

Manuel

MOBOTIX HUB Video Wall 2023 R3

© 2023 MOBOTIX AG

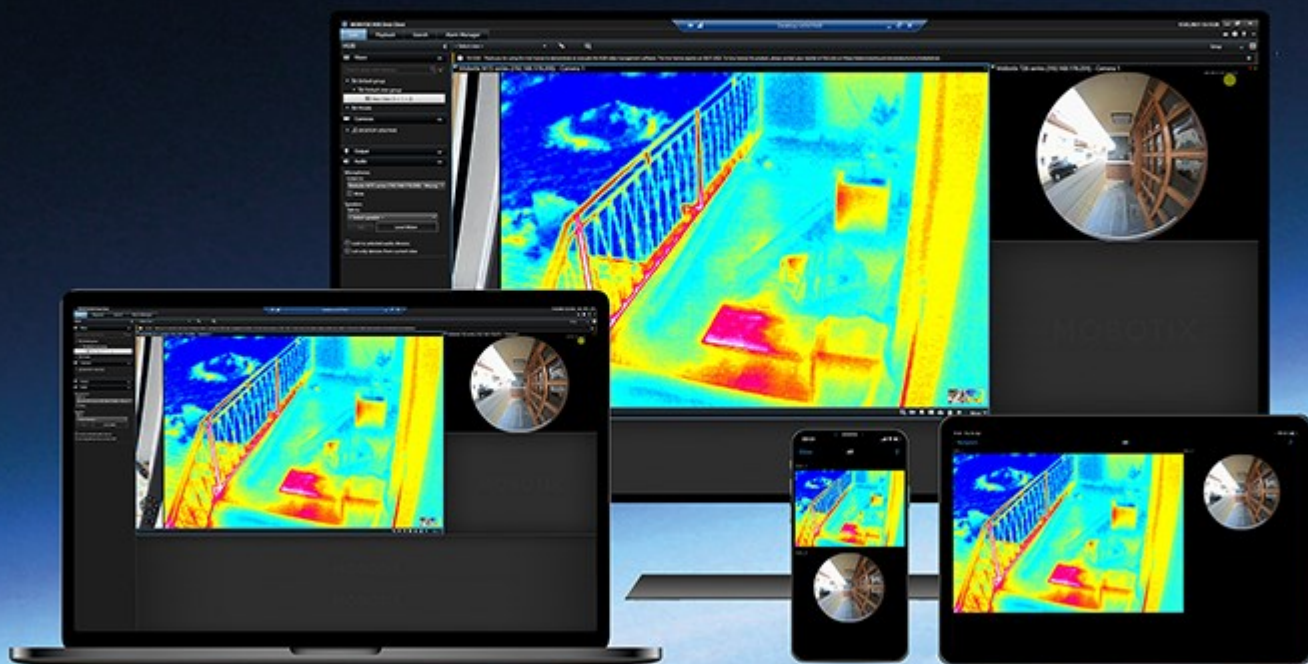


Table des matières

Droit d'auteur	4
Vue d'ensemble	5
MOBOTIX HUB Video Wall (explications)	5
Terminologie liée à Video Wall	6
Démarrer	11
Licence	12
MOBOTIX HUB Video Wall Licences	12
Exigences et considérations	13
MOBOTIX HUB Video Wall et MOBOTIX Federated Architecture	13
Scénarios de configuration de votre mur vidéo	13
Exemple 1 : mur vidéo avec six moniteurs physiques dans une configuration à site unique	14
Exemple 2 : mur vidéo avec seize moniteurs physiques dans une configuration multisite	15
Configuration	17
En cours de configuration de MOBOTIX HUB Video Wall	17
Créer des définitions Video Wall	18
Ajouter des moniteurs Video Wall	19
Positionner les moniteurs Video Wall	20
Créer des préréglages pour votre définition de Video Wall	22
Définir la disposition et ajouter des caméras	23
Activer des préréglages pour votre définition de Video Wall	25
Spécifier les autorisations d'utilisateur pour MOBOTIX HUB Video Wall	26
Autorisations utilisateur pour Video Wall (explications)	28
Autorisations utilisateur qui s'appliquent à toutes les définitions Video Wall	28
Autorisations utilisateur qui s'appliquent à des définitions Video Wall spécifiques	30
Créer des règles avec les préréglages Video Wall	32
Surveillance d'écran vide (explications)	32
Tester votre configuration Video Wall	33
Configuration de MOBOTIX HUB Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client	34
Ajouter des commandes Video Wall aux vues	35

Changer la disposition de la vue des moniteurs Video Wall	36
Réinitialiser ou modifier les préréglages Video Wall	38
Détails de l'interface utilisateur	39
Video Wall (Nœud client)	39
Propriétés de Video Wall	39
Propriétés du moniteur	41
Case à cocher Video Wall (Nœud client > Management Client Profils)	43
Actions et actions d'arrêt (Gérer l'assistant des règles)	43
Onglet sécurité globale (Nœud de sécurité > Rôles)	44
Onglet Video Wall (Nœud de sécurité > Rôles)	45
Fonctionnement	47
MOBOTIX HUB Video Wall (utilisation)	47
Voir contenu Video Wall	47
Commande Video Wall (explications)	48
Video Wall options d'affichage	49
Déconnecter les moniteurs Video Wall	50
Afficher un contenu sur les murs vidéo	50
Éléments qui s'affichent	50
Ajouter ou modifier des caméras sur des mur vidéo	51
Ajouter des vues entières aux murs vidéo	54
Afficher du texte sur les murs vidéo	55
Affichez des alarmes dans les murs vidéo	56
Affichez les signets dans les murs vidéo	56
MOBOTIX HUB Video Wall et Smart Map (explications)	58
Déplacer des caméras à partir de plans ou de smart maps vers des murs vidéo	58
Arrêter d'afficher du contenu sur le mur vidéo	59
Réinitialiser le moniteur de Video Wall après avoir effacer du contenu	60
Dépannage	61
MOBOTIX HUB Video Wall (dépannage)	61

Droit d'auteur

MOBOTIX AG • Kaiserstrasse • D-67722 Langmeil • Tél. : +49 6302 9816 0 • sales@mobotix.com • www.mobotix.com

MOBOTIX est une marque de MOBOTIX AG déposée dans l'Union Européenne, aux États-Unis et dans d'autres pays. Peut faire l'objet de changements sans préavis. MOBOTIX n'est pas responsable d'erreurs techniques ou d'édition ni d'omissions des présentes. Tous droits réservés. © MOBOTIX AG 2023

Vue d'ensemble

MOBOTIX HUB Video Wall (explications)

MOBOTIX HUB Video Wall est une extension avancée qui permet aux entreprises de créer des murs vidéo qui répondent à leurs besoins spécifiques en matière de sécurité. MOBOTIX HUB Video Wall fournit une vue d'ensemble de toutes les données vidéo dans le système [VMS¹](#) MOBOTIX HUB et prend en charge n'importe quelle quantité ou combinaison de moniteurs.



MOBOTIX HUB Video Wall permet aux opérateurs de voir des murs vidéo statiques, tels que définis par leur administrateur système, avec un ensemble de caméras et de dispositions de moniteurs fixe. Cependant, le mur vidéo est également dirigé par l'opérateur, c'est-à-dire que ce dernier peut contrôler ce qui est affiché. Cela inclut :

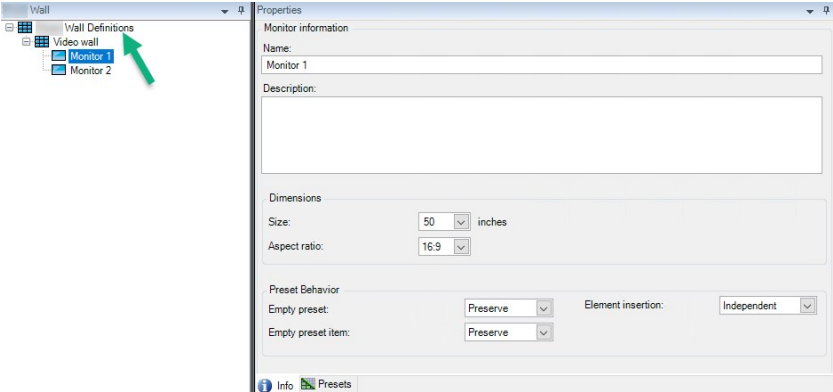
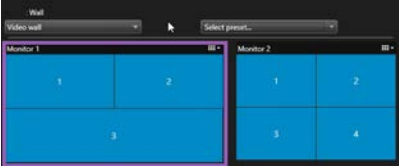
- Déplacer des caméras et autres types de contenus vers le mur vidéo, comme des images, du texte, des alarmes et des Smart Map
- Envoyant des vues aux moniteurs

¹Abréviation pour "Logiciel de gestion des vidéos".

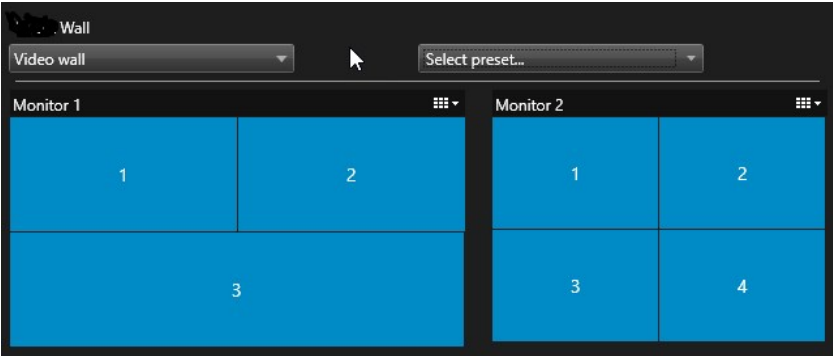
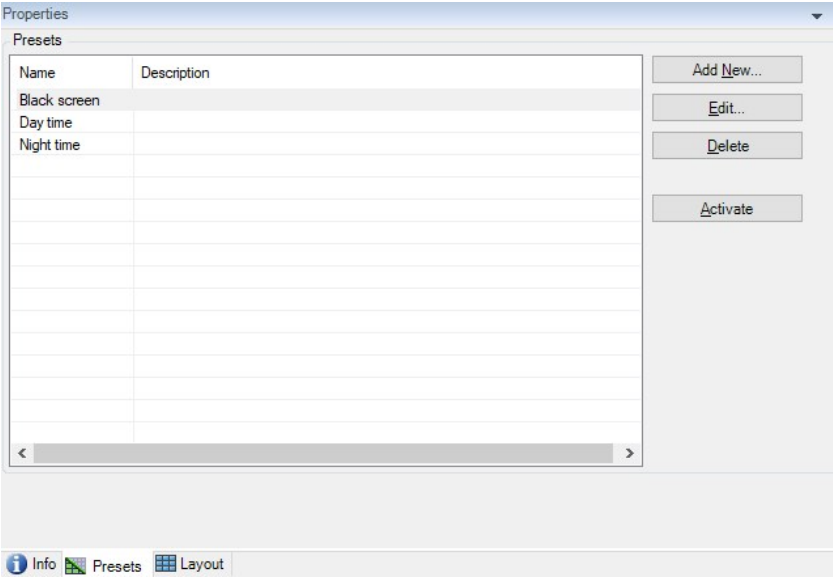

- Appliquer d'autres [préréglages](#)¹ pour certains événements.

Enfin, les changements d'affichage peuvent être contrôlés par des règles qui changent automatiquement les préréglages en fonction d'événements spécifiques ou de plannings bien définis.

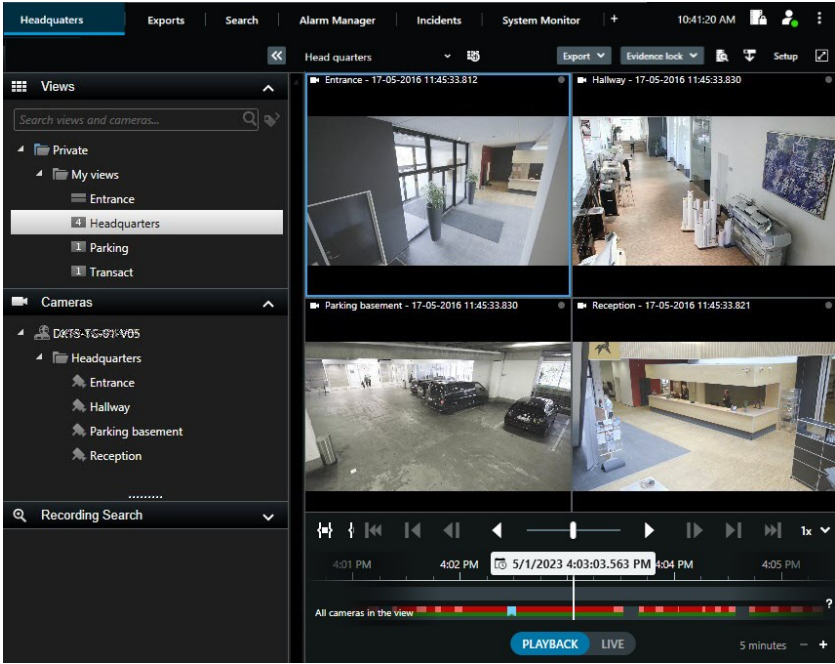
Terminologie liée à Video Wall

Terme	Définition
Définition Video Wall	<p>La configuration d'un mur vidéo dans MOBOTIX HUB Management Client, y compris la configuration des moniteurs Video Wall et des préréglages.</p> 
Moniteur Video Wall	<p>La représentation virtuelle d'un moniteur physique. Dans la plupart des cas, il convient de faire la distinction entre des moniteurs physiques et des moniteurs Video Wall.</p>  <p>L'image affiche le contrôle de Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client.</p>
Commande de Video Wall	<p>La représentation virtuelle d'un mur vidéo qui permet aux opérateurs de déplacer du contenu dans le mur vidéo.</p>


¹Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les préréglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.

