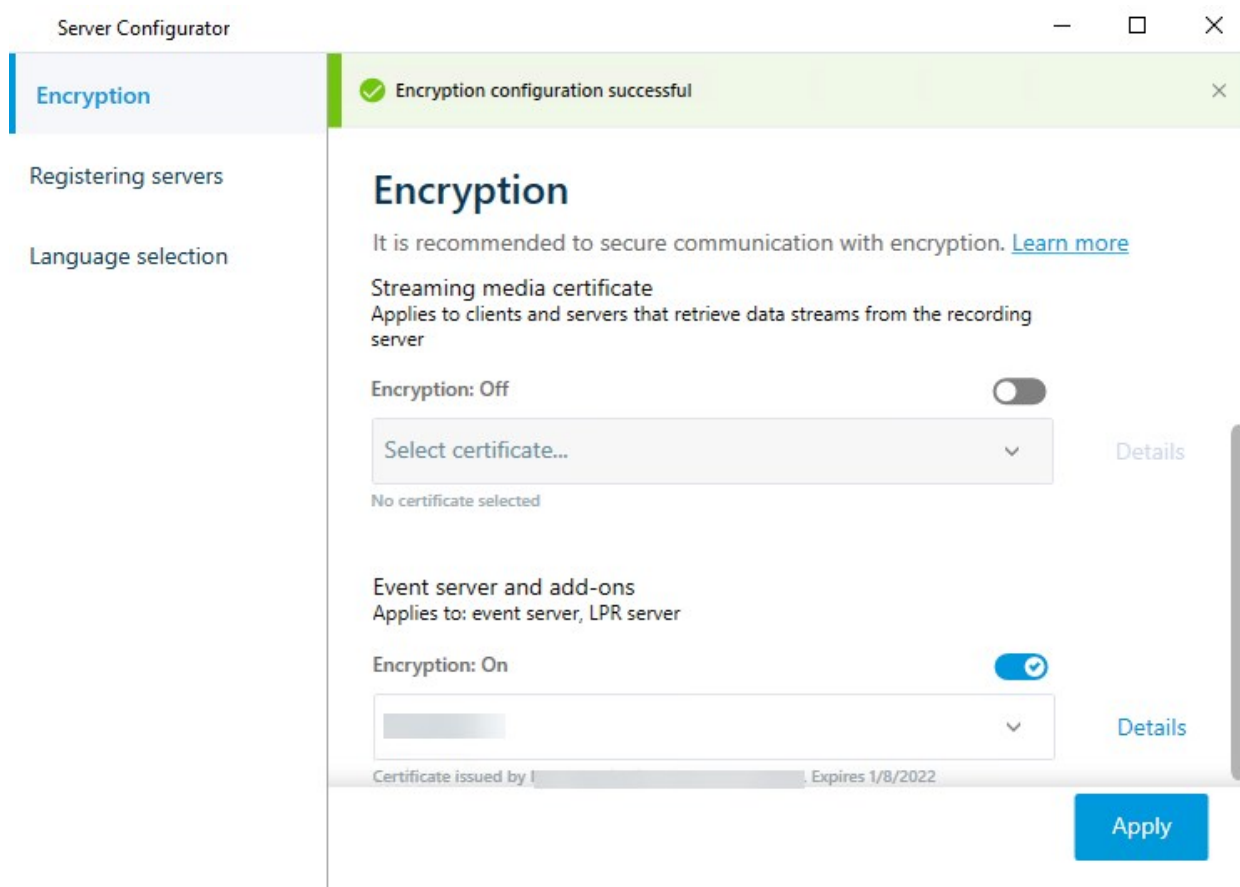
- Un certificat d'authentification de serveur est approuvé sur l'ordinateur qui héberge le serveur d'événements

D'abord, activez le chiffrement sur le serveur d'événements.

#### Étapes :

1. Sur un ordinateur sur lequel est installé un serveur d'événements, ouvrez le **Server Configurator** à partir de :
  - Le menu Démarrer de Windowsou
  - Le Event Server en effectuant un clic droit sur l'icône de Event Server située dans la barre des tâches de l'ordinateur
2. Dans le **Server Configurator**, sous **Serveur d'événements et compléments**, activez **Chiffrement**.
3. Cliquez sur **Sélectionner un certificat** pour ouvrir une liste des noms de sujet uniques ayant une clé privée et étant installés dans l'ordinateur local dans Windows Certificate Store.
4. Sélectionnez un certificat pour chiffrer la communication entre le serveur d'événements et les compléments associés.

Sélectionnez **Détails** pour lire les informations de la Windows Certificate Store sur le certificat sélectionné.



5. Cliquez sur **Appliquer**.

Pour effectuer l'activation du chiffrement, l'étape suivante consiste à mettre à jour les paramètres de chiffrement sur chaque complément associé.

### Activer le cryptage pour les clients et les serveurs

Vous pouvez chiffrer les connexions depuis le serveur d'enregistrement vers les clients et les serveurs qui diffusent des données en continu à partir du serveur d'enregistrement.



Lorsque vous configurez le cryptage sur un groupe de serveurs, il doit être activé avec un certificat appartenant au même certificat de l'AC ou, si ce n'est pas le cas, il doit être désactivé sur tous les ordinateurs du groupe de serveur.

#### Pré-requis :

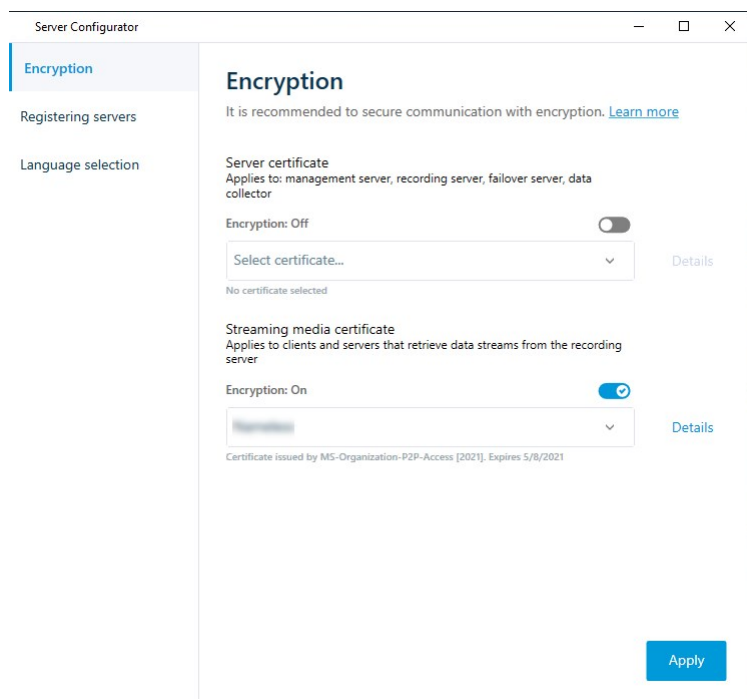
- Le certificat d'authentification du serveur à utiliser est fiable sur tous les ordinateurs exécutant des services qui collectent des flux de données depuis le serveur d'enregistrement
- MOBOTIX HUB Desk Client et tous les services récupérant des flux de données pour le serveur d'enregistrement doivent être mis à jour à la version 2019 R1 ou une version plus récente

Étapes :

1. Sur un ordinateur où est installé le serveur d'enregistrement, ouvrez le **Server Configurator** à partir de :
  - Le menu Démarrer de Windowsou
  - Le Recording Server Manager en effectuant un clic droit sur l'icône de Recording Server Manager située dans la barre des tâches de l'ordinateur
2. Dans le **Server Configurator**, sous **Certificat de flux de multimédia**, activez **Cryptage**.
3. Cliquez sur **Sélectionner un certificat** pour ouvrir une liste des noms de sujet uniques ayant une clé privée et étant installés dans l'ordinateur local dans Windows Certificate Store.
4. Sélectionnez un certificat pour crypter la communication entre les clients et les serveurs récupérant les flux de données depuis le serveur d'enregistrement.

Sélectionnez **Détails** pour lire les informations de la Windows Certificate Store sur le certificat sélectionné.

L'utilisateur du service du Recording Server peut désormais accéder à la clé privée. Ce certificat doit être de confiance sur tous les clients.



5. Cliquez sur **Appliquer**.



Lorsque vous appliquez des certificats, le serveur d'enregistrement s'arrête et redémarre. L'arrêt du service Recording Server vous empêche d'enregistrer et de lire des vidéos en direct pendant que vous vérifiez ou modifiez la configuration de base du serveur d'enregistrement.

Pour vérifier si le serveur d'enregistrement utilise le cryptage, voir [Voir le statut de cryptage des clients](#).

### Activer le cryptage sur le serveur mobile

Pour utiliser un protocole HTTPS sécurisé pour établir une connexion sécurisée entre un serveur mobile et les clients et services, vous devez appliquer un certificat valide au serveur. Le certificat atteste que le titulaire du certificat est autorisé à établir des connexions sécurisées.

Pour plus d'informations, voir le [guide des certificats sur comment sécuriser votre installation de MOBOTIX HUB VMS](#).



Lorsque vous configurez le cryptage sur un groupe de serveurs, il doit être activé avec un certificat appartenant au même certificat de l'AC ou, si ce n'est pas le cas, il doit être désactivé sur tous les ordinateurs du groupe de serveur.



Les certificats émis par l'AC (Autorité de certification) comportent une chaîne de certificats, et le certificat racine de l'AC se trouve à la racine de cette chaîne. Lorsqu'un périphérique ou un navigateur détecte ce certificat, il compare son certificat racine aux certificats préinstallés sur le système d'exploitation (Android, iOS, Windows, etc.). Si le certificat racine figure dans la liste des certificats préinstallés, le système d'exploitation garantit alors à l'utilisateur que la connexion au serveur est suffisamment sûre. Ces certificats sont émis pour un nom de domaine et ne sont pas gratuits.

Étapes :

1. Sur un ordinateur où est installé un serveur mobile, ouvrez le **Server Configurator** à partir :
  - Le menu Démarrer de Windowsou
  - Le Mobile Server Manager en effectuant un clic droit sur l'icône de Mobile Server Manager située dans la barre des tâches de l'ordinateur
2. Dans le **Server Configurator**, sous **Certificat de flux de multimédia mobile**, activez **Cryptage**.
3. Cliquez sur **Sélectionner un certificat** pour ouvrir une liste des noms de sujet uniques ayant une clé privée et étant installés dans l'ordinateur local dans la Windows Certificate Store.
4. Sélectionnez un certificat pour crypter la communication entre le client MOBOTIX HUB Mobile et MOBOTIX HUB Web Client et le serveur mobile.

Sélectionnez **Détails** pour lire les informations de la Windows Certificate Store sur le certificat sélectionné.

L'utilisateur du service du Mobile Server peut désormais accéder à la clé privée. Ce certificat doit être de

confiance sur tous les clients.

The screenshot shows the 'Server Configurator' window with the 'Encryption' tab selected. The left sidebar contains 'Encryption', 'Registering servers', and 'Language selection'. The main area is titled 'Encryption' and includes a note: 'It is recommended to secure communication with encryption. [Learn more](#)'. There are two sections for certificate configuration. The first is 'Server certificate', which applies to management, recording, failover, and data collector servers. It has a toggle for 'Encryption: On' and a dropdown menu showing a certificate issued by 'MS-Organization-P2P-Access [2021]' with an expiration date of '5/8/2021'. A 'Details' link is next to it. The second section is 'Mobile streaming media certificate', which applies to mobile and web clients. It also has a toggle for 'Encryption: On' and a dropdown menu showing a certificate issued by 'MS-Organization-P2P-Access [2021]' with an expiration date of '5/3/2121'. A 'Details' link is next to it. An 'Apply' button is at the bottom right.

5. Cliquez sur **Appliquer**.



Lorsque vous appliquez des certificats, le service Mobile Server redémarre.

## MOBOTIX Federated Architecture

### Configurer votre système pour exécuter des sites fédérés

Afin de préparer votre système pour MOBOTIX Federated Architecture, vous devez effectuer certains choix lors de l'installation du serveur de gestion. Selon la façon dont votre infrastructure informatique est configurée, choisissez parmi les trois alternatives suivantes.

#### **Alternative 1 : Connecter des Sites d'un même Domaine (ayant un utilisateur de Domaine Commun)**

Avant d'installer le serveur de gestion, vous devez créer un utilisateur de domaine commun et l'utiliser en tant qu'administrateur sur tous les serveurs impliqués dans la hiérarchie des sites fédérés. La manière dont vous connecter les sites dépend du compte utilisateur créé.



### Avec un compte utilisateur Windows

1. Commencez l'installation du produit sur le serveur devant être utilisé comme serveur de gestion et sélectionnez **Personnalisé**.
2. Sélectionnez afin d'installer le service Management Server en utilisant un compte utilisateur. Le compte utilisateur sélectionné doit être l'administrateur sur l'ensemble des serveurs de gestion. Vous devez utiliser le même compte utilisateur lorsque vous installez les autres serveurs de gestion dans la hiérarchie des sites fédérés.
3. Terminez l'installation. Répétez les étapes 1 à 3.
4. Ajouter un site à la hiérarchie (voir [Ajouter un site à la hiérarchie sur la page 290](#)).

### Avec un compte utilisateur intégré de Windows (service réseau)

1. Commencez l'installation du produit sur le premier serveur devant être utilisé comme serveur de gestion et sélectionnez **Ordinateur unique** ou **Personnalisation**. Ceci installe le serveur de gestion en utilisant un compte de service réseau. Répétez cette étape pour tous les sites de votre hiérarchie de sites fédérés.
2. Connectez-vous au site que vous souhaitez utiliser en tant que site central dans la hiérarchie de sites fédérés.
3. Dans le Management Client, développez **Sécurité > Rôles > Administrateurs**.
4. Dans l'onglet **Utilisateurs et groupes**, cliquez sur **Ajouter** et sélectionnez **Utilisateur Windows**.
5. Dans la fenêtre de dialogue, sélectionnez **Ordinateurs** en tant que type d'objet, saisissez le nom du serveur du site fédéré, puis cliquez sur **OK** pour ajouter le serveur au rôle d'**Administrateur** du site central. Répétez cette étape jusqu'à ce que tous les sites fédérés soient ajoutés de cette façon puis quittez l'application.
6. Connectez-vous à chaque site fédéré et ajoutez les serveurs suivants au rôle d'**Administrateur**, comme indiqué ci-dessus :
  - Le serveur du site parent.
  - Les serveurs du site enfant que vous souhaitez connecter directement à ce site fédéré.
7. Ajouter un site à la hiérarchie (voir [Ajouter un site à la hiérarchie sur la page 290](#)).

### Alternative 2 : Connecter des sites de différents domaines

Afin de pouvoir vous connecter aux sites sur l'ensemble des domaines, assurez-vous que ces domaines se font mutuellement confiance. Configurez les domaines de façon à ce qu'ils se fassent mutuellement confiance dans la configuration du domaine de Microsoft Windows. Lorsque vous avez établi une relation de confiance entre les différents domaines de chaque site de la hiérarchie des sites fédérés, procédez comme indiqué au paragraphe Alternative 1. Pour plus d'informations sur la façon de configurer les domaines fiables, voir le site Web de Microsoft ([https://docs.microsoft.com/previous-versions/windows/it-pro/windows-2000-server/cc961481\(v=technet.10\)/](https://docs.microsoft.com/previous-versions/windows/it-pro/windows-2000-server/cc961481(v=technet.10)/)).



MOBOTIX recommande MOBOTIX Interconnect pour la création de systèmes à sites multiples avec plusieurs domaines.

### Alternative 3 : Connecter des sites dans un ou plusieurs groupes de travail

Lorsque vous connectez des sites à l'intérieur de groupes de travail, le même compte d'administrateur doit être présent sur tous les serveurs que vous souhaitez connecter à la hiérarchie des sites fédérés. Vous devez définir le compte d'administrateur avant d'installer le système.

1. Connectez-vous à **Windows** en utilisant un compte administrateur commun.
2. Commencez à installer le produit et cliquez sur **Personnaliser**.
3. Sélectionnez pour installer le service Management Server en utilisant le compte administrateur commun.
4. Terminez l'installation. Répétez les étapes 1 à 4 pour installer tous les autres systèmes que vous souhaitez connecter. Vous devez installer tous ces systèmes en utilisant le compte administrateur commun.
5. Ajouter un site à la hiérarchie (voir [Ajouter un site à la hiérarchie sur la page 290](#)).



MOBOTIX recommande MOBOTIX Interconnect pour la création de systèmes à sites multiples connectés lorsque les sites ne font pas partie d'un domaine.




Vous ne pouvez pas mélanger domaine(s) et groupe(s) de travail. Cela signifie que vous ne pouvez pas connecter les sites d'un domaine aux sites d'un groupe de travail et vice versa.

### Ajouter un site à la hiérarchie

Au fur et à mesure de l'expansion de votre système, vous pouvez ajouter des sites à votre site supérieur et à ses sites enfants aussi longtemps que le système est correctement configuré.


Lors de l'ajout d'un site non sécurisé à MOBOTIX Federated Architecture, assurez-vous que l'option **Autoriser les connexions non sécurisées au serveur** est activée dans **Outils > Options > Paramètres généraux** dans Management Client.

1. Sélectionnez le panneau **Hiérarchie des sites fédérés**.
2. Sélectionnez le site auquel vous souhaitez ajouter un site enfant, faites un clic droit et cliquez sur **Ajouter un site à la hiérarchie**.
3. Saisissez l'URL du site requis dans la fenêtre **Ajouter un site à la hiérarchie** et cliquez sur **OK**.
4. Le site parent envoie une demande de liaison au site enfant et, après quelques temps, un lien entre les deux sites est ajouté dans le panneau **Hiérarchie des sites fédérés**.
5. Si vous pouvez établir le lien vers le site enfant sans avoir à obtenir l'acceptation de l'administrateur du site enfant, passez à l'étape 7.


Si ce n'est pas **pas** le cas, le site enfant voit s'afficher l'icône  d'attente d'acceptation jusqu'à ce que l'administrateur du site enfant autorise la demande.

6. Assurez-vous que l'administrateur du site enfant autorise la demande de liaison de la part du site parent (voir

Accepter les ajouts dans la hiérarchie sur la page 291).

7. Le nouveau lien parent/enfant est établi et le panneau **Hiérarchie des sites fédérés** est mis à jour avec l'icône  pour le nouveau site enfant.


### Accepter les ajouts dans la hiérarchie

Lorsqu'un site enfant reçoit une demande de liaison à partir d'un site parent potentiel alors que l'administrateur ne disposait pas d'autorisations administrateur pour le site enfant, l'icône  en attente d'acceptation s'affiche.

Pour accepter une demande de liaison :

1. Connectez-vous au site.
2. Dans le volet **Hiérarchie de site fédérée**, cliquez avec le bouton droit sur le site et cliquez sur **Accepter les ajouts dans la hiérarchie**.

Si le site exécute la version MOBOTIX HUB L4, faites un clic droit sur le site dans le panneau **Navigation du site**.

3. Cliquez sur **Oui**.
4. Le nouveau lien parent/enfant est établi et le panneau **Hiérarchie des sites fédérés** est mis à jour avec l'icône  de site normale pour le site sélectionné.

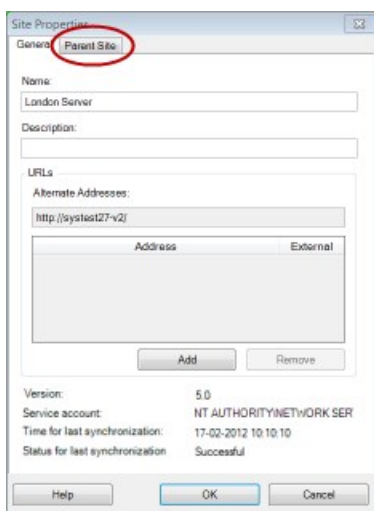


Les modifications apportées aux sites enfants situés à distance du site parent peuvent mettre du temps à se voir reflétées dans le panneau **Hiérarchie des sites fédérés**.

### Définir les propriétés du site

Vous pouvez voir et, le cas échéant, modifier les propriétés de votre site d'accueil et de ses enfants.

1. Dans le Management Client, dans le panneau **Hiérarchie des sites fédérés**, sélectionnez le site concerné, faites un clic droit et sélectionnez **Propriétés**.



2. Le cas échéant, modifiez ce qui suit :

Onglet **Généralité** (voir [Onglet Généralités sur la page 561](#))

Onglet **Site parent** (voir [Onglet Site parent sur la page 561](#)) (**disponible sur les sites enfants uniquement**)



Pour des questions de synchronisation, toute modification apportée à un enfant distant peut mettre du temps à se voir reflétée dans le **panneau Navigation du Site**.

### Actualiser la hiérarchie des sites

Le système procède régulièrement à une synchronisation automatique de la hiérarchie à tous les niveaux de votre configuration parent/enfant. Vous pouvez l'actualiser manuellement, si vous souhaitez voir les modifications reflétées instantanément dans la hiérarchie, et si vous ne souhaitez pas attendre la prochaine synchronisation automatique.

Vous devez être connecté(e) sur un site pour effectuer une actualisation manuelle. Seules les modifications sauvegardées par ce site depuis la dernière synchronisation sont affichées par le biais d'une actualisation. Par conséquent, les modifications apportées à des niveaux inférieurs dans la hiérarchie pourraient ne pas être affichées par le biais d'une mise à jour manuelle, si les changements n'ont pas encore atteint le site.

1. Connectez-vous au site pertinent.
2. Cliquez avec le bouton droit sur le site supérieur dans le panneau **Hiérarchie des sites fédérés** et cliquez sur **Rafraîchir la hiérarchie des sites**.

Cela prendra quelques secondes.

### Connexion à d'autres sites de la hiérarchie

Vous pouvez vous connecter à d'autres sites et les gérer. Le site auquel vous êtes connecté est votre site d'origine.

1. Dans le volet **Hiérarchie des sites fédérés**, cliquez avec le bouton droit sur le site auquel vous souhaitez vous connecter.
2. Cliquez sur **Se connecter au site**.  
Le Management Client de ce site s'ouvre.
3. Saisissez les informations de connexion et cliquez sur **OK**.
4. Une fois la connexion effectuée, vous êtes prêt à procéder à vos tâches administratives sur ce site.

### Mettre à jour les renseignements des sites enfants



Cette section est utile uniquement si vous utilisez MOBOTIX HUB L5 ou MOBOTIX HUB L42014 ou une version plus récente.

Dans une grande configuration de MOBOTIX Federated Architecture comportant beaucoup de sites enfants, il peut être facile de perdre la vue d'ensemble et difficile de trouver les informations de contact des administrateurs de chaque site enfant.

Vous pouvez donc ajouter des renseignements supplémentaires dans chaque site enfant. Ces renseignements sont alors disponibles pour les administrateurs dans le site central.



Vous pouvez lire les renseignements du site en passant la souris sur le nom du site dans le volet **Hiérarchie des sites fédérés**. Pour mettre à jour les renseignements sur le site :

1. Connectez-vous au site.
2. Cliquez sur le volet **Navigation du site** puis sélectionnez **Informations du site**.
3. Cliquez sur **Modifier** puis ajoutez les renseignements nécessaires dans chaque catégorie.

### Détacher un site de la hiérarchie

Lorsque vous détachez un site de son site parent, le lien entre les sites est aboli. Vous pouvez détacher des sites à partir du site central, du site en lui-même ou de son site parent.

1. Dans le volet **Hiérarchie des sites fédérés**, cliquez avec le bouton droit sur le site et cliquez **Détacher le site de la hiérarchie**.
2. Cliquez sur **Oui** pour mettre à jour le volet **Hiérarchie des sites fédérés**.

Si le site détaché a des sites enfants, il devient le nouveau site supérieur pour cette branche de la hiérarchie et l'icône de site normal  se transforme en une icône de site supérieur .

3. Cliquez sur **OK**.

Les modifications apportées à la hiérarchie sont reflétées après une actualisation manuelle ou une synchronisation automatique.

## MOBOTIX Interconnect

### Ajouter un site distant à votre site MOBOTIX Interconnect central

Ajoutez des sites distants au site central à l'aide de l'assistant **Ajouter du matériel**.

#### Configuration

- Suffisamment de licences de caméras MOBOTIX Interconnect (voir [MOBOTIX Interconnect et les licences sur la page 83](#)).
- Un autre système MOBOTIX HUB configuré et fonctionnel comprenant un compte d'utilisateur (utilisateurs standard, utilisateur Windows local ou utilisateur Windows Active Directory) disposant d'autorisations pour les périphériques auxquels le système MOBOTIX HUB L5 central doit pouvoir accéder
- Connexion réseau entre le site central MOBOTIX HUB L5 et les sites distants avec un accès ou un port redirigeant vers les ports utilisés sur les sites distants

Pour ajouter un site distant :

1. Sur le site central, agrandissez **Serveurs** et sélectionnez **Serveurs d'enregistrement**.
2. Dans le volet **Vue d'ensemble**, agrandissez le serveur d'enregistrement en question et faites un clic droit.
3. Sélectionnez **Ajouter su matériel** pour lancer l'assistant d'installation.
4. Sur la première page, sélectionnez **Analyse de la plage d'adresses** ou **Manuel** et cliquez sur **Suivant**.
5. Précisez les noms d'utilisateur et mots de passe. Le compte d'utilisateur doit être prédéfini sur le système à distance. Vous pouvez ajouter autant de noms d'utilisateurs et de mots de passe que nécessaire en appuyant sur le bouton **Ajouter**. Lorsque vous avez fini, cliquez sur **Suivant**.
6. Sélectionnez les pilotes à utiliser lors de votre analyse. Dans ce cas, choisissez l'un des pilotes MOBOTIX. Cliquez sur **Suivant**.
7. Précisez l'adresse IP et les numéros de port que vous souhaitez analyser. Le port par défaut est 80. Cliquez sur **Suivant**.

Attendez que votre système détecte les sites distants. L'indicateur d'état présente le processus de détection. Si un site est détecté, un message de **Réussite** apparaît dans la colonne **État**. Si vous n'arrivez pas à ajouter un système, vous pouvez cliquer sur le message d'erreur **Échec** pour découvrir pourquoi la détection a échoué.

8. Choisissez d'activer ou de désactiver les systèmes correctement détectés. Cliquez sur **Suivant**.
9. Attendez que votre système détecte un matériel et recueille les informations spécifiques au périphérique. Cliquez sur **Suivant**.
10. Choisissez d'activer ou de désactiver les périphériques et matériel correctement détectés. Cliquez sur **Suivant**.
11. Sélectionner un groupe par défaut. Cliquez sur **Terminer**.
12. Une fois l'installation terminée, vous pouvez voir le système et ses périphériques dans le panneau **Vue d'ensemble**.

En fonction des autorisations utilisateur pour l'utilisateur sélectionné sur le site distant, le site central a accès à toutes les caméras et fonctions ou à une partie de celles-ci.

### Affecter des autorisations utilisateur

Vous configurez les autorisations utilisateur pour une caméra interconnectée de la même manière que pour d'autres caméras, en créant un rôle et en affectant un accès à des fonctions.

1. Sur le site central, dans le volet **Navigation du site**, développez **Sécurité** et sélectionnez **Rôles**.
2. Dans le volet **Vue d'ensemble**, cliquez sur le rôle administrateur intégré avec le bouton droit de votre souris et sélectionnez **Ajouter un rôle** (voir [Ajouter et gérer un rôle](#)).
3. Nommez le rôle et configurez les paramètres dans l'onglet **Périphérique** (voir [l'onglet Périphérique \(rôles\)](#)) et l'onglet **Enregistrements à distance** (voir [l'onglet Enregistrements à distance \(rôle\)](#)).

### Mise à jour du matériel du site distant

Si la configuration a été modifiée sur un site distant, par exemple si des caméras ou événements ont été ajoutés, il vous faudra mettre à jour la configuration du site central pour qu'elle corresponde à celle du site distant.

1. Sur le site central, agrandissez **Serveurs** et sélectionnez **Serveurs d'enregistrement**.
2. Dans le volet **Vue d'ensemble**, agrandissez le serveur d'enregistrement requis et sélectionnez le système à distance concerné. Cliquez dessus à l'aide du bouton droit de votre souris.
3. Sélectionnez **Mettre le matériel à jour**. Cela ouvre la boîte de dialogue **Mise à niveau du matériel**.
4. La boîte de dialogue présente tous les changements (périphériques supprimés, mis à jour et ajoutés) dans le système à distance depuis la création ou le dernier rafraîchissement de votre configuration MOBOTIX Interconnect. Cliquez sur **Confirmer** pour mettre votre site central à jour avec ces changements.

### Activer la lecture directe à partir de la caméra du site distant

Si votre site central est toujours en ligne et connecté à ses sites distants, vous pouvez configurer votre système pour que les utilisateurs effectuent la lecture des enregistrements directement sur les sites distants. Pour plus d'informations, voir [Configurations MOBOTIX Interconnect \(explications\) sur la page 83](#).

1. Sur le site central, agrandissez **Serveurs** et sélectionnez **Serveurs d'enregistrement**.
2. Dans le volet **Vue d'ensemble**, agrandissez le serveur d'enregistrement requis et sélectionnez le système à distance concerné. Sélectionnez la caméra interconnectée pertinente.
3. Dans le volet Propriétés, sélectionnez l'onglet **Enregistrer**, puis sélectionnez l'option **Lire les enregistrements à partir du système à distance**.
4. Dans la boîte à outils, cliquez sur **Enregistrer**.

Dans une configuration MOBOTIX Interconnect, le site central ignore les masques de confidentialité défini dans un site distant. Si vous souhaitez utiliser les mêmes masques de confidentialité, vous devez les redéfinir sur le site central.

### Rappeler les enregistrements à distance de la caméra du site distant

Si votre site central **n'est pas** connecté en permanence à ses sites distants, vous pouvez configurer votre système pour sauvegarder les enregistrements de manière centralisée et vous pouvez configurer le rappel des enregistrements à distance lorsque la connexion du réseau est optimale. Pour plus d'informations, voir [Configurations MOBOTIX Interconnect \(explications\) sur la page 83](#).

Pour permettre aux utilisateurs de récupérer des enregistrements, vous devez activer l'autorisation pour le rôle pertinent (voir [Rôles \(Sécurité\)](#)).

Pour configurer votre système :

1. Sur le site central, agrandissez **Serveurs** et sélectionnez **Serveurs d'enregistrement**.
2. Dans le volet **Vue d'ensemble**, agrandissez le serveur d'enregistrement requis et sélectionnez le système à distance concerné. Sélectionnez serveur à distance pertinent.
3. Dans le volet Propriétés, sélectionnez l'onglet **Récupération à distance** et mettez à jour les paramètres (voir [Onglet Rappel à distance sur la page 405](#)).

En cas de défaillance du réseau pour quelque raison que ce soit, le site central ne peut pas accéder à certaines séquences d'enregistrement. Vous pouvez configurer votre système pour que le site central récupère automatiquement les enregistrements à distance pour couvrir la période d'arrêt une fois que le réseau est rétabli.

1. Sur le site central, agrandissez **Serveurs** et sélectionnez **Serveurs d'enregistrement**.
2. Dans le volet **Vue d'ensemble**, agrandissez le serveur d'enregistrement requis et sélectionnez le système à distance concerné. Sélectionnez la caméra pertinente.
3. Dans le panneau Propriétés, sélectionnez l'onglet **Enregistrer**, puis sélectionnez l'option **Récupérer automatiquement les enregistrements à distance lorsque la connexion est rétablie** (voir [Enregistrer et récupérer un enregistrement à distance](#)).
4. Dans la boîte à outils, cliquez sur **Enregistrer**.

Autrement, vous pouvez utiliser des règles ou commencer à rappeler des enregistrements à distance à partir du MOBOTIX HUB Desk Client en fonction de vos besoins.

Dans une configuration MOBOTIX Interconnect, le site central ignore les masques de confidentialité défini dans un site distant. Si vous souhaitez utiliser les mêmes masques de confidentialité, vous devez les redéfinir sur le site central.

## Configurer votre site central pour répondre aux événements des sites distants

Vous pouvez utiliser les événements définis sur les sites distants pour déclencher des règles et des alarmes sur votre site central et ainsi répondre immédiatement aux événements des sites distants. Les sites distants doivent être connectés et en ligne. Le nombre et type d'événements dépendent des événements configurés et prédéfinis dans les sites distants.

La liste des événements pris en charge est disponible sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com>).

Vous ne pouvez pas supprimer les événements prédéfinis.

### Exigences :

- Si vous voulez utiliser des événements manuels ou définis par l'utilisateur sur les sites distants en tant qu'événements à déclenchement, vous devez d'abord les créer sur les sites distants
- Assurez-vous d'avoir une liste à jour des événements des sites distants (voir [Mise à jour du matériel du site distant sur la page 294](#)).

### Ajouter un événement manuel ou défini par l'utilisateur depuis un site distant :

1. Sur le site central, agrandissez **Serveurs** et sélectionnez **Serveurs d'enregistrement**.
2. Dans le volet Vue d'ensemble, sélectionnez le serveur distant en question et l'onglet **Événements**.
3. La liste contient les événements prédéfinis. Cliquez sur **Ajouter** pour inclure les événements manuels ou définis par l'utilisateur sur le site distant dans la liste.

### Utiliser un événement sur un site distant pour déclencher une alarme sur le site central :

1. Sur le site central, agrandissez **Alarmes** et sélectionnez **Définitions d'alarmes**.
2. Dans le volet Vue d'ensemble, faites un clic droit sur **Définitions d'alarmes** et cliquez sur **Ajouter nouveau**.
3. Saisissez les valeurs nécessaires.



4. Dans le champ **Événement à déclenchement**, vous pouvez sélectionner les événements prédéfinis ou définis par l'utilisateur.
5. Dans le champ **Sources**, sélectionnez le serveur à distance représentant le site distant dont vous voulez les alarmes.
6. Enregistrez la configuration une fois terminé.

### Utiliser un événement sur un site distant pour déclencher une action basée sur des règles sur le site central :

1. Sur le site central, développez **Règles et événements** et sélectionnez **Règles**.
2. Dans le volet Vue d'ensemble, faites un clic droit sur **Règles** et cliquez sur **Ajouter un règle**.
3. Dans l'assistant, sélectionnez **Réaliser une action lors de l'événement**.
4. Dans la zone **Modifier la description de la règle**, cliquez sur **événement** et sélectionnez les événements prédéfinis ou définis par l'utilisateur. Cliquez sur **OK**.
5. Cliquez sur **périphériques/serveur d'enregistrement/serveur de gestion** et sélectionnez le serveur à distance représentant le site distant sur lequel vous voulez que le site central réalise une action. Cliquez sur **OK**.
6. Cliquez sur **Suivant** pour passer à la page suivante de l'assistant.
7. Sélectionnez les conditions que vous voulez appliquer pour cette règle. Si vous ne sélectionnez aucune condition, la règle s'applique toujours. Cliquez sur **Suivant**.
8. Sélectionnez une action et précisez les détails dans la zone **Modifier la description de la règle**. Cliquez sur **Suivant**.
9. Sélectionnez un critère d'arrêt si nécessaire. Cliquez sur **Suivant**.
10. Sélectionnez une action d'arrêt si nécessaire. Cliquez sur **Terminer**.

## Services de connexion à distance

### Services de connexion à distance (explications)



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

La fonction Services de connexion à distance bénéficie de la technologie de connexion à la caméra Axis One-click, développée par Axis Communications. Elle active le système pour récupérer des vidéos (et audio) des caméras extérieures où les pare-feu et / ou une configuration de réseaux de routeurs empêche toute tentative de connexion à ces caméras. La communication réelle a lieu par les serveurs de tunnel sécurisés (serveurs ST). Les serveurs ST utilisent un VPN. Seuls les périphériques détenant une clé valide fonctionnent avec un VPN. Ceci offre un tunnel de sécurité où les réseaux publics peuvent échanger des données en toute sécurité.

**Les services de connexion à distance vous permettent de**

- Modifier les données de connexion au sein du service de répartition d'Axis
- Ajouter, modifier et retirer les serveurs ST
- Enregistrer/désenregistrer et modifier les caméras Axis One-click
- Atteindre le matériel relatif à la caméra Axis One-Click

### Installer un environnement de serveur de tunnel sécurisé pour une connexion à la caméra One-click

Avant de pouvoir bénéficier de la connexion à la caméra Axis One-click, commencez par installer un environnement approprié avec un serveur ST. Pour travailler avec les environnements de serveurs de tunnel sécurisé (serveur ST) et des caméras Axis One-click, veuillez contacter au préalable votre fournisseur de système pour obtenir le nom d'utilisateur et le mot de passe exigés pour les services de répartition Axis.

#### Configuration

- Contactez le fournisseur de votre système pour obtenir le nom d'utilisateur et le mot de passe requis pour les services de répartition d'Axis
  - Assurez-vous que votre/vos caméra(s) prennent en charge Axis Video Hosting System. Rendez-vous sur le site Web d'Axis pour voir les périphériques pris en charge (<https://www.axis.com/products/axis-guardian>)
  - Si nécessaire, actualisez vos caméras Axis avec le nouveau firmware. Allez sur le site Web d'Axis pour télécharger le firmware (<https://www.axis.com/support/firmware>)
1. Sur la page d'accueil de chaque caméra, allez sur **Configuration de base, TCP/IP**, et sélectionnez **Activer AVHS et Toujours**.
  2. Dans le serveur de gestion, accédez à la page de téléchargement de MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/software-downloads>) et téléchargez le logiciel **AXIS One-click**. Exécutez le programme permettant de configurer une infrastructure appropriée de tunnel sécurisé d'Axis.

### Ajouter ou modifier des serveurs de tunnel sécurisés

La communication pour des services de connexion à distance a lieu par les serveurs de tunnel sécurisés (serveurs ST).

1. Procédez comme suit :
  - Pour ajouter un serveur ST, cliquez sur le nœud principal **Serveurs de tunnel sécurisé Axis** avec le bouton droit de votre souris et sélectionnez **Ajouter serveur de tunnel sécurisé Axis**
  - Pour modifier un serveur ST, cliquez dessus avec le bouton droit de votre souris et sélectionnez **Modifier serveur de tunnel sécurisé Axis**
2. Dans la fenêtre qui s'ouvre, saisissez les informations nécessaires.
3. Si vous avez choisi d'utiliser des identifiants de connexion lorsque vous avez installé le **composant Axis One-Click Connection**, cochez la case **Utiliser les certificats** et utilisez exactement le même nom d'utilisateur et le même mot de passe que pour le **composant Axis One-Click Connection**.
4. Cliquez sur **OK**.

### Enregistrer une nouvelle caméra Axis One-Click

1. Pour enregistrer une caméra sous un serveur ST, cliquez dessus avec le bouton droit de votre souris et sélectionnez **Enregistrer caméra Axis One-Click**.
2. Dans la fenêtre qui s'ouvre, saisissez les informations nécessaires.
3. Cliquez sur **OK**.
4. La caméra apparaît alors sous le serveur ST pertinent.

La caméra peut avoir les codes couleur suivants :

Couleur	Description
Rouge	État initial. Enregistrée, mais pas connectée au serveur ST.
Jaune	Enregistrée. Connectée au serveur ST, mais pas ajoutée en tant que matériel.
Vert	Ajoutée en tant que matériel. Peut être connectée au serveur ST ou non.

Lorsque vous ajoutez une nouvelle caméra, son état est toujours vert. L'état de connexion est reflété par l'option **Périphériques** sur **Serveurs d'enregistrement** dans le volet **Vue d'ensemble**. Dans le volet **Vue d'ensemble**, vous pouvez regrouper vos caméras pour pouvoir les examiner plus facilement. Si vous choisissez de **ne pas** enregistrer votre caméra sur le service de répartition Axis à ce moment-là, vous pouvez le faire par la suite à l'aide du menu apparaissant lorsque vous cliquez sur le bouton droit de la souris, en sélectionnant **Modifier caméra Axis One-Click**.

## Des Smart Maps

### Arrière-plans géographiques (explications)

Avant qu'un utilisateur de MOBOTIX HUB Desk Client ne sélectionne un arrière-plan géographique, vous devez d'abord configurer les arrière-plans géographiques dans MOBOTIX HUB Management Client.

- **Carte du monde basique** - Utilisez l'arrière-plan géographique standard fourni dans MOBOTIX HUB Desk Client. Aucune configuration n'est requise. Ce plan a été conçu pour servir de référence générale et ne contient pas de fonctions comme les frontières, villes ou autres détails. Cependant, comme les autres arrière-plans géographiques, il contient des données de géo-référence
- **Bing Maps** - Connectez-vous à Bing Maps
- **Google Maps** - Connectez-vous à Google Maps

- **OpenStreetMap** - se connecter à :
  - Un serveur de tuile commercial de votre choix
  - Votre propre serveur de tuile en ligne ou local

Voir [Spécifier le serveur de tuile OpenStreetMap](#)



Les options Bing Maps et Google Maps nécessitent un accès Internet et vous devez acheter une clé à Microsoft ou Google.

À moins que vous n'utilisiez votre propre serveur de tuile local, OpenStreetMap nécessite un accès Internet.



N'utilisez pas les services suivants si vous souhaitez que votre système possède une installation conforme aux exigences du RGPD de l'U.E. :

- Bing Maps
- Google Maps

Par défaut, Bing Maps et Google Maps affichent des images satellitaires (Satellite). Vous pouvez modifier les images dans MOBOTIX HUB Desk Client, en choisissant par exemple aérien ou terrain, pour voir différents détails.

### Activer Bing Maps ou Google Maps dans Management Client

Vous pouvez rendre la clé disponible à plusieurs utilisateurs en la saisissant pour un profil Desk Client dans Management Client. Tous les utilisateurs étant assignés au profil utiliseront cette clé.

Étapes :

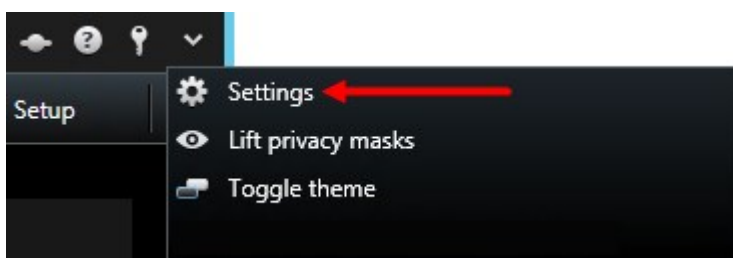
1. Dans Management Client, dans le panneau **Navigation de site**, cliquez sur **Profils Desk Client**.
2. Dans le volet **Desk Client Profils**, sélectionnez le profil Desk Client concerné.
3. Dans le volet **Propriétés**, cliquez sur l'onglet **Smart Map** :
  - Pour Bing Maps, saisissez votre clé basique ou d'entreprise dans le champ **Clé Bing Maps**
  - Pour Google Maps, saisissez votre clé Maps Static API dans le champ **Clé privée pour Google Maps**
4. Pour empêcher les utilisateurs de MOBOTIX HUB Desk Client d'utiliser une autre clé, cochez la case **Verrouillée**.

### Activer Bing Maps ou Google Maps dans MOBOTIX HUB Desk Client

Pour permettre aux opérateurs de MOBOTIX HUB Desk Client d'utiliser une clé différente à celle du profil Desk Client, vous devez saisir la clé dans les paramètres dans MOBOTIX HUB Desk Client.

Étapes :

1. Dans MOBOTIX HUB Desk Client, ouvrez la fenêtre **Paramètres**.



2. Cliquez sur **Smart Map**.
3. En fonction du service de plan que vous voulez utiliser, faites comme suit :
  - Pour Bing Maps, saisissez votre clé dans le champ **Clé Bing Maps**
  - Pour Google Maps, saisissez votre clé dans le champ **Clé privée pour Google Maps**

### Spécifier le serveur de tuile OpenStreetMap

Si vous utilisez l'option **OpenStreetMap** en tant qu'arrière-plan géographique pour votre smart map, vous devez indiquer l'emplacement à partir duquel les images en tuile seront récupérées. Pour ce faire, il vous suffit de préciser l'adresse du serveur de tuile, que ce soit un serveur de tuile commercial ou local, par exemple, si votre institution dispose de ses propres plans pour des zones telles que des aéroports ou des ports.



Vous pouvez également spécifier l'adresse du serveur de tuile dans la fenêtre **Paramètres** dans MOBOTIX HUB Desk Client.

Étapes :

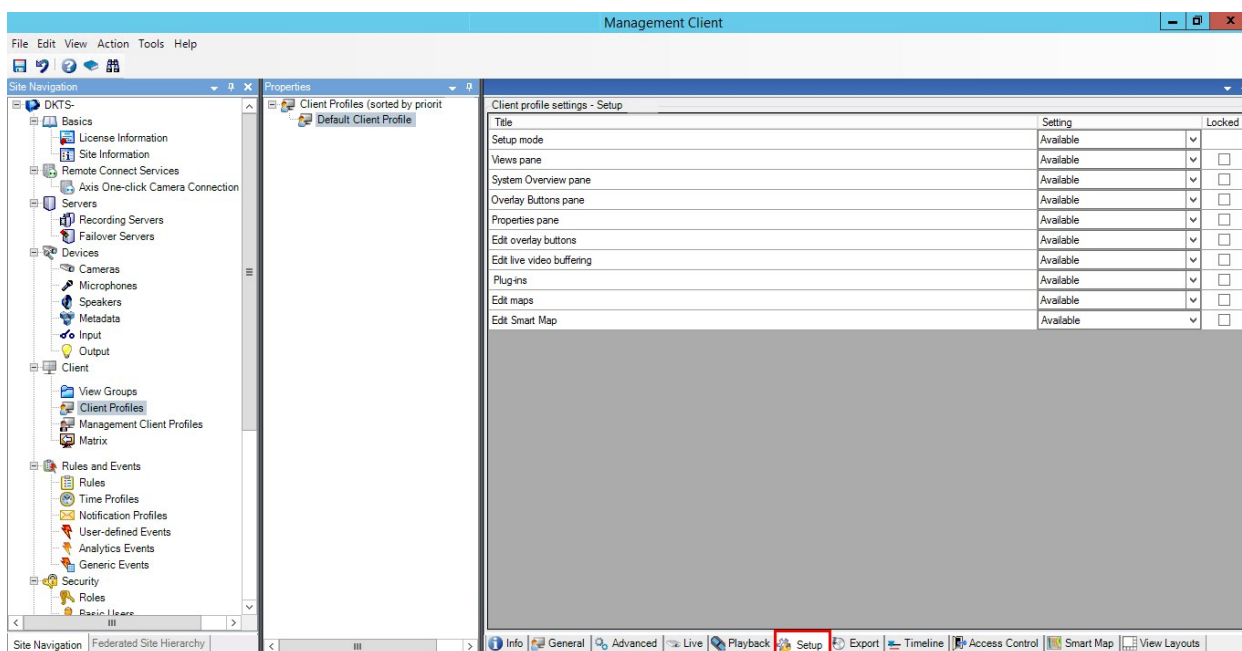
1. Dans le panneau **Navigation du site**, développez le nœud **Client** et cliquez sur **Profils Desk Client**.
2. Dans le panneau Vue d'ensemble, sélectionnez le profil Desk Client pertinent.
3. Dans le volet **Propriétés**, cliquez sur l'onglet **Smart Map**.
4. Dans le champ **Serveur OpenStreetMap**, saisissez l'adresse du serveur de tuile.
5. Pour activer ce paramètre dans MOBOTIX HUB Desk Client, cochez la case **Verrouillé**. Les opérateurs de MOBOTIX HUB Desk Client ne pourront plus modifier l'adresse.
6. Sauvegardez les modifications apportées.

### Activer la modification de la smart map

Les opérateurs peuvent modifier les smart maps dans MOBOTIX HUB Desk Client en mode configuration, uniquement si la modification est activée dans Management Client. Si cette option n'est pas déjà activée, vous devez activer la modification pour chaque profil Desk Client pertinent.

Étapes :

1. Dans le panneau **Navigation du site**, développez le nœud **Client**.
2. Cliquez sur **Desk Client Profiles**.



3. Dans le panneau **Vue d'ensemble**, sélectionnez le profil Desk Client pertinent.
4. Dans le volet **Propriétés**, cliquez sur l'onglet **Configuration**.
5. Dans la liste **Modifier les smart maps**, choisissez **Disponible**.
6. Répétez ces étapes pour chaque profil Desk Client pertinent.
7. Sauvegardez vos modifications. La prochaine fois que les utilisateurs assignés au profil Desk Client que vous avez sélectionné se connecteront au MOBOTIX HUB Desk Client, ils pourront modifier les smart maps.



Pour désactiver la modification, dans la liste **Modifier les smart maps**, choisissez **Indisponible**.

## Activer la modification des périphériques dans smart map

Vous devez activer la modification des périphériques par rôle pour par exemple, permettre aux opérateurs de :

- Placer un périphérique entrant ou un microphone dans un smart map
- Ajuster le champ de vue d'une caméra dans un smart map

Les opérateurs peuvent être autorisés à modifier les types de périphériques suivants dans des smart maps :

- Caméras
- Périphériques d'entrée
- Microphones

### Configuration

Avant de commencer, assurez-vous que la modification du smart map a été activée (voir [Activer la modification de la smart map sur la page 301](#)). Vous effectuez ces opérations dans le profil Desk Client auquel le rôle de l'opérateur est assigné.

Étapes :

1. Développez le noeud **Sécurité > Rôles**.
2. Dans le volet **Rôles**, sélectionnez le rôle auquel votre opérateur est associé.
3. Pour accorder les autorisations d'édition de rôles :
  - Sélectionnez l'onglet **Sécurité globale** dans le volet **Paramètres des rôles**, puis le type de périphérique (par exemple, **Caméras** ou **Entrant**)
  - Dans la colonne **Autoriser**, cochez la case **Contrôle total** ou **Modifier**
4. Sauvegardez les modifications apportées.



Pour activer la modification des différents périphériques, allez à l'onglet **Périphérique**, puis sélectionnez le périphérique pertinent.

### Définir la position d'un périphérique et la direction, le champ de visualisation et la profondeur d'une caméra (Smart Map)

Pour vous assurer qu'un périphérique est positionné correctement sur la Smart Map, vous pouvez définir ses coordonnées géographiques. Pour les caméras, vous pouvez également configurer la direction, le champ de visualisation et la profondeur de vue. La configuration de ces paramètres ajoutera automatiquement le périphérique à la Smart Map la prochaine fois qu'un opérateur charge cette dernière dans MOBOTIX HUB Desk Client.

Étapes :

1. Dans Management Client, développez le noeud **Périphériques** et sélectionnez le type de périphérique (par exemple, **Caméras** ou **Entrée**).
2. Dans le volet **Périphériques**, sélectionnez le périphérique d'entrée concerné.

3. Sur l'onglet **Infos**, défilez vers le bas jusqu'à **Information sur la position**.

The screenshot shows a 'Properties' window with two main sections: 'Device information' and 'Positioning information'. The 'Device information' section includes fields for 'Name' (10.100.x.xxx\_camera1), 'Short name' (Back entry), 'Description' (empty), 'Hardware name' (Back entry), and 'Port number' (2). The 'Positioning information' section includes 'Geo coordinates' (55.6553634527205, 12.43028007233498), 'Direction (a)' (87,75 Degrees), 'Field of view (b)' (150 Degrees), and 'Depth (c)' (112,36 Meter). An 'Illustration' shows a camera icon with a field of view cone labeled 'a', 'b', and 'c'. A 'Preview position in browser...' button is at the bottom. The window has a toolbar at the bottom with icons for Info, Settings, Streams, Record, Motion, Fisheye Lens, Client, and Privacy Mask.

4. Spécifiez les coordonnées de latitude et de la longitude dans le champ **Coordonnées géographiques**, dans cet ordre. Utilisez un point comme séparateur et une virgule pour séparer la latitude et la longitude.
- Pour les caméras :
    1. Dans le champ **Direction**, saisissez une valeur comprise dans la plage allant de 0 à 360 degrés.
    2. Dans le champ **Champ de visualisation**, saisissez une valeur comprise entre 0 et 360 degrés.
    3. Dans le champ **Profondeur**, saisissez la profondeur de vue en mètres ou en pieds.
5. Sauvegardez les modifications apportées.





Vous pouvez également définir les propriétés sur les serveurs d'enregistrement.

### Configurer Smart Map avec MOBOTIX Federated Architecture

Si vous utilisez une Smart Map dans une MOBOTIX Federated Architecture, tous les périphériques des sites connectés apparaîtront sur cette Smart Map. Suivez les étapes suivantes pour configurer Smart Map dans une architecture fédérée.



Pour une présentation générale de MOBOTIX Federated Architecture, voir [En cours de configuration de MOBOTIX Federated Architecture sur la page 85](#).

1. Avant de vous connecter au site supérieur et ses sites enfants, vérifiez que les coordonnées géographiques sont bien spécifiées sur tous les périphériques de tous les sites. Les coordonnées géographiques s'ajoutent automatiquement lorsque l'on positionne un périphérique sur la Smart Map par le biais de MOBOTIX HUB Desk Client, mais vous pouvez aussi les ajouter manuellement dans Management Client, dans les propriétés des périphériques. Pour plus d'informations, voir [Définir la position d'un périphérique et la direction, le champ de visualisation et la profondeur d'une caméra \(Smart Map\) sur la page 303](#).
2. Vous devez ajouter les opérateurs Desk Client comme utilisateurs Windows sur le site parent et tous les sites fédérés. Au moins sur le site supérieur, les utilisateurs de Windows doivent disposer d'autorisations de modification pour la Smart Map. Les utilisateurs pourront ainsi modifier la Smart Map du site supérieur et de tous les sites enfants. Ensuite, vous devez déterminer si les utilisateurs de Windows des sites enfants ont besoin d'autorisations de modification pour la Smart Map. Dans Management Client, vous créez d'abord les utilisateurs Windows sous **Rôles**, puis vous activez la modification de Smart Map. Pour plus d'informations, voir [Activer la modification de la smart map sur la page 301](#).
3. Sur le site supérieur, ajoutez les sites enfants en tant qu'utilisateurs Windows à un rôle disposant d'autorisations d'administrateur. Lorsque vous spécifiez le type d'objet, cochez la case **Ordinateurs**.
4. Sur chacun des sites enfants, ajoutez le site supérieur en tant qu'utilisateur Windows au même rôle administrateur utilisé sur le site supérieur. Lorsque vous spécifiez le type d'objet, cochez la case **Ordinateurs**.
5. Sur le site supérieur, vérifiez que la fenêtre **Hiérarchie des sites fédérés** s'affiche. Dans Management Client, allez dans **Aperçu** et sélectionnez **Hiérarchie des sites fédérés**. Ajoutez tous les sites enfants au site supérieur. Pour plus d'informations, voir [Ajouter un site à la hiérarchie sur la page 290](#).
6. Vous pouvez maintenant tester si MOBOTIX Federated Architecture fonctionne sur MOBOTIX HUB Desk Client. Connectez-vous au site supérieur en tant qu'administrateur ou opérateur, et ouvrez un aperçu contenant la Smart Map. Si la configuration a été correctement effectuée, tous les périphériques du site supérieur et des sites enfants apparaîtront sur la Smart Map. Si vous vous connectez à l'un des sites enfants, vous ne verrez que les périphériques de ce site et ses sites enfants.



Pour modifier les périphériques d'une Smart Map, par exemple la position et l'angle de la caméra, les utilisateurs ont besoin d'autorisations de modification. Pour plus d'informations, voir [Activer la modification des périphériques dans smart map sur la page 302](#).

# Maintenance

## Sauvegarde et restauration de la configuration système

MOBOTIX vous recommande d'effectuer des sauvegardes régulières de votre configuration système en tant que mesure préventive de la récupération d'urgence.

Bien que la perte de votre configuration soit un phénomène rare, cela peut arriver dans des circonstances malheureuses. Il est important de protéger vos sauvegardes par le biais de mesures techniques ou organisationnelles.

## Sauvegarde et de la restauration de la configuration de votre système (explications)

Le système offre une fonctionnalité intégrée qui sauvegarde toute la configuration du système que vous pouvez définir dans le Management Client. La base de données du serveur de journaux et les fichiers journaux, y compris les fichiers de journal d'activité, ne sont pas inclus dans cette sauvegarde.

Si votre système est grand, MOBOTIX vous recommande de définir des sauvegardes planifiées. Cela se fait avec l'outil tiers : Microsoft® SQL Server Management Studio. Cette sauvegarde contient les mêmes données qu'une sauvegarde manuelle.

Lors d'une sauvegarde, le système reste en ligne.

La sauvegarde de votre configuration peut prendre un certain temps. La durée de sauvegarde dépend de :

- Votre configuration système
- Votre matériel
- Si vous avez installé le composant SQL Server, Event Server et le composant Management Server sur un seul ou sur plusieurs serveurs

Chaque fois que vous effectuez une sauvegarde à la fois manuelle et programmée, le fichier journal de transaction de la base de données SQL est vidé. Pour des informations complémentaires sur comment purger votre fichier de journal des transactions, voir [Journal des transactions de la base de données SQL \(explications\)](#) sur la page 122.



Assurez-vous de connaître les paramètres de votre mot de passe de configuration système lorsque vous créez une sauvegarde.



Pour les systèmes conformes aux normes FIPS 140-2 comportant des exportations et des bases de données multimédias archivées à partir des versions de MOBOTIX HUB VMS antérieures à 2017 R1 qui sont cryptées avec un cryptage non-conforme aux normes FIPS, il est nécessaire d'archiver les données dans un emplacement auquel il est possible d'accéder après l'activation du mode FIPS. Pour de plus amples informations sur comment configurer votre MOBOTIX HUB VMS pour qu'il s'exécute conformément au mode FIPS 140-2, voir la section de conformité aux normes FIPS 140-2 dans le [guide de durcissement](#).

### Sélectionner le fichier de sauvegarde partagé

Avant de sauvegarder et de restaurer une configuration système, vous devez créer un fichier de sauvegarde à cette fin.

1. Cliquez droit sur l'icône de service du Management Server de la zone de notification et sélectionnez **Sélectionner le répertoire de sauvegarde partagé**.
2. Dans la fenêtre qui s'affiche, naviguez vers l'emplacement de fichier désiré.
3. Cliquez deux fois sur **OK**.
4. S'il vous est demandé si vous souhaitez supprimer des fichiers dans le fichier de sauvegarde actuel, cliquez sur **Oui** ou **Non** en fonction de vos besoins.

### Sauvegarde manuelle de la configuration système

1. À partir de la barre de menu, sélectionnez **Fichier > Configuration de sauvegarde**.
2. Lisez la note dans la boîte de dialogue et cliquez sur **Sauvegarder**.
3. Entrez un nom de fichier pour le fichier .cnf.
4. Saisissez un dossier de destination et cliquez sur **Enregistrer**.
5. Attendez que la sauvegarde soit terminée, puis cliquez sur **Fermer**.



Tous les fichiers de configuration du système concernés sont regroupés dans un seul fichier .cnf, qui est sauvegardé à un emplacement spécifique. Pendant la sauvegarde, tous les fichiers de sauvegarde sont d'abord exportés vers un dossier de sauvegarde temporaire du système sur le serveur de gestion. Vous pouvez sélectionner un autre répertoire temporaire par un clic droit sur l'icône du service du Management Server de la zone de notification, et en sélectionnant **Sélectionner le répertoire de sauvegarde partagé**.

### Restauration d'une configuration système à partir d'une sauvegarde manuelle

#### Informations importantes

- L'utilisateur qui installe et celui qui restaure doivent tous les deux être des administrateurs locaux de la base de données SQL de la configuration de votre système sur le serveur de gestion **et** sur le SQL Server
- À l'exception de vos serveurs d'enregistrement, votre système est complètement éteint pendant la durée de la restauration, qui peut prendre plusieurs minutes
- Une sauvegarde ne peut être restaurée que sur l'installation du système où elle a été créée. Assurez-vous que la configuration est aussi similaire que possible au moment où la sauvegarde a été effectuée. Autrement, la restauration peut échouer
- Si, lors de la restauration, vous êtes invité à saisir un mot de passe de configuration système, vous devez alors fournir le mot de passe de configuration système qui était valide au moment de la création de la sauvegarde. Sans ce mot de passe, il vous est impossible de restaurer votre configuration à partir de la sauvegarde

- Si vous sauvegardez la base de données SQL et la restaurez sur un SQL Server propre, les erreurs de la base de données SQL ne fonctionneront pas et vous ne recevrez que des messages d'erreurs généraux du SQL Server. Pour éviter cela, réinstallez d'abord votre système MOBOTIX HUB à l'aide du SQL Server propre et restaurez la sauvegarde par-dessus
- Si la restauration échoue au cours de la phase de validation, vous pouvez redémarrer l'ancienne configuration parce que vous n'avez apporté aucun changement  
En cas d'échec de la restauration à un autre endroit du processus, vous ne pouvez pas revenir à l'ancienne configuration  
Tant que le fichier de sauvegarde n'est pas corrompu, vous pouvez effectuer une autre restauration
- La restauration remplace la configuration actuelle. Cela signifie que toute modification apportée à la configuration depuis la perte de la dernière sauvegarde est perdue
- Aucun journal, y compris les journaux d'audit, n'est restauré
- Une fois que la restauration a commencé, vous ne pouvez pas l'annuler

### Restauration

1. Cliquez droit sur l'icône de service du Management Server de la zone de notification et sélectionnez **Restaurer la configuration**.
2. Lisez la note importante et cliquez sur **Restaurer**.
3. Dans la boîte de dialogue d'ouverture de fichier, naviguez vers l'emplacement du fichier de configuration de sauvegarde du système, sélectionnez-le, et cliquez sur **Ouvrir**.



Le fichier de sauvegarde se trouve sur l'ordinateur Management Client. Si le Management Client est installé sur un autre serveur, copiez le fichier de sauvegarde de ce serveur avant de sélectionner la destination.

4. La fenêtre **Restaurer la configuration** s'affiche. Attendez la fin de la restauration et cliquez sur **Fermer**.

### Mot de passe de configuration système (explications)

Vous pouvez choisir de protéger la configuration système globale en attribuant un mot de passe de configuration système. Une fois que vous attribuez un mot de passe de configuration système, les sauvegardes de cette dernière sont protégées par ce mot de passe. Les paramètres du mot de passe sont stockés dans un dossier sécurisé de l'ordinateur qui exécute le serveur de gestion. Vous aurez besoin de ce mot de passe pour :

- Restaurer la configuration à partir d'une sauvegarde de configuration qui a été créée avec des paramètres de mot de passe différents à ceux du mot de passe actuel
- Déplacer ou installer le serveur de gestion sur un autre ordinateur en raison d'une panne matérielle (récupération)
- Configurer un serveur de gestion additionnel dans un système en grappe



Vous pouvez attribuer le mot de passe de configuration système avant ou après l'installation. Il doit respecter les exigences en matière de complexité de Windows, lesquelles sont définies par la politique de Windows concernant les mots de passe.



Il est important que les administrateurs système enregistrent ce mot de passe dans un emplacement sécurisé. Si vous avez attribué un mot de passe de configuration système et que vous effectuez la restauration d'une sauvegarde, vous pourriez être invité à fournir le mot de passe de configuration système. Sans ce mot de passe, il vous est impossible de restaurer votre configuration à partir de la sauvegarde.

### Paramètres du mot de passe de configuration système

Vous pouvez modifier les paramètres du mot de passe de configuration système. Dans les paramètres du mot de passe de configuration système, vous pouvez :

- Choisir de protéger par un mot de passe la configuration système en attribuant un mot de passe de configuration système
- Modifier un mot de passe de configuration système
- Choisir de ne pas protéger par un mot de passe la configuration système en supprimant tout mot de passe de configuration système attribué

### Modifier les paramètres du mot de passe de configuration système



Lorsque vous changez le mot de passe, il est important que les administrateurs système enregistrent les mots de passe associés aux différentes sauvegardes dans un emplacement sécurisé. Si vous effectuez la restauration d'une sauvegarde, vous pourriez être invité à saisir le mot de passe de configuration système qui était valide au moment de la création de la sauvegarde. Sans ce mot de passe, il vous est impossible de restaurer votre configuration à partir de la sauvegarde.



Après avoir modifié le mot de passe, et si votre serveur de gestion et votre serveur d'événements sont installés sur différents ordinateurs, vous devez également saisir le mot de passe de configuration du système sur le serveur d'événements. Pour plus d'informations, voir [Saisir le mot de passe de configuration du système actuel \(serveur d'événements\)](#).



Vous devez redémarrer les services du serveur de gestion pour appliquer les changements.

1. Accédez à l'icône du serveur de gestion dans la barre d'état et vérifiez que le service s'exécute normalement.
2. Effectuez un clic droit sur l'icône de service du Management Server de la zone de notification et sélectionnez **Modifier les paramètres du mot de passe de configuration système**.
3. La boîte de dialogue pour modifier les paramètres du mot de passe de configuration système s'affiche.

### Attribuer un mot de passe

1. Saisissez le nouveau mot de passe dans le champ **Nouveau mot de passe**.
2. Saisissez à nouveau le nouveau mot de passe dans le champ **Confirmer le nouveau mot de passe** puis sélectionnez **Entrer**.
3. Lisez la notification qui s'affiche puis cliquez sur **Oui** pour accepter le changement.
4. Attendez de recevoir la confirmation du changement et sélectionnez **Fermer**.
5. Vous devez redémarrer les services du serveur de gestion pour appliquer les changements.
6. Après le redémarrage, vérifiez que le serveur de gestion s'exécute normalement.

### Supprimer la protection par mot de passe

Vous pouvez annuler la protection par mot de passe si vous n'en avez pas besoin :

1. Cochez la case : **Je choisis de ne pas utiliser de mot de passe de configuration système et je comprends que la configuration système ne sera pas cryptée** puis cliquez sur **entrer**.
2. Lisez la notification qui s'affiche puis cliquez sur **oui** pour accepter le changement.
3. Attendez de recevoir la confirmation du changement puis sélectionnez **Fermer**.
4. Vous devez redémarrer les services du serveur de gestion pour appliquer les changements.
5. Après le redémarrage, vérifiez que le serveur de gestion s'exécute normalement.

### Entrer les paramètres du mot de passe de configuration système (récupération)

Si le fichier contenant les paramètres du mot de passe est supprimé en raison d'une panne matérielle ou toute autre raison, il vous faudra saisir les paramètres du mot de passe de configuration système pour accéder à la base de données hébergeant la configuration système. Lors de son installation sur un nouvel ordinateur, vous serez invité à entrer les paramètres du mot de passe de configuration système.

Cependant, si le fichier contenant les paramètres du mot de passe est supprimé ou corrompu, et que l'ordinateur exécutant le serveur de gestion n'a pas d'autres problèmes, vous pouvez entrer les paramètres du mot de passe de configuration système :

1. Accédez à l'icône du serveur de gestion dans la barre d'état.
2. Effectuez un clic droit sur l'icône de service du Management Server de la zone de notification et sélectionnez **Entrer le mot de passe de configuration système**.
3. La boîte de dialogue pour entrer les paramètres du mot de passe de configuration système s'affiche.

### La configuration système est protégée par un mot de passe

1. Saisissez le mot de passe dans le champ **mot de passe** puis sélectionnez **Entrer**.
2. Attendez que le mot de passe ait bien été accepté. Sélectionnez **Fermer**.
3. Vérifiez que le serveur de gestion s'exécute normalement.

### La configuration système n'est pas protégée par un mot de passe

1. Cochez la case : **Ce système n'utilise pas de mot de passe de configuration système** puis sélectionnez **entrer**.
2. Attendez que le paramètre ait bien été accepté. Sélectionnez **Fermer**.
3. Vérifiez que le serveur de gestion s'exécute normalement.

## Sauvegarde manuelle de la configuration de votre système (explications)

Si vous souhaitez effectuer une sauvegarde manuelle de la configuration de la base de données SQL du serveur de gestion contenant la configuration du système, assurez-vous que votre système reste en ligne. Le nom par défaut de la base de données SQL du serveur de gestion est **Surveillance**.