Terme	Définition
	
Prédéfinir	<p>Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Video Wall. Les préséglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.</p>  <div> Dans le contexte des caméras PTZ, le terme « préséglage » fait référence au concept de Position prédéfinie¹.</div>
Vue	Un rassemblement de caméras ou d'autres éléments, comme par exemple des pages Web, qui permet aux opérateurs de voir la vidéo des caméras associées et d'autres types de contenu.

¹Peut être utilisé pour faire en sorte que la caméra PTZ prenne des positions prédéfinies spécifiques lorsque des événements particuliers ont lieu et pour définir des profils de patrouille PTZ.

Terme	Définition
	 The screenshot displays a security camera management software interface. On the left, a sidebar contains a 'Views' section with a search bar and a tree view showing 'Private' > 'My views' > 'Entrance', 'Headquarters', 'Parking', and 'Transact'. Below this is a 'Cameras' section showing a tree view for 'DMS-TG-07-V05' with sub-items 'Headquarters', 'Entrance', 'Hallway', 'Parking basement', and 'Reception'. The main area shows a 2x2 grid of camera feeds: 'Entrance - 17-05-2016 11:45:33.812', 'Hallway - 17-05-2016 11:45:33.830', 'Parking basement - 17-05-2016 11:45:33.830', and 'Reception - 17-05-2016 11:45:33.821'. At the bottom, a timeline shows a playback bar with a 'PLAYBACK' button and a 'LIVE' button, with a duration of '5 minutes'.
Élément de vue	Une position dans une vue qui, en règle générale, contient une caméra.

Terme	Définition
	<div><div>Headquarters</div><div>Entrance - 17-05-2016 11:45:33.812</div><div>Hallway - 17-05-2016 11:45:33.830</div><div>Parking basement - 17-05-2016 11:45:33.830</div><div>Reception - 17-05-2016 11:45:33.821</div></div>
Élément de pré-réglage	Un élément de vue où son contenu par défaut dépend de la configuration du pré-réglage sous-jacent.

Terme	Définition
	<div><div>Properties</div><div><div>Monitor information</div><div>Name:<div>Monitor 1</div></div><div>Description:</div></div><div><div>Dimensions</div><div>Size:<div>50</div> inches</div><div>Aspect ratio:<div>16:9</div></div></div><div><div>Preset Behavior</div><div>Empty preset:<div>Preserve</div></div><div>Empty preset item:  <div>Preserve</div></div></div></div>

Démarrer

Avant d'utiliser MOBOTIX HUB Video Wall, vous devez :

1. Obtenir et activer une licence de base pour MOBOTIX HUB Video Wall. Voir également [MOBOTIX HUB Video Wall Licences](#) sur la page 12.
2. Configurez MOBOTIX HUB Video Wall et définissez les autorisations utilisateur dans MOBOTIX HUB Management Client. Voir également [En cours de configuration de MOBOTIX HUB Video Wall](#) sur la page 17 et [Spécifier les autorisations d'utilisateur pour MOBOTIX HUB Video Wall](#) sur la page 26.
3. Sinon, vous pouvez rendre la [Video Wall commande](#)¹ disponible pour les opérateurs dans MOBOTIX HUB Desk Client. Voir aussi [Configuration de MOBOTIX HUB Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client](#) sur la page 34.

¹Une représentation graphique d'un mur vidéo qui vous permet de contrôler l'affichage sur plusieurs moniteurs.

Licence

MOBOTIX HUB Video WallLicences

MOBOTIX HUB Video Wall nécessite les licences de mur vidéo suivantes :

- Une **licence de base** pour MOBOTIX HUB Video Wall qui couvre un nombre infini de moniteurs affichant des vidéos sur un mur vidéo

L'utilisation de MOBOTIX HUB Video Wall est uniquement pris en charge par les produits suivants :

- MOBOTIX HUB L5 : une licence de base pour MOBOTIX HUB Video Wall est incluse dans la licence de base
- MOBOTIX HUB L4 : achat séparément d'une licence de base pour MOBOTIX HUB Video Wall

Exigences et considérations

MOBOTIX HUB Video Wall et MOBOTIX Federated Architecture

Si le site central utilise MOBOTIX HUB Video Wall, vous pouvez également utiliser les fonctionnalités MOBOTIX HUB Video Wall dans la hiérarchie des sites fédérés.

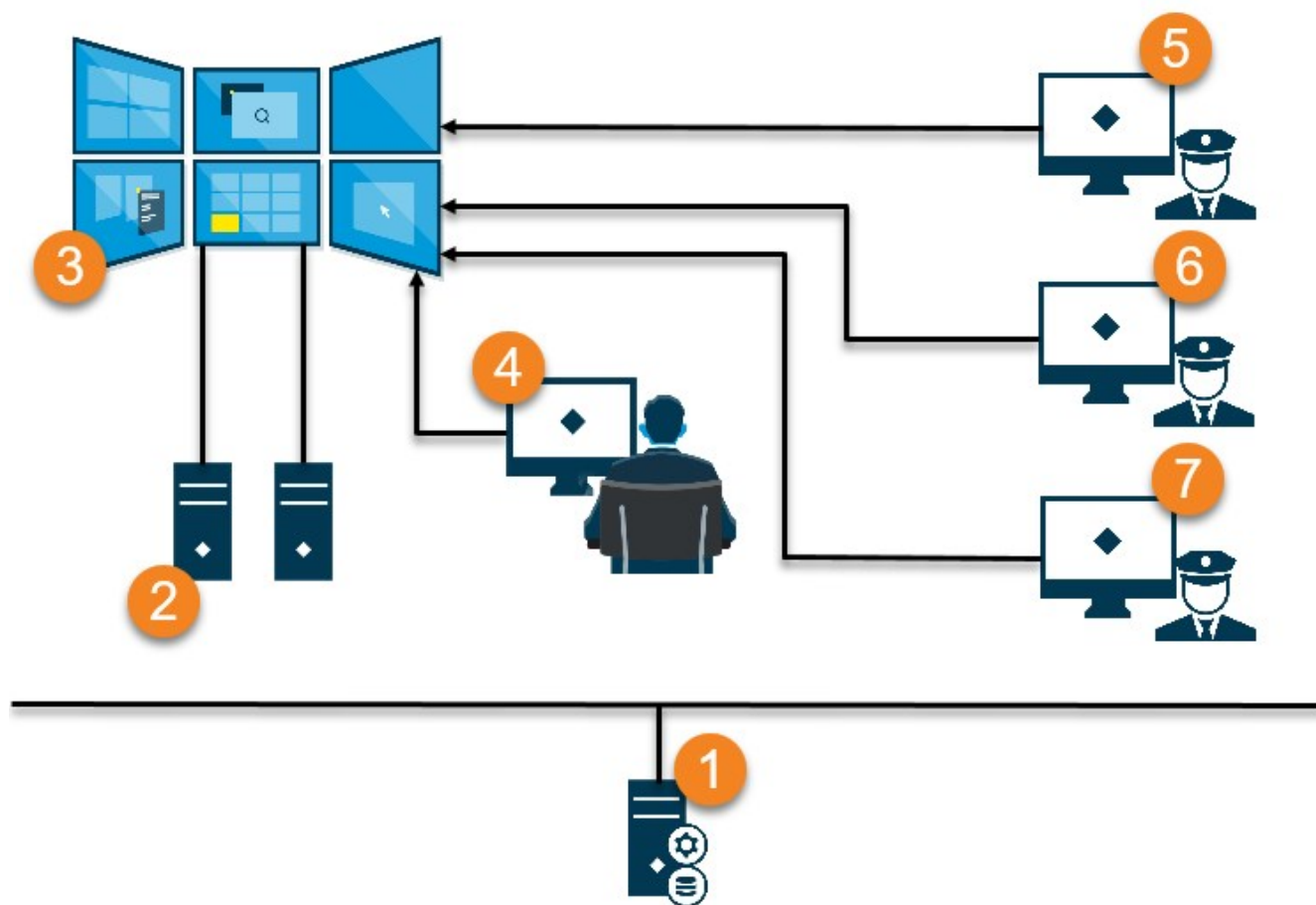
Scénarios de configuration de votre mur vidéo

Il n'existe pas de bonne ou mauvaise manière de configurer votre mur vidéo. Tout dépend de vos besoins en matière de surveillance et de la configuration de votre système VMS MOBOTIX HUB.

Voici deux exemples de définition d'un mur vidéo :

1. Exemple 1 : un système VMS MOBOTIX HUB à site unique avec un mur vidéo qui consiste en six moniteurs physiques.
2. Exemple 2 : un système VMS MOBOTIX HUB à deux sites avec un mur vidéo relativement grand qui consiste en seize moniteurs physiques.

Exemple 1 : mur vidéo avec six moniteurs physiques dans une configuration à site unique



Explication de l'illustration :

1. Le serveur VMS MOBOTIX HUB (le Management Server) auquel sont connectés les opérateurs et les administrateurs système lorsqu'ils se connectent à MOBOTIX HUB Desk Client ou MOBOTIX HUB Management Client.
2. Deux ordinateurs sans surveillance avec MOBOTIX HUB Desk Client d'installé qui sont dédié à diriger le mur vidéo. Six moniteurs physiques sont connectés à ces ordinateurs.
3. Le mur vidéo et ses moniteurs physiques.

4. Dans cet exemple, l'opérateur de la salle de contrôle dispose du contrôle général du mur vidéo et sélectionne l'affichage. Il ou elle utilise son propre ordinateur pour contrôler l'affichage du mur vidéo en :
- Ouvrant les moniteurs Video Wall sur ses propres affichages ou moniteurs. Quelle que soit l'action engagée par l'opérateur, elle sera reflétée sur le mur vidéo, par exemple lors de la relecture d'une vidéo enregistrée
 - En utilisant la commande Video Wall

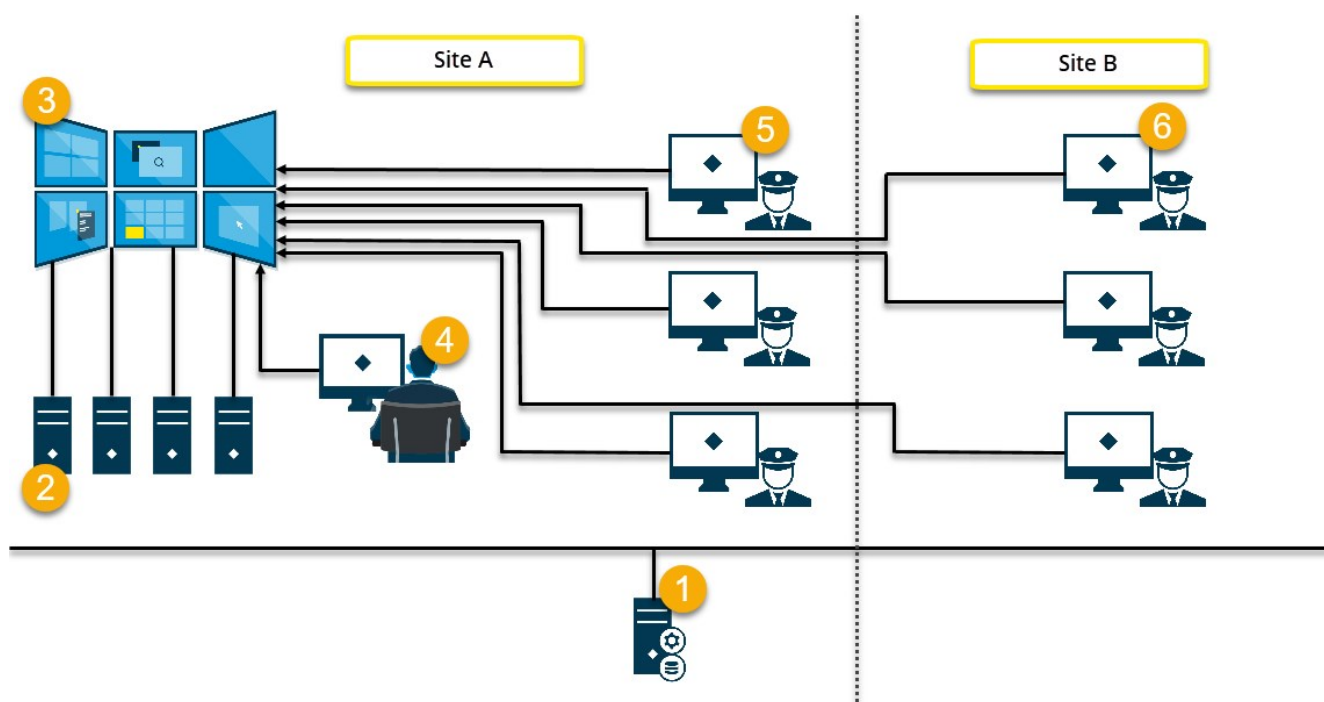


L'opérateur de la salle de contrôle est en général physiquement présent face au mur vidéo, mais il peut aussi être situé ailleurs.

5. (5, 6, 7) En général, les opérateurs disposent de leur propre ordinateur et MOBOTIX HUB Desk Client installé, et ils utilisent le contrôle Video Wall pour pousser du contenu sur un mur vidéo. Lorsqu'un incident se produit, les opérateurs peuvent réagir en partageant du contenu avec d'autres personnes qui regardent le mur vidéo. Ce contenu peut être, par exemple, une séquence vidéo marquée d'un signet ou l'image d'un suspect.

Les opérateurs peuvent s'asseoir face au mur vidéo, mais ils peuvent être aussi situés ailleurs sur le même site.

Exemple 2 : mur vidéo avec seize moniteurs physiques dans une configuration multisite



Explication de l'illustration :

1. Le serveur VMS MOBOTIX HUB (le Management Server) auquel sont connectés les opérateurs et les administrateurs système lorsqu'ils se connectent à MOBOTIX HUB Desk Client ou MOBOTIX HUB Management Client.