Voici quelques éléments à considérer avant de commencer la sauvegarde :

- Vous ne pouvez pas utiliser une sauvegarde de la base de données SQL pour copier des configurations de votre système pour d'autres systèmes
- La sauvegarde de la base de données SQL peut prendre un certain temps. Cela dépend de la configuration de votre système, de votre matériel, et si votre SQL Server, votre serveur de gestion et Management Client sont installés sur le même ordinateur
- Les journaux, y compris les journaux d'audit, sont stockés sur la base de données SQL du serveur de journaux, et ne font ainsi **pas** partie d'une sauvegarde de la base de données SQL du serveur de gestion. Le nom par défaut de la base de données SQL du serveur de journaux est **SurveillanceLogServerV2**. Vous sauvegardez les deux base de données SQL en même temps.

## Sauvegarde et restauration de la configuration du serveur d'événements (explications)

Le contenu de la configuration de votre serveur d'événements est inclus lorsque vous sauvegardez et restaurez la configuration du système.

La première fois que vous exécutez le serveur d'événements, tous ses fichiers de configuration sont automatiquement déplacés sur la base de données SQL. Vous pouvez appliquer la configuration restaurée au serveur d'événements sans avoir besoin de redémarrer le serveur d'événements, et le serveur d'événements peut démarrer et d'arrêter toutes les communications externes pendant que la restauration de la configuration est en cours de chargement.

### Sauvegarde et restauration programmées de la configuration du système (explications)

Le serveur de gestion sauvegarde la configuration de votre système dans une base de données SQL. MOBOTIX vous recommande de programmer régulièrement des sauvegardes de cette base de données SQL comme mesure préventive de la récupération d'urgence. Bien que la perte de la configuration de votre système soit un phénomène rare, cela peut arriver dans des circonstances malheureuses. Heureusement, la sauvegarde ne prend qu'une minute et elle offre également l'avantage de purger le journal de transaction de la base de données SQL.

Si vous avez une configuration plus petite et n'avez pas besoin de sauvegardes programmées, vous pouvez sauvegarder la configuration de votre système manuellement. Pour les instructions, voir [Sauvegarde manuelle de la configuration de votre système \(explications\)](#) sur la page 311.

Lorsque vous sauvegardez/restaurez le serveur de gestion, assurez-vous que la base de données SQL comportant la configuration du système est incluse dans la sauvegarde/restauration.

#### Conditions préalables pour l'utilisation de la sauvegarde et la restauration programmées

Microsoft® SQL Server Management Studio, un outil à télécharger gratuitement depuis leur site Internet <https://www.microsoft.com/downloads/>.

Outre la gestion des SQL Server et leurs bases de données, l'outil comprend des fonctions de sauvegarde et de restauration faciles à utiliser. Téléchargez et installez l'outil sur votre serveur de gestion.

### Sauvegarder la configuration du système avec une sauvegarde programmée

1. Lancez Microsoft® SQL Server Management Studio depuis le menu Windows.
2. Lors de la connexion, spécifiez le nom du SQL Server requis. Utilisez le compte sous lequel vous avez créé la base de données SQL.
  1. Localisez la base de données SQL qui contient toute votre configuration du système, incluant le serveur d'événements, les serveurs d'enregistrement, les caméras, les entrées, les sorties, les utilisateurs, les règles, les profils de patrouille, entre autres. Le nom par défaut de la base de données SQL est **Surveillance**.
  2. Faites une sauvegarde de la base de données SQL et assurez-vous de :
    - Vérifiez que la base de données SQL sélectionnée est la correcte
    - Vérifiez que le type de sauvegarde est **complète**
    - Établissez la programmation pour la sauvegarde récurrente. Vous pouvez en lire d'avantage sur les sauvegardes programmées et automatiques sur le site Internet de Microsoft (<https://docs.microsoft.com/en-us/sql/relational-databases/logs/the-transaction-log-sql-server?view=sql-server-2017>)
    - Vérifier que le chemin proposé est satisfaisant ou de sélectionner un autre chemin
    - Sélectionner **Vérifier la sauvegarde en fin d'opération** et **Effectuer une somme de contrôle**



### avant d'écrire sur le support

3. Suivez les instructions de l'outil jusqu'à la fin.

Envisagez également la sauvegarde de la base de données SQL du serveur de journaux en procédant de la même manière. Le nom par défaut de la base de données SQL du serveur de journaux est **SurveillanceLogServerV2**.

## Restauration d'une configuration système à partir d'une sauvegarde programmée

### Configuration

Afin d'empêcher les modifications de configuration du système pendant que vous restaurez la base de données SQL de la configuration du système, arrêtez le :

- Service Management Server (voir [Services du serveur de gestion sur la page 326](#))
- Event Server service (peut être effectué depuis les **Services** de Windows (recherchez **services.msc** sur votre machine. Dans **Services**, localisez **MOBOTIX HUB Event Server**))
- World Wide Web Publishing Service, également connu sous le nom d'Internet Information Service (IIS). En savoir plus sur comment stopper l'IIS ([https://technet.microsoft.com/library/cc732317\(ws.10\).aspx/](https://technet.microsoft.com/library/cc732317(ws.10).aspx/))

Ouvrez Microsoft® SQL Server Management Studio depuis le menu Windows .

Dans l'outil, procédez comme suit :

1. Lors de la connexion, spécifiez le nom du SQL Server requis. Utilisez le compte utilisateur sous lequel la base de données SQL a été créée.
2. Localisez la base de données SQL (son nom par défaut est **Surveillance**) qui contient toute votre configuration du système, incluant le serveur d'événements, les serveurs d'enregistrement, les caméras, les entrées, les sorties, les utilisateurs, les règles, les profils de patrouille, entre autres.
3. Faites une restauration de la base de données SQL et assurez-vous de :
  - Sélectionner Sauvegarder à **partir d'un périphérique**
  - Sélectionner sauvegarde du support de type **fichier**
  - Localisez et sélectionnez votre fichier de sauvegarde (**.bak**)
  - Sélectionner pour **écraser la base de données existante**
4. Suivez les instructions de l'outil jusqu'à la fin.

Utilisez la même méthode pour restaurer la base de données SQL du serveur des journaux avec vos journaux. Le nom par défaut de la base de données SQL du serveur de journaux est **SurveillanceLogServerV2**.



Le système ne fonctionne pas tant que le service Management Server est arrêté. Il est important de se rappeler de démarrer tous les services une fois que vous avez terminé la restauration de la base de données.

### Sauvegarder la base de données SQL du serveur de journaux

Gérer la base de données SQL du serveur des journaux en utilisant la méthode que vous utilisez lorsque vous gérez la configuration du système comme décrit précédemment. La base de données SQL du serveur des journaux contient tous les journaux système, y compris les erreurs reportées par les serveurs d'enregistrement et les caméras. Le nom par défaut de la base de données SQL du serveur de journaux est **SurveillanceLogServerV2**.

La base de données SQL se trouve sur la SQL Server du serveur des journaux. En général, les bases de données SQL du serveur des journaux et du serveur de gestion se trouvent sur le même SQL Server. La sauvegarde de la base de données SQL n'est pas vitale car elle ne contient aucune configuration du système. Toutefois, il est possible que vous appréciiez éventuellement d'avoir accès aux journaux système précédant la restauration/sauvegarde du serveur de gestion.

### Scénarios de problèmes et d'échecs de sauvegarde/restauration (explications)

- Si, après votre dernière sauvegarde de la configuration du système, vous avez déplacé le serveur d'événements ou d'autres services enregistrés tels que le serveur de journaux, vous devez sélectionner la configuration du service enregistrée que vous souhaitez pour le nouveau système. Vous pouvez décider de conserver la nouvelle configuration après que le système ait été restauré avec l'ancienne configuration. Vous choisissez en regardant les noms d'hôte des services.
- Si votre restauration de la configuration du système échoue parce que le serveur d'événements ne se trouve pas à la destination spécifiée (par exemple, si vous avez choisi l'ancienne configuration de service enregistrée), effectuez une nouvelle restauration.
- Si vous restaurez une sauvegarde de configuration et que vous saisissez un mot de passe de configuration système incorrect, vous devez alors fournir le mot de passe de configuration système qui était valide au moment de la création de la sauvegarde.

### Déplacer le serveur de gestion

Le serveur de gestion sauvegarde votre configuration du système dans une base de données SQL. Si vous déplacez le serveur de gestion d'un serveur physique à un autre, il est primordial que vous vous assuriez que votre nouveau serveur de gestion a également accès à cette base de données SQL. La base de données SQL de la configuration du système peut être enregistrée de deux manières différentes :

- **Réseau SQL Server** : Si vous enregistrez votre configuration du système dans une base de données SQL sur un SQL Server de votre réseau, vous pouvez identifier l'emplacement de la base de données SQL sur le SQL Server lors de l'installation du logiciel du serveur de gestion sur votre nouveau serveur de gestion. Dans ce cas, seul applique le paragraphe suivant sur le nom d'hôte et l'adresse IP du serveur de gestion et vous pouvez ignorer le reste de ce sujet :

**Nom d'hôte et adresse IP du serveur de gestion** : Lorsque vous déplacez le serveur de gestion d'un serveur physique à un autre serveur physique, la solution la plus facile consiste à donner au nouveau serveur le même nom d'hôte et la même adresse IP que l'ancien serveur. Ceci s'explique par le fait que le serveur d'enregistrement se connecte automatiquement au nom d'hôte et à l'adresse IP de l'ancien serveur de gestion. Si vous donnez au nouveau serveur de gestion un nouveau nom d'hôte et/ou une nouvelle adresse IP, le serveur d'enregistrement ne peut trouver le serveur de gestion et vous devez alors arrêter manuellement chaque service Recording Server dans votre système, changer l'URL de leur serveur de gestion, réenregistrer le serveur d'enregistrement et une fois fait, démarrer le service Recording Server.

- **Local SQL Server** : Si vous enregistrez votre configuration du système dans une base de données SQL sur un SQL Server directement sur le serveur de gestion, il est important que vous sauvegardiez la base de données de configuration du système du serveur de gestion existant avant le déplacement. En sauvegardant la base de données SQL et ensuite, en la restaurant sur un SQL Server sur le nouveau serveur de gestion, vous évitez d'avoir à reconfigurer vos caméras, règles, profils de temps etc. après le déplacement



Si vous supprimez le serveur de gestion, vous aurez besoin du mot de passe de configuration du système actuel afin de restaurer la sauvegarde, voir [Mot de passe de configuration système \(explications\)](#) sur la page 308.

## Configuration

- **Votre fichier d'installation logicielle pour installation sur le nouveau serveur de gestion**
- **Votre fichier de licence logicielle (.lic)**, que vous avez reçu lors de l'achat et de l'installation initiale de votre système. Vous ne devriez pas utiliser le fichier de licence logicielle activé que vous avez reçu après une activation manuelle des licences hors ligne. Un fichier de licence logicielle contient des informations relatives au serveur spécifique sur lequel le système est installé. Par conséquent un fichier de licence logicielle activé ne peut pas être réutilisé lors du déplacement vers un nouveau serveur

Si vous mettez également à jour le logiciel de votre système conjointement au déplacement, vous aurez reçu un nouveau fichier de licence logicielle. Il vous suffira alors d'utiliser ce dernier.

- **SQL Server local réservé aux utilisateurs : Microsoft® SQL Server Management Studio**
- Que se passe-t-il lorsque le serveur de gestion est indisponible ? [Serveurs de gestion indisponibles \(explications\)](#) sur la page 316)
- Copier la base de données du serveur de journaux (voir [Sauvegarder la base de données SQL du serveur de journaux](#) sur la page 314)

### Serveurs de gestion indisponibles (explications)

- **Les serveurs d'enregistrement peuvent encore enregistrer** : Tout serveur d'enregistrement en cours de fonctionnement a reçu une copie de sa configuration du serveur de gestion, donc il peut fonctionner et sauvegarder les enregistrements automatiquement pendant que le serveur de gestion est hors service. Par conséquent, l'enregistrement programmé et par détection de mouvement fonctionne, et l'enregistrement déclenché par les événements fonctionne également sous réserve d'être basé sur des événements associés au serveur de gestion ou tous autres serveurs d'enregistrement puisque ces derniers passent par le serveur de gestion
- **Les serveurs d'enregistrement sauvegardent temporairement les données de journaux localement** : Ils envoient automatiquement les données de journaux au serveur de gestion lorsqu'il redevient disponible :
  - **Les clients ne peuvent pas s'identifier** : L'accès des clients est autorisé via le serveur de gestion. Sans le serveur de gestion, les clients ne peuvent se connecter
  - **Les clients qui sont déjà connectés peuvent rester connectés jusqu'à quatre heures** : Lorsque les clients se connectent, ils sont autorisés par le serveur de gestion et peuvent communiquer avec les serveurs d'enregistrement jusqu'à quatre heures. Si le serveur de gestion peut s'exécuter durant ces quatre heures, la plupart de vos utilisateurs ne seront pas affectés
  - **Impossible de configurer le système** : Sans le serveur de gestion, vous ne pouvez pas modifier la configuration du système

MOBOTIX vous recommande que vous informiez vos utilisateurs du risque de perte de contact avec le système de surveillance pendant que le serveur de gestion est hors service.

### Déplacer la configuration du système

Déplacer votre configuration système est un processus en trois étapes :

1. Faites une sauvegarde de votre configuration système. Il s'agit de la même procédure que pour programmer une sauvegarde programmée. Voir également [Sauvegarder la configuration du système avec une sauvegarde programmée sur la page 312](#).
2. Installez le nouveau serveur de gestion sur le nouveau serveur. Voir sauvegarde programmée, étape 2.
3. Restaurez la configuration de votre système sur le nouveau système. Voir également [Restauration d'une configuration système à partir d'une sauvegarde programmée sur la page 313](#).

### Remplacer un serveur d'enregistrement

Si un serveur d'enregistrement fonctionne mal et que vous souhaitez le remplacer par un nouveau serveur qui hérite des paramètres de l'ancien serveur d'enregistrement, procédez comme suit :

1. Récupérez l'identifiant du serveur d'enregistrement auprès de l'ancien serveur d'enregistrement :
  1. Sélectionnez **Serveurs d'enregistrement**, puis dans le volet **Vue d'ensemble**, sélectionnez l'ancien serveur d'enregistrement.
  2. Sélectionnez l'onglet **Stockage**.

3. Appuyez sur la touche CTRL de votre clavier et maintenez-la enfoncée tout en sélectionnant l'onglet **Infos**.
4. Copiez l'identifiant du serveur d'enregistrement indiqué dans la partie inférieure de l'onglet **Infos**. Ne copiez pas le terme *ID*, mais seulement le numéro.



2. Remplacez l'identifiant du serveur d'enregistrement sur le nouveau serveur d'enregistrement :

1. Arrêtez le service Recording Server sur l'ancien serveur d'enregistrement, puis dans les **Services** de Windows, configurez le **Type de démarrage** des services à **Désactiver**.



Il est très important de ne pas démarrer simultanément deux serveurs d'enregistrement dotés d'identifiants identiques.

2. Sur le nouveau serveur d'enregistrement, ouvrez l'explorateur et allez sur `C:\ProgramData\MOBOTIX\MOBOTIX HUB Serveur d'enregistrement` ou le chemin d'accès pour l'endroit où se situe votre serveur d'enregistrement.
3. Ouvrez le fichier *RecorderConfig.xml*.
4. Effacez l'identifiant indiqué entre les balises `<id>` et `</id>`.

```
- <recorderconfig>  
- <recorder>  
  <id>ff0b3d62-ab18-4e06-93ac-400f31...</id>
```

5. Collez l'identifiant du serveur d'enregistrement copié entre les balises `<id>` et `</id>`. Enregistrez le fichier *RecorderConfig.xml*.
  6. Allez au répertoire : `HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\VideoOS\Recorder\Installation`.
  7. Ouvrez **RecorderIDOnMachine** et changez l'ancien ID du serveur d'enregistrement au profit du nouvel ID.
3. Enregistrez le nouveau serveur d'enregistrement sur le serveur de gestion. Pour ce faire, effectuez un clic droit avec votre souris sur l'icône Recording Server Manager de la barre, puis cliquez sur **Enregistrer**. Pour plus d'informations, voir [Enregistrer un serveur d'enregistrement sur la page 177](#).
  4. Redémarrez le service Recording Server. Dès que le nouveau service Recording Server démarre, le serveur d'enregistrement hérite de tous les paramètres de l'ancien serveur d'enregistrement.

## Déplacer le matériel

Vous pouvez déplacer du matériel d'un serveur d'enregistrement à un autre dans la mesure où ils appartiennent au même site. Après tout déplacement, le matériel et ses périphériques fonctionnent sous le nouveau serveur d'enregistrement et les nouveaux enregistrements sont stockés sur ce serveur. Le déplacement est transparent pour les utilisateurs du client.

Les enregistrements stockés sur l'ancien serveur d'enregistrement y restent jusqu'à ce que :

- Le système les supprime à l'expiration de la durée de rétention. Les enregistrements protégés par une personne avec la protection des preuves (voir [Protection des preuves \(explications\) sur la page 66](#)) ne sont pas supprimés tant que la durée de rétention de la protection des preuves n'a pas expiré. C'est vous qui définissez la durée de rétention de la protection des preuves lorsque vous la créez. La durée de rétention des preuves peut potentiellement ne jamais expirer
- Vous les supprimez du nouveau serveur d'enregistrement de chaque périphérique dans l'onglet **Enregistrer**

Si vous essayez de supprimer un serveur d'enregistrement contenant encore des enregistrements, vous recevez un avertissement.



Si vous déplacez du matériel vers un serveur d'enregistrement sur lequel aucun matériel n'est ajouté, les utilisateurs du client doivent se déconnecter et se reconnecter afin de recevoir des données des périphériques en question.

Vous pouvez utiliser la fonction Déplacer du matériel pour :

- **Équilibrer les charges** : Si, par exemple, le disque du serveur d'enregistrement est surchargé, vous pouvez ajouter un nouveau serveur d'enregistrement et déplacer une partie de votre matériel
- **Mettre à jour** : Par exemple, si vous devez remplacer le serveur hébergeant le serveur d'enregistrement par un nouveau modèle, vous pouvez installer un nouveau serveur d'enregistrement et déplacer le matériel de l'ancien serveur vers le nouveau serveur
- **Remplacer un serveur d'enregistrement défectueux** : Si, par exemple, le serveur est hors ligne et ne va jamais revenir en ligne, vous pouvez déplacer le matériel vers d'autres serveurs d'enregistrement et ainsi permettre au système de continuer à fonctionner. Vous ne pouvez pas accéder aux anciens enregistrements. Pour plus d'informations, voir [Remplacer un serveur d'enregistrement sur la page 316](#).

### Enregistrements à distance

Lorsque vous déplacez du matériel vers un autre serveur d'enregistrement, le système annule les récupérations en cours ou planifiées à partir des sites interconnectés ou des espaces de stockage externe sur les caméras. Les enregistrements ne sont pas supprimés, mais les données ne sont pas récupérées et sauvegardées dans les bases de données comme escompté. Si tel est le cas, vous recevrez un avertissement. Pour l'utilisateur MOBOTIX HUB Desk Client qui avait entamé une récupération lorsque vous avez lancé le déplacement du matériel, la récupération échoue. L'utilisateur MOBOTIX HUB Desk Client en est informé et peut réessayer ultérieurement.

Si quelqu'un a déplacé du matériel sur un site distant, vous devez synchroniser manuellement le site central à l'aide de l'option **Mettre le matériel à jour** afin de refléter la nouvelle configuration du site distant. Si vous ne procédez pas à cette synchronisation, les caméras déplacées restent déconnectées sur le site central.

### Déplacer du matériel (Assistant)

Pour déplacer du matériel d'un serveur d'enregistrement vers un autre, exécutez l'assistant **Déplacer du matériel**. L'assistant vous guide tout au long des étapes nécessaires pour déplacer un ou plusieurs périphériques matériels.

### Configuration

Avant de démarrer l'assistant :

- Assurez-vous que le nouveau serveur d'enregistrement peut accéder à la caméra physique par le biais du réseau
- Installez un serveur d'enregistrement vers lequel vous souhaitez déplacer un matériel (voir [Installation via Download Manager \(explications\) sur la page 149](#) ou [Installation silencieuse d'un serveur d'enregistrement sur la page 158](#))
- Installez les mêmes versions des pilotes de périphériques sur le nouveau serveur d'enregistrement que vous exécutez sur le serveur existant (voir [Pilotes de périphériques \(explications\) sur la page 131](#))

Pour exécuter l'assistant :

1. Dans le volet **Navigation du site**, sélectionnez **Serveurs d'enregistrement**.
2. Dans le volet **Vue d'ensemble**, effectuez un clic droit sur le serveur d'enregistrement à partir duquel vous souhaitez déplacer du matériel ou effectuez un clic droit sur un périphérique spécifique.
3. Sélectionnez **Déplacer du matériel**.



Si le serveur d'enregistrement à partir duquel vous déplacez du matériel est déconnecté, un message d'erreur s'affiche. Vous ne devriez déplacer du matériel à partir d'un serveur d'enregistrement déconnecté que si vous êtes certain qu'il ne sera plus jamais en ligne. Si vous choisissez quand même de déplacer du matériel et que le serveur est remis en ligne, vous risquez d'observer un comportement inattendu de la part du système, car le même matériel fonctionnera sur deux serveurs d'enregistrement pendant un certain temps. Par exemple, vous pourriez rencontrer des problèmes tels que des erreurs de licence ou des événements adressés au mauvais serveur d'enregistrement.

4. Si vous avez lancé l'assistant au niveau du serveur d'enregistrement, la page **Sélectionnez le matériel que vous souhaitez déplacer** s'affiche. Sélectionnez les périphériques que vous souhaitez déplacer.
5. Sur la page **Sélectionnez le serveur d'enregistrement vers lequel vous souhaitez déplacer le matériel**, faites votre choix dans la liste de serveurs d'enregistrement installés sur ce site.
6. Sur la page **Sélectionnez le stockage que vous souhaitez utiliser pour les enregistrements futurs**, la barre d'utilisation du stockage indique l'espace libre restant dans la base de données d'enregistrement pour les enregistrements en direct uniquement, et non pour les archives. La durée de rétention totale est la période de rétention combinée de la base de données d'enregistrement et des archives.
7. Le système traite votre demande.

8. Si le déplacement a abouti, cliquez sur **Fermer**. Si vous sélectionnez le serveur d'enregistrement dans le Management Client, vous pouvez voir le matériel déplacer et les enregistrements sont maintenant stockés sur ce serveur.

Si le déplacement a échoué, vous pouvez diagnostiquer le problème ci-dessous.



Dans un système interconnecté, vous devez synchroniser manuellement le site central après avoir déplacé du matériel sur un site distant pour refléter les changements que vous ou un autre administrateur du système avez apporté au site distant.

### Diagnostic des problèmes de déplacement du matériel

Si un déplacement a échoué, il est possible que l'une des raisons suivantes en soit la cause :

Type d'erreur	Dépannage
Le serveur d'enregistrement n'est pas connecté ou est en mode de redondance.	Assurez-vous que le serveur d'enregistrement est bien en ligne. Vous aurez peut-être à l'enregistrer.  Si le serveur est en mode de redondance, patientez et réessayez.
La version du serveur d'enregistrement n'est pas la plus récente.	Mettez le serveur d'enregistrement à jour de façon à ce qu'il utilise la même version que le serveur de gestion.
Impossible de trouver le serveur d'enregistrement dans la configuration.	Assurez-vous de bien avoir autorisé le serveur d'enregistrement ou vérifiez qu'il n'a pas été supprimé.
Échec de la mise à jour de la configuration ou de la communication avec la base de données de configuration.	Assurez-vous que votre SQL Server et la base de données soient connectés et qu'ils fonctionnent.
Échec d'arrêt du matériel sur le serveur d'enregistrement actuel	Il est possible qu'un autre processus ait verrouillé le serveur d'enregistrement ou que le serveur d'enregistrement soit en mode erreur.  Assurez-vous que le serveur d'enregistrement fonctionne et réessayez.
Le matériel n'existe pas.	Assurez-vous que le matériel que vous essayez de déplacer n'a pas été simultanément supprimé du système par un autre utilisateur. Ce scénario est relativement improbable.



Type d'erreur	Dépannage
Le serveur d'enregistrement à partir duquel le matériel a été déplacé est à nouveau en ligne, mais vous avez choisi d'ignorer cette possibilité lorsqu'il était en ligne.	<p>Vous avez sans doute accepté que l'ancien serveur d'enregistrement ne soit plus jamais en ligne lorsque vous avez lancé l'assistant <b>Déplacer du matériel</b> mais, au cours du déplacement, le serveur est revenu en ligne.</p> <p>Redémarrez l'assistant et sélectionnez <b>Non</b> lorsqu'on vous demande de confirmer si le serveur va être en ligne à nouveau.</p>
Le stockage d'enregistrement source n'est pas disponible.	<p>Vous tentez de déplacer du matériel avec des périphériques configurés avec un stockage d'enregistrement actuellement hors ligne.</p> <p>Un stockage d'enregistrement est hors ligne si le disque est hors ligne ou indisponible.</p> <p>Assurez-vous que le stockage d'enregistrement est bien connecté et réessayez.</p>
Tous les stockages des enregistrements disponibles sur le serveur d'enregistrement cible doivent être disponibles.	<p>Vous tentez de déplacer du matériel vers un serveur d'enregistrement où une ou plusieurs stockages des enregistrements sont actuellement hors ligne.</p> <p>Assurez-vous que tous les stockages des enregistrements sur le serveur d'enregistrement cible sont en ligne.</p> <p>Un stockage d'enregistrement est hors ligne si le disque est hors ligne ou indisponible.</p>

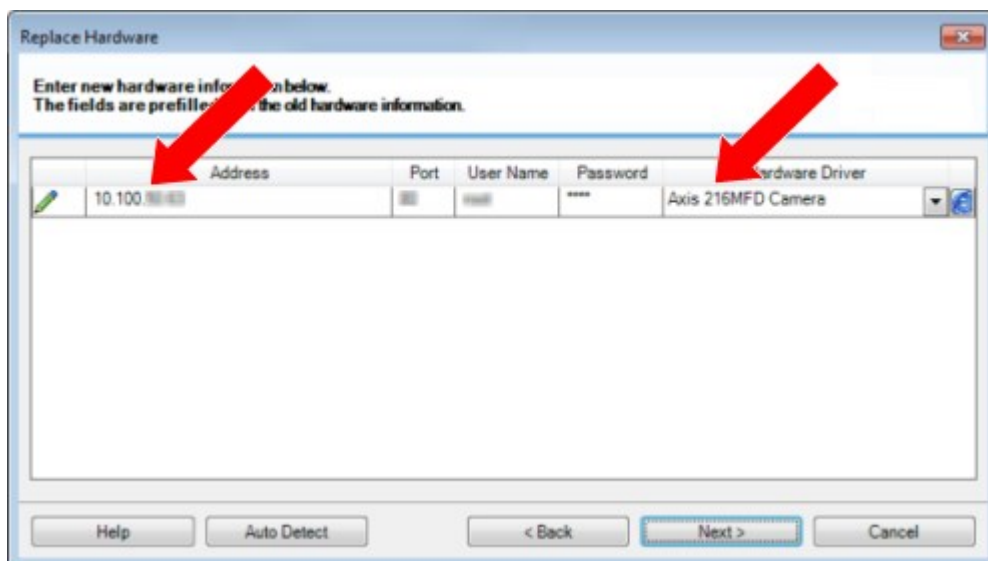
## Remplacer le matériel

Lorsque vous remplacez un périphérique par un autre périphérique sur votre réseau, vous devez connaître l'adresse IP, le port, le nom d'utilisateur et le mot de passe du nouveau périphérique.



Si vous n'avez pas autorisé l'activation automatique des licences (voir [Activation automatique des licences \(explications\) sur la page 107](#) et si vous avez utilisé tous les changements apportés aux périphériques sans activation (voir [Activation des licences \(explications\) sur la page 107](#)), vous devez activer manuellement vos licences **après** avoir remplacé les périphériques. Si le nouveau nombre de périphériques excède le nombre total de licences de périphériques, vous devez acheter de nouvelles licences de périphériques.

1. Agrandissez le serveur d'enregistrement requis et faites un clic droit sur le matériel que vous souhaitez remplacer.
2. Sélectionnez **Remplacer le matériel**.
3. L'assistant **Remplacer le matériel** apparaît. Cliquez sur **Suivant**.
4. Dans l'assistant, saisissez l'adresse IP du nouveau matériel dans le champ **Adresse** (marqué par une flèche rouge dans l'illustration). Si connu, sélectionnez le pilote concerné dans la liste déroulante **Pilote matériel**. Autrement, sélectionnez **Détection automatique**. Si le port, le nom d'utilisateur ou le mot de passe sont différents pour le nouveau matériel, corrigez ces informations **avant de lancer le processus de détection automatique, le cas échéant**.



Address	Port	User Name	Password	Hardware Driver
10.100		root	****	Axis 216MFD Camera

L'assistant est prérempli avec les données du matériel existant. Si vous le remplacez par un périphérique similaire, vous pouvez réutiliser certaines de ces informations, comme, par exemple, les informations concernant le port et le pilote.

5. Procédez comme suit :

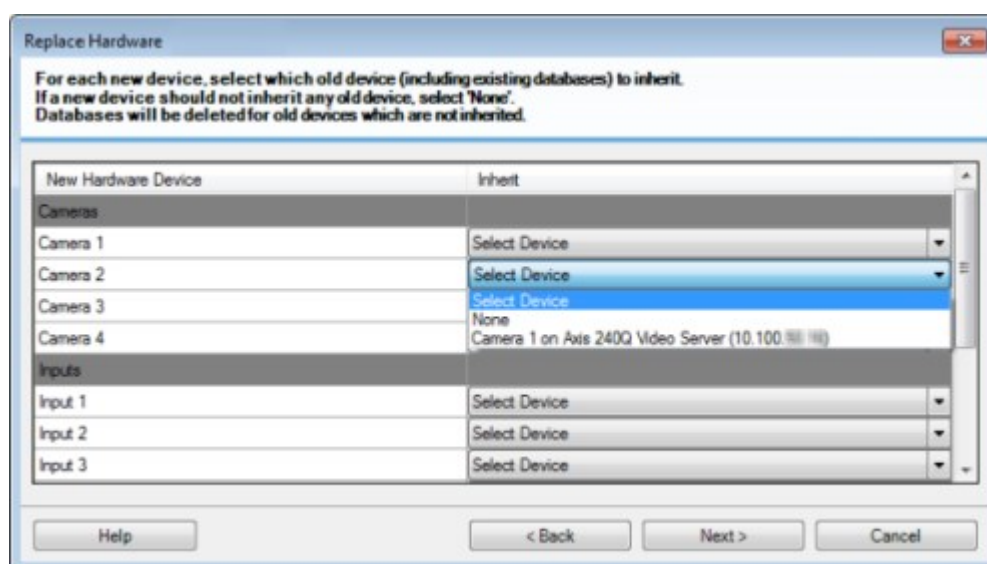
- Si vous avez sélectionné le pilote de périphérique requis directement dans la liste, cliquez sur **Suivant**
- Si vous avez sélectionné **Détection automatique** dans la liste, cliquez sur le bouton **Détection automatique**, attendez que ce processus se termine correctement (cela sera indiqué par un ✓ à gauche), cliquez sur **Suivant**

Cette étape est conçue pour vous aider à cartographier vos périphériques et leurs bases de données, en fonction du nombre de caméras, micros, entrées et sorties individuels, etc., connectés respectivement à l'ancien périphérique et au nouveau.

Il est important de réfléchir à la **façon** de cartographier les bases de données de l'ancien périphérique avec celles du nouveau périphérique. Vous pouvez cartographier des périphériques individuels, etc. en sélectionnant une caméra, un micro, une entrée, une sortie correspondante ou **Aucune** dans la colonne de droite.



Assurez-vous de cartographier **tous** les microphones, caméras, entrées, sorties, etc. Le contenu cartographié sur **Aucun** est **perdu**.



Cliquez sur **Suivant**.

6. Une liste s'affiche alors. Elle contient une liste de matériel à ajouter, remplacer ou supprimer. Cliquez sur **Confirmer**.
7. L'étape finale est un résumé des périphériques ajoutés, remplacés et hérités et de leurs paramètres. Cliquez sur **Copier dans le presse-papier** pour copier le contenu vers le presse-papier Windows ou/et **Fermer** pour mettre fin à l'assistant.

### Mettre à jour vos données de matériel

Pour vous assurer que le périphérique matériel et le système utilisent la même version de firmware, vous devez mettre à jour manuellement les données de matériel du périphérique matériel dans le Management Client. MOBOTIX vous recommande de mettre à jour les données matérielles après chaque mise à jour de micrologiciel effectuée sur votre matériel.

Pour obtenir les dernières données de matériel :

1. Dans le volet **Navigation du site**, sélectionnez **Serveurs d'enregistrement**.
2. Développez le serveur d'enregistrement souhaité, puis sélectionnez le matériel dont vous souhaitez obtenir les dernières informations.
3. Dans le volet **Propriétés** de l'onglet **Informations**, cliquez sur le bouton **Mettre à jour** dans le champ **Données de matériel mises à jour pour la dernière fois**.
4. L'assistant vérifie si le système exécute le dernier firmware pour le matériel.

Sélectionnez **Confirmer** pour mettre à jour les informations dans le Management Client. Une fois la mise à jour terminée, la version de firmware actuelle du périphérique matériel qui est détecté par le système apparaît dans le champ **Version du firmware** de l'onglet **Infos**.

### Gérer le SQL Server et les bases de données

#### Modifier les adresses du SQL Server et de la base de données (explications)

Lorsque vous installez un système dans sa version d'essai, ou si vous restructurez une grande installation, vous devrez peut-être utiliser un SQL Server différent ou une base de données différente.

Vous pouvez modifier l'adresse du SQL Server et de la base de données utilisée par le serveur de gestion et par le serveur d'événements, ainsi que l'adresse du SQL Server et de la base de données utilisée par le serveur de journaux, le serveur du MOBOTIX HUB Incident Manager et le serveur de l'IDP. La seule limite vient du fait que vous ne pouvez pas changer les adresses SQL du serveur de gestion et du serveur d'événements en même temps que les adresses SQL du serveur de journaux. Vous pouvez le faire l'une après l'autre.

Vous devez changer les adresses du SQL Server et de la base de données localement sur les ordinateurs où vous avez installé les serveurs. Si votre serveur de gestion et votre serveur d'événements sont installés sur des ordinateurs séparés, vous devez mettre à jour les adresses sur les deux ordinateurs.



Vous devez copier les bases de données SQL avant de poursuivre.

#### Modifier le SQL Server et la base de données du serveur des journaux

Pour changer la localisation de SQL pour le/la Log Server, suivez ces étapes :



Avant d'apporter des modifications au registre, sauvegardez-le.

1. Assurez-vous que l'utilisateur qui exécute le pool d'applications Log Server est le propriétaire (DBO) de la base de données du serveur de journaux.
2. Mettez à jour la valeur `ConnectionString` dans le Registre Windows afin d'inclure la nouvelle localisation et le nouveau nom du serveur de journaux. La valeur peut être trouvée et modifiée en utilisant le chemin suivant :

`HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\VideoOS\Server\ConnectionString:`

3. Redémarrez le Log Server par le biais des Services Windows.

## Modifier le serveur de gestion et le SQL Server et la base de données du serveur d'événements

Pour modifier l'emplacement SQL du serveur de gestion et du serveur d'événements, procédez comme suit :



Avant d'apporter des modifications au registre, sauvegardez-le.

1. Arrêtez les services et assurez-vous que l'utilisateur exécutant le serveur de gestion et le serveur d'événements est le propriétaire de la base de données.
2. Mettez à jour les valeurs `ConnectionString` dans le Registre Windows afin d'inclure la nouvelle localisation et le nouveau nom des serveurs. Les valeurs peuvent être trouvées et modifiées en utilisant le chemin suivant :

`HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\VideoOS\Server\ConnectionString:`

3. Redémarrez le Management Server et le MOBOTIX HUB Event Server via Windows Services ou à partir des icônes de la barre d'état dans la zone de notification.

Le nom de la base de données par défaut est : *Surveillance*.

Les chaînes de connexion sont : *ManagementServer* et *EventServer*.

Si le serveur d'événements fonctionne sur un autre ordinateur, effectuez la même modification sur cet ordinateur. Le serveur d'événements et le serveur de gestion utilisent la même base de données.

## Modifier le SQL Server et la base de données du serveur MOBOTIX HUB Incident Manager



Avant d'apporter des modifications au registre, sauvegardez-le.

1. Arrêtez le service et assurez-vous que l'utilisateur exécutant le serveur MOBOTIX HUB Incident Manager est le propriétaire de la base de données.
2. Mettez à jour la valeur `ConnectionString` dans le Registre Windows afin d'inclure la nouvelle localisation et le nouveau nom du serveur. Les valeurs peuvent être trouvées et modifiées en utilisant le chemin suivant :

`HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\VideoOS\Server\ConnectionString:`

3. Redémarrez le Incident Manager à partir du gestionnaire d'IIS.

Modifier le SQL Server et la base de données du serveur de l'IDP



Avant d'apporter des modifications au registre, sauvegardez-le.

- 1. Arrêtez le service et assurez-vous que l'utilisateur exécutant le serveur de l'IDP est le propriétaire de la base de données.
- 2. Mettez à jour la valeur `ConnectionString` dans le Registre Windows afin d'inclure la nouvelle localisation et le nouveau nom du serveur. Les valeurs peuvent être trouvées et modifiées en utilisant le chemin suivant :