2. Quatre ordinateurs sans surveillance avec MOBOTIX HUB Desk Client d'installé qui sont dédié à diriger le mur vidéo. Lorsque le nombre de moniteurs physiques augmente, MOBOTIX recommande de distribuer la charge sur plusieurs ordinateurs. Dans cet exemple, quatre ordinateurs se partagent quatre moniteurs physiques.
3. Le mur vidéo et ses moniteurs physiques.
4. Dans cet exemple, l'opérateur de la salle de contrôle dispose du contrôle général du mur vidéo et sélectionne l'affichage. Il ou elle utilise son propre ordinateur pour contrôler l'affichage du mur vidéo en :
 - Ouvrant les moniteurs Video Wall sur ses propres affichages ou moniteurs. Quelle que soit l'action engagée par l'opérateur, elle sera reflétée sur le mur vidéo, par exemple lors de la relecture d'une vidéo enregistrée
 - En utilisant la commande Video Wall



L'opérateur de la salle de contrôle est en général physiquement présent face au mur vidéo, mais il peut aussi être situé ailleurs.

5. En général, les opérateurs disposent de leur propre ordinateur et MOBOTIX HUB Desk Client installé, et ils utilisent le contrôle Video Wall pour pousser du contenu sur un mur vidéo. Lorsqu'un incident se produit, les opérateurs peuvent réagir en partageant du contenu avec d'autres personnes qui regardent le mur vidéo. Ce contenu peut être, par exemple, une séquence vidéo marquée d'un signet ou l'image d'un suspect.

Les opérateurs du site A peuvent être devant le mur vidéo, mais il peut également être autre part sur le même site, par exemple, dans une autre pièce ou un autre bâtiment.
6. Les opérateurs du site B ne disposent d'aucun contact visuel avec le mur vidéo, mais ils peuvent voir les moniteurs Video Wall sur leurs propres affichages ou moniteurs. Lorsqu'un incident requiert de l'attention, ils peuvent utiliser le contrôle Video Wall pour pousser le contenu vers le mur vidéo.

Configuration

En cours de configuration de MOBOTIX HUB Video Wall

Vous pouvez configurer n'importe quel nombre de définitions Video Wall : La configuration d'une définition Video Wall est un processus en deux étapes : Premièrement, vous devez configurer votre définition Video Wall dans MOBOTIX HUB Management Client, y compris la mise en place de droits d'utilisateurs et de règles essentielles. Deuxièmement, pour autoriser les opérateurs à pousser du contenu vers le mur vidéo, MOBOTIX recommande d'ajouter un [contrôle Video Wall](#)¹ pour les vues consacrées dans MOBOTIX HUB Desk Client. Voir également [Commande Video Wall \(explications\) sur la page 48](#).

Dans MOBOTIX HUB Management Client :

1. Créez la définition Video Wall et réglez les propriétés générales, y compris le nom et les propriétés de l'écran caméra. Voir également [Créer des définitions Video Wall sur la page 18](#).
2. Ajoutez les moniteurs Video Wall, puis réglez leur taille et leur position afin qu'elles soient conformes aux moniteurs physiques de votre mur vidéo. Voir également [Ajouter des moniteurs Video Wall sur la page 19](#) et [Positionner les moniteurs Video Wall sur la page 20](#). Le contrôle Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client utilise ces paramètres et affiche comment les moniteurs ont été organisés, par exemple l'un à côté de l'autre ou l'un en-dessous de l'autre.
3. (optionnel) Créez les Video Wall [préréglages](#)² vides qui sont requis pour définir la vue du moniteur et ajouter les caméras par défaut plus tard. Voir également [Créer des préréglages pour votre définition de Video Wall sur la page 22](#).
4. (facultatif) Pour chaque moniteur, sélectionnez un préréglage, définissez la disposition de la vue et ajoutez les caméras par défaut. Voir également [Définir la disposition et ajouter des caméras sur la page 23](#)



Quand utiliser les préréglages ? Si vous souhaitez que les opérateurs poussent manuellement les caméras et les vues sur la Video Wall, vous n'avez pas besoin de créer des préréglages. Cependant, si vous envisagez d'utiliser des règles pour modifier automatiquement l'affichage du mur vidéo, vous devez définir des préréglages.

Dans MOBOTIX HUB Desk Client :

1. Pour permettre aux opérateurs de pousser du contenu sur le mur vidéo, créez les vues dont vous avez besoin et ajoutez le contrôle Video Wall. La commande Video Wall vous permet de glisser-déposer ou d'envoyer des caméras, des vues entières et d'autres types de contenu à des moniteurs individuels. Voir également [Ajouter des commandes Video Wall aux vues sur la page 35](#).
2. Modifiez la disposition de la vue des moniteurs Video Wall individuels qui ont été définis dans MOBOTIX HUB

¹Une représentation graphique d'un mur vidéo qui vous permet de contrôler l'affichage sur plusieurs moniteurs.

²Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les préréglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.

Management Client. Voir également [Changer la disposition de la vue des moniteurs Video Wall sur la page 36](#).

3. Réinitialisez ou modifiez les préréglages déjà appliqués à la définition de Video Wall. Voir également [Réinitialiser ou modifier les préréglages Video Wall sur la page 38](#).

Créer des définitions Video Wall

Pour configurer une définition Video Wall, vous devez d'abord la créer dans MOBOTIX HUB Management Client.

Répétez les étapes suivantes pour chaque définition Video Wall que vous souhaitez créer :

1. Dans MOBOTIX HUB Management Client, développez **Client** et sélectionnez **Video Wall**.
2. Dans le volet **Video Wall**, effectuez un clic droit sur **Définitions Video Wall** puis sélectionnez **Ajouter Video Wall**. Une fenêtre s'affiche.

The screenshot shows a 'Add Wall' dialog box. The title bar says 'Add Wall' with a close button (X). The dialog is divided into two main sections. The first section, 'Wall information', has a 'Name' field containing 'My video wall' and a larger 'Description' field which is currently empty. The second section, 'General View Item Properties', contains three radio button options: 'Status text' (which is checked), 'No title bar', and 'Title bar' (which is selected with a dotted border). At the bottom of the dialog are two buttons: 'OK' and 'Cancel'.

3. Indiquez les paramètres relatifs au Video Wall.
4. Dans les paramètres des **Propriétés générales de l'écran caméra**, indiquez si vous souhaitez que les informations de statut du système et les barres de titre apparaissent au-dessus des caméras dans les vues.
5. Cliquez sur **OK**. La définition Video Wall s'ajoute au volet Video Wall.
6. Ensuite, ajoutez les moniteurs Video Wall. Voir également [Ajouter des moniteurs Video Wall sur la page 19](#).

Ajouter des moniteurs Video Wall

Lorsque vous avez créé votre définition Video Wall, vous devez ajouter les moniteurs Video Wall qui composent votre mur vidéo et spécifiez leurs paramètres.

Configuration

Vous avez créé au moins une définition Video Wall. Voir également [Créer des définitions Video Wall sur la page 18](#).

Étapes :

1. Dans le volet **Video Wall**, effectuez un clic droit sur votre définition **Video Wall**, puis sélectionnez **Ajouter un moniteur**. Une fenêtre s'affiche.

Add Monitor [X]

Monitor information

Name:

Description:

Dimensions

Size: inches

Aspect ratio:

Preset Behavior

Empty preset: Element insertion:

Empty preset item:

2. Configurez la taille et la proportion du moniteur afin qu'il corresponde à l'un des moniteurs physiques du mur vidéo.

3. Spécifiez le comportement du préréglage.

- **Préréglage vide** - gérez ce qu'il se passe dans MOBOTIX HUB Desk Client lorsqu'un opérateur applique un préréglage vide :
 - **Conserver** : Maintient ce qui est actuellement affiché
 - **Effacer** : Remplace le contenu actuel avec un préréglage vide
- **Élément de préréglage vide** - gérez ce qu'il se passe dans MOBOTIX HUB Desk Client aux éléments de préréglage vides lorsqu'un opérateur applique un préréglage avec des éléments de préréglage vides :
 - **Conserver** : Maintient ce que les éléments de préréglage affichent actuellement
 - **Effacer** : Remplace l'élément de préréglage avec l'élément de préréglage vide
- **Insertion d'élément** : contrôle ce qui survient dans MOBOTIX HUB Desk Client lorsqu'un [opérateur](#)¹ dépose une caméra dans un élément dans le préréglage :
 - **Indépendant** : remplace la caméra déjà en place dans l'élément de préréglage par la nouvelle caméra
 - **Lié** : Déplace le contenu de gauche à droite de l'élément de vue où vous avez inséré la nouvelle caméra

4. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder vos modifications.

5. Ajoutez des moniteurs Video Wall jusqu'à ce que leur nombre soit égale au nombre de moniteurs Video Wall physiques.

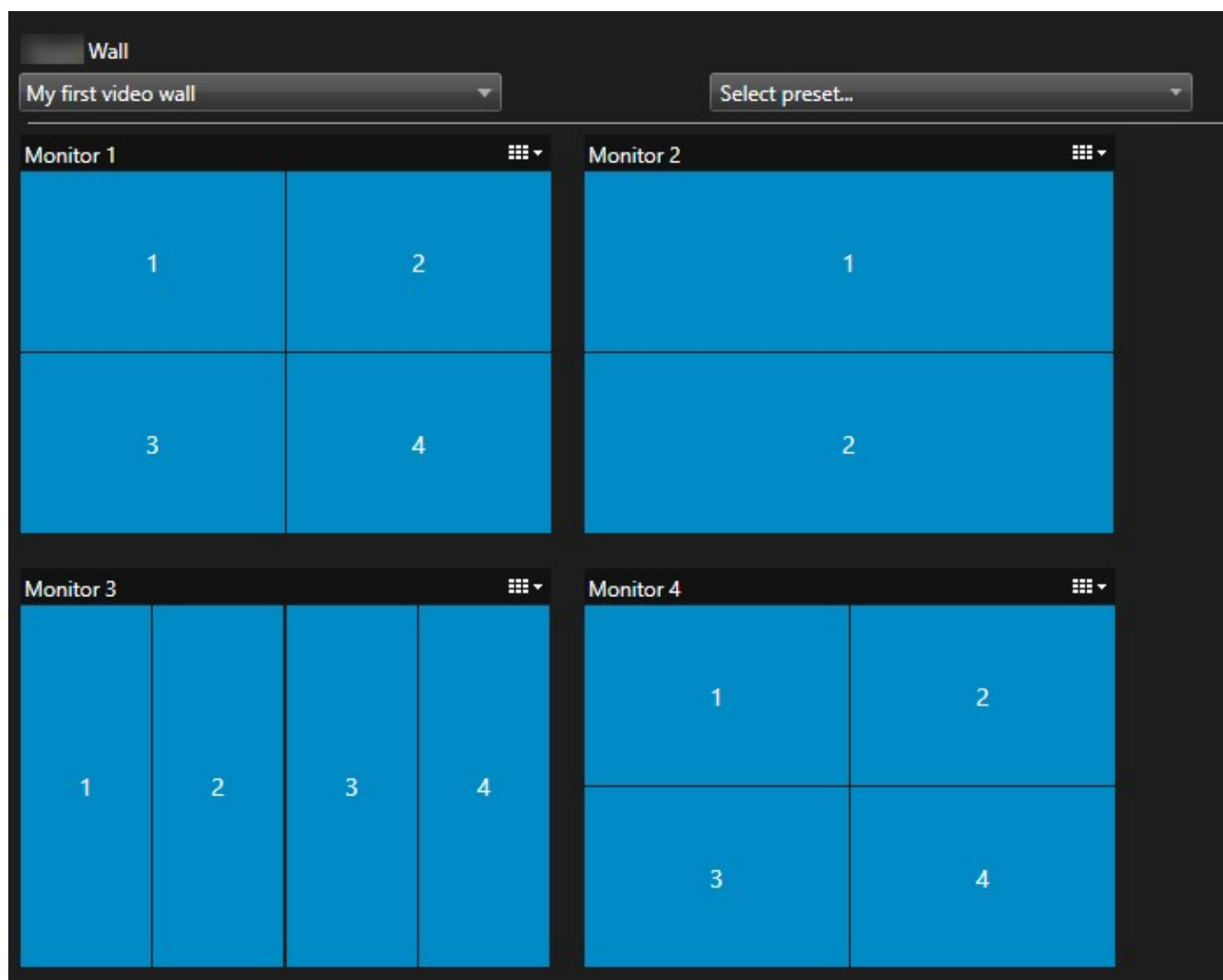
6. Ensuite, positionnez les moniteurs. Voir également [Positionner les moniteurs Video Wall sur la page 20](#).

Positionner les moniteurs Video Wall

Lorsque vous avez ajouté les moniteurs à votre définition Video Wall, vous devez positionner les différents moniteurs pour qu'ils correspondent à la configuration des moniteurs physiques du mur vidéo.

Exemple

¹Un utilisateur professionnel d'une MOBOTIX HUB application client.



L'image dans l'exemple montre le contrôle de Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les quatre moniteurs sont disposés dans l'ordre et en deux rangées, en commençant par le **Moniteur 1** et finissant par le **Moniteur 4**.

Configuration

Vous avez ajouté les moniteurs à votre définition Video Wall. Voir également [Ajouter des moniteurs Video Wall sur la page 19](#).

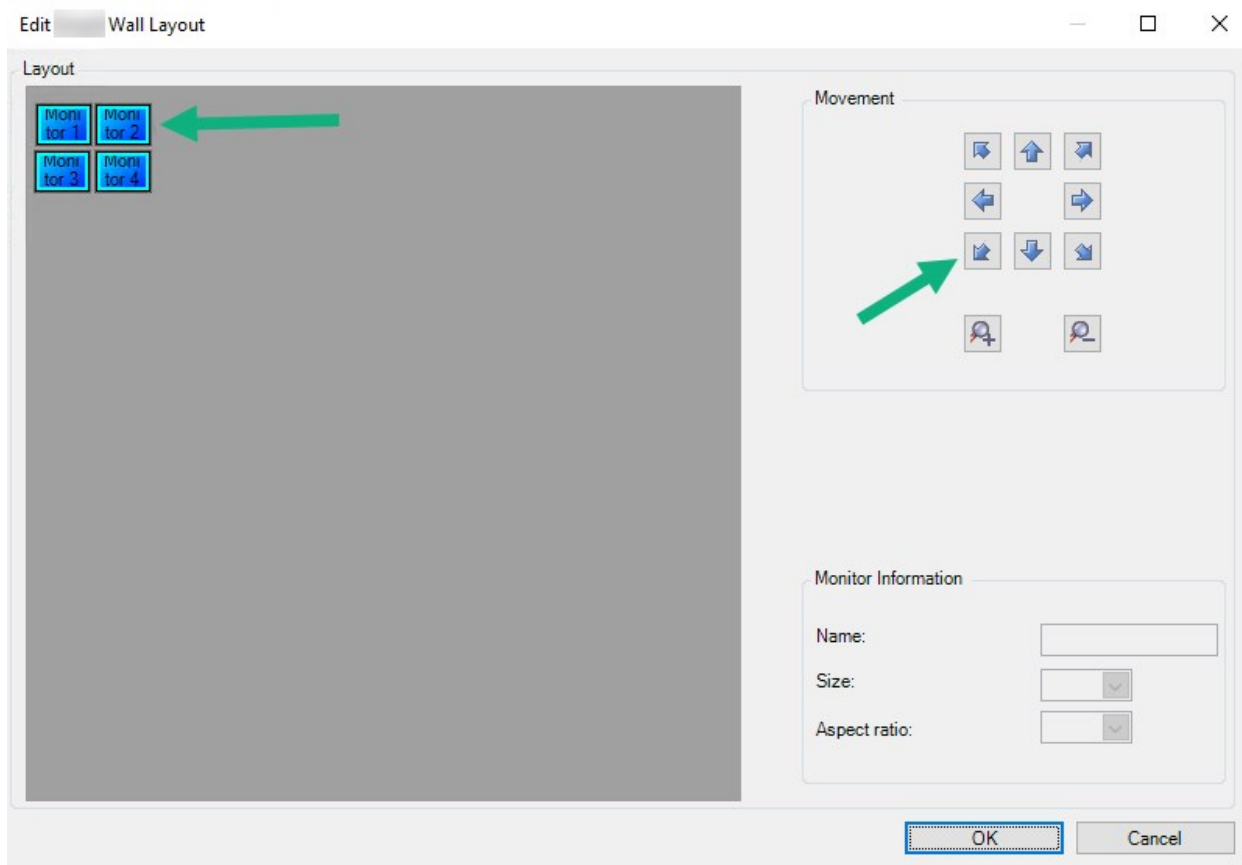
Étapes :



1. Dans le volet **Video Wall**, sélectionnez votre Video Wall.
2. Dans le volet **Propriétés**, cliquez sur l'onglet **Disposition**.



Layout

3. Cliquez sur le bouton **Modifier**. Une fenêtre s'affiche.



4. Glissez et déposez les moniteurs pour les positionner ou utiliser les flèches.
5. Cliquez sur  ou  pour faire un zoom avant ou arrière.
6. Si vous n'avez pas encore précisé la taille et les proportions des moniteurs, vous pouvez le faire maintenant.
7. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder vos modifications. La position et la taille des moniteurs s'affichent dans la commande Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client.
8. Ensuite, ajoutez les [préréglages](#)¹. L'ajout de préréglages est une condition requise pour définir le format de Video Wall moniteurs et ajouter des caméras à vos moniteurs. Voir également [Créer des préréglages pour votre définition de Video Wall sur la page 22](#).

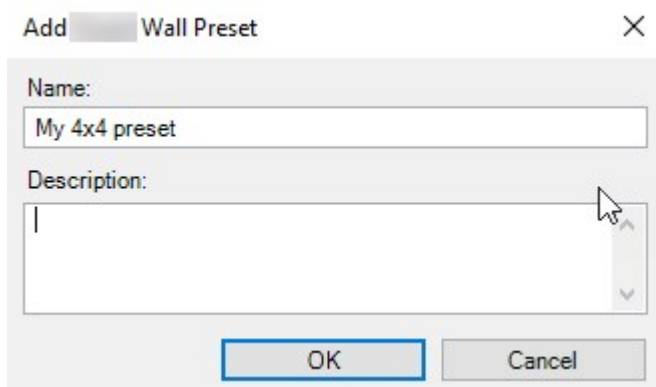
Créer des préréglages pour votre définition de Video Wall

Les préréglages vous permettent de configurer l'affichage de votre mur vidéo ou de moniteurs particuliers. Créez autant de préréglages que nécessaire.

Étapes :

¹Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les préréglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.

1. Dans le volet **Video Wall**, sélectionnez votre Video Wall.
2. Dans le volet **Propriétés**, cliquez sur l'onglet **Préréglages**.
3. Cliquez sur **Ajouter nouveau**. Une fenêtre s'affiche.



4. Saisissez un type et ajoutez une description si vous le souhaitez.
5. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder vos modifications.
6. Répétez les étapes ci-dessus pour chaque préréglage que vous souhaitez ajouter.
7. Ensuite, ajoutez une disposition et des caméras aux moniteurs. Voir également [Définir la disposition et ajouter des caméras sur la page 23](#).

Définir la disposition et ajouter des caméras

Pour contrôler l'affichage d'un moniteur, vous devez sélectionner un préréglage, définir un type d'affichage, par exemple **2x2**, puis éventuellement ajouter des caméras.



- Un préréglage couvre généralement tous les moniteurs du mur vidéo. Pour chacun de ces moniteurs, sélectionnez le même préréglage et configurez-le en fonction de ce que le moniteur doit afficher.
- Les préréglages peuvent également être vides, ce qui peut s'avérer utile si vous utilisez une surveillance à écran vide. Voir également [Surveillance d'écran vide \(explications\) sur la page 32](#).

Configuration

Au moins un préréglage a été créé. Voir également [Créer des préréglages pour votre définition de Video Wall sur la page 22](#).

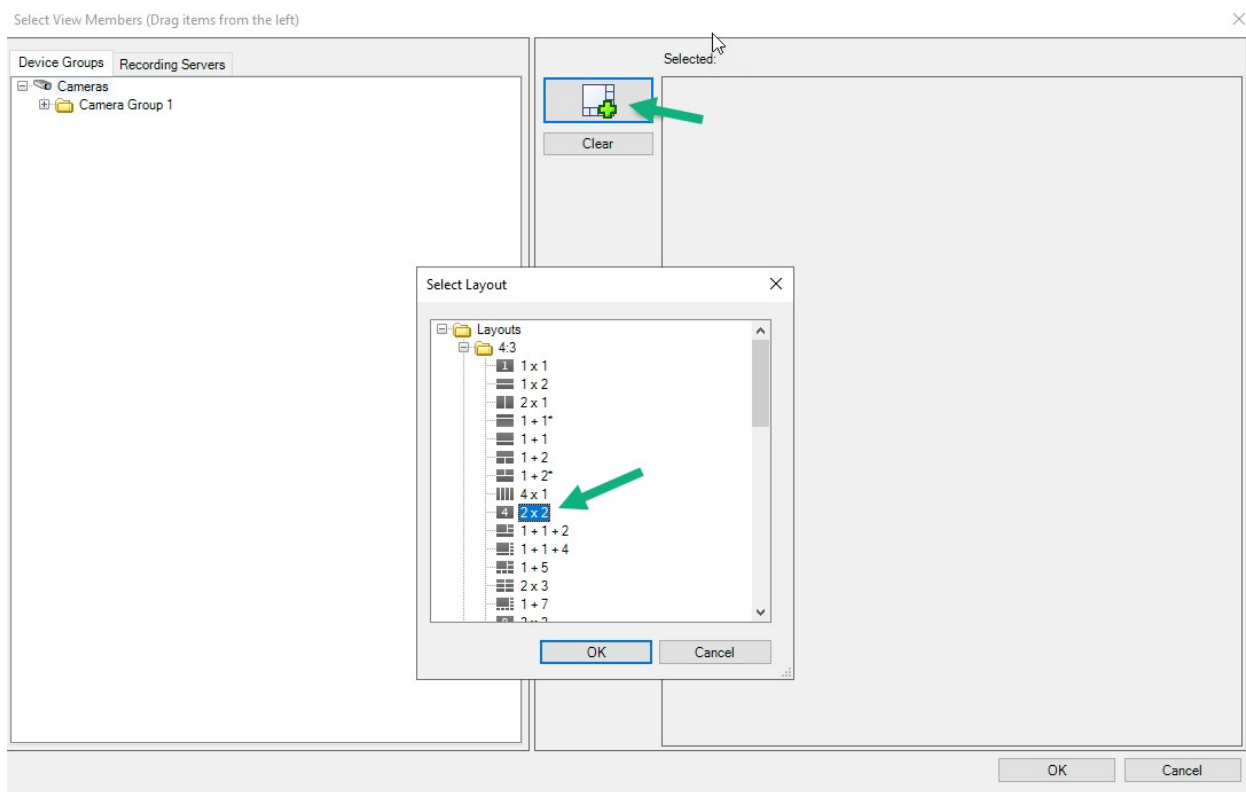
Étapes :

1. Dans le volet **Video Wall**, sélectionnez le moniteur auquel vous souhaitez ajouter des caméras.
2. Dans le volet **Propriétés**, cliquez sur l'onglet **Préréglages**.
3. Sélectionnez le préréglage.

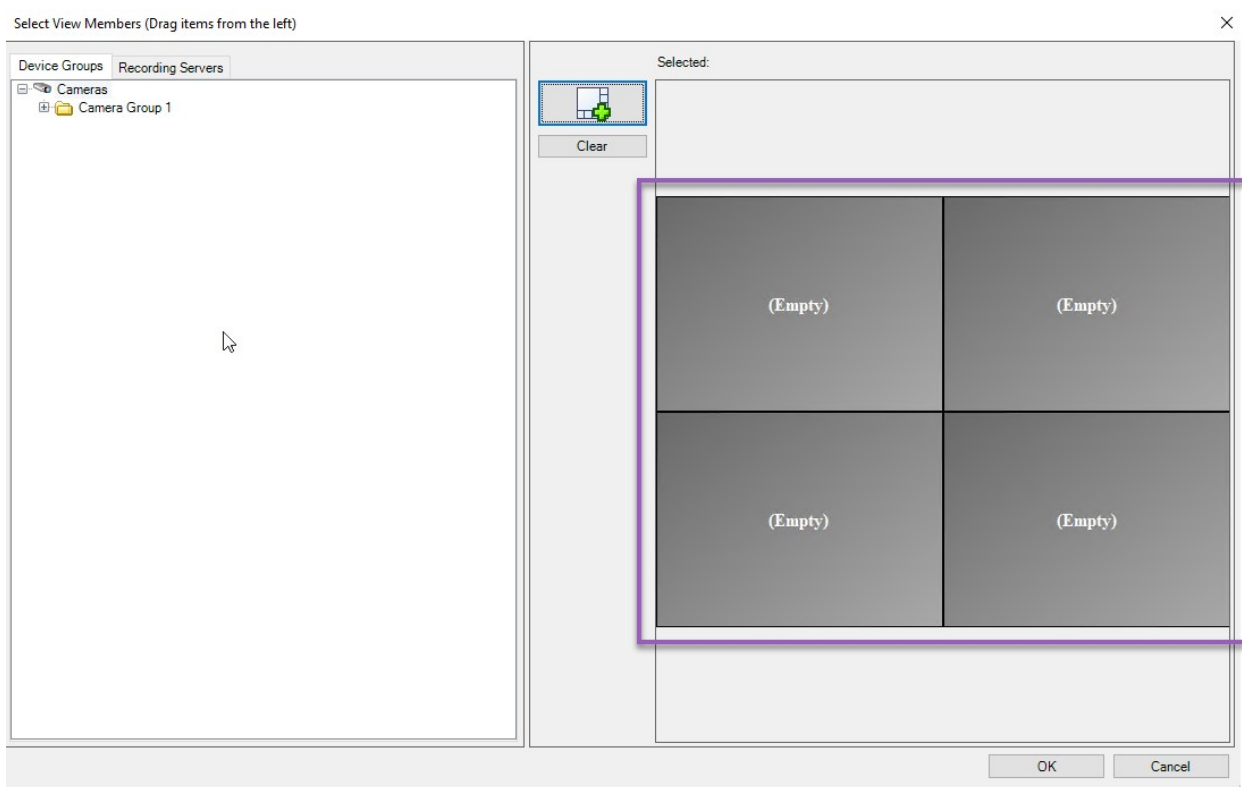
4. Cliquez sur **Modifier**. Une fenêtre s'affiche.



5. Cliquez sur . Une fenêtre supplémentaire apparaît.



- Sélectionnez un format et cliquez sur **OK**. Le format est affiché sur le côté droit de la première fenêtre.



- Depuis l'onglet **Groupes de périphériques** ou **Serveurs d'enregistrement**, déposez les caméras dans les éléments de pré-réglage un par un. Vous pouvez également laisser les éléments de pré-réglage vides.
- Cliquez sur **OK** pour sauvegarder vos modifications.
- Répétez les étapes ci-dessus pour chaque moniteur.
- Vous pouvez maintenant commencer à utiliser votre **Video Wall** dans MOBOTIX HUB Desk Client.



Vous devez également configurer les autorisations d'utilisateur des opérateurs pour l'utilisation de MOBOTIX HUB Video Wall. Voir également [Spécifier les autorisations d'utilisateur pour MOBOTIX HUB Video Wall sur la page 26](#).

Activer des pré-réglages pour votre définition de Video Wall

Pour afficher le contenu Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client, vous devez d'abord activer les pré-réglages créés pour vos définitions Video Wall. Vous pouvez également activer les pré-réglages dans MOBOTIX HUB Desk Client.

Étapes :

3. Pour configurer les permissions d'utilisateur pour toutes les définitions Video Wall, cliquez sur l'onglet **Sécurité globale**.