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\VideoOS\Server\ConnectionString:
```

- 3. Redémarrez l'IDP à partir du gestionnaire d'IIS.

Services du serveur de gestion






Sur l'ordinateur qui exécute les services du serveur, vous trouvez les icônes de barre d'état du Gestionnaire de serveur dans la zone de notification. Avec ces icônes, vous pouvez accéder aux informations relatives aux services et effectuer certaines tâches. Par exemple, ceci peut inclure la vérification de l'état des services, la consultation des journaux ou encore des messages d'état, ainsi que le démarrage et l'arrêt des services.

Icônes de la barre des tâches du serveur de gestion (explications)

Les icônes de la barre des tâches affichent les différents états des services exécutés sur le serveur de gestion, le serveur d'enregistrement, le serveur d'enregistrement de redondance et le serveur d'événements. Elles sont visibles sur les ordinateurs où sont installés les serveurs, dans la zone de notification :

Management Server Manager icône de la barre des tâches	Recording Server Manager icône de la barre des tâches	Event Server Manager icône de la barre des tâches	Failover Recording Server Manager icône de la barre des tâches	Description
				<p><b>En cours</b></p> <p>S'affiche lorsqu'un service du serveur est activé et a démarré.</p>

Management Server Manager icône de la barre des tâches	Recording Server Manager icône de la barre des tâches	Event Server Manager icône de la barre des tâches	Failover Recording Server Manager icône de la barre des tâches	Description
				<div><p>Si le service Failover Recording Server est en cours d'exécution, il peut prendre le relais si les serveurs d'enregistrement standards échouent.</p></div>
				<p><b>Arrêté</b></p> <p>S'affiche quand le service du serveur s'arrête.</p> <div><p>Si le service Failover Recording Server s'arrête, il ne peut prendre le relais si les serveurs d'enregistrement standards échouent.</p></div>
				<p><b>Démarrage</b></p> <p>S'affiche quand un service du serveur est en cours de démarrage. Dans des circonstances normales, l'icône de la barre des tâches passe peu après à <b>En cours</b>.</p>

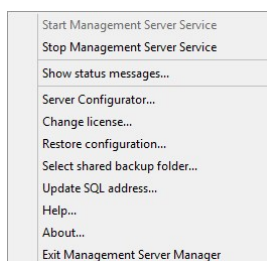
Management Server Manager icône de la barre des tâches	Recording Server Manager icône de la barre des tâches	Event Server Manager icône de la barre des tâches	Failover Recording Server Manager icône de la barre des tâches	Description
				<b>Arrêt en cours</b>  S'affiche quand un service du serveur est en cours d'arrêt. Dans des circonstances normales, l'icône de la barre des tâches passe peu après à <b>Arrêté</b> .
				<b>Dans un état indéterminé</b>  S'affiche lorsque le service du serveur est initialement chargé et jusqu'à ce que les premières informations soient reçues, à la suite de quoi l'icône de la barre des tâches, dans des circonstances normales, changera au profit de l'icône <b>Démarrage</b> , puis de l'icône <b>En cours</b> .
				<b>Fonctionnement hors ligne</b>  S'affiche généralement lorsque le service Serveur d'enregistrement ou Serveur d'enregistrement de redondance est en cours de fonctionnement, mais pas le service Management Server.

Démarrer ou arrêter le service Management Server

L'icône de la barre d'état Management Server Manager indique l'état du service du Management Server, par exemple **Exécution en cours**. Par le biais de cette icône, vous pouvez démarrer ou arrêter le service Management Server. Si vous arrêtez le service Management Server, vous ne pourrez pas utiliser le Management Client.



1. Dans la zone de notification, cliquez avec le bouton droit sur l'icône de la barre d'état Management Server Manager. Un menu contextuel s'affiche.



2. Si le service s'est arrêté, cliquez sur **Démarrer le service Management Server** pour le lancer. L'icône de la barre des tâches reflète son nouvel état.
3. Pour arrêter le service, cliquez sur **Arrêter le service Management Server**.

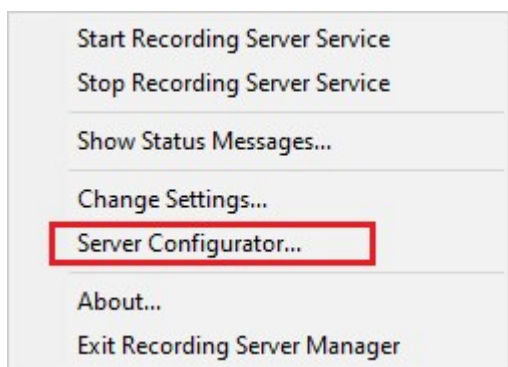


Pour plus d'informations sur les icônes de la barre des tâches, voir [Icônes de la barre des tâches du serveur de gestion \(explications\)](#) sur la page 326.

## Démarrer ou arrêter le service Recording Server

L'icône de la barre d'état Recording Server Manager indique l'état du service du Recording Server, par exemple **Exécution en cours**. Par le biais de cette icône, vous pouvez démarrer ou arrêter le service Recording Server. Si vous arrêtez le service Recording Server, votre système ne peut pas interagir avec les périphériques connectés au serveur. Cela signifie que vous ne pouvez pas visualiser la vidéo en direct ou enregistrer des vidéos.

1. Dans la zone de notification, cliquez avec le bouton droit sur l'icône de la barre d'état Recording Server Manager. Un menu contextuel s'affiche.



2. Si le service s'est arrêté, cliquez sur **Démarrer le service Recording Server** pour le lancer. L'icône de la barre des tâches reflète son nouvel état.
3. Pour arrêter le service, cliquez sur **Arrêter le service Recording Server**.



Pour plus d'informations sur les icônes de la barre des tâches, voir [Icônes de la barre des tâches du serveur de gestion \(explications\)](#) sur la page 326.

### Consulter les messages d'état relatifs au serveur de gestion ou au serveur d'enregistrement

1. Dans la zone de notification, cliquer avec le bouton droit sur l'icône pertinente de la barre des tâches. Un menu contextuel s'affiche.
2. Sélectionnez **Afficher les messages d'état**. En fonction du type de serveur, s'affiche soit la fenêtre **Messages d'état du serveur de gestion** soit la fenêtre **Messages d'état du serveur d'enregistrement**, établissant la liste des messages d'état horodatés :



### Gérer le cryptage avec le Server Configurator

Utilisez le Server Configurator pour sélectionner des certificats sur les serveurs locaux pour la communication cryptée et enregistrez les services du serveur afin qu'ils puissent communiquer avec les serveurs.

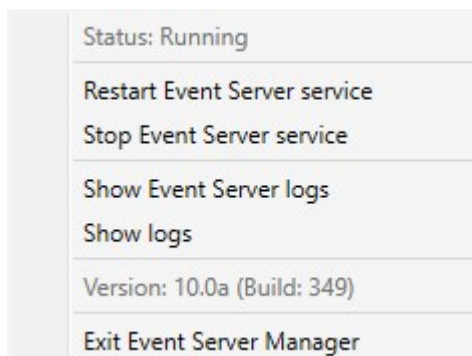
Ouvrez le Server Configurator depuis le menu Démarrer de Windows ou depuis l'icône de la barre des tâches du serveur de gestion ou depuis celle du serveur d'enregistrement. Voir [Server Configurator \(Utilitaire\)](#) sur la page 378.

Pour plus d'informations, voir le [guide des certificats sur comment sécuriser votre installation de MOBOTIX HUB VMS](#).

### Démarrer, arrêter ou redémarrer le service Event Server

L'icône de la barre d'état Event Server Manager indique l'état du service du Event Server, par exemple **Exécution en cours**. Par le biais de cette icône, vous pouvez démarrer, arrêter ou redémarrer le service Event Server. Si vous arrêtez le service, certaines parties du système ne fonctionneront pas, et notamment les événements et les alarmes. Cependant, vous pourrez continuer à afficher et enregistrer des vidéos. Pour plus d'informations, voir [Arrêt du service Event Server](#) sur la page 331.

1. Dans la zone de notification, cliquez avec le bouton droit sur l'icône de la barre d'état Event Server Manager. Un menu contextuel s'affiche.



2. Si le service s'est arrêté, cliquez sur **Démarrer le service Event Server** pour le lancer. L'icône de la barre des tâches reflète son nouvel état.
3. Pour redémarrer ou arrêter le service, cliquez sur **Redémarrer le service Event Server** ou **Arrêter le service Event Server**.



Pour plus d'informations sur les icônes de la barre des tâches, voir [Icônes de la barre des tâches du serveur de gestion \(explications\)](#) sur la page 326.

## Arrêt du service Event Server

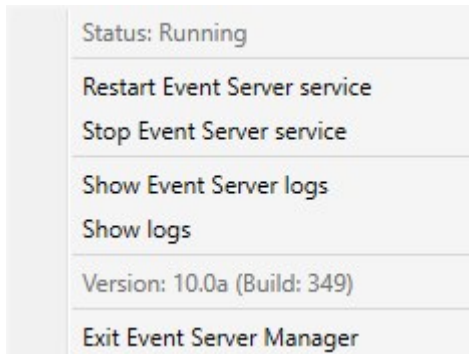
Durant l'arrêt du service beaucoup de zone du système de logiciel de gestion des vidéos cesseront de fonctionner :

- Aucun événement ou alarme ne sera stocké dans le serveur d'événements. Cependant, les événements système et les événements de périphériques déclencheront encore des actions, telles que le démarrage de l'enregistrement
- Les modules complémentaires ne fonctionnent pas dans MOBOTIX HUB Desk Client et ne peuvent être configurés depuis le Management Client.
- Les événements analytiques ne fonctionnent pas
- Les événements génériques ne fonctionnent pas
- Aucune alarme n'est déclenchée
- Dans MOBOTIX HUB Desk Client, les éléments de vue du plan, les éléments de vue de la liste d'alarmes et l'espace de travail du gestionnaire d'alarmes ne fonctionnent pas

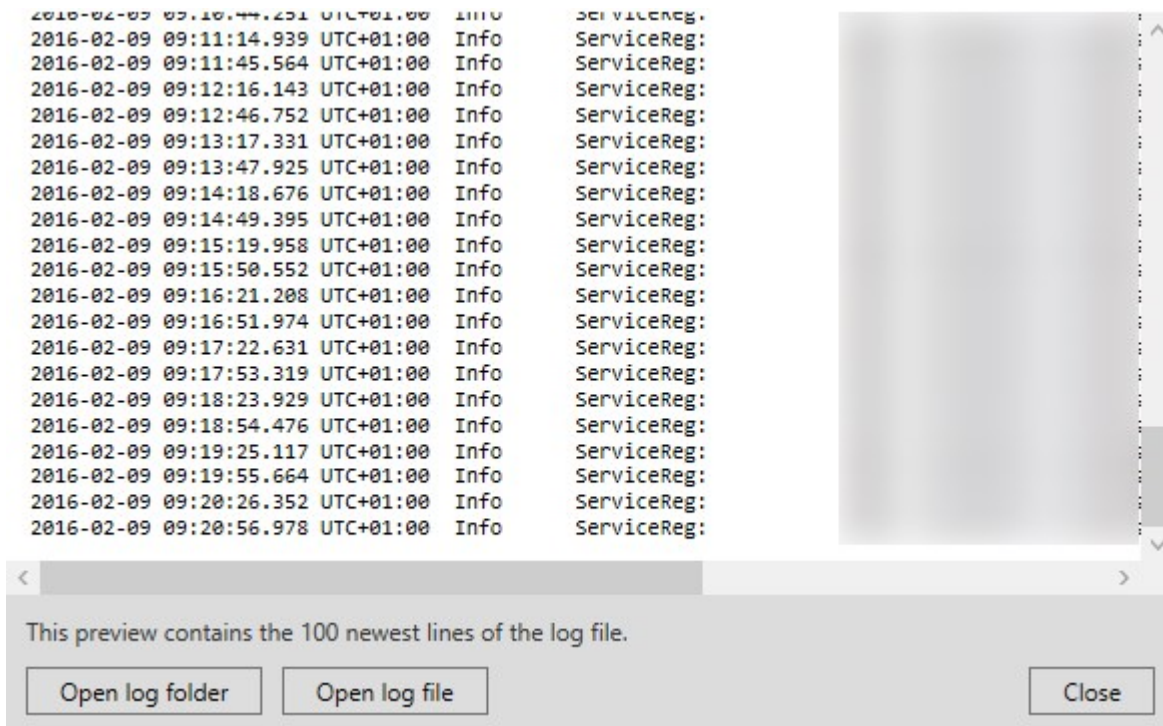
## Consulter le Event Server

Vous pouvez consulter des informations horodatées au sujet des activités du serveur d'événements dans le journal du serveur d'événements

1. Dans la zone de notification, cliquez avec le bouton droit sur l'icône de la barre d'état Event Server Manager. Un menu contextuel s'affiche.



2. Pour consulter les 100 lignes les plus récentes du journal Event Server, cliquez sur **Afficher les journaux du serveur d'événements**. Un programme d'affichage des journaux s'affiche.



1. Pour consulter le journal, cliquez sur **Ouvrir le journal**.
2. Pour ouvrir le répertoire du journal, cliquez sur **Ouvrir le répertoire du journal**.



Si une personne supprime le fichier journal du répertoire de journal, les éléments du menu s'affichent en gris. Pour ouvrir le lecteur de journal, vous devez d'abord copier les fichiers journaux dans leur dossier : `C:\ProgramData\MOBOTIX\MOBOTIX HUB Event Server\logs` ou

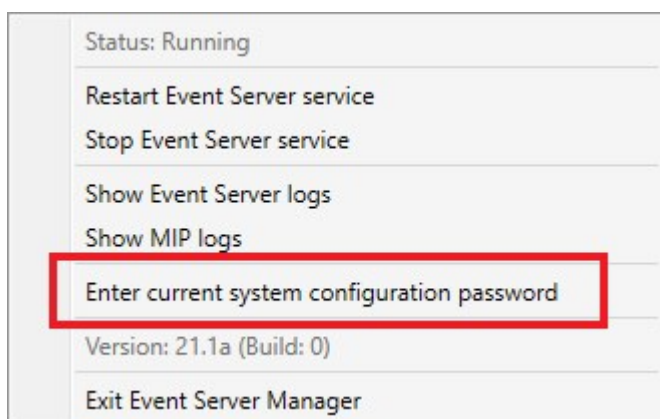
### Saisir le mot de passe de configuration du système actuel

Si le mot de passe de configuration du système a été modifié dans le serveur de gestion, vous devez saisir le mot de passe de configuration du système actuel dans le serveur de gestion également.



Si vous ne saisissez pas le mot de passe actuel dans le serveur d'événements, alors les composants du système, tels que le contrôle d'accès, cessera de fonctionner.

1. Dans la zone de notification, cliquez avec le bouton droit sur l'icône de la barre d'état Event Server Manager. Un menu contextuel s'affiche.



2. Pour saisir le mot de passe de configuration du système actuel, cliquez sur **Saisir le mot de passe de configuration du système actuel**. Une fenêtre s'affiche.
3. Saisissez le même mot de passe de configuration du système qui a été saisi dans le serveur de gestion.

### Gérer les services enregistrés

Occasionnellement, il y a des serveurs et/ou des services qui devraient pouvoir communiquer avec le système même s'ils ne font pas directement partie du système. Certains services (et non pas tous) peuvent s'enregistrer automatiquement dans le système. Les services pouvant être automatiquement enregistrés sont :

- Service Event Server
- Service Log Server

Les services automatiquement enregistrés apparaissent dans la liste des services enregistrés.

Il est possible de préciser manuellement les serveurs/services dans le Management Client comme services enregistrés.

Ajouter et modifier des services enregistrés

- 1. Dans la fenêtre **Ajouter/Supprimer des services enregistrés**, cliquez sur le bouton **Ajouter** ou **Modifier**, en fonction de vos besoins.
- 2. Dans la fenêtre **Ajouter un service enregistré** ou **Modifier un service enregistré** (en fonction de votre sélection précédente), spécifiez ou modifiez les paramètres.
- 3. Cliquez sur **OK**.

Gérer la configuration du réseau

Avec les paramètres de configuration réseau, vous pouvez indiquer les adresses serveur WAN et LAN du serveur de gestion afin que le serveur de gestion et les serveurs fiables puissent communiquer.

- 1. Dans la fenêtre **Ajouter/supprimer des services enregistrés**, cliquez sur **Réseau**.
- 2. Spécifiez l'adresse IP LAN et/ou WAN du serveur de gestion.

Si tous les serveurs concernés (le serveur de gestion et les serveurs approuvés) sont sur votre réseau local, vous pouvez simplement spécifier l'adresse LAN. Si un ou plusieurs serveurs concernés accèdent au système par le biais d'une connexion Internet, vous devez également spécifier l'adresse WAN.



- 3. Cliquez sur **OK**.

Propriétés des services enregistrés

Dans la fenêtre **Ajouter un service enregistré** ou **Modifier un service enregistré**, spécifiez les éléments suivants :

Composant	Exigences
Type	Champ pré-rempli.
Nom	Nom du service enregistré. Le nom est utilisé à des fins d'affichage dans le Management Client.
URL	Cliquez sur <b>Ajouter</b> pour ajouter l'adresse IP ou le nom d'hôte du service enregistré. Si vous spécifiez un nom d'hôte comme partie intégrante d'une URL, l'hôte en question doit exister et être accessible sur le réseau. Les URL doivent commencer par <i>http://</i> ou <i>https://</i> et ne doivent

Composant	Exigences
	contenir aucun des caractères suivants : < > & ' " * ?   [ ] ".  <b>Exemple</b> d'un format typique d'URL : <i>http://ipaddress:port/directory</i> (où le port et le répertoire sont facultatifs). Vous pouvez ajouter plusieurs URL le cas échéant.
De confiance	Sélectionnez si le service enregistré doit être reconnu immédiatement (c'est souvent le cas, mais l'option vous donne la possibilité d'ajouter le service enregistré puis de le marquer comme fiable en modifiant le service enregistré ultérieurement).  Modifier l'état de confiance modifie également l'état des autres services enregistrés partageant une ou plusieurs URL définies pour le service enregistré pertinent.
Description	Description du service enregistré. La description est utilisée à des fins d'affichage dans le Management Client.
Avancés	Lorsqu'un service est avancé, il dispose de son propre modèle d'URI (par exemple, HTTP, HTTPS, TCP, ou UDP) qui doit être configuré pour chaque adresse d'hôte que vous définissez. Une adresse d'hôte a donc de multiples extrémités, ayant chacune leur propre modèle, adresse d'hôte et port IP pour ce modèle.

## Supprimer des pilotes de périphériques (explications)

Si vous souhaitez supprimer des pilotes de périphériques de votre ordinateur, vous pouvez supprimer les packs de périphérique de votre système. Pour ce faire, suivez la procédure Windows standard pour la suppression de programmes.

Si vous possédez plusieurs packs de pilotes de périphériques installés et rencontrez des problèmes pour supprimer les fichiers, vous pouvez utiliser le script du dossier d'installation du pack de pilotes de périphériques pour les supprimer totalement.

Si vous supprimez des pilotes de périphériques, le serveur d'enregistrement et les périphériques de type caméra ne pourront plus communiquer entre eux. Ne supprimez pas les packs de périphériques lorsque vous procédez à une mise à niveau parce que vous installez une nouvelle version en la superposant à une ancienne. Vous pouvez supprimer les pilotes de périphériques dans le seul cas où vous désinstallez l'intégralité du système.

## Supprimer un serveur d'enregistrement



Si vous supprimez un serveur d'enregistrement, toute la configuration spécifiée dans le Management Client est supprimée du serveur d'enregistrement, y compris **tout** le matériel associé au serveur d'enregistrement (caméras, périphériques d'entrée, etc.).

1. Faites un clic droit sur le serveur d'enregistrement que vous souhaitez supprimer dans le volet **Vue d'ensemble**.
2. Sélectionnez **Supprimer le serveur d'enregistrement**.
3. Si vous êtes sûr de vous, cliquez sur **Oui**.
4. Le serveur d'enregistrement et tout son matériel associé sont supprimés.

## Supprimer tous les périphériques matériels sur un serveur d'enregistrement



Lorsque vous supprimez du matériel, toutes les données enregistrées associées au matériel sont supprimées de façon permanente.

1. Faites un clic droit sur le serveur d'enregistrement sur lequel vous souhaitez supprimer tout le matériel.
2. Sélectionnez **Supprimer tous les périphériques matériels**.
3. Confirmez la suppression.

## Modifier le nom d'hôte sur l'ordinateur du serveur de gestion

Si le serveur de gestion est considéré par son nom de domaine entièrement qualifié ou par son nom d'hôte, la modification du nom d'hôte de l'ordinateur aura des implications dans MOBOTIX HUB qu'il faudra considérer et prendre en compte.



En général, une modification du nom d'hôte d'un serveur de gestion doit être planifiée avec attention en raison des nombreux changements découlant de cette opération.

Les sections suivantes vous offrent un aperçu de certaines implications d'un changement du nom d'hôte.

### La validité de certificats

Les certificats sont utilisés pour crypter la communication entre les services, et les certificats sont installés sur tous les ordinateurs qui exécutent un ou plusieurs services MOBOTIX HUB.

Selon la méthode de création des certificats, ces derniers peuvent être liés à l'ordinateur sur lequel il sont installés, et ils seront uniquement valides aussi longtemps que le nom de l'ordinateur reste inchangé.

Pour en savoir plus sur la manière de créer des certificats, voir [Introduction aux certificats](#).

Si le nom d'un ordinateur est modifié, les certificats utilisés peuvent perdre leur validité et le MOBOTIX HUB VMS ne pourra pas démarrer. Effectuez les étapes suivantes pour configurer et exécuter à nouveau le système :



- Créer de nouveaux certificats et les réinstaller sur tous les ordinateurs de l'environnement.
- Appliquer les nouveaux certificats en utilisant Server Configurator sur chacun des ordinateurs pour activer le cryptage avec les nouveaux certificats.

Cette action déclenchera l'enregistrement des nouveaux certificats et rétablira le système.

### Perte des propriétés de données personnalisées pour les services enregistrés

Si vous effectuez une inscription via le Server Configurator après, par exemple, un changement de l'adresse du serveur de gestion, toute modifications des informations des services enregistrés sera écrasée. Par conséquent, si vous avez modifié les informations des services enregistrés, les changements doivent être appliqués à nouveau pour tous les services qui sont enregistrés sur le serveur de gestion sur l'ordinateur dont le nom a été modifié.

Les informations qui peuvent être modifiées pour les services enregistrés sont situées sous **Outils > Services enregistrés > Modifier** :

- De confiance
- Avancés
- Indicateur externe
- Toute URL ajoutée manuellement

### Le changement du nom d'hôte peut déclencher un changement de l'adresse SQL Server

Si un SQL Server se trouve sur le même ordinateur que le serveur de gestion, et que le nom de cet ordinateur est modifié, alors l'adresse du SQL Server changera en conséquent. Cela signifie que l'adresse du SQL Server n'aura pas à être mise à jour pour les éléments situés sur différents ordinateurs, de même que pour les composants situés sur l'ordinateur local qui utilisent le nom de l'ordinateur et non localhost pour se connecter à SQL Server. Cela s'applique en particulier pour le Event Server, qui utilise la même adresse que le Management Server. Cela peut également s'appliquer au Log Server, qui utilise une base de données différente, mais sur le même serveur SQL.

Pour plus d'informations sur la mise à jour des adresses SQL pour le Event Server et Management Server, voir [Modifier les adresses SQL du serveur de gestion et du serveur d'événements](#). L'adresse du serveur SQL du Log Server doit être mise à jour dans la base de registre de Windows.

### Changement du nom d'hôte dans un MOBOTIX Federated Architecture

La modification du nom de l'ordinateur qui réside dans une configuration de MOBOTIX Federated Architecture aura les implications suivantes, qui s'appliquent lorsque les sites sont connectés au sein des groupes de travail, mais aussi dans les domaines.

#### L'hôte du site constitue le noeud racine dans l'architecture

Si vous modifiez le nom de l'ordinateur sur lequel s'exécute le site central de l'architecture, tous les noeuds enfants seront automatiquement rattachés à la nouvelle adresse. Dans ce cas, aucune autre action n'est nécessaire après la modification du nom.

### L'hôte du site est un noeud enfant dans l'architecture

Pour éviter des problèmes de connexion lors du changement du nom d'un ordinateur sur lequel s'exécutent un ou plusieurs sites fédérés, vous devez ajouter une adresse alternative au site concerné avant de modifier le nom de l'ordinateur. Le site concerné est le noeud dont l'ordinateur hôte sera renommé. Pour plus d'informations sur les problèmes de connexion en raison de changements de nom d'hôte non préparés ou inattendus et comment les résoudre, voir [Problème : Échec de la connexion d'un noeud parent à un noeud enfant dans une configuration MOBOTIX Federated Architecture](#).

L'adresse alternative doit être ajoutée dans le volet **Propriétés** dans le volet **Navigation du site** ou le volet **Hiérarchie des sites fédérés**. Il est nécessaire de suivre les prérequis suivants :

- Pour être valide, l'adresse alternative doit être ajoutée avant de modifier l'ordinateur hôte
- L'adresse alternative doit refléter le futur nom de l'ordinateur hôte (si renommé)

Voir [Configurer les propriétés du site](#) pour plus d'informations sur comment accéder au volet **Propriétés**.



Pour une mise à jour transparente, arrêtez le Management Client sur le noeud qui sert de noeud parent sur celui dont le nom d'hôte sera modifié. Sinon, arrêtez et redémarrez le client après avoir modifié le nom de l'ordinateur. Pour plus d'informations, voir [Démarrer ou arrêter le service Management Server](#).



Assurez-vous également que l'adresse alternative soit reflétée dans le volet **Hiérarchie des sites fédérés** sur votre site central et sinon, arrêtez et redémarrez le Management Client.

Une fois que l'hôte a été renommé et que vous avez redémarré l'ordinateur, le site fédéré basculera automatiquement vers la nouvelle adresse.

## Gérer les journaux du serveur

Il existe différents types de journaux de serveur :

- Journal système
- Journal d'activité
- Journaux déclenchés par les règles

Ces derniers consignent l'utilisation du système. Ils sont disponibles dans Management Client sous **Journaux de serveur**.

Pour en savoir plus sur les journaux utilisés pour le dépannage et l'enquête sur les erreurs du logiciel, voir [Journaux de débogage \(explications\)](#) sur la page 343.

### Identifier l'activité des utilisateurs, les événements, les actions et les erreurs

Utiliser les journaux pour obtenir un rapport détaillé de l'activité des utilisateurs, des événements, des actions et des erreurs dans le système.

Pour afficher les journaux dans le Management Client, rendez-vous dans le volet **Navigation sur le site**, puis sélectionnez **Journaux des serveurs**.

Type de journaux	Quels éléments sont-ils enregistrés ?
Journaux système	Informations associées au système
Journaux d'audit	Activité des utilisateurs
Journaux déclenchés par les règles	Les règles dans lesquelles les utilisateurs ont spécifié l'action <b>Créer une &lt;entrée au journal&gt;</b> . Pour en savoir plus sur l'action du <log entry>, voir <a href="#">Actions et actions d'arrêt</a> .

Pour consulter les journaux dans une autre langue, voir [Onglet Général \(options\) sur la page 359](#) sous **Options**.

Pour exporter les journaux en tant que fichiers présentant des valeurs séparées par des virgules (.csv), consultez la rubrique [Exporter les journaux](#).

Pour modifier les paramètres des journaux, voir [Onglet Journaux de serveurs \(options\) sur la page 362](#).

### Filtrer les journaux

Dans chaque fenêtre des journaux, vous pouvez appliquer des filtres pour afficher les entrées des journaux depuis, par exemple, une plage de temps spécifique, un périphérique ou un utilisateur.

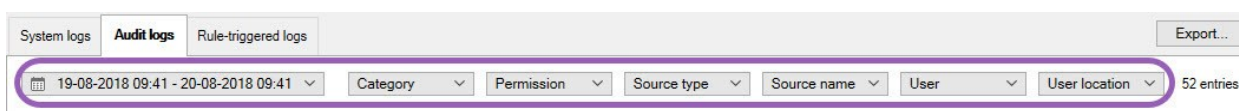


Les filtres sont générés depuis les entrées de journaux actuellement visibles dans l'interface utilisateur.

1. Dans le volet **Navigation sur le site**, sélectionnez **Journaux des serveurs**. Par défaut, l'onglet **Journaux système** s'affiche.

Sélectionnez un autre onglet pour naviguer entre les types de journaux.

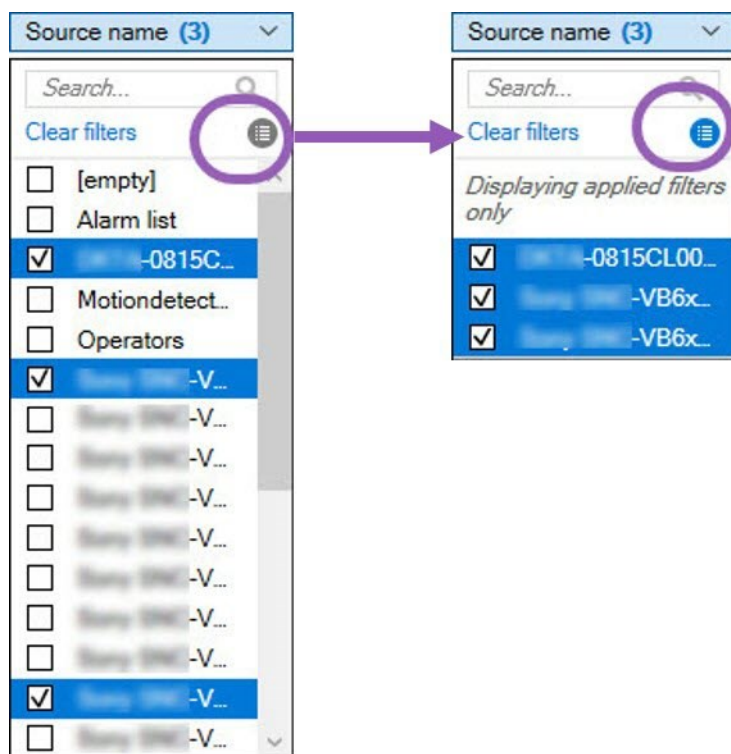
2. Dans les onglets, sélectionnez un groupe de filtres, par exemple, **Catégorie**, **Type de source**, ou **Utilisateur**.



Une liste de filtre apparaît. Une liste de filtres affiche 1000 filtres.

3. Sélectionnez un filtre pour l'appliquer. Sélectionnez le filtre à nouveau pour le supprimer.

Facultatif : Dans une liste de filtres, sélectionnez **Afficher les filtres appliqués uniquement** pour n'afficher que les filtres que vous avez appliqués.



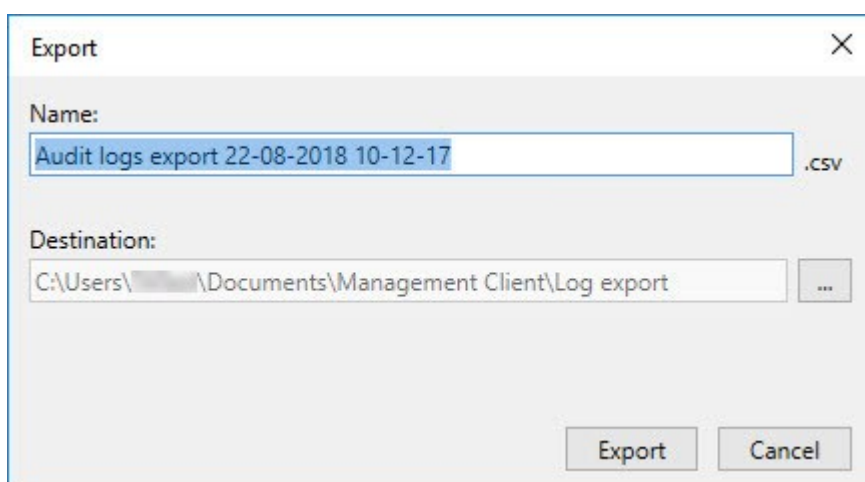
Lorsque vous exportez des journaux, le contenu de votre exportation est modifié en fonction des filtres appliqués. Pour obtenir des informations sur votre exportation, voir [Exporter les journaux](#).


## Exporter les journaux

L'exportation de journaux vous permet d'enregistrer les entrées des journaux au-delà de la durée de rétention des journaux par exemple. Vous pouvez exporter les journaux sous forme de fichiers présentant des valeurs séparées par des virgules (.csv).

Pour exporter un journal :

1. Sélectionnez **Exporter** dans le coin supérieur droit. La fenêtre **Exporter** s'ouvre.



2. Dans la fenêtre **Exporter**, dans le champ **Nom**, indiquez un nom pour le fichier journal.
3. Par défaut, les fichiers de journaux exportés sont sauvegardés dans votre dossier **Exportation de journaux**.  
Pour spécifier un emplacement différent, sélectionnez  à droite du champ **Destination**.
4. Sélectionnez **Exporter** pour exporter le journal.



Le contenu de votre exportation est modifié en fonction des filtres appliqués. Pour obtenir des informations sur votre exportation, voir [Filtrer les journaux](#).

## Rechercher des journaux

Pour chercher un journal, utilisez la fonctionnalité **Critères de recherche** située dans la partie supérieur du panneau des journaux :

1. Précisez vos critères de recherche depuis les listes.
2. Cliquez sur **Actualiser** pour que la page des journaux reflètent vos critères de recherche. Pour effacer vos critères de recherche et retourner à la vue du contenu global des journaux, cliquez sur **Effacer**.

Vous pouvez effectuer un double-clic sur une ligne pour afficher tous les détails dans une fenêtre **Détails des journaux**. De cette façon, vous pouvez également lire les entrées de journaux qui contiennent plus de texte que ne peut afficher une seule ligne.

## Changer la langue du journal

1. Dans la partie inférieure du panneau des journaux, dans la liste **Afficher le journal en**, sélectionnez la langue désirée.

Show log in: English (United States) ▼

2. Le journal s'affiche dans la langue sélectionnée. La prochaine fois que vous ouvrirez le journal, la langue par défaut sera rétablie.

### Autoriser les composants de la version 2018 R2 et des versions antérieures à écrire dans les journaux

La version 2018 R3 du serveur de journaux intègre l'authentification pour renforcer la sécurité. Cette option empêche les composants de la version 2018 R2 et des versions antérieures à écrire des journaux dans le serveur de journaux.

Composants affectés :

- MOBOTIX HUB Desk Client
- Module d'extension XProtect LPR
- LPR Server
- Modules d'extension du contrôle d'accès
- Serveur d'événements
- Module d'extension de l'alarme

Si vous utilisez la version 2018 R2 ou une version antérieure des composants énumérés ci-dessus, vous devez déterminer si vous autorisez le composant à écrire sur les journaux dans le nouveau serveur de journaux :

1. Sélectionnez **Outils > Options**.
2. Dans la boîte de dialogue **Options**, au bas de l'onglet **Journaux des serveurs**, trouvez la case **Autoriser la version 2018 R2 et les composants antérieurs à écrire dans les journaux**.
  - Cochez la case Autoriser la version 2018 R2 et les composants antérieurs à écrire dans les journaux
  - Décochez la case si vous ne souhaitez pas autoriser la version 2018 R2 et les composants antérieurs à écrire dans les journaux

# Dépannage

## Journaux de débogage (explications)

Les journaux de débogage permettent d'identifier les défauts et failles du système.

Pour en savoir plus sur les journaux utilisés dans l'utilisation du système, voir [Gérer les journaux du serveur sur la page 338](#).

Les fichiers journaux de l'installation du MOBOTIX HUB sont situés aux emplacements suivants :

- C:\ProgramData\MOBOTIX\IDP\Logs



Cet emplacement est accessible uniquement aux utilisateurs IIS et aux administrateurs. Ces permissions doivent être mises à jour en cas de modification de l'utilisateur IIS.

- C:\ProgramData\MOBOTIX\MOBOTIX HUB Data Collector Server\Logs
- C:\ProgramData\MOBOTIX\MOBOTIX HUB Event Server\Logs
- C:\ProgramData\MOBOTIX\MOBOTIX HUB Log Server
- C:\ProgramData\MOBOTIX\MOBOTIX HUB Management Server\Logs
- C:\ProgramData\MOBOTIX\MOBOTIX HUB Mobile Server\Logs
- C:\ProgramData\MOBOTIX\MOBOTIX HUB Recording Server\Logs
- C:\ProgramData\MOBOTIX\MOBOTIX HUB Report Web Server\Logs

## Problème : Le changement des adresses de SQL Server et de la base de données empêche l'accès à la base de données

Si les adresses de SQL Server et de la base de données sont modifiées, en changeant le nom d'hôte de l'ordinateur exécutant le SQL Server, par exemple, l'accès du serveur d'enregistrement à la base de données est perdue.

Solution : Sélectionnez l'outil **Mettre à jour l'adresse SQL** depuis l'icône de la barre des tâches Management Server Manager, et suivez les étapes de l'assistant pour modifier l'adresse.

Pour plus d'informations concernant le changement de SQL Server et des adresses de la base de données, voir [Gérer le serveur et les bases de données SQL](#).

## Problème : Le démarrage du serveur d'enregistrement échoue en raison d'un conflit de port

Ce problème peut apparaître uniquement si le service Simple Mail Transfer Protocol (SMTP) est en cours de fonctionnement car il utilise le port 25. Si le port 25 est déjà en cours d'utilisation, il n'est alors pas possible de démarrer le service Recording Server. Il est important que le port numéro 25 soit disponible pour le service SMTP du

serveur d'enregistrement.

### Service SMTP : Vérification et solutions

Pour vérifier si le Service SMTP est installé :

1. Depuis le menu **Démarrage** de Windows, sélectionnez **Panneau de configuration**.
2. Dans le **Panneau de configuration**, effectuez un double-clic sur **Ajouter ou supprimer des programmes**.
3. À gauche de la fenêtre **Ajouter ou supprimer des programmes**, cliquez sur **Ajouter/Supprimer des fonctionnalités Windows**.
4. Dans l'assistant **Composants Windows**, sélectionnez **Internet Information Services (IIS)**, et cliquez sur le bouton **Détails**.
5. Dans la fenêtre **Internet Information Services (IIS)**, vérifiez si la case **Service SMTP** est cochée ou non. Si oui, le Service SMTP est installé.

Si le Service SMTP est installé, choisissez une des solutions suivantes :

#### Solution 1 : Désactivez SMTP Service, ou réglez-le sur démarrage manuel

Cette solution vous permet de démarrer le serveur d'enregistrement sans avoir à interrompre le Service SMTP à chaque fois :

1. Depuis le menu **Démarrage** de Windows, sélectionnez **Panneau de configuration**.
2. Dans le **Panneau de configuration**, effectuez un double-clic sur **Outils d'administration**.
3. Dans la fenêtre **Outils administratifs**, double-cliquez sur **Services**.
4. Dans la fenêtre **Services**, double-cliquez sur **Simple Mail Transfer Protocol (SMTP)**.
5. Dans la fenêtre **Propriétés SMTP**, cliquez sur **Arrêt**, puis réglez **Type de démarrage** sur **Manuel** ou **Désactivé**.  
Lorsqu'il est réglé sur **Manuel**, SMTP Service peut être démarré manuellement à partir de la fenêtre **Services**, ou à partir d'une invite de commande, en utilisant la commande `net start SMTPSVC`.
6. Cliquez sur **OK**.

#### Solution 2 : Supprimez le Service SMTP

La suppression du Service SMTP peut affecter d'autres applications utilisant le Service SMTP.

1. Depuis le menu **Démarrage** de Windows, sélectionnez **Panneau de configuration**.
2. Dans la fenêtre du **Panneau de configuration**, effectuez un double-clic sur **Ajouter ou supprimer des programmes**.
3. À gauche de la fenêtre **Ajouter ou supprimer des programmes**, cliquez sur **Ajouter/Supprimer des fonctionnalités Windows**.
4. Dans l'assistant **Composants Windows**, sélectionnez l'élément **Internet Information Services (IIS)**, et cliquez



sur le bouton **Détails**.

5. Dans la fenêtre **Internet Information Services (IIS)**, décochez la case **Service SMTP**.
6. Cliquez sur **OK**, **Suivant** et **Terminer**.

## Problème : Recording Server est mis hors tension lors du basculement du nœud en grappe de Management Server

Si vous configurez une grappe Microsoft pour la redondance de Management Server, le Recording Server ou Recording Server seront mis hors tension lors du basculement de Management Server entre les nœuds en grappe.

Pour y remédier, procédez comme suit :



Lorsque vous effectuez des changements dans la configuration, sur le gestionnaire de groupement de basculement de Microsoft, mettez en pause le contrôle et la surveillance du service afin que le Server Configurator puisse effectuer les changements et démarrer et/ou arrêter le service Management Server. La modification du type de démarrage du service de groupement de basculement à manuel ne devrait pas interférer avec le Server Configurator.

Sur l'ordinateur Management Server :

1. Démarrez le Server Configurator sur tous les ordinateurs où est installé un serveur de gestion.
2. Rendez-vous sur la page **Enregistrement**.
3. Cliquez sur le symbole du stylo (✎) pour modifier l'adresse du serveur de gestion.
4. Modifiez l'adresse du serveur de gestion sur l'URL du groupement, par exemple, **http://MonGroupement**.
5. Cliquez sur **Enregistrer**.

Sur les ordinateurs où sont installés les composants qui utilisent le Management Server (par exemple, Recording Server, Mobile Server, Event Server , API Gateway) :

1. Démarrez Server Configurator sur tous les ordinateurs.
2. Rendez-vous sur la page **Enregistrement**.
3. Modifiez l'adresse du serveur de gestion sur l'URL du groupement, par exemple, **http://MonGroupement**.
4. Cliquez sur **Enregistrer**.

## Problème : Échec de la connexion d'un nœud parent à un nœud enfant dans une configuration MOBOTIX Federated Architecture

Si vous avez renommé l'ordinateur hôte d'un site qui agit en tant que nœud enfant dans un MOBOTIX Federated Architecture, un parent nœud ne pourra pas s'y connecter.

### Rétablir la connexion entre un noeud parent et le site

- Détachez le site concerné de son parent. Pour plus d'informations, voir [Détacher un site de sa hiérarchie](#).
- Rattacher le site en utilisant le nouveau nom de son hôte. Pour en savoir plus, voir [Ajouter un site à une hiérarchie](#).



Pour garantir que les changements prennent effet, vous devriez arrêter et redémarrer le Management Client sur le noeud qui sert de parent noeud à celui dont le nom d'hôte a changé. Pour plus d'informations, voir [Démarrer ou arrêter le service Management Server](#).

Pour plus d'informations sur les conséquences d'un changement du nom d'hôte dans une configuration MOBOTIX Federated Architecture, voir [Changements du nom d'hôte dans un MOBOTIX Federated Architecture](#).

# Mise à niveau

## Mise à niveau (explications)

Lorsque vous procédez à la mise à niveau, tous les composants actuellement installés dans l'ordinateur sont mis à jour. Il n'est pas possible de supprimer des composants installés lors d'une mise à niveau. Si vous souhaitez supprimer des composants installés, utilisez la fonctionnalité **Ajouter ou supprimer des programmes** de Windows avant ou après une mise à niveau. Lors d'une mise à niveau, tous les composants à l'exception de la base de données du serveur de gestion sont automatiquement supprimés et remplacés. Cela inclut vos pilotes de périphériques.

La base de données du serveur de gestion contient l'ensemble de la configuration du système (configurations des serveurs d'enregistrement, configurations des caméras, règles, etc.). Tant que vous ne supprimez pas la base de données du serveur de gestion, votre système de surveillance ne requiert aucune reconfiguration, même si vous pouvez configurer certaines nouvelles fonctions présentes dans la nouvelle version si vous le souhaitez.



La compatibilité rétrospective avec des serveurs d'enregistrement de versions de MOBOTIX HUB antérieures à la présente version est limitée. Vous pouvez toujours accéder aux enregistrements sur des serveurs d'enregistrement dotés de versions plus anciennes, mais si vous souhaitez modifier leur configuration, veillez à ce qu'ils correspondent à cette version du serveur de gestion. MOBOTIX recommande que vous mettiez à niveau tous les serveurs d'enregistrement de votre système.

Lorsque vous mettez vos serveurs d'enregistrement à niveau, le système vous demande si vous souhaitez mettre à jour ou conserver vos pilotes de périphériques vidéo. Si vous choisissez de les mettre à jour, vos périphériques matériels prendront peut-être quelques minutes pour établir la connexion avec les nouveaux pilotes de périphériques vidéo après avoir redémarré votre système. Cela peut être à cause des nombreuses vérifications internes sur les pilotes qui viennent tout juste d'être installés.



Si vous effectuez une mise à niveau à partir de la version 2017 R3 ou antérieure vers la version 2018 R1 ou ultérieure, et si votre système est équipé de caméras plus anciennes, vous devez télécharger manuellement les pilotes de périphériques avec les anciens pilotes disponibles sur la page de téléchargement de notre site Web (<https://www.mobotix.com/en/software-downloads>). Pour voir si vous avez des caméras qui utilisent des pilotes dans le Legacy Device Pack, rendez-vous sur notre site Web à la page qui suit (<https://www.mobotix.com/en/software-downloads>).



Si vous passez de la version 2018 R1 ou antérieure à la version 2018 R2 ou ultérieure, il est important auparavant de mettre à niveau tous les serveurs d'enregistrement de votre système à l'aide d'un patch de sécurité. Si vous changez de version sans le correctif de sécurité, les serveurs d'enregistrement ne répondront pas.



Vous trouverez les instructions d'installation du correctif de sécurité sur vos serveurs d'enregistrement, sur notre site Web <https://community.mobotix.com/t/net-security-vulnerability-hotfixes-for-2016-r1-2018-r1/3694>.



Si vous souhaitez crypter la connexion entre le serveur de gestion et les serveur d'enregistrement, tous les serveurs d'enregistrement doivent être mis à jour vers 2019 R2 ou une version plus récente.

## Conditions préalables de mise à niveau

- Préparez votre fichier de licence logicielle (voir [Licences \(explications\) sur la page 105](#)) (.lic) :
  - **Mise à jour du Service Pack** : Au cours de l'installation du serveur de gestion, l'assistant vous demandera peut-être de préciser l'emplacement du fichier de licence logicielle. Vous pouvez utiliser le fichier de licence logicielle que vous avez reçu après l'achat de votre système (ou après la dernière mise à jour) ou celui que vous avez reçu suite à la dernière activation de votre licence
  - **Mise à jour de la version** : Après avoir acheté la nouvelle version, vous recevrez un nouveau fichier de licence logicielle. Au cours de l'installation du serveur de gestion, l'assistant vous demandera de préciser l'emplacement du fichier de licence logicielle

Le système vérifie votre fichier de licence logicielle avant que vous puissiez poursuivre. Les périphériques matériels et autres périphériques déjà ajoutés nécessitant une licence passent en période d'évaluation. Si vous n'avez pas activé l'activation automatique des licences, (voir [Activer l'activation automatique des licences sur la page 110](#)), n'oubliez pas d'activer vos licences manuellement avant que n'expire la période d'évaluation. Si vous n'avez pas de fichier de licence logicielle, veuillez contacter votre revendeur MOBOTIX HUB.

- Assurez-vous d'avoir le logiciel de la **nouvelle version de votre produit** à disposition. Vous pouvez la télécharger depuis la page de téléchargement sur le site web MOBOTIX.
- Assurez-vous d'avoir sauvegardé la configuration du système (voir [Sauvegarde et de la restauration de la configuration de votre système \(explications\) sur la page 306](#))

Le serveur de gestion sauvegarde la configuration du système dans une base de données SQL. La base de données SQL peut se situer dans un SQL Server sur le serveur de gestion sur la machine ou sur un SQL Server sur le réseau.

Si vous utilisez une base de données SQL dans un SQL Server sur votre réseau, le serveur de gestion doit disposer d'autorisations d'administrateur sur le SQL Server chaque fois que vous souhaitez créer, déplacer ou mettre la base de données SQL à niveau. Pour une utilisation et en entretien réguliers de la base de données SQL, le serveur de gestion nécessite uniquement d'être le propriétaire de la base de données SQL.

- Si vous voulez activer le cryptage lors de l'installation, les certificats nécessaires doivent être installés et fiables sur les ordinateurs concernés. Pour de plus amples informations, voir [Communication sécurisée \(explications\) sur la page 132](#).

Lorsque vous êtes prêts à démarrer la mise à niveau, suivez les étapes de la procédure dans [Mise à jour des meilleures pratiques sur la page 350](#).

### Mettre à jour MOBOTIX HUB VMS pour un fonctionnement conforme au mode FIPS 140-2

Depuis la version 2020 R3, MOBOTIX HUB VMS est configuré pour s'exécuter en n'utilisant uniquement des instances d'algorithme certifiées conformes aux normes FIPS 140-2.

Pour de plus amples informations sur comment configurer votre MOBOTIX HUB VMS pour qu'il s'exécute conformément au mode FIPS 140-2, voir la section de conformité aux normes FIPS 140-2 dans le [guide de durcissement](#).



Pour les systèmes conformes aux normes FIPS 140-2 comportant des exportations et des bases de données multimédias archivées à partir des versions de MOBOTIX HUB VMS antérieures à 2017 R1 qui sont cryptées avec un cryptage non-conforme aux normes FIPS, il est nécessaire d'archiver les données dans un emplacement auquel il est possible d'accéder après l'activation du mode FIPS.

Les étapes ci-dessous décrivent les prérequis nécessaires pour configurer le fonctionnement de MOBOTIX HUB VMS conforme au mode FIPS 140-2 :

1. Désactivez la politique de configuration du mode Windows FIPS sur tous les composants faisant partie du VMS, y compris l'ordinateur qui héberge le serveur SQL.

Lorsque vous effectuez la mise à jour, vous ne pouvez pas installer MOBOTIX HUB VMS si le mode FIPS est activé sur le système d'exploitation Windows.

2. Assurez-vous que les intégrations autonomes tierces peuvent s'exécuter dans un système d'exploitation Windows où est activé le mode FIPS.

Une intégration autonome qui ne s'exécute pas conformément aux normes FIPS 140-2, ne pourra pas s'exécuter une fois le système d'opération Windows configuré pour fonctionner en mode FIPS.

Pour y pallier :

- Répertoriez tous vos intégrations autonomes de MOBOTIX HUB VMS
- Contactez le fournisseurs desdites intégrations et demandez-lui si elle sont conformes au mode FIPS 140-2
- Déployez les intégrations autonomes conformes aux normes FIPS 140-2

3. Assurez-vous que les pilotes et donc leur communication avec les périphériques, sont conformes aux normes FIPS 140-2.

MOBOTIX HUB VMS est garanti et peut assurer le respect du mode FIPS 140-2 de l'opération si les critères suivants sont respectés :

- Les périphérique utilisent uniquement des pilotes conforme pour se connecter à MOBOTIX HUB VMS
- Les périphériques utilisent des packs de pilotes de périphériques version 11.1 ou ultérieures

Les pilotes des packs d'ancienne génération ne peuvent pas garantir une connexion conforme aux normes FIPS 140-2.

- Les périphériques se connectent via HTTPS et sur le protocole Secure Real-Time Transport Protocol (SRTP) ou le protocole Real Time Streaming Protocol (RTSP) via HTTPS pour le flux vidéo



Les modules du pilote ne peuvent pas garantir le respect des normes FIPS 140-2 d'une connexion HTTP. La connexion peut être conforme, mais rien ne garantit sa conformité.

- L'ordinateur exécutant le serveur d'enregistrement exécute Windows OS avec le mode FIPS activé
4. Assurez-vous que les données des bases de données multimédia sont cryptées avec un cryptage conforme aux normes FIPS 140-2.  
  
Pour ce faire, exécutez l'outil de mise à niveau de la base de données médias. Pour de plus amples informations sur comment configurer votre MOBOTIX HUB VMS pour qu'il s'exécute conformément au mode FIPS 140-2, voir la section de conformité aux normes FIPS 140-2 dans le [guide de durcissement](#).
  5. Avant d'activer le mode FIPS sur le système d'exploitation Windows et après avoir configuré votre système MOBOTIX HUB VMS et vous être assuré que tous les composants et les périphériques peuvent s'exécuter dans un environnement conforme aux normes FIPS, mettez à jour vos mots de passe logiciels existants sur le MOBOTIX HUB Management Client.

Pour ce faire, dans le/la Management Client, à partir du serveur d'enregistrement sélectionné dans le nœud des **serveurs d'enregistrement**, faites un clic droit et sélectionnez **Ajouter matériel**. Suivez les indications de l'assistant **Ajouter un matériel**. Cela mettra à jour tous les identifiants actuels et les cryptera conformément aux normes FIPS.

Vous pouvez activer le mode FIPS uniquement après avoir mis à jour l'intégralité du VMS, y compris tous les clients.

## Mise à jour des meilleures pratiques

En lire plus sur les critères de mise à jour (voir [Conditions préalables de mise à niveau sur la page 348](#)) dont la restauration de la base de données SQL avant de démarrer la mise à niveau actuelle.



Les pilotes de périphériques sont désormais répartis en deux device packs : le device pack classique équipé des pilotes plus récents et un périphérique d'ancienne génération doté de pilotes plus anciens. Les pilotes de périphériques classiques s'installent toujours automatiquement lors d'une mise à jour ou d'une mise à niveau. Si vous disposez de caméras plus anciennes qui sont équipées de pilotes de périphériques du pack de périphérique d'ancienne génération, et si ce dernier n'est pas encore installé, le système n'installera pas automatiquement le pack de périphérique d'ancienne génération.



Si votre système est équipé de caméras plus anciennes, MOBOTIX vous recommande de vérifier sur cette page si ces dernières utilisent des pilotes de périphériques ancienne génération (<https://www.mobotix.com/en/software-downloads>). Pour vérifier si le pack hérité est déjà installé sur votre système, cherchez dans les dossiers système de MOBOTIX HUB. Si vous devez télécharger les pilotes de périphériques ancienne génération, accédez à la page de téléchargement (<https://www.mobotix.com/en/software-downloads>).

Si votre système est un système **Ordinateur unique**, vous pouvez installer le nouveau programme sur l'installation existante.

Dans un système MOBOTIX Interconnect ou MOBOTIX Federated Architecture, vous devez commencer en mettant à jour le site central, puis les sites à distance.

Dans un système distribué, exécutez la mise à jour dans cette ordre :

1. Mettez à niveau le serveur de gestion avec l'option **Personnaliser** dans le programme d'installation (voir [Installer votre système - option personnalisée sur la page 144](#)).
  1. Sur la page de l'assistant où vous choisissez les composants, tous les composants des serveurs de gestion sont présélectionnés.
  2. Spécifiez le SQL Server et la base de données. Choisissez si vous souhaitez conserver la base de données SQL que vous utilisez et conserver les données existantes dans la base de données.



Lorsque vous démarrez l'installation, vous perdez la fonctionnalité du serveur d'enregistrement de redondance (voir [Serveur d'enregistrement de redondance \(explications\) sur la page 33](#)).



Si vous activez le chiffrement sur le serveur de gestion, les serveurs d'enregistrement sont hors ligne jusqu'à ce qu'ils soient mis à niveau et que vous ayez activé le chiffrement sur le serveur de gestion (voir [Communication sécurisée \(explications\) sur la page 132](#)).

2. Mettez à jour serveurs d'enregistrement de redondance. Depuis votre page Web de téléchargement du serveur de gestion (contrôlé par Download Manager), installez Recording Server.



Si vous voulez activer le cryptage sur des serveurs d'enregistrement de redondance, et que vous désirez conserver la fonctionnalité de redondance, mettez à jour le serveur d'enregistrement de redondance sans cryptage et activez-le après avoir mis à jour les serveurs d'enregistrement.

À ce stade, la fonction de serveur de basculement est à nouveau disponible.

3. Si vous voulez activer le cryptage depuis les serveurs d'enregistrement ou les serveurs d'enregistrement de redondance vers les clients, et qu'il est important que les clients puissent continuer à récolter des données lors de la mise à jour, mettez à jour tous les clients et services qui recueillent des flux de streaming depuis les serveurs d'enregistrement avant de mettre à jour les serveurs d'enregistrement. Ces clients et services sont :
  - MOBOTIX HUB Desk Client
  - Management Client
  - Management Server
  - Serveur MOBOTIX HUB Mobile
  - MOBOTIX HUB Event Server
  - DLNA Server Manager
  - MOBOTIX Open Network Bridge
  - Les sites collectant des flux de donnée depuis le serveur d'enregistrement par le biais de MOBOTIX Interconnect
4. Mettre à niveau les serveurs d'enregistrement. Vous pouvez installer des serveurs d'enregistrement en utilisant l'assistant d'installation (voir [Installer le serveur d'enregistrement via Download Manager sur la page 151](#)) ou via une installation silencieuse (voir [Installation silencieuse d'un serveur d'enregistrement sur la page 158](#)). L'avantage d'une installation silencieuse est qu'elle peut être effectuée à distance.



Si vous activez le cryptage et que le certificat de l'authentification du serveur sélectionné n'est pas fiable sur tous les ordinateurs l'exécutant, ils seront déconnectés. Pour de plus amples informations, voir [Communication sécurisée \(explications\) sur la page 132](#).

Continuez ces étapes pour les autres sites de votre système.

## Mise à jour dans une grappe

Assurez-vous d'avoir une copie de sauvegarde de la base de données avant de mettre la grappe à niveau.



1. Arrêtez les services Management Server sur tous les serveurs de gestion de la grappe.
2. Désinstallez le serveur de gestion sur tous les serveurs de la grappe.
3. Utilisez la procédure d'installation de serveurs de gestion multiples dans une grappe, comme décrite dans la section Installation dans une grappe. Consultez [Installation dans une grappe sur la page 162](#).



Lors de l'installation, assurez-vous de réutiliser le SQL Server existant et la base de données SQL existante qui stockent actuellement la configuration du système. La configuration du système est automatiquement mise à jour.

# Détails de l'interface utilisateur

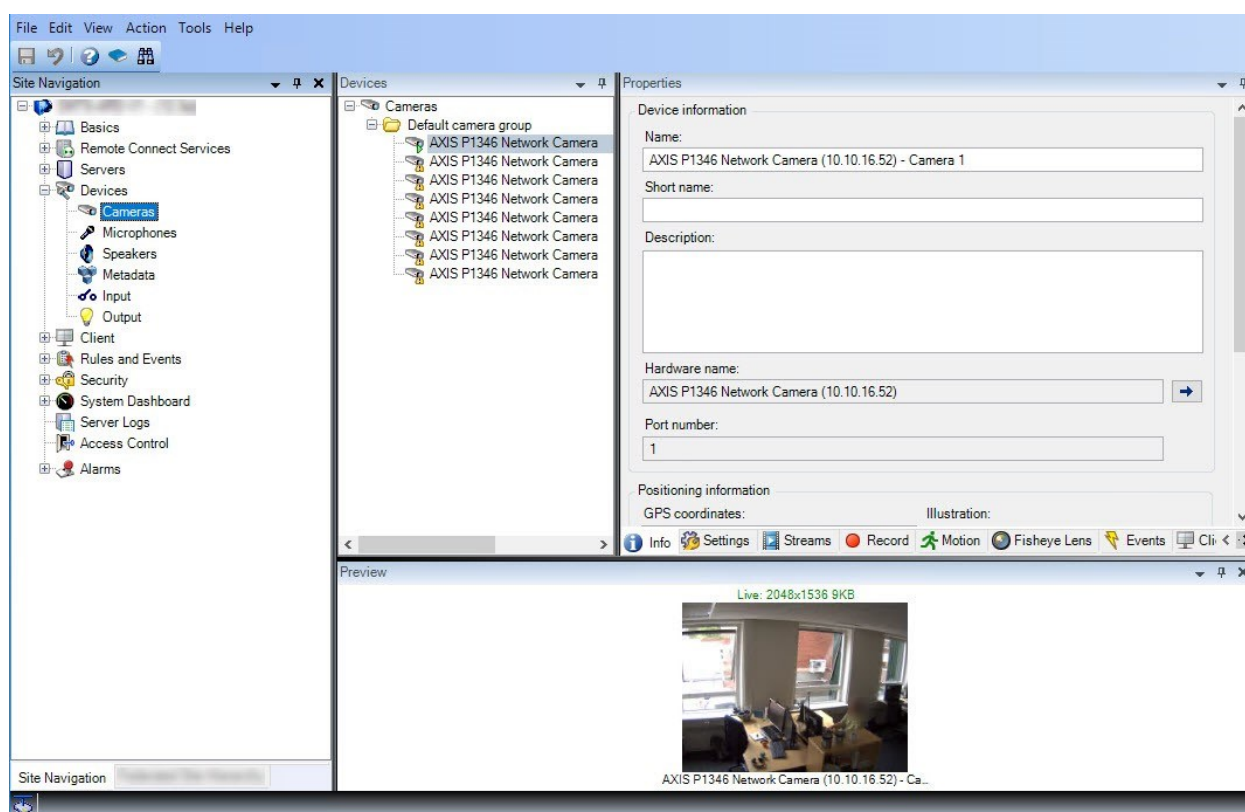
## Fenêtres et volets principaux

La fenêtre Management Client est divisée en plusieurs volets. Le nombre de volets et la mise en page dépendent de vos :

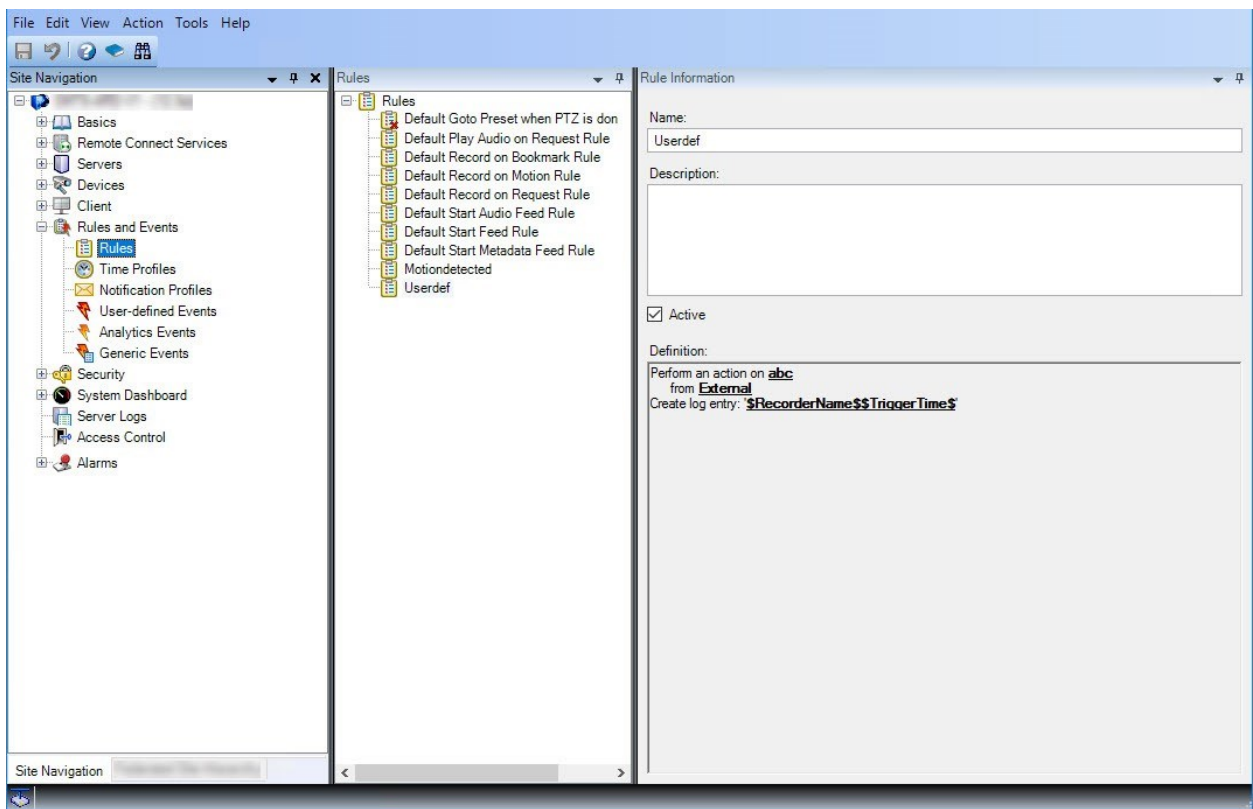
- Configuration système
- Tâche
- Fonctions disponibles

Vous trouverez ci-après quelques exemples de mises en page typiques :

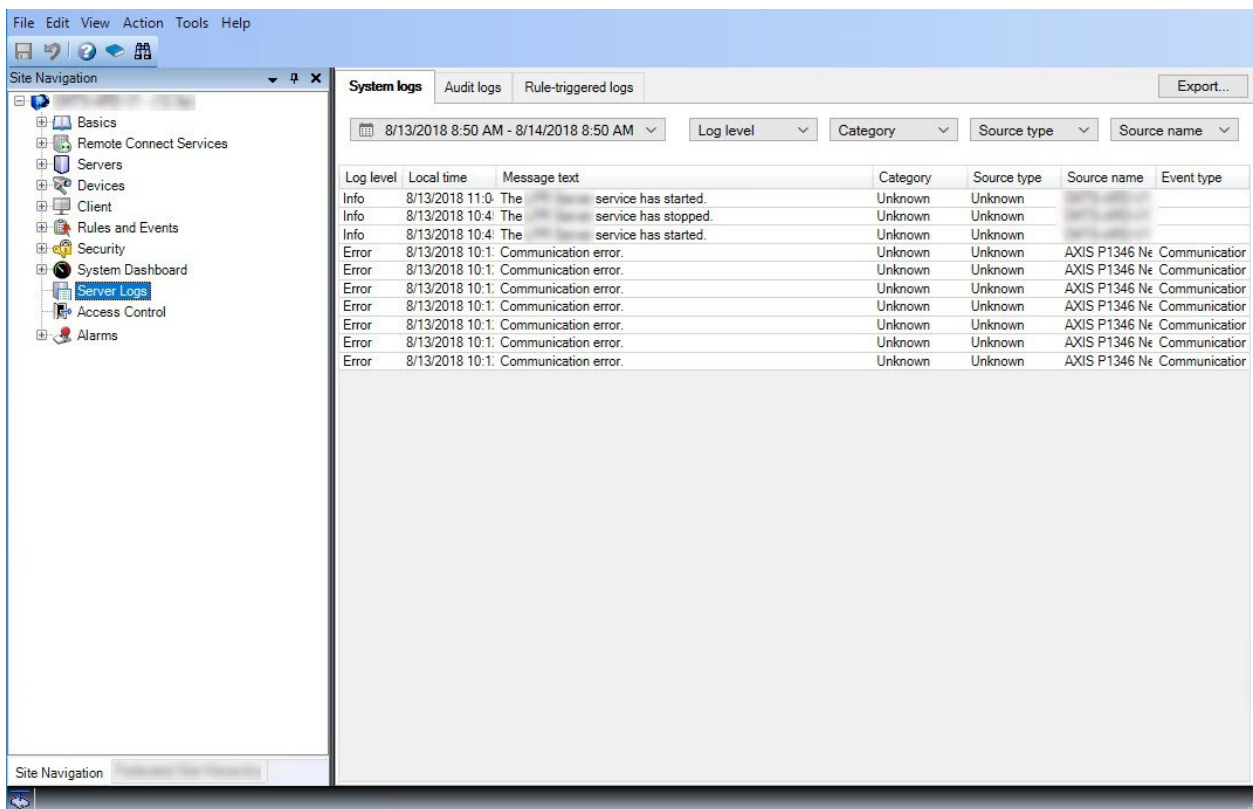
- Lorsque vous travaillez avec des serveurs d'enregistrement et des périphériques :



- Lorsque vous travaillez avec des règles, des profils de temps et de notification, des utilisateurs, des rôles :



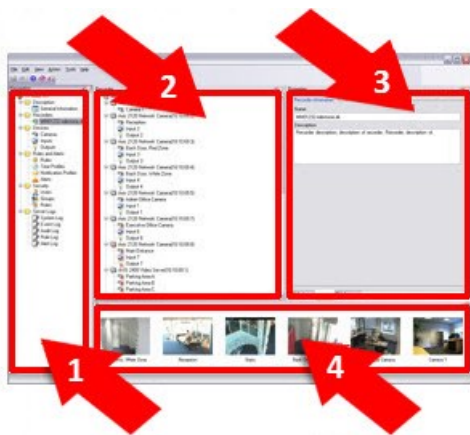
- Lorsque vous affichez des journaux :



### Mise en page des volets



L'illustration représente une mise en page typique de fenêtre. Vous pouvez personnaliser la mise en page afin qu'elle soit différente sur votre ordinateur.



1. Volet Navigation sur le site et volet Hiérarchie des sites fédérés
2. Volet Vue d'ensemble
3. Panneau Propriétés
4. Volet de prévisualisation

#### Volet Navigation du site

Il s'agit du composant principal de navigation dans le Management Client. Il contient le nom, les paramètres et les configurations du site auquel vous êtes connecté. Le nom du site est visible dans la partie supérieure du volet. Les fonctions sont regroupées en catégories reflétant les fonctionnalités du logiciel.

Dans le panneau **Navigation du site**, vous pouvez configurer et gérer votre système pour qu'il corresponde à vos besoins. Si votre système n'est pas un système mono-site, mais qu'il comprend des sites fédérés, vous pourrez gérer ces sites sur le panneau **Hiérarchie des sites fédérés**.

Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

#### Volet Hiérarchie des sites fédérés

Il s'agit de votre élément de navigation dédié à l'affichage de tous les sites MOBOTIX Federated Architecture dans une hiérarchie de sites parents/enfants.

Vous pouvez sélectionner n'importe quel site, vous y connecter, et lancer ainsi le Management Client correspondant à ce site. Le site auquel vous êtes connecté est toujours en haut de la hiérarchie du site.

### Volet Vue d'ensemble

Fournit une vue d'ensemble de l'élément que vous avez sélectionné dans le volet **Navigation sur le site**, par exemple sous forme de liste détaillée. Lorsque vous sélectionnez un élément dans le volet **Vue d'ensemble**, il affiche généralement les propriétés correspondantes dans le volet **Propriétés**. Lorsque vous cliquez avec le bouton droit de la souris dans le volet **Vue d'ensemble**, vous accédez aux fonctionnalités de gestion.

### Panneau Propriétés

Affiche les propriétés de l'élément sélectionné dans le volet **Vue d'ensemble**. Les propriétés apparaissent dans plusieurs onglets dédiés :



### Volet de prévisualisation

Le volet **Aperçu** apparaît lorsque vous travaillez avec des serveurs d'enregistrement et des périphériques. Il affiche des images d'aperçu venant des caméras sélectionnées ou des informations sur l'état du périphérique. L'exemple illustré présente une image d'aperçu de caméra avec des informations concernant la résolution et le débit de diffusion du flux en direct de la caméra :

Live: 640x480 88kB



Camera 5

Par défaut, les informations affichées avec les images d'aperçu de la caméra se rapportent à des flux en direct. Cet état est visible par le biais du texte en vert au-dessus de l'aperçu. Si vous souhaitez obtenir des informations sur les flux d'enregistrement à la place (en rouge), sélectionnez **Vue > Montrer les flux d'enregistrement** dans le menu.

La performance peut être affectée par le volet **Aperçu** lorsque celui-ci affiche des images d'aperçu provenant de plusieurs caméras avec un grand nombre d'images par seconde. Pour contrôler le nombre d'images d'aperçu et leur nombre d'images par seconde, sélectionnez **Options > Général** dans le menu.

## Paramètres du système (boîte de dialogue Options)

Dans la boîte de dialogue **Options**, vous pouvez spécifier un certain nombre de paramètres en relation avec l'aspect général et la fonctionnalité du système.

Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Pour accéder à la boîte de dialogue, sélectionnez **Outils > Options**.

Options

General

Server Logs

Mail Server

AVI Generation

Network

User Settings

External IDP

Evidence Lock

Audi

Management Client

Max number of previews:

64

When adding new camera devices automatically enable:

☒ Motion detection

☒ Generate smart search motion data

☐ Multicast

Language (restart of Management Client required):

English (United States)

☒ Allow non-secure connection to the server (restart of Management Client required)

Recording Server

Timeout for manual PTZ sessions:

15

Seconds

Timeout for pause patrolling sessions:

10

Minutes

Timeout for reserved PTZ sessions:

1

Hours

☒ Use default preset as PTZ home position

Ignore device communication errors if communication reestablished before:

0 sec

Help

OK

Cancel

Onglet Général (options)

Dans l'onglet Général, vous pouvez préciser les paramètres d'ordre général pour le Management Client et le serveur d'enregistrement.

Management Client

Nom	Description
Nombre max. d'aperçus	Sélectionnez le nombre maximum d'images miniatures affichées dans le volet <b>Aperçu</b> . Par défaut, le nombre d'images miniatures est de 64.

Nom	Description
	<p>Sélectionnez <b>Action</b> &gt; <b>Rafraîchir</b> dans le menu pour confirmer la modification.</p> <p>Une grande quantité d'images miniatures combinée à une fluidité d'image élevée peut ralentir le système.</p>
<p>Lors de l'ajout de nouveaux périphériques de type caméra, activer automatiquement : <b>Détection des mouvements</b></p>	<p>Cochez la case pour activer la détection de mouvement pour les nouvelles caméras lorsque vous les ajoutez au système à l'aide de l'assistant <b>Ajouter du matériel</b>.</p> <p>Ce paramètre n'influence pas les paramètres de détection du mouvement des caméras existantes.</p> <p>Vous activez et désactivez la détection du mouvement pour une caméra dans l'onglet <b>Mouvement</b> pour le périphérique de type caméra.</p>
<p>Lors de l'ajout de nouveaux périphériques de type caméra, activer automatiquement : <b>Générer des données de mouvement pour la recherche intelligente</b></p>	<p>La génération de données de mouvement pour la recherche intelligente exige que la détection du mouvement soit activée pour la caméra.</p> <p>Cochez la case pour activer la génération de données mouvement pour la recherche avancée sur les nouvelles caméras lorsque vous les ajoutez au système à l'aide de l'assistant <b>Ajouter du matériel</b>.</p> <p>Ce paramètre n'influence pas les paramètres de détection du mouvement des caméras existantes.</p> <p>Vous activez et désactivez la génération de données de recherche intelligente pour une caméra dans l'onglet <b>Mouvement</b> pour le périphérique de type caméra.</p>
<p>Lors de l'ajout de nouveaux périphériques de type caméra, activer automatiquement : <b>Multicast</b></p>	<p>Cochez la case pour activer la diffusion multflux pour les nouvelles caméras lorsque vous les ajoutez au système à l'aide de l'assistant <b>Ajouter du matériel</b>.</p> <p>Ce paramètre n'influence pas les paramètres de diffusion multflux des caméras existantes.</p> <p>Vous activez et désactivez le multicast en direct pour une caméra dans l'onglet <b>Client</b> pour le périphérique de type caméra.</p>
<p><b>Langue</b></p>	<p>Sélectionnez la langue du Management Client.</p>



Nom	Description
	Redémarrez le Management Client pour activer la nouvelle langue.
<b>Autorise une connexion non-sécurisée au serveur</b>	<p>Sélectionnez la case à cocher pour autoriser une connexion non-sécurisée au serveur avec le protocole HTTP. (Aucun utilisateur n'est invité à autoriser une connexion non-sécurisée au serveur).</p> <p>Redémarrer le Management Client pour utiliser ce paramètre.</p>

### Serveur d'enregistrement

Nom	Description
<b>Période d'inactivité pour les sessions PTZ manuelles</b>	<p>Les utilisateurs clients disposant des autorisations utilisateur nécessaires peuvent interrompre manuellement la patrouille des caméras PTZ. Sélectionnez la durée qui doit s'écouler avant que le programme de patrouille habituel reprenne suite à une interruption manuelle. Ce paramètre s'applique à toutes les caméras PTZ de votre système. Le paramètre par défaut est de 15 secondes.</p> <p>Si vous souhaitez appliquer des délais individuels aux caméras, spécifiez ceux-ci dans l'onglet <b>Préréglages</b> de la caméra.</p>
<b>Période d'inactivité pour la mise en pause des sessions PTZ</b>	<p>Les utilisateurs du client disposant d'une priorité PTZ suffisante peuvent mettre des patrouilles en pause sur les caméras PTZ. Sélectionnez la durée qui doit s'écouler avant que le programme de patrouille habituel reprenne suite à une pause. Ce paramètre s'applique à toutes les caméras PTZ de votre système. La limite de temps par défaut est de 10 minutes.</p> <p>Si vous souhaitez appliquer des délais individuels aux caméras, spécifiez ceux-ci dans l'onglet <b>Préréglages</b> de la caméra.</p>
<b>Période d'inactivité pour les sessions PTZ réservées</b>	<p>Réglez la période d'inactivité par défaut pour les sessions PTZ réservées. Lorsqu'un utilisateur exécute une session PTZ réservée, la caméra PTZ ne peut pas être utilisée par d'autres personnes tant qu'elle n'est pas libérée manuellement ou que la période d'inactivité n'a pas pris fin. Le paramètre par défaut est de 1 heure.</p> <p>Si vous souhaitez appliquer des délais individuels aux caméras, spécifiez ceux-ci dans</p>

Nom	Description
	l'onglet <b>Préréglages</b> de la caméra.
<b>Utiliser les préréglages par défaut comme position de base de PTZ</b>	<p>Cochez cette case pour utiliser la position prédéfinie par défaut au lieu de la position de base des caméras PTZ lors de l'activation du bouton <b>Accueil</b> dans un client.</p> <p>Une position prédéfinie par défaut doit être définie pour la caméra. Si une position prédéfinie par défaut n'est pas définie, rien ne se passera lorsque le bouton <b>Accueil</b> est activé dans un client.</p> <p>Par défaut, la case à cocher est décochée.</p> <p>Pour assigner une position prédéfinie par défaut, voir <a href="#">Assigner une position prédéfinie de caméra par défaut sur la page 227</a></p>
<b>Ignorer les erreurs de communication avec le périphérique si la communication est rétablie avant</b>	<p>Le système note toutes les erreurs de communication sur le matériel et les périphériques, mais vous sélectionnez ici combien de temps doit exister une erreur de communication avant que le moteur des règles ne déclenche l'événement <b>Erreur de communication</b>.</p>

### Onglet Journaux de serveurs (options)

Dans l'onglet **Journaux de serveurs**, vous pouvez spécifier les paramètres pour les journaux des serveurs de gestion du système.

Pour plus d'informations, voir [Identifier l'activité des utilisateurs, les événements, les actions et les erreurs](#).

Nom	Description
<b>Journaux</b>	<p>Sélectionnez le type de journal que vous souhaitez configurer :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Journaux système</li><li>• Journaux d'audit</li><li>• Journaux déclenchés par les règles</li></ul>
<b>Paramètres</b>	<p>Désactivez ou activez les journaux et spécifiez la durée de rétention.</p> <p>Autorisez la version 2018 R2 et les composants antérieurs à écrire dans les journaux. Pour plus</p>

Nom	Description
	<p>d'informations, voir <a href="#">Autoriser la version 2018 R2 et les composants antérieurs à écrire dans les journaux</a>.</p> <p>Pour les journaux <b>Système</b>, indiquez le niveau des messages que vous souhaitez consigner :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Tous les messages (y compris les messages indéfinis)</li><li>• Informations, avertissements et erreurs</li><li>• Avertissements et erreurs</li><li>• Erreurs (paramètre par défaut)</li></ul> <p>Pour les journaux <b>Audit</b>, activez le protocole des accès utilisateur si vous souhaitez que le système consigne toutes les actions des utilisateurs dans MOBOTIX HUB Desk Client. Il s'agit par exemple des exportations, de l'activation des sorties, ainsi que du visionnage de caméras en direct ou en mode lecture.</p> <p>Précisez :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• La durée d'une séquence de lecture</li></ul> <p>Cela signifie qu'à condition que l'utilisateur procède à la lecture pendant cette période, le système ne génère qu'une entrée du journal. Lors d'une lecture en dehors de la période, le système crée une nouvelle entrée du journal.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Le nombre d'enregistrements (images) qu'un utilisateur a vu avant que le système ne crée une entrée au journal</li></ul>

### Onglet Serveur de messagerie (options)

L'onglet **Serveur de messagerie** vous permet de préciser les paramètres du serveur de messagerie sortant de votre système.

Voir [Profils de notification \(explications\)](#) pour de plus amples informations.

Nom	Description
<b>Adresse e-mail de l'expéditeur</b>	Saisissez l'adresse e-mail à afficher en tant qu'expéditeur des notifications par e-mail pour tous les profils de notifications. Exemple : <b>expéditeur@entreprise.org</b> .
<b>Adresse du serveur de</b>	Saisissez l'adresse du serveur de messagerie SMTP procédant à l'envoi des notifications par e-mail. Exemple : <b>serveurmessagerie.entreprise.org</b> .

Nom	Description
messaging	
Port du serveur de messagerie	Le port TCP utilisé pour la connexion au serveur de messagerie. Le port par défaut est 25 pour les connexions non cryptées. Les connexions cryptées utilisent généralement le port 465 ou 587.
Crypter la connexion au serveur	<p>Si vous souhaitez sécuriser la communication entre le serveur de gestion et le serveur de messagerie SMTP, sélectionnez cette case à cocher.</p> <p>La connexion est sécurisée grâce à la commande du protocole de messagerie STARTTLS. Dans ce mode, la session commence sur une connexion non-chiffrée, puis une commande STARTTLS est fournie par le serveur de messagerie SMTP au serveur de gestion pour basculer vers une communication sécurisée qui utilise SSL.</p>
Connexion au serveur requise	Si activée, vous devez indiquer un identifiant et mot de passe pour les utilisateurs qui se connectent au serveur de messagerie.

### Onglet Génération AVI (options)

L'onglet **Génération AVI** vous permet de spécifier les paramètres de compression pour la génération de fichiers de clip vidéo AVI. La spécification de ces paramètres est requise si vous désirez inclure des fichiers AVI dans les notifications par e-mail envoyées par les profils de notification déclenchés par les règles.

Voir également [Déclencher les notifications par e-mail depuis les règles](#).

Nom	Description
Logiciel de compression	Sélectionnez le codec (technologie de compression/décompression) à appliquer. Pour disposer de plusieurs codecs sur la liste, installez-les sur le serveur de gestion. Toutes les caméras ne prennent pas tous les codecs en charge.
Qualité de compression	<p>(N'est pas disponible pour tous les codecs). À l'aide du curseur, sélectionnez le niveau de compression (<b>0-100</b>) que le codec doit exécuter.</p> <p><b>0</b> signifie aucune compression, entraînant généralement une haute qualité d'image et une taille de fichier importante. <b>100</b> signifie compression maximum, entraînant généralement une faible qualité d'image et une petite taille de fichier.</p>

Nom	Description
	Si le curseur n'est pas accessible, la qualité de compression est intégralement déterminée par le codec sélectionné.
<b>Image-clé toutes les</b>	<p>(N'est pas disponible pour tous les codecs). Si vous souhaitez utiliser les images-clés, cochez la case et spécifiez le nombre requis d'images entre les images-clés.</p> <p>Une image-clé est une seule image stockée à intervalles définis. L'image-clé contient l'intégralité de la vue de la caméra, alors que les images suivantes ne contiennent que les pixels qui changent. Cela permet de réduire considérablement la taille des fichiers.</p> <p>Si la case à cocher n'est pas accessible, ou non sélectionnée, chaque image contient l'intégralité de la vue de la caméra.</p>