Roles

Name

Administrators (Administrators have co

Operators

Role Settings

Select a security group for which to set security

Microphones

Speakers

Metadata

Input

Output

Wall

View Groups

User-defined Events

Analytics Events

Generic Events

Matrix

Rules

Role can perform the following on the selected security group

	Allow	Deny
Full control	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Read	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Edit	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Delete	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Operate	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Create Wall	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Manage security	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Playback	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Info

Users and Groups

Overall Security

Device

PTZ

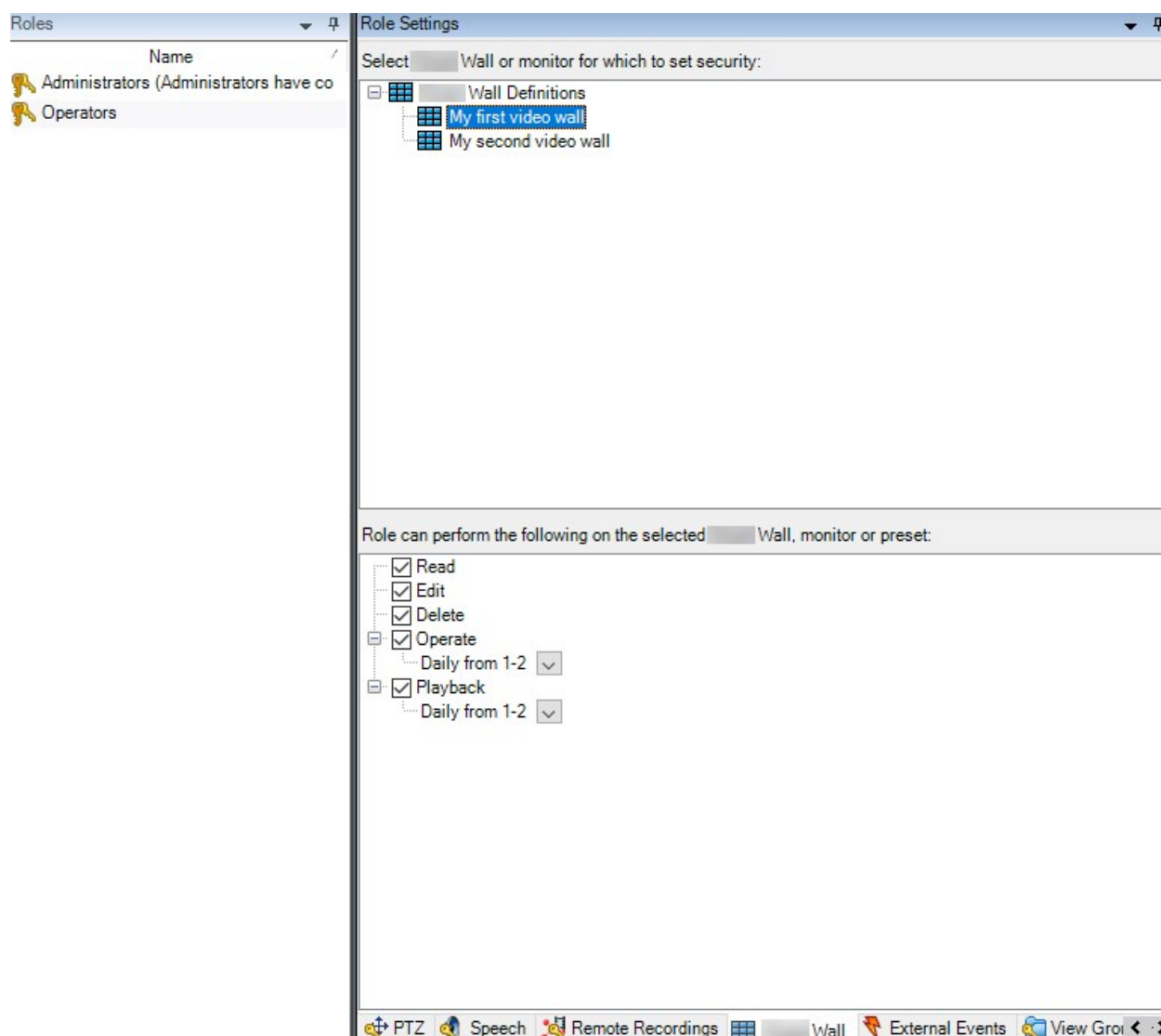
Speech

Remote Recordings

Wall

External Ever

4. Pour configurer les permissions d'utilisateur pour certaines définitions Video Wall, cliquez sur l'onglet **Video Wall**.



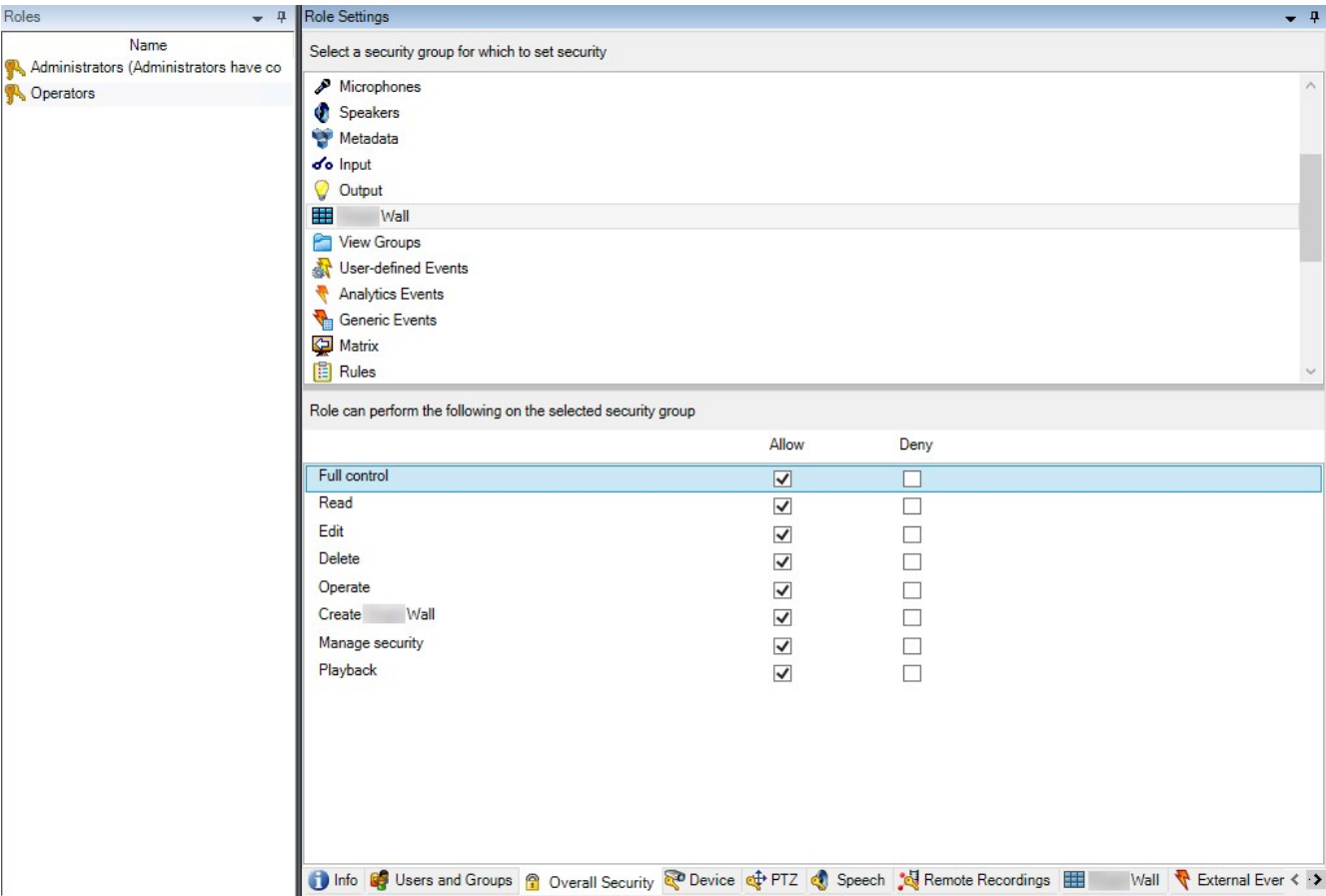
5. Sélectionnez les permissions d'utilisateur spécifiques au rôle sélectionné.
6. (optionnel) Afin d'accorder les permissions **Opérer** ou **Lecture** aux utilisateurs pour une durée spécifique, cochez la case requise, puis sélectionnez un profil de temps.

Autorisations utilisateur pour Video Wall (explications)



Les paramètres décrits dans cette section appartiennent à **Rôles** dans MOBOTIX HUB Management Client. Pour configurer les autorisations utilisateur pour toutes les définitions Video Wall, rendez-vous dans l'onglet **Sécurité globale**. Pour configurer les autorisations utilisateur pour certaines définitions Video Wall, rendez-vous dans l'onglet **Video Wall**.

Autorisations utilisateur qui s'appliquent à toutes les définitions Video Wall

Rôles > Onglet **Sécurité globale** > Video Wall

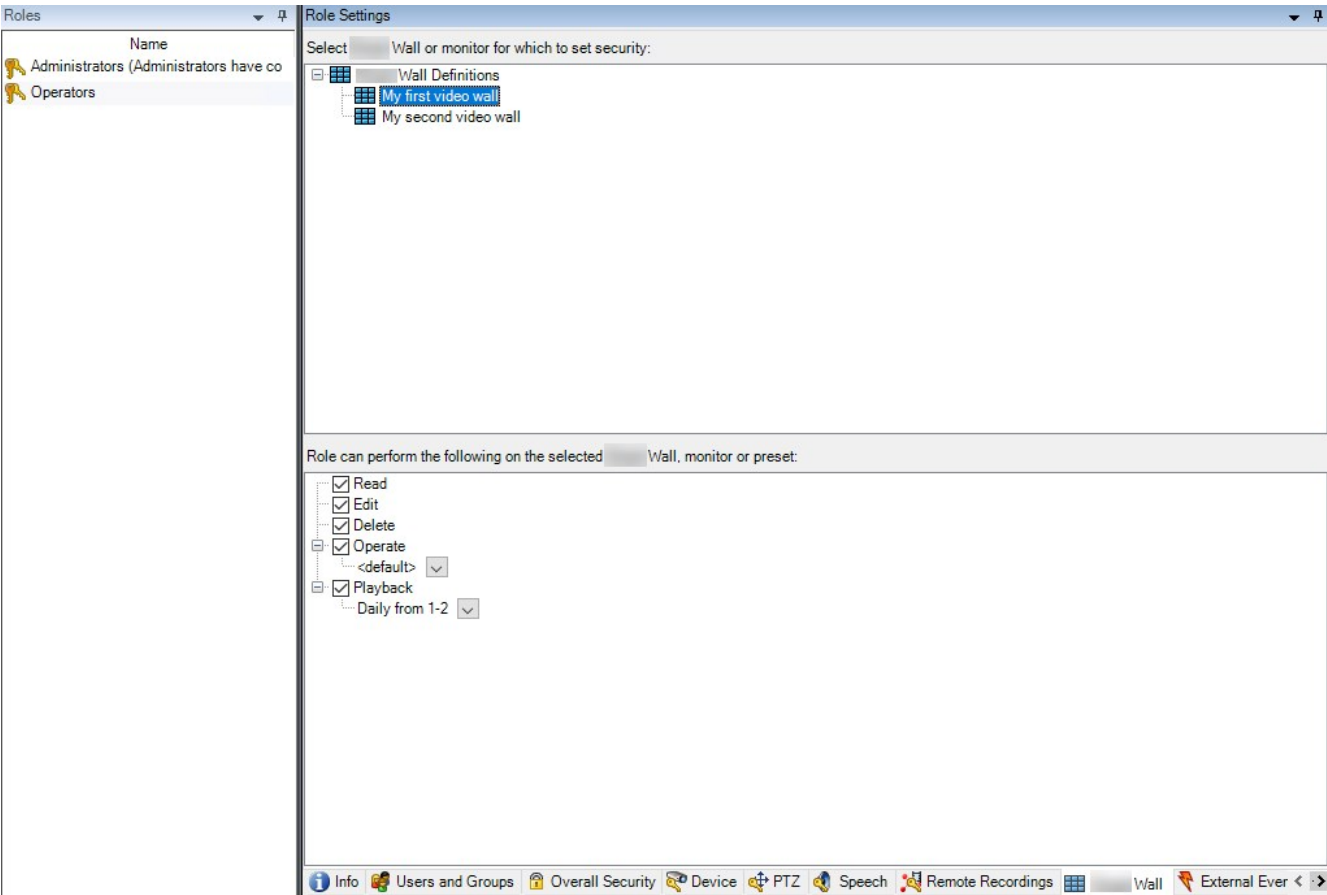


Autorisation de sécurité	Description
Contrôle total	Active l'autorisation de gérer toutes les autorisations de sécurité sur MOBOTIX HUB Management Client.
Lire	Active l'autorisation de visualisation d'un mur vidéo dans MOBOTIX HUB Desk Client.
Modifier	Active l'autorisation de modifier des propriétés pour la définition de Video Wall dans MOBOTIX HUB Management Client.
Supprimer	Active le droit de supprimer des définitions de Video Wall existantes dans MOBOTIX HUB Management Client.
Opérer	Autorise l'autorisation d'activer et de modifier des définitions Video Wall, par exemple pour modifier et activer des préréglages ou pour appliquer des caméras sur les vues dans MOBOTIX HUB Desk Client et dans MOBOTIX HUB Management Client.

Autorisation de sécurité	Description
	<div> Vous pouvez associer Opérer avec des profils de temps qui définissent le moment où l'autorisation utilisateur s'applique.</div>
Créer un Video Wall	Active l'autorisation de créer de nouvelles définitions de Video Wall dans le MOBOTIX HUB Management Client.
Gérer la sécurité	Active l'autorisation de gérer les permissions de sécurité dans MOBOTIX HUB Management Client pour la définition de Video Wall.
Lecture	<div><p>Active l'autorisation de lecture de données enregistrées à partir d'un mur vidéo dans MOBOTIX HUB Desk Client.</p><div> Vous pouvez associer Lecture avec des profils de temps qui définissent le moment où l'autorisation utilisateur s'applique.</div></div>

Autorisations utilisateur qui s'appliquent à des définitions Video Wall spécifiques

Rôles > Onglet **Video Wall**



Grâce aux rôles, vous pouvez attribuer à vos clients utilisateurs des autorisations d'utilisateur en rapport avec Video Wall :

Nom	Description
Lire	Autorise les utilisateurs à afficher le Video Wall sélectionné dans MOBOTIX HUB Desk Client.
Modifier	Autorise les utilisateurs à modifier le Video Wall sélectionné dans le Management Client.
Supprimer	Autorise les utilisateurs à supprimer le Video Wall sélectionné dans le Management Client.
Opérer	Autorise les utilisateurs à appliquer des dispositions sur le Video Wall sélectionné dans MOBOTIX HUB Desk Client et à activer les préréglages.
Lecture	Autorise les utilisateurs à lire les données enregistrées à partir du Video Wall sélectionné dans MOBOTIX HUB Desk Client.