<b>Débit</b>	<p>(N'est pas disponible pour tous les codecs). Si vous souhaitez utiliser un débit spécifique, cochez la case et spécifiez le nombre de kilooctets par seconde requis.</p> <p>Le débit indique la taille du fichier AVI joint.</p> <p>Si la case à cocher n'est pas accessible, ou non sélectionnée, le débit est déterminé par le codec sélectionné.</p>

### Onglet Réseau (options)

L'onglet **Réseau** vous permet de préciser les adresses IP des clients locaux si les clients doivent se connecter au serveur d'enregistrement via Internet. Le système de surveillance les reconnaît comme venant du réseau local.

Vous pouvez également préciser la version IP du système : IPv4 ou IPv6. La valeur par défaut est IPv4.

### Onglet Signet (options)



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

L'onglet **Signets** vous permet de préciser les paramètres des signets, leur ID et leur fonction dans MOBOTIX HUB Desk Client.

Nom	Description
Préfixe d'ID de signet	Indiquez un préfixe pour tous les signets créés par les utilisateurs de MOBOTIX HUB Desk Client.
Durée du signet par défaut	<p>Indiquez le début et la fin par défaut d'un signet défini dans MOBOTIX HUB Desk Client.</p> <p>Ce paramètre doit être aligné avec :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• La règle de signet par défaut, voir <a href="#">Règles (noeud Règles et événements)</a>.</li><li>• La période de pré-enregistrement pour chaque caméra, voir <a href="#">Gérer le pré-enregistrement</a>.</li></ul>

Pour spécifier les autorisations de signet d'un rôle, consultez [Onglet Périphériques \(rôles\)](#) sur la page 519.


### Onglet Paramètres utilisateur (options)

L'onglet **Paramètres utilisateur** vous permet de préciser les paramètres de préférence, par exemple le fait d'afficher un message lorsque l'enregistrement à distance est activé.

### Onglet IDP externe (options)

Dans l'onglet **IDP externe** de Management Client, vous pouvez ajouter et configurer un IDP externe et enregistrer des revendications à partir de celui-ci.

Nom	Description
Activé	L'IDP externe est activé par défaut.
Nom	Le nom de l'IDP externe. Le nom que vous saisissez ici apparaît dans le champ <b>Authentification</b> dans le journal de la fenêtre de votre client.
Autorité d'authentification	Le URL de l'IDP externe.
Ajouter	Ajoutez et configurez un IDP externe. Lorsque vous sélectionnez <b>Ajouter</b> , la boîte de dialogue <b>IDP externe</b> s'ouvre et vous pouvez saisir les informations de la configuration. Voir <b>Configurer un IDP externe</b> sous le tableau.

Nom	Description
Modifier	Modifiez la configuration de l'IDP externe.
Supprimer	<p>Supprimez la configuration de l'IDP externe.</p> <div><p>Si vous supprimez une configuration d'IDP externe, les utilisateurs qui seront authentifiés par le biais de cet IDP externe ne pourront pas se connecter au VMS MOBOTIX HUB. Si vous ajoutez l'IDP externe à nouveau, les nouveaux utilisateurs seront créés lors de la connexion car l'ID de l'IDP externe aura changé.</p></div>

### Configurer un IDP externe

- Pour ajouter un IDP externe, sélectionnez **Ajouter** dans la section **IDP externe** et saisissez les informations dans le tableau ci-dessous :

Nom	Description
Nom	Le nom de l'IDP externe que vous saisissez ici apparaît dans le champ <b>Authentification</b> dans le journal de la fenêtre de votre client.
ID client et Clé secrète client	Doit être obtenu auprès de l'IDP externe. L'ID client et le secret client sont nécessaires pour communiquer en toute sécurité avec l'IDP externe.
Chemin de rappel	<p>Partie d'une URL pour que le flux de redirection d'authentification connecte les utilisateurs.</p> <p>Les utilisateurs sont connectés à partir d'une page de connexion hébergée par l'IDP externe. Une fois le processus d'authentification terminé, ce chemin est invoqué et l'utilisateur est redirigé vers le VMS MOBOTIX HUB.</p> <p>La valeur par défaut est « /signin-oidc ».</p> <p>Le format de redirection</p> <p>Le URI du chemin de rappel est construit par le FQID du serveur de gestion avec /idp/ et le chemin de rappel configuré sur le fournisseur externe.</p> <p>Exemples :</p>

Nom	Description
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Rediriger le format URI pour le MOBOTIX HUB Desk Client et le MOBOTIX HUB Management Client : [schéma]://[adresse du serveur de gestion]/idp/[chemin de rappel]</li><li>• Rediriger le format URI pour le MOBOTIX HUB Web Client et le client MOBOTIX HUB Mobile : [rediriger l'Uri sans « /index.htm »]/idp/[chemin de rappel]</li></ul> <p>Notez que la partie « idp » du chemin de rappel est sensible à la casse et doit être saisie en minuscules.</p>
<b>Demander la connexion</b>	Indiquez à l'IDP externe si l'utilisateur doit rester connecté ou si une vérification de l'utilisateur est nécessaire. En fonction de l'IDP externe, la vérification peut inclure une vérification du mot de passe ou une connexion complète.
<b>Demande à utiliser pour créer un nom d'utilisateur</b>	Si vous le souhaitez, vous pouvez spécifier quelle revendication de l'IDP externe doit être utilisée pour générer un nom d'utilisateur unique pour l'utilisateur automatiquement configuré dans le VMS. Pour de plus amples informations sur les noms d'utilisateurs uniques créés par les revendications, consultez <a href="#">Noms d'utilisateurs uniques pour les utilisateurs d'IDP externes</a> .
<b>Étendues</b>	Si vous le souhaitez, vous pouvez utiliser des étendues pour limiter le nombre de revendications provenant d'un IDP externe. Si vous savez que les revendications qui sont importantes pour votre VMS se trouvent dans une étendue spécifique, vous pouvez utiliser l'étendue pour limiter le nombre de revendications que vous pouvez obtenir à partir de l'IDP externe.


### Enregistrer des demandes

Lorsque vous avez enregistré des revendications à partir de l'IDP externe, vous pouvez mapper les revendications aux rôles dans le VMS pour déterminer les privilèges utilisateur dans le VMS. Pour de plus amples informations, voir [Mapper des revendications à partir d'un IDP externe](#).

- Pour enregistrer des revendications à partir d'un IDP externe, sélectionnez **Ajouter** dans la section **Revendications enregistrées** et saisissez les informations dans le tableau ci-dessous :


Nom	Description
<b>IDP externe</b>	Le nom de l'IDP externe.



Nom	Description
Nom de la revendication	Nom de la demande en mode de texte libre. Le nom sera disponible lors de la sélection d'un rôle.
Nom d'affichage	Le nom d'affichage d'une demande.
Respect casse	<p>Indique si la valeur d'une demande est sensible à la casse.</p> <p>Exemples de valeurs qui sont généralement sensibles à la casse :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Représentations textuelles des ID comme un GUID : F951B1F0-2FED-48F7-88D3-49EB5999C923 ou OadFgrDesdFesff=</li></ul> <p>Exemples de valeurs qui ne sont généralement pas sensibles à la casse :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Adresses e-mail</li><li>- Noms de rôles</li><li>- Noms de groupes</li><li>.</li></ul>
Ajouter, Modifier, Supprimer	<p>Enregistrez et conservez les demandes.</p> <div><p>Si vous modifiez une revendication sur le site Web de l'IDP externe, une nouvelle connexion au client MOBOTIX HUB est requise par les utilisateurs. Supposons qu'un utilisateur, Bob, doive être opérateur. La revendication est alors ajoutée à Bob sur le site Web de l'IDP externe. Toutefois, si Bob est déjà connecté à MOBOTIX HUB, il doit effectuer une nouvelle connexion pour que la modification prenne effet.</p></div>

### Ajouter des URI de redirection pour les clients Web

L'URI de redirection est l'URI où l'utilisateur est redirigé après une connexion réussie. Les URI de redirection doivent correspondre parfaitement aux adresses des clients Web. Par exemple, vous ne pourrez pas vous connecter via un IDP externe si vous ouvrez MOBOTIX HUB Web Client à partir de **https://localhost:8082/index.html** et l'URI de redirection pour les clients Web que vous avez ajouté est **https://127.0.0.1:8082/index.html**.

Nom	Description
URI	L'URI de MOBOTIX HUB Web Client est au format <b>https://[mobile server]:[port]/index.html</b> . Les URI de redirection ne sont pas sensibles à la casse.
Ajouter, Modifier, Supprimer	<p>Enregistrer et entretenir les URI de redirection.</p> <div> Lorsque vous supprimez des URI, vous devez conserver au moins un URI de redirection pour que le système fonctionne.</div>

### Onglet Protection des preuves (options)



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Dans l'onglet **Protection des preuves** vous définissez et modifiez les profils de protection des preuves et la durée que vos utilisateurs du client peuvent choisir pour conserver les données protégées.

Nom	Description
Profils de verrouillage des preuves	<p>Une liste de profils de protection des preuves définis.</p> <p>Vous pouvez ajouter et supprimer des profils de protection des preuves existants. Vous ne pouvez pas supprimer le profil de protection des preuves par défaut, mais vous pouvez modifier ses options de durée et son nom.</p>
Options de durée de verrouillage	<p>La durée que les utilisateurs du client peuvent choisir pour la protection des preuves.</p> <p>Les options de durée disponibles sont : heure(s), jour(s), semaine(s), mois(s), année(s), indéterminés ou définis par l'utilisateur.</p>

Pour spécifier les autorisations d'accès à la protection de preuves d'un rôle, consultez [Onglet Périphériques \(rôles\)](#) sur la page 519 pour les paramètres des rôles.

### Onglet Messages audio (options)

L'onglet **Messages audio** vous permet de charger des fichiers contenant des messages audio utilisés pour la diffusion des messages, déclenchés par des règles.

Le nombre maximum de fichiers chargés s'élève à 50 et la taille maximale autorisée pour chaque fichier est égale à 1 Mo.

Nom	Description
Nom	Indique le nom du message. Vous saisissez le nom lorsque vous ajoutez un message. Pour charger un message dans le système, cliquez sur <b>Ajouter</b> .
Description	Indique une description du message. Vous saisissez la description lorsque vous ajoutez un message. Vous pouvez utiliser le champ de description pour décrire le but ou le message proprement dit.
Ajouter	Permet de charger des messages audio dans le système. Les formats pris en charge sont les formats de fichier audio Windows standard : <ul style="list-style-type: none"><li>• .wav</li><li>• .wma</li><li>• .flac</li></ul>
Modifier	Permet de modifier le nom et la description ou de remplacer le fichier proprement dit.
Supprimer	Permet de supprimer le message audio de la liste.
Lire	Cliquez sur ce bouton pour écouter le message sur l'ordinateur qui exécute le Management Client.

Pour créer une règle qui déclenche la lecture des messages audio, voir [Ajouter une règle](#).

Pour en savoir plus sur les actions en général que vous pouvez utiliser dans les règles, voir [Actions actions d'arrêt](#).

### Onglet Paramètres de contrôle d'accès (options)



L'utilisation de MOBOTIX HUB Access nécessite l'achat d'une licence de base qui vous permet d'accéder à cette fonctionnalité.

Nom	Description
Afficher le volet des propriétés de développement	<p>Si elles sont sélectionnées, les informations de développeur supplémentaires apparaissent pour <b>Contrôle d'accès &gt; Paramètres généraux</b>.</p> <p>Ce paramètre est uniquement destiné aux développeurs d'intégrations de systèmes de contrôle d'accès.</p>



### Onglet Événements analytiques (options)



L'onglet **Événements analytiques** vous permet d'activer et de spécifier la fonction d'événements analytiques.

Nom	Description
Activer	Spécifiez si vous souhaitez utiliser les événements analytiques. Par défaut, la fonction est désactivée.
Port	<p>Indiquez le port utilisé par cette fonction. Port par défaut : 9090.</p> <p>Veillez à ce que les fournisseurs de l'outil VCA concernés utilisent également ce numéro de port. Si vous modifiez le numéro de port, rappelez-vous d'également modifier le numéro de port des fournisseurs.</p>
Toutes les adresses du réseau ou Adresses réseau spécifiées	Indiquez si l'autorisation porte sur les événements de toutes les adresses IP ou/et noms d'hôtes ou seulement sur les événements des adresses IP ou/et noms d'hôte spécifiés dans la <b>liste des adresses</b> (voir ci-dessous).
Liste des adresses	<p>Saisissez une liste des adresses IP ou noms d'hôte de confiance. La liste filtre les données entrantes de sorte que seuls les événements de certaines adresses IP ou noms d'hôtes soient autorisés. Vous pouvez utiliser les deux formats d'adresse pour le système de nom de domaine (DNS), IPv4 et IPv6.</p> <p>Vous pouvez ajouter des adresses à votre liste en entrant manuellement chaque adresse IP ou nom d'hôte, ou en important une liste d'adresses externe.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Saisie manuelle</b> : Saisissez l'adresse IP ou le nom d'hôte dans la liste d'adresses. Répétez l'opération pour chaque adresse désirée</li><li>• <b>Importer</b> : Cliquez sur le bouton <b>Importer</b> pour parcourir la liste d'adresses externe. La liste externe doit être un fichier .txt et chaque adresse IP ou nom d'hôte doit être sur une ligne séparée</li></ul>

Onglet Alarmes et événements (Options)

Dans l'onglet **Alarmes et événements**, vous pouvez spécifier les paramètres des alarmes, des événements et des journaux. Concernant ces paramètres, voir également [Taille limite de la base de données sur la page 117](#).

Nom	Description
Désactiver les alarmes pendant	<p>Indiquez le nombre de jours pour le stockage des alarmes avec l'état <b>Fermé</b> dans la base de données. Si vous définissez la valeur sur <b>0</b>, l'alarme est supprimée après avoir été fermée.</p> <div><p>Des horodateurs sont toujours associés aux alarmes. Si l'alarme est déclenchée par une caméra, l'horodateur dispose d'une image de l'heure de la caméra. Les informations sur l'alarme elle-même sont stockées sur le serveur d'événements, alors que les enregistrements vidéo correspondant à l'image attachée sont sauvegardés sur le serveur du système de surveillance concerné.</p><p>Pour voir les images de vos alarmes, conservez les enregistrements vidéo pendant une durée au moins égale à celle pendant laquelle vous souhaitez conserver les alarmes sur le serveur d'événements.</p></div>
Activer toutes les autres alarmes pendant	<p>Indiquez le nombre de jour permettant de stocker des alarmes avec l'état <b>Nouveau</b>, <b>En cours</b> ou <b>En attente</b>. Si vous définissez la valeur sur 0, l'alarme s'affiche dans le système, mais elle ne sera pas mémorisée.</p> <div><p>Des horodateurs sont toujours associés aux alarmes. Si l'alarme est déclenchée par une caméra, l'horodateur dispose d'une image de l'heure de la caméra. Les informations sur l'alarme elle-même sont stockées sur le serveur d'événements, alors que les enregistrements vidéo correspondant à l'image attachée sont sauvegardés sur le serveur du système de surveillance concerné.</p><p>Pour voir les images de vos alarmes, conservez les enregistrements vidéo pendant une durée au moins égale à celle pendant laquelle vous souhaitez conserver les alarmes sur le serveur d'événements.</p></div>

Nom	Description
Activer les journaux pendant	Précisez le nombre de jours pour la conservation des journaux du serveur d'événements. Si vous conservez les journaux pendant des périodes plus longues, vérifiez que la machine sur laquelle est installé le serveur d'événements possède un espace disque suffisant.
Activer la journalisation détaillée	Pour conserver un journal plus détaillé pour la communication du serveur d'événements, cochez la case. Il sera stocké pendant le nombre de jours indiqués dans le champ <b>Conserver les journaux pendant</b> .
Types d'événement	<p>Indiquez le nombre de jours pour le stockage des événements dans la base de données. Il existe deux possibilités pour le faire :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Vous pouvez spécifier la durée de conservation d'un groupe d'événements entier. Les types d'événements comportant la valeur <b>Suivre le groupe</b> peuvent hériter de la valeur du groupe d'événements</li> <li>Même si vous définissez une valeur pour un groupe d'événements, vous pouvez spécifier la durée de conservation des différents types d'événements.</li> </ul> <div>  Si la valeur est <b>0</b>, les événements seront pas enregistrés dans la base de données.         </div> <div>  Les événements externes (événements définis par l'utilisateur, événements génériques et événements d'entrée) sont définis sur <b>0</b> par défaut ; par ailleurs, vous ne pouvez pas modifier cette valeur. Ces types d'événements se produisent de manière si fréquente que le fait de les stocker dans la base de données peut entraîner des problèmes au niveau de la performance.         </div>

### Onglet Événements génériques (options)

L'onglet **Événements génériques** vous permet de spécifier les paramètres associés aux sources de données et aux événements génériques.

Pour de plus amples informations sur la façon de configurer les événements génériques réels, voir [Événements génériques \(explications\)](#).

Nom	Description
Source de données	<p>Vous pouvez choisir entre deux sources de données par défaut et définir une source de données personnalisée. Votre choix dépend du type de votre programme tiers et/ou du type de matériel ou logiciel à partir duquel vous souhaitez établir une interface :</p> <p><b>Compatible</b> : Les propriétés par défaut sont activées, écho de tous les octets, TCP et UDP, IPv4 uniquement, port 1234, aucun séparateur, hôte local uniquement, encodage de pages de codes actuel (ANSI).</p> <p><b>International</b> : Les propriétés par défaut sont activées, écho des statistiques uniquement, TCP uniquement, IPv4+6, port 1235, &lt;CR&gt;&lt;LF&gt; comme séparateur, hôte local uniquement, encodage UTF-8. (&lt;CR&gt;&lt;LF&gt; = 13,10).</p> <p>[Source de données A]</p> <p>[Source de données B]</p> <p>etc.</p>
Nouveau	Cliquez pour définir une nouvelle source de données.
Nom	Nom de la source de données.
Activé	Par défaut, les sources de données sont activées. Décochez la case pour désactiver la source de données.
Réinitialiser	Cliquez pour réinitialiser tous les paramètres de la source de données sélectionnée. Le nom saisi dans le champ <b>Nom</b> est conservé.
Port	Le numéro de port de la source de données.
Sélecteur type de protocole	<p>Les protocoles que le système doit écouter et analyser en vue de détecter les événements génériques :</p> <p><b>Tout</b> : TCP aussi bien que UDP.</p> <p><b>TCP</b> : TCP uniquement.</p> <p><b>UDP</b> : UDP uniquement.</p> <p>Les paquets TCP et UDP utilisés pour les événements génériques peuvent contenir des caractères spéciaux, tels que @, #, +, ~, etc.</p>
Sélecteur type IP	Types d'adresses IP à sélectionner : IPv4, IPv6 ou les deux.

Nom	Description
Octets de séparation	Sélectionnez les octets séparateurs utilisés pour séparer les enregistrements d'événements génériques individuels. Le type de source de données <b>International</b> par défaut (consultez <b>Sources de données</b> plus haut) est <b>13,10</b> . (13,10 = <CR><IF>).
Sélecteur type d'écho	<p>Formats de retour d'écho disponibles :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Statistiques d'écho</b> : Renvoie le format suivant : [X],[Y],[Z],[Nom de l'événement générique] [X] = numéro de demande. [Y] = nombre de caractères. [Z] = nombre de concordances avec un événement générique. [Nom de l'événement générique] = nom saisi dans le champ <b>Nom</b>.</li><li>• <b>Écho de tous les octets</b> : Produit un écho de tous les octets</li><li>• <b>Pas d'écho</b> : Supprime tous les échos</li></ul>
Sélecteur type d'encodage	Par défaut, la liste affiche uniquement les options les plus pertinentes. Cochez la case <b>Afficher tout</b> pour afficher tous les codages à disposition.
Adresses IPv4 externes autorisées	Spécifiez les adresses IP avec lesquelles le serveur de gestion doit pouvoir communiquer afin de gérer les événements externes. Vous pouvez également utiliser cette fonction pour exclure les adresses IP dont vous ne souhaitez pas recevoir de données.
Adresses IPv6 externes autorisées	Spécifiez les adresses IP avec lesquelles le serveur de gestion doit pouvoir communiquer afin de gérer les événements externes. Vous pouvez également utiliser cette fonction pour exclure les adresses IP dont vous ne souhaitez pas recevoir de données.

## Menus des composants

### Menus Management Client

#### Menu Fichier

Vous pouvez enregistrer les modifications apportées à la configuration et quitter l'application. Vous pouvez également restaurer votre configuration, voir [Sauvegarde et de la restauration de la configuration de votre système \(explications\)](#) sur la page 306.

#### Menu Modifier

Vous pouvez annuler les modifications.



Menu Vue

Nom	Description
Réinitialiser la présentation de l'application	Réinitialisez la présentation des différents volets du Management Client à leurs paramètres par défaut.
Fenêtre Aperçu	Activez ou désactivez le volet <b>Aperçu</b> lorsque vous travaillez avec des serveurs d'enregistrement et des périphériques.
Afficher les flux d'enregistrement	Par défaut, les informations affichées avec les images d'aperçu dans le volet <b>Aperçu</b> se rapportent aux flux en direct des caméras. Si vous souhaitez plutôt obtenir de plus amples informations sur les flux d'enregistrement, sélectionnez <b>Afficher flux d'enregistrement</b> .
Hiérarchie des sites fédérés	Par défaut, le volet <b>Hiérarchie des sites fédérés</b> est activé.
Navigation sur le site	Par défaut, le volet <b>Navigation sur le site</b> est activé.

Menu Action

Le contenu du menu **Action** dépend de l'élément sélectionné dans le volet **Navigation sur le site**. Les actions disponibles sont identiques lorsque vous cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'élément.

La période de pré-enregistrement pour chaque caméra, voir [Gérer le pré-enregistrement](#).

Nom	Description
Actualiser	Est toujours disponible et recharge les informations requises à partir du serveur de gestion.

Menu Outils

Nom	Description
Services	Gérez les services enregistrés.

Nom	Description
enregistrés	Voir <a href="#">Gérer les services enregistrés sur la page 333</a> .
Rôles effectifs	Affichez tous les rôles d'un utilisateur ou groupe sélectionné.
Options	Ouvre la boîte de dialogue qui vous permet de définir et de modifier les paramètres généraux du système. Pour plus d'informations, voir <a href="#">Paramètres du système (boîte de dialogue Options) sur la page 358</a> .

### Menu Aide

Vous pouvez accéder au système d'aide et aux informations relatives à la version du Management Client.

## Server Configurator (Utilitaire)

### Propriétés de l'onglet Cryptage

Cet onglet vous permet d'indiquer les propriétés suivantes :




Dans l'environnement du cluster, vous devez configurer votre cluster et assurer qu'il est en cours d'exécution avant de créer des certificats pour tous les ordinateurs dans l'environnement du cluster. Une fois cela fait, vous pouvez installer les certificats et effectuer l'inscription via le Server Configurator pour tous les noeuds dans le cluster. Pour plus d'informations, voir le [guide des certificats sur comment sécuriser votre installation de MOBOTIX HUB VMS](#).

Nom	Description	Tâche
Certificat du serveur	Sélectionnez le certificat à utiliser pour crypter une connexion bidirectionnelle entre le serveur de gestion, les collecteurs de données et les serveurs d'enregistrement.	<a href="#">Activer le cryptage depuis et vers le serveur de gestion</a> <a href="#">Activer le cryptage du serveur pour les serveurs d'enregistrement ou les serveurs distants</a>
Serveur d'événement et modules	Sélectionnez le certificat à utiliser pour chiffrer la connexion bilatérale entre le serveur d'événements et les composants	<a href="#">Activer le chiffrement du serveur d'événements sur la page 284</a>

Nom	Description	Tâche
complémentaires	qui communiquent avec le serveur d'événements .	
Certificat de flux de multimédia	Sélectionnez le certificat à utiliser pour crypter la communication entre les serveurs d'enregistrement et tous les clients, serveurs et intégrations récoltant des flux de données depuis les serveurs d'enregistrement.	<a href="#">Activer le cryptage pour les clients et les serveurs</a>
Certificat de flux de multimédia mobile	Sélectionnez le certificat à utiliser pour crypter la communication entre le serveur mobile et les clients mobiles et Web récupérant les flux de données depuis le serveur mobile.	<a href="#">Activer le cryptage sur le serveur mobile</a>

### Enregistrement des serveurs


Nom	Description	Tâche
Adresse du serveur de gestion	<p>L'adresse du serveur de gestion inclut en général le nom d'hôte ou le nom du domaine qualifié complet de l'ordinateur.</p> <p>Par défaut, cette adresse est uniquement active sur un ordinateur du MOBOTIX HUB VMS où n'est pas installé le serveur de gestion.</p> <p>En règle générale, l'adresse du serveur de gestion ne doit pas être modifiée sur un ordinateur où est installé le serveur de gestion.</p> <p>Cependant, si, par exemple, vous utilisez le Server Configurator dans une configuration de redondance, vous devez modifier l'adresse depuis l'ordinateur du serveur de gestion. Vous pouvez effectuer cette action dans un environnement de cluster de redondance ou dans un autre scénario de configuration de redondance.</p>	<p>Cliquer pour obtenir plus d'informations sur les conséquences du changement de l'adresse du serveur de gestion depuis un ordinateur où le serveur de gestion est installé :</p> <p><a href="#">Modifier le nom d'hôte sur l'ordinateur du serveur de gestion</a></p>

Nom	Description	Tâche
	<ul style="list-style-type: none"><li>Pour activer le champ de l'<b>adresse du serveur de gestion</b> depuis un ordinateur où est installé le serveur de gestion, cliquez sur le symbole du crayon (✎).</li></ul> <div> Si vous mettez à jour l'adresse du serveur de gestion, vous aurez besoin d'accéder à chacun des ordinateurs où sont installés des éléments et mettre à jour les informations de la nouvelle adresse du serveur de gestion.</div>	
Enregistrer	Enregistrer les serveurs qui s'exécutent sur l'ordinateur avec le serveur de gestion sélectionné.	<a href="#">Enregistrer un serveur d'enregistrement</a>

Choix de la langue

Utilisez cet onglet pour sélectionnez la langue de Server Configurator. La configuration des langues de Server Configurator correspond à la celle de Management Client.

Nom	Description
Choisir la langue	Choisir la langue de l'interface utilisateur.



Si vous travaillez dans un environnement de groupement de redondance, il est recommandé de mettre en pause le groupement avant de démarrer des tâches dans le Server Configurator. Cela est dû au fait que le Server Configurator peut avoir besoin d'arrêter les services lorsqu'il applique les changements et que l'environnement de groupement de redondance peut interférer avec cette opération.

État des icônes de la barre des tâches

Les icônes de la barre des tâches dans le tableau affiche les différents états des services qui s'exécutent sur les serveurs dans le MOBOTIX HUB VMS. Les icônes sont disponibles sur les ordinateurs où sont installés des serveurs :

Management Server Manager icône de la barre des tâches	Recording Server Manager icône de la barre des tâches	Event Server Manager icône de la barre des tâches	Failover Recording Server Manager icône de la barre des tâches	Description
				<div><b>En cours</b></div> <div>S'affiche lorsqu'un service du serveur est activé et a démarré.</div> <div> Si le service Failover Recording Server est en cours d'exécution, il peut prendre le relais si les serveurs d'enregistrement standards échouent.</div>
				<div><b>Arrêté</b></div> <div>S'affiche quand le service du serveur s'arrête.</div> <div> Si le service Failover Recording Server s'arrête, il ne peut prendre le relais si les serveurs d'enregistrement standards échouent.</div>

Management Server Manager icône de la barre des tâches	Recording Server Manager icône de la barre des tâches	Event Server Manager icône de la barre des tâches	Failover Recording Server Manager icône de la barre des tâches	Description
				<p><b>Démarrage</b></p> <p>S'affiche quand un service du serveur est en cours de démarrage. Dans des circonstances normales, l'icône de la barre des tâches passe peu après à <b>En cours</b>.</p>
				<p><b>Arrêt en cours</b></p> <p>S'affiche quand un service du serveur est en cours d'arrêt. Dans des circonstances normales, l'icône de la barre des tâches passe peu après à <b>Arrêté</b>.</p>
				<p><b>Dans un état indéterminé</b></p> <p>S'affiche lorsque le service du serveur est initialement chargé et jusqu'à ce que les premières informations soient reçues, à la suite de quoi l'icône de la barre des tâches, dans des circonstances normales, changera au profit de l'icône <b>Démarrage</b>, puis de l'icône <b>En cours</b>.</p>
				<p><b>Fonctionnement hors ligne</b></p> <p>S'affiche généralement lorsque le service Serveur d'enregistrement ou Serveur d'enregistrement de redondance est en cours de fonctionnement, mais pas le service Management Server.</p>

### Démarrer et arrêter des services des icônes de la barre des tâches

Effectuez un clic droit sur les icônes dans la zone de notification pour ouvrir les icônes de la barre des tâches à partir desquelles vous pouvez démarrer et arrêter des services.

- Démarrer ou arrêter le service Management Server
- Démarrer ou arrêter le service Recording Server

### Management Server Manager (icône de la barre des tâches)

Utilisez les éléments du menu dans l'icône de la barre des tâches Management Server Manager pour exécuter des tâches depuis le Management Server Manager.

Nom	Description
Démarrage Management Server et Arrêt Management Server	<p>Cliquez sur l'élément du menu concerné pour démarrer ou arrêter le service Management Server. Si vous arrêtez le service Management Server, vous ne pourrez pas utiliser le Management Client.</p> <p>L'icône de la barre des tâches indique l'état du service. Pour plus d'informations sur les états des icônes de la barre des tâches, voir <a href="#">Icônes de la barre du gestionnaire du serveur (explications)</a>.</p>
Afficher les messages d'état	Afficher une liste des messages d'état horodatés.
Modifier les paramètres du mot de passe de configuration du système	<p>Assigner ou modifier un mot de passe de configuration du système. Vous pouvez également choisir de ne pas protéger par un mot de passe la configuration du système en supprimant tout mot de passe de configuration du système attribué.</p> <p><a href="#">Modifier les paramètres du mot de passe de configuration système</a></p>
Saisir le mot de passe de configuration du système	Saisir un mot de passe. Cette option s'applique si, par exemple, le fichier qui contient les paramètres du mot de passe est supprimé ou corrompu. Pour plus d'informations, voir <a href="#">Saisir le mot de passe de configuration du système</a> .
Server Configurator	Ouvrir le <b>Server Configurator</b> pour enregistrer les serveurs et gérer le cryptage. Pour plus d'informations sur la gestion du cryptage, voir <a href="#">Gérer le cryptage avec le Server Configurator</a> .
Changer la licence	Dans l'ordinateur du serveur de gestion, modifier le code de la licence logicielle. Vous aurez besoin de saisir le nouveau code de la licence pour, par exemple, mettre à niveau votre système MOBOTIX HUB. Pour de plus amples informations, consultez <a href="#">Modifier le code de la licence logicielle</a> .
Restaurer la configuration	Ouvrez la boîte de dialogue à partir de laquelle vous pouvez restaurer la configuration du système. Assurez-vous de lire les informations dans la boîte de dialogue avant de cliquer sur <b>Restaurer</b> . Pour plus d'informations, voir <a href="#">Restauration</a>

Nom	Description
	<a href="#">d'une configuration système à partir d'une sauvegarde manuelle.</a>
Sélectionner le fichier de sauvegarde partagé	Configurer un dossier de sauvegarde où stocker votre sauvegarde avant de sauvegarder toute configuration du système. Pour plus d'informations, voir <a href="#">Sélectionner un dossier de sauvegarde partagé.</a>
Mettre à jour l'adresse SQL	Ouvrir l'assistant pour modifier l'adresse du SQL Server. Dans le rare cas où un nom d'hôte est modifié, il est nécessaire d'effectuer lesdits changements sur l'adresse du SQL Server. Pour plus d'informations, voir <a href="#">Le changement du nom d'hôte peut déclencher un changement de l'adresse du serveur SQL.</a>

## Noeud basique

### Informations sur les licences (noeud Basique)

Dans la fenêtre **Informations sur les licences**, vous pouvez suivre les licences qui partagent les mêmes fichiers de licence du logiciel sur ce site et tous les autres sites, faire un suivi de vos abonnements MOBOTIX Advanced Services et décider comment activer vos licences.

Pour en savoir plus sur les différentes informations et fonctionnalités disponibles dans la fenêtre **Informations sur les licences**, voir [Fenêtre Informations sur les licences sur la page 113.](#)

### Informations du site (noeud Basique)

Dans une grande configuration de MOBOTIX Federated Architecture comportant beaucoup de sites enfants, il peut être facile de perdre la vue d'ensemble et difficile de trouver les informations de contact des administrateurs de chaque site enfant.

Vous pouvez donc ajouter des renseignements supplémentaires dans chaque site enfant. Ces renseignements sont alors disponibles pour les administrateurs dans le site central.

Il est possible d'ajouter les informations suivantes :

- Nom du site
- Adresse/emplacement
- Administrateur(s)
- Informations complémentaires



## Noeud Services de connexion à distance

### Connexion caméra Axis One-click (noeud Services de connexion à distance)

Voici les propriétés de la connexion à la caméra Axis One-Click.

Nom	Description
Mot de passe de la caméra	Saisir/modifier. Fourni avec votre caméra lors de l'achat. Pour de plus amples informations, consultez le manuel de votre caméra ou rendez-vous sur le site Web d'Axis <a href="https://www.axis.com/">https://www.axis.com/</a> ).
Utilisateur de la caméra	Voir les détails concernant le <b>Mot de passe caméra</b> .
Description	Saisissez/modifiez une description pour la caméra.
Adresse externe	Saisissez/modifiez l'adresse Web du serveur ST auquel est/sont connectée(s) la/les caméra(s).
Adresse interne	Saisissez/modifiez l'adresse Web du serveur ST auquel est connecté le serveur d'enregistrement.
Nom	Si besoin, modifiez le nom de l'élément.
Clé d'identification du propriétaire	Voir <b>Mot de passe caméra</b> .
Mots de passe (pour Dispatch Server)	Entrer le mot de passe. Doit être identique à celui fourni par le fournisseur de votre système.
Mots de passe (pour serveur ST)	Entrer le mot de passe. Doit être identique à celui saisi lors de la création du composant Axis One-Click Connection.
Enregistrement/Dé-recensement sur le service de répartition Axis	Indiquez si vous souhaitez enregistrer votre caméra Axis avec le service de répartition Axis. Peut être effectué au moment de la création ou à une date ultérieure.
Numéro de série	Numéro de série du matériel tel que spécifié par le fabricant. Le numéro de série est souvent, mais pas toujours, identique à l'adresse MAC.
Utiliser les identifiants de	Cochez la case si vous avez décidé d'utiliser des identifiants de connexion lors de

Nom	Description
connexion	l'installation du serveur ST.
Nom d'utilisateur (pour Dispatch Server)	Entrez un nom d'utilisateur. Le nom d'utilisateur doit être identique à celui fourni par le fournisseur de votre système.
Nom d'utilisateur (pour serveur ST)	Entrez un nom d'utilisateur. Doit être identique à celui saisi lors de la création du <b>composant Axis One-Click Connection</b> .

## Noeud Serveurs

### Serveurs (noeud)

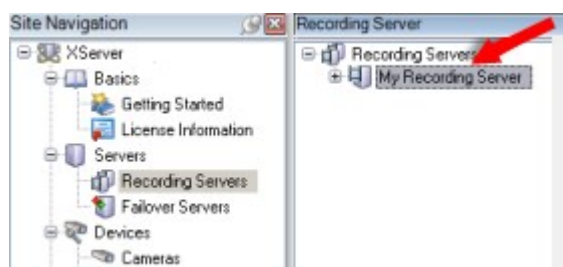
Cette section décrit comment installer et configurer les serveurs d'enregistrement et les serveurs d'enregistrement de redondance. Vous apprendrez également comment ajouter un nouveau matériel au système et l'interconnecter à d'autres sites.

- [Serveurs d'enregistrement \(noeud Serveurs\) sur la page 386](#)
- [Serveurs de basculement \(noeud Serveurs\) sur la page 399](#)

### Serveurs d'enregistrement (noeud Serveurs)

Le système utilise des serveurs d'enregistrement pour enregistrer des flux vidéo, et pour communiquer avec les caméras et les autres périphériques. Un système de surveillance est généralement constitué de plusieurs serveurs d'enregistrement.

Les serveurs d'enregistrement sont des ordinateurs où vous avez installé le programme Recording Server, et où vous l'avez configuré pour communiquer avec le serveur de gestion. Vous pouvez consulter vos serveurs d'enregistrement dans le volet **Vue d'ensemble** lorsque vous développez le dossier **Serveurs** et sélectionnez **Serveurs d'enregistrement**.



La compatibilité rétrospective avec les versions du serveur d'enregistrement antérieures à la présente version du serveur de gestion est limitée. Vous pouvez toujours accéder aux enregistrements sur des serveurs d'enregistrement

dotés de versions plus anciennes, mais si vous souhaitez modifier leur configuration, veillez à ce qu'ils correspondent à cette version du serveur de gestion. MOBOTIX vous recommande de mettre à niveau tous les serveurs d'enregistrement de votre système à la même version que celle de votre serveur de gestion.

### Fenêtre Paramètres du serveur d'enregistrement

Lorsque vous effectuez un clic droit sur l'icône Recording Server Manager de la barre d'état et que vous sélectionnez **Modifier les paramètres**, vous pouvez spécifier ce qui suit :

Nom	Description
Adresse	Adresse IP (exemple : 123.123.123.123) ou nom d'hôte (exemple : notreserveur) du serveur de gestion auquel le serveur d'enregistrement devrait être connecté. Cette information est nécessaire pour assurer la communication entre le serveur d'enregistrement et le serveur de gestion.
Port	Numéro de port à utiliser lors de la communication avec le serveur de gestion. Le port par défaut est 9000. Vous pouvez le modifier si nécessaire.
Port du serveur Web	Numéro de port à utiliser pour gérer les demandes du serveur Web, par exemple, pour gérer les commandes de contrôles des caméra PTZ et pour gérer les recherches et les demandes en direct depuis MOBOTIX HUB Desk Client. Le port par défaut est 7563. Vous pouvez le modifier si nécessaire.
Port du serveur d'alerte	Numéro de port à utiliser lorsque le serveur d'enregistrement détecte des données TCP (certains périphériques utilisent un port TCP pour envoyer des messages d'événements). Le port par défaut est 5432 (désactivé par défaut). Vous pouvez le modifier si nécessaire.
Port du serveur SMTP	Numéro de port à utiliser lorsque le serveur d'enregistrement détecte des informations du Simple Mail Transfer Protocol (SMTP). SMTP est la norme utilisée par les serveurs pour s'envoyer des messages par e-mail. Certains périphériques utilisent le SMTP pour envoyer des messages d'événements ou des images au serveur du système de surveillance via des e-mails. Le port par défaut est 25, que vous pouvez activer ou désactiver. Vous pouvez modifier le numéro de port si nécessaire.
Crypter les connexions du serveur de gestion au serveur d'enregistrement	<p>Avant d'activer le cryptage et de sélectionner le certificat d'authentification du serveur dans la liste, assurez-vous d'activer en premier le cryptage sur le serveur de gestion et que le certificat du serveur de gestion est de confiance sur le serveur d'enregistrement.</p> <p>Pour de plus amples informations, voir <a href="#">Communication sécurisée (explications)</a> sur la page 132.</p>

Nom	Description
<b>Crypter les connexions des clients et services transférant des données</b>	<p>Avant d'activer le cryptage et de sélectionner un certificat d'authentification du serveur de la liste, assurez-vous que le certificat est de confiance sur tous les ordinateurs exécutant les services qui collectent les flux de données depuis le serveur d'enregistrement.</p> <p>MOBOTIX HUB Desk Client et tous les services récupérant des flux de données pour le serveur d'enregistrement doivent être mis à jour à la version 2019 R1 ou une version plus récente.</p> <p>Pour de plus amples informations, voir <a href="#">Communication sécurisée (explications) sur la page 132</a>.</p> <p>Pour vérifier que votre serveur d'enregistrement utilise le cryptage, voir <a href="#">Voir le status du cryptage vers les clients sur la page 271</a>.</p>
<b>Détails</b>	Lire les informations de la Windows Certificate Store sur le certificat sélectionné.

### Propriétés des serveurs d'enregistrement

#### Onglet Info (serveur d'enregistrement)

Dans l'onglet **Info**, vous pouvez vérifier ou éditer le nom et la description du serveur d'enregistrement.

Vous pouvez voir le nom d'hôte et les adresses. L'icône en forme de cadenas située devant l'adresse du serveur Web indique que la communication est cryptée entre les clients et les services récupérant les flux de données depuis ce serveur d'enregistrement.

Properties

Recording server information

Name:

Recording server 1

Description:

Covers sector 1

Host name:

XXXXXXXXXX.dk

Local web server address:

https://XXXXXXXXXX.dk:7563/

Web server address:

https://www.recordingserver1.dk:89/

Time zone:

(UTC+01:00) Brussels, Copenhagen, Madrid, Paris

Info

Storage

Failover

Multicast

Network

Nom	Description
Nom	<p>Vous pouvez choisir d'entrer un nom pour le serveur d'enregistrement. Le nom est utilisé partout où le périphérique apparaît dans une liste sur le système et les clients. Le nom ne doit pas nécessairement être unique.</p> <p>Lorsque vous renommez un serveur d'enregistrement, son nom est modifié de manière globale dans le Management Client.</p>
Description	<p>Vous pouvez choisir d'entrer une description qui apparaît dans plusieurs listes au sein du système. Il n'est pas obligatoire de saisir une description.</p>
Nom de l'hôte	<p>Affiche le nom de l'hôte du serveur d'enregistrement.</p>
Adresse locale	<p>Affiche l'adresse locale du serveur Web du serveur d'enregistrement de redondance. Vous</p>

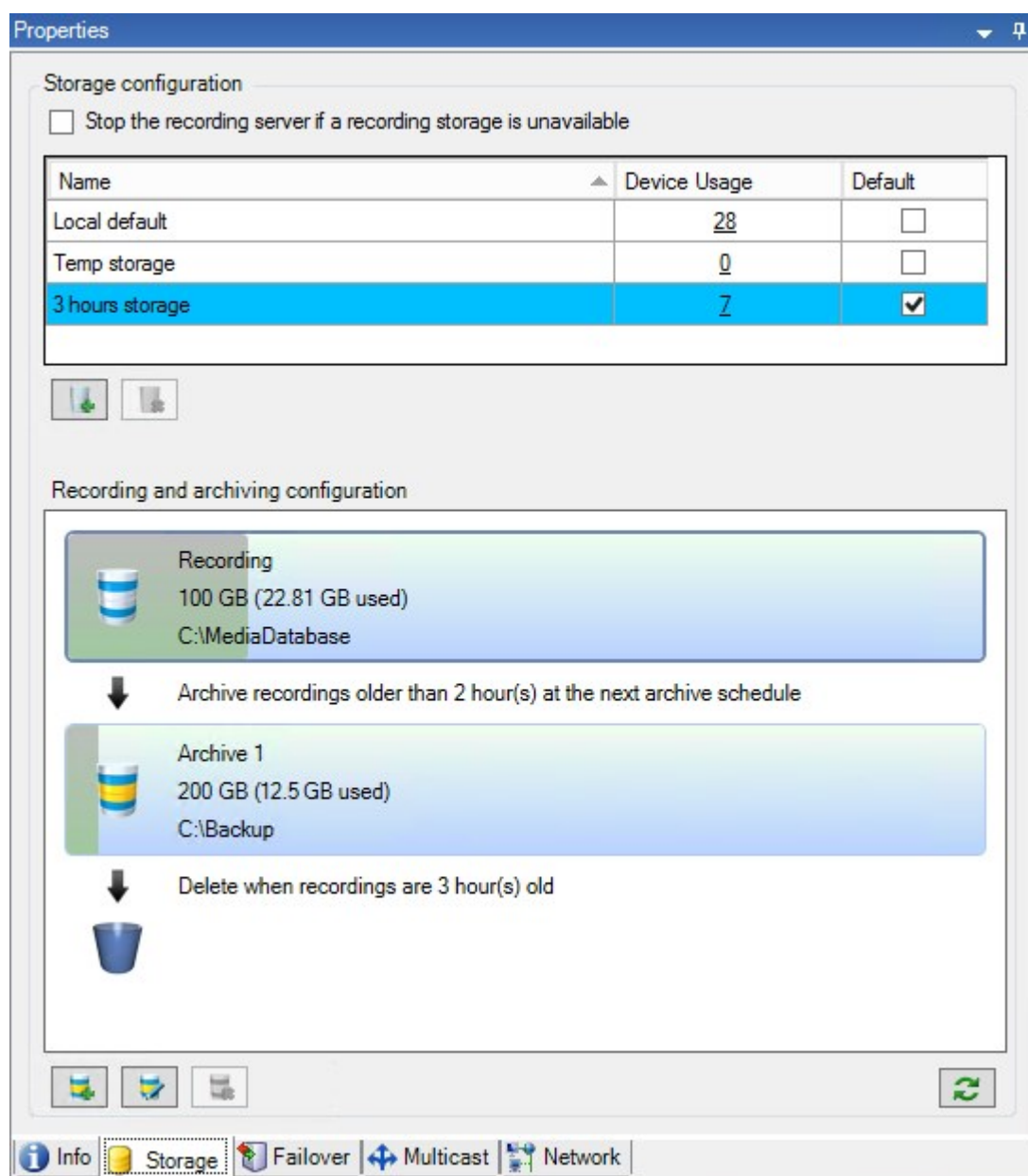
Nom	Description
du serveur Web	<p>utilisez l'adresse locale, par exemple, pour gérer les commandes de contrôle des caméras PTZ, et pour gérer les recherches et les demandes en direct depuis MOBOTIX HUB Desk Client.</p> <p>L'adresse inclue le numéro de port utilisé pour la communication du serveur Web (habituellement, le port 7563).</p> <p>Si vous activez le cryptage des clients et serveurs récupérant les flux de données du serveur d'enregistrement, une icône représentant un cadenas apparaît, ainsi qu'une adresse affichant <b>https</b> au lieu de <b>http</b>.</p>
Adresse du serveur Web	<p>Affiche l'adresse publique du serveur Web du serveur d'enregistrement sur Internet.</p> <p>Si votre installation utilise un pare-feu ou du routeur NAT, entrez l'adresse du pare-feu ou du routeur NAT pour que les clients qui accèdent au système de surveillance depuis Internet puissent se connecter aux serveur d'enregistrement de redondance.</p> <p>Vous spécifiez l'adresse publique et le numéro de port dans l'onglet <b>Réseau</b>.</p> <p>Si vous activez le cryptage des clients et serveurs récupérant les flux de données du serveur d'enregistrement, une icône représentant un cadenas apparaît, ainsi qu'une adresse affichant <b>https</b> au lieu de <b>http</b>.</p>
Fuseau horaire	<p>Affiche le fuseau horaire sur lequel se trouve le serveur d'enregistrement.</p>

### Onglet Stockage (serveur d'enregistrement)

Dans l'onglet **Stockage**, vous pouvez configurer, gérer et visualiser des emplacements de stockage pour un serveur d'enregistrement sélectionné.

Pour le stockage et l'archivage des enregistrements, la barre horizontale affiche la quantité d'espace libre. Vous pouvez spécifier le comportement du serveur d'enregistrement au cas où le stockage des enregistrements est indisponible. Cela est particulièrement utile si votre système comprend des serveurs de basculement.


Si vous utilisez le **Verrouillage des preuves**, une ligne rouge s'affiche pour indiquer l'espace utilisé pour la séquence de verrouillage des preuves.



### Propriétés des paramètres de stockage et d'enregistrement

Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Dans la boîte de dialogue **Paramètres de stockage et d'enregistrement**, indiquez les éléments suivants :

Nom	Description
Nom	Renommez l'emplacement de stockage si nécessaire. Les noms doivent être uniques.
Chemin	<p>Spécifiez le chemin jusqu'au répertoire dans lequel vous sauvegardez les enregistrements dans cet emplacement de stockage. L'emplacement de stockage ne doit pas nécessairement être situé sur l'ordinateur du serveur d'enregistrement.</p> <p>Si le répertoire n'existe pas, vous pouvez le créer. Les disques réseau doivent être indiqués à l'aide du format UNC (Universal Naming Convention), par exemple : \\server\volume\directory\.</p>
Durée de rétention	<p>Précisez la durée pendant laquelle les enregistrements doivent demeurer dans l'archive avant d'être supprimés ou déplacés dans l'archive suivante (en fonction des paramètres de l'archive).</p> <p>La durée de rétention doit toujours être plus longue que la durée de rétention de l'archive précédente ou de la base de données d'enregistrement par défaut. En effet, le nombre de jours de rétention indiqué pour une archive inclut toutes les périodes de rétention mentionnées précédemment dans le processus.</p>
Taille maximum	<p>Sélectionnez le nombre maximum de giga-octets de données d'enregistrement à enregistrer dans la base de données d'enregistrement.</p> <p>Les données d'enregistrement supérieures au nombre de giga-octets spécifié seront déplacées automatiquement dans la première archive de la liste - si des archives sont spécifiées - ou supprimées.</p> <div>  <p>S'il y a moins de 5 Go d'espace libre, le système archive toujours automatiquement (ou supprime si aucune archive suivante n'est définie) les plus anciennes données d'une base de données. S'il y a moins de 1 Go d'espace libre, les données seront supprimées. Une base de données a toujours besoin de 250 Mo d'espace libre. Si vous atteignez cette limite (si les données ne sont pas supprimées assez rapidement), aucune autre donnée ne sera ajoutée à la base de données tant que vous n'aurez pas libéré suffisamment d'espace. La taille maximum réelle de votre base de données est la quantité de giga-octets que vous spécifiez, moins 5 Go.</p> </div>
Signature	<p>Active une signature numérique pour les enregistrements. Par exemple, cela signifie que le système confirme qu'une vidéo exportée n'a pas été modifiée ou manipulée lors de la lecture.</p> <p>Le système utilise l'algorithme SHA-2 pour la signature numérique.</p>
Cryptage	<p>Sélectionnez le niveau de cryptage des enregistrements :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Aucun</li> </ul>




Nom	Description
	<ul style="list-style-type: none"><li>Faible (utilisation du processeur moindre)</li><li>Fort (utilisation du processeur supérieure)</li></ul> <p>Le système utilise l'algorithme AES-256 pour le cryptage.</p> <p>Si vous sélectionnez <b>Faible</b>, une partie de l'enregistrement sera cryptée. Si vous sélectionnez <b>Fort</b>, tout l'enregistrement sera crypté.</p> <p>Si vous choisissez d'activer le cryptage, vous devez également spécifier un mot de passe ci-dessous.</p>
Mot de passe	<p>Saisissez un mot de passe pour les utilisateurs autorisés à consulter les données cryptées.</p> <p>MOBOTIX vous recommande d'utiliser des mots de passe forts. Les mots de passe forts ne contiennent pas de mots qui peuvent se trouver dans un dictionnaire ou qui font partie du nom de l'utilisateur. Ils comportent huit ou plusieurs caractères alphanumériques, des majuscules ou minuscules et des caractères spéciaux.</p>

### Propriétés des paramètres d'archive

Dans les **Paramètres d'archive**, spécifiez les éléments suivants :

Nom	Description
Nom	Renommez l'emplacement de stockage si nécessaire. Les noms doivent être uniques.
Chemin	<p>Spécifiez le chemin jusqu'au répertoire dans lequel vous sauvegardez les enregistrements dans cet emplacement de stockage. L'emplacement de stockage ne doit pas nécessairement être situé sur l'ordinateur du serveur d'enregistrement.</p> <p>Si le répertoire n'existe pas, vous pouvez le créer. Les disques réseau doivent être indiqués à l'aide du format UNC (Universal Naming Convention), par exemple : \\server\volume\directory\.</p>
Durée de rétention	<p>Précisez la durée pendant laquelle les enregistrements doivent demeurer dans l'archive avant d'être supprimés ou déplacés dans l'archive suivante (en fonction des paramètres de l'archive).</p> <p>La durée de rétention doit toujours être plus longue que la durée de rétention de l'archive précédente ou de la base de données d'enregistrement par défaut. En effet, le nombre de jours</p>

Nom	Description
	de rétention indiqué pour une archive inclut toutes les périodes de rétention mentionnées précédemment dans le processus.
Taille maximum	<p>Sélectionnez le nombre maximum de giga-octets de données d'enregistrement à enregistrer dans la base de données d'enregistrement.</p> <p>Les données d'enregistrement supérieures au nombre de giga-octets spécifié seront déplacées automatiquement dans la première archive de la liste - si des archives sont spécifiées - ou supprimées.</p> <div>  <p>S'il y a moins de 5 Go d'espace libre, le système archive toujours automatiquement (ou supprime si aucune archive suivante n'est définie) les plus anciennes données d'une base de données. S'il y a moins de 1 Go d'espace libre, les données seront supprimées. Une base de données a toujours besoin de 250 Mo d'espace libre. Si vous atteignez cette limite (si les données ne sont pas supprimées assez rapidement), aucune autre donnée ne sera ajoutée à la base de données tant que vous n'aurez pas libéré suffisamment d'espace. La taille maximum réelle de votre base de données est la quantité de giga-octets que vous spécifiez, moins 5 Go.</p> </div>
Calendrier	Spécifiez un calendrier d'archivage qui définit les intervalles dans lesquels le processus d'archivage doit commencer. Vous pouvez archiver très fréquemment (en principe chaque heure toute l'année) ou très rarement (par exemple, chaque premier lundi tous les 36 mois).
Réduire la fluidité d'image	<p>Pour réduire le FPS lors de l'archivage, sélectionnez la case à cocher <b>Réduire la fluidité d'image</b> et configurez un nombre d'images par seconde (FPS).</p> <p>La réduction de la fluidité d'image d'un nombre d'images par seconde sélectionné permet de faire en sorte que vos enregistrements prennent moins de place dans l'archive, mais réduit également la qualité de votre archive.</p> <p>MPEG-4/H.264/H.265 réduit automatiquement aux images clés comme minimum.</p> <p>0,1 = 1 image par 10 secondes.</p>

### Onglet Redondance (serveur d'enregistrement)



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

## Détails de l'interface utilisateur

Si votre institution utilise des serveurs d'enregistrement de redondance, utilisez l'onglet **Redondance** pour affecter des serveurs de basculement aux serveurs d'enregistrement, voir [Propriétés de l'onglet Redondance](#).

Properties

Failover server

☐ None

☒ Primary failover server group:

Secondary failover server group:

☐ Hot standby server:

Advanced failover settings...

Port

Failover service communication port (TCP):

11000

Changing the port requires a restart of the recording server

Info

Storage

Failover

Multicast

Network

Pour plus de détails sur les serveurs d'enregistrement de redondance, l'installation et les paramètres, les groupes de redondance et leurs paramètres, voir [Serveur d'enregistrement de redondance \(explications\)](#) sur la page 33.

### Propriétés de l'onglet Redondance

Nom	Description
Aucun	Sélectionnez une configuration sans serveur d'enregistrement de redondance.

Nom	Description
Groupe de serveurs de basculement primaire / Groupe de serveurs de basculement secondaire	Sélectionnez une configuration de redondance ordinaire avec un groupe de serveurs de redondance primaire, et potentiellement un groupe secondaire.
Serveur de redondance à affectation unique	Sélectionnez une configuration à affectation unique dotée d'un serveur d'enregistrement dédié en tant que serveur de redondance à affectation unique.
Paramètres de redondance avancés	Ouvre la fenêtre <b>Paramètres de redondance avancés</b> : <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Soutien complet</b> : Active un soutien de redondance complète pour le périphérique</li><li>• <b>Uniquement en direct</b> : Active un soutien de redondance complète pour les flux en direct sur le périphérique</li><li>• <b>Désactivé</b> : Désactive le soutien de redondance pour le périphérique</li></ul>
Port de communication avec le service de redondance (TCP)	Par défaut, le numéro de port est 11000. Vous utilisez ce port pour les communications entre les serveurs d'enregistrement et les serveurs d'enregistrement de redondance. Si vous modifiez le port, le serveur d'enregistrement <b>doit</b> être en cours de fonctionnement et <b>doit</b> être connecté au serveur de gestion.

### Onglet Multicast (serveur d'enregistrement)

Votre système prend en charge le multicast de diffusions en continu et en direct à partir de serveurs d'enregistrement. Si de multiples utilisateurs de MOBOTIX HUB Desk Client souhaitent visualiser des vidéos en direct à partir de la même caméra, le multicast contribue à économiser une quantité considérable de ressources du système. Ainsi, le multicast est particulièrement utile si vous utilisez la fonction Matrix, où de multiples clients requièrent la diffusion en direct d'une vidéo provenant de la même caméra.

Le multicast est possible uniquement pour les diffusions en direct, et non pour les enregistrements vidéo/audio.



Si un serveur d'enregistrement possède plus d'une carte d'interface réseau, il est uniquement possible de procéder à un multicast sur l'une d'entre elles. Vous pouvez spécifier laquelle utiliser par le biais du Management Client.



Si vous utilisez des serveurs de redondance, n'oubliez pas de spécifier également l'adresse IP de la carte d'interface réseau sur les serveurs de redondance (voir [Onglet Multicast \(serveurs de basculement\)](#) sur la page 403).



La mise en œuvre fructueuse du multicast nécessite également la configuration des équipements de votre réseau pour pouvoir relayer des paquets de données au groupe de destinataires requis uniquement. Sinon, le multicast ne diffèrera pas de la diffusion ordinaire, qui peut ralentir les communications de votre réseau de façon significative.

The screenshot shows a 'Properties' dialog box with a 'Multicast' tab selected. The 'Multicast' checkbox is checked. Below it, the 'Address range' section contains a description: 'An address from this range is assigned to new multicast streams that are started on the recording server.' It includes input fields for 'IP address' (Start: 232.0.1.0, End: 232.0.1.0) and 'Port' (Start: 6000, End: 7000). The 'Source IP address for all multicast streams:' section has an input field set to '0.0.0.0' with a note: '(IPv4: '0.0.0.0' = Use default interface) (IPv6: '::' = Use default interface)'. The 'Datagram options' section has input fields for 'MTU:' (1500) and 'TTL:' (32). At the bottom, there is a tab bar with 'Info', 'Storage', 'Firewall', 'Multicast' (selected), and 'Network'.

Section	Field	Value
Address range	Start (IP address)	232.0.1.0
	End (IP address)	232.0.1.0
	Start (Port)	6000
	End (Port)	7000
Source IP address for all multicast streams:	Source IP address	0.0.0.0
	(IPv4: '0.0.0.0' = Use default interface) (IPv6: '::' = Use default interface)	
Datagram options	MTU:	1500
	TTL:	32

### Affectation de la plage d'adresses IP

Spécifiez la plage que vous souhaitez affecter en tant qu'adresses pour les flux multicast à partir du serveur d'enregistrement sélectionné. Les clients se connectent à ces adresses lorsque les utilisateurs visionnent une vidéo en multicast à partir du serveur d'enregistrement.

Pour chaque envoi de la caméra en multicast, la combinaison d'adresse IP et de port doit être unique (exemple IPv4 : 232.0.1.0:6000). Vous pouvez utiliser une adresse IP et de nombreux ports, ou de nombreuses adresses IP et moins de ports. Par défaut, le système suggère une seule adresse IP et une plage de 1000 ports, mais vous pouvez le modifier selon les besoins.

Les adresses IP pour le multicast doivent être dans la plage définie pour l'affectation d'hôte dynamique par IANA. IANA est l'autorité qui supervise l'affectation globale des adresses IP.

Nom	Description
Adresse IP	Dans le champ <b>Début</b> , indiquez la première adresse IP de la plage désirée. Ensuite, indiquez la dernière adresse IP de la plage dans le champ <b>Fin</b> .
Port	Dans le champ <b>Début</b> , indiquez le premier numéro de port de la plage désirée. Ensuite, indiquez le dernier numéro de port de la plage dans le champ <b>Fin</b> .
Adresse IP source pour tous les flux multicast	<p>Vous pouvez uniquement multidiffuser sur une carte d'interface réseau, donc ce champ est pertinent si votre serveur d'enregistrement possède plus d'une carte d'interface réseau ou s'il possède une carte d'interface réseau comptant plus d'une adresse IP.</p> <p>Pour utiliser l'interface par défaut du serveur d'enregistrement, laissez la valeur 0.0.0.0 (IPv4) ou :: (IPv6) dans le champ. Si vous souhaitez utiliser une autre carte d'interface réseau, ou une adresse IP différente sur la même carte d'interface réseau, indiquez l'adresse IP de l'interface désirée.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• IPv4 : 224.0.0.0 à 239.255.255.255.</li><li>• IPv6, la plage est décrite sur le site Web IANA (<a href="https://www.iana.org/">https://www.iana.org/</a>).</li></ul>

### Spécification des options de datagramme

Spécifiez les paramètres relatifs aux paquets de données (datagrammes) transmis par le biais du multicast.

Nom	Description
MTU	Unité de transmission maximum, la plus grande taille de paquet de données physique autorisée (mesurée en octets). Les messages supérieurs à la MTU spécifiée sont divisés en paquets plus petits avant d'être envoyés. La valeur par défaut est 1500, ce qui est également la valeur par défaut sur la plupart des ordinateurs Windows et des réseaux Ethernet.
TTL	Durée de vie, le plus grand nombre de bonds autorisé qu'un paquet de données devrait pouvoir parcourir avant d'être jeté ou renvoyé. Un bond est un point entre deux dispositifs de réseau, généralement un routeur. La valeur par défaut est 128.

### Onglet Réseau (serveur d'enregistrement)



Si vous avez besoin d'accéder au VMS avec MOBOTIX HUB Desk Client sur un réseau public ou non approuvé, MOBOTIX vous recommande d'utiliser une connexion sécurisée via le VPN. Ceci vous permet de vous assurer que la communication entre MOBOTIX HUB Desk Client et le serveur VMS est protégée.

Vous définissez l'adresse IP publique d'un serveur d'enregistrement dans l'onglet **Réseau**.

### Pourquoi utiliser une adresse publique ?

Les clients peuvent se connecter depuis le réseau local ainsi que depuis Internet, et dans les deux cas, le système de surveillance doit fournir les adresses adéquates pour que les clients aient accès aux vidéos en direct et enregistrées à partir des serveurs d'enregistrement :

- Lorsque les clients se connectent localement, le système de surveillance doit communiquer avec les adresses locales et les numéros de port
- Lorsque les clients se connectent à Internet, le système de surveillance doit répondre avec l'adresse publique du serveur d'enregistrement. C'est l'adresse du pare-feu ou du routeur NAT (Network Address Translation), et souvent aussi un autre numéro de port. L'adresse et le port peuvent ensuite être redirigés à l'adresse locale et au port du serveur.

### Serveurs de basculement (noeud Serveurs)



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Un serveur d'enregistrement de redondance est un serveur d'enregistrement supplémentaire qui peut prendre le relais du serveur d'enregistrement standard si celui-ci devient indisponible. Vous pouvez configurer un serveur d'enregistrement de redondance avec deux modes, en tant que **serveur d'enregistrement de redondance à froid** ou en tant que **serveur de redondance à affectation unique (à chaud)**.

Les serveurs d'enregistrement de redondance sont installés comme les serveurs d'enregistrement standard (voir [Installer un serveur d'enregistrement de redondance via Download Manager sur la page 154](#)). Une fois que vous avez installé les serveurs d'enregistrement de redondance, ils sont visibles dans le Management Client. MOBOTIX vous recommande d'installer tous les serveurs d'enregistrement de redondance sur des ordinateurs séparés. Assurez-vous de configurer les serveurs d'enregistrement de redondance avec la bonne adresse IP ou le bon nom d'hôte du serveur de gestion. Les autorisations utilisateur pour le compte d'utilisateur sous lequel s'exécute le service du serveur de redondance sont fournies lors du processus d'installation. Il s'agit des :

- Permissions Démarrer/Arrêter pour démarrer et arrêter le serveur d'enregistrement de redondance
- Permissions d'accès Lire et Modifier pour lire ou modifier le fichier RecorderConfig.xml

Si un certificat est sélectionné pour le cryptage, alors l'administrateur doit accorder la permission Lire à l'utilisateur du serveur de redondance sur la clé privée sélectionnée.



Si le serveur d'enregistrement de redondance prend le contrôle depuis le serveur d'enregistrement utilisant le cryptage, MOBOTIX recommande de préparer également le serveur d'enregistrement de redondance pour qu'il utilise le cryptage. Pour de plus amples informations, consultez [Communication sécurisée \(explications\) sur la page 132](#) et [Installer un serveur d'enregistrement de redondance via Download Manager sur la page 154](#).

Vous pouvez spécifier quel type d'assistance de redondance vous souhaitez pour chaque périphérique. Pour chaque périphérique d'un serveur d'enregistrement, vous pouvez sélectionner une assistance complète, uniquement en direct ou aucune assistance de redondance. Ceci vous aide à accorder une priorité à vos ressources de redondance et, par exemple, à ne configurer de système de redondance que pour la vidéo et non pour l'audio, ou encore à n'avoir de système de redondance que pour les caméras essentielles et non pour les caméras de moindre importance.



Lorsque votre système se trouve en mode de redondance, vous ne pouvez pas remplacer ou déplacer un matériel, mettre à jour le serveur d'enregistrement, ou changer les configurations du périphérique telles que les paramètres de stockage ou les paramètres du flux vidéo.

### Serveurs d'enregistrement de redondance à froid

Dans une configuration de serveur de redondance à froid, vous regroupez plusieurs serveurs d'enregistrement de redondance dans un groupe de redondance. L'ensemble du groupe de redondance se consacre à prendre le relais de plusieurs serveurs d'enregistrement présélectionnés au cas où l'un d'entre eux ne serait plus disponible. Vous pouvez créer autant de groupes que vous le souhaitez (voir [Serveurs d'enregistrement de redondance groupes pour une veille à froid sur la page 193](#)).

Le regroupement a un avantage évident : par la suite, lorsque vous spécifiez les serveurs d'enregistrement de redondance devant prendre le relais d'un serveur d'enregistrement, vous sélectionnez un groupe de serveurs d'enregistrement de redondance. Si le groupe choisi contient plus d'un serveur d'enregistrement de redondance,



vous savez que vous avez plus d'un serveur d'enregistrement de redondance à disposition si jamais un serveur d'enregistrement était indisponible. Vous pouvez spécifier un groupe de serveurs de basculement secondaire, qui prendra le relais du groupe primaire si tous les serveurs d'enregistrement du groupe primaire sont occupés. Un serveur d'enregistrement de redondance peut uniquement faire partie d'un seul groupe à la fois.

Les serveurs d'enregistrement de redondance d'un groupe de redondance sont classés de façon séquentielle. Cette séquence détermine l'ordre dans lequel les serveurs d'enregistrement de redondance doivent prendre le relais d'un serveur d'enregistrement. Par défaut, la séquence reflète l'ordre dans lequel vous avez incorporé les serveurs d'enregistrement de redondance dans le groupe de redondance : l'ordre du premier arrivé. Vous pouvez le modifier si nécessaire.

### Serveurs d'enregistrement de redondance à affectation unique

Dans une configuration de serveur d'enregistrement de redondance à affectation unique, vous pouvez dédier un serveur d'enregistrement de redondance pour qu'il prenne le relais d'un seul serveur d'enregistrement. Pour cette raison, le système peut conserver ce serveur d'enregistrement de redondance en mode « veille », ce qui signifie qu'il est synchronisé avec la configuration correcte/actuelle du serveur d'enregistrement auquel il est dédié et qu'il peut prendre le relais bien plus rapidement qu'un serveur d'enregistrement de redondance à froid. Comme mentionné précédemment, vous affectez les serveurs à affectation unique à un seul serveur d'enregistrement et vous ne pouvez pas le regrouper. Vous ne pouvez pas assigner des serveurs de basculement qui font déjà partie d'un groupe de redondance en tant que serveurs d'enregistrement à affectation unique.



#### Validation du serveur d'enregistrement de redondance



Pour valider une fusion des données vidéo d'un serveur de basculement au serveur d'enregistrement, vous devez rendre le serveur d'enregistrement indisponible en arrêtant le service du serveur d'enregistrement ou en éteignant l'ordinateur du serveur d'enregistrement.



Toute interruption manuelle du réseau que vous pouvez provoquer en débranchant le câble réseau ou en bloquant le réseau avec un outil de test ne constitue pas une méthode valide.

### Info Propriétés de l'onglet Serveur de basculement

Spécifiez les propriétés du serveur d'enregistrement de redondance suivantes :

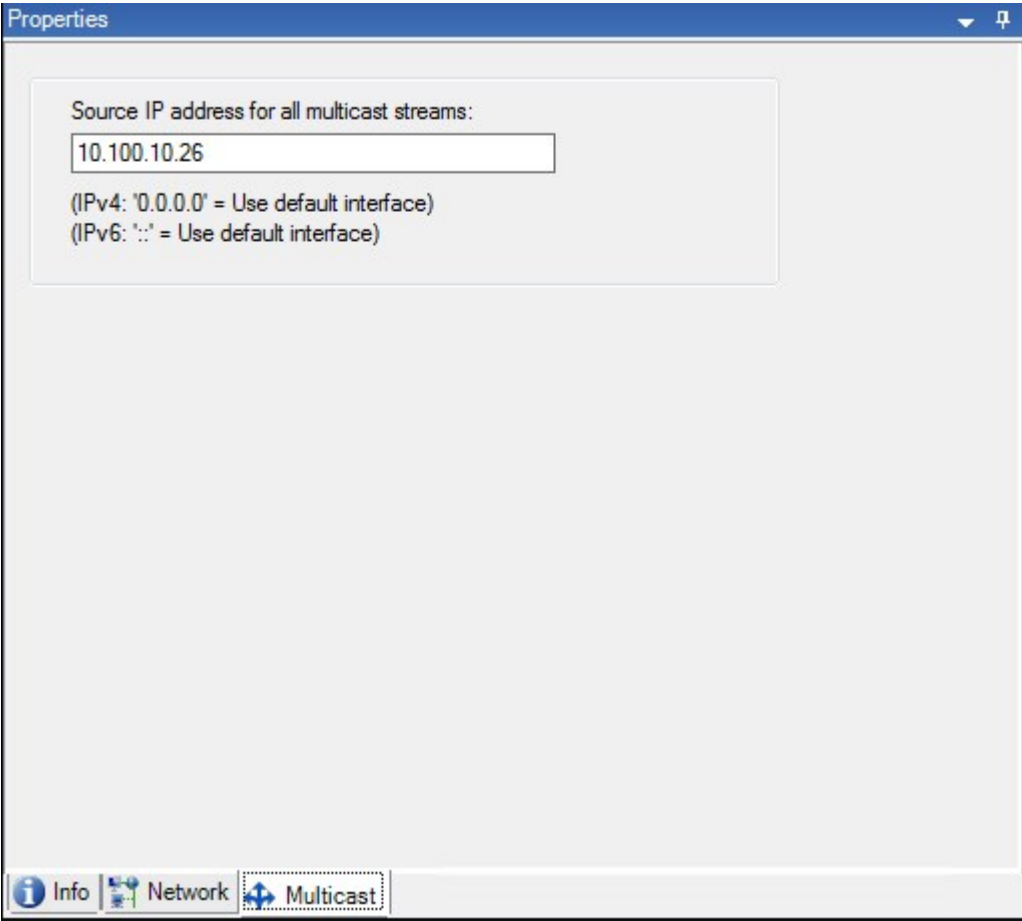
Nom	Description
Nom	Le nom du serveur d'enregistrement de redondance tel qu'il apparaît dans le Management Client, les journaux et autres.

Nom	Description
Description	Un champ facultatif que vous pouvez utiliser pour décrire le serveur d'enregistrement de redondance, par exemple de quel serveur d'enregistrement il prend le relais.
Nom de l'hôte	Affiche le nom de l'hôte du serveur d'enregistrement de redondance. Vous ne pouvez pas le modifier.
Adresse locale du serveur Web	<p>Affiche l'adresse locale du serveur Web du serveur d'enregistrement de redondance. Vous utilisez l'adresse locale, par exemple, pour gérer les commandes de contrôle des caméras PTZ, et pour gérer les recherches et les demandes en direct depuis MOBOTIX HUB Desk Client.</p> <p>L'adresse inclue le numéro de port utilisé pour la communication du serveur Web (habituellement, le port 7563).</p> <p>Si le serveur d'enregistrement de redondance prend le contrôle depuis le serveur d'enregistrement utilisant le cryptage, vous aurez également besoin de préparer le serveur d'enregistrement de redondance pour qu'il utilise le cryptage.</p> <p>Si vous activez le cryptage des clients et serveurs récupérant les flux de données du serveur d'enregistrement, une icône représentant un cadenas apparaît, ainsi qu'une adresse affichant <b>https</b> au lieu de <b>http</b>.</p>
Adresse du serveur Web	<p>Affiche l'adresse publique du Serveur Web du serveur d'enregistrement de redondance sur Internet.</p> <p>Si votre installation utilise un pare-feu ou du routeur NAT, entrez l'adresse du pare-feu ou du routeur NAT pour que les clients qui accèdent au système de surveillance depuis Internet puissent se connecter aux serveur d'enregistrement de redondance.</p> <p>Vous spécifiez l'adresse publique et le numéro de port dans l'onglet <b>Réseau</b>.</p> <p>Si vous activez le cryptage des clients et serveurs récupérant les flux de données du serveur d'enregistrement, une icône représentant un cadenas apparaît, ainsi qu'une adresse affichant <b>https</b> au lieu de <b>http</b>.</p>
Port UDP	Le numéro de port utilisé pour la communication entre les serveurs d'enregistrement de redondance. Le port par défaut est 8844.
Emplacement de la base de données	<p>Spécifiez le chemin conduisant à la base de données utilisée par le serveur d'enregistrement de redondance pour le stockage des enregistrements.</p> <p>Vous ne pouvez pas modifier le chemin de la base de données lorsque le serveur d'enregistrement de redondance prend le relais d'un serveur d'enregistrement. Le système</p>

Nom	Description
	applique les modifications lorsque le serveur d'enregistrement de redondance ne prend plus le relais du serveur d'enregistrement.
Activer ce serveur de redondance	Décochez la case pour désactiver le serveur d'enregistrement de redondance (cochée par défaut). Vous devez désactiver les serveurs d'enregistrement de redondance avant qu'ils puissent prendre le relais des serveurs d'enregistrement.

Onglet Multicast (serveurs de basculement)

Si vous utilisez des serveurs de basculement et que vous avez activé le multicast de la diffusion en direct, vous devez préciser l'adresse IP de la carte d'interface réseau que vous utilisez - à la fois sur les serveurs d'enregistrement et les serveurs de redondance.



Pour plus d'informations sur le multicast, voir [Activez le multicast pour le serveur d'enregistrement sur la page 188](#).

### Info Propriétés de l'onglet Groupe de basculement

Champ	Description
Nom	Le nom du groupe de redondance tel qu'il apparaît dans le Management Client, les journaux et autres.
Description	Une description facultative, par exemple l'emplacement physique du serveur.

### Propriétés de l'onglet Séquence de groupe de basculement

Champ	Description
Spécifier la séquence de redondance	Utilisez <b>Haut</b> et <b>Bas</b> pour configurer la séquence désirée des serveurs d'enregistrement de redondance ordinaires au sein du groupe.

## Serveur à distance pour MOBOTIX Interconnect

MOBOTIX Interconnect™ vous permet d'intégrer un nombre d'installations plus petites, physiquement fragmentées et des installations MOBOTIX HUB distantes avec un site central MOBOTIX HUB L5. Vous pouvez installer ces sites plus petits, appelés sites distants, sur des unités mobiles, par exemple des bateaux, des bus ou des trains. Cela signifie que ces sites n'ont pas besoin d'être connectés en permanence à un réseau.

### Onglet Info (serveur distant)

Nom	Description
Nom	<p>Le système utilise le nom partout où le serveur distant est répertorié dans le système et les clients. Le nom ne doit pas nécessairement être unique.</p> <p>Lorsque vous renommez un serveur, son nom est modifié de manière globale dans le Management Client.</p>
Description	<p>Saisissez une description du serveur distant (facultatif).</p> <p>La description apparaît dans plusieurs listes au sein du système. Par exemple, lorsque vous</p>

Nom	Description
	arrêtez le curseur de la souris sur le nom du matériel dans le volet <b>Vue d'ensemble</b> .
Modèle	Affiche le produit MOBOTIX HUB installé sur le site distant.
Version	Affiche la version du système à distance.
Code de licence du logiciel	Code de licence du logiciel du système à distance.
Pilote	Identifie le pilote prenant en charge la connexion au serveur distant.
Adresse	L'adresse IP ou le nom d'hôte du matériel.
IE	Ouvre la page d'accueil par défaut du fournisseur du matériel. Vous pouvez utiliser cette page à des fins d'administration des matériels ou du système.
ID du système à distance	L'ID unique du système du site distant utilisée par MOBOTIX HUB pour gérer les licences, par exemple.

### Onglet Paramètres (serveur à distance)

Dans l'onglet **Paramètres**, vous pouvez voir le nom du système à distance.

### Onglet Événements (serveur distant)

Vous pouvez ajouter des événements à partir du système à distance à votre site central afin de créer des règles et ainsi de répondre immédiatement aux événements à partir du système à distance. Le nombre d'événements dépend des événements configurés dans le système à distance. Vous ne pouvez pas supprimer les événements par défaut.

Si la liste semble incomplète :

1. Faites un clic droit sur le serveur distant concerné dans le volet **Vue d'ensemble** et sélectionnez **Mettre le matériel à jour**.
2. La boîte de dialogue répertorie tous les changements (périphériques supprimés, mis à jour et ajoutés) dans le système à distance depuis que vous avez établi ou actualisé pour la dernière fois la configuration MOBOTIX Interconnect. Cliquez sur **Confirmer** pour mettre votre site central à jour avec ces changements.

### Onglet Rappel à distance

Dans l'onglet **Récupération à distance**, vous pouvez gérer les paramètres de récupération d'enregistrement à distance pour le site distant dans une configuration MOBOTIX Interconnect :

Spécifiez les propriétés suivantes :

Nom	Description
Rappeler les enregistrements au max	Détermine la bande passante maximale (en Kbits/s) à utiliser pour rappeler des enregistrements à partir d'un site distant. Cochez la case pour activer la fonction de limitation des rappels.
Rappeler les enregistrements entre	<p>Détermine que le rappel d'enregistrements à partir d'un site distant doit être limité à un intervalle de temps spécifique.</p> <p>Les travaux non terminés à l'heure de fin se poursuivent jusqu'à leur achèvement, donc si l'heure de fin est critique, vous devez la régler plus tôt pour permettre aux travaux non terminés de s'achever.</p> <p>Si le système reçoit une récupération automatique ou une demande de récupération à partir du MOBOTIX HUB Desk Client en dehors de l'intervalle de temps, elle est acceptée, mais n'est pas commencée avant d'avoir atteint l'intervalle de temps sélectionné.</p> <p>Vous pouvez visualiser les tâches de rappel d'enregistrement à distance en instance déclenchées par les utilisateurs à partir du <b>Tableau de bord système -&gt; Tâches actuelles</b>.</p>
Rappeler sur des périphériques en parallèle	Détermine le nombre maximum de périphériques sur lesquels des enregistrements peuvent être récupérés simultanément. Modifiez la valeur par défaut si vous avez besoin de plus ou moins de capacité en fonction des capacités de votre système.

Lorsque vous modifiez les paramètres, plusieurs minutes peuvent être nécessaires pour que les modifications apparaissent dans le système.



Aucune de ces options ne s'applique à la lecture directe des enregistrements à distance. Toutes les caméras configurées pour être lues directement sont disponibles pour une lecture en direct et utilisent la bande passante selon les besoins.

## Noeud Périphériques

### Périphériques (noeud Périphériques)

Les périphériques apparaissent dans le Management Client lorsque vous ajoutez du matériel à l'aide de l'assistant **Ajouter matériel**.

Vous pouvez gérer les périphériques via les groupes de périphériques à condition qu'ils partagent les mêmes propriétés, voir [Groupes de périphériques \(explications\) sur la page 49](#).

Vous pouvez également gérer les périphériques de manière individuelle.

Activer/désactiver et renommer les périphériques individuels s'effectue au niveau du matériel du serveur d'enregistrement. Voir [Activer/désactiver des périphériques par le biais des groupes de périphériques](#).

Pour toutes les autres configurations et gestions des caméras, développez **Périphériques** dans le volet Navigation du site, puis sélectionnez un périphérique :

- Caméras
- Microphones
- Haut-parleurs
- Métadonnées
- Entrées
- Sorties

Dans le volet Vue d'ensemble, vous regroupez vos caméras pour une vue d'ensemble aisée de vos caméras. Le regroupement initial est effectué dans le cadre de l'assistant **Ajout de matériel**.



















Pour plus d'informations sur le matériel pris en charge, voir la page du matériel supporté sur le site Web de MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub/supporteddevices>).

Icônes de statut des périphériques





















Lorsque vous sélectionnez un périphérique, les informations relatives à son statut actuel apparaissent dans le volet **Aperçu**.

Les icônes suivantes indiquent le statut des périphériques :

Caméra	Microphone	Haut-parleurs	Métadonnées	Entrées	Sortie	Description
						<b>Périphérique activé et récupération de données</b> : Le périphérique est activé et vous récupérez un flux en direct.

Caméra	Microphone	Haut-parleurs	Métadonnées	Entrées	Sortie	Description
						<b>Périphérique en cours d'enregistrement :</b> Le périphérique enregistre des données sur le système.
						<b>Périphérique temporairement arrêté ou sans alimentation :</b> Une fois arrêté, aucune information n'est transférée au système. S'il s'agit d'une caméra, vous ne pouvez pas afficher la vidéo en direct. Un périphérique arrêté peut toujours communiquer avec le serveur d'enregistrement pour récupérer des événements, configurer des paramètres, etc., contrairement à un périphérique désactivé.
						<b>Périphériques désactivés :</b> Ne peut pas être activé automatiquement au moyen d'une règle et ne peut pas



Caméra	Microphone	Haut-parleurs	Métadonnées	Entrées	Sortie	Description
						communiquer avec le serveur d'enregistrement. Si une caméra est désactivée, vous ne pouvez pas afficher le direct ou la vidéo enregistrée.
						<b>Base de données du périphérique en cours de réparation.</b>
						<b>Périphériques nécessitant de l'attention :</b> Le périphérique ne fonctionne pas correctement. Survolez l'icône du périphérique avec le curseur de la souris pour obtenir une description du problème dans l'infobulle.
						<b>État inconnu :</b> Le statut du périphérique n'est pas connu, par exemple si le serveur d'enregistrement est hors ligne.
						Certaines icônes peuvent être

Caméra	Microphone	Haut-parleurs	Métadonnées	Entrées	Sortie	Description
						associées comme dans cet exemple dans lequel <b>Périphérique activé et récupération de données</b> est associé avec <b>Périphérique en cours d'enregistrement</b> .

### Caméras (noeud Périphériques)

Les périphériques de la caméra sont ajoutés automatiquement lorsque vous ajoutez un matériel sur le système et qu'ils sont activés par défaut.

Le système est fourni avec une règle de flux de démarrage par défaut qui garantit que les flux audio de toutes les caméras connectées soient automatiquement transmis au système. La règle par défaut peut être désactivée et/ou modifiée selon les besoins.

Suivez cet ordre de configuration pour effectuer les tâches les plus courantes liées à la configuration d'un périphérique de caméra :

1. Configurez les paramètres de la caméra, voir l'[onglet Paramètres \(périphériques\)](#).
2. Configurez les flux, voir l'[onglet Flux \(périphériques\)](#).
3. Configurez le mouvement, voir l'[onglet Mouvement \(périphériques\)](#).
4. Configurez l'enregistrement, voir l'[onglet Enregistrer \(périphériques\)](#) et [Surveiller les bases de données pour les périphériques](#).
5. Configurez les autres paramètres selon vos besoins.

### Microphones (noeud Périphériques)

Les périphériques de micros sont ajoutés automatiquement lorsque vous ajoutez un matériel sur le système. Ils sont par défaut désactivés, vous devez donc les réactiver avant utilisation, soit avec l'assistant **Ajout matériel** soit par la suite. Les micros ne nécessitent aucune licence distincte. Vous pouvez utiliser autant de microphones que nécessaire sur votre système.

Vous pouvez utiliser des microphones entièrement indépendamment des caméras.

Le système est fourni avec une règle de flux de démarrage audio par défaut qui garantit que les flux audio de tous les micros connectés soient automatiquement transmis au système. La règle par défaut peut être désactivée et/ou modifiée selon les besoins.

Vous pouvez configurer les périphériques de microphones sur ces onglets :

- Onglet Info, voir [Onglet Info \(périphériques\)](#)
- Onglet Paramètres, voir [Onglet Paramètres \(périphériques\)](#)
- Onglet Enregistrement, voir [onglet Enregistrement \(périphériques\)](#)
- Onglet Événements, voir [Onglet Événements \(périphériques\)](#)

### Hauts-parleurs (noeud Périphériques)

Les périphériques de haut-parleurs sont ajoutés automatiquement lorsque vous ajoutez un matériel sur le système. Ils sont par défaut désactivés, vous devez donc les réactiver avant utilisation, soit avec l'assistant **Ajout matériel** soit par la suite. Les haut-parleurs ne nécessitent aucune licence distincte. Vous pouvez utiliser autant de haut-parleurs que nécessaire sur votre système.

Vous pouvez utiliser des haut-parleurs entièrement indépendamment des caméras.

Le système est livré avec une règle de flux audio de démarrage par défaut qui lance le dispositif afin que l'appareil soit prêt à envoyer l'audio activé par l'utilisateur vers les haut-parleurs. La règle par défaut peut être désactivée et/ou modifiée selon les besoins.

Vous pouvez configurer les périphériques de haut-parleurs sur les onglets suivants :

- Onglet Info, voir [Onglet Info \(périphériques\)](#)
- Onglet Paramètres, voir [Onglet Paramètres \(périphériques\)](#)
- Onglet Enregistrement, voir [onglet Enregistrement \(périphériques\)](#)

### Métadonnées (noeud Périphériques)

Le système est fourni avec une règle de flux de démarrage par défaut qui garantit que les flux de métadonnées de tout matériel connecté qui prend en charge les métadonnées soient automatiquement transmis au système. La règle par défaut peut être désactivée et/ou modifiée selon les besoins.

Vous pouvez configurer les périphériques de métadonnées sur les onglets suivants :

- Onglet Info, voir [Onglet Info \(périphériques\)](#)
- Onglet Paramètres, voir [Onglet Paramètres \(périphériques\)](#)
- Onglet Enregistrement, voir [onglet Enregistrement \(périphériques\)](#)

### Entrée (noeud Périphériques)

Vous pouvez utiliser des périphériques d'entrée de façon entièrement indépendante des caméras.



Avant de définir l'utilisation d'unités externes d'entrée sur un périphérique, vérifiez que le fonctionnement du détecteur est reconnu par le périphérique. La plupart des périphériques peuvent indiquer ceci dans leur interface de configuration ou via les commandes de script Common Gateway Interface (CGI).

Les périphériques d'entrée sont ajoutés automatiquement lorsque vous ajoutez un matériel sur le système. Ils sont par défaut désactivés, vous devez donc les réactiver avant utilisation, soit avec l'assistant **Ajout matériel** soit par la suite. Les périphériques d'entrée ne nécessitent aucune licence distincte. Vous pouvez utiliser autant de périphériques d'entrée que nécessaire sur votre système.

Vous pouvez configurer les périphériques d'entrée sur les onglets suivants :

- Onglet Info, voir [Onglet Info \(périphériques\)](#)
- Onglet Paramètres, voir [Onglet Paramètres \(périphériques\)](#)
- Onglet Événements, voir [Onglet Événements \(périphériques\)](#)

### Sortie (noeud Périphériques)

Les sorties peuvent également être déclenchées manuellement à partir du Management Client et de MOBOTIX HUB Desk Client.



Avant de définir l'utilisation d'unités externes de sortie sur un périphérique, vérifiez que le dispositif peut lui-même contrôler le périphérique connecté à la sortie. La plupart des périphériques peuvent indiquer ceci dans leur interface de configuration ou via les commandes de script Common Gateway Interface (CGI).

Les périphériques de sortie sont ajoutés automatiquement lorsque vous ajoutez un matériel sur le système. Ils sont par défaut désactivés, vous devez donc les réactiver avant utilisation, soit avec l'assistant **Ajout matériel** soit par la suite. Les périphériques de sortie ne nécessitent aucune licence distincte. Vous pouvez utiliser autant de périphériques de sortie que nécessaire sur votre système.

Vous pouvez configurer les périphériques de sortie sur les onglets suivants :

Onglet Info, voir

- Onglet Info, voir [Onglet Info \(périphériques\)](#)
- Onglet Paramètres, voir [Onglet Paramètres \(périphériques\)](#)

### Onglet Périphériques

#### Onglet Info (périphériques)

L'onglet **Infos** vous permet d'afficher et de modifier les informations de base concernant un périphérique dans un certain nombre de champs.

Tous les périphériques possèdent un onglet **Infos**.

Properties

Device information

Name:

Axis 211W Camera (10.100.50.65) - Camera 1

Description:

Hardware name:



Axis 211W Camera (10.100.50.65)



Port number:

1

Propriétés de l'onglet Info

Nom	Description
Nom	<p>Le nom est utilisé partout où le périphérique apparaît dans une liste sur le système et les clients.</p> <p>Si vous renommez un périphérique, son nom est modifié de manière globale dans le Management Client.</p>
Description	<p>Saisissez une description du périphérique (facultatif).</p> <p>La description apparaît dans plusieurs listes au sein du système. Par exemple, lorsque vous survolez le nom de l'élément dans le volet <b>Vue d'ensemble</b> avec le curseur de la souris.</p>

Nom	Description
Nom du matériel	Affiche le nom du matériel avec lequel le périphérique est connecté. Le champ n'est pas modifiable à partir d'ici, mais peut être modifié en cliquant sur le bouton <b>Atteindre</b> situé à côté de lui. Vous serez dirigé vers les informations relatives au matériel, où le nom est modifiable.
Numéro de port	<p>Affiche le port sur lequel le périphérique est raccordé au matériel.</p> <p>Pour du matériel à un seul périphérique, le numéro de port sera généralement de <b>1</b>. Pour du matériel à plusieurs périphériques, tel que les serveurs vidéo comptant plusieurs chaînes, le nombre de port indique généralement le canal sur lequel le périphérique est connecté, par exemple <b>3</b>.</p>
Abréviation	<p>Pour appliquer une abréviation pour la caméra, saisissez-la ici. La longueur maximale de caractères est de 128.</p> <p>Si vous utilisez une smart map, l'abréviation s'affiche automatiquement avec la caméra sur la smart map. Sinon, le nom complet s'affiche.</p>
Coordonnées géographiques	<p>Saisissez l'emplacement géographique de la caméra au format <b>latitude, longitude</b>. La valeur que vous saisissez détermine la position de l'icône de caméra sur la smart map dans MOBOTIX HUB Desk Client.</p> <div> Le champ sert essentiellement à la smart map et aux intégrations de tiers.</div>
Direction	<p>Saisissez le sens de visualisation de la caméra mesuré par rapport à un point en direction du nord sur un axe vertical. La valeur que vous saisissez détermine la direction de l'icône de caméra sur la smart map dans MOBOTIX HUB Desk Client.</p> <p>La valeur par défaut est 0,0.</p> <div> Le champ sert essentiellement à la smart map et aux intégrations de tiers.</div>
Champ de vision	<p>Saisissez le champ de visualisation en degrés. La valeur que vous saisissez détermine le champ de vision de l'icône de caméra sur la smart map dans MOBOTIX HUB Desk Client.</p> <p>La valeur par défaut est 0,0.</p>

Nom	Description
	<div> Le champ sert essentiellement à la smart map et aux intégrations de tiers.</div>
Profondeur	<p>Saisissez la profondeur de la caméra en mètres ou en pieds. La valeur que vous saisissez détermine la profondeur de l'icône de caméra sur la smart map dans MOBOTIX HUB Desk Client.</p> <p>La valeur par défaut est 0,0.</p> <div> Le champ sert essentiellement à la smart map et aux intégrations de tiers.</div>
Aperçu de l'emplacement sur le navigateur	<p>Pour vérifier que vous avez saisi les coordonnées géographiques appropriées, cliquez sur le bouton. Google Maps s'ouvre dans votre navigateur Internet standard à la position que vous avez spécifiée.</p> <div> Le champ sert essentiellement à la smart map et aux intégrations de tiers.</div>

Onglet Paramètres (périphériques)

L'onglet **Paramètres** vous permet d'afficher et de modifier les paramètres d'un périphérique dans un certain nombre de champs.

Tous les périphériques possèdent un onglet **Paramètres**.

Les valeurs dans le tableau sont modifiables ou en lecture seule. Après avoir modifié un paramètre au profit d'une valeur autre que la valeur par défaut, la valeur apparaît en gras.

Le contenu du tableau dépend du pilote de périphérique.

Les plages autorisées sont visibles dans la zone d'informations sous le tableau des paramètres :

Properties

Axis 211W Camera

General

Brightness	50
Include Date	No
Include Time	No
Rotation	0
Saturation	50
Sharpness	0

JPEG - streamed

Compression	30
Frames per second	8
Resolution	640x480

JPEG 2 - streamed

Compression	30
Frames per second	8
Resolution	640x480

JPEG 3 - streamed

Compression	30
Frames per second	8
Resolution	640x480

MPEG-4 - streamed

Bit rate control priority	Framerate
Frames per second	30
Maximum bit rate	3000
Maximum compression	100
Minimum compression	0
Resolution	640x480
Target bit rate	9900

Saturation

A numeric value between 0 and 100.

Pour plus d'informations sur les paramètres des caméras, voir [Afficher ou modifier les paramètres des caméras](#).

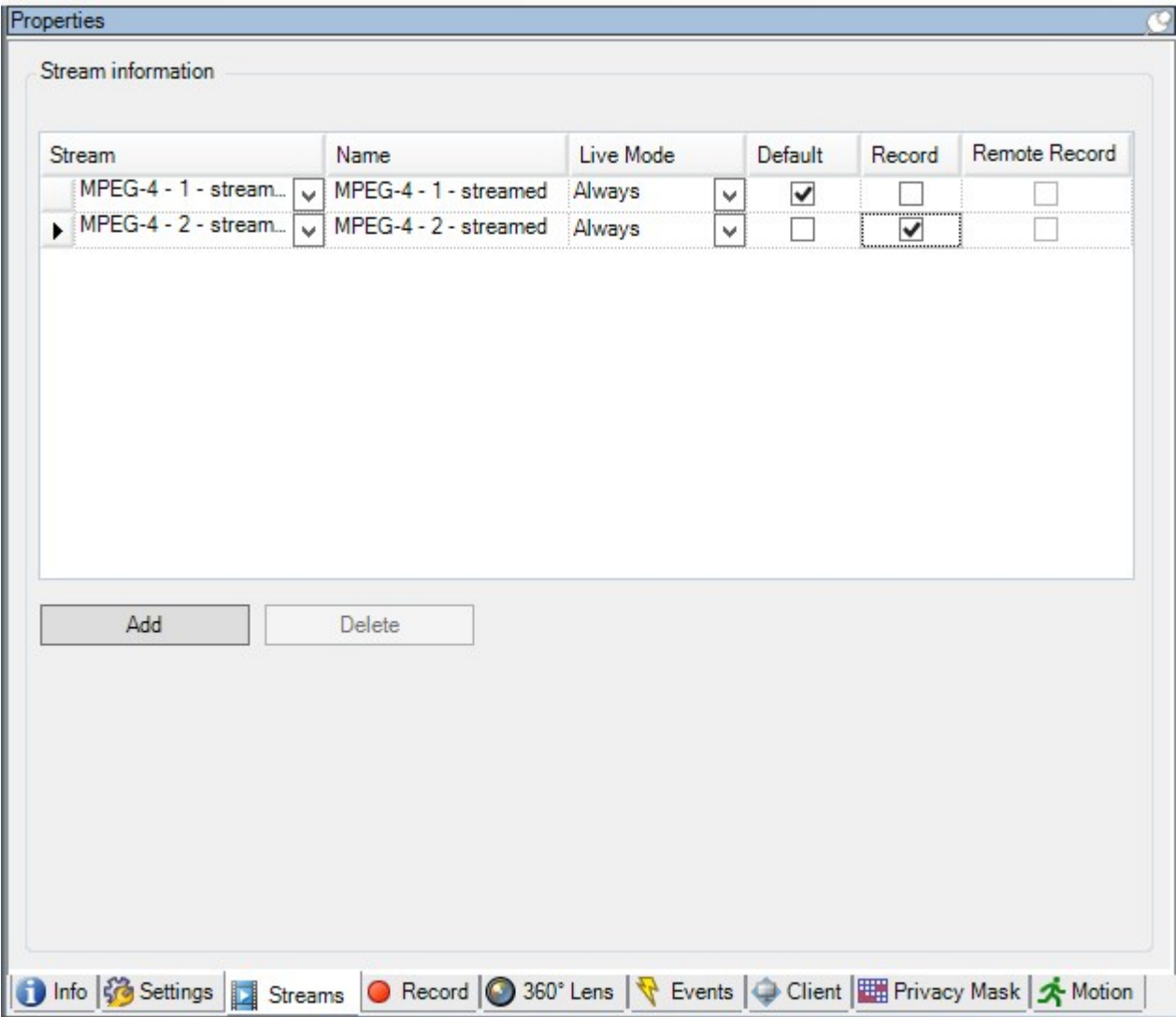
### Onglet Flux (périphériques)

Les périphériques suivants possèdent un onglet **Flux** :

- Caméras

L'onglet **Flux** répertorie un flux unique par défaut. Il s'agit du flux par défaut de la caméra sélectionnée, utilisée pour le direct et les vidéos enregistrées.





Tâches dans l'onglet Flux

Nom	Description
Enregistrer	Cocher cette case pour modifier le flux à utiliser lors de l'enregistrement. Pour la diffusion en direct, vous pouvez configurer et utiliser autant de flux en direct que le nombre pris en charge par la caméra. En revanche, vous ne pouvez sélectionner qu'un seul flux pour l'enregistrement simultané.
Ajouter	Cliquer pour ajouter un flux à la liste. <a href="#">Ajouter un flux</a>

### Onglet Enregistrement (périphériques)

Les périphériques suivants possèdent un onglet **Enregistrer** :

- Caméras
- Microphones
- Haut-parleurs
- Métadonnées

Les enregistrements d'un périphérique sont uniquement sauvegardés dans la base de données une fois que vous avez activé l'enregistrement et que les critères de la règle associée aux enregistrements sont remplis.

Les paramètres qui ne peuvent pas être configurés pour un périphérique apparaissent en grisé.

Properties

Recording settings

☒ Recording

☒ Record on related devices

☒ Stop manual recording after: 5 minutes

☒ Pre-buffer

Location: Memory

Time: 3 seconds

Recording frame rate

JPEG: 5 FPS

MPEG-4/H.264/H.265: ☐ Record keyframes only

Storage

Local Default

Select...

Status: Active

Status	Database	Location	Used space
OK	Local Default	C:\MediaDatabase	17.7 MB

Total used space: 17.7 MB

Delete All Recordings

Remote recordings

☐ Automatically retrieve remote recordings when connection is restored

Info

Settings

Streams

Record

360° Lens

Events

Client

Privacy Mask

Motion

### Tâches dans l'onglet Enregistrer

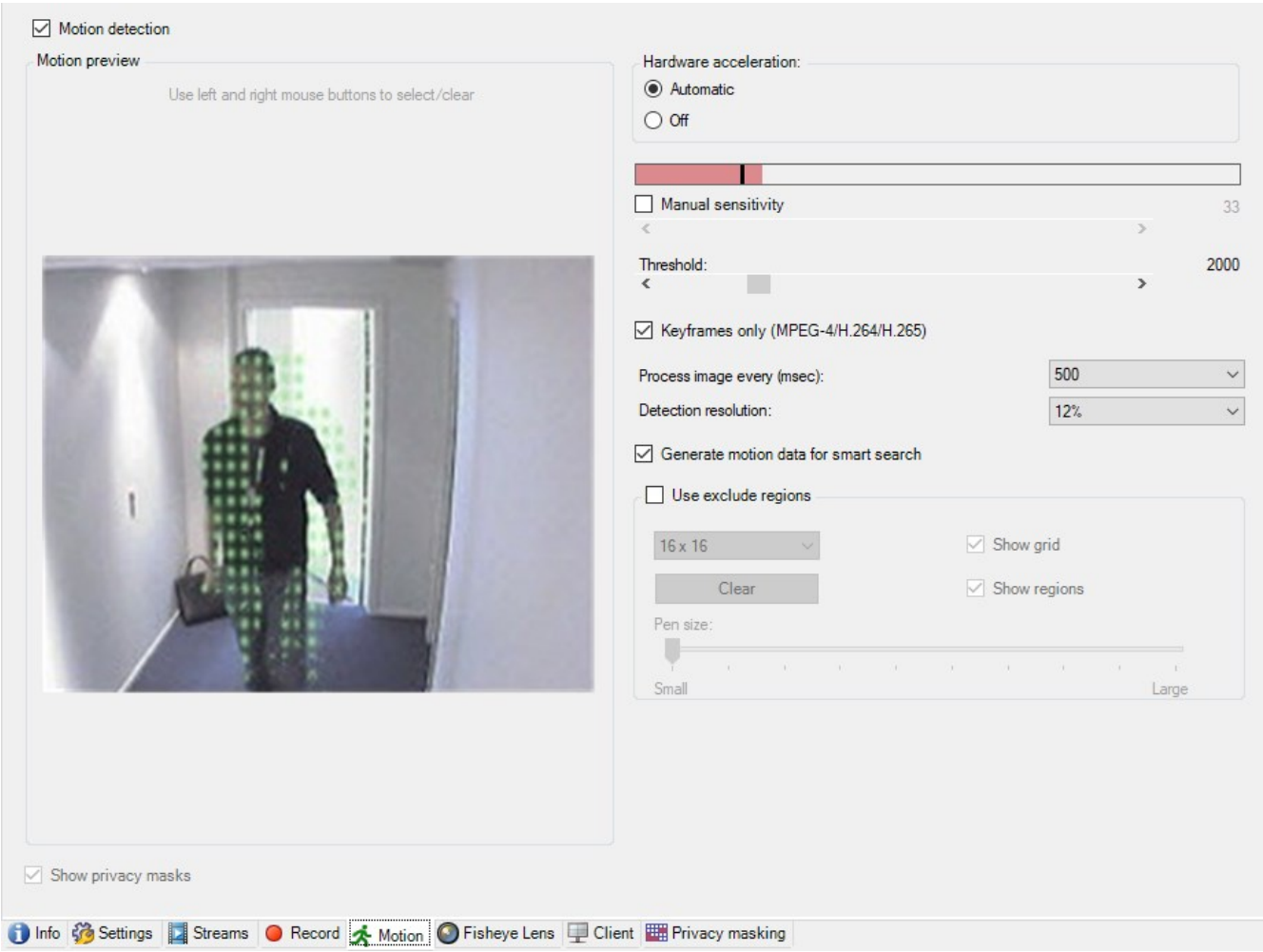
Nom	Description
Enregistrement	<a href="#">Activer/désactiver l'enregistrement</a> <a href="#">Activer l'enregistrement sur les périphériques connexes</a>
Pré-enregistrement	<a href="#">Pré-enregistrement et stockage des pré-enregistrements (explications)</a> <a href="#">Gérer la mise en mémoire-tampon préalable</a> <a href="#">Gérer l'enregistrement manuel</a>
Fluidité d'image de l'enregistrement	<a href="#">Spécifier la fluidité d'image de l'enregistrement</a> <a href="#">Activer l'enregistrement des images-clés</a>
Stockage	<a href="#">Surveiller l'état des bases de données pour les périphériques</a>
Sélectionner	<a href="#">Plus de périphériques d'un stockage à un autre</a>
Supprimer tous les enregistrements	Utilisez ce bouton si vous avez ajouté tous les périphériques dans le groupe sur le même serveur : <a href="#">Supprimer des enregistrements</a>
Rappeler les enregistrements à distance automatiquement lorsque la connexion est rétablie	<a href="#">Enregistrer et rappeler l'enregistrement à distance</a>

### Onglet Mouvement (périphériques)

Les périphériques suivants possèdent un onglet **Mouvement** :


- Caméras

L'onglet **Mouvement** vous permet d'activer et de configurer la détection du mouvement pour la caméra sélectionnée.



Tâches dans l'onglet Mouvement

Nom	Description
Détection des mouvements	<a href="#">Activer et désactiver la détection du mouvement</a>
Accélération du matériel	Sélectionner <b>Automatique</b> pour activer l'accélération du matériel ou <b>Off</b> pour désactiver le paramètre. Pour plus d'informations, voir <a href="#">Activer ou désactiver l'accélération du matériel</a> .
Masques de confidentialité	Si vous avez défini des zones comportant des masques de confidentialité permanents, vous pouvez cocher la case <b>Masques de confidentialité</b> pour afficher les masques de confidentialité dans l'onglet <b>Mouvement</b> . Vous définissez les zones comportant des masques de confidentialité dans <a href="#">Onglet Masquage de confidentialité (périphériques)</a> sur la <a href="#">page 435</a> .

Nom	Description
	 Aucune détection du mouvement dans les zones couvertes par les masque de confidentialité permanents.
Sensibilité manuelle	Déterminer <b>dans quelle mesure chaque pixel</b> de l'image doit changer avant que l'on considère qu'il y a mouvement.: <a href="#">Activer la sensibilité manuelle pour définir le mouvement</a>
Seuil	Déterminer <b>dans quelle mesure les pixels</b> de l'image doit changer avant que l'on considère qu'il y a mouvement.: <a href="#">Spécifier le seuil pour définir le mouvement</a>
Images-clés uniquement (MPEG-4/H.264/H.265)	Cocher cette case pour application la détection du mouvement sur les images-clés uniquement et non sur l'intégralité du flux vidéo. S'applique uniquement à MPEG-4/H.264/H.265. La détection du mouvement sur les images-clés réduit la quantité de puissance de traitement utilisée pour l'analyse.
Traiter les images tous les (msec.)	Sélectionner un intervalle de traitement d'image parmi la liste pour déterminer la fréquence à laquelle le système exécute l'analyse de la détection du mouvement. Par exemple, toutes les 1000 millisecondes correspond à une fois par seconde. La valeur par défaut est de 500 millisecondes. L'intervalle est appliqué si la fluidité d'image actuelle est supérieure à l'intervalle défini à cet endroit.
Résolution de la détection	Sélectionner une résolution de la détection dans la liste pour optimiser la performance de la détection du mouvement. Seul le pourcentage de l'image sélectionné est analyser, 25 % par exemple. En analysant 25 % par exemple, seul un quart des pixels de l'image est analysé au lieu de tous les pixels. L'utilisation de la détection optimisée réduit la quantité de puissance du processeur utilisée pour effectuer l'analyse, mais se traduit également par une détection de mouvement moins précise.
Générer des données de mouvement pour la recherche	L'activation de cette case à cocher permet au système de générer des données de mouvements concernant les images utilisées pour la détection du mouvement. Par exemple, si vous sélectionnez la détection du mouvement sur les images-clés uniquement, les données de mouvement sont également produites pour les images-clés uniquement.

Nom	Description
intelligente	<p>Les données de mouvement supplémentaires permettent à l'utilisateur du client, via la fonction de recherche avancée, de rechercher rapidement les enregistrements concernés sur la base du mouvement dans la zone sélectionnée de l'image. Le système ne génère pas les données de mouvement dans les zones couvertes par des masques de confidentialité permanents, mais uniquement pour les zones comportant des masques de confidentialité amovibles (voir <a href="#">Détection du mouvement (explications)</a>).</p> <p>Le seuil de détection du mouvement et les zones à exclure n'influencent pas les données de mouvement générées.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Spécifiez le paramètre par défaut pour la génération des données de recherche avancée sous <b>Outils &gt; Options &gt; Général</b>.</li></ul>
Utiliser l'exclusion de zones	<p>Exclure la détection du mouvement des zones spécifiques d'une vue de la caméra :</p> <p><a href="#">Spécifier l'exclusion de régions pour la détection de mouvement</a></p>

### Onglet Préréglages (périphériques)

Les périphériques suivants possèdent un onglet **Préréglages** :

- Caméras PTZ prenant en charge les positions prédéfinies.


L'onglet **Préréglages** vous permet de créer ou d'importer des positions prédéfinies, par exemple :

- Dans les règles pour le déplacement d'une caméra PTZ (pan-tilt-zoom) vers une position prédéfinie spécifique lorsqu'un événement survient
- Dans la patrouille, pour le déplacement automatique d'une caméra PTZ entre plusieurs positions prédéfinies
- Pour l'activation manuelle par les utilisateurs MOBOTIX HUB Desk Client

Vous assignez une permission PTZ aux rôles dans l'onglet Sécurité générale (voir [Onglet Sécurité globale \(rôles\)](#) sur la page 491) ou l'onglet PTZ (voir [Onglet PTZ \(rôles\)](#) sur la page 527).

Properties

Preview



Preset positions

☐ Use presets from device

Dairy products

Store entrance

Canned foods

Soft drinks

Fresh products

Delicatessen

Check-out

Frozen products

Add New...

Edit...

Delete

Activate

☐ Default preset
 

↑

↓

PTZ session

User	Priority	Timeout	Reserved
	0	00:00:00	False

Release

Reserve

☐ Timeout for manual PTZ session:
 

15

↑

↓

Seconds

☐ Timeout for pause patrolling session:
 

10

↑

↓

Minutes

☐ Timeout for reserved PTZ session:
 

1

↑

↓

Hours

Info

Settings

Streams

Record

Motion

Presets


Patrolling

◀

▶



### Tâches dans l'onglet Préréglages

Nom	Description
Nouveau	<p>Ajouter une position prédéfinie pour une caméra dans le système :</p> <p><a href="#">Ajouter une position prédéfinie (type 1)</a></p>
Utiliser des préréglages à partir du périphérique	<p>Ajouter une position prédéfinie pour des caméras PTZ sur la caméra elle-même :</p> <p><a href="#">Utiliser les positions prédéfinies de la caméra (type 2)</a></p>
Préréglage par défaut	<p>Assigner l'une des positions prédéfinies d'une caméra PTZ à la position prédéfinie par défaut de la caméra :</p> <p><a href="#">Assigner une position PTZ prédéfinie par défaut de la caméra par défaut</a></p>
Modifier	<p>Modifier une position prédéfinie existante, définie dans le système :</p> <p><a href="#">Modifier une position PTZ prédéfinie pour une caméra (type 1 uniquement)</a></p> <p>Modifier le nom d'une position prédéfinie dans la caméra :</p> <p><a href="#">Renommer une position PTZ prédéfinie pour une caméra (type 2 uniquement)</a></p>
Verrouillé	<p>Cocher cette case pour verrouiller une position PTZ prédéfinie. Vous pouvez verrouiller une position prédéfinie si vous souhaitez empêcher les utilisateurs de MOBOTIX HUB Desk Client ou les utilisateurs disposant d'autorisations de sécurité limitées de mettre à jour ou de supprimer un préréglage. Les préréglages verrouillés sont indiqués par l'icône .</p> <p>Vous verrouillez les réglages prédéfinis dans le cadre de l'ajout (voir <a href="#">Ajouter une position prédéfinie (type 1)</a>) et de la modification (voir <a href="#">Modifier une position prédéfinie (type 1 seulement)</a>).</p>

Nom	Description
Activer	Cliquer sur ce bouton pour tester une position PTZ prédéfinie de la caméra : <a href="#">Tester une position PTZ prédéfinie (type 1 uniquement).</a>
Réserver et Lancer	Éviter que d'autres utilisateurs ne prennent le contrôle sur une caméra et qu'il ne lance la réservation.  Les administrateurs dotés d'autorisations de sécurité suffisantes pour exécuter une session PTZ réservée peuvent exécuter la caméra PTZ dans ce mode. Ceci évite que d'autres utilisateurs prennent le contrôle de la caméra. Avec des autorisations suffisantes, vous pouvez lancer des sessions PTZ réservées à d'autres utilisateurs : <a href="#">Réserver et lancer des sessions PTZ.</a>
Session PTZ	Surveiller si la système est en cours de patrouille ou si un utilisateur a pris le contrôle : <a href="#">Propriétés des sessions PTZ sur la page 426.</a>  Voir l'état des caméras PTZ et gérer les temps d'expiration des caméras : <a href="#">Spécifier les temps d'expiration des sessions PTZ.</a>

### Propriétés des sessions PTZ

Le tableau **session PTZ** présente l'état actuel de la caméra PTZ.

Nom	Description
Utilisateur	Affiche l'utilisateur qui a appuyé sur le bouton <b>Réservé</b> et contrôle la caméra PTZ à présent. Si une session de patrouille est activée par le système, <b>Patrouille en cours</b> s'affiche.
Priorité	Affiche la priorité PTZ de l'utilisateur. Vous ne pouvez prendre le contrôle que de sessions PTZ d'utilisateurs ayant une priorité inférieure à la vôtre.

Nom	Description
Délai d'expiration	Affiche le temps restant de la session PTZ actuelle.
Réservé	Indique si la session actuelle est une session PTZ réservée ou non : <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Vrai</b> : Réserve</li><li>• <b>Faux</b> : Non réservé</li></ul>

Les cases à cocher dans la section **Session PTZ** vous permettent de modifier les temps d'expiration suivant pour chaque caméra PTZ.

Nom	Description
Période d'inactivité pour la session PTZ manuelle	Spécifiez la période d'inactivité pour les sessions PTZ manuelles sur cette caméra si vous souhaitez que le délai soit différent de la période par défaut. Vous pouvez spécifier la période par défaut dans le menu <b>Outils</b> sous <b>Options</b> .
Délai de mise en pause d'un session PTZ en patrouille	Spécifiez le délai de mise en pause des sessions PTZ en patrouille sur cette caméra si vous souhaitez que le délai soit différent de la période par défaut. Vous pouvez spécifier la période par défaut dans le menu <b>Outils</b> sous <b>Options</b> .
Période d'inactivité pour les sessions PTZ réservées	Spécifiez la période d'inactivité pour les sessions PTZ réservées sur cette caméra si vous souhaitez que le délai soit différent de la période par défaut. Vous pouvez spécifier la période par défaut dans le menu <b>Outils</b> sous <b>Options</b> .

### Onglet Patrouilles (périphériques)

Les périphériques suivants possèdent un onglet **Patrouille** :

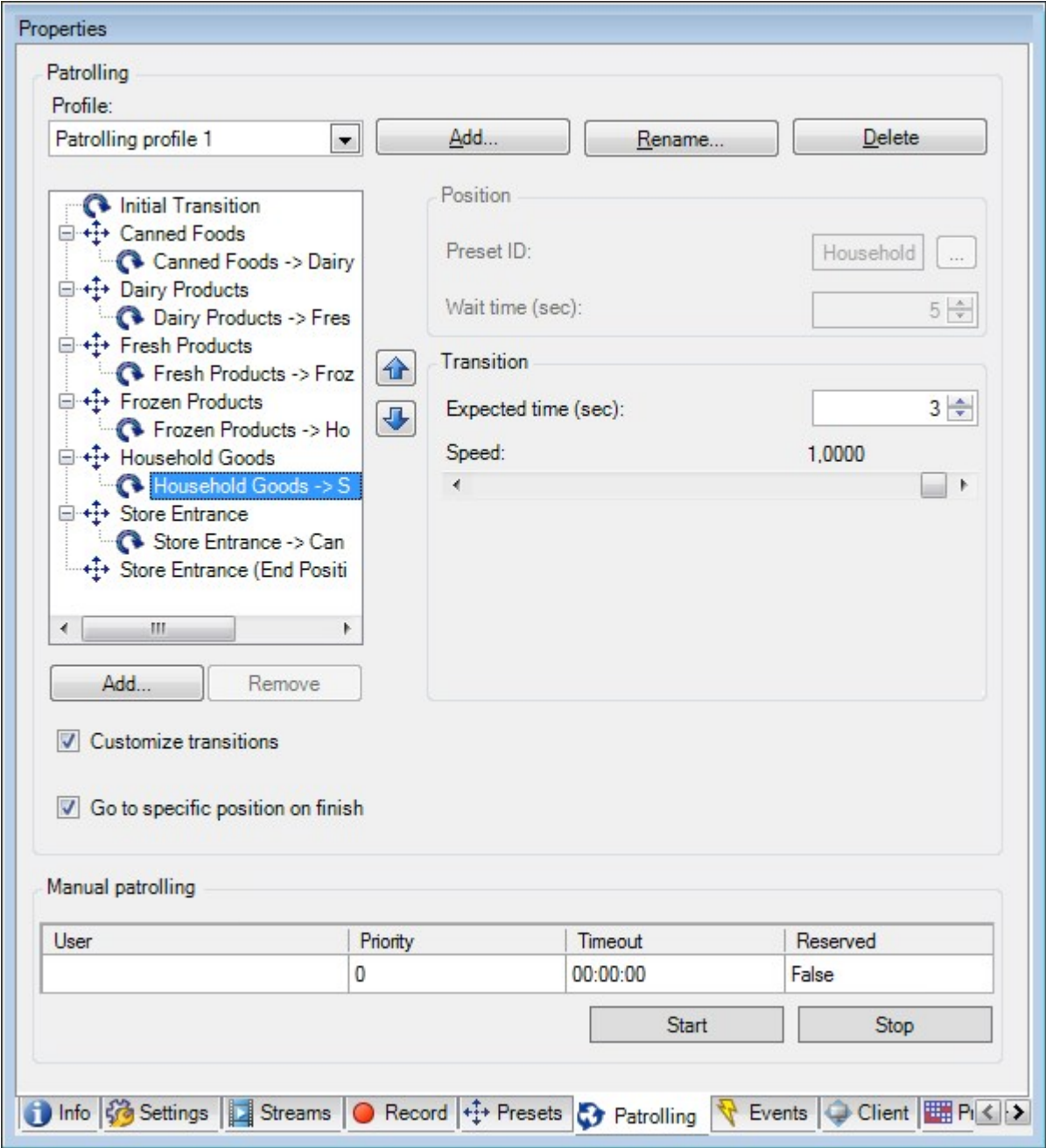
- Caméras PTZ

## Détails de l'interface utilisateur

L'onglet **Patrouille** vous permet de créer des profils de patrouille, c'est-à-dire le mouvement automatique d'une caméra PTZ (pan-tilt-zoom) entre plusieurs positions prédéfinies.

Avant de pouvoir travailler avec la patrouille, vous devez spécifier au moins deux positions PTZ prédéfinies dans l'onglet **Préréglages**, voir [Ajouter une position PTZ prédéfinie \(type 1\)](#).

L'onglet **Patrouille** qui affiche un profil de patrouille avec des transitions personnalisées :



Tâches dans l'onglet Patrouille

Nom	Description
Ajouter	Ajouter un profil de patrouille
ID de préréglage	Spécifier des positions prédéfinies dans un profil de patrouille
Temps d'attente (sec.)	Spécifier la durée à chaque position prédéfinie
Personnaliser les transitions	Personnaliser les transitions (PTZ)
Atteindre une position spécifique à la fin	Spécifier une position de fin durant a patrouille
Patrouille manuelle	Surveiller si la système est en cours de patrouille ou si un utilisateur a pris le contrôle.
Démarrage et Arrêt	Utiliser les boutons <b>Démarrage</b> et <b>Arrêt</b> pour démarrer et arrêter une patrouille manuelle. Voir <a href="#">Spécifier les temps d'expiration des sessions PTZ</a> pour plus d'informations sur comment spécifier la durée avant que ne reprenne la patrouille régulière pour toutes les caméras PTZ ou pour les caméras PTZ individuelles.

Propriétés des patrouilles manuelles

Le tableau **Patrouille manuelle** présente l'état actuel de la caméra PTZ.

Nom	Description
Utilisateur	Affiche l'utilisateur qui a réservé la session PTZ ou démarré une patrouille manuelle et contrôle actuellement la caméra.  Si une session de patrouille est activée par le système, <b>Patrouille en cours</b> s'affiche.

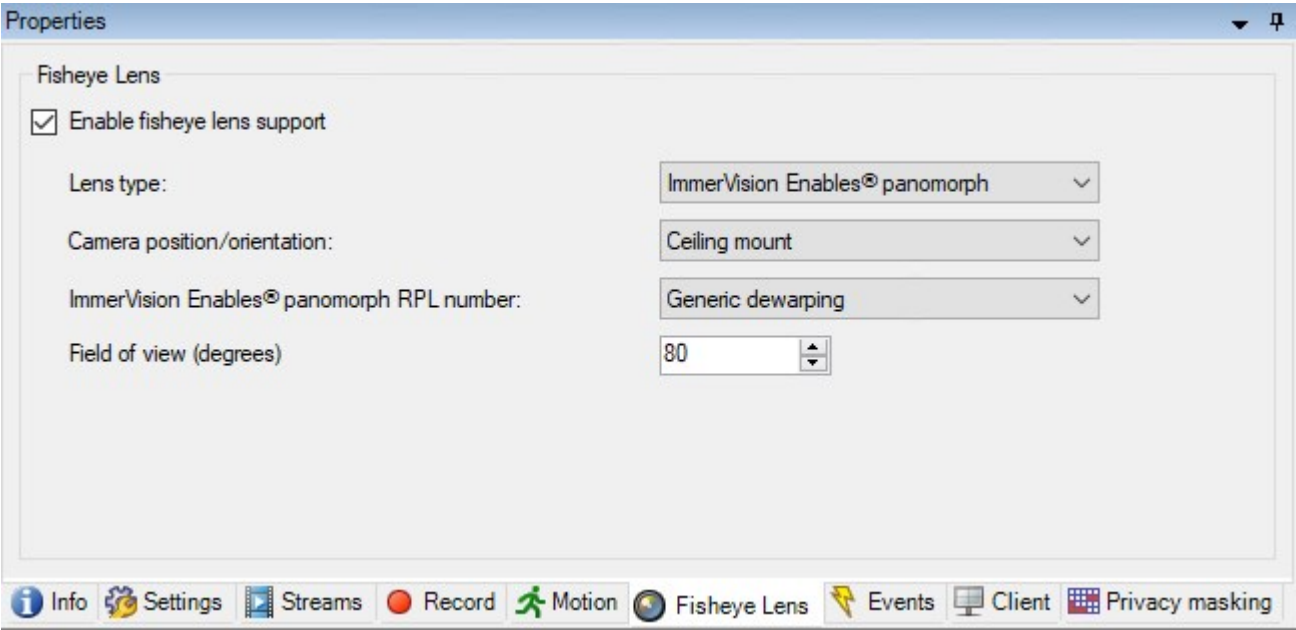
Nom	Description
Priorité	Affiche la priorité PTZ de l'utilisateur. Vous ne pouvez prendre le contrôle que de sessions PTZ d'utilisateurs ou de profils de patrouille ayant une priorité inférieure à la vôtre.
Délai d'expiration	Affiche le temps restant des sessions PTZ manuelles ou réservées actuelles.
Réservé	Indique si la session actuelle est une session PTZ réservée ou non. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Vrai</b> : Réservé</li><li>• <b>Faux</b> : Non réservé</li></ul>

Onglet Lentille fisheye (périphériques)

Les périphériques suivants possèdent un onglet **Lentille fisheye** :

- Caméras fixes avec une lentille fisheye

L'onglet **Lentille fisheye** vous permet d'activer et de configurer la prise en charge fisheye de la caméra sélectionnée.



Tâche dans l'onglet Objectif fisheye

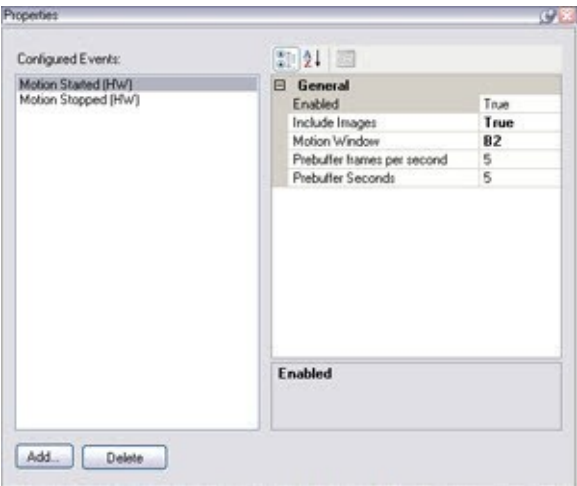
Nom	Description
Activer l'assistance pour l'objectif fisheye	Activer et désactiver la prise en charge fisheye

Onglet Événements (périphériques)

Les périphériques suivants possèdent un onglet **Événements** :

- Caméras
- Microphones
- Entrées

Outre les événements du système, certains périphériques peuvent être configurés pour déclencher des événements. Vous pouvez utiliser ces événements lors de la création de règles basées sur des événements dans le système. Ils se produisent techniquement sur le matériel/périphérique et non sur le système de surveillance.



Tâches dans l'onglet Événements

Nom	Description
Ajouter et Supprimer	Ajouter ou supprimer un événement pour un périphérique

### Onglet événement (propriétés)

Nom	Description
Événements configurés	Les événements que vous sélectionnez et ajoutez dans la liste d' <b>Événements configurés</b> sont entièrement déterminés par le périphérique et sa configuration. Pour certains types de périphériques, la liste est vide.
Généralités	La liste de propriétés dépend du périphérique et de l'élément. Afin que l'événement fonctionne comme prévu, vous devez spécifier une partie ou la totalité des propriétés de la même façon sur le périphérique ainsi que sur cet onglet.

### Onglet Client (périphériques)

Les périphériques suivants possèdent un onglet **Client** :

- Caméras

Dans l'onglet **Client**, vous pouvez préciser quels autres périphériques sont vus et entendus lorsque vous utilisez la caméra dans MOBOTIX HUB Desk Client.

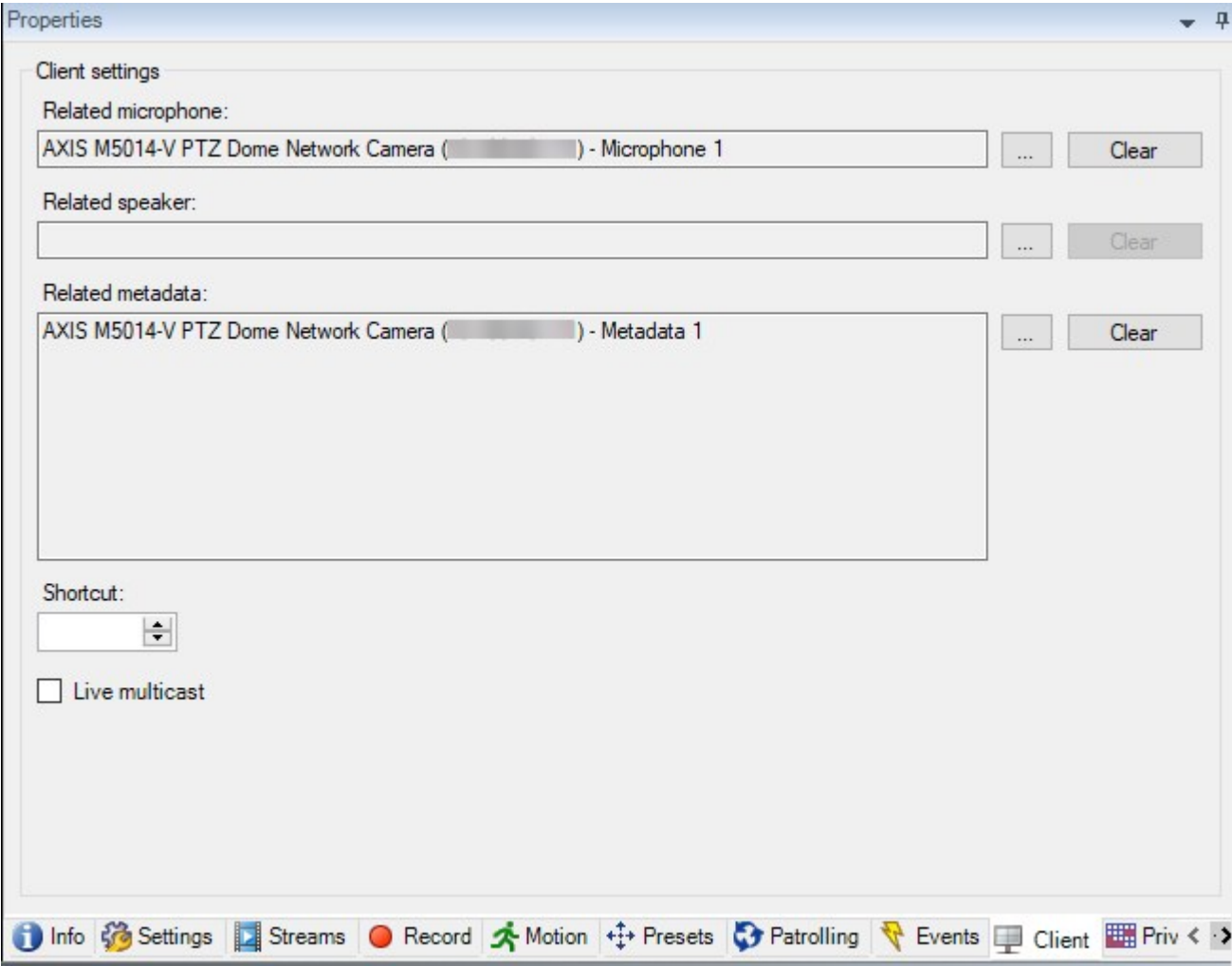
Les périphériques associés enregistrent également lorsque les caméras enregistrent, voir [Activer l'enregistrement sur les périphériques connexes sur la page 212](#).

Vous pouvez également activer la **Multidiffusion en direct** sur la caméra. Cela signifie que la caméra effectue une multidiffusion en direct aux clients par le biais du serveur d'enregistrement.





Les flux de multidiffusion ne sont pas cryptés, même si le serveur d'enregistrement utilise le cryptage.





Propriétés de l'onglet Client

Nom	Description
Microphone connexe	<p>Spécifiez depuis quel microphone de la caméra les utilisateurs MOBOTIX HUB Desk Client écoutent la radio par défaut. L'utilisateur MOBOTIX HUB Desk Client peut choisir l'écoute par un autre microphone manuellement le cas échéant.</p> <p>Spécifiez le microphone lié à la caméra de la vidéo push pour diffuser une vidéo avec l'audio.</p> <p>Les microphones connexes enregistrent lorsque la caméra enregistre.</p>

Nom	Description
Haut-parleur connexe	<p>Spécifiez depuis quels haut-parleurs de la caméra les utilisateurs MOBOTIX HUB Desk Client parlent par défaut. L'utilisateur MOBOTIX HUB Desk Client peut sélectionner un autre haut-parleur manuellement le cas échéant.</p> <p>Les haut-parleurs connexes enregistrent lorsque la caméra enregistre.</p>
Métadonnées connexes	<p>Indiquez un ou plusieurs périphériques métadonnées sur la caméra à partir desquels les utilisateurs MOBOTIX HUB Desk Client reçoivent des données.</p> <p>Les dispositifs de métadonnées connexes lorsque la caméra enregistre.</p>
Raccourci	<p>Pour faciliter la sélection des caméras pour les utilisateurs MOBOTIX HUB Desk Client, définissez des raccourcis clavier pour la caméra.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Créez chaque raccourci de sorte qu'il identifie de manière unique la caméra</li><li>• Le numéro de raccourci d'une caméra ne peut pas avoir plus de quatre chiffres</li></ul>
Multicast en direct	<p>Le système prend en charge le multicast de flux en direct depuis le serveur d'enregistrement vers MOBOTIX HUB Desk Client. Pour permettre la multidiffusion des flux en direct depuis la caméra, sélectionnez la boîte à cocher.</p> <div><p>La multidiffusion en direct ne fonctionne que sur le flux que vous avez spécifié comme étant le flux de la caméra par défaut dans l'onglet <b>Flux</b>.</p></div> <p>Vous devez également configurer le mode multicast pour le serveur d'enregistrement. Voir <a href="#">Activez le multicast pour le serveur d'enregistrement sur la page 188</a>.</p> <div><p>Les flux de multidiffusion ne sont pas cryptés, même si le serveur d'enregistrement utilise le cryptage.</p></div>

### Onglet Masquage de confidentialité (périphériques)

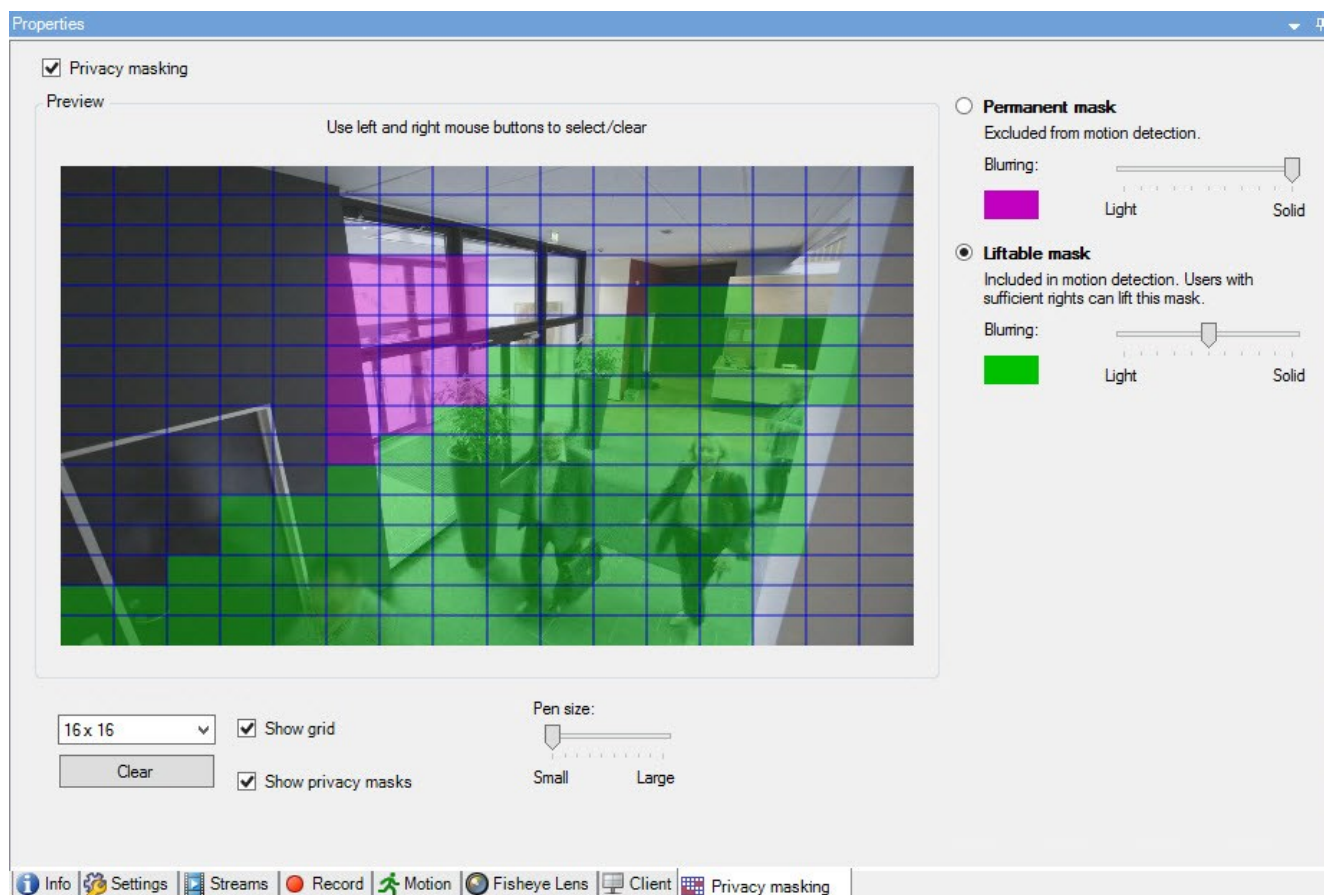


Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Les périphériques suivants possèdent un onglet **Masque de confidentialité** :

- Caméras

L'onglet **Masquage de confidentialité** vous permet d'activer et de configurer le masque de confidentialité de la caméra sélectionnée.



Tâches dans l'onglet Masquage de confidentialité

Nom	Description
Masquage de confidentialité	<a href="#">Activer/désactiver le masquage de confidentialité</a> <a href="#">Masquage de confidentialité (explications)</a>
Masque permanent et Masque amovible	Définir si vous souhaitez un masque de confidentialité permanent ou amovible : <a href="#">Définir les masques de confidentialité</a>

Tâches liées aux masquage de confidentialité

Tâche	Description
Changer le délai d'expiration pour les masques de confidentialité levés pour le profil Desk Client associé avec le rôle qui a la permission de lever des masques de confidentialité.	<a href="#">Changez le délai d'expiration des masques de confidentialité</a>
Activer ou désactiver la permission de lever des masques de confidentialité pour un rôle.	<a href="#">Donner aux utilisateurs l'autorisation d'enlever les masques de confidentialité</a>
Créer un rapport sur les périphériques avec des informations relatives aux paramètres actuels de masquage de confidentialité de vos caméras.	<a href="#">Créez un rapport de configuration de votre configuration du masquage de confidentialité</a>

Onglet Masquage de confidentialité (propriétés)

Nom	Description
Taille de la grille	La taille de grille sélectionnée détermine la densité de la grille, peut importe si cette

Nom	Description
	<p>dernière est visible ou non dans l'aperçu.</p> <p>Les valeurs disponibles sont 8×8, 16×16, 32×32 ou 64×64.</p>
<b>Effacer</b>	Supprime <b>tous</b> les masques de confidentialité que vous avez spécifiés.
<b>Afficher la grille</b>	Cochez la case <b>Afficher la grille</b> pour afficher le quadrillage.
<b>Afficher les masques de confidentialité</b>	<p>Lorsque vous cochez la case <b>Afficher les masques de confidentialité</b> (option par défaut), les masques de confidentialité permanents apparaissent en violet et les masques relevables en vert.</p> <p>MOBOTIX vous recommande de laisser la case <b>Afficher les masques de confidentialité</b> sélectionnée afin que vos collègues et vous-même puissiez voir la configuration actuelle de la protection de confidentialité.</p>
<b>Taille du pinceau</b>	<p>Utilisez le curseur de <b>taille du pinceau</b> afin d'indiquer la taille des sélections que vous souhaitez effectuer lorsque vous cliquez et déplacez la grille sur les zones sélectionnées.</p> <p>Par défaut, la taille est définie sur petite, ce qui équivaut à un carré de la grille.</p>
<b>Masque permanent</b>	<p>Apparaît en violet dans l'aperçu sur cet onglet et sur l'onglet <b>Mouvement</b>.</p> <p>Les masques de confidentialité permanents sont toujours visibles dans MOBOTIX HUB Desk Client et ne peuvent pas être levés. Peuvent servir à couvrir les zones de la vidéo qui ne requièrent jamais de surveillance, comme les zones publiques où la surveillance n'est pas autorisée. La détection du mouvement est exclue des masques de confidentialité permanents.</p> <p>Vous indiquez la couverture des masques de confidentialité comme étant pleins ou comme ayant un certain niveau de flou. Les paramètres de couverture s'appliquent aussi bien à la vidéo en direct qu'à la vidéo enregistrée.</p>
<b>Masque amovible</b>	<p>Apparaît en vert dans l'aperçu sur cet onglet.</p> <p>Les masques de confidentialité peuvent être relevés dans MOBOTIX HUB Desk Client par des utilisateurs disposant d'autorisations utilisateur suffisantes. Par défaut, les masques de confidentialité sont levés pendant 30 minutes ou jusqu'à ce que l'utilisateur les applique à nouveau. N'oubliez pas que les masques de confidentialité sont relevés de toutes les caméras auxquelles l'utilisateur a accès.</p> <p>Si l'utilisateur de MOBOTIX HUB Desk Client ne dispose pas de l'autorisation pour lever des masques de confidentialité, le système demandera un utilisateur ayant l'autorisation d'autoriser le levage.</p>

Nom	Description
	Vous indiquez la couverture des masques de confidentialité comme étant pleins ou comme ayant un niveau de flou. Les paramètres de couverture s'appliquent aussi bien à la vidéo en direct qu'à la vidéo enregistrée.
Flou	<p>Sélectionnez le niveau de flou des masques de confidentialité dans les clients ou la couverture sur plein à l'aide du curseur.</p> <p>Par défaut, la couverture des zones ayant des masques de confidentialité permanents sont pleins (opaque). Par défaut, les masque de confidentialité relevables sont moyennement flous.</p> <p>Vous pouvez informer les utilisateurs du client au sujet de l'apparence des masques de confidentialité relevables et permanents afin qu'ils soient à mesure de les distinguer.</p>

### Fenêtre Propriétés du matériel

Vous avez plusieurs possibilités pour ajouter du matériel sur chaque serveur d'enregistrement sur votre système.




Si votre matériel se situe derrière un routeur compatible NAT ou un pare-feu, il se peut que vous deviez préciser un numéro de port différent et configurer le routeur/pare-feu de façon à ce qu'il cartographie le port et les adresses IP que le matériel utilise.

L'assistant d'installation **Ajout de matériel** vous aide à détecter le matériel tel que les caméras et les encodeurs vidéo sur votre réseau et à les ajouter aux serveurs d'enregistrement sur votre système. L'assistant vous aide également à ajouter des serveurs d'enregistrement à distance pour les configurations MOBOTIX Interconnect. Ajoutez uniquement du matériel à **un serveur d'enregistrement** à la fois.

#### Onglet Info (matériel)

Pour plus d'informations sur l'onglet **Info** des serveurs distants, voir [Onglet Info \(serveur distant\)](#) sur la page 404.

Nom	Description
Nom	<p>Saisissez un nom. Le système utilise le nom partout où le matériel est répertorié dans le système et les clients. Le nom ne doit pas nécessairement être unique.</p> <p>Lorsque vous renommez un matériel, son nom est modifié de manière globale dans le Management Client.</p>

Nom	Description
Description	<p>Saisissez une description du matériel (facultatif). La description apparaît dans plusieurs listes au sein du système. Par exemple, lorsque vous arrêtez le curseur de la souris sur le nom du matériel dans le volet <b>Vue d'ensemble</b> :</p> 
Modèle	Identifie le modèle du périphérique.
Numéro de série	Numéro de série du matériel tel que spécifié par le fabricant. Le numéro de série est souvent, mais pas toujours, identique à l'adresse MAC.
Pilote	Identifie le pilote prenant en charge la connexion au matériel.
IE	Ouvre la page d'accueil par défaut du fournisseur du matériel. Vous pouvez utiliser cette page à des fins d'administration du matériel.
Adresse	L'adresse IP ou le nom d'hôte du matériel.
Adresse MAC	Indique l'adresse de contrôle d'accès aux médias (MAC) du matériel du système. Une adresse MAC est un nombre hexadécimal à 12 caractères qui identifie spécifiquement chacun des périphériques d'un réseau.
Version du firmware :	La version de firmware du périphérique matériel. Pour vous assurer que le système affiche la version actuelle, exécutez l'assistant <b>Mettre à jour les données de matériel</b> après chaque mise à jour du firmware.
Dernière modification du mot de passe	Le champ <b>Dernière modification du mot de passe</b> indique l'horodatage du dernier changement de mot de passe en fonction des paramètres de l'heure locale de l'ordinateur où a été modifié le mot de passe.
Dernière mise à jour des données du logiciel :	Heure et date de la dernière mise à jour des données de matériel.

### Onglet Paramètres (matériel)

Dans l'onglet **Paramètres**, vous pouvez vérifier ou modifier les paramètres du matériel.



Le contenu de l'onglet **Paramètres** est déterminé par le matériel sélectionné et varie selon le type de matériel. Pour certains types de matériel, l'onglet **Paramètres** n'affiche aucun contenu ou un contenu en lecture seule.

Pour plus d'informations sur l'onglet **Paramètres** des serveurs distants, voir [Onglet Paramètres \(serveur à distance\)](#) sur la page 405.

### Onglet PTZ (encodeurs vidéo)

Dans l'onglet **PTZ**, vous pouvez activer PTZ (pan-tilt-zoom) pour les encodeurs vidéo. L'onglet est disponible si le périphérique sélectionné est un encodeur vidéo ou si le pilote prend en charge à la fois les caméras non PTZ et PTZ.

Vous devez activer l'utilisation de PTZ séparément pour chacun des canaux de l'encodeur vidéo dans l'onglet **PTZ** avant de pouvoir utiliser les fonctions PTZ des caméras PTZ fixées à l'encodeur vidéo.



L'utilisation de caméras PTZ n'est pas prise en charge par tous les encodeurs vidéo. Même les encodeurs vidéo qui prennent en charge l'utilisation de caméras PTZ peuvent nécessiter une configuration avant que les caméras PTZ puissent être utilisées. Il s'agit généralement de l'installation de pilotes supplémentaires par le biais d'une interface de configuration basée sur navigateur sur l'adresse IP du périphérique.



Onglet **PTZ**, avec activation PTZ pour deux canaux d'un encodeur vidéo.

## Noeud Client

### Clients (noeud)

Cet article décrit comment personnaliser l'interface utilisateur pour les opérateurs dans MOBOTIX HUB Desk Client et pour les administrateurs du système dans le Management Client.



Wall (Noeud client)

Propriétés de Wall

Onglet Infos

Dans l'onglet **Info** pour une définition de Wall, vous pouvez ajouter et modifier les propriétés de Wall.

Nom	Description
Nom	Le nom de la définition Wall. S’affiche dans MOBOTIX HUB Desk Client sous forme de nom du groupe de vues de Wall.
Description	Une description de la définition Wall. Cette description est utilisée uniquement dans le cadre de MOBOTIX HUB Management Client.
Texte d'état	Affichez la caméra et les informations de statut du système dans les éléments de vue de la caméra.
Pas de barre de titre	Masquez la barre de titre sur tous les écrans caméras du mur vidéo.
Barre de titre	Affichez la barre de titre sur tous les écrans caméras du mur vidéo.

Onglet Préréglages

Dans l’onglet **Préréglages** pour une définition de Wall, vous pouvez ajouter et modifier les [préréglages](#)<sup>1</sup> Wall.

Nom	Description
Ajouter nouveau	Ajouter un préréglage à votre définition Wall. Saisir un nom et une description pour le préréglage.
Modifier	Modifier le nom ou la description d'un préréglage.

<sup>1</sup>Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les préréglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.

Nom	Description
Supprimer	Supprimer un préréglage.
Activer	Appliquez le préréglage des moniteurs Wall configurés pour utiliser le préréglage. Pour appliquer un préréglage automatiquement, vous devez créer une règle qui utilise le préréglage.

### Onglet Disposition


Dans l'onglet **Disposition** pour une définition de Wall, vous placez les moniteurs de sorte que leurs positions ressemblent au montage des moniteurs physiques sur le mur vidéo. La disposition est également utilisée dans MOBOTIX HUB Desk Client.

Nom	Description
Modifier	Ajuster le positionnement des moniteurs.
Déplacement	Pour déplacer un moniteur vers une nouvelle position, sélectionnez le moniteur puis déplacez-le vers la position souhaitée, ou cliquez sur l'une des flèches pour déplacer le moniteur dans la direction souhaitée.
Boutons de zoom	Faire un zoom avant ou un zoom arrière de la prévisualisation de la disposition Wall pour garantir le bon positionnement des moniteurs.
Nom	Le nom du moniteur. Le nom s'affiche dans MOBOTIX HUB Desk Client.
Taille	La taille de l'écran physique sur le mur vidéo.
Proportions	Le rapport hauteur/largeur de l'écran physique sur le mur vidéo.

### Propriétés du moniteur


#### Onglet Infos

Dans l'onglet **Info** pour un moniteur dans un préréglage Wall, vous pouvez ajouter plusieurs moniteurs et modifier les paramètres des moniteurs.

Nom	Description
Nom	Le nom du moniteur. Le nom s'affiche dans MOBOTIX HUB Desk Client.
Description	Une description de chaque moniteur. Cette description est utilisée uniquement dans le cadre du MOBOTIX HUB Management Client.
Taille	La taille de l'écran physique sur le mur vidéo.
Proportions	Le rapport hauteur/largeur de l'écran physique sur le mur vidéo.
Préréglage vide	<p>Définit ce qui est affiché sur un moniteur avec une disposition ne comportant pas de préréglage lorsqu'un nouveau préréglage Wall est déclenché ou sélectionné dans MOBOTIX HUB Desk Client :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Sélectionnez <b>Conserver</b> pour garder le contenu actuel de l'écran.</li> <li>Sélectionnez <b>Effacer</b> pour effacer tout le contenu si rien ne s'affiche sur le moniteur.</li> </ul>
Élément de préréglage vide	<p>Définit ce qui est affiché dans un élément avec un élément de préréglage ne comportant pas de préréglage lorsqu'un nouveau préréglage Wall est déclenché ou sélectionné dans MOBOTIX HUB Desk Client :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Sélectionnez <b>Conserver</b> pour garder le contenu actuel dans l'élément de disposition.</li> <li>Sélectionnez <b>Effacer</b> pour effacer le contenu afin que rien ne s'affiche dans l'élément de disposition.</li> </ul>
Insertion d'éléments	<p>Définit l'insertion des caméras dans la disposition du moniteur lorsqu'elle est vue dans MOBOTIX HUB Desk Client :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Indépendant</b> : seul le contenu de l'élément de disposition sélectionné change. Le reste du contenu dans la disposition reste tel quel.</li> <li><b>Lié</b> : le contenu des éléments de la disposition est poussé vers la droite. Si, par exemple, une caméra est insérée dans la position 1, l'ancienne caméra de la position 1 est poussée vers la position 2, l'ancienne caméra de la position 2 est poussée vers la position 3, etc. Voici un exemple illustré :</li> </ul> 

### Onglet Préréglages

Dans l'onglet **Préréglages** pour un moniteur dans un préréglage Wall, vous pouvez modifier la disposition de la vue et le contenu du moniteur dans le préréglage Wall sélectionné.

Nom	Description
Préposition	Une liste de Wall préréglages pour la définition Wall sélectionnée.
Modifier	<p>Cliquez sur <b>Modifier</b> pour modifier la disposition et le contenu de l'écran sélectionné.</p> <p>Double-cliquez sur une caméra pour la supprimer.</p> <p>Cliquez sur <b>Effacer</b> pour définir une nouvelle disposition ou exclure le moniteur dans le préréglage Wall afin que le moniteur soit disponible pour tout autre contenu qui n'est pas contrôlé par le préréglage Wall.</p> <p>Cliquez sur  pour sélectionner la disposition que vous souhaitez utiliser avec votre moniteur, puis cliquez sur <b>OK</b>.</p>

### Profils Desk Client (noeud Client)



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Les onglets suivants vous permettent de spécifier les propriétés de chaque profil Desk Client. Vous pouvez verrouiller les paramètres dans le Management Client le cas échéant, de façon à ce que les utilisateurs de MOBOTIX HUB Desk Client ne puissent pas les modifier.

Pour gérer les profils Desk Client dans le système, développez **Client**, puis sélectionnez **Profils Desk Client**.

#### Onglet Info (Profils Desk Client)


Cet onglet vous permet d'indiquer les propriétés suivantes :

Onglet	Description
Info	Le nom et la description, la priorité de modification des profils existants et un aperçu des rôles

Onglet	Description
	utilisés avec quel profil.  Si un utilisateur est membre de plus d'un rôle, chacun avec leur profil Desk Client individuel, l'utilisateur a le profil Desk Client au niveau de priorité le plus élevé.

### Onglet Général (profils Desk Client)

Cet onglet vous permet d'indiquer les propriétés suivantes :

Onglet	Description
Généralités	<p>Paramètres tels que afficher/masquer et minimiser et maximiser les paramètres des menus, connecter/déconnecter, démarrer, période d'inactivité, infos et options de messagerie et activer ou désactiver certains onglets dans MOBOTIX HUB Desk Client.</p> <p>Les paramètres des <b>Messages d'erreur de la caméra</b>, des <b>Messages d'erreur du serveur</b> et du <b>Message d'erreur de la vidéo en direct</b> vous permettent de contrôler si ces messages d'erreur sont affichés sous forme de recouvrement, d'image noire avec recouvrement, ou s'ils sont masqués.</p> <p>Le <b>Message d'arrêt de la vidéo en direct</b> est affiché dans MOBOTIX HUB Desk Client lorsque le flux de la caméra en direct est arrêté. Par exemple, lorsque la caméra n'envoie plus d'images même lorsqu'elle est connectée.</p> <div> Si vous <b>masquez</b> les messages d'erreur de la caméra, l'opérateur risque de ne pas voir que la connexion à une caméra a été perdue.</div> <p>Le paramètre <b>Caméras autorisées lors de la recherche</b> vous permet de contrôler combien de caméras les opérateurs peuvent ajouter à leurs recherches dans MOBOTIX HUB Desk Client. La configuration d'une limite du nombre de caméras peut vous aider à éviter une surcharge du système.</p>

### Onglet Avancé (profils Desk Client)

Cet onglet vous permet d'indiquer les propriétés suivantes :

Onglet	Description
Avancés	<p>Paramètres avancés tels que ceux des fils de décodage maximum, du désentrelacement et des fuseaux horaires.</p> <p><b>Fils de décodage maximum</b> détermine combien de fils de décodage sont utilisés pour décoder les flux vidéo. Cela peut participer à améliorer la performance sur des ordinateurs multicœurs aussi bien en mode direct qu'en mode de lecture. L'amélioration exacte de la performance dépend du flux vidéo. Cela est surtout pertinent lors de l'emploi de flux vidéo haute résolution lourdement codés tels que H.264/H.265, pour lesquels le potentiel d'amélioration de la performance peut être significatif et moins pertinent lors de l'utilisation, par exemple, de JPEG ou MPEG-4.</p> <p>Le mode <b>désentrelacement</b> vous permet de convertir votre vidéo dans un format non entrelacé. L'entrelacement détermine la manière dont une image est rafraîchie à l'écran. L'image est rafraîchie tout d'abord en analysant les lignes irrégulières de l'image puis les lignes régulières. Cela permet de disposer d'un taux de rafraîchissement plus rapide, car il y a moins d'informations à traiter à chaque analyse. Toutefois, l'entrelacement peut causer des fluctuations ou les changements dans la moitié des lignes de l'image peuvent être remarqués.</p> <p>Le <b>flux adaptatif</b> permet à MOBOTIX HUB Desk Client de sélectionner automatiquement les flux vidéo en direct avec la meilleure correspondance de résolution pour les flux requis par l'élément de vue. Cela diminue la charge sur le CPU et le GPU et améliore donc la capacité et la performance de décodage de l'ordinateur. Cela requiert la multidiffusion des flux vidéo en direct avec différentes résolutions à configurer, voir <a href="#">Gérer la multidiffusion</a>.</p>

### Onglet En direct (profils Desk Client)

Cet onglet vous permet d'indiquer les propriétés suivantes :

Onglet	Description
En direct	Disponibilité du mode En direct et d'autres fonctionnalités associées au direct, de la lecture de la caméra, des boutons de recouvrement, et des cadres de sélection.

### Onglet Relecture (profils Desk Client)

Cet onglet vous permet d'indiquer les propriétés suivantes :

Onglet	Description
Lecture	Disponibilité du mode Lecture et d'autres fonctionnalités associés à la lecture, de l'agencement des rapports d'impression, de la relecture indépendante, des signets, des cadres de sélection.

### Onglet Configuration (profils Desk Client)

Cet onglet vous permet d'indiquer les propriétés suivantes :

Onglet	Description
Configuration	Disponibilité de la configuration générale/des volets/boutons, du et des autorisations permettant de modifier un plan et de modifier la zone tampon de vidéo en direct.

### Onglet Exportation (profils Desk Client)

Cet onglet vous permet d'indiquer les propriétés suivantes :

Onglet	Description
Exporter	Les chemins d'accès, les masques de confidentialité, les formats d'images fixes et de vidéos et ce qu'il faut inclure lors de leur exportation, les formats d'exportation pour MOBOTIX HUB Desk Client – Player et bien plus encore.

### Onglet Chronologie (profils Desk Client)

Cet onglet vous permet d'indiquer les propriétés suivantes :

Onglet	Description
Chronologie	<p>S'il faut inclure l'audio ou non, la visibilité de l'indication de l'heure et du mouvement et enfin, comment traiter les écarts de lecture.</p> <p>Vous pouvez également indiquer s'il faut afficher des données ou marqueurs supplémentaires à partir d'autres sources.</p>


Onglet Contrôle d'accès (profils Desk Client)

Cet onglet vous permet d'indiquer les propriétés suivantes :


Onglet	Description
Contrôle d'accès	Sélectionnez si les notifications de demande d'accès doivent apparaître sur l'écran MOBOTIX HUB Desk Client quand elles sont déclenchées par des événements.

Onglet Gestionnaire d'alarme (profils Desk Client)

Cet onglet vous permet d'indiquer les propriétés suivantes :


Onglet	Description
Gestionnaire d'alarme	<p>Spécifiez si :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>Les notifications sur le bureau liées aux alarmes doivent s'afficher sur les ordinateurs où MOBOTIX HUB Desk Client est installé. Les notifications apparaîtront uniquement si MOBOTIX HUB Desk Client est en cours d'exécution, même s'il est minimisé</li></ul> <div><p>Les notifications sur le bureau liées aux alarmes n'apparaissent que lorsque les alarmes ont une certaine priorité, <b>Moyenne</b> ou <b>Haute</b>, par exemple. Pour configurer quelles priorités d'alarme déclenchent les notifications, rendez-vous dans <b>Alarmes &gt; Paramètres des données de l'alarme &gt; Niveaux des données de l'alarme</b>. Pour chaque priorité d'alarme requise, cochez la case <b>Activer les notifications sur le bureau</b>. Voir <a href="#">Paramètres des données de l'alarme (noeud Alarmes)</a>.</p></div>



Onglet	Description
	<ul style="list-style-type: none"><li>Les alarmes doivent jouer des notifications sonores sur les ordinateurs où MOBOTIX HUB Desk Client est installé. Les notifications sonores sont uniquement jouées si MOBOTIX HUB Desk Client est en cours d'exécution, même s'il est minimisé</li></ul> <div> Les notifications sonores des alarmes sont jouées uniquement lorsqu'un son est associé à l'alarme. Pour associer des sons aux alarmes, rendez-vous dans <b>Alarmes &gt; Paramètres des données des alarmes &gt; Niveaux des données des alarmes</b>. Pour chaque priorité d'alarme requis, sélectionnez le son à associer à l'alarme. Voir <a href="#">Paramètres des données de l'alarme (noeud Alarmes)</a>.</div>

### Onglet Smart Map (profils Desk Client)

Cet onglet vous permet d'indiquer les propriétés suivantes :

Onglet	Description
<b>Smart Map</b>	<p>Spécifier des paramètres pour la fonctionnalité smart map.</p> <p>Vous pouvez spécifiez si :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>OpenStreetMaps est disponible pour être utilisé en tant qu'arrière-plan géographique</li><li>MOBOTIX HUB Desk Client créera automatiquement des emplacements lorsqu'un utilisateur ajoute une disposition personnalisée à la Smart Map.</li></ul> <p>Vous pouvez également préciser à quelle fréquence vous voulez que le système supprime les données relatives aux smart maps sur votre ordinateur. Pour aider MOBOTIX HUB Desk Client à afficher smart map plus rapidement, le client enregistre les données du plan dans le cache de votre ordinateur. Avec le temps ceci pourrait ralentir votre ordinateur.</p> <div> Le cache ne s'applique pas pour Google Maps.</div> <p>Si vous souhaitez utiliser Bing Maps ou Google Maps en tant qu'arrière-plan géographique, saisissez une clé Bing Maps API key ou une clé Maps Static API de Google.</p>

Onglet Disposition des vues (profils Desk Client)

Cet onglet vous permet d'indiquer les propriétés suivantes :

Profils Management Client (noeud Client)



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Onglet Info (Profils Management Client)

Dans l'onglet **Info**, vous pouvez configurer les éléments suivants pour les profils Management Client :

Composant	Exigences
Nom	Saisissez un nom pour le profil Management Client.
Priorité	Utilisez les flèches haut et bas pour accorder une priorité au profil Management Client.
Description	Saisissez une description pour le profil. Cette option est facultative.
Rôles utilisant le profil Management Client	Ce champ affiche les rôles que vous avez associés au profil Management Client. Vous ne pouvez pas modifier ce champ.

Onglet Profil (Profils Management Client)



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Dans l'onglet **Profil**, vous pouvez activer ou désactiver la visibilité des éléments suivants à partir de l'interface utilisateur Management Client :

Navigation

Dans cette rubrique, décidez si un utilisateur administrateur associé au profil Management Client est autorisé à voir les diverses fonctions et fonctionnalités situées dans le panneau **Navigation**.

Élément de navigation	Description
Bases	Permet à l'utilisateur administrateur associé au profil Management Client de voir les <b>Informations sur les licences</b> et les <b>Informations sur le site</b> .