Créer des règles avec les préséglages Video Wall

En combinant les règles et les préséglages Video Wall, vous pouvez contrôler et automatiser ce qui est affiché dans votre mur vidéo. Par exemple, une règle peut déclencher votre mur vidéo pour afficher un certain préséglage Video Wall pendant un certain jour. Vous pouvez même utiliser des règles pour contrôler ce qu'affichent les moniteurs individuels.

Exemple d'une règle déclenchant un préséglage Video Wall :

Manage Rule

Name:

Change the preset in my video wall

Description:

Active:

☒

Step 3: Actions

Select actions to perform

☐ Start recording on <devices>
☐ Start feed on <devices>
☒ Set <Wall> to <preset>
☐ Set <Wall> <monitor> to show <cameras>
☐ Set <Wall> <monitor> to show text '<message>'
☐ Remove <cameras> from <Wall> monitor <monitor>
☐ Set live frame rate on <devices>
☐ Set recording frame rate on <devices>
☐ Set recording frame rate to all frames for MPEG-4/H.264/H.265 on <devices>
☐ Start patrolling on <device> using <profile> with PTZ <priority>

Edit the rule description (click an underlined item)

Perform an action in a time interval

within selected time in [Daily from 1-2](#)

Set <Wall> [My first video wall](#) to preset [My 3x2 preset](#)

Perform an action when time interval ends

Set <Wall> [My first video wall](#) to preset [My 2x1 preset](#)

Help

Cancel

< Back

Next >

Finish

Surveillance d'écran vide (explications)

La surveillance d'écran vide est un mode opérationnel dans lequel les opérateurs ne peuvent voir la vidéo que lorsque la situation nécessite leur attention. Le mur vidéo n'affiche aucune caméra lors d'une opération normale. C'est uniquement lorsqu'un événement a lieu que le mur vidéo affiche la vidéo des caméras concernées. Une fois l'incident résolu, les moniteurs affichant la vidéo se vident.

Pour activer la surveillance d'écran vide, vous devez créer et appliquer un [préréglage](#)¹ qui ne possède qu'une disposition de la vue, mais pas de caméras. Utilisez les règles pour afficher les caméras associées à certains événements sur votre mur vidéo, puis effacez de nouveau les moniteurs. Voir également [Créer des règles avec les préréglages Video Wall sur la page 32](#).

Tester votre configuration Video Wall

Après avoir configuré MOBOTIX HUB Video Wall dans MOBOTIX HUB Management Client, vous pourriez avoir envie de tester votre configuration avant de commencer à ajouter la commande Video Wall à vos vues dans MOBOTIX HUB Desk Client.

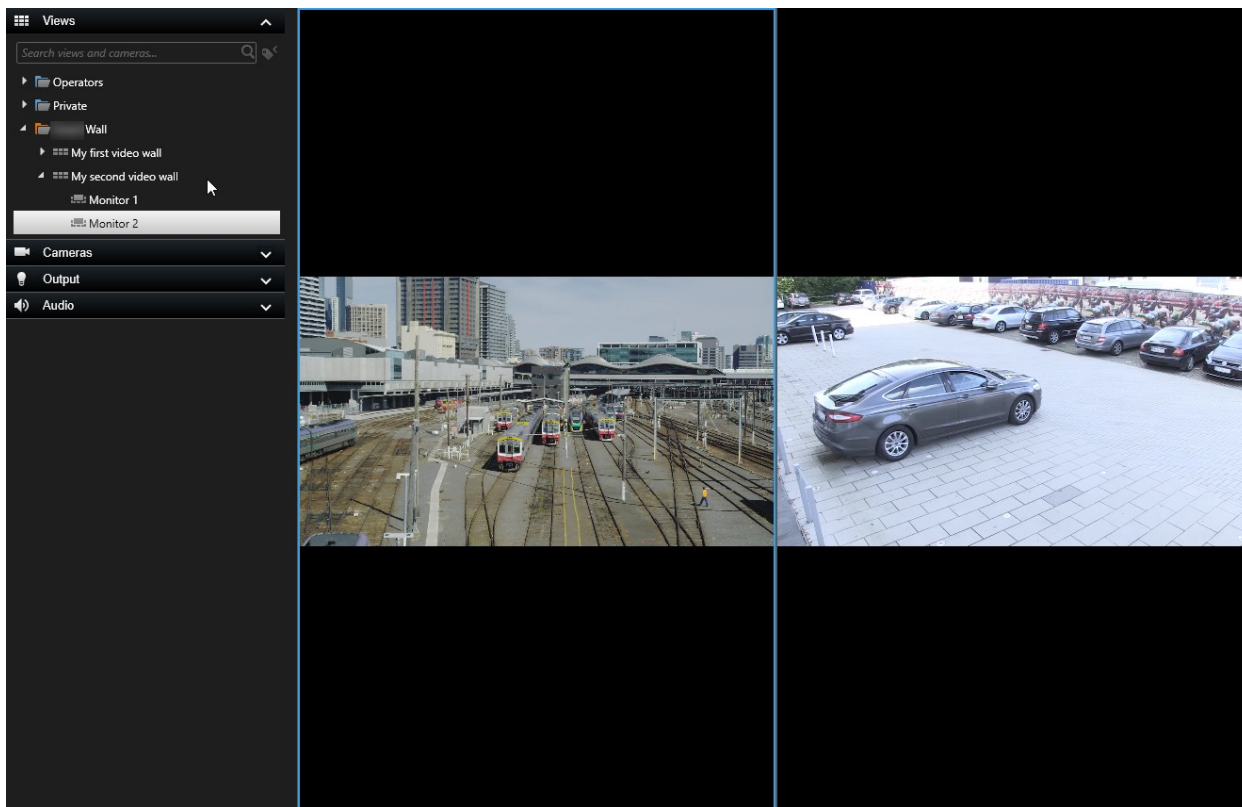
Configuration

Vous avez créé au moins un préréglage, l'avez assigné à un moniteur, avez défini sa disposition et avez ajouté au moins une caméra. Voir également [Créer des préréglages pour votre définition de Video Wall sur la page 22](#) ou [Définir la disposition et ajouter des caméras sur la page 23](#).

Étapes :

¹Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les préréglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.

1. Connectez-vous à MOBOTIX HUB Desk Client.
2. Dans le volet **Vues**, développez le nœud **Video Wall**.
3. Sélectionnez une définition Video Wall puis l'un de ses moniteurs. Si la configuration est correcte, la vue principale affiche aux caméras que le [préréglage](#)¹ est configuré pour l'affichage.



L'exemple affiche un moniteur avec deux caméras.

Configuration de MOBOTIX HUB Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client

Une fois la configuration initiale effectuée dans MOBOTIX HUB Management Client, les opérateurs peuvent commencer d'utiliser le mur vidéo en envoyant les moniteurs Video Wall dans les moniteurs physiques connectés au système. Cela peut inclure l'une ou les deux options suivantes :

- Vues statiques
- Vues qui change de manière dynamique en fonction de règles

Une configuration supplémentaire est nécessaire si vous souhaitez :

¹Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les préréglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.

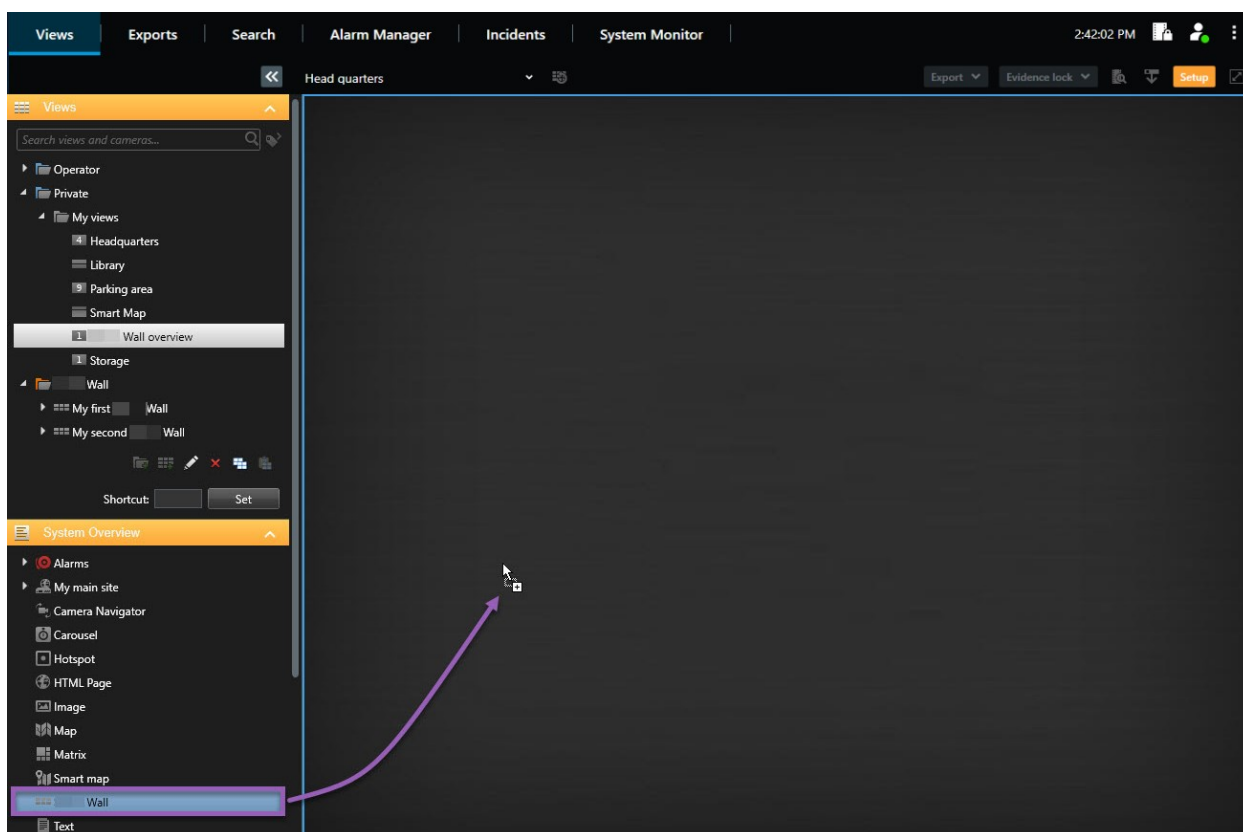
- Permettre aux opérateurs de contrôler et de changer manuellement le contenu affiché sur les moniteurs physiques. Dans ce cas, vous devez ajouter la commande Video Wall aux vues concernées. Voir également [Ajouter des commandes Video Wall aux vues sur la page 35](#).
- Modifier la disposition de la vue existante des moniteurs individuels. Voir également [Changer la disposition de la vue des moniteurs Video Wall sur la page 36](#).
- Réinitialisez ou modifiez les [préréglages](#)¹ déjà appliqués à la définition de Video Wall. Voir également [Réinitialiser ou modifier les préréglages Video Wall sur la page 38](#).

Ajouter des commandes Video Wall aux vues

Avant de pouvoir déplacer de la vidéo ou d'autres types de contenu dans votre mur vidéo, vous devez ajouter la commande Video Wall à une ou plusieurs vues. Le contrôle est représentation graphique du mur vidéo.

1. Cliquez sur **Configuration** pour entrer en mode configuration.
2. Sélectionnez la vue à laquelle vous souhaitez ajouter la commande Video Wall.
3. Dans le panneau **Vue d'ensemble du système**, faites glisser l'élément **Video Wall** vers l'élément de vue pertinent.

¹Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les préréglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.



4. Cliquez sur **Configuration** à nouveau pour quitter le mode configuration. Vos changements sont enregistrés.
5. Vous pouvez désormais ajouter des caméras ou d'autres types de contenu à votre mur vidéo.