Services de connexion à distance	Permet à l'utilisateur administrateur associé au profil Management Client de voir la <b>Connexion à la Caméra Axis One-click</b> .
Serveurs	Permet à l'utilisateur administrateur associé au profil Management Client de voir les <b>Serveurs d'enregistrement</b> et les <b>Serveurs de basculement</b> .
Périphériques	Permet à l'utilisateur administrateur associé au profil Management Client de voir les <b>Caméras, Microphones, Haut-parleurs, Métadonnées, Entrée et Sortie</b> .
Client	Permet à l'utilisateur administrateur associé au profil Management Client de voir les <b>Wall, Groupes de vues, Profils Desk Client, Profils Management Client</b> et <b>Matrix</b> .
Règles et événements	Permet à l'utilisateur administrateur associé au profil Management Client de voir les <b>Règles, Profils de temps, Profils de notification, Événements définis par les utilisateurs, Événements analytiques</b> et <b>Événements génériques</b> .
Sécurité	Permet à l'utilisateur administrateur associé au profil Management Client de voir les <b>Rôles</b> et les <b>Utilisateurs basiques</b> .
Tableau de bord système	Permet à l'utilisateur administrateur associé au profil Management Client de voir le <b>Moniteur système</b> , les <b>Seuils du moniteur système</b> , la <b>Protection des preuves</b> , les <b>Tâches en cours</b> et les <b>Rapports de configuration</b> .
Journaux des serveurs	Permet à l'utilisateur administrateur associé au profil Management Client de voir le Journal système, le Journal d'audit, ainsi que le Journal déclenché par les règles.
Contrôle d'accès	Permet à l'utilisateur administrateur associé au profil Management Client de voir les fonctionnalités de <b>Contrôle d'accès</b> , si vous avez ajouté des modules d'intégration ou d'extension au système de contrôle d'accès dans votre système.

### Détails

Dans cette rubrique, décidez si un utilisateur administrateur associé au profil Management Client est autorisé à voir les divers onglets correspondant à un canal des périphériques spécifique, comme par exemple l'onglet **Paramètres** ou l'onglet **Enregistrement** pour les caméras.

Canal du périphérique	Description
Caméras	Permet à l'utilisateur administrateur associé au profil Management Client de voir une partie ou l'intégralité des paramètres et onglets associés aux caméras.
Microphones	Permet à l'utilisateur administrateur associé au profil Management Client de voir une partie ou l'intégralité des paramètres et onglets associés aux microphones.
Haut-parleurs	Permet à l'utilisateur administrateur associé au profil Management Client de voir une partie ou l'intégralité des paramètres et onglets associés aux haut-parleurs.
Métadonnées	Permet à l'utilisateur administrateur associé au profil Management Client de voir une partie ou l'intégralité des paramètres et onglets associés aux métadonnées.
Entrées	Permet à l'utilisateur administrateur associé au profil Management Client de voir une partie ou l'intégralité des paramètres et onglets associés aux entrées.
Sortie	Permet à l'utilisateur administrateur associé au profil Management Client de voir une partie ou l'intégralité des paramètres et onglets associés aux sorties.

### Menu Outils

Dans cette rubrique, décidez si un utilisateur administrateur associé au profil Management Client est autorisé à voir les éléments faisant partie du menu **Outils**.

Option de menu Outil	Description
Services enregistrés	Permet à l'utilisateur administrateur associé au profil Management Client de voir les <b>Services enregistrés</b> .
Rôles effectifs	Permet à l'utilisateur administrateur associé au profil Management Client de voir les <b>Rôles effectifs</b> .
Options	Permet à l'utilisateur administrateur associé au profil Management Client de voir les <b>Options</b> .

### Sites fédérés

Dans cette rubrique, décidez si un utilisateur administrateur associé au profil Management Client est autorisé à voir le panneau de **Hiérarchie des sites fédérés**.

## Noeud Règles et événements

### Règles (noeud Règles et événements)

Votre système contient un certain nombre de règles par défaut que vous pouvez utiliser sans autre forme de configuration pour les fonctions élémentaires. Vous pouvez désactiver ou modifier les règles par défaut en fonction de vos besoins. Si vous modifiez ou désactivez les règles par défaut, votre système peut ne pas fonctionner selon vos souhaits, ni garantir que les flux vidéo ou audio arrivent automatiquement au système.

Règle par défaut	Description
<b>Aller au préréglage en fin de PTZ</b>	<p>Veille à ce que les caméras PTZ se déplacent à leurs positions prédéfinies par défaut respectives après qu'elles ont été opérées manuellement. Cette règle n'est pas activée par défaut.</p> <p>Même lorsque la règle est activée, vous devez avoir des positions prédéfinies par défaut en ce qui concerne les caméras PTZ concernées pour que la règle fonctionne. Pour ce faire, allez dans l'onglet <b>Préréglages</b>.</p>
<b>Lire le message audio sur demande</b>	<p>Veille à ce que la vidéo soit enregistrée automatiquement lorsqu'une requête externe se produit.</p> <p>La demande est toujours déclenchée par un système s'intégrant en externe avec votre système, et la règle est principalement utilisée par les intégrateurs de systèmes externes ou de modules d'extension.</p>
<b>Enregistrer sur signet</b>	<p>S'assure que la vidéo est enregistrée automatiquement lorsqu'un opérateur configure un signet dans MOBOTIX HUB Desk Client. Cette action n'est possible que si vous avez activé l'enregistrement des caméras concernées. Par défaut, l'enregistrement est activé.</p> <p>Pour cette règle, la durée d'enregistrement par défaut est fixée à trois secondes avant le positionnement du signet et 30 secondes après le positionnement du signet. Vous pouvez modifier les temps d'enregistrement par défaut dans la règle. La mise en mémoire-tampon préalable configurable dans l'onglet Enregistrement doit être identique ou supérieure à la durée de pré-enregistrement.</p>
<b>Enregistrer sur mouvement</b>	<p>Veille à ce que tant que le mouvement est détecté par les caméras, la vidéo est enregistrée, à condition que l'enregistrement soit activé pour les caméras en question. Par défaut, l'enregistrement est activé.</p>

Règle par défaut	Description
	<p>Bien que la règle par défaut indique un enregistrement basé sur la détection du mouvement, elle ne garantit pas que la vidéo soit enregistrée par le système car vous pouvez avoir désactivé l'enregistrement d'une caméra individuelle pour une ou plusieurs caméras. Même lorsque l'enregistrement est activé, il ne faut pas oublier que la qualité des enregistrements peut être affectée par les paramètres d'enregistrement de chaque caméra.</p>
<b>Enregistrer sur demande</b>	<p>Veille à ce que la vidéo soit enregistrée automatiquement lorsqu'une demande externe survient, à condition que l'enregistrement soit activé pour les caméras en question. Par défaut, l'enregistrement est activé.</p> <p>La demande est toujours déclenchée par un système s'intégrant en externe avec votre système, et la règle est principalement utilisée par les intégrateurs de systèmes externes ou de modules d'extension.</p>
<b>Activer le flux audio</b>	<p>Veille à ce que les flux audio de tous les microphones et haut-parleurs connectés soient automatiquement alimentés vers le système.</p> <p>Bien que la règle par défaut donne accès aux flux audio des microphones et haut-parleurs connectés immédiatement après installation du système, elle ne garantit pas que l'audio sera enregistré, car les paramètres d'enregistrement doivent être précisés séparément.</p>
<b>Activer le flux</b>	<p>Veille à ce que les flux vidéo de toutes les caméras connectées soient automatiquement alimentés vers le système.</p> <p>Bien que la règle par défaut donne accès aux flux vidéo des caméras connectées immédiatement après installation du système, elle ne garantit pas que la vidéo soit enregistrée, car les paramètres d'enregistrement des caméras doivent être précisés séparément.</p>
<b>Activer le flux de métadonnées</b>	<p>Veille à ce que les flux de données de toutes les caméras connectées soient automatiquement alimentés vers le système.</p> <p>Bien que la règle par défaut donne accès aux flux de données des caméras connectées immédiatement après installation du système, elle ne garantit pas que les données soient enregistrées, car les paramètres d'enregistrement des caméras doivent être précisés séparément.</p>
<b>Afficher la notification de demande d'accès</b>	<p>Veille à ce que tous les événements de contrôle d'accès classés comme « Demande d'accès », entraîne l'apparition d'une notification de demande d'accès dans MOBOTIX HUB Desk Client, à moins que la fonction de notification ne soit désactivée dans le profil Desk Client.</p>

### Recréer les règles par défaut

Si vous supprimez une règle par défaut sans le vouloir, vous pouvez la recréer en saisissant le texte ci-après :

Règle par défaut	Texte à saisir
<b>Aller au préréglage en fin de PTZ</b>	Réaliser une action sur session manuelle PTZ arrêtée de toutes les caméras  Passer immédiatement à la position prédéfinie par défaut sur le périphérique sur lequel l'événement s'est produit
<b>Lire le message audio sur demande</b>	Exécuter une action sur un message audio sur demande  Lire le message audio à partir des métadonnées disponibles sur les périphériques ayant la priorité 1
<b>Enregistrer sur signet</b>	Réaliser une action sur Référence de signet demandée par toutes les caméras, tous les microphones, tous les haut-parleurs lance l'enregistrement trois secondes auparavant sur le périphérique sur lequel l'événement s'est produit.  Réaliser une action 30 secondes immédiatement après l'arrêt de l'enregistrement
<b>Enregistrer sur mouvement</b>	Réaliser une action sur Mouvement lancé par toutes les caméras lance l'enregistrement trois secondes avant sur le périphérique sur lequel l'événement s'est produit  Réaliser une action d'arrêt sur Mouvement arrêté par les caméras arrête l'enregistrement trois secondes après
<b>Enregistrer sur demande</b>	Réaliser une action sur Demander le départ de l'enregistrement d'une source externe lance l'enregistrement immédiatement sur les périphériques à partir de métadonnées  Réaliser une action d'arrêt sur Demander l'arrêt de l'enregistrement d'une source externe arrête l'enregistrement immédiatement
<b>Activer le flux audio</b>	Exécuter une action dans un intervalle de temps lance toujours les flux sur tous les microphones, tous les haut-parleurs  Réaliser une action lorsque l'intervalle de temps termine immédiatement le flux
<b>Activer le flux</b>	Exécuter une action dans un intervalle de temps lance toujours les flux sur toutes les caméras  Réaliser une action lorsque l'intervalle de temps termine immédiatement le flux
<b>Activer le flux de</b>	Exécuter une action dans un intervalle de temps lance toujours les flux sur toutes les

Règle par défaut	Texte à saisir
métadonnées	métadonnées Réaliser une action lorsque l'intervalle de temps termine immédiatement le flux
Afficher la notification de demande d'accès	Exécuter une action sur demande d'Accès (Catégories de Contrôle d'accès) à partir des Systèmes [+ unités] Afficher la notification de demande d'accès intégrée

### Profils des notifications (noeud Règles et Événements)

Indiquer les propriétés suivantes pour les profils de notification :

Composant	Exigences
Nom	Entrez un nom descriptif pour le profil de notification. Le nom apparaît ensuite lorsque vous sélectionnez le profil de notification au cours du processus de création de règle.
Description (facultatif)	Saisissez une description du profil de notification. La description apparaît lorsque vous pointez votre curseur sur le profil de notification, dans la liste <b>Profils de notification</b> du volet Vue d'ensemble.
Destinataires	Entrez les adresses e-mail auxquelles les notifications par e-mail du profil de notification doivent être envoyées. Pour saisir plusieurs adresses e-mail, séparez les adresses par un point-virgule. Exemple : aa@aaaa.aa;bb@bbbb.bb;cc@cccc.cc
Objet	Entrez le texte que vous souhaitez faire apparaître dans le champ objet d'une notification par e-mail.  Vous pouvez insérer des variables système, telles que le <b>nom du Périphérique</b> , dans le champ de texte message et objet. Pour insérer des variables, cliquez sur les liens de variables requises dans la case située sous le champ.
Texte du message	Saisissez le texte que vous souhaitez faire apparaître dans le corps des notifications par e-mail. Outre le texte du message, le corps de chaque notification par e-mail contient automatiquement l'information suivante : <ul style="list-style-type: none"><li>Ce qui a déclenché la notification par e-mail</li></ul>



Composant	Exigences
	<ul style="list-style-type: none"> <li>La source de toute image fixe ou clip vidéo AVI attaché(e)</li> </ul>
<b>Temps entre les e-mails</b>	<p>Spécifiez le temps minimum requis (en secondes) devant s'écouler entre chaque envoi de notification par e-mail. Exemples :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Si vous indiquez une valeur de <b>120</b>, 2 minutes minimum s'écoulent entre chaque envoi de notification par e-mail, même si le profil de notification est de nouveau déclenché par une règle avant la fin des 2 minutes</li> <li>Si vous indiquez une valeur de <b>0</b>, les notifications par e-mail sont envoyées à chaque déclenchement du profil de notification par une règle. Potentiellement, cela peut entraîner un très grand nombre d'envois de notifications par e-mail. Si vous utilisez la valeur <b>0</b>, vous devez ainsi soigneusement décider si vous souhaitez utiliser le profil de notification avec des règles susceptibles d'être déclenchées régulièrement</li> </ul>
<b>Nombre d'images</b>	Indiquez le nombre maximum d'images fixes que vous souhaitez inclure dans chaque notification par e-mail du profil de notification. Par défaut, ce nombre d'images est de cinq.
<b>Temps entre les images (ms)</b>	Spécifiez le nombre de millisecondes désiré entre les enregistrements présentés sur les images incluses. Exemple : Avec une valeur par défaut de 500 millisecondes, les images incluses afficheront les enregistrements présentés espacées d'une demi-seconde.
<b>Temps avant l'événement (sec.)</b>	Ce paramètre est utilisé pour spécifier le début du fichier AVI. Par défaut, le fichier AVI contient les enregistrements débutés 2 secondes avant le déclenchement du profil de notification. Vous pouvez le remplacer par le nombre de secondes requis.
<b>Temps après l'événement (sec.)</b>	Ce paramètre est utilisé pour spécifier la fin du fichier AVI. Par défaut, le fichier AVI prend fin 4 secondes après le déclenchement du profil de notification. Vous pouvez le remplacer par le nombre de secondes requis.
<b>Nombre d'images par seconde</b>	Spécifiez le nombre d'images par seconde que vous souhaitez que le fichier AVI contienne. Par défaut, les images sont au nombre de cinq. Plus la fluidité d'images est élevée, plus la qualité d'image et la taille du fichier AVI sont importantes.
<b>Insérer les images dans l'e-mail</b>	Si sélectionné (par défaut), les images sont insérées dans le corps des notifications par e-mail. Dans le cas contraire, les images sont intégrées en pièces jointes aux notifications par e-mail.

Vue d'ensemble des événements

Lorsque vous créez une règle basée sur l'événement dans l'assistant **Gérer la règle**, vous pouvez effectuer une sélection entre différents types d'événements. Pour que vous puissiez avoir un bon aperçu, les événements que vous pouvez sélectionner apparaissent dans une liste établie par groupes selon s'ils sont :

Matériel :

Certains matériels peuvent créer eux-mêmes des événements, comme par exemple pour la détection du mouvement. Vous pouvez les utiliser en tant qu'événements mais vous devez les configurer sur le matériel avant de pouvoir les utiliser dans le système. Vous pourrez peut-être utiliser uniquement les événements énumérés sur certains périphériques car tous les types de caméras ne peuvent pas détecter la modification ou les changements de température.

Matériel - Évènements configurables :

Les événements configurables sur les périphériques sont automatiquement importés à partir des pilotes de périphériques. Cela signifie qu'ils varient d'un matériel à l'autre et ne sont pas mentionnés ici. Les événements configurables ne sont pas déclenchés tant que vous ne les avez pas ajoutés au système et ne les avez pas configurés sur l'onglet **Événement** pour le matériel. Certains des événements configurables exigent également que vous configuriez la caméra (matériel).

Matériel - Évènements prédéfinis :

Événement	Description
Erreur de communication (Matériel)	Se produit lors de la perte d'une connexion à un matériel.
Communication démarrée (Matériel)	Se produit lorsqu'une tentative de communication avec un matériel réussit.
Communication arrêtée (Matériel)	Se produit lorsqu'une tentative d'arrêt de la communication avec un matériel réussit.

Périphériques - Évènements configurables :

Les événements configurables sur les périphériques sont automatiquement importés à partir des pilotes de périphériques. Cela signifie qu'ils varient d'un périphérique à l'autre et ne sont pas mentionnés ici. Les événements configurables ne sont pas déclenchés tant que vous ne les avez pas ajoutés au système et ne les avez pas configurés sur l'onglet **Événement** sur un périphérique.

### Périphériques - Événements prédéfinis :

Événement	Description
Référence de signet demandée	Survient lorsqu'un signet est marqué en mode En direct dans les clients. De plus, une exigence d'utilisation de la règle d'enregistrement sur signet.
Erreur de communication (Périphérique)	A lieu lorsqu'une connexion à un périphérique est perdue, ou lorsqu'une tentative de communication avec un périphérique échoue.
Communication démarrée (Périphérique)	A lieu lorsqu'une tentative de communication avec un périphérique réussit.
Communication arrêtée (Périphérique)	A lieu lorsqu'une communication avec un périphérique est bien arrêtée.
Verrouillage des preuves modifié	Se produit quand une preuve protégée est modifiée pour les périphériques par un utilisateur client.
Preuves verrouillées	Se produit quand une protection des preuves est créée pour les périphériques par un utilisateur client.
Preuves déverrouillées	Se produit quand la protection des preuves est supprimée pour les périphériques par un utilisateur client.
Dépassement de la capacité d'alimentation démarré	<p>Le dépassement de la capacité d'alimentation (dépassement de capacité multimédia) a lieu lorsqu'un serveur d'enregistrement ne peut pas traiter les données reçues aussi rapidement que l'indique la configuration et qu'il est par conséquent obligé d'ignorer certains enregistrements.</p> <p>Si le serveur est sain, le dépassement de la capacité d'alimentation se produit car le disque lent enregistre. Vous pouvez y remédier soit en réduisant la quantité de données écrites, soit en améliorant la performance de stockage du système. Réduit la quantité de données écrites en réduisant la fluidité d'image, la résolution ou la qualité d'image sur vos caméras, mais cela peut détériorer la qualité de l'enregistrement. Si cela ne vous intéresse pas, améliorez alors la performance de stockage de votre système en installant des pilotes supplémentaires pour partager la charge ou bien en installant des disques ou des contrôleurs plus rapides.</p>

Événement	Description
	Vous pouvez utiliser cet événement pour déclencher des actions qui vous aident à éviter le problème, par exemple, pour réduire la fluidité d'images d'enregistrement.
<b>Dépassement de la capacité d'alimentation arrêtée</b>	Survient lorsque le dépassement de capacité (voir <a href="#">Dépassement de la capacité d'alimentation démarré sur la page 459</a> ) termine.
<b>Alimentation du Live Client demandée</b>	<p>A lieu lorsque des utilisateurs du client demandent un flux en direct à partir d'un périphérique.</p> <p>L'événement se produit à la demande, même si la demande de l'utilisateur client échoue par la suite, par exemple parce que l'utilisateur client ne possède pas les autorisations nécessaires pour voir le flux demandé en direct ou parce que le flux est arrêté pour une raison quelconque.</p>
<b>Alimentation du Live Client terminée</b>	A lieu lorsque des utilisateurs du client ne demandent plus un flux en direct à partir d'un périphérique.
<b>Enregistrement manuel démarré</b>	<p>Se produit quand un utilisateur client démarre une session d'enregistrement pour une caméra.</p> <p>L'événement est déclenché même si le périphérique est déjà en cours d'enregistrement via les actions de règles.</p>
<b>Enregistrement manuel arrêté</b>	<p>Se produit quand un utilisateur client arrête une session d'enregistrement pour une caméra.</p> <p>Si le système de règles a aussi commencé une session d'enregistrement, il continue d'enregistrer même après l'arrêt de l'enregistrement manuel.</p>
<b>Référence de données marquées demandée</b>	<p>Se produit quand la protection de la preuve est effectuée en mode lecture dans les clients.</p> <p>Un événement est créé et vous pouvez l'utiliser dans vos règles.</p>
<b>Mouvement démarré</b>	<p>A lieu lorsque le système détecte un mouvement dans la vidéo reçue des caméras.</p> <p>Ce type d'événement exige que la détection du mouvement du système soit activée en ce qui concerne les caméras auxquelles l'événement est lié.</p> <p>Outre la détection de mouvement du système, certaines caméras peuvent détecter le mouvement elles-mêmes et déclencher l'événement <b>Démarrage de mouvements (HW)</b>,</p>

Événement	Description
	mais cela dépend de la configuration du périphérique de caméra et du système. Voir également <a href="#">Matériel - Événements configurables : sur la page 458</a> .
<b>Mouvement arrêté</b>	<p>A lieu lorsque le mouvement n'est plus détecté dans la vidéo reçue. Voir également <a href="#">Mouvement démarré sur la page 460</a>.</p> <p>Ce type d'événement exige que la détection du mouvement du système soit activée en ce qui concerne les caméras auxquelles l'événement est lié.</p> <p>Outre la détection de mouvement du système, certaines caméras peuvent détecter le mouvement elles-mêmes et déclencher l'événement Arrêt des mouvements (HW), mais cela dépend de la configuration du périphérique de caméra et du système. Voir également <a href="#">Matériel - Événements configurables : sur la page 458</a>.</p>
<b>Sortie activée</b>	<p>Se produit quand un port de sortie externe sur un périphérique est activé.</p> <p>Ce type d'événement exige qu'au moins un périphérique sur votre système prenne en charge les ports de sortie.</p>
<b>Sortie modifiée</b>	<p>Se produit quand l'état d'un port de sortie externe sur un périphérique est modifié.</p> <p>Ce type d'événement exige qu'au moins un périphérique sur votre système prenne en charge les ports de sortie.</p>
<b>Sortie désactivée</b>	<p>A lieu lorsqu'une unité de sortie externe connectée à un port de sortie sur un périphérique est désactivé.</p> <p>Ce type d'événement exige qu'au moins un périphérique sur votre système prenne en charge les ports de sortie.</p>
<b>Session manuelle PTZ démarrée</b>	<p>A lieu lorsqu'une session PTZ manuelle (à l'inverse d'une session PTZ basée sur une patrouille programmée ou automatiquement déclenchée par un événement) est déclenchée sur une caméra.</p> <p>Ce type d'action exige que les caméras auxquelles l'événement est lié soient des caméras PTZ.</p>
<b>Session manuelle PTZ arrêtée</b>	<p>A lieu lorsqu'une session PTZ manuelle (à l'inverse d'une session PTZ basée sur une patrouille programmée ou automatiquement déclenchée par un événement) est arrêtée sur une caméra.</p> <p>Ce type d'action exige que les caméras auxquelles l'événement est lié soient des caméras PTZ.</p>

Événement	Description
<b>Enregistrement démarré</b>	A lieu dès que l'enregistrement commence. Il existe un événement distinct pour le démarrage de l'enregistrement manuel.
<b>Enregistrement arrêté</b>	A lieu lorsque l'enregistrement est arrêté. Il existe un événement distinct pour l'arrêt de l'enregistrement manuel.
<b>Paramètre modifié</b>	A lieu lorsque des paramètres sur un périphérique sont correctement modifiés.
<b>Erreur : paramètres modifiés</b>	A lieu lorsqu'une tentative de modification des paramètres d'un périphérique échoue.

### Événements externes - Événements génériques :

Les événements génériques vous permettent de déclencher des actions dans le système en envoyant des chaînes simples via le réseau IP au système. L'objectif des événements génériques est d'autoriser autant de sources externes que possible pour interagir avec le système.

### Événements externes - Événements définis par l'utilisateur :

Plusieurs événements personnalisés pour convenir à votre système peuvent éventuellement également être sélectionnés. Vous pouvez utiliser ces événements définis par l'utilisateur pour :

- Donner la possibilité aux utilisateurs du client de déclencher manuellement des événements tout en visualisant une vidéo en direct dans les clients
- D'innombrables autres objectifs. Par exemple, vous pouvez créer des événements définis par l'utilisateur qui ont lieu si un type particulier de données est reçu d'un périphérique

Voir également [Événements définis par l'utilisateur \(explications\)](#) sur la page 74.

### Serveurs d'enregistrement :

Événement	Description
<b>Archive disponible</b>	A lieu lorsqu'une archive d'un serveur d'enregistrement est disponible après avoir été indisponible. Voir également <a href="#">Archive non disponible sur la page 462</a> .
<b>Archive non disponible</b>	A lieu lorsqu'une archive pour un serveur d'enregistrement devient indisponible, par exemple la connexion avec une archive sur un volume connecté au réseau est

Événement	Description
	<p>perdue. Dans ce cas, vous ne pouvez pas archiver d'enregistrements.</p> <p>Vous pouvez utiliser l'événement, par exemple, pour déclencher une alarme ou un profil de notification afin qu'un e-mail de notification soit automatiquement envoyé aux personnes appropriées de votre institution.</p>
<b>Archive non terminée</b>	A lieu lorsqu'une archive d'un serveur d'enregistrement n'est pas terminée et quand le dernier archivage est fait lorsque le prochain est programmé pour commencer.
<b>La base de données supprime les fichiers avant la taille de rétention fixée</b>	Se produit lorsque l'horaire de rétention est atteint avant la taille limite de la base de données.
<b>La base de données supprime les fichiers avant l'horaire de rétention fixé</b>	Se produit lorsque la taille limite de la base de données est atteinte avant l'horaire de rétention fixé.
<b>Disque de base de données pleine - Archivage automatique</b>	<p>A lieu lorsqu'un disque de base de données n'a plus d'espace libre. Un disque de base de données est saturé lorsqu'il contient moins de 5 Go d'espace libre :</p> <p>Les plus anciennes données d'une base de données seront toujours auto-archivées (ou supprimées si aucune archive suivante n'est définie) dès qu'il y a moins de 5 Go d'espace libre.</p>
<b>Disque de base de données plein - Suppression en cours</b>	Se produit lorsqu'un disque de base de données est plein et qu'il reste moins d'1 Go d'espace libre. Les données sont supprimées même si une nouvelle archive est définie. Une base de données a toujours besoin de 250 Mo d'espace libre. Si cette limite est atteinte (si les données ne sont pas supprimées assez rapidement), aucune autre donnée n'est ajoutée à la base de données tant que de l'espace n'a pas été libéré. La taille maximum réelle de votre base de données est la quantité de giga-octets que vous spécifiez, moins 5 Go.
<b>Base de données pleine - Archivage automatique</b>	A lieu lorsqu'une archive pour un serveur d'enregistrement est pleine et qu'elle a besoin d'un archivage automatique dans une archive de stockage.
<b>Réparation de la base de données</b>	A lieu lorsqu'une base de données est corrompue, auquel cas le système applique automatiquement deux méthodes différentes de réparation.

Événement	Description
<b>Zone de stockage de base de données disponible</b>	<p>A lieu lorsqu'un stockage d'un serveur d'enregistrement est disponible après avoir été indisponible. Voir également <a href="#">Zone de stockage de base de données non disponible sur la page 464</a>.</p> <p>Par exemple, vous pouvez utiliser l'événement pour lancer l'enregistrement s'il a été arrêté par l'événement <b>Stockage de base de données non disponible</b>.</p>
<b>Zone de stockage de base de données non disponible</b>	<p>A lieu lorsque le stockage pour un serveur d'enregistrement devient indisponible, par exemple si la connexion à un stockage situé sur une unité de réseau est perdue. Dans ce cas, vous ne pouvez pas archiver d'enregistrements.</p> <p>Vous pouvez utiliser l'événement, par exemple, pour arrêter l'enregistrement, déclencher une alarme ou un profil de notification afin qu'un e-mail de notification soit automatiquement envoyé aux personnes appropriées de votre institution.</p>
<b>Erreur de la communication cryptée de redondance</b>	<p>Survient lorsqu'il y a une erreur de communication SSL entre le serveur de redondance et les serveurs d'enregistrement surveillés.</p>
<b>Redondance commencée</b>	<p>A lieu lorsqu'un serveur d'enregistrement de basculement se substitue à un serveur d'enregistrement. Voir également <a href="#">Serveurs de basculement (noeud)</a>.</p>
<b>Redondance arrêtée</b>	<p>A lieu lorsqu'un serveur d'enregistrement devient à nouveau disponible, et peut se substituer au serveur d'enregistrement de redondance.</p>

### Événements moniteur système

Les événements du moniteur système sont déclenchés par le dépassement des valeurs limites configurées dans le nœud des **Seuils du moniteur système**. Voir également [Afficher l'état en cours de votre matériel et le dépanner si nécessaire sur la page 274](#).



Cette fonctionnalité nécessite que le service Data Collector soit en cours d'exécution.

### Moniteur système - Serveur :

Événement	Description
<b>Utilisation du</b>	Se produit lorsque l'utilisation du CPU dépasse le seuil critique du CPU.



Événement	Description
<b>processeur critique</b>	
<b>Usage du processeur normal</b>	Se produit lorsque l'utilisation du CPU retombe sous le seuil d'alerte du CPU.
<b>Avertissement d'usage du processeur</b>	Se produit lorsque l'utilisation du CPU dépasse le seuil d'alerte du CPU ou redevient inférieur au seuil critique du CPU.
<b>Utilisation de la mémoire critique</b>	Se produit lorsque l'utilisation de la mémoire dépasse le seuil critique de la mémoire.
<b>Utilisation de la mémoire normale</b>	Se produit lorsque l'utilisation de la mémoire redevient inférieure au seuil d'alerte de la mémoire.
<b>Avertissement d'utilisation de la mémoire</b>	Se produit lorsque l'utilisation de la mémoire dépasse le seuil d'alerte de la mémoire ou redevient inférieur au seuil d'utilisation critique de la mémoire.
<b>Décodage critique NVIDIA</b>	Se produit lorsque l'utilisation du décodage NVIDIA dépasse le seuil critique de NVIDIA.
<b>Décodage normal NVIDIA</b>	Se produit lorsque l'utilisation du décodage NVIDIA redevient inférieur au seuil d'alerte de NVIDIA.
<b>Avertissement du décodage NVIDIA</b>	Se produit lorsque l'utilisation du décodage NVIDIA dépasse le seuil d'alerte du décodage NVIDIA ou redevient inférieur au seuil critique de NVIDIA.
<b>Mémoire critique NVIDIA</b>	Se produit lorsque l'utilisation de la mémoire NVIDIA dépasse le seuil critique de la mémoire NVIDIA.
<b>Mémoire normale NVIDIA</b>	Se produit lorsque l'utilisation de la mémoire NVIDIA redevient inférieure au seuil d'alerte de NVIDIA.
<b>Avertissement de la mémoire NVIDIA</b>	Se produit lorsque l'utilisation de la mémoire NVIDIA dépasse le seuil d'alerte de la mémoire NVIDIA ou redevient inférieure au seuil critique de NVIDIA.
<b>Rendu critique NVIDIA</b>	Se produit lorsque l'utilisation de NVIDIA dépasse le seuil critique du NVIDIA.
<b>Rendu normal de NVIDIA</b>	Se produit lorsque l'utilisation de NVIDIA redevient inférieure au seuil d'alerte du NVIDIA.

Événement	Description
<b>Avertissement du rendu NVIDIA</b>	Se produit lorsque l'utilisation de la mémoire NVIDIA dépasse le seuil d'alerte du rendu NVIDIA ou redevient inférieure au seuil critique de NVIDIA.
<b>Disponibilité du service critique</b>	Se produit lorsqu'un service de serveur s'arrête de fonctionner. Il n'existe aucune valeur de seuil pour cet événement.
<b>Disponibilité du service normale</b>	Se produit lorsque l'état d'un service de serveur se remet à fonctionner. Il n'existe aucune valeur de seuil pour cet événement.

### Moniteur système - Caméra :

Événement	Description
<b>FPS en direct critique</b>	Se produit lorsque le FPS en direct devient inférieur au seuil critique de FPS en direct.
<b>FPS en direct normal</b>	Se produit lorsque le FPS en direct dépasse le seuil d'alerte de FPS en direct.
<b>Avertissement FPS en direct</b>	Se produit lorsque le FPS en direct devient inférieur au seuil critique de FPS en direct ou dépasse le seuil critique de celui-ci.
<b>FPS d'enregistrement critique</b>	Se produit lorsque le FPS d'enregistrement devient inférieur au seuil critique du FPS d'enregistrement.
<b>FPS d'enregistrement normal</b>	Se produit lorsque le FPS d'enregistrement dépasse le seuil d'alerte du FPS d'enregistrement.
<b>Avertissement FPS d'enregistrement</b>	Se produit lorsque le FPS en direct devient inférieure au seuil d'alerte FPS d'enregistrement ou dépasse le seuil critique de FPS d'enregistrement.
<b>Espace utilisé critique</b>	Se produit lorsque l'espace utilisé pour les enregistrements par une caméra spécifique dépasse le seuil critique d'espace utilisé.
<b>Espace utilisé normal</b>	Se produit lorsque l'espace utilisé pour les enregistrements par une caméra spécifique redevient inférieur au seuil d'alerte d'espace utilisé.
<b>Avertissement d'espace utilisé</b>	Se produit lorsque l'espace utilisé pour les enregistrements par une caméra spécifique dépasse le seuil d'alerte d'espace utilisé ou devient inférieur au seuil critique d'espace utilisé.

Moniteur système - Disque :

Événement	Description
Espace libre critique	Se produit lorsque l'espace de stockage utilisé dépasse le seuil critique d'espace libre.
Espace libre normal	Se produit lorsque l'espace de stockage utilisé devient inférieur au seuil critique d'espace libre.
Avertissement d'espace libre	Se produit lorsque l'espace de stockage utilisé dépasse le seuil d'alerte d'espace utilisé ou redevient inférieur au seuil critique d'espace libre.

Moniteur système - Stockage :

Événement	Description
Durée de rétention critique	Se produit lorsque le système prédit que l'espace libre de stockage sera plus vite consommé que la valeur de seuil critique du temps de rétention. Par exemple, lorsque les données des flux vidéo consomment l'espace de stockage plus rapidement que prévu.
Durée de rétention normale	Se produit lorsque le système prédit que l'espace libre de stockage sera plus vite consommé que la valeur de seuil d'alerte du temps de rétention. Par exemple lorsque les données des flux vidéo consomment l'espace de stockage à la vitesse prévue.
Avertissement de durée de rétention	Se produit lorsque le système prédit que l'espace de stockage sera plus vite consommé que la valeur de seuil d'alerte du temps de rétention ou moins rapidement que la valeur de seuil critique du temps de rétention. Par exemple, lorsque les données des flux vidéo consomment l'espace de stockage plus rapidement que prévu en raison d'un nombre de mouvements accrus détectés par les caméras configurées pour passer en mode enregistrement en cas de détection de mouvement.

### Autre :

Événement	Description
Échec d'activation automatique des licences	Se produit lorsque l'activation automatique des licences a échoué. Il n'existe aucune valeur de seuil pour cet événement.
Programmation du changement du mot de passe commencée	A lieu lorsque démarre la programmation du changement du mot de passe.
Programmation du changement du mot de passe exécutée avec succès	Se produit lorsqu'une programmation du changement du mot de passe s'achève sans erreur.
Programmation du changement du mot de passe exécutée avec des erreurs	Se produit lorsqu'une programmation du changement du mot de passe s'achève avec des erreurs.

### Événements à partir des intégrations et des produits complémentaires :

Les événements à partir des intégrations et des produits complémentaires peuvent être utilisés dans le système de règles :

- Les événements analytiques peuvent également être utilisés dans le système de règles


## Actions et actions d'arrêt

Un ensemble d'actions et d'actions d'arrêt sont disponibles pour créer des règles dans l'assistant **Gérer les règles**. Vous pouvez disposer de davantage d'actions si votre installation utilise des produits d'extension ou des plug-ins spécifiques au fournisseur. Pour chaque type d'action, des informations quant à l'action d'arrêt sont répertoriées si nécessaire.


### Assistant Gérer les règles

Action	Description
Démarrer l'enregistrement sur <périphériques>	Commencez l'enregistrement et la sauvegarde des données dans la base de données des périphériques choisis. En sélectionnant ce type d'action, l'assistant <b>Gérer la règle</b> vous invite à indiquer :




Action	Description
	<p>À quel moment l'enregistrement doit commencer. Cela se produit immédiatement ou un certain nombre de secondes avant l'événement déclencheur/début de l'intervalle de temps de déclenchement et sur quels appareils l'action doit avoir lieu.</p> <p>Ce type d'action exige que vous ayez activé l'enregistrement sur les périphériques auxquels l'action est liée. Vous pouvez uniquement enregistrer les données précédant un intervalle de temps ou un événement si vous avez activé le pré-tampon pour les dispositifs concernés. L'enregistrement et la définition des paramètres de la mise en mémoire-tampon préalable d'un périphérique sont activés sur l'onglet <b>Enregistrement</b>.</p> <p><b>Action d'arrêt requise</b> : Ce type d'action nécessite une ou plusieurs actions d'arrêt. Dans l'une des étapes suivantes, l'assistant vous invite automatiquement à spécifier l'action d'arrêt : <b>Arrêter l'enregistrement</b>.</p> <p>Sans cette action d'arrêt, un enregistrement pourrait potentiellement continuer indéfiniment. Vous pouvez aussi préciser d'autres actions d'arrêt.</p>
Démarrer le flux sur <périphériques>	<p>Lancez le flux de données des périphériques vers le système. Lorsque le flux à partir d'un périphérique a commencé, les données sont transférées depuis le périphérique jusqu'au système, auquel cas la visualisation et l'enregistrement sont possible selon le type de données.</p> <p>Lorsque vous sélectionnez ce type d'action, l'assistant <b>Gérer la règle</b> vous invite à indiquer sur quels périphériques les flux doivent être démarrés. Votre système dispose d'une règle par défaut qui assure que les flux soient toujours démarrés sur toutes les caméras.</p> <p><b>Action d'arrêt requise</b> : Ce type d'action nécessite une ou plusieurs actions d'arrêt. Dans l'une des étapes suivantes, l'assistant vous invite automatiquement à spécifier l'action d'arrêt : <b>Arrêter un flux</b>.</p> <p>Vous pouvez également indiquer d'autres actions d'arrêt.</p> <p>Utiliser l'action d'arrêt obligatoire <b>Arrêter un flux</b> pour arrêter un flux provenant d'un périphérique signifie que les données ne sont plus transférées depuis le périphérique jusqu'au système, auquel cas la visualisation et l'enregistrement de la vidéo, par exemple, ne sont plus possibles. Cependant, un périphérique sur lequel vous avez arrêté l'alimentation peut toujours communiquer avec le serveur d'enregistrement, et vous pouvez relancer l'alimentation</p>




Action	Description
	<p>automatiquement par le biais d'une règle, contrairement au moment où vous avez désactivé manuellement l'appareil.</p> <div>  <p>Bien que ce type d'action donne accès aux flux de données de périphériques sélectionnés, il ne garantit pas que la vidéo soit enregistrée, car vous devez spécifier les paramètres d'enregistrement séparément.</p> </div>
Régler <Wall> sur <préréglages>	<p>Définit le MOBOTIX HUB Video Wall sur un préréglage sélectionné. Spécifiez le préréglage sur l'onglet <b>Préréglages Wall</b>.</p> <p><b>Aucune action d'arrêt obligatoire</b> : Ce type d'action ne nécessite aucune action d'arrêt. Vous pouvez spécifier des actions optionnelles d'arrêt à exécuter pour un événement ou après une période de temps.</p>
Régler le <moniteur> du <Wall> pour afficher des <caméras>	<p>Règle un moniteur MOBOTIX HUB Video Wall spécifique de façon à ce qu'il affiche la vidéo de caméras sélectionnées en direct sur ce site ou sur tout site enfant configuré dans MOBOTIX Federated Architecture.</p> <p><b>Aucune action d'arrêt obligatoire</b> : Ce type d'action ne nécessite aucune action d'arrêt. Vous pouvez spécifier des actions optionnelles d'arrêt à exécuter pour un événement ou après une période de temps.</p>
Régler le <moniteur> du <Wall> pour afficher le texte <messages>	<p>Réglez un moniteur MOBOTIX HUB Video Wall spécifique de sorte qu'il affiche un message défini par l'utilisateur d'une longueur maximale de 200 caractères.</p> <p><b>Aucune action d'arrêt obligatoire</b> : Ce type d'action ne nécessite aucune action d'arrêt. Vous pouvez spécifier des actions optionnelles d'arrêt à exécuter pour un événement ou après une période de temps.</p>
Supprimer <caméras> du moniteur <moniteur> <Wall>	<p>Arrêtez d'afficher la vidéo d'une caméra spécifique.</p> <p><b>Aucune action d'arrêt obligatoire</b> : Ce type d'action ne nécessite aucune action d'arrêt. Vous pouvez spécifier des actions optionnelles d'arrêt à exécuter pour un événement ou après une période de temps.</p>
Définir la fluidité d'image en direct sur <périphériques>	<p>Définit une fluidité d'image précise à utiliser lorsque le système affiche la vidéo en direct provenant de caméras choisies, qui remplace la fluidité d'image par défaut. Indiquez cela sur l'onglet <b>Paramètres</b>.</p>

Action	Description
	<p>Lors de la sélection de ce type d'action, l'assistant <b>Gérer la règle</b> vous invite à indiquer sur quelle fluidité d'image définir et sur quels périphériques. Vérifiez toujours que la fluidité d'image que vous spécifiez est disponible sur les caméras concernées.</p> <p><b>Action d'arrêt requise</b> : Ce type d'action nécessite une ou plusieurs actions d'arrêt. Dans l'une des étapes suivantes, l'assistant vous invite automatiquement à spécifier l'action d'arrêt : <b>Rétablir la fluidité d'images en direct par défaut</b>.</p> <p>Sans cette action d'arrêt, il est possible que la fluidité d'image par défaut ne soit jamais restaurée. Vous pouvez aussi préciser d'autres actions d'arrêt.</p>
<b>Définir la fluidité d'image à l'enregistrement sur &lt;périphériques&gt;</b>	<p>Définit une fluidité d'image précise à utiliser lorsque le système sauvegarde la vidéo enregistrée provenant de caméras choisies dans la base de données, au lieu de la fluidité d'image d'enregistrement par défaut.</p> <p>Lors de la sélection de ce type d'action, l'assistant <b>Gérer la règle</b> vous invite à indiquer les fluidités d'image d'enregistrement à définir et sur quels caméras.</p> <p>Vous pouvez uniquement spécifier une fluidité d'image d'enregistrement pour JPEG, un codec vidéo avec lequel chaque image est compressée séparément dans une image JPEG. Ce type d'action exige également que l'enregistrement ait été activé sur les caméras auxquelles l'action est liée. Vous activez l'enregistrement d'une caméra sur l'onglet <b>Enregistrer</b>. La fluidité d'image maximum que vous pouvez préciser dépend des types de caméras concernés et de leur résolution d'image sélectionnée.</p> <p><b>Action d'arrêt requise</b> : Ce type d'action nécessite une ou plusieurs actions d'arrêt. Dans l'une des étapes suivantes, l'assistant vous invite automatiquement à spécifier l'action d'arrêt : <b>Rétablir la fluidité d'images enregistrées par défaut</b>.</p> <p>Sans cette action d'arrêt, il est possible que la fluidité d'image d'enregistrement par défaut ne soit jamais restaurée. Vous pouvez aussi préciser d'autres actions d'arrêt.</p>
<b>Établir la fluidité d'images enregistrées pour tous les cadres</b>	<p>Définit la fluidité d'images pour enregistrer toutes les images lorsque le système enregistre la vidéo enregistrée par les caméras sélectionnées dans la base de données, au lieu des images clés seulement. Activer les images clés d'enregistrement uniquement sur l'onglet <b>Enregistrement</b>.</p>

Action	Description
pour MPEG-4/H.264/H.265 sur <périphériques>	<p>Lors de la sélection de ce type d'action, l'assistant <b>Gérer la règle</b> vous invite à choisir sur quels périphériques l'action doit être appliquée.</p> <p>Vous pouvez activer l'enregistrement des images-clés pour MPEG-4/H.264/H.265. Ce type d'action exige également que l'enregistrement ait été activé sur les caméras auxquelles l'action est liée. Vous activez l'enregistrement d'une caméra sur l'onglet <b>Enregistrer</b>.</p> <p><b>Action d'arrêt requise</b> : Ce type d'action nécessite une ou plusieurs actions d'arrêt. Dans l'une des étapes suivantes, l'assistant vous invite automatiquement à spécifier l'action d'arrêt :</p> <p><b>Rétablir la fluidité d'image à l'enregistrement par défaut des images-clés pour MPEG-4/H.264/H.265</b></p> <p>Sans cette action d'arrêt, il est possible que les paramètres par défaut ne soient jamais restaurés. Vous pouvez aussi préciser d'autres actions d'arrêt.</p>
Début de la patrouille sur <périphérique> à l'aide de <profil> avec priorité PTZ <>	<p>Démarre la patrouille PTZ selon un profil de patrouille particulier pour une caméra PTZ particulière avec une priorité particulière. Il s'agit de la définition exacte de la manière dont une patrouille doit avoir lieu, y compris la séquence des positions prédéfinies, les paramètres horaires, etc.</p> <p>Si vous avez actualisé votre système à partir d'une version plus ancienne du système, les anciennes valeurs (<b>très bas</b>, <b>bas</b>, <b>moyen</b>, <b>élevé</b> et <b>très élevé</b>) ont été traduites comme suit :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Très bas = 1000</li> <li>• Bas = 2000</li> <li>• Moyen = 3000</li> <li>• Élevé = 4000</li> <li>• Très élevé = 5000</li> </ul> <p>Lors de la sélection de ce type d'action, l'assistant <b>Gérer la règle</b> vous invite à sélectionner un profil de patrouille. Vous pouvez uniquement sélectionner un profil de patrouille sur un périphérique et vous ne pouvez pas sélectionner plusieurs profils de patrouille.</p> <div>  <p>Ce type d'action exige que les dispositifs auxquels l'action est liée soient des dispositifs PTZ.</p> </div>





Action	Description
	<div>  <p>Vous devez définir au moins un profil de patrouille pour le périphérique (ou les périphériques). Vous définissez les profils de patrouille pour une caméra PTZ sur l'onglet <b>Patrouille</b>.</p> </div> <p><b>Action d'arrêt requise</b> : Ce type d'action nécessite une ou plusieurs actions d'arrêt. Dans l'une des étapes suivantes, l'assistant vous invite automatiquement à spécifier l'action d'arrêt :  <b>Arrêter la patrouille</b></p> <p>Sans cette action d'arrêt, patrouiller pourrait éventuellement ne jamais s'arrêter. Vous pouvez également indiquer d'autres actions d'arrêt.</p>
<p><b>Mettre la patrouille en pause sur &lt;périphériques&gt;</b></p>	<p>Met la patrouille PTZ en pause. Lors de la sélection de ce type d'action, l'assistant <b>Gérer la règle</b> vous invite à indiquer sur quels périphériques la patrouille doit être mise sur pause.</p> <div>  <p>Ce type d'action exige que les dispositifs auxquels l'action est liée soient des dispositifs PTZ.</p> </div> <div>  <p>Vous devez définir au moins un profil de patrouille pour le périphérique (ou les périphériques). Vous définissez les profils de patrouille pour une caméra PTZ sur l'onglet <b>Patrouille</b>.</p> </div> <p><b>Action d'arrêt requise</b> : Ce type d'action nécessite une ou plusieurs actions d'arrêt. Dans l'une des étapes suivantes, l'assistant vous invite automatiquement à spécifier l'action d'arrêt : <b>Réactiver la patrouille</b></p> <p>Sans cette action d'arrêt, patrouiller pourrait éventuellement se mettre sur pause indéfiniment. Vous pouvez aussi préciser d'autres actions d'arrêt.</p>
<p><b>Adopter la position &lt;préréglages&gt; pour &lt;périphérique&gt; avec la priorité PTZ &lt;priorité&gt;</b></p>	<p>Déplace une caméra spécifique dans une position prédéfinie particulière, toutefois toujours conformément à la priorité. Lors de la sélection de ce type d'action, l'assistant <b>Gérer la règle</b> vous invite à sélectionner une position prédéfinie. Une seule position prédéfinie sur une caméra peut être sélectionnée. Il n'est pas possible de sélectionner plusieurs positions</p>

Action	Description
	<p>préréglées.</p> <div>  Ce type d'action exige que les dispositifs auxquels l'action est liée soient des dispositifs PTZ.         </div> <div>  Cette action nécessite que vous ayez défini au moins une position prédéfinie pour ces dispositifs. Vous définissez des positions prédéfinies pour une caméra PTZ sur l'onglet <b>Positions prédéfinies</b>.         </div> <p><b>Aucune action d'arrêt obligatoire</b> : Ce type d'action ne nécessite aucune action d'arrêt. Vous pouvez spécifier des actions optionnelles d'arrêt à exécuter pour un événement ou après une période de temps.</p>
Adopter le paramètre prédéfini pour <périphériques> avec la priorité PTZ <priorité>	<p>Déplace une caméra ou plusieurs caméras spécifiques sur leurs positions prédéfinies par défaut respectives, toutefois, toujours conformément à la priorité. Lors de la sélection de ce type d'action, l'assistant <b>Gérer la règle</b> vous invite à choisir sur quels périphériques l'action doit être appliquée.</p> <div>  Ce type d'action exige que les dispositifs auxquels l'action est liée soient des dispositifs PTZ. Cette action nécessite que vous ayez défini au moins une position prédéfinie pour ces dispositifs. Vous définissez des positions prédéfinies pour une caméra PTZ sur l'onglet <b>Positions prédéfinies</b>.         </div> <p><b>Aucune action d'arrêt obligatoire</b> : Ce type d'action ne nécessite aucune action d'arrêt. Vous pouvez spécifier des actions optionnelles d'arrêt à exécuter pour un événement ou après une période de temps.</p>
Définir la sortie du périphérique sur <état>	<p>Définit une sortie sur un périphérique sur un état particulier (activé ou désactivé). Lors de la sélection de ce type d'action, l'assistant <b>Gérer la règle</b> vous invitera à indiquer l'état à définir et sur quels périphériques.</p> <p>Ce type d'action exige que les périphériques auxquels l'action est liée aient chacun au moins une unité de sortie externe connectée à un port de sortie.</p>


Action	Description
	<p><b>Aucune action d'arrêt obligatoire</b> : Ce type d'action ne nécessite aucune action d'arrêt. Vous pouvez spécifier des actions optionnelles d'arrêt à exécuter pour un événement ou après une période de temps.</p>
Créer le signet sur <périphérique>	<p>Crée un signet sur le flux en direct ou les enregistrements à partir d'un périphérique choisi. Un signet fait qu'il est aisé de retracer un certain événement ou une certaine période de temps. Les paramètres du signet sont contrôlés à partir de la boîte de dialogue <b>Options</b>. Lors de la sélection de ce type d'action, l'assistant <b>Gérer la règle</b> vous invite à préciser les détails du signet et à sélectionner les périphériques.</p> <p><b>Aucune action d'arrêt obligatoire</b> : Ce type d'action ne nécessite aucune action d'arrêt. Vous pouvez spécifier des actions optionnelles d'arrêt à exécuter pour un événement ou après une période de temps.</p>
Lire le <message> audio sur les <périphériques> en <priorité>	<p>Lit un message audio sur des périphériques sélectionnés qui sont déclenchés par un événement. Les périphériques sont surtout des haut-parleurs ou des caméras.</p> <p>Ce type d'action vous impose de charger le message dans le système sur l'onglet <b>Outils &gt; Options &gt; Messages audio</b>.</p> <p>Vous pouvez créer davantage de règles pour le même événement et envoyer des messages différents à chaque périphérique, mais toujours selon une priorité. Les priorités qui contrôlent la séquence sont celles qui s'appliquent à la règle et au périphérique pour un rôle sur l'onglet <b>Audio</b> :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si un message est lu et qu'un autre message ayant la même priorité est envoyé au même haut-parleur, le premier message se termine, puis le second commence</li> <li>• Si un message est lu et qu'un autre message ayant une priorité plus élevée est envoyé au même haut-parleur, le premier message sera interrompu et le second commence immédiatement</li> </ul>
Envoyer la notification à <profil>	<p>Envoie une notification par l'intermédiaire d'un profil de notification particulier. Lorsque vous sélectionnez ce type d'action, l'assistant <b>Gérer la règle</b> vous invite à choisir un profil de notification et à partir de quels périphériques inclure les images pré-alarme. Vous pouvez uniquement sélectionner un profil de notification et vous ne pouvez pas sélectionner plusieurs profils de notification. Un seul profil de notification peut contenir plusieurs destinataires.</p> <p>Vous pouvez également créer d'autres règles pour le même événement et</p>

Action	Description
	<p>envoyer différentes notifications à chacun des profils de notification. Vous pouvez copier et réutiliser le contenu des règles par un clic droit sur une règle dans la liste des <b>Règles</b>.</p> <p>Ce type d'action nécessite que vous ayez défini au moins un profil de notification. Les images de pré-alarme sont uniquement incluses si vous avez activé l'option <b>Inclure les images</b> pour le profil de notification correspondant.</p> <p><b>Aucune action d'arrêt obligatoire</b> : Ce type d'action ne nécessite aucune action d'arrêt. Vous pouvez spécifier des actions optionnelles d'arrêt à exécuter pour un événement ou après une période de temps.</p>
<b>Créer une entrée</b> <entrée au journal>	<p>Génère une entrée dans le journal des règles. Lors de la sélection de ce type d'action, l'assistant <b>Gérer la règle</b> vous invite à préciser un texte pour une entrée du journal. Lorsque vous indiquez le texte du journal, vous pouvez insérer rapidement des variables telles que <b>\$DeviceName\$</b>, <b>\$EventName\$</b>, dans le message de journalisation.</p> <p><b>Aucune action d'arrêt obligatoire</b> : Ce type d'action ne nécessite aucune action d'arrêt. Vous pouvez spécifier des actions optionnelles d'arrêt à exécuter pour un événement ou après une période de temps.</p>
<b>Démarrer le module d'extension sur</b> <périphériques>	<p>Lance un ou plusieurs modules d'extension. Lorsque vous sélectionnez ce type d'action, l'assistant <b>Gérer la règle</b> vous invite à sélectionner les plugs-ins souhaités, et les périphériques sur lesquels démarrer les plug-ins.</p> <p>Ce type d'action exige que vous ayez au moins un ou plusieurs modules d'extension installés sur votre système.</p> <p><b>Aucune action d'arrêt obligatoire</b> : Ce type d'action ne nécessite aucune action d'arrêt. Vous pouvez spécifier des actions optionnelles d'arrêt à exécuter pour un événement ou après une période de temps.</p>
<b>Arrêter le module d'extension sur</b> <périphériques>	<p>Arrête un ou plusieurs modules d'extension. Lors de la sélection de ce type d'action, l'assistant <b>Gérer la règle</b> vous invitera à sélectionner les modules d'extension nécessaires et sur quels périphériques arrêter les modules d'extension.</p> <p>Ce type d'action exige que vous ayez au moins un ou plusieurs modules d'extension installés sur votre système.</p> <p><b>Aucune action d'arrêt obligatoire</b> : Ce type d'action ne nécessite aucune</p>

Action	Description
	action d'arrêt.Vous pouvez spécifier des actions optionnelles d'arrêt à exécuter pour un événement ou après une période de temps.
Appliquer les nouveaux paramètres sur <périphériques>	<p>Modifie les paramètres des périphériques sur un ou plusieurs périphériques. Lorsque vous sélectionnez ce type d'action, l'assistant <b>Gérer la règle</b> vous invite à sélectionner les périphériques concernés et vous pouvez définir les paramètres pertinents sur les périphériques que vous avez spécifiés.</p> <div>  <p>Si vous définissez des paramètres pour plus d'un périphérique, vous pouvez uniquement changer les paramètres qui sont disponibles pour tous les périphériques précisés.</p> </div> <p><b>Exemple :</b> Vous spécifiez que l'action doit être liée au Périphérique 1 et au Périphérique 2. Le Périphérique 1 a les paramètres A, B et C et le Périphérique 2 a les paramètres B, C et D. Dans ce cas, vous pouvez uniquement changer les paramètres disponibles pour les deux périphériques, à savoir les paramètres B et C.</p> <p><b>Aucune action d'arrêt obligatoire :</b> Ce type d'action ne nécessite aucune action d'arrêt.Vous pouvez spécifier des actions optionnelles d'arrêt à exécuter pour un événement ou après une période de temps.</p>
Définir Matrix pour afficher <périphériques>	<p>Fait apparaître la vidéo de caméras sélectionnées sur un ordinateur pouvant afficher de la vidéo déclenchée par Matrix, tel qu'un ordinateur sur lequel vous avez installé MOBOTIX HUB Desk Client.</p> <p>Lors de la sélection de ce type d'action, l'assistant <b>Gérer la règle</b> vous invite à sélectionner un destinataire Matrix et un ou plusieurs périphériques à partir desquels afficher une vidéo sur le destinataire Matrix choisi.</p> <p>Ce type d'action vous permet de sélectionner uniquement un seul destinataire Matrix à la fois. Si vous souhaitez que des vidéos provenant de périphériques sélectionnés apparaissent sur plus d'un destinataire Matrix, vous devriez créer une règle pour chaque destinataire Matrix requis ou utiliser la fonction MOBOTIX HUB Video Wall. Le fait d'effectuer un clic droit sur une règle dans la liste des <b>Règles</b> vous permet de copier et de réutiliser le contenu des règles. De cette manière, vous pouvez éviter d'avoir à créer entièrement des règles presque identiques.</p>

Action	Description
	<p>Dans le cadre de la configuration des destinataires Matrix eux-mêmes, les utilisateurs doivent spécifier le numéro de port et le mot de passe requis pour la communication Matrix. Veillez à ce que les utilisateurs aient accès à cette information.</p> <p> Généralement, les utilisateurs doivent aussi définir les adresses IP des hôtes autorisés à partir desquels les commandes relatives à l'affichage de la vidéo déclenchée par Matrix sont acceptées. Dans ce cas, les utilisateurs doivent également connaître l'adresse IP du serveur de gestion (ou tout autre routeur ou pare-feu utilisé).</p>
Envoyer un trap SNMP	<p>Génère un petit message qui journalise les événements sur les périphériques sélectionnés. Le texte des traps SNMP est généré automatiquement et ne peut pas être personnalisé. Il peut contenir généralement le type et le nom de source du périphérique sur lequel l'événement s'est produit.</p> <p><b>Aucune action d'arrêt obligatoire :</b> Ce type d'action ne nécessite aucune action d'arrêt. Vous pouvez spécifier des actions optionnelles d'arrêt à exécuter pour un événement ou après une période de temps.</p>
Rappeler et sauvegarder les enregistrements à distance depuis les <périphériques>	<p>Récupère et stocke les enregistrements à distance provenant des périphériques sélectionnés (prenant en charge les enregistrements locaux) au cours d'une période spécifiée et après l'événement déclencheur.</p> <p>Cette règle est indépendante du paramètre <b>Rappeler les enregistrements à distance automatiquement lorsque la connexion est rétablie</b>.</p> <p><b>Aucune action d'arrêt obligatoire :</b> Ce type d'action ne nécessite aucune action d'arrêt. Vous pouvez spécifier des actions optionnelles d'arrêt à exécuter pour un événement ou après une période de temps.</p>
Récupérer et stocker les enregistrements à distance entre <heure de début / de fin> et	<p>Récupère et stocke les enregistrements à distance de périphériques choisis (qui prennent en charge l'enregistrement local) au cours d'une période spécifiée.</p> <p>Cette règle est indépendante du paramètre <b>Rappeler les enregistrements à distance automatiquement lorsque la connexion est rétablie</b>.</p>

Action	Description
<périphériques>	<p><b>Aucune action d'arrêt obligatoire</b> : Ce type d'action ne nécessite aucune action d'arrêt. Vous pouvez spécifier des actions optionnelles d'arrêt à exécuter pour un événement ou après une période de temps.</p>
Enregistrer une image jointe	<p>Veille à ce que lorsqu'une image est reçue de l'événement Images reçues (envoyées via e-mail SMTP à partir d'une caméra), elle est sauvegardée pour usage ultérieur. À l'avenir, d'autres événements peuvent éventuellement déclencher cette action.</p> <p><b>Aucune action d'arrêt obligatoire</b> : Ce type d'action ne nécessite aucune action d'arrêt. Vous pouvez spécifier des actions optionnelles d'arrêt à exécuter pour un événement ou après une période de temps.</p>
Activer l'archivage sur <archives>	<p>Lance l'archivage d'une ou de plusieurs archives. Lors de la sélection de ce type d'action, l'assistant <b>Gérer la règle</b> vous invite à sélectionner les archives concernées.</p> <p><b>Aucune action d'arrêt obligatoire</b> : Ce type d'action ne nécessite aucune action d'arrêt. Vous pouvez spécifier des actions optionnelles d'arrêt à exécuter pour un événement ou après une période de temps.</p>
Déclencher <événement défini par l'utilisateur> sur <site>	<p>Surtout pertinent au sein de MOBOTIX Federated Architecture, mais vous pouvez également l'utiliser dans la configuration d'un site unique. Utilisez la règle pour déclencher un événement défini par utilisateur sur un site, normalement un site à distance au sein d'une hiérarchie fédérée.</p> <p><b>Aucune action d'arrêt obligatoire</b> : Ce type d'action ne nécessite aucune action d'arrêt. Vous pouvez spécifier des actions optionnelles d'arrêt à exécuter pour un événement ou après une période de temps.</p>
Afficher <notification de demande d'accès>	<p>Vous permet d'accéder aux notifications de demande d'accès sur l'écran de MOBOTIX HUB Desk Client lorsque les critères pour les événements déclencheurs sont remplis. MOBOTIX recommande que vous utilisiez des événements de contrôle d'accès en tant qu'événements déclencheurs pour cette action, car les notifications de demande d'accès sont généralement configurées pour une utilisation sur des commandes et caméras de contrôle d'accès connexes.</p> <p>Ce type d'action exige que vous ayez au moins un plug-in de contrôle d'accès installé sur votre système.</p> <p><b>Aucune action d'arrêt obligatoire</b> : Ce type d'action ne nécessite aucune action d'arrêt. Vous pouvez spécifier des actions optionnelles d'arrêt à</p>

Action	Description
	exécuter pour un événement ou après une période de temps.
<b>Définir la &lt;caméra&gt; sur le &lt;canal DLNA basé sur la règle&gt;</b>	<p>En fonction des événements, les caméras sont associées au canal DLNA basé sur la règle. Ce type d'action nécessite qu'un serveur DLNA soit installé sur votre système.</p> <p><b>Aucune action d'arrêt obligatoire :</b> Ce type d'action ne nécessite aucune action d'arrêt. Vous pouvez spécifier des actions optionnelles d'arrêt à exécuter pour un événement ou après une période de temps.</p>
<b>Supprimer la &lt;caméra&gt; du &lt;canal DLNA basé sur la règle&gt;</b>	<p>En fonction des événements, les caméras sont supprimées du canal DLNA basé sur la règle. Ce type d'action nécessite qu'un serveur DLNA soit installé sur votre système.</p> <p><b>Aucune action d'arrêt obligatoire :</b> Ce type d'action ne nécessite aucune action d'arrêt. Vous pouvez spécifier des actions optionnelles d'arrêt à exécuter pour un événement ou après une période de temps.</p>
<b>Supprimer la caméra actuelle du &lt;canal DLNA basé sur la règle&gt;</b>	<p>La caméra au flux actif est supprimée du canal DLNA basé sur la règle en fonction des événements. Ce type d'action nécessite qu'un serveur DLNA soit installé sur votre système.</p> <p><b>Aucune action d'arrêt obligatoire :</b> Ce type d'action ne nécessite aucune action d'arrêt. Vous pouvez spécifier des actions optionnelles d'arrêt à exécuter pour un événement ou après une période de temps.</p>
<b>Modifier le mot de passe sur les périphériques matériel</b>	<p>Change le mot de passe sur les périphériques sélectionnés pour un mot de passe généré aléatoirement en fonction des exigences du mot de passe pour le périphérique concerné. Pour une liste des périphériques pris en charge, voir <a href="#">Trouver un matériel</a>.</p> <div>  <p>Cette action est seulement disponible lorsque vous configurez une règle qui utilise le type de règle <b>Effectuer une action sur un &lt;recurring time&gt;</b>.</p> </div> <p>Les événements suivants sont disponibles pour l'action :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Programmation du changement du mot de passe commencée sur la page 468</a></li> <li>• <a href="#">Programmation du changement du mot de passe exécutée avec succès sur la page 468</a></li> </ul>



Action	Description
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Programmation du changement du mot de passe exécutée avec des erreurs sur la page 468</a></li> </ul> <p>Ce type d'action n'a pas d'action d'arrêt.</p> <p>Vous pouvez consulter la progression de cette action dans le nœud <b>Tâches actuelles</b>. Pour plus d'informations, voir <a href="#">Afficher les tâches en cours sur les serveurs d'enregistrement sur la page 272</a>.</p> <p>Pour consulter les résultats de l'action - allez sur le nœud <b>Journaux du serveur</b>, dans l'onglet <b>Journaux du système</b>. Pour plus d'informations, voir <a href="#">Onglet Journaux de serveurs (options) sur la page 362</a>.</p> <p>Pour plus d'informations, voir <a href="#">Journaux système (onglet)</a>.</p>

### Événement analytique test (propriétés)

Lorsque vous testez les exigences d'un événement analytique, une fenêtre s'ouvre et vérifie quatre stades et fournit les descriptions des erreurs et les solutions possibles.

Condition	Description	Messages d'erreur et solutions
<b>Changements sauvegardés</b>	Si l'événement est nouveau, est-il sauvegardé ? Ou si le nom de l'événement a été modifié, ces modifications sont-elles enregistrées ?	<b>Sauvegarde des changements avant le test de l'événement analytique.</b> Solution/explication : Enregistrer les modifications.
<b>Événements d'analyse activés</b>	La fonction Évènement d'analyse est-elle activée ?	<b>Les événements analytiques n'ont pas été activés.</b> Solution/explication : Activez la fonction Évènements d'analyse. Pour faire cela, cliquez sur <b>Outils &gt; Options &gt; Événements analytiques</b> et cochez la case <b>Activé</b> .
<b>Adresse permise</b>	L'adresse IP ou le nom d'hôte de la machine qui envoie le ou les événement(s) est-il/elle autorisé(e) (e) (indiqué(e) dans la liste d'adresses des événements	<b>Le nom d'hôte local doit être ajouté comme adresse autorisée pour le service d'événements d'analyse.</b> Solution/explication : Ajoutez votre machine à la liste d'adresse des événements analytiques des adresses IP ou noms d'hôtes

Condition	Description	Messages d'erreur et solutions
	d'analyse) ?	<p>autorisés.</p> <p><b>Erreur lors de la résolution de l'hôte local.</b> Solution/explication : L'adresse IP ou le nom d'hôte de la machine est introuvable ou incorrect.</p>
<b>Envoi d'événement analytique</b>	L'envoi d'un événement test au serveur d'événements a-t-il réussi ?	Voir le tableau ci-dessous.

Chaque étape porte la mention Échec :  ou réussite : .

Messages d'erreur et solutions pour la condition **Envoi d'événement analytique** :

Message d'erreur	Solution
<b>Serveur d'événements introuvable</b>	Impossible de trouver le serveur d'événements sur la liste des services inscrits.
<b>Erreur lors de la connexion au serveur d'événements</b>	Impossible de se connecter au serveur d'événement sur le port défini. L'erreur est sûrement le résultat de problèmes de réseau ou de l'interruption du service du Event Server.
<b>Erreur lors de l'envoi de l'événement analytique</b>	La connexion au serveur d'événement a été établie mais il est impossible d'envoyer l'événement. Probablement en raison d'un problème de réseau, un dépassement du délai par exemple.
<b>Erreur lors de la réception de la réponse du serveur d'événements</b>	<p>L'événement a été envoyé au serveur d'événement mais aucune réponse n'a été reçue. L'erreur est sûrement le résultat d'un problème de réseau ou d'un port occupé.</p> <p>Reportez-vous au journal du serveur d'événements, généralement situé sous <i>ProgramData\MOBOTIX\MOBOTIX HUB Event Server\Logs\</i>.</p>
<b>Événement analytique inconnu du serveur d'événements</b>	Le service Event Server ne connaît pas cet événement. La raison la plus probable à cela est que l'événement ou des modifications apportées à l'événement n'ont pas été enregistrés.
<b>Événement analytique reçu</b>	Le format de l'événement est incorrect.

Message d'erreur	Solution
par le serveur d'événements	
Expéditeur non autorisé par le serveur d'événements	Le plus probable est que votre machine ne figure pas dans la liste des d'adresses IP ou noms d'hôtes autorisés.
Erreur interne dans le serveur d'événements	Erreur de serveur d'événements. Reportez-vous au journal du serveur d'événements, généralement situé sous <i>ProgramData\MOBOTIX\MOBOTIX HUB Event Server\Logs\</i> .
Réponse du serveur d'événements invalide	La réponse n'est pas valide. Le port est peut-être occupé ou il y a des problèmes réseau. Reportez-vous au journal du serveur d'événements, généralement situé sous <i>ProgramData\MOBOTIX\MOBOTIX HUB Event Server\Logs\</i> .
Réponse inconnue du serveur d'événements	La réponse est valide mais incompréhensible. L'erreur est sûrement le résultat d'un problème de réseau ou d'un port occupé. Reportez-vous au journal du serveur d'événements, généralement situé sous <i>ProgramData\MOBOTIX\MOBOTIX HUB Event Server\Logs\</i> .
Erreur imprévue	Veuillez contacter l'assistance MOBOTIX pour obtenir de l'aide.

### Événements génériques et sources de données (propriétés)



Cette fonctionnalité fonctionne uniquement si le serveur d'événement MOBOTIX HUB est installé.

### Événements génériques (propriétés)

Composant	Exigences
Nom	Nom unique pour l'événement générique. Le nom doit être unique parmi tous les types d'événements, tels que les événements définis par l'utilisateur, les événements analytiques, etc.

Composant	Exigences
Activé	Par défaut, les événements génériques sont activés. Supprimez la coche pour désactiver l'événement.
Expression	<p>Expression que le système doit chercher lors de l'analyse de paquets de données. Vous pouvez vous servir des opérateurs suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>( )</b> : Utilisés pour garantir le traitement de termes associés en tant qu'unité logique. Ils peuvent être utilisés pour imposer un certain ordre de traitement au cours de l'analyse</li> </ul> <p><b>Exemple</b> : Les critères de recherche « <b>(Utilisateur001 OU Porte053) ET Dimanche</b> » traitent les deux termes entre parenthèses en premier, puis le résultat est combiné à la dernière partie de la chaîne. Ainsi, le système cherche tout d'abord n'importe quel paquet contenant les termes <b>Utilisateur001</b> ou <b>Porte053</b>, puis il analyse les résultats pour voir quels paquets contiennent également le mot <b>Dimanche</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ET</b> : Avec un opérateur ET, vous indiquez que les termes des deux côtés de l'opérateur ET doivent être présents</li> </ul> <p><b>Exemple</b> : Les critères de recherche « <b>Utilisateur001 ET Porte053 ET Dimanche</b> » ne renvoient un résultat que si les termes <b>Utilisateur001</b>, <b>Porte053</b> et <b>Dimanche</b> sont inclus dans votre expression. Il ne suffit pas qu'un ou deux des termes soient présents. Plus vous combinez de termes avec ET, moins vous obtenez de résultats.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>OU</b> : Avec un opérateur OU, vous indiquez que l'un ou l'autre terme doit être présent</li> </ul> <p><b>Exemple</b> : Les critères de recherche « <b>Utilisateur001 OR Porte053 OR Dimanche</b> » renvoient tous les résultats contenant <b>Utilisateur001</b>, <b>Porte053</b> ou <b>Dimanche</b>. Plus vous combinez de termes avec OU, plus vous obtenez de résultats.</p>
Type d'expression	<p>Indique le degré de particularité du système lors de l'analyse des paquets de données reçus. Les options sont les suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Rechercher</b> : Pour que l'événement ait lieu, le paquet de données reçu doit contenir le texte indiqué dans le champ <b>Expression</b>, bien qu'il puisse avoir également plus de contenu</li> </ul> <p><b>Exemple</b> : Si vous avez indiqué que le paquet reçu devait contenir les termes <b>Utilisateur001</b> et <b>Porte053</b>, l'événement est déclenché si le paquet reçu contient les termes <b>Utilisateur001</b> et <b>Porte053</b> et <b>Dimanche</b> car vos deux termes requis sont contenus dans le paquet reçu</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Correspondance</b> : Pour que l'événement ait lieu, le paquet de données reçu doit contenir exactement le texte indiqué dans le champ <b>Expression</b> et rien d'autre</li> </ul>

Composant	Exigences
	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Expression standard</b> : Pour que l'événement ait lieu, le texte indiqué dans le champ <b>Expression</b> doit identifier des modèles particuliers dans les paquets de données reçus</li></ul> <p>Si vous passez de <b>Rechercher</b> ou <b>Correspondance</b> à <b>Expression standard</b>, le texte dans le champ <b>Expression</b> est automatiquement traduit par une expression standard.</p>
<b>Priorité</b>	<p>La priorité doit être indiquée par un nombre compris entre 0 (priorité la plus élevée) et 999999 (priorité la plus faible).</p> <p>Le même paquet de données peut être analysé pour différents événements. La possibilité d'attribuer une priorité à chaque événement vous permet de gérer l'événement qui doit être déclenché si un paquet reçu correspond aux critères pour plusieurs événements.</p> <p>Lorsque le système reçoit un paquet TCP et/ou UDP, l'analyse du paquet commence par l'analyse de l'événement à la priorité la plus élevée. Ainsi, lorsqu'un paquet correspond aux critères pour plusieurs événements, seul l'événement à la priorité la plus élevée est déclenché. Si un paquet correspond aux critères pour plusieurs événements avec une priorité identique, par ex. deux événements avec une priorité à 999, tous les événements avec cette priorité sont déclenchés.</p>
<b>Vérifier si l'expression correspond à la chaîne d'événement</b>	<p>Une chaîne d'événement à tester par rapport à l'expression saisie dans le champ <b>Expression</b>.</p>

### Source de données d'un événement générique (propriétés)

Composant	Exigences
<b>Source de données</b>	<p>Vous pouvez choisir entre deux sources de données par défaut et définir une source de données personnalisée. Votre choix dépend du type de votre programme tiers et/ou du type de matériel ou logiciel à partir duquel vous souhaitez établir une interface :</p> <p><b>Compatible</b> : Les propriétés par défaut sont activées, écho de tous les octets, TCP et UDP, IPv4 uniquement, port 1234, aucun séparateur, hôte local uniquement, encodage de pages de codes actuel (ANSI).</p>

Composant	Exigences
	<p><b>International</b> : Les propriétés par défaut sont activées, écho des statistiques uniquement, TCP uniquement, IPv4+6, port 1235, &lt;CR&gt;&lt;LF&gt; comme séparateur, hôte local uniquement, encodage UTF-8. (&lt;CR&gt;&lt;LF&gt; = 13,10).</p> <p>[Source de données A]</p> <p>[Source de données B]</p> <p>etc.</p>
<b>Nouveau</b>	Cliquez pour créer une nouvelle source de données.
<b>Nom</b>	Nom de la source de données.
<b>Activé</b>	Par défaut, les sources de données sont activées. Décochez la case pour désactiver la source de données.
<b>Réinitialiser</b>	Cliquez pour réinitialiser tous les paramètres de la source de données sélectionnée. Le nom saisi dans le champ <b>Nom</b> est conservé.
<b>Port</b>	Le numéro de port de la source de données.
<b>Sélecteur type de protocole</b>	<p>Les protocoles que le système doit écouter et analyser en vue de détecter les événements génériques :</p> <p><b>Tout</b> : TCP aussi bien que UDP.</p> <p><b>TCP</b> : TCP uniquement.</p> <p><b>UDP</b> : UDP uniquement.</p> <p>Les paquets TCP et UDP utilisés pour les événements génériques peuvent contenir des caractères spéciaux, tels que @, #, +, ~, etc.</p>
<b>Sélecteur type IP</b>	Types d'adresses IP à sélectionner : IPv4, IPv6 ou les deux.
<b>Octets de séparation</b>	Sélectionnez les octets séparateurs utilisés pour séparer les enregistrements d'événements génériques individuels. Le type de source de données <b>International</b> par défaut (voir <a href="#">Source de données sur la page 485</a> ) est <b>13,10</b> . (13,10 = <CR><LF>).
<b>Sélecteur type d'écho</b>	Formats de retour d'écho disponibles :

Composant	Exigences
	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Statistiques d'écho</b> : Renvoie le format suivant : [X],[Y],[Z],[Nom de l'événement générique] [X] = numéro de demande. [Y] = nombre de caractères. [Z] = nombre de concordances avec un événement générique. [Nom de l'événement générique] = nom saisi dans le champ <b>Nom</b></li><li>• <b>Écho de tous les octets</b> : Produit un écho de tous les octets</li><li>• <b>Pas d'écho</b> : Supprime tous les échos</li></ul>
<b>Sélecteur type d'encodage</b>	Par défaut, la liste affiche uniquement les options les plus pertinentes. Cochez la case <b>Afficher tout</b> pour afficher toutes les options de codage à disposition.
<b>Afficher tout</b>	Cf. le point précédent.
<b>Adresses IPv4 externes autorisées</b>	Spécifiez les adresses IP avec lesquelles le serveur de gestion doit pouvoir communiquer afin de gérer les événements externes. Vous pouvez également utiliser cette fonction pour exclure les adresses IP dont vous ne souhaitez pas recevoir de données.
<b>Adresses IPv6 externes autorisées</b>	Spécifiez les adresses IP avec lesquelles le serveur de gestion doit pouvoir communiquer afin de gérer les événements externes. Vous pouvez également utiliser cette fonction pour exclure les adresses IP dont vous ne souhaitez pas recevoir de données.



Les plages peuvent être précisées dans chacune des quatre positions telles que **100**, **105**, **110-120**. Par exemple, toutes les adresses sur le réseau 10.10 peuvent être autorisées par **10.10.[0-254].[0-254]** ou par **10.10.255.255**.

## Webhooks (nœud Règles et Événements)

Dans le nœud **Webhooks**, vous pouvez créer, modifier et supprimer des points de terminaison webhook.

Les champs suivants sont disponibles lors de la création et de la modification de webhooks :

Champ	Description
Nom	Saisissez un nom unique pour le point de terminaison webhook. Le nom de webhook ne peut être vide.
Adresse	Le URL du serveur Web ou de l'application auquel vous souhaitez envoyer des données d'événement. Si le URL du serveur Web est mis à jour, vous devez mettre à jour l'URL du webhook dans le nœud webhook. L'utilisation de HTTP via des réseaux non sécurisés (comme l'Internet ouvert) expose tous les événements en texte brut.
Jeton	Saisissez un jeton utilisé pour sécuriser la communication avec d'autres applications en validant la source du POST HTTP. L'utilisation d'un jeton pour sécuriser la communication est facultative mais recommandée.
Version de l'API	La version du plug-in webhook et de l'API utilisés pour la fonctionnalité webhook.

## Noeud Sécurité

### Rôles (noeud Sécurité)

#### Onglet Info (rôles)





Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Dans l'onglet **Infos** d'un rôle, vous pouvez configurer les éléments suivants :

Nom	Description
Nom	Saisissez un nom pour le rôle.



Nom	Description
Description	Saisissez une description pour le rôle.
Profil Management Client	<p>Sélectionnez un profil Management Client pour l'associer au rôle.</p> <p>Vous ne pouvez pas appliquer ceci au rôle d'<b>Administrateurs</b> par défaut.</p> <div>  <p>Nécessite une autorisation pour gérer la sécurité du serveur de gestion.</p> </div>
Profil Desk Client	<p>Sélectionnez un profil Desk Client pour l'associer au rôle.</p> <div>  <p>Nécessite une autorisation pour gérer la sécurité du serveur de gestion.</p> </div>
Profil de temps par défaut	<p>Sélectionnez un profil de temps par défaut pour l'associer au rôle.</p> <p>Vous ne pouvez pas appliquer ceci au rôle d'<b>Administrateurs</b> par défaut.</p>
Profil de verrouillage des preuves	Sélectionnez un profil de protection des preuves pour l'associer au rôle.
Connexion Desk Client au sein du profil de temps	<p>Sélectionnez un profil de temps pour lequel l'utilisateur MOBOTIX HUB Desk Client associé à ce rôle est autorisé à se connecter.</p> <p>Si l'utilisateur MOBOTIX HUB Desk Client est connecté lorsque la période prend fin, il ou elle est alors déconnecté(e) automatiquement.</p> <p>Vous ne pouvez pas appliquer ceci au rôle d'<b>Administrateurs</b> par défaut.</p>
Autoriser la connexion au Desk Client	<p>Cochez la case pour permettre aux utilisateurs associés à ce rôle de se connecter au MOBOTIX HUB Desk Client.</p> <p>L'accès à Desk Client n'est pas autorisé par défaut. Décochez la case pour refuser l'accès au MOBOTIX HUB Desk Client.</p>
Autoriser la connexion au client MOBOTIX HUB Mobile	<p>Cochez la case pour permettre aux utilisateurs associés à ce rôle de se connecter au client MOBOTIX HUB Mobile.</p> <p>L'accès au client MOBOTIX HUB Mobile n'est pas autorisé par défaut. Décochez la case pour refuser l'accès au client MOBOTIX HUB Mobile.</p>

Nom	Description
<b>Autoriser la connexion au MOBOTIX HUB Web Client</b>	Cochez la case pour permettre aux utilisateurs associés à ce rôle de se connecter au MOBOTIX HUB Web Client.  L'accès à MOBOTIX HUB Web Client n'est pas autorisé par défaut. Décochez la case pour refuser l'accès au MOBOTIX HUB Web Client.
<b>Autorisation de connexion requise</b>	Cochez la case pour associer l'autorisation de connexion au rôle. Cela signifie que, lorsque l'utilisateur se connecte, MOBOTIX HUB Desk Client ou le Management Client demande une deuxième autorisation, généralement par un superutilisateur ou responsable.  Pour permettre aux administrateurs d'autoriser des utilisateurs, configurez l'autorisation <b>Autoriser les utilisateurs</b> du serveur de gestion dans l'onglet <b>Sécurité globale</b> .  Vous ne pouvez pas appliquer ceci au rôle d' <b>Administrateurs</b> par défaut.
<b>Rendre les utilisateurs anonymes au cours des sessions PTZ</b>	Cochez la case pour masquer les noms des utilisateurs associés à ce rôle lorsqu'ils contrôlent des sessions PTZ.

### Onglet Utilisateur et Groupes (rôles)

Dans l'onglet **Utilisateurs et groupes**, vous assignez des utilisateurs et des groupes aux rôles (voir [Assigner et supprimer des utilisateurs et groupes aux/des rôles sur la page 268](#)). Vous pouvez assigner des utilisateurs et de groupes Windows ou des utilisateurs basiques (voir [Utilisateurs \(explications\) sur la page 57](#)).

### IDP externe (rôles)

Dans l'onglet **IDP externe**, vous pouvez afficher les revendications existantes et ajouter de nouvelles revendications pour les rôles.

Nom	Description
<b>IDP externe</b>	Le nom de l'IDP externe.
<b>Nom de la revendication</b>	Une variable qui est définie dans l'IDP externe.
<b>Valeur de la revendication</b>	La valeur de la demande, comme un nom de groupe, qui peut être utilisée pour affecter le rôle approprié à l'utilisateur.

### Onglet Sécurité globale (rôles)



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Dans l'onglet **Sécurité globale**, vous pouvez configurer les autorisations globales des rôles. Pour chaque composant disponible dans votre système, définissez des autorisations d'accès pour les rôles en configurant **Autoriser** ou **Refuser**. Lorsqu'un rôle n'a pas accès à un composant, celui-ci n'est pas visible dans l'onglet **Sécurité globale** pour l'utilisateur dans ce rôle.



L'onglet **Sécurité générale** n'est pas disponible dans la version gratuite de MOBOTIX HUB L1.

Vous pouvez définir plus d'autorisations d'accès pour MOBOTIX HUB L5 que les autres produits VMS MOBOTIX HUB. Cela tient au fait que vous pouvez seulement configurer des autorisations d'administrateur différentes dans MOBOTIX HUB L5, tandis que vous pouvez configurer les autorisations globales pour un rôle qui utilise un client MOBOTIX HUB Desk Client, MOBOTIX HUB Web Client ou MOBOTIX HUB Mobile dans tous les produits.



Les paramètres de sécurité globaux s'appliquent uniquement au site actuel.

Si vous associez un utilisateur à plusieurs rôles et que vous sélectionnez **Refuser** pour un paramètre de sécurité pour un rôle et **Autoriser** pour un autre, l'autorisation **Refuser** prime sur l'autorisation **Autoriser**.

Dans ce qui suit, les descriptions présentent ce qui se produit au niveau de chaque autorisation individuelle pour les différents composants du système si vous sélectionnez **Autoriser** pour le rôle pertinent. Si vous utilisez MOBOTIX HUB L5, vous pouvez voir quels sont les paramètres disponibles **uniquement** pour votre système sous chaque composant du système.

Pour chaque composant ou fonction du système, l'administrateur système complet peut utiliser les cases **Autoriser** ou **Refuser** pour configurer les permissions de sécurité du rôle. Chaque permission de sécurité établie s'applique à l'ensemble du composant ou de la fonction du système. Ainsi, par exemple, si vous cochez la case **Refuser** pour les **Caméras**, toutes les caméras ajoutées sur le système sont indisponibles pour ce rôle. À l'inverse, si vous cochez la case **Autoriser**, le rôle peut voir toutes les caméras ajoutées sur le système. Suite à la sélection d'**Autoriser** ou **Refuser** sur vos caméras, les paramètres des caméras sur l'onglet **Périphérique** héritent alors des sélections que vous avez effectuées dans l'onglet **Sécurité globale** de façon à ce que toutes les caméras soient disponibles ou indisponibles pour le rôle en question.

Si vous souhaitez configurer des permissions de sécurité pour **chaque** caméra ou similaire, vous ne pouvez configurer ces permissions individuelles dans l'onglet du composant ou de la fonction correspondant que si vous avez **désactivé tous les paramètres globaux** pour le composant ou la fonction du système dans l'onglet **Sécurité globale**.





Si vous souhaitez échanger votre licence de base MOBOTIX HUB L5 contre une licence de l'un des autres produits, assurez-vous de retirer toutes les autorisations de sécurité disponibles pour MOBOTIX HUB L5 uniquement. Si vous ne supprimez pas ces autorisations, vous ne pourrez pas terminer l'échange.



### Serveur de gestion



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Autorisation de sécurité	Description
Contrôle total	Active l'autorisation permettant de gérer toutes les entrées de sécurité sur cette partie du système.
Connecter	<p>Permet aux utilisateurs de se connecter au Management Server.</p> <p>Cette permission est activée par défaut.</p> <p>Vous pouvez temporairement refuser une permission de connexion de rôles à des fins de maintenance puis réautoriser l'accès au système.</p> <div> Cette permission doit être sélectionnée afin d'autoriser l'accès au système.</div>
Lire	<div> Cette autorisation est une autorisation administrative hautement réservée, qui autorise des droits d'accès significatifs au MOBOTIX HUB VMS, dont l'accès à des données sensibles, telles que les identifiants de connexion configurés dans le système.</div> <p>Active l'autorisation permettant d'accéder à un large éventail de fonctionnalités, y compris :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Se connecter avec le Management Client</li><li>• Liste des tâches actuelles</li><li>• Journaux des serveurs</li></ul>


Autorisation de sécurité	Description
	<p>Il permet également d'accéder à :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Services de connexion à distance</li><li>• Profils Desk Client</li><li>• Profils Management Client</li><li>• Matrix</li><li>• Profils de temps</li><li>• Serveurs enregistrés et API d'enregistrement de service</li></ul> <p>Cette autorisation révèle également des informations sensibles au client :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Les identifiants de connexion pour les IDP externes configurés</li><li>• Les identifiants de connexion, adresses IP et toute autre information de l'ensemble des caméras dans le MOBOTIX HUB VMS</li><li>• Les identifiants de connexion du serveur de messagerie configuré</li><li>• Les identifiants de connexion des matrix configurées</li><li>• Les identifiants de connexion configurés des fonctionnalités d'Interconnect</li><li>• Les identifiants de connexion configurés de l'activation des licences</li></ul> <p>Cette autorisation ne révèle pas les identifiants de connexion des utilisateurs du MOBOTIX HUB VMS. Cela comprend les utilisateurs basiques, les utilisateurs Windows ainsi que les utilisateurs d'IDP externes.</p>
Modifier	<p>Active l'autorisation permettant de modifier les données dans un large éventail de fonctionnalités, y compris :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Options</li><li>• Gestion des licences</li></ul> <p>Permet également aux utilisateurs de créer, de supprimer et de modifier les éléments suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Services de connexion à distance</li><li>• Groupes de périphériques</li><li>• Matrix</li><li>• Profils de temps</li></ul>

Autorisation de sécurité	Description
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Profils de notification</li> <li>• Serveurs enregistrés</li> </ul> <div>  Active l'autorisation permettant de configurer les plages IP locales lors de la configuration du réseau sur le serveur d'enregistrement.         </div>
Moniteur système	Active l'autorisation permettant de consulter les données du moniteur système.
État API	Active l'autorisation permettant d'exécuter des demandes concernant l'état API situé sur le serveur d'enregistrement. Cela signifie que le rôle pour lequel cette autorisation est activée dispose d'un accès suffisant pour lire l'état des éléments situés sur le serveur d'enregistrement.
Hiérarchie des sites fédérés	Active l'autorisation permettant d'ajouter ou de détacher le site actuel à d'autres sites dans une hiérarchie de sites fédérée. <div>  Si vous autorisez uniquement l'accès à un site enfant, l'utilisateur peut toujours le connecter au site parent.         </div>
Sauvegarde de configuration	Active l'autorisation permettant de créer des sauvegardes de la configuration du système à l'aide de la fonction de sauvegarde et de restauration du système.
Autoriser des utilisateurs	Active l'autorisation permettant d'autoriser les utilisateurs lorsqu'une seconde authentification leur est demandée dans MOBOTIX HUB Desk Client ou Management Client. Vous déterminez si un rôle nécessite une autorisation de connexion dans l'onglet <b>Info</b> .
Gérer la sécurité	Active l'autorisation permettant de gérer des autorisations pour le serveur de gestion. Permet également aux utilisateurs de créer, de supprimer et de modifier les fonctionnalités suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rôles</li> <li>• Utilisateurs</li> <li>• Profils Desk Client</li> <li>• Profils Management Client</li> </ul>

## Serveurs d'enregistrement



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Autorisation de sécurité	Description
Contrôle total	Active l'autorisation permettant de gérer toutes les entrées de sécurité sur cette partie du système.
Modifier	Active l'autorisation permettant de modifier des propriétés sur les serveurs d'enregistrement, sauf pour les paramètres de configuration du réseau qui nécessitent une autorisation de modification sur le serveur de gestion.
Supprimer	<p>Active l'autorisation permettant de supprimer des serveurs d'enregistrement. Pour ce faire, vous devez également octroyer les permissions de suppression d'utilisateurs sur :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>Les groupes de sécurité matérielle si vous avez ajouté du matériel au serveur d'enregistrement</li></ul> <div> Si un des périphériques situés sur le serveur d'enregistrement contient des preuves verrouillées, vous pouvez uniquement supprimer le serveur d'enregistrement s'il est hors ligne.</div>
Gérer le matériel	Active l'autorisation permettant d'ajouter du matériel sur les serveurs d'enregistrement.
Gérer le stockage	Active l'autorisation permettant d'administrer des conteneurs de stockage sur le serveur d'enregistrement, c'est-à-dire le droit de créer, de supprimer, de déplacer et de vider des conteneurs de stockage.
Gérer la sécurité	Active l'autorisation permettant de gérer les autorisations de sécurité pour des serveurs d'enregistrement.

### Serveurs de redondance



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Autorisation de sécurité	Description
Contrôle total	Active l'autorisation permettant de gérer toutes les entrées de sécurité sur cette partie du système.
Lire	Active l'autorisation permettant d'accéder aux serveurs de redondance dans le Management Client et de les consulter.
Modifier	Active l'autorisation permettant de créer, de mettre à jour, de supprimer, de déplacer et d'activer ou de désactiver les serveurs de redondance dans le Management Client.
Gérer la sécurité	Active l'autorisation permettant de gérer les autorisations de sécurité pour les serveurs de redondance.

### Serveurs Mobile




Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).


Autorisation de sécurité	Description
Contrôle total	Active l'autorisation permettant de gérer toutes les entrées de sécurité sur cette partie du système.
Lire	Active l'autorisation permettant d'accéder aux serveurs de redondance dans le Management Client et de les consulter.
Modifier	Active l'autorisation permettant de modifier et de supprimer des serveurs mobiles dans le Management Client.
Gérer la sécurité	Active l'autorisation permettant de gérer les autorisations de sécurité pour les serveurs mobiles.
Créer	Active l'autorisation permettant d'ajouter des serveurs mobiles au système.




Matériel



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Autorisation de sécurité	Description
Contrôle total	Active l'autorisation permettant de gérer toutes les entrées de sécurité sur cette partie du système.
Modifier	Active l'autorisation permettant de modifier des propriétés du matériel.
Supprimer	<div>Active l'autorisation permettant de supprimer le matériel.</div> <div> Si un des dispositifs matériels contient des preuves verrouillées, vous pouvez uniquement supprimer le matériel lorsque le serveur d'enregistrement est hors ligne.</div>
Voir les mots de passe	Active l'autorisation permettant d'afficher les mots de passe sur les périphériques matériels dans la boîte de dialogue <b>Modifier le matériel</b> .
Gérer la sécurité	Active l'autorisation permettant de gérer les autorisations de sécurité pour le matériel.

Caméras




Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Autorisation de sécurité	Description
Contrôle total	Active l'autorisation permettant de gérer toutes les entrées de sécurité sur cette partie du système.

Autorisation de sécurité	Description
<b>Lire</b>	Active l'autorisation permettant de visualiser les caméras dans les clients et dans le Management Client.
<b>Modifier</b>	Active l'autorisation permettant de modifier les propriétés pour les caméras dans le Management Client. Il permet également aux utilisateurs d'activer ou de désactiver une caméra.
<b>Visualisation en direct</b>	Active l'autorisation permettant de consulter des vidéos en direct à partir des caméras dans les clients et dans le Management Client.
<b>Lecture</b>	Active l'autorisation permettant de lire des vidéos enregistrées à partir des caméras dans les clients et le Management Client.
<b>Rappeler les enregistrements à distance</b>	Active l'autorisation permettant de récupérer les enregistrements dans les clients à partir des caméras se trouvant sur des sites distants ou sur le stockage externe des caméras.
<b>Lire les séquences</b>	Active l'autorisation permettant de lire les informations séquentielles liées à la lecture de vidéo enregistrée dans les clients, par exemple.
<b>Recherche avancée</b>	Active l'autorisation permettant de lire la fonction de recherche avancée dans les clients.
<b>Exporter</b>	Active l'autorisation permettant d'exporter des enregistrements depuis les clients.
<b>Créer des signets</b>	Active l'autorisation permettant de créer des signets dans des vidéos enregistrées et en direct dans les clients.
<b>Lire les signets</b>	Active l'autorisation permettant de rechercher et de lire les détails de signet dans les clients.
<b>Modifier les signets</b>	Active l'autorisation permettant de modifier des signets dans les clients.
<b>Supprimer des signets</b>	Active l'autorisation permettant de supprimer des signets dans les clients.
<b>Créer et étendre la protection des preuves</b>	Active l'autorisation permettant de créer et d'étendre la protection des preuves dans les clients.

Autorisation de sécurité	Description
Lire le verrouillage des preuves	Active l'autorisation permettant de rechercher et de lire la protection de preuves dans les clients.
Supprimer et réduire le verrouillage des preuves	Active l'autorisation permettant de supprimer ou de réduire la protection de preuves dans les clients.
Démarrer l'enregistrement manuel	Active l'autorisation permettant de lancer l'enregistrement vidéo manuel dans les clients.
Arrêter l'enregistrement manuel	Active l'autorisation permettant d'arrêter l'enregistrement vidéo manuel dans les clients.
Commandes AUX	<p>Active l'autorisation permettant d'utiliser des commandes auxiliaires (AUX) sur la caméra à partir des clients.</p> <p>Les <b>commandes AUX</b> permettent aux utilisateurs de contrôler, par exemple, les essuie-glaces d'une caméra connectée via un encodeur vidéo. Les périphériques associés à la caméra, connectés via des connexions auxiliaires, sont contrôlés depuis le client.</p>
Manuel PTZ	Active l'autorisation permettant d'utiliser des fonctions PTZ sur les caméras PTZ dans les clients et dans le Management Client.
Activer des positions prédéfinies PTZ ou des profils de patrouille	<p>Active l'autorisation permettant de déplacer des caméras PTZ vers des positions prédéfinies, de démarrer et d'arrêter des profils de patrouille et de mettre des patrouilles en pause dans les clients et dans le Management Client.</p> <p>Pour autoriser ce rôle à utiliser d'autres fonctions PTZ sur la caméra, activez l'autorisation <b>PTZ manuel</b>.</p>
Gérer les positions prédéfinies PTZ ou les profils de patrouille	<p>Active l'autorisation permettant d'ajouter, de modifier et de supprimer les préreglages PTZ et les profils de patrouille sur les caméras PTZ, dans les clients et dans le Management Client.</p> <p>Pour autoriser ce rôle à utiliser d'autres fonctions PTZ sur la caméra, activez l'autorisation <b>PTZ manuel</b>.</p>
Verrouiller/Déverrouiller des positions prédéfinies PTZ	Active l'autorisation permettant de bloquer et de débloquer les préreglages PTZ dans le Management Client. Ceci empêche ou autorise d'autres utilisateurs à changer les positions prédéfinies dans les clients et dans le Management Client.

Autorisation de sécurité	Description
Réserver des sessions PTZ	<p>Active l'autorisation permettant de paramétrer les caméras PTZ en mode de session réservée dans les clients et dans le Management Client.</p> <p>Dans une session PTZ réservée, d'autres utilisateurs dotés d'une priorité PTZ plus élevée ne peuvent pas prendre le contrôle.</p> <p>Pour autoriser ce rôle à utiliser d'autres fonctions PTZ sur la caméra, activez l'autorisation <b>PTZ manuel</b>.</p>
Libérer les sessions PTZ	<p>Active l'autorisation permettant de libérer les sessions PTZ d'autres utilisateurs du Management Client.</p> <p>Vous pouvez toujours libérer vos propres sessions PTZ, même sans cette permission.</p>
Supprimer des enregistrements	<p>Active l'autorisation permettant de supprimer des enregistrements vidéo stockés à partir du système via le Management Client.</p>
Enlever les masques de confidentialité	<p>Active l'autorisation permettant de lever provisoirement les masques de confidentialité dans MOBOTIX HUB Desk Client. Il active également la permission visant à autoriser d'autres utilisateurs de MOBOTIX HUB Desk Client à lever les masques de confidentialité.</p> <div><p>Le levage des masques de confidentialité s'applique uniquement aux masques de confidentialité configurés en tant que masques de confidentialité relevables dans Management Client.</p></div>
Gérer la sécurité	<p>Active l'autorisation permettant de gérer les autorisations de sécurité pour la caméra dans le Management Client.</p>

### Microphones



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Autorisation de sécurité	Description
Contrôle total	Active l'autorisation permettant de gérer toutes les entrées de sécurité sur cette partie du système.
Lire	Active l'autorisation permettant de visualiser les microphones dans les clients et dans le Management Client.
Modifier	Active l'autorisation permettant de modifier les propriétés des microphones dans le Management Client. Il permet également aux utilisateurs d'activer ou de désactiver des microphones.
Écoute en direct	Active l'autorisation permettant d'écouter l'audio en direct à partir des haut-parleurs dans les clients et dans le Management Client.
Lecture	Active l'autorisation permettant de lire l'audio enregistrée à partir des microphones dans les clients.
Rappeler les enregistrements à distance	Active l'autorisation permettant de rappeler les enregistrements des clients depuis les microphones se trouvant dans des sites distants ou sur le stockage externe des caméras.
Lire les séquences	Permet à l'autorisation de lire les informations de séquence liées, par exemple, au mode <b>Lecture</b> dans les clients.
Exporter	Active l'autorisation permettant d'exporter des enregistrements à partir des clients.
Créer des signets	Active l'autorisation permettant de créer des signets dans les clients.
Lire les signets	Active l'autorisation permettant de rechercher et de lire les détails de signet dans les clients.
Modifier les signets	Active l'autorisation permettant de modifier des signets dans les clients.
Supprimer des signets	Active l'autorisation permettant de supprimer des signets dans les clients.
Créer et étendre la protection des	Active l'autorisation permettant de créer et d'étendre la protection de preuves dans les clients.

Autorisation de sécurité	Description
preuves	
Lire le verrouillage des preuves	Active l'autorisation permettant de rechercher et de lire les détails de la protection de preuves dans les clients.
Supprimer et réduire le verrouillage des preuves	Active l'autorisation permettant de supprimer ou de réduire la protection de preuves dans les clients.
Démarrer l'enregistrement manuel	Active l'autorisation permettant de lancer l'enregistrement audio manuel dans les clients.
Arrêter l'enregistrement manuel	Active l'autorisation permettant d'arrêter l'enregistrement audio manuel dans les clients.
Supprimer des enregistrements	Active l'autorisation permettant de supprimer des enregistrements stockés à partir du système.
Gérer la sécurité	Active l'autorisation permettant de gérer les autorisations de sécurité dans le Management Client pour les microphones.

### Haut-parleurs



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Autorisation de sécurité	Description
Contrôle total	Active l'autorisation permettant de gérer toutes les entrées de sécurité sur cette partie du système.

Autorisation de sécurité	Description
<b>Lire</b>	Active l'autorisation permettant de visualiser les haut-parleurs dans les clients et dans le Management Client.
<b>Modifier</b>	Active l'autorisation permettant de modifier les propriétés des haut-parleurs dans le Management Client. Il permet également aux utilisateurs d'activer ou de désactiver des haut-parleurs.
<b>Écoute en direct</b>	Active l'autorisation permettant d'écouter l'audio en direct à partir des haut-parleurs dans les clients et dans le Management Client.
<b>Parole</b>	Active l'autorisation permettant de parler dans les haut-parleurs au sein des clients.
<b>Lecture</b>	Active l'autorisation permettant de lire l'audio enregistré à partir des haut-parleurs dans les clients.
<b>Rappeler les enregistrements à distance</b>	Active l'autorisation permettant de récupérer les enregistrements dans les clients à partir des haut-parleurs se trouvant sur des sites distants ou sur le stockage externe des caméras.
<b>Lire les séquences</b>	Active l'autorisation permettant d'utiliser la fonctionnalité Séquences tout en parcourant l'audio enregistré à partir des haut-parleurs dans les clients.
<b>Exporter</b>	Active l'autorisation permettant d'exporter l'audio enregistré à partir des haut-parleurs dans les clients.
<b>Créer des signets</b>	Active l'autorisation permettant de créer des signets dans les clients.
<b>Lire les signets</b>	Active l'autorisation permettant de rechercher et de lire les détails de signet dans les clients.
<b>Modifier les signets</b>	Active l'autorisation permettant de modifier des signets dans les clients.
<b>Supprimer des signets</b>	Active l'autorisation permettant de supprimer des signets dans les clients.
<b>Créer et étendre la</b>	Active l'autorisation permettant de créer ou d'étendre la protection

Autorisation de sécurité	Description
protection des preuves	de preuves pour protéger l'audio enregistré dans les clients.
Lire le verrouillage des preuves	Active l'autorisation permettant de visualiser l'audio enregistré protégé par la protection de preuves dans les clients.
Supprimer et réduire le verrouillage des preuves	Active l'autorisation permettant de supprimer ou de réduire la protection de preuves sur l'audio protégé dans les clients.
Démarrer l'enregistrement manuel	Active l'autorisation permettant de lancer l'enregistrement audio manuel dans les clients.
Arrêter l'enregistrement manuel	Active l'autorisation permettant d'arrêter l'enregistrement audio manuel dans les clients.
Supprimer des enregistrements	Active l'autorisation permettant de supprimer les enregistrements stockés du système.
Gérer la sécurité	Active l'autorisation permettant de gérer les autorisations de sécurité dans le Management Client pour les haut-parleurs.

### Métadonnées



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Autorisation de sécurité	Description
Contrôle total	Active l'autorisation permettant de gérer toutes les entrées de sécurité



Autorisation de sécurité	Description
	sur cette partie du système.
<b>Lire</b>	Active l'autorisation permettant de recevoir des métadonnées dans les clients.
<b>Modifier</b>	Active l'autorisation permettant de modifier les propriétés des métadonnées dans le Management Client. Il permet également aux utilisateurs d'activer ou de désactiver des périphériques de métadonnées.
<b>En direct</b>	Active l'autorisation permettant de recevoir des métadonnées en direct à partir des caméras dans les clients.
<b>Lecture</b>	Active l'autorisation permettant de relire les données enregistrées à partir des périphériques de métadonnées dans les clients.
<b>Rappeler les enregistrements à distance</b>	Active l'autorisation permettant de rappeler les enregistrements dans les clients à partir des périphériques de métadonnées se trouvant sur des sites distants ou sur le stockage externe des caméras.
<b>Lire les séquences</b>	Permet à l'autorisation de lire les informations de séquence liées, par exemple, au mode <b>Lecture</b> dans les clients.
<b>Exporter</b>	Active l'autorisation permettant d'exporter des enregistrements dans les clients.
<b>Créer et étendre la protection des preuves</b>	Active l'autorisation permettant de créer la protection de preuves dans les clients.
<b>Lire le verrouillage des preuves</b>	Active l'autorisation permettant de visualiser la protection de preuves dans les clients.
<b>Supprimer et réduire le verrouillage des preuves</b>	Active l'autorisation permettant de supprimer ou de réduire la protection de preuves dans les clients.
<b>Démarrer</b>	Active l'autorisation permettant de lancer l'enregistrement audio

Autorisation de sécurité	Description
<b>l'enregistrement manuel</b>	manuel dans les clients.
<b>Arrêter l'enregistrement manuel</b>	Active l'autorisation permettant d'arrêter l'enregistrement audio manuel dans les clients.
<b>Supprimer des enregistrements</b>	Active l'autorisation permettant de supprimer les enregistrements stockés du système.
<b>Gérer la sécurité</b>	Active l'autorisation permettant de gérer les autorisations de sécurité dans le Management Client pour les métadonnées.

### Entrées



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Autorisation de sécurité	Description
<b>Contrôle total</b>	Active l'autorisation permettant de gérer toutes les entrées de sécurité sur cette partie du système.
<b>Lire</b>	Active l'autorisation permettant de visualiser les périphériques d'entrée dans les clients et dans le Management Client.
<b>Modifier</b>	Active l'autorisation permettant de modifier les propriétés des périphériques d'entrée dans le Management Client. Il permet également aux utilisateurs d'activer ou de désactiver un périphérique d'entrée.
<b>Gérer la sécurité</b>	Active l'autorisation permettant de gérer les autorisations de sécurité des périphériques d'entrée dans le Management Client.

### Sortie



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).



Autorisation de sécurité	Description
Contrôle total	Active l'autorisation permettant de gérer toutes les entrées de sécurité sur cette partie du système.
Lire	Active l'autorisation permettant de visualiser les périphériques de sortie dans les clients.
Modifier	Active l'autorisation permettant de modifier les propriétés des périphériques de sortie dans le Management Client. Il permet également aux utilisateurs d'activer ou de désactiver un périphérique de sortie.
Activer	Active l'autorisation permettant d'activer les sorties dans les clients.
Gérer la sécurité	Active l'autorisation permettant de gérer les autorisations de sécurité des périphériques de sortie dans le Management Client.

### Wall



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Autorisation de sécurité	Description
Contrôle total	Active l'autorisation de gérer toutes les autorisations de sécurité sur MOBOTIX HUB Management Client.
Lire	Active l'autorisation de visualisation d'un mur vidéo dans MOBOTIX HUB Desk Client.
Modifier	Active l'autorisation de modifier des propriétés pour la définition de Wall dans MOBOTIX

Autorisation de sécurité	Description
	HUB Management Client.
Supprimer	Active le droit de supprimer des définitions de Wall existantes dans MOBOTIX HUB Management Client.
Opérer	<p>Autorise l'autorisation d'activer et de modifier des définitions Wall, par exemple pour modifier et activer des préréglages ou pour appliquer des caméras sur les vues dans MOBOTIX HUB Desk Client et dans MOBOTIX HUB Management Client.</p> <div> Vous pouvez associer <b>Opérer</b> avec des profils temporels qui définissent le moment où l'autorisation de l'utilisateur s'applique.</div>
Créer un Wall	Active l'autorisation de créer de nouvelles définitions de Wall dans le MOBOTIX HUB Management Client.
Gérer la sécurité	Active l'autorisation de gérer les permissions de sécurité dans MOBOTIX HUB Management Client pour la définition de Wall.
Lecture	<p>Active l'autorisation de lecture de données enregistrées à partir d'un mur vidéo dans MOBOTIX HUB Desk Client.</p> <div> Vous pouvez associer <b>Relecture</b> avec des profils temporels qui définissent le moment où l'autorisation de l'utilisateur s'applique.</div>

### Groupes de vues



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Autorisation de sécurité	Description
Contrôle total	Active l'autorisation permettant de gérer toutes les entrées de sécurité sur cette partie du système.
Lire	Active l'autorisation permettant de visualiser les groupes de vues dans les clients et dans le Management Client. Les groupes de vues sont créés dans le Management Client.
Modifier	Active l'autorisation permettant de modifier les propriétés sur les groupes de vues dans le Management Client.
Supprimer	Active l'autorisation permettant de supprimer les groupes de vue dans le Management Client.
Opérer	Active l'autorisation permettant d'utiliser des groupes de vue dans MOBOTIX HUB Desk Client, c'est-à-dire, de créer et de supprimer des sous-groupes et des vues.
Créer un groupe de vues	Active l'autorisation permettant de créer des groupes de vues dans le Management Client.
Gérer la sécurité	Active l'autorisation permettant de gérer les autorisations de sécurité des groupes de vue dans le Management Client.

### Événements définis par l'utilisateur



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Autorisation de sécurité	Description
Contrôle total	Active l'autorisation permettant de gérer toutes les entrées de sécurité sur cette partie du système.
Lire	Active l'autorisation permettant de visualiser des événements définis par les utilisateurs dans les clients.

Autorisation de sécurité	Description
Modifier	Active l'autorisation permettant de modifier les propriétés sur des événements définis par l'utilisateur dans le Management Client.
Supprimer	Active l'autorisation permettant de supprimer des événements définis par l'utilisateur dans le Management Client.
Déclencher	Active l'autorisation permettant de déclencher des événements définis par l'utilisateur dans les clients.
Gérer la sécurité	Active l'autorisation permettant de gérer les autorisations de sécurité des événements définis par l'utilisateur dans le Management Client.
Créer un événement défini par l'utilisateur	Active l'autorisation permettant de créer des événements définis par l'utilisateur dans le Management Client.

### Événements analytiques



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Autorisation de sécurité	Description
Contrôle total	Active l'autorisation permettant de gérer toutes les entrées de sécurité sur cette partie du système.
Lire	Active l'autorisation permettant de visualiser des événements d'analyse dans le Management Client.
Modifier	Active l'autorisation permettant de modifier des propriétés pour les événements d'analyse dans le Management Client.
Gérer la sécurité	Active l'autorisation permettant de gérer les autorisations de sécurité des événements d'analyse dans le Management Client.

### Événements génériques

Autorisation de sécurité	Description
Contrôle total	Active l'autorisation permettant de gérer toutes les entrées de sécurité sur cette partie du système.
Lire	Active l'autorisation permettant de visualiser des événements génériques dans les clients et dans le Management Client.
Modifier	Active l'autorisation permettant de modifier des propriétés pour les événements génériques dans le Management Client.
Gérer la sécurité	Active l'autorisation permettant de gérer les autorisations de sécurité des événements génériques dans le Management Client.

### Matrix



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Autorisation de sécurité	Description
Contrôle total	Active l'autorisation permettant de gérer toutes les entrées de sécurité sur cette partie du système.
Lire	Active l'autorisation permettant de sélectionner et d'envoyer une vidéo au destinataire Matrix à partir des clients.
Modifier	Active l'autorisation permettant de modifier les propriétés d'un Matrix dans le Management Client.
Supprimer	Active l'autorisation permettant de supprimer un Matrix dans le Management Client.
Créer un Matrix	Active l'autorisation permettant de créer un nouveau Matrix dans le Management Client.
Gérer la sécurité	Active l'autorisation permettant de gérer les autorisations de sécurité dans le Management Client pour tous les Matrix.

Règles



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Autorisation de sécurité	Description
Contrôle total	Active l'autorisation permettant de gérer toutes les entrées de sécurité sur cette partie du système.
Lire	Active l'autorisation permettant de visualiser des règles existantes dans le Management Client.
Modifier	Active l'autorisation permettant de modifier les propriétés des règles et de définir le comportement des règles dans le Management Client. Il requiert également que l'utilisateur dispose de permissions de lecture sur tous les périphériques affectés par la règle.
Supprimer	Active l'autorisation permettant de supprimer des règles du Management Client. Il requiert également que l'utilisateur dispose de permissions de lecture sur tous les périphériques affectés par la règle.
Créer une règle	Active l'autorisation permettant de créer des nouvelles règles dans le Management Client. Il requiert également que l'utilisateur dispose de permissions de lecture sur tous les périphériques affectés par la règle.
Gérer la sécurité	Active l'autorisation de gérer les permissions de sécurité dans le Management Client pour toutes les règles.

Sites




Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).



Autorisation de sécurité	Description
Contrôle total	Active l'autorisation permettant de gérer toutes les entrées de sécurité sur cette partie du système.
Lire	Active l'autorisation permettant de visualiser d'autres sites dans le Management Client. Les sites connectés sont connectés par le biais de MOBOTIX Federated Architecture.  Pour modifier les propriétés vous devez avoir des permissions de modification sur le serveur de gestion de chaque site.
Gérer la sécurité	Active l'autorisation permettant de gérer les autorisations de sécurité sur tous les sites.

Moniteur système



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Autorisation de sécurité	Description
Contrôle total	Active l'autorisation permettant de gérer toutes les entrées de sécurité sur cette partie du système.
Lire	Active l'autorisation permettant de visualiser les moniteurs système dans MOBOTIX HUB Desk Client.
Modifier	Active l'autorisation permettant de modifier les propriétés des moniteurs système dans le Management Client.
Gérer la sécurité	Active l'autorisation permettant de gérer les autorisations de sécurité de tous les moniteurs système dans le Management Client.

Recherche de métadonnées



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Autorisation de sécurité	Description
Contrôle total	Active l'autorisation permettant de gérer toutes les entrées de sécurité sur cette partie du système.
Lire	Active l'autorisation permettant de visualiser la fonctionnalité <b>Utilisation des métadonnées</b> dans Management Client et ses paramètres connexes, mais sans activer l'autorisation de modifier les paramètres.
Modifier la configuration de la recherche de métadonnées	Active l'autorisation permettant d'activer ou de désactiver les catégories de recherche de métadonnées, par exemple, les métadonnées de personnes ou de véhicules dans le Management Client.
Gérer la sécurité	Active l'autorisation permettant de gérer les autorisations de sécurité pour les recherches de métadonnées.

### Rechercher



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).


Autorisation de sécurité	Description
Lire des recherches publiques	Active l'autorisation permettant de visualiser et d'ouvrir les recherches publiques sauvegardées dans MOBOTIX HUB Desk Client.
Créer des	Active l'autorisation permettant de sauvegarder les recherches nouvellement configurées

Autorisation de sécurité	Description
recherches publiques	comme recherches publiques dans MOBOTIX HUB Desk Client.
Modifier des recherches publiques	Active l'autorisation permettant de modifier les détails ou la configuration des recherches publiques sauvegardées dans MOBOTIX HUB Desk Client, par exemple le nom, la description, les caméras et les catégories de recherche.
Supprimer des recherches publiques	Active l'autorisation permettant de supprimer les recherches publiques sauvegardées.
Gérer la sécurité	Active l'autorisation permettant de gérer les autorisations de sécurité de la recherche dans le Management Client.

### Alarmes



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Autorisation de sécurité	Description
Contrôle total	Active l'autorisation permettant de gérer toutes les entrées de sécurité sur cette partie du système.
Gestion	<p>Active l'autorisation permettant de gérer des alarmes dans le Management Client. Par exemple, modifiez les priorités des alarmes et réaffectez des alarmes à d'autres utilisateurs, acquittez les alarmes et modifiez l'état de plusieurs alarmes en même temps, pour les faire passer de Nouveau à Assigné, par exemple. Nouvelles définitions d'alarmes, sons d'alarmes, et paramètres de données d'alarmes.</p> <div> L'onglet <b>Alarmes et événements</b> de la boîte de dialogue <b>Options</b> n'apparaît que lorsque vous choisissez d'autoriser cette fonction.</div>

Autorisation de sécurité	Description
Modifier	Active l'autorisation permettant d'afficher les alarmes et d'imprimer les rapports d'alarmes.
Désactiver alarmes	Active l'autorisation permettant de désactiver les alarmes.
Recevoir des notifications	Active l'autorisation permettant de recevoir des notifications sur les alarmes dans les clients MOBOTIX HUB Mobile et dans MOBOTIX HUB Web Client.
Gérer la sécurité	Active l'autorisation permettant de gérer les autorisations de sécurité des alarmes.
Créer	Active l'autorisation permettant de créer de nouvelles définitions d'alarme dans le Management Client.

### Journaux des serveurs



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Autorisation de sécurité	Description
Contrôle total	Active l'autorisation permettant de gérer toutes les entrées de sécurité sur cette partie du système.
Lire les entrées du journal système	Active l'autorisation permettant d'afficher les entrées du journal système.
Lire les entrées du journal d'activité	Active l'autorisation permettant d'afficher les entrées du journal d'audit.
Lire les entrées du journal déclenchées par une règle	Active l'autorisation permettant d'afficher les entrées du journal déclenchées par une règle.
Lire la configuration du journal	Active l'autorisation permettant de lire les paramètres du journal dans

Autorisation de sécurité	Description
	<b>Outils &gt; Options &gt; Journaux du serveur.</b>
<b>Mettre à jour la configuration du journal</b>	Active l'autorisation permettant de modifier les paramètres du journal dans <b>Outils &gt; Options &gt; Journaux du serveur.</b>
<b>Gérer la sécurité</b>	Active l'autorisation permettant de gérer les autorisations de sécurité des alarmes.

### Contrôle d'accès



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

Autorisation de sécurité	Description
<b>Contrôle total</b>	Active l'autorisation permettant de gérer toutes les entrées de sécurité sur cette partie du système.
<b>Modifier</b>	Active l'autorisation permettant de modifier les propriétés des systèmes de contrôle d'accès dans le Management Client.
<b>Utiliser le contrôle d'accès</b>	Permet à l'utilisateur d'utiliser les fonctions relatives au contrôle d'accès dans les clients.
<b>Voir la liste des détenteurs de cartes</b>	Permet à l'utilisateur d'afficher la liste des détenteurs de cartes sur l'onglet <b>Contrôle d'accès</b> dans les clients.
<b>Recevoir des notifications</b>	Permet à l'utilisateur de recevoir des notifications concernant les demandes d'accès dans les clients.
<b>Gérer la sécurité</b>	Active l'autorisation permettant de gérer les autorisations de sécurité de tous les systèmes de contrôle d'accès.

### LPR

Si votre système s'exécute avec XProtect LPR, spécifiez les autorisations suivantes pour l'utilisateur :

Autorisation de sécurité	Description
Contrôle total	Active l'autorisation permettant de gérer toutes les entrées de sécurité sur cette partie du système.
Utiliser LPR	Active l'autorisation permettant d'utiliser toutes les fonctionnalités liées à LPR dans les clients
Gérer les listes de correspondances	Active l'autorisation permettant d'ajouter, d'importer, de modifier, d'exporter et de supprimer des listes de correspondances dans le Management Client.
Lire les listes de correspondance	Active l'autorisation permettant d'afficher les listes de correspondances.
Gérer la sécurité	Active l'autorisation permettant de gérer les autorisations de sécurité pour toutes les définitions de transactions dans le Management Client.

### Sources de transactions

Autorisation de sécurité	Description
Contrôle total	Active l'autorisation permettant de gérer toutes les entrées de sécurité sur cette partie du système.
Lire	Active l'autorisation permettant d'afficher les propriétés des sources de transaction dans le Management Client.
Modifier	Active l'autorisation permettant de modifier les propriétés des sources de transaction dans le Management Client.
Supprimer	Active l'autorisation permettant de supprimer les sources de transaction dans le Management Client.
Créer	Active l'autorisation permettant de créer de nouvelles sources de transaction dans le Management Client.
Gérer la sécurité	Active l'autorisation permettant de gérer les autorisations de sécurité pour toutes les sources de transaction dans le Management Client.

### Définitions des transactions

Autorisation de sécurité	Description
Contrôle total	Active l'autorisation permettant de gérer toutes les entrées de sécurité sur cette partie du système.
Lire	Active la transaction permettant d'afficher les propriétés des définitions de transactions dans le Management Client.
Modifier	Active la transaction permettant de modifier les propriétés des définitions de transactions dans le Management Client.
Supprimer	Active l'autorisation permettant de supprimer les définitions de transactions dans le Management Client.
Créer	Active l'autorisation permettant de créer de nouvelles définitions de transactions dans le Management Client.
Gérer la sécurité	Active l'autorisation permettant de gérer les autorisations de sécurité pour toutes les définitions de transactions dans le Management Client.

### Onglet Périphériques (rôles)



Les fonctions disponibles dépendent du système que vous utilisez. Consultez la liste complète de fonctionnalités, qui est disponible sur la page de présentation du produit sur le site Web MOBOTIX (<https://www.mobotix.com/en/products/vms/mobotixhub>).

L'onglet **Périphérique** vous permet de spécifier quelles fonctions les utilisateurs/groupes avec le rôle sélectionné peuvent utiliser pour chaque périphérique (une caméra, par exemple) ou groupe de périphériques dans MOBOTIX HUB Desk Client.

N'oubliez pas de répéter cette procédure pour chaque périphérique. Vous pouvez également sélectionner un groupe de périphériques, et spécifier les autorisations de rôle pour tous les périphériques du groupe en même temps.



Vous avez toujours la possibilité de sélectionner ou de supprimer lesdites cases à cocher remplies d'un carré. Cependant, notez que votre choix s'applique dans ce cas à **tous** les périphériques d'un groupe de périphériques. Vous pouvez également sélectionner les périphériques individuels dans le groupe de périphériques afin de vérifier exactement à quel périphérique l'autorisation appropriée s'applique.

### Autorisations liées à la caméra

Spécifier les autorisations suivantes pour les caméras :

Nom	Description
<b>Lire</b>	La ou les caméra(s) sélectionnée(s) seront visibles dans les clients.
<b>Visualisation en direct</b>	<p>Permet de visionner les vidéos de la ou des caméra(s) sélectionnée(s) en direct dans les clients.</p> <p>Pour MOBOTIX HUB Desk Client, cette fonction nécessite que l'autorisation de visionner la vidéo en direct dans les clients ait été accordée au rôle. Cette autorisation est accordée dans le cadre des autorisations de l'application. Spécifiez le profil de temps ou conservez la valeur par défaut.</p>
<b>Lecture &gt; Dans le profil de temps</b>	Permet la lecture des vidéos enregistrées de la ou des caméra(s) sélectionnée(s) en direct dans les clients. Spécifiez le profil de temps ou conservez la valeur par défaut.
<b>Lecture &gt; Limiter la lecture à</b>	Permet la lecture des vidéos enregistrées de la ou des caméra(s) sélectionnée(s) en direct dans les clients. Spécifiez une limite de lecture ou n'appliquez aucune limitation.
<b>Lire les séquences</b>	Permet de lire des informations séquentielles liées à l'explorateur de séquence dans les clients, par exemple.
<b>Recherche avancée</b>	Permet à l'utilisateur d'utiliser la fonction de recherche avancée dans les clients.
<b>Exporter</b>	Permet à l'utilisateur d'exporter des enregistrements à partir des clients.
<b>Démarrer l'enregistrement manuel</b>	Permet de démarrer l'enregistrement manuel des vidéos de la ou des caméra(s) sélectionnée(s) en direct dans les clients.
<b>Arrêter l'enregistrement manuel</b>	Permet d'arrêter l'enregistrement manuel des vidéos de la ou des caméra(s) sélectionnée(s) en direct dans les clients.
<b>Lire les signets</b>	Permet de recherches et de lire des détails des signets dans les clients.
<b>Modifier les signets</b>	Permet de modifier des signets dans les clients.
<b>Créer des signets</b>	Permet d'ajouter des signets dans les clients.





Nom	Description
Supprimer des signets	Permet de supprimer des signets dans les clients.
Commandes AUX	Permet d'utiliser les commandes auxiliaires à partir des clients.
Créer et étendre la protection des preuves	<p>Permet à l'utilisateur du client de :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Ajouter la caméra à un ou plusieurs verrouillages de preuves nouveaux ou existants</li><li>• Étendre la durée d'expiration pour les preuves verrouillées existantes</li><li>• Étendre l'intervalle protégé pour les preuves verrouillées existantes</li></ul> <div> Nécessite que les autorisations utilisateur associées à tous les périphériques soient incluses dans la protection de preuves.</div>
Supprimer et réduire le verrouillage des preuves	<p>Permet à l'utilisateur du client de :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Supprimer la caméra des verrouillages de preuves existants</li><li>• Voir les preuves verrouillées existantes</li><li>• Réduire la durée d'expiration pour les preuves verrouillées existantes</li><li>• Réduire l'intervalle protégé pour les preuves verrouillées existantes</li></ul> <div> Nécessite que les autorisations utilisateur associées à tous les périphériques soient incluses dans la protection de preuves.</div>
Lire le verrouillage des preuves	Permet à l'utilisateur du client de rechercher et de lire les détails des preuves verrouillées.

### Autorisations liées au microphone

Spécifier les autorisations suivantes pour les microphones :

Nom	Description
Lire	Le ou les microphone(s) sélectionné(s) seront visibles dans les clients.
Écoute en direct	Permet d'écouter l'audio en direct des microphones sélectionnés dans les clients. Pour MOBOTIX HUB Desk Client, cette fonction nécessite que l'autorisation de visionner la vidéo en direct dans les clients ait été accordée au rôle. Cette autorisation est accordée dans le cadre des autorisations de l'application. Spécifiez le profil de temps ou conservez la valeur par défaut.
Lecture > Dans le profil de temps	Permet la lecture de l'audio enregistrées du ou des microphone(s) sélectionné(s) en direct dans les clients. Spécifiez le profil de temps ou conservez la valeur par défaut.
Lecture > Limiter la lecture à	Permet la lecture de l'audio enregistrées du ou des microphone(s) sélectionné(s) en direct dans les clients. Spécifiez une limite de lecture ou n'appliquez aucune limitation.
Lire les séquences	Permet de lire des informations séquentielles liées à l'explorateur de séquence dans les clients, par exemple.
Exporter	Permet à l'utilisateur d'exporter des enregistrements à partir des clients.
Démarrer l'enregistrement manuel	Permet de démarrer l'enregistrement manuel de l'audio du ou des microphone(s) sélectionné(s) en direct dans les clients.
Arrêter l'enregistrement manuel	Permet d'arrêter l'enregistrement manuel de l'audio du ou des microphone(s) sélectionné(s) en direct dans les clients.
Lire les signets	Permet de recherches et de lire des détails des signets dans les clients.
Modifier les signets	Permet de modifier des signets dans les clients.
Créer des signets	Permet d'ajouter des signets dans les clients.
Supprimer des signets	Permet de supprimer des signets dans les clients.



Nom	Description
Créer et étendre la protection des preuves	<p>Permet à l'utilisateur du client de :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Ajouter le microphone à un ou plusieurs verrouillages de preuves nouveaux ou existants</li><li>• Étendre la durée d'expiration pour les preuves verrouillées existantes</li><li>• Étendre l'intervalle protégé pour les preuves verrouillées existantes</li></ul> <div> Nécessite que les autorisations utilisateur associées à tous les périphériques soient incluses dans la protection de preuves.</div>
Supprimer et réduire le verrouillage des preuves	<p>Permet à l'utilisateur du client de :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Supprimer le microphone des verrouillages de preuves existants</li><li>• Voir les preuves verrouillées existantes</li><li>• Réduire la durée d'expiration pour les preuves verrouillées existantes</li><li>• Réduire l'intervalle protégé pour les preuves verrouillées existantes</li></ul> <div> Nécessite que les autorisations utilisateur associées à tous les périphériques soient incluses dans la protection de preuves.</div>
Lire le verrouillage des preuves	Permet à l'utilisateur du client de rechercher et de lire les détails des preuves verrouillées.

Autorisations liées au haut-parleur

Spécifier les autorisations suivantes pour les haut-parleurs :

Nom	Description
Lire	Le ou les haut-parleur(s) sélectionné(s) seront visibles dans les clients.

Nom	Description
<b>Écoute en direct</b>	Permet d'écouter l'audio en direct du ou des haut-parleur(s) sélectionné(s) dans les clients. Pour MOBOTIX HUB Desk Client, cette fonction nécessite que l'autorisation de visionner la vidéo en direct dans les clients ait été accordée au rôle. Cette autorisation est accordée dans le cadre des autorisations de l'application. Spécifiez le profil de temps ou conservez la valeur par défaut.