Changer la disposition de la vue des moniteurs Video Wall

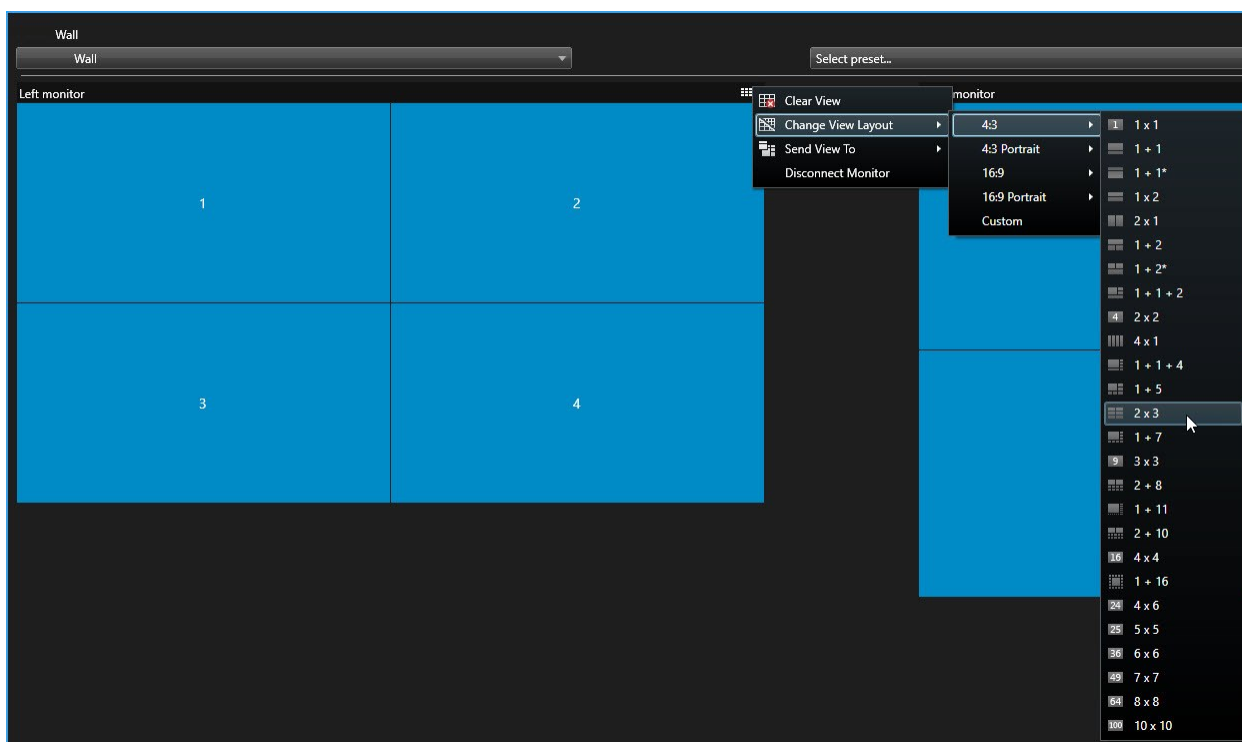
Vous pouvez changer la disposition de la vue préconfigurée des moniteurs Video Wall. C'est une option utile si vous avez besoin d'afficher des caméras supplémentaires ou d'autres types de contenu.

Exemple

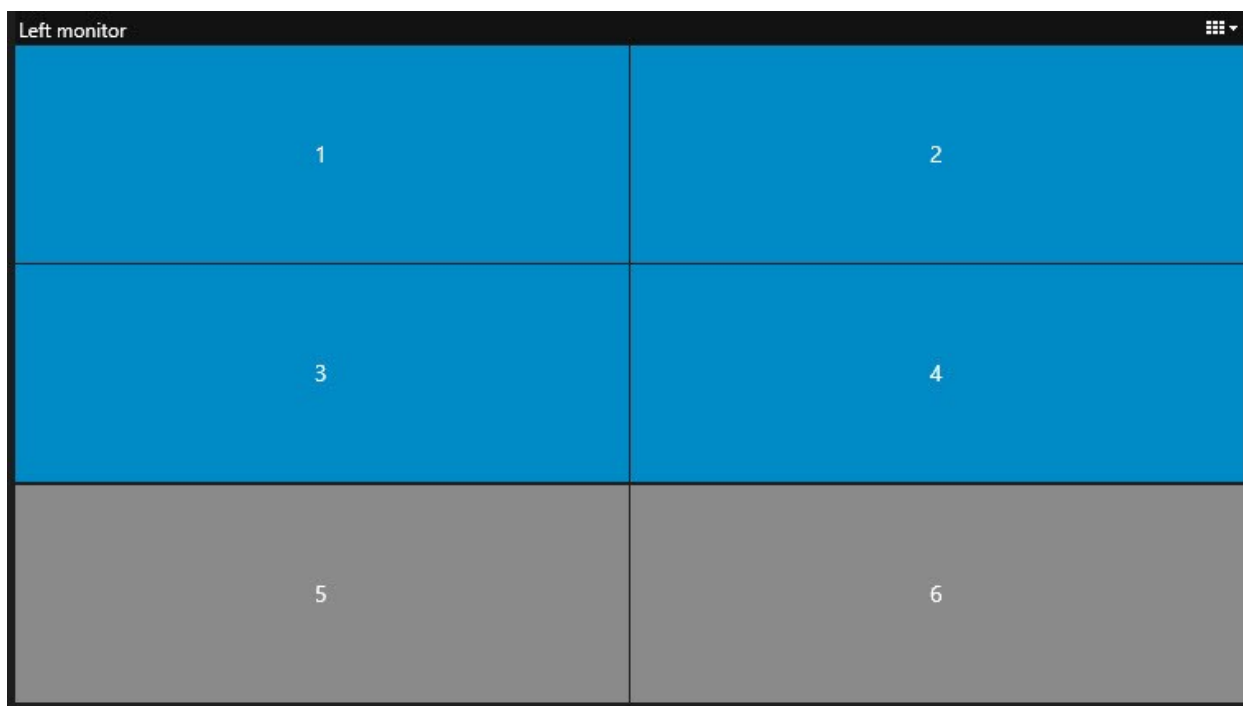
Un incident a été enregistré sur cinq caméras et vous avez une image du suspect. Vous souhaitez afficher la vidéo et l'image sur le mur vidéo pour que le personnel de sécurité puisse voir l'incident et détenir le suspect. Les moniteurs actuels de votre mur vidéo étant actuellement préconfigurés pour n'afficher que des caméras **2x2**, vous devez changer la disposition de la vue sur **2x3** pour ajouter la cinquième caméra et la cinquième image.

Étapes :

1. En mode En direct ou en mode Lecture, ouvrez la vue contenant votre contrôle Video Wall.
2. Cliquez sur l'icône  du moniteur, sélectionnez **Changer la disposition de la vue**, puis choisissez le format de l'affichage, par exemple **4:3**.



3. Sélectionnez la disposition de la vue. Dans cet exemple, sélectionnez **2x3**. Deux éléments grisés s'ajoutent à la disposition de la vue.



4. Vous pouvez désormais ajouter du contenu supplémentaire. Voir également [Afficher un contenu sur les murs vidéo sur la page 50](#).

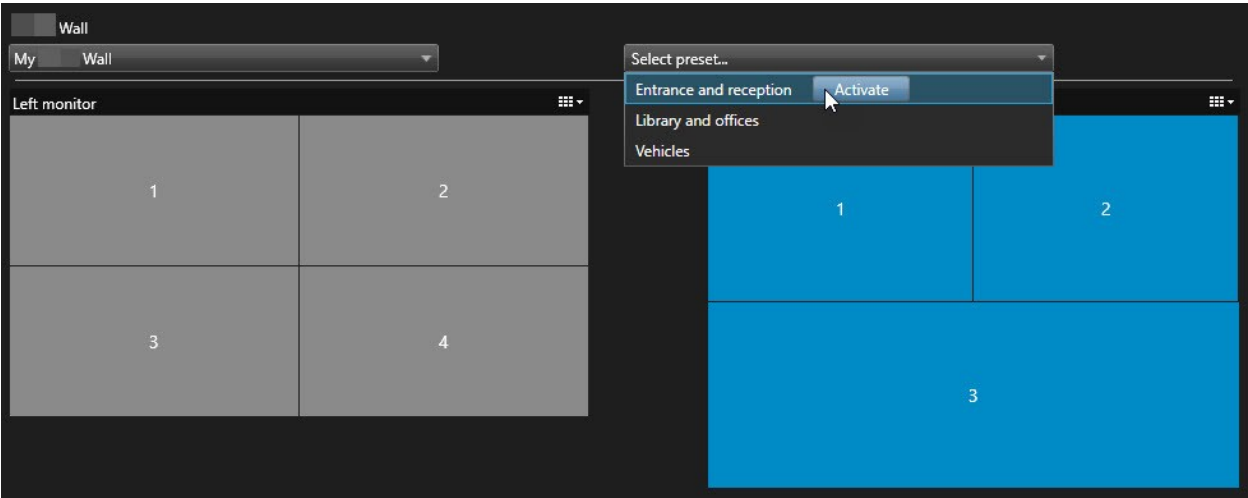
Réinitialiser ou modifier les préréglages Video Wall

Les [préréglages](#)¹ sont souvent modifiés selon des règles ou des plannings bien définis, et d'autres opérateurs peuvent aussi modifier les préréglages. Cependant, des fois vous pouvez avoir besoin de réinitialiser votre mur vidéo ou d'appliquer un préréglage spécifique dans le cadre de certains événements.

Étapes :

¹Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les préréglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.

- 1. Ouvrez la vue contenant la commande Video Wall.
- 2. Dans la liste **Sélectionner un préréglage**, passez la souris sur le préréglage que vous souhaitez appliquer.
- 3. Cliquez sur **Activer**. Les moniteurs physiques concernés dans le mur vidéo sont modifiés en conséquence.



Détails de l'interface utilisateur

Video Wall (Noeud client)

Propriétés de Video Wall

Onglet Infos

Dans l'onglet **Info** pour une définition de Video Wall, vous pouvez ajouter et modifier les propriétés de Video Wall.

Nom	Description
Nom	Le nom de la définition Video Wall. S’affiche dans MOBOTIX HUB Desk Client sous forme de nom du groupe de vues de Video Wall.
Description	Une description de la définition Video Wall. Cette description est utilisée uniquement dans le cadre de MOBOTIX HUB Management Client.
Texte d'état	Affichez la caméra et les informations de statut du système dans les éléments de vue de la caméra.
Pas de barre	Masquez la barre de titre sur tous les écrans caméras du mur vidéo.

Nom	Description
de titre	
Barre de titre	Affichez la barre de titre sur tous les écrans caméras du mur vidéo.

Onglet Préréglages

Dans l'onglet **Préréglages** pour une définition de Video Wall, vous pouvez ajouter et modifier les [préréglages](#)¹ Video Wall.

Nom	Description
Ajouter nouveau	Ajouter un préréglage à votre définition Video Wall. Saisir un nom et une description pour le préréglage.
Modifier	Modifier le nom ou la description d'un préréglage.
Supprimer	Supprimer un préréglage.
Activer	Appliquez le préréglage des moniteurs Video Wall configurés pour utiliser le préréglage. Pour appliquer un préréglage automatiquement, vous devez créer une règle qui utilise le préréglage.

Onglet Disposition

Dans l'onglet **Disposition** pour une définition de Video Wall, vous placez les moniteurs de sorte que leurs positions ressemblent au montage des moniteurs physiques sur le mur vidéo. La disposition est également utilisée dans MOBOTIX HUB Desk Client.

Nom	Description
Modifier	Ajuster le positionnement des moniteurs.

¹Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les préréglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.


Nom	Description
Déplacement	Pour déplacer un moniteur vers une nouvelle position, sélectionnez le moniteur puis déplacez-le vers la position souhaitée, ou cliquez sur l'une des flèches pour déplacer le moniteur dans la direction souhaitée.
Boutons de zoom	Faire un zoom avant ou un zoom arrière de la prévisualisation de la disposition Video Wall pour garantir le bon positionnement des moniteurs.
Nom	Le nom du moniteur. Le nom s'affiche dans MOBOTIX HUB Desk Client.
Taille	La taille de l'écran physique sur le mur vidéo.
Proportions	Le rapport hauteur/largeur de l'écran physique sur le mur vidéo.

Propriétés du moniteur

Onglet Infos

Dans l'onglet **Info** pour un moniteur dans un préréglage Video Wall, vous pouvez ajouter plusieurs moniteurs et modifier les paramètres des moniteurs.



Nom	Description
Nom	Le nom du moniteur. Le nom s'affiche dans MOBOTIX HUB Desk Client.
Description	Une description de chaque moniteur. Cette description est utilisée uniquement dans le cadre du MOBOTIX HUB Management Client.
Taille	La taille de l'écran physique sur le mur vidéo.
Proportions	Le rapport hauteur/largeur de l'écran physique sur le mur vidéo.
Préréglage vide	Définit ce qui est affiché sur un moniteur avec une disposition ne comportant pas de préréglage lorsqu'un nouveau préréglage Video Wall est déclenché ou sélectionné dans MOBOTIX HUB Desk Client : <ul style="list-style-type: none">Sélectionnez Conserver pour garder le contenu actuel de l'écran.Sélectionnez Effacer pour effacer tout le contenu si rien ne s'affiche sur le moniteur.

Nom	Description
Élément de préréglage vide	<p>Définit ce qui est affiché dans un élément avec un élément de préréglage ne comportant pas de préréglage lorsqu'un nouveau préréglage Video Wall est déclenché ou sélectionné dans MOBOTIX HUB Desk Client :</p> <ul style="list-style-type: none"> Sélectionnez Conserver pour garder le contenu actuel dans l'élément de disposition. Sélectionnez Effacer pour effacer le contenu afin que rien ne s'affiche dans l'élément de disposition.
Insertion d'éléments	<p>Définit l'insertion des caméras dans la disposition du moniteur lorsqu'elle est vue dans MOBOTIX HUB Desk Client :</p> <ul style="list-style-type: none"> Indépendant : seul le contenu de l'élément de disposition sélectionné change. Le reste du contenu dans la disposition reste tel quel. Lié : le contenu des éléments de la disposition est poussé vers la droite. Si, par exemple, une caméra est insérée dans la position 1, l'ancienne caméra de la position 1 est poussée vers la position 2, l'ancienne caméra de la position 2 est poussée vers la position 3, etc. Voici un exemple illustré : 

Onglet Préréglages

Dans l'onglet **Préréglages** pour un moniteur dans un préréglage Video Wall, vous pouvez modifier la disposition de la vue et le contenu du moniteur dans le préréglage Video Wall sélectionné.

Nom	Description
Préposition	Une liste de Video Wall préréglages pour la définition Video Wall sélectionnée.
Modifier	<p>Cliquez sur Modifier pour modifier la disposition et le contenu de l'écran sélectionné.</p> <p>Double-cliquez sur une caméra pour la supprimer.</p> <p>Cliquez sur Effacer pour définir une nouvelle disposition ou exclure le moniteur dans le préréglage</p>

Nom	Description
	<p>Video Wall afin que le moniteur soit disponible pour tout autre contenu qui n'est pas contrôlé par le préréglage Video Wall.</p> <p> Cliquez sur  pour sélectionner la disposition que vous souhaitez utiliser avec votre moniteur, puis cliquez sur OK.</p>

Case à cocher Video Wall (Nœud client > Management Client Profils)

Comment trouver la case à cocher Video Wall :

1. À partir de la Navigation sur le site, sélectionnez **Client > Management Client Profils**.
2. Puis sélectionnez un profil.
3. Dans l'onglet **Profil**, sélectionnez **Naviguer > Client**.