<b>Lecture &gt; Dans le profil de temps</b>	Permet la lecture de l'audio enregistrées du ou des haut-parleur(s) sélectionné(s) en direct dans les clients. Spécifiez le profil de temps ou conservez la valeur par défaut.
<b>Lecture &gt; Limiter la lecture à</b>	Permet la lecture de l'audio enregistrées du ou des haut-parleur(s) sélectionné(s) en direct dans les clients. Spécifiez une limite de lecture ou n'appliquez aucune limitation.
<b>Lire les séquences</b>	Permet de lire des informations séquentielles liées à l'explorateur de séquence dans les clients, par exemple.
<b>Exporter</b>	Permet à l'utilisateur d'exporter des enregistrements à partir des clients.
<b>Démarrer l'enregistrement manuel</b>	Permet de démarrer l'enregistrement manuel de l'audio du ou des haut-parleur(s) sélectionné(s) en direct dans les clients.
<b>Arrêter l'enregistrement manuel</b>	Permet d'arrêter l'enregistrement manuel de l'audio du ou des haut-parleur(s) sélectionné(s) en direct dans les clients.
<b>Lire les signets</b>	Permet de recherches et de lire des détails des signets dans les clients.
<b>Modifier les signets</b>	Permet de modifier des signets dans les clients.
<b>Créer des signets</b>	Permet d'ajouter des signets dans les clients.
<b>Supprimer des signets</b>	Permet de supprimer des signets dans les clients.
<b>Créer et étendre la protection des</b>	Permet à l'utilisateur du client de :

Nom	Description
preuves	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ajouter le haut-parleur à un ou plusieurs verrouillages de preuves nouveaux ou existants</li><li>• Étendre la durée d'expiration pour les preuves verrouillées existantes</li><li>• Étendre l'intervalle protégé pour les preuves verrouillées existantes</li></ul> <div> Nécessite que les autorisations utilisateur associées à tous les périphériques soient incluses dans la protection de preuves.</div>
Supprimer et réduire le verrouillage des preuves	<p>Permet à l'utilisateur du client de :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Supprimer le haut-parleur des verrouillages de preuves existants</li><li>• Voir les preuves verrouillées existantes</li><li>• Réduire la durée d'expiration pour les preuves verrouillées existantes</li><li>• Réduire l'intervalle protégé pour les preuves verrouillées existantes</li></ul> <div> Nécessite que les autorisations utilisateur associées à tous les périphériques soient incluses dans la protection de preuves.</div>
Lire le verrouillage des preuves	Permet à l'utilisateur du client de rechercher et de lire les détails des preuves verrouillées.

### Autorisations liées aux métadonnées

Spécifier les autorisations suivantes pour les périphériques à métadonnées :

Nom	Description
Lire	Active l'autorisation permettant d'afficher les périphériques à métadonnées et de récupération de données à partir de ces derniers dans les clients.

Nom	Description
<b>Modifier</b>	Active l'autorisation permettant de modifier les propriétés des métadonnées. Il permet également aux utilisateurs d'activer ou de désactiver les périphériques de métadonnées dans le Management Client.
<b>Visualisation en direct</b>	Active l'autorisation permettant de visualiser les métadonnées en direct à partir des caméras dans les clients.  Pour MOBOTIX HUB Desk Client, cette fonction nécessite que l'autorisation de visionner la vidéo en direct dans les clients ait été accordée au rôle. Cette autorisation est accordée dans le cadre des autorisations de l'application.
<b>Lecture</b>	Active l'autorisation permettant de relire les données enregistrées à partir des périphériques à métadonnées dans les clients.
<b>Lire les séquences</b>	Active l'autorisation permettant d'utiliser la fonctionnalité Séquences tout en parcourant les données enregistrées à partir des périphériques à métadonnées dans les clients.
<b>Exporter</b>	Active l'autorisation permettant d'exporter l'audio enregistré à partir des périphériques à métadonnées dans les clients.
<b>Créer et étendre la protection des preuves</b>	Active l'autorisation permettant de créer et d'étendre la protection de preuves sur les métadonnées dans les clients.
<b>Lire le verrouillage des preuves</b>	Active l'autorisation permettant de visualiser la protection de preuves sur les métadonnées dans les clients.
<b>Supprimer et réduire le verrouillage des preuves</b>	Active l'autorisation permettant de supprimer ou de réduire la protection de preuves sur les métadonnées dans les clients.
<b>Démarrer l'enregistrement manuel</b>	Active l'autorisation permettant de lancer l'enregistrement manuel des métadonnées dans les clients.
<b>Arrêter l'enregistrement manuel</b>	Active l'autorisation permettant d'arrêter l'enregistrement manuel des métadonnées dans les clients.

Autorisations liées à l'entrée

Spécifier les autorisations suivantes pour les périphériques d'entrée :

Nom	Description
Lire	La ou les entrées sélectionnées seront visibles dans les clients.

Autorisations liées à la sortie

Spécifier les autorisations suivantes pour les périphériques de sortie :

Nom	Description
Lire	La ou les sortie(s) sélectionnée(s) seront visibles dans les clients. Si visible, la sortie pourra être sélectionnée dans une liste dans les clients.
Activer	La ou les sortie(s) sélectionnée(s) peuvent être activées à partir du Management Client et des clients. Spécifiez le profil de temps ou conservez la valeur par défaut.

Onglet PTZ (rôles)

Les autorisations relatives aux caméras Pan/Tilt/Zoom (PTZ) peuvent être configurées dans l'onglet **PTZ**. Vous pouvez spécifier les fonctions que les utilisateurs/groupes peuvent utiliser dans les clients. Vous pouvez sélectionner des caméras PTZ individuelles ou des groupes de périphériques contenant des caméras PTZ.

Spécifier les autorisations suivantes pour PTZ :

Nom	Description
Manuel PTZ	Détermine si le rôle sélectionné peut utiliser des fonctions PTZ et mettre une patrouille en pause sur la caméra sélectionnée.  Spécifiez un profil de temps, sélectionnez <b>Toujours</b> , ou laissez la valeur par défaut, qui suit le profil de temps par défaut défini dans l'onglet <b>Infos</b> pour ce rôle.
Activer des positions	Détermine si le rôle sélectionné peut déplacer la caméra sélectionnée vers

Nom	Description
<b>prédéfinies PTZ ou des profils de patrouille</b>	<p>des positions prédéfinies, démarrer et arrêter des profils de patrouille et mettre des patrouilles en pause.</p> <p>Spécifiez un profil de temps, sélectionnez <b>Toujours</b>, ou laissez la valeur par défaut, qui suit le profil de temps par défaut défini dans l'onglet <b>Infos</b> pour ce rôle.</p> <p>Pour autoriser ce rôle à utiliser d'autres fonctions PTZ sur la caméra, activez l'autorisation <b>PTZ manuel</b>.</p>
<b>Priorité PTZ</b>	<p>Détermine la priorité des caméras PTZ. Lorsque plusieurs utilisateurs sur un système de surveillance veulent contrôler la même caméra PTZ en même temps, des conflits peuvent survenir.</p> <p>Vous pouvez éviter une telle situation en spécifiant une priorité d'utilisation de la ou des caméra(s) PTZ par des utilisateurs/groupes ayant le rôle sélectionné. Spécifiez une valeur de priorité comprise entre 1 et 32 000, où 1 désigne la priorité la plus faible. La priorité par défaut est 3 000. Le rôle disposant du numéro de priorité le plus élevé est celui qui peut contrôler la ou les caméra(s) PTZ.</p>
<b>Gérer les positions prédéfinies PTZ ou les profils de patrouille</b>	<p>Détermine l'autorisation permettant d'ajouter, de modifier et de supprimer les préréglages PTZ et les profils de patrouille sur la caméra sélectionnée, dans le Management Client et MOBOTIX HUB Desk Client.</p> <p>Pour autoriser ce rôle à utiliser d'autres fonctions PTZ sur la caméra, activez l'autorisation <b>PTZ manuel</b>.</p>
<b>Verrouiller/Déverrouiller des positions prédéfinies PTZ</b>	<p>Détermine si le rôle peut verrouiller et déverrouiller des positions prédéfinies pour la caméra sélectionnée.</p>
<b>Réserver des sessions PTZ</b>	<p>Détermine l'autorisation permettant de mettre la caméra sélectionnée en mode session PTZ réservée.</p> <p>Dans une session PTZ réservée, d'autres utilisateurs ou sessions de patrouille dotés d'une priorité PTZ supplémentaire ne peuvent pas prendre le contrôle.</p> <p>Pour autoriser ce rôle à utiliser d'autres fonctions PTZ sur la caméra, activez l'autorisation <b>PTZ manuel</b>.</p>



## Détails de l'interface utilisateur

---

Nom	Description
<b>Libérer les sessions PTZ</b>	Détermine si le rôle sélectionné peut libérer les sessions PTZ d'autres utilisateurs du Management Client.  Vous pouvez toujours libérer vos propres sessions PTZ, même sans cette permission.

### Onglet Audio (rôles)

Pertinent uniquement vous utilisez des haut-parleurs sur votre système. Spécifier les autorisations suivantes pour les haut-parleurs :

Nom	Description
<b>Parole</b>	Détermine si les utilisateurs doivent être autorisé à parler par le biais du ou des haut-parleur(s) sélectionné(s). Spécifiez le profil de temps ou conservez la valeur par défaut.
<b>Priorité de parole</b>	Lorsque plusieurs utilisateurs de clients souhaitent parler en même temps par l'intermédiaire du même haut-parleur, des conflits peuvent survenir.  Pour résoudre ce problème, spécifier une priorité d'utilisation d'un ou plusieurs haut-parleurs par des utilisateurs/groupes ayant le rôle sélectionné. Indiquez une priorité comprise entre <b>Très faible</b> et <b>Très haute</b> . Le rôle doté de la priorité la plus élevée est autorisé à utiliser le haut-parleur avant les autres rôles.  Si deux utilisateurs avec le même rôle souhaitent parler en même temps, la règle du premier arrivé premier servi s'applique.

### Onglet Enregistrements à distance (rôles)

Spécifier les autorisations suivantes pour les enregistrements à distance :

Nom	Description
<b>Rappeler les enregistrements à distance</b>	Active l'autorisation permettant de rappeler les enregistrements des clients à partir des caméras, des microphones, des haut-parleurs et des périphériques à métadonnées se trouvant dans des sites distants ou sur le stockage externe des caméras.

## Détails de l'interface utilisateur

---

### Onglet Wall (rôles)

Grâce aux rôles, vous pouvez attribuer à vos clients utilisateurs des autorisations d'utilisateur en rapport avec Wall :

Nom	Description
Lire	Autorise les utilisateurs à afficher le Wall sélectionné dans MOBOTIX HUB Desk Client.
Modifier	Autorise les utilisateurs à modifier le Wall sélectionné dans le Management Client.
Supprimer	Autorise les utilisateurs à supprimer le Wall sélectionné dans le Management Client.
Opérer	Autorise les utilisateurs à appliquer des dispositions sur le Wall sélectionné dans MOBOTIX HUB Desk Client et à activer les préréglages.
Lecture	Autorise les utilisateurs à lire les données enregistrées à partir du Wall sélectionné dans MOBOTIX HUB Desk Client.

### Onglet Événement externe (rôles)

Spécifier les autorisations relatives aux événements externes suivantes :

Nom	Description
Lire	Autorise les utilisateurs à chercher et consulter les événements système externes sélectionnés dans les clients et dans le Management Client.
Modifier	Autorise les utilisateurs à modifier l'événement système externe sélectionné dans le Management Client.
Supprimer	Autorise les utilisateurs à supprimer l'événement système externe sélectionné dans le Management Client.
Déclencher	Autorise les utilisateurs à déclencher l'événement système externe sélectionné dans les clients.

### Onglet Groupe de vues (rôles)

Dans l'onglet **Groupe de vues**, vous pouvez spécifier quels groupes les utilisateurs et groupes d'utilisateurs dotés du rôle sélectionné sont autorisés à utiliser dans le client.

Spécifier les autorisations suivantes pour les groupes de vues :

Nom	Description
Lire	Active l'autorisation permettant de visualiser les groupes de vues dans les clients et dans le Management Client. Les groupes de vues sont créés dans le Management Client.
Modifier	Active l'autorisation permettant de modifier les propriétés des groupes de vues dans le Management Client.
Supprimer	Active l'autorisation permettant de supprimer des groupes de vues dans le Management Client.
Opérer	Active l'autorisation d'utilisation de groupes de vues dans MOBOTIX HUB Desk Client. Autrement dit, la création et la suppression de sous-groupes et de vues.

### Onglet Serveurs (rôles)

La spécification des autorisations d'un rôle dans l'onglet **Serveurs** n'est appropriée que si votre système fonctionne dans une configuration MOBOTIX Federated Architecture.

Nom	Description
Sites	Active l'autorisation permettant de visualiser le site sélectionné dans le Management Client. Les sites connectés sont connectés par le biais de MOBOTIX Federated Architecture.  Pour modifier les propriétés vous devez avoir des permissions de modification sur le serveur de gestion de chaque site.

Voir [En cours de configuration de MOBOTIX Federated Architecture sur la page 85](#) pour plus d'informations.

### Onglet Matrix (rôles)

Si vous avez configuré des destinataires Matrix sur votre système, vous pouvez configurer des autorisations de rôle Matrix. À partir d'un client, vous pouvez envoyer la vidéo aux destinataires Matrix. Sélectionnez les utilisateurs qui peuvent la recevoir sur l'onglet Matrix.

Les autorisations suivantes sont disponibles :

Nom	Description
Lire	Déterminez si les utilisateurs et groupes dotés du rôle sélectionné peuvent sélectionner et envoyer des vidéos au destinataire Matrix à partir des clients.

### Onglet alarmes (rôles)

Si vous utilisez des alarmes dans votre configuration système afin d'offrir une vue d'ensemble centrale et un meilleur contrôle de votre installation (incluant tout autre serveur MOBOTIX HUB), vous pouvez utiliser l'onglet **Alarmes** pour spécifier les autorisations d'alarme dont devraient disposer les utilisateurs et les groupes dotés du rôle sélectionné pour définir la façon de traiter les alarmes dans les clients.

Spécifier les autorisations suivantes des alarmes :

Nom	Description
<b>Gestion</b>	Active l'autorisation permettant de gérer les alarmes, afin, par exemple, de modifier les priorités des alarmes et de réaffecter des alarmes à d'autres utilisateurs, d'acquitter les alarmes et de modifier l'état de plusieurs alarmes en même temps, pour les faire passer de <b>Nouveau</b> à <b>Affecté</b> , par exemple.
<b>Vue</b>	Active l'autorisation permettant d'afficher les alarmes et d'imprimer les rapports d'alarmes.
<b>Désactiver alarmes</b>	Active l'autorisation permettant de désactiver les alarmes.
<b>Recevoir des notifications</b>	Active l'autorisation permettant de recevoir des notifications sur les alarmes dans les clients MOBOTIX HUB Mobile et dans MOBOTIX HUB Web Client.

### Onglet Contrôle d'accès (rôles)

Lorsque vous ajoutez ou modifiez des utilisateurs de base, des utilisateurs Windows ou des groupes, vous pouvez indiquer des paramètres de contrôle d'accès :

Nom	Description
<b>Utiliser le contrôle d'accès</b>	Permet à l'utilisateur d'utiliser les fonctions relatives au contrôle d'accès dans les clients.
<b>Voir la liste des détenteurs de cartes</b>	Permet à l'utilisateur d'afficher la liste des détenteurs de cartes sur l'onglet <b>Contrôle d'accès</b> dans les clients.
<b>Recevoir des notifications</b>	Permet à l'utilisateur de recevoir des notifications concernant les demandes d'accès dans les clients.

### Onglet LPR (rôles)

Si votre système s'exécute avec XProtect LPR, spécifiez les autorisations suivantes pour les utilisateurs :

Nom	Description
Utiliser LPR	Active l'autorisation permettant d'utiliser toutes les fonctionnalités liées à LPR dans les clients.
Gérer les listes de correspondances	Active l'autorisation permettant d'ajouter, d'importer, de modifier, d'exporter et de supprimer des listes de correspondances dans le Management Client.
Lire les listes de correspondance	Active l'autorisation permettant d'afficher les listes de correspondances.

### Onglet Incidents (rôles)

Si vous avez MOBOTIX HUB Incident Manager, vous pouvez spécifier les autorisations suivantes pour vos rôles.

Pour attribuer à un rôle d'administrateur de Management Client les autorisations de gérer ou de consulter les propriétés de l'incident, sélectionnez le nœud **Propriétés de l'incident**.



Pour donner à un opérateur de MOBOTIX HUB Desk Client l'autorisation de consulter vos propriétés d'incident définies, sélectionnez **Propriétés de l'incident** et autorisez leur **Accès**. Pour les autorisations générales concernant la gestion ou la consultation des projets d'incident, sélectionnez le nœud **Projet d'incident**. Développez le nœud **Projet d'incident**, puis sélectionnez un ou plusieurs sous-nœuds pour attribuer des autorisations quant à ces fonctionnalités ou capacités spécifiques supplémentaires.

Nom	Description
Gestion	Autorisation de gérer (consulter, créer, modifier et supprimer) les paramètres et propriétés liés à une fonctionnalité, ou de consulter un élément de l'interface utilisateur représenté par le nœud sélectionné dans Management Client ou MOBOTIX HUB Desk Client.
Vue	Autorisation de voir (mais pas créer, modifier ou supprimer) les paramètres et propriétés liés à une fonctionnalité, de consulter des propriétés d'incidents définies ou de consulter un élément de l'interface utilisateur représenté par le nœud sélectionné dans Management Client ou MOBOTIX HUB Desk Client.

Utilisateur de base (noeud sécurité)

Lorsque vous ajoutez un utilisateur de base sur votre système, vous créez un compte d'utilisateur de système de surveillance dédié avec une authentification par nom d'utilisateur de base et mot de passe pour l'utilisateur individuel. Contrairement à l'utilisateur Windows, ajouté avec Active Directory.

Lorsque vous travaillez avec des utilisateurs basiques, il est important de comprendre la différence entre un utilisateur basique et un utilisateur Windows.

-  Les utilisateurs basiques sont soumis à une authentification alliant un nom d'utilisateur et un mot de passe et sont spécifiques à un système. Même si les utilisateurs basiques ont le même nom d'utilisateur et mot de passe, un utilisateur basique créé sur l'un des sites fédérés n'a pas accès à un autre site fédéré
-  Les utilisateurs Windows sont authentifiés à partir de leurs identifiants de connexion Windows et sont spécifiques à une machine

Noeud Tableau de bord du système

Noeud du tableau de bord système

Sous le noeud **Tableau de bord système**, vous trouverez différentes fonctions de surveillance de votre système et de ses composants système.

Nom	Description
Tâche actuelle	Pour obtenir un aperçu des tâches en cours sur un serveur d'enregistrement sélectionné.
Moniteur système	Surveillez l'état de vos serveurs et caméras selon des paramètres définis par vos soins.
Seuils du moniteur système	Définissez des valeurs seuils pour les paramètres surveillés sur le serveur et surveillez les tuiles utilisées dans le moniteur système.
Verrouillage des preuves	Obtenez une vue d'ensemble de toutes les données protégées dans le système.
Rapports de configuration	Imprimez un rapport avec votre configuration système. Vous pouvez choisir ce qui est inclus dans le rapport.

Tâches en cours (noeud Tableau de bord du système)

La fenêtre **Tâches actuelles** affiche une vue d'ensemble des tâches en cours sous un serveur d'enregistrement spécifique. Si vous avez débuté une tâche qui prend du temps et qui s'exécute en arrière-plan, vous pouvez ouvrir la

fenêtre **Tâches actuelles** pour consulter les progrès de la tâche. Parmi les exemples des tâches démarrées par l'utilisateur qui sont longues, figurent les mises à jour du firmware et le mouvement du matériel. Vous pouvez voir les informations sur l'heure de début, l'heure de fin estimée et le progrès de la tâche.

Les informations affichées dans la fenêtre **Tâches actuelles** ne sont pas mises à jour de façon dynamique mais il s'agit d'une capture d'écran des tâches actuelles de l'instant où vous avez ouvert la fenêtre. Si la fenêtre est ouverte depuis quelque temps, actualisez les informations en sélectionnant le bouton **Actualiser** situé dans le coin inférieur droit de la fenêtre.

Moniteur système (noeud Tableau de bord du système)

La fonctionnalité du **Moniteur système** vous fournit un aperçu visuel rapide de l'état actuel des serveurs et caméras de votre système.

Fenêtre du tableau de bord du moniteur système

Tuiles

La partie supérieure de la fenêtre du **Tableau de bord du moniteur système** affiche des tuiles de couleur qui représentent l'état du serveur et de la caméra de votre système.

Les tuiles changent d'état et donc de couleur en fonction des seuils configurés sous le noeud **Seuils du moniteur système**. Pour plus d'informations, voir [Seuils du moniteur système \(noeud Tableau de bord du système\) sur la page 538](#). La définition des seuils et donc des couleurs des tuiles correspond à ce qui suit :

Couleur des tuiles	Description
Vert	État <b>normal</b> . Tout fonctionne normalement.
Jaune	État d' <b>avertissement</b> . Un ou plusieurs paramètres de surveillance se trouvent au-dessus de la valeur de seuil pour l'état <b>Normal</b> .
Rouge	État <b>critique</b> . Un ou plusieurs paramètres de surveillance se trouvent au-dessus de la valeur de seuil pour l'état <b>Normal</b> et l'état d' <b>Avertissement</b> .

Liste des matériels avec des paramètres de surveillance

Si vous cliquez sur une tuile, vous pouvez voir l'état de chaque paramètre de surveillance sélectionné pour chaque matériel représenté par la tuile dans la partie inférieure de la fenêtre du **Tableau de bord du moniteur système**.

State	Name	Live FPS	Recording FPS	Used space	
	Panasonic SPxxx/SFxxx/SWxxx no I/O Camera Series				Details

Exemple : Les paramètres de surveillance FPS LIVE d'une caméra ont atteint l'état Avertissement.

### Fenêtre Personnaliser le tableau de bord

Sélectionnez **Personnaliser** dans le coin supérieur droit de la fenêtre pour ouvrir la fenêtre **Personnaliser le tableau de bord**.

Dans la fenêtre **Personnaliser le tableau de bord**, vous pouvez sélectionner la tuile à créer, modifier ou à supprimer. Lors de la création ou la modification des tuiles, vous pouvez sélectionner le matériel ou les paramètres de surveillance que vous souhaitez surveiller dans la tuile.

### Fenêtre Détails

Si vous sélectionnez une tuile et qu'ensuite vous sélectionnez le bouton **Détails** situé à droite d'une caméra ou d'un serveur depuis la liste des matériels avec des paramètres de surveillance, vous pouvez, selon le matériel sélectionné, afficher les informations du système et créer des rapports sur :

Matériel	Information
Serveur de gestion	<p>Affiche les données de :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Utilisation du CPU</li><li>• Mémoire disponible</li></ul> <p>Sélectionner <b>Historique</b> pour afficher les statistiques de l'historique de votre matériel et créer un rapport basé sur les données susmentionnées.</p>
Serveur(s) d'enregistrement	<p>Affiche les données de :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Utilisation du CPU</li><li>• Mémoire disponible</li><li>• Disques</li><li>• Stockage</li><li>• Réseau</li><li>• Caméras</li></ul> <p>Sélectionner <b>Historique</b> pour afficher les statistiques de l'historique de votre matériel et créer un rapport basé sur les données susmentionnées.</p>
Serveurs d'enregistrement de redondance	<p>Affiche les données de :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Utilisation du CPU</li><li>• Mémoire disponible</li></ul>



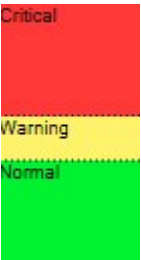
Matériel	Information
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Serveurs d'enregistrement surveillés</li></ul> <p>Sélectionner <b>Historique</b> pour afficher les statistiques de l'historique de votre matériel et créer un rapport basé sur les données susmentionnées.</p>
<b>Serveurs de journaux, serveurs d'événements et plus</b>	<p>Affiche les données de</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Utilisation du CPU</li><li>• Mémoire disponible</li></ul> <p>Sélectionner <b>Historique</b> pour afficher les statistiques de l'historique de votre matériel et créer un rapport basé sur les données susmentionnées.</p>
<b>Caméras</b>	<p>Affiche les données de :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Stockage</li><li>• Espace utilisé</li><li>• FPS direct (par défaut)</li><li>• FPS d'enregistrement</li><li>• Format vidéo en direct</li><li>• Enregistrement du format vidéo</li><li>• Données média reçues (Kbit/s)</li><li>• Mémoire disponible</li></ul> <p>Sélectionner le nom de la caméra pour consulter ses données historiques et créer un rapport sur :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Données reçues depuis la caméra</li><li>• Utilisation du disque caméra</li></ul>



Si vous accédez aux détails du moniteur système à partir d'un système d'exploitation serveur, il est possible qu'un message sur la **Configuration de sécurité améliorée d'Internet Explorer** apparaisse. Suivez les instructions pour ajouter la page **du moniteur système** à la **zone des sites de confiance** avant de poursuivre.

Seuils du moniteur système (noeud Tableau de bord du système)

Les seuils du moniteur système vous permettent de définir et ajuster les seuils lorsque les tuiles du **Tableau de bord du moniteur système** doivent indiquer visuellement que le matériel de votre système change d'état. Par exemple, lorsque l'utilisation du CPU d'un serveur passe d'un état normal (vert) à un état d'avertissement (jaune) ou d'un état d'avertissement (jaune) à un état critique (rouge).



Exemple de seuils entre les trois états

Vous pouvez modifier les seuils pour des serveurs, caméras, disques et du stockage, et tous les seuils ont des boutons et des paramètres communs.

Éléments de l'interface utilisateur communs

Boutons et paramètres	Description	Unité
Intervalle de calcul	<p>Il existe souvent des petites pannes dans la connexion vers les différents matériels. Si vous spécifiez un intervalle de calcul de 0 seconde, ces pannes déclencheront des alarmes sur les changements dans l'état du matériel. Définissez donc un intervalle de calcul avec une certaine longueur.</p> <p>Si vous définissez un interval de calcul d'une (1) minute, cela signifie que vous recevrez uniquement des alertes si la valeur moyenne pour la minute complète dépasse le seuil. Un bon paramètre de calcul de l'intervalle vous évitera de recevoir des faux positifs. Vous recevrez uniquement des alertes sur des problèmes concernant, par exemple, l'utilisation du CPU ou la consommation de la mémoire.</p> <p>Pour modifier les valeurs des intervalles de calcul, voir <a href="#">Modifier les seuils lorsque les états du matériel doivent changer sur la page 276</a>.</p>	secondes
Avancés	<p>Si vous sélectionnez le bouton <b>Avanc</b>, vous pouvez définir les seuils et les intervalles de calcul pour des serveurs, caméras et disques individuels et pour du stockage. Pour plus d'informations, voir ci-dessous.</p>	-

Boutons et paramètres	Description	Unité
Créer une règle	<p>Vous pouvez associer des événements du <b>Moniteur système</b> et des règles pour déclencher des actions, par exemple, lorsque l'utilisation du CPU d'un serveur est critique ou lorsqu'un disque commence à manquer d'espace.</p> <p>Pour plus d'informations, voir <a href="#">Règles et événements (explications)</a> sur la <a href="#">page 71</a> et <a href="#">Ajouter des règles sur la page 253</a>.</p>	-

Seuils de serveur

Seuil	Description	Unité
Utilisation du CPU	Les seuils correspondant à l'usage du processeur sur les serveurs que vous surveillez.	%
Mémoire disponible	Les seuils correspondant à la RAM en cours d'utilisation sur les serveurs que vous surveillez.	Mo
Décodage NVIDIA	Les seuils correspondant à l'usage du décodeur NVIDIA sur les serveurs que vous surveillez.	%
Mémoire NVIDIA	Les seuils correspondant à la RAM NVIDIA en cours d'utilisation sur les serveurs que vous surveillez.	%
Rendu de NVIDIA	Les seuils correspondant au rendu NVIDIA sur les serveurs que vous surveillez.	%

Seuils de caméras

Seuil	Description	Unité
FPS en direct	Les seuils pour le FPS des caméras en cours d'utilisation lorsque des vidéos en direct sont diffusées sur les caméras que vous surveillez.	%

Seuil	Description	Unité
FPS d'enregistrement	Les seuils pour le FPS des caméras en cours d'utilisation lorsque le système enregistre de la vidéo sur les caméras que vous surveillez.	%
Espace utilisé	Les seuils correspondant à l'espace utilisé par les caméras que vous surveillez.	Go

### Seuils de disques

Seuil	Description	Unité
Espace libre	Les seuils correspondant à l'espace disponible sur les disques que vous surveillez.	Go

### Seuils de stockage

Seuil	Description	Unité
Durée de rétention	Le seuil présentant une prédiction du moment où votre stockage ne disposera plus d'espace libre. L'état indiqué est basé sur la configuration de votre système et est mis à jour deux fois par jour.	Jours

## Protection des preuves (noeud Tableau de bord du système)

**Protection des preuves** sous le noeud **Tableau de bord du système** affiche une vue d'ensemble de toutes les données protégées dans le système de surveillance actuel.

Les métadonnées suivantes sont disponibles pour toutes les protections des preuves :

- La date de début et de fin pour les données protégées
- L'utilisateur qui a protégé la preuve
- Le moment où la preuve n'est plus protégée
- L'endroit où les données sont stockées
- La taille de chaque preuve protégée

Les informations affichées dans la fenêtre **Protection des preuves** sont des captures d'écran. Appuyez sur F5 pour actualiser.

Rapports de configuration (noeud Tableau de bord du système)

Vous faites plusieurs choix lorsque vous installez et configurez votre système de logiciel de gestion des vidéos et il peut être utile de les documenter. Au fil du temps, ou même depuis les deux derniers mois, il est également difficile de se rappeler de l'intégralité des paramètres que vous avez modifié depuis l'installation et la configuration d'origine. C'est pourquoi il est possible d'imprimer un rapport contenant tous les choix de configuration.

Les paramètres suivants sont disponibles lors de la création et l'impression des rapports de configuration :

Nom	Description
Rapports	Une liste des éléments qu'il est possible d'inclure dans le rapport de configuration.
Sélectionner tout	Ajoute tous les éléments de la liste <b>Rapports</b> dans le rapport de configuration.
Effacer tout	Supprime tous les éléments de la liste <b>Rapports</b> du rapport de configuration.
Page de couverture	Pour personnaliser la page de couverture du rapport.
Formatage	Pour formater le rapport.
Exclure les données sensibles	Efface les données personnelles, telles que les noms d'utilisateurs, les adresses e-mail et tout autre type de données sensibles du rapport de configuration pour qu'il respecte les normes du RGPD.  Les informations concernant le détenteur de la licence ne sont jamais incluses dans le rapport.
Exporter	Sélectionner un emplacement pour y enregistrer le rapport et le créer au format PDF.

Noeud Journaux des serveurs

Noeud Journaux des serveurs

Journaux système (onglet)

Chaque ligne dans un journal représente une entrée de journal. Une entrée de journal contient un certain nombre de champs d'informations :

Nom	Description
Niveau de journal	Info, avertissement, ou erreur.
Heure locale	Horodaté en heure locale du serveur de votre système.
Texte du message	Numéro d'identification de l'incident journalisé.
Catégorie	Type d'incident journalisé.
Type de source	Type d'équipement sur lequel l'incident journalisé est intervenu, par exemple, serveur ou périphérique.
Nom de la source	Nom de l'équipement sur lequel l'incident journalisé est intervenu.
Type d'événement	Type d'événement correspondant à l'incident journalisé.

Journaux d'activités (onglet)

Chaque ligne dans un journal représente une entrée de journal. Une entrée de journal contient un certain nombre de champs d'informations :

Nom	Description
Heure locale	Horodaté en heure locale du serveur de votre système.
Texte du message	Affiche une description de l'incident journalisé.
Autorisation	Informations indiquant si l'action de l'utilisateur distant était autorisée ou non.
Catégorie	Type d'incident journalisé.
Type de source	Type d'équipement sur lequel l'incident journalisé est intervenu, par exemple, serveur ou périphérique.

Nom	Description
Nom de la source	Nom de l'équipement sur lequel l'incident journalisé est intervenu.
Utilisateur	Nom de l'utilisateur distant ayant causé l'incident journalisé.
Emplacement de l'utilisateur	Adresse IP ou nom d'hôte de l'ordinateur utilisé par l'utilisateur distant ayant causé l'incident journalisé.

Journaux déclenchés par les règles (onglet)

Chaque ligne dans un journal représente une entrée de journal. Une entrée de journal contient un certain nombre de champs d'informations :

Nom	Description
Heure locale	Horodaté en heure locale du serveur de votre système.
Texte du message	Affiche une description de l'incident journalisé.
Catégorie	Type d'incident journalisé.
Type de source	Type d'équipement sur lequel l'incident journalisé est intervenu, par exemple, serveur ou périphérique.
Nom de la source	Nom de l'équipement sur lequel l'incident journalisé est intervenu.
Type d'événement	Type d'événement correspondant à l'incident journalisé.
Nom de la règle	Nom de la règle qui déclenche la journalisation de l'entrée.
Nom du service	Nom du service sur lequel l'incident journalisé est intervenu.

# Noeud Utilisation des métadonnées

## Métadonnées et recherche de métadonnées



Pour gérer et configurer les dispositifs de métadonnées, voir [Afficher et masquer des catégories de recherche et filtres de recherche de métadonnées](#) sur la page 278.

### Définition des métadonnées

Les métadonnées sont des informations sur les données, par exemple, des données qui décrivent l'image vidéo, le contenu ou les objets de l'image, ou la localisation de l'endroit où l'image a été enregistrée.

Les métadonnées peuvent être générées par :

- Le périphérique lui-même en fournissant les données. Par exemple une caméra qui diffuse la vidéo
- Un système tiers ou une intégration via un pilote de métadonnées générique

### Recherche de métadonnées

La recherche de métadonnées est toute recherche d'enregistrements vidéo dans MOBOTIX HUB Desk Client qui utilisent des catégories de recherche et des filtres de recherche liés aux métadonnées.

Les catégories de recherche de métadonnées de MOBOTIX par défaut sont :

- Localisation
- Personnes
- Véhicules

### Critères de la recherche de métadonnées

Pour obtenir des résultats de recherche, vous devez respecter l'un des critères suivants :

- Avoir au moins un périphérique dans votre système de vidéosurveillance pouvant effectuer des analyse vidéo et étant correctement configuré
- Avoir un service de traitement vidéo dans votre système de vidéosurveillance qui génère des métadonnées

Dans tous les cas, les métadonnées doivent être au format de métadonnées requis.



### Noeud Contrôle d'accès

#### Propriétés du contrôle de l'accès

##### Onglet Paramètres Généraux (Contrôle d'accès)

Nom	Description
Activer	<p>Les systèmes sont par défaut activés, ce qui signifie qu'ils sont visibles dans MOBOTIX HUB Desk Client pour les utilisateurs disposant d'autorisations suffisantes et que le système MOBOTIX HUB reçoit des événements de contrôle d'accès.</p> <p>Vous pouvez désactiver un système, par exemple au cours de la maintenance, afin d'éviter de créer des alarmes inutilement.</p>
Nom	<p>Le nom du système de contrôle d'accès intégré tel qu'il apparaît dans l'application d'administration ainsi que dans les clients. Vous pouvez remplacer le nom actuel par un nouveau.</p>
Description	<p>Présente une description de l'intégration du contrôle d'accès. Cette option est facultative.</p>
Module d'extension d'intégration	<p>Affiche le type de système de contrôle d'accès sélectionné au cours de l'intégration initiale.</p>
Rafraîchissement de la dernière configuration	<p>Affiche la date et heure du dernier moment où la configuration a été importée à partir du système de contrôle d'accès.</p>
Rafraîchir la configuration	<p>Cliquez sur le bouton lorsque vous devez refléter les modifications de configuration effectuées sur le système de contrôle d'accès dans MOBOTIX HUB, par exemple si vous avez ajouté ou supprimé une porte.</p> <p>Un résumé des modifications de la configuration effectuées dans le système de contrôle d'accès apparaît. Passez la liste en revue pour vous assurer que votre système de contrôle d'accès est reflété correctement avant d'appliquer la nouvelle configuration.</p>
Connexion de l'opérateur nécessaire	<p>Activez une connexion supplémentaire pour les utilisateurs client, si le système de contrôle d'accès prend en charge les autorisations utilisateur différenciées. Si vous activez cette option, le système de contrôle d'accès ne sera plus disponible sur client MOBOTIX HUB Mobile.</p> <p>Cette option n'est visible que si le plug-in d'intégration prend en charge les autorisations utilisateur différenciées.</p>

## Détails de l'interface utilisateur

---

Le nom et le contenu des champs suivants sont importés à partir du module d'extension d'intégration. Vous trouverez ci-après des exemples de certains champs typiques :

Nom	Description
Adresse	Saisissez l'adresse du serveur hébergeant le système de contrôle d'accès intégré.
Port	Spécifiez le numéro de port sur le serveur auquel le système de contrôle d'accès est connecté.
Nom d'utilisateur	Saisissez le nom de l'utilisateur, comme défini dans le système de contrôle d'accès, qui doit être l'administrateur du système intégré dans MOBOTIX HUB.
Mot de passe	Spécifiez le mot de passe pour l'utilisateur.


### Onglet Portes et caméras associées (Contrôle d'accès)

Cet onglet fournit un mappage entre les points d'accès des portes et les caméras, microphones ou haut-parleurs. L'association des caméras a lieu dans le cadre de l'assistant d'intégration, mais vous pouvez modifier la configuration à tout moment. Le mappage aux microphones et haut-parleurs se fait de façon implicite par le biais du microphone ou haut-parleur associé sur la caméra.

Nom	Description
Portes	<p>Affiche la liste des points d'accès des portes disponibles définis dans le système de contrôle d'accès, groupés par porte.</p> <p>Pour naviguer plus facilement jusqu'aux portes pertinentes, vous pouvez filtrer les portes dans votre système de contrôle d'accès à l'aide de la liste déroulante située en haut.</p> <p><b>Activé</b> : Les portes sous licence sont activées par défaut. Vous pouvez désactiver une porte pour libérer une licence.</p> <p><b>Licence</b> : Indique si une porte est sous licence ou si la licence a expiré. Le champ est vide lorsque la porte est désactivée.</p> <p><b>Supprimer</b> : Cliquez sur <b>Supprimer</b> pour supprimer une caméra d'un point d'accès. Si vous supprimez toutes les caméras, la case correspondant aux caméras sera automatiquement décochée.</p>
Caméras	<p>Affiche la liste des caméras configurées dans le système MOBOTIX HUB.</p> <p>Sélectionnez une caméra dans la liste et faites-la glisser et tomber sur le point d'accès pertinent pour associer le point d'accès à la caméra.</p>

### Onglet Événements de contrôle d'accès (Contrôle d'accès)


Les catégories d'événements vous permettent de grouper des événements. La configuration des catégories d'événements affecte le comportement du contrôle d'accès dans le système MOBOTIX HUB et vous permet par exemple de définir une alarme de façon à ce qu'elle déclenche une seule alarme pour de multiples types d'événements.

Nom	Description
Événement de contrôle d'accès	<p>Affiche la liste des événements de contrôle d'accès importés à partir du système de contrôle d'accès. Le module d'extension d'intégration contrôle l'activation et la désactivation par défaut des événements. Vous pouvez désactiver ou activer des événements à tout moment après l'intégration.</p> <p>Lorsqu'un événement est activé, il est stocké dans la base de données d'événements de MOBOTIX HUB et est, par exemple, disponible à des fins de filtrage sur le MOBOTIX HUB Desk Client.</p>
Type de source	Indique l'unité de contrôle d'accès qui peut déclencher l'événement de contrôle d'accès.
Catégorie d'événements	<p>Assigne aucune, une ou plusieurs catégories d'événements aux événements de contrôle d'accès. Le système cartographie automatiquement les catégories d'événements pertinentes aux événements au cours de leur intégration. Cela permet d'activer une configuration par défaut dans le système MOBOTIX HUB. Vous pouvez modifier le mappage à tout moment.</p> <p>Les catégories d'événements intégrées sont :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Accès refusé</li><li>• Accès accordé</li><li>• Demande d'accès</li><li>• Alarme</li><li>• Erreur</li><li>• Avertissement</li></ul> <p>Les événements et catégories d'événements définis par le module d'extension d'intégration apparaissent également, mais vous pouvez aussi définir vos propres catégories d'événements, voir <b>Catégories définies par l'utilisateur</b>.</p> <div> Si vous modifiez les catégories d'événements dans MOBOTIX HUB L5, veuillez à ce que les règles de contrôle d'accès existantes fonctionnent toujours.</div>

Nom	Description
Catégories définies par les utilisateurs	<p>Vous permet de créer, de modifier ou de supprimer des catégories d'événements définies par l'utilisateur.</p> <p>Vous pouvez créer des catégories d'événements lorsque les catégories intégrées ne répondent pas à vos exigences, par exemple, en lien avec la définition d'événements déclencheurs pour les actions de contrôle d'accès.</p> <p>Les catégories sont globales pour tous les systèmes d'intégration ajoutés au système MOBOTIX HUB. Elles permettent de configurer un système de traitement sur l'ensemble des systèmes, par exemple sur les définitions d'alarmes.</p> <p>Si vous supprimez une catégorie d'événement définie par l'utilisateur, un avertissement s'affiche si la catégorie en question est utilisée par toute intégration. Si vous la supprimez tout de même, toutes les configurations effectuées avec cette catégorie, par exemple les actions de contrôle d'accès, ne fonctionnent plus.</p>

### Onglet Notification de demande d'accès (Contrôle d'accès)

Vous pouvez spécifier les notifications de demande d'accès qui apparaissent sur l'écran MOBOTIX HUB Desk Client quand un événement donné se produit.

Nom	Description
Nom	Entrez un nom pour la notification de demande d'accès.
Ajouter une notification de demande d'accès	<p>Cliquez pour ajouter et définir des notifications de demande d'accès.</p> <p>Pour supprimer une notification, cliquez sur X situé à droite.</p> <div><p>Si un utilisateur de MOBOTIX HUB Desk Client se connecte à un site parent dans une hiérarchie MOBOTIX Federated Architecture, les notifications de demande d'accès envoyées par les sites enfant apparaissent également dans MOBOTIX HUB Desk Client.</p></div>
Détails de la notification de demande d'accès	Spécifiez les caméras, microphones ou haut-parleurs apparaissant dans les notifications de demande d'accès lorsqu'un événement donné se produit. Spécifier également le son qui avertira l'utilisateur de l'arrivée d'une notification.

Nom	Description
Ajouter une commande	<p>Sélectionnez les commandes qui devraient être disponibles sous forme de boutons dans les fenêtres de dialogue de notification de demande d'accès dans le MOBOTIX HUB Desk Client.</p> <p>Commandes de demande d'accès connexes :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Active toutes les commandes associées aux opérations de demande d'accès disponibles sur l'unité source. Par exemple <b>Ouvrir la porte</b></li></ul> <p>Toutes les commandes connexes :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Active toutes les commandes sur l'unité source</li></ul> <p>Commande de contrôle de l'accès :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Activer une commande de contrôle d'accès sélectionnée</li></ul> <p>Commande du système :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Active une commande prédéfinie dans le système MOBOTIX HUB</li></ul> <p>Pour supprimer une commande, cliquez sur X situé à droite.</p>

### Onglet Titulaire d'une carte (Contrôle d'accès)

Utilisez l'onglet **Titulaires de cartes** pour consulter les informations sur les titulaires de carte dans le système de contrôle d'accès.

Nom	Description
Rechercher un détenteur de carte	Saisissez les premiers caractères du nom du détenteur de carte que vous recherchez et il apparaîtra dans la liste, s'il existe.
Nom	Affiche les noms des détenteurs de cartes récupérés à partir du système de contrôle d'accès.
Type	<p>Affiche le type de détenteur de carte, par exemple :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Employé</li><li>• Garde</li><li>• Invité</li></ul>

Si votre système de contrôle d'accès prend en charge l'ajout/suppression de photos dans le système MOBOTIX HUB, vous pouvez ajouter des photos aux titulaires de carte. Ce qui est utile si votre système de contrôle d'accès ne comporte pas de photos des titulaires de carte.

Nom	Description
<b>Sélectionner une image</b>	<p>Spécifiez le chemin d'accès à un fichier contenant une photographie du détenteur de carte. Ce bouton n'est pas visible si le système de contrôle d'accès gère les images.</p> <p>Les formats de fichiers autorisés sont .bmp, .png et .jpg.</p> <p>Les images sont redimensionnées afin de maximiser la vue.</p> <p>MOBOTIX vous recommande d'utiliser une image quadratique.</p>
<b>Supprimer l'image</b>	<p>Cliquez pour supprimer l'image. Si le système de contrôle d'accès avait une image, cette image est représentée après la suppression.</p>

## Noeud d'incidents

### Propriétés de l'incident (noeud Incidents)

Les informations suivantes décrivent les paramètres liés à MOBOTIX HUB Incident Manager.

Vous pouvez configurer toutes les propriétés de l'incident pour vos opérateurs de MOBOTIX HUB Desk Client sur ces onglets :

- Types
- États
- Catégories
- Catégorie 1-5

Toutes les propriétés de l'incident ont les paramètres suivants :

Nom	Description
<b>Nom</b>	Les noms des propriétés de l'incident ne sont pas nécessairement uniques, mais utiliser des noms et des descriptions univoques des propriétés de l'incident peut s'avérer avantageux dans de nombreuses situations.
<b>Description</b>	Une explication supplémentaire de la propriété définie de l'incident. Par exemple, si vous avez créé une catégorie intitulée <i>Emplacement</i> , sa description pourrait être <i>Où l'incident a-t-il eu lieu ?</i>


# Noeud Transactions

## Sources de transactions (noeud Transaction)

Le tableau suivant décrit les propriétés des sources de transactions.

Pour plus d'informations sur l'ajout d'une source, voir [Ajouter une source de transaction \(assistant\)](#).

### Sources de transaction (propriétés)

Nom	Description
Activer	<p>Si vous souhaitez désactiver la source de transaction, décochez cette case. Le flux de données de transaction s'arrête, mais les données déjà importées restent sur le serveur d'événements. Vous pouvez toujours afficher les transactions d'une source de transaction désactivée dans MOBOTIX HUB Desk Client au cours de sa durée de rétention.</p> <div> Même une source de transaction désactivée nécessite une licence de source de transaction.</div>
Nom	Si vous souhaitez modifier le nom, veuillez saisir un nouveau nom ici.
Connecteur	Vous ne pouvez pas modifier le connecteur sélectionné lors de la création de la source de transaction. Pour sélectionner un connecteur différent, vous devez créer une nouvelle source de transaction et sélectionnez le connecteur désiré au cours de l'assistant d'installation.
Définitions des transactions	<p>Vous pouvez sélectionner une définition de transaction différente qui définit comment transformer les données de transaction en transactions et en lignes de transaction. Ceci définit :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Le début et la fin de la transaction</li><li>• L'affichage des transactions dans MOBOTIX HUB Desk Client</li></ul>
Durée de rétention	<p>Précisez le nombre de jours durant lesquels les données de transaction seront conservées sur le serveur d'événements. La durée de rétention par défaut est de 30 jours. Une fois la durée de rétention expirée, les données sont supprimées automatiquement. Ceci permet de ne pas dépasser la capacité de stockage de la base de données.</p> <p>La valeur minimum est 1 jour et la valeur maximum est 1000 jours.</p>
Connecteur client TCP	Si vous avez sélectionné le <b>connecteur client TCP</b> , veuillez spécifier les paramètres suivants :

Nom	Description
	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Nom d'hôte</b> : saisissez le nom d'hôte du serveur TCP correspondant à la source de transaction</li><li>• <b>Port</b> : saisissez le nom du port du serveur TCP correspondant à la source de transaction</li></ul>
<b>Connecteur de port série</b>	<p>Si vous avez sélectionné le <b>Connecteur de port série</b>, veuillez spécifier ces paramètres et vous assurer qu'ils correspondent aux paramètres de la source de transaction :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Port série</b> : sélectionnez le port COM</li><li>• <b>Vitesse de transmission</b> : veuillez préciser le nombre d'octets transmis par seconde</li><li>• <b>Parité</b> : veuillez préciser la méthode de détection des erreurs dans les transmissions. Par défaut, l'option <b>Aucun</b> est sélectionnée</li><li>• <b>Bits de données</b> : veuillez préciser le nombre d'octets utilisés pour représenter un caractère de données</li><li>• <b>Bits d'arrêt</b> : veuillez spécifier le nombre d'octet pour indiquer lorsqu'un octet est transmis. La plupart des périphériques nécessite 1</li><li>• <b>Établissement d'une liaison</b> : veuillez préciser la méthode de liaison pour déterminer le protocole de communication entre la source de transaction et le serveur d'événements</li></ul>

## Définitions des transactions (noeud Transaction)

Le tableau suivant décrit les propriétés des définitions à utiliser dans les sources de transaction.

Pour plus d'informations sur la création et l'ajout de définitions de transaction, voir [Créer et ajouter des définitions de transactions](#).

### Définitions de transaction (propriétés)

Nom	Description
<b>Nom</b>	Saisissez un nom.
<b>Encodage</b>	Sélectionnez le jeu de caractères utilisé par la source de transaction, par exemple la caisse. Ceci aide XProtect Transact à convertir les données de transaction en texte intelligible que vous pouvez utiliser lors de la configuration de la définition.



Nom	Description
	Si vous sélectionnez le mauvais encodage, il se peut que les données soient inintelligibles.
Début de la collecte des données	Collecte des données de transaction à partir de la source de transaction connectée. Vous pouvez utiliser les données pour configurer une définition de transaction.  Attendez qu'une (ou plusieurs de préférence) transaction soit terminée.
Arrêt de la collecte des données	Lorsque vous avez recueilli suffisamment de données pour configurer la définition, cliquez sur ce bouton.
Charger à partir d'un fichier	Si vous souhaitez importer des données d'un fichier existant, cliquez sur ce bouton. C'est habituellement un fichier que vous avez créé en format .capture. Bien qu'un autre format soit possible. Le plus important c'est que l'encodage du fichier importé corresponde à l'encodage sélectionné pour la définition en cours.
Enregistrer dans un fichier	Si vous souhaitez enregistrer les données brutes dans un fichier, cliquez sur ce bouton. Vous pourrez toujours les réutiliser ultérieurement.
Type de correspondance	<p>Sélectionnez le type de correspondance à utiliser pour rechercher le modèle de début et de fin dans les données brutes recueillies :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Utiliser une correspondance exacte : La recherche identifie les séries qui contiennent exactement ce que vous avez saisi dans les champs <b>Modèle de début</b> et <b>Modèle de fin</b></li><li>• Utiliser des jokers : La recherche identifie les séries qui contiennent ce que vous avez saisi dans les champs <b>Modèle de début</b> et <b>Modèle de fin</b> en présence d'un symbole joker (*, #, ?) * correspond à n'importe quel nombre de caractères. Par exemple, si vous avez saisi "Commencer la tra*ction", la recherche identifie les séries qui contiennent "Commencer la transaction". # correspond à 1 chiffre. Si vous avez saisi "# pastèque", la recherche identifie les séries qui contiennent par exemple "1 pastèque". ? correspond à 1 caractère. Par exemple, vous pouvez saisir « Commencer la trans?ction » pour identifier les séries qui contiennent « Commencer la transaction »</li></ul>

Nom	Description
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Utiliser une expression régulière : Utilisez ce type de correspondance pour identifier les séries qui contiennent des méthodes ou conventions de notation spécifiques, par exemple un format de date ou un numéro de carte bancaire. Pour plus d'informations, voir le site web de Microsoft (<a href="https://docs.microsoft.com/dotnet/standard/base-types/regular-expression-language-quick-reference/">https://docs.microsoft.com/dotnet/standard/base-types/regular-expression-language-quick-reference/</a>)</li> </ul>
<b>Données brutes</b>	Les séries de données de transaction provenant de la source de transaction connectée s'affichent dans cette section.
<b>Modèle de début</b>	Précisez un modèle de début pour indiquer le début de la transaction. Les lignes horizontales sont insérées dans le champ <b>Aperçu</b> afin de visualiser le début et la fin de la transaction. Elles permettront également de séparer les différentes transactions.
<b>Modèle de fin</b>	<p>Précisez un modèle de fin pour indiquer la fin de la transaction. Un modèle de fin n'est pas obligatoire mais peut s'avérer utile si les données reçus contiennent des informations inutiles entre chaque transaction, telles que des informations relatives aux heures d'ouverture ou aux offres spéciales.</p> <p>Si vous ne précisez pas de modèle de fin, la fin du ticket de caisse sera définie en fonction du début du ticket suivant. Le début du ticket est défini par le champ de <b>Modèle de début</b>.</p>
<b>Ajouter un filtre</b>	<p>Utilisez le bouton <b>Ajouter des filtres</b> pour indiquer les caractères à omettre dans MOBOTIX HUB Desk Client ou à remplacer par d'autres caractères ou un saut de ligne.</p> <p>Le fait de remplacer des caractères s'avère utile lorsque la série de la source de transaction contient des caractères de commande n'étant pas destinés à être imprimés. Il est nécessaire d'ajouter des sauts de ligne pour reproduire l'apparence des tickets d'origine dans MOBOTIX HUB Desk Client.</p>
<b>Texte de filtre</b>	<p>Affiche les caractères sélectionnés dans la section des <b>Données brutes</b>. Si vous souhaitez omettre ou remplacer des caractères qui ne sont pas présents dans la série des données brutes recueillies, vous pouvez les saisir manuellement dans le champ <b>Caractère</b>.</p> <p>S'il s'agit d'un caractère de commande, vous devez saisir sa valeur d'octet hexadécimale. Utilisez ce format pour la valeur d'octet : {XX} et {XX, XX,...} si le caractère contient plus d'un octet.</p>
<b>Action</b>	Pour chaque filtre ajouté, vous devez préciser la manière dont les caractères sélectionnés sont traités :

Nom	Description
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Omettre : les caractères sélectionnés sont omis</li><li>• Remplacer : les caractères sélectionnés sont remplacés par les caractères spécifiés</li><li>• Ajouter un saut de ligne : les caractères sélectionnés sont remplacés par un saut de ligne</li></ul>
Substitution	Saisissez le texte devant remplacer les caractères sélectionnés. Uniquement requis si vous avez sélectionné l'action <b>Remplacer</b> .
Supprimez les caractères de contrôle qui ne sont pas définis comme étant des filtres de texte	<p>Supprimez les caractères non imprimables qui n'ont pas été supprimés après l'ajout des filtres.</p> <p>Dans le volet <b>Données brutes</b> et la section <b>Prévisualisation</b>, vous pouvez voir comment les chaînes des données de transactions changent lorsque vous activez ou désactivez ce paramètre.</p>
Aperçu	Utilisez la section <b>Aperçu</b> pour vérifier que vous avez identifié et filtré les caractères non désirés. Le résultat ressemble à un vrai ticket de caisse dans MOBOTIX HUB Desk Client.

## Noeud Alarmes

### Définitions des alarmes (noeud Alarmes)

Lorsque votre système enregistre un événement, vous pouvez le configurer afin qu'il génère une alarme dans MOBOTIX HUB Desk Client. Vous devez définir les alarmes avant de les utiliser et elles sont définies à partir des événements enregistrés sur les serveurs de votre système. Vous pouvez également utiliser des événements définis par l'utilisateur pour déclencher des alarmes et utiliser le même événement pour déclencher plusieurs alarmes différentes.

#### Paramètres de définition d'alarme :

Nom	Description
Activer	Par défaut, la définition de l'alarme est activée. Pour la désactiver, décochez la case.
Nom	Les noms d'alarme ne sont pas nécessairement uniques, mais utiliser des noms et des descriptions d'alarme uniques peut s'avérer avantageux dans de nombreuses situations.

Nom	Description
Instructions	<p>Saisissez un texte descriptif à propos de l'alarme et la manière de résoudre le problème qui a déclenché cette alarme.</p> <p>Le texte s'affiche dans MOBOTIX HUB Desk Client lorsque l'utilisateur gère l'alarme.</p>
Événement déclencheur	<p>Sélectionnez le message d'événement à utiliser en cas de déclenchement de l'alarme. Choisissez dans les deux menus déroulants :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Le premier menu déroulant : Sélectionnez le type d'événement, comme un événement analytique ou des événements système, par exemple</li><li>• Le second menu déroulant : Sélectionnez le message d'événement spécifique à utiliser. Les messages disponibles dépendent du type d'événement sélectionné par vos soins dans le premier menu déroulant</li></ul>
Sources	<p>Spécifie les sources dont proviennent les événements. En dehors des caméras ou autres périphériques, les sources peuvent également être des sources définies par des modules d'extension, telles que VCA par exemple. Les options dépendent du type d'événements que vous avez sélectionné.</p>


### Déclencheur d'alarme :

Nom	Description
Profil temporel	<p>Sélectionnez le bouton radio <b>Profil de temps</b> pour sélectionner l'intervalle de temps au cours duquel la définition d'alarme est active. Seuls les profils de temps que vous avez définis dans le nœud <b>Règles et événements</b> figurent dans la liste. Si aucun profil de temps n'est défini, seule l'option <b>Toujours</b> est disponible.</p>
Basée sur l'événement	<p>Si vous souhaitez que l'alarme soit basée sur un événement, sélectionnez ce bouton radio. Une fois sélectionné, choisissez l'événement de démarrage et d'arrêt. Vous pouvez sélectionner des événements matériels définis sur les caméras, serveurs vidéo et entrées. Voir également <a href="#">Vue d'ensemble des événements</a>. Vous pouvez aussi utiliser les définitions de l'événement global/manuel. Voir également <a href="#">Événements définis par l'utilisateur (explications)</a>.</p>

### Action requise de la part de l'opérateur :

Nom	Description
Limite de temps	Sélectionnez une limite de temps relative au moment où une action de l'opérateur est nécessaire. La valeur par défaut est 1 minute. La limite de temps n'est pas active tant que vous n'avez pas attaché d'événement dans le menu déroulant <b>Événements déclenchés</b> .
Événements déclenchés	Sélectionnez l'événement à déclencher lorsque la limite de temps est dépassée.

### Plans :

Nom	Description
Vue Gestionnaire d'alarme	<p>Assignez une Smart Map ou un plan à l'alarme lorsque celle-ci apparaît dans MOBOTIX HUB Desk Client &gt; <b>Gestionnaire d'alarme</b>.</p> <div> Une Smart Map affiche les alarmes si celles-ci sont déclenchées par un périphérique et si ce dernier est ajouté à une Smart Map.</div>

### Autre :

Nom	Description
Caméras associées	Sélectionnez jusqu'à 15 caméras à inclure dans la définition des alarmes même si ces caméras ne sont pas directement responsables du déclenchement de l'alarme. Cela peut être utile, par exemple, si vous avez sélectionné un message d'événement externe (tel que l'ouverture d'une porte) comme élément déclencheur de l'alarme. En définissant une ou plusieurs caméras à proximité de la porte, vous pouvez associer les enregistrements de l'incident par les caméras à l'alarme.

Nom	Description
Propriétaire de l'alarme initiale	Sélection d'un utilisateur par défaut responsable de l'alarme.
Priorité initiale de l'alarme	Sélectionnez une priorité pour l'alarme. Utilisez ces priorités dans MOBOTIX HUB Desk Client pour définir l'importance d'une alarme.
Catégorie d'alarme	Sélectionnez une catégorie pour l'alarme, par exemple <b>Fausse alarme</b> ou <b>Investigation requise</b> .
Événements déclenchés par l'alarme	Définissez un événement que l'alarme peut déclencher dans MOBOTIX HUB Desk Client.
Alarme de fermeture automatique	Si vous souhaitez qu'un événement particulier arrête automatiquement l'alarme, cochez cette case. Les événements ne peuvent pas tous déclencher des alarmes. Décochez la case pour désactiver le lancement de la nouvelle alarme.
Alarme assignée au Administrateurs	<p>Cochez la case à cocher pour inclure des utilisateurs dans un rôle d'administrateur dans la liste <b>Assigné à</b>.</p> <p>La liste <b>Assigné à</b> se trouve dans les détails de l'alarme dans l'onglet <b>Gestion des alarmes</b> dans MOBOTIX HUB Desk Client.</p> <p>Décochez la case à cocher pour filtrer les utilisateurs ayant un rôle d'administrateur depuis la liste <b>Assigné à</b> pour réduire la liste.</p>

### Paramètres des données de l'alarme (noeud Alarmes)

Lorsque vous configurez les paramètres des données d'alarme, indiquez les propriétés suivantes :

#### Onglet niveaux de données d'alarme

##### Priorités

Nom	Description
Niveau	Ajoutez de nouvelles priorités avec des chiffres de niveau de votre choix ou utilisez/modifiez les niveaux de priorité par défaut (chiffres 1, 2 ou 3). Ces niveaux de priorité servent à configurer le paramètre de <b>Priorité initiale de l'alarme</b> .
Nom	Saisissez un nom pour l'entité. Vous pouvez en créer autant que vous le souhaitez.
Son	Sélectionnez le son à associer à l'alarme. Utilisez un des sons par défaut ou ajoutez-en plus dans <b>Paramètres de son</b> .
Répéter le son	Décidez si le son ne doit être joué qu'une fois, ou plusieurs fois jusqu'à ce que l'opérateur dans MOBOTIX HUB Desk Client clique sur l'alarme dans la liste d'alarmes.
Activez les notifications sur le bureau	Vous pouvez activer ou désactiver les notifications sur le bureau pour chaque priorité d'alarme. Si vous utilisez un MOBOTIX HUB VMS qui prend en charge les profils Desk Client, vous devez également activer les notifications sur les profils Desk Client requis. Voir <a href="#">Onglet Gestionnaire d'alarme (profils Desk Client) sur la page 448</a> .

### États

Nom	Description
Niveau	Vous pouvez, en plus des niveaux d'état par défaut (numéros 1, 4, 9 et 11, qui ne peuvent être ni modifiés ni réutilisés), ajouter de nouveaux états avec les numéros de niveaux de votre choix. Ces niveaux d'états ne sont visibles que dans la <i>Liste des alarmes</i> du MOBOTIX HUB Desk Client.

### Catégories

Nom	Description
Niveau	Ajoutez de nouvelles catégories avec les numéros de niveau de votre choix. Ces niveaux de catégorie servent à configurer les paramètres de <b>Catégorie initiale de l'alarme</b> .
Nom	Saisissez un nom pour l'entité. Vous pouvez en créer autant que vous le souhaitez.

### Onglet Configuration de la liste d'alarme

Nom	Description
Colonnes disponibles	Utilisez > pour sélectionner les colonnes à mettre la disposition dans la <i>Liste des alarmes</i> du MOBOTIX HUB Desk Client. Utilisez < pour effacer la sélection. Une fois que vous avez terminé, les <b>Colonnes sélectionnées</b> doivent comporter les éléments à intégrer.

### Onglet Raisons de la fermeture

Nom	Description
Activer	Toutes les alarmes doivent se voir attribuer une raison de fermeture avant de les fermer.
Raison	Ajoutez des raisons de fermeture pour que l'utilisateur puisse choisir entre plusieurs lors de la fermeture des alarmes. Par exemple <i>Problème résolu</i> ou <i>Fausse alarme</i> . Vous pouvez en créer autant que vous le souhaitez.

### Paramètres du son (noeud Alarmes)

Lorsque vous configurez des paramètres de son, indiquez les propriétés suivantes :

Nom	Description
Sons	Sélectionnez le son à associer à l'alarme. La liste de sons intègre un certain nombre de sons Windows par défaut. Vous pouvez également ajouter de nouveaux son (.wav ou .mp3).
Ajouter	Ajouter des sons. Naviguez dans les fichiers son pour télécharger un ou plusieurs fichiers .wav ou .mp3.
Supprimer	Supprimer un son sélectionné dans la liste des sons ajoutés manuellement. Les sons par défaut ne peuvent être supprimés.
Test	Tester le son. Sélectionnez le son dans la liste. Le son est diffusé une fois.



## Hiérarchie des sites fédérés

### Propriétés des sites fédérés

Cette section décrit l'onglet **Général** et l'onglet **Site Parental**.

#### Onglet Généralités

Vous pouvez modifier certaines informations liées au site auquel vous êtes actuellement connecté.

Nom	Description
Nom	Saisissez le nom du site.
Description	Saisissez une description du site.
URL	Utilisez la liste pour ajouter et supprimer des URL pour ce site et indiquez si elles sont externes ou non. Les adresses externes peuvent être atteintes depuis l'extérieur du réseau local.
Version	Le numéro de version du serveur de gestion du site.
Compte service	Le compte service sous lequel fonctionne le serveur de gestion.
Temps de la dernière synchronisation	Date et heure de la dernière synchronisation de la hiérarchie.
État pour la dernière synchronisation	L'état de la dernière synchronisation de la hiérarchie. Cela peut être soit <b>Réussi</b> , soit <b>Échoué</b> .

#### Onglet Site parent

Cet onglet présente des informations concernant le site parent du site auquel vous êtes actuellement connecté. L'onglet n'est pas visible si votre site n'a pas de site parent.

Nom	Description
Nom	Affiche le nom du site parent.
Description	Affiche une description du site parent (facultatif).
URL	Répertorie les URL pour le site parent et indique si elles sont externes ou non. Les adresses externes peuvent être atteintes depuis l'extérieur du réseau local.
Version	Le numéro de version du serveur de gestion du site.
Compte service	Le compte service sous lequel fonctionne le serveur de gestion.
Temps de la dernière synchronisation	Date et heure de la dernière synchronisation de la hiérarchie.
État pour la dernière synchronisation	L'état de la dernière synchronisation de la hiérarchie. Cela peut être soit <b>Réussi</b> , soit <b>Échoué</b> .