Élément	Description
Client	Permet à l'utilisateur administrateur associé au profil Management Client de voir des fonctionnalités et paramètres liés à Video Wall .

Actions et actions d'arrêt (Gérer l'assistant des règles)

Comment trouver les actions liées à Video Wall et les arrêter :

1. À partir de **Navigation sur le site**, sélectionnez **Règles et événements > Règles**.
2. Dans le panneau **Règles**, faites un clic droit et sélectionnez pour ajouter ou modifier une règle et ouvrir l'assistant de **Gestion des règles**.



Un ensemble d'actions et d'actions d'arrêt lié à MOBOTIX HUB Video Wall est disponible pour la création de règles dans l'assistant de **Gestion des règles**.

Action	Description
Régler <Video Wall> sur	Définit le MOBOTIX HUB Video Wall sur un préréglage sélectionné. Spécifiez le préréglage sur l'onglet Préréglages Video Wall .

Action	Description
<préréglages>	Aucune action d'arrêt obligatoire : Ce type d'action ne nécessite aucune action d'arrêt. Vous pouvez spécifier des actions optionnelles d'arrêt à exécuter pour un événement ou après un laps de temps.
Régler le <moniteur> du <Video Wall> pour afficher des <caméras>	Règle un moniteur MOBOTIX HUB Video Wall spécifique de façon à ce qu'il affiche la vidéo de caméras sélectionnées en direct sur ce site ou sur tout site enfant configuré dans MOBOTIX Federated Architecture. Aucune action d'arrêt obligatoire : Ce type d'action ne nécessite aucune action d'arrêt. Vous pouvez spécifier des actions optionnelles d'arrêt à exécuter pour un événement ou après un laps de temps.
Régler le <moniteur> du <Video Wall> pour afficher le texte <messages>	Réglez un moniteur MOBOTIX HUB Video Wall spécifique de sorte qu'il affiche un message défini par l'utilisateur d'une longueur maximale de 200 caractères. Aucune action d'arrêt obligatoire : Ce type d'action ne nécessite aucune action d'arrêt. Vous pouvez spécifier des actions optionnelles d'arrêt à exécuter pour un événement ou après un laps de temps.
Supprimer <caméras> du moniteur <moniteur> <Video Wall>	Arrêtez d'afficher la vidéo d'une caméra spécifique. Aucune action d'arrêt obligatoire : Ce type d'action ne nécessite aucune action d'arrêt. Vous pouvez spécifier des actions optionnelles d'arrêt à exécuter pour un événement ou après une période de temps.

Onglet sécurité globale (Nœud de sécurité > Rôles)

Autorisation de sécurité	Description
Contrôle total	Active l'autorisation de gérer toutes les autorisations de sécurité sur MOBOTIX HUB Management Client.
Lire	Active l'autorisation de visualisation d'un mur vidéo dans MOBOTIX HUB Desk Client.
Modifier	Active l'autorisation de modifier des propriétés pour la définition de Video Wall dans MOBOTIX HUB Management Client.

Autorisation de sécurité	Description
Supprimer	Active le droit de supprimer des définitions de Video Wall existantes dans MOBOTIX HUB Management Client.
Opérer	<p>Autorise l'autorisation d'activer et de modifier des définitions Video Wall, par exemple pour modifier et activer des préréglages ou pour appliquer des caméras sur les vues dans MOBOTIX HUB Desk Client et dans MOBOTIX HUB Management Client.</p> <div> Vous pouvez associer Opérer avec des profils de temps qui définissent le moment où l'autorisation utilisateur s'applique.</div>
Créer un Video Wall	Active l'autorisation de créer de nouvelles définitions de Video Wall dans le MOBOTIX HUB Management Client.
Gérer la sécurité	Active l'autorisation de gérer les permissions de sécurité dans MOBOTIX HUB Management Client pour la définition de Video Wall.
Lecture	<p>Active l'autorisation de lecture de données enregistrées à partir d'un mur vidéo dans MOBOTIX HUB Desk Client.</p> <div> Vous pouvez associer Lecture avec des profils de temps qui définissent le moment où l'autorisation utilisateur s'applique.</div>

Onglet Video Wall (Nœud de sécurité > Rôles)

Grâce aux rôles, vous pouvez attribuer à vos clients utilisateurs des autorisations d'utilisateur en rapport avec Video Wall :

Nom	Description
Lire	Autorise les utilisateurs à afficher le Video Wall sélectionné dans MOBOTIX HUB Desk Client.
Modifier	Autorise les utilisateurs à modifier le Video Wall sélectionné dans le Management Client.
Supprimer	Autorise les utilisateurs à supprimer le Video Wall sélectionné dans le Management Client.

Nom	Description
Opérer	Autorise les utilisateurs à appliquer des dispositions sur le Video Wall sélectionné dans MOBOTIX HUB Desk Client et à activer les préréglages.
Lecture	Autorise les utilisateurs à lire les données enregistrées à partir du Video Wall sélectionné dans MOBOTIX HUB Desk Client.

Fonctionnement

MOBOTIX HUB Video Wall (utilisation)

Une fois la configuration de MOBOTIX HUB Video Wall effectuée, vous pouvez commencer à l'utiliser pour travailler dans MOBOTIX HUB Desk Client. L'administrateur du système définit les moniteurs intégrant le mur vidéo, leur présentation et leur taille, et éventuellement les caméras affichées sur les moniteurs.

L'utilisation de MOBOTIX HUB Video Wall permet d'effectuer ce qui suit :

- Démarrez votre mur vidéo en ouvrant les moniteurs Video Wall dans différents affichages ou dans des fenêtres flottantes. Ensuite, déplacez les fenêtres flottantes vers les moniteurs physiques. Voir également [Voir contenu Video Wall sur la page 47](#).
- Ajoutez des caméras et d'autres types de contenu au mur vidéo et partagez-les avec d'autres opérateurs qui utilisent le mur vidéo. Voir également [Afficher un contenu sur les murs vidéo sur la page 50](#).
- Lorsque le contenu d'un moniteur change, vous pourriez avoir besoin de réinitialiser le moniteur Video Wall à son état par défaut. Pour ce faire, réactivez le [préréglage Video Wall](#)¹. Voir également [Réinitialiser le moniteur de Video Wall après avoir effacer du contenu sur la page 60](#).



Vous pouvez également modifier la disposition des moniteurs Video Wall, par exemple si vous avez besoin d'ajouter plus de caméras. Voir également [Changer la disposition de la vue des moniteurs Video Wall sur la page 36](#).

Voir contenu Video Wall

Vous pouvez visionner des vidéos en direct et enregistrées sur votre mur vidéo. Si votre mur vidéo n'est pas encore configuré ni en cours d'exécution, vous commencez le mur vidéo en envoyant les moniteurs de Video Wall vers les écrans de votre ordinateur ou vers de nouvelles fenêtres flottantes. Vous pouvez ensuite déplacer les fenêtres flottantes vers les moniteurs physiques qui sont connectés à l'ordinateur exécutant le mur vidéo. Voir également [Video Wall options d'affichage sur la page 49](#).

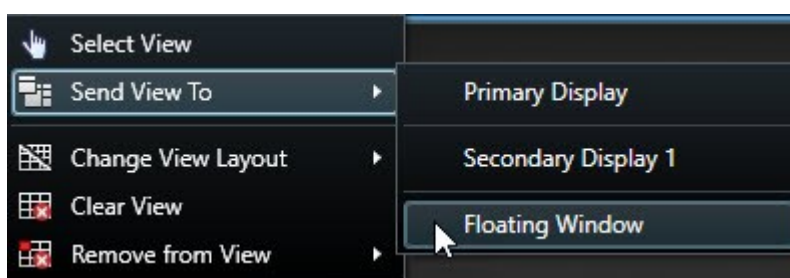


- Vous devez utiliser la commande Video Wall pour modifier ou contrôler ce qui s'affiche sur un mur vidéo. Voir également [Commande Video Wall \(explications\) sur la page 48](#).
- Le fait de disposer d'autorisations utilisateur insuffisantes peut empêcher les caméras d'afficher la vidéo sur votre mur vidéo

Étapes :

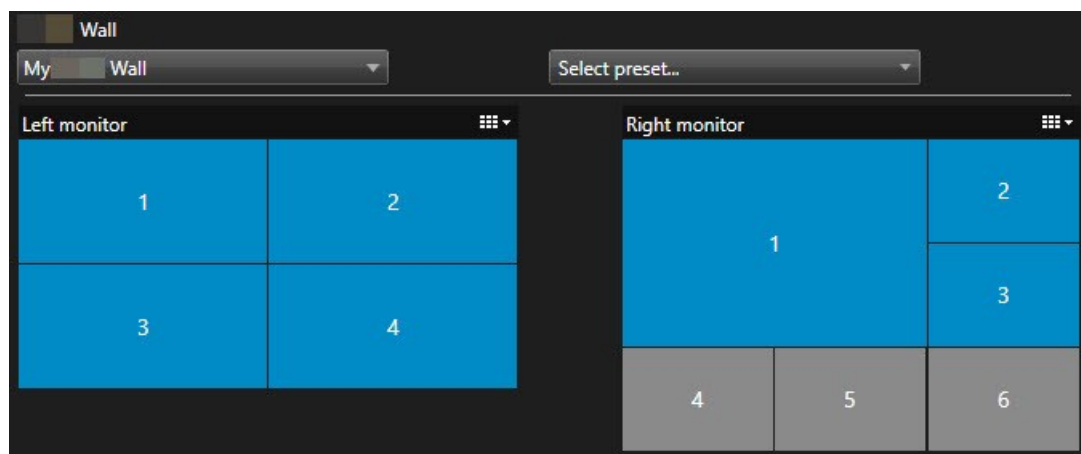
¹Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les préréglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.

1. Dans le volet **Vues**, développez **Video Wall**.
2. Développez votre définition préférée Video Wall.
3. Sélectionnez les moniteurs, un par un, pour consulter le contenu de Video Wall dans la vue principale.
4. Pour consulter le contenu de Video Wall sur l'un de vos écrans ou dans une nouvelle fenêtre flottante :
 1. Effectuez un clic droit sur les moniteurs, un à la fois.
 2. Cliquez sur **Envoyer la vue vers** et choisissez l'une des options suivantes :
 - **Affichage principal** : s'ouvre en mode plein écran dans votre affichage actuel
 - **Affichage secondaire** : s'ouvre en mode plein écran dans votre affichage secondaire (le cas échéant)
 - **Fenêtre flottante** : s'ouvre dans une nouvelle fenêtre flottante



Commande Video Wall (explications)

La commande Video Wall est une représentation virtuelle d'un mur vidéo qui affiche une définition de Video Wall à la fois et les moniteurs de Video Wall qu'il contient. La commande permet aux opérateurs d'ajouter des caméras et d'autres types de contenu dans le mur vidéo.



La commande Video Wall dans l'image ci-dessus affiche une définition Video Wall avec deux moniteurs :

- Le **moniteur droit** affiche une présentation 2x2
- Le **moniteur droit** affiche une présentation 1+5

Les éléments en bleu dans la commande de Video Wall représentent le contenu actuellement affiché. Les tuiles grises sont vides.

Comment ça fonctionne ? Vous pouvez glisser-déposer certains éléments directement sur les moniteurs de Video Wall dans la commande de Video Wall ou dans des écrans caméras spécifiques dans un moniteur de Video Wall. En revanche, d'autres éléments doivent être envoyés vers un mur vidéo, tels que des images. Voir également [Afficher un contenu sur les murs vidéo sur la page 50](#).

Exemples

Exemple 1 : Vous avez une vue qui contient la commande de Video Wall et la **liste des alarmes**. Une alarme se déclenche et vous la glissez-déposez immédiatement de la liste vers un écran caméra du moniteur 1. Les opérateurs qui regardent le mur vidéo verront maintenant l'alarme du moniteur 1.

Exemple 2 : Vous avez une vue qui contient la commande de Video Wall et votre Smart Map. Vous sélectionnez quatre alarmes de la Smart Map et les glissez-déposez dans le moniteur 2, qui a une disposition 2x3. Les opérateurs qui regardent leur mur vidéo verront maintenant ces quatre caméras des quatre premiers écrans caméras du moniteur 2.

Si votre organisation a plusieurs murs vidéos, vous pouvez sélectionner le mur vidéo dont vous avez besoin dans la liste de **Video Wall**.

La liste **Sélectionner un préréglage** vous permet de sélectionner et d'activer les préréglages préconfigurés de Video Wall.

Identifier le type de contenu qu'un écran caméra affiche

- Faites passer le curseur de la souris sur un écran caméra. Le numéro de l'écran caméra se transforme en icône qui indique le type de contenu. Par exemple, une caméra indiquerait que l'écran caméra affiche de la vidéo
- Cliquez sur un écran caméra pour prévisualiser le contenu. La barre d'outils de la fenêtre **Aperçu** fournit des options pour l'impression du contenu ou l'envoi de ce dernier à un autre

Video Wall options d'affichage

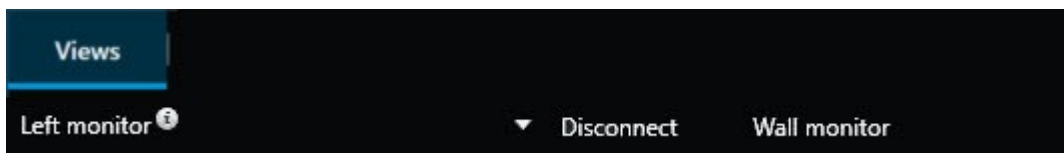
Le tableau suivant décrit différentes façons de consulter le contenu Video Wall dans une fenêtre séparée.

Option	Description
Affichage principal	Consultez le contenu en mode plein écran sur l'écran d'affichage que vous utilisez actuellement. MOBOTIX HUB Desk Client reste ouvert derrière le contenu Video Wall.
Affichage secondaire	Consultez le contenu sur un autre écran d'affichage et continuez à consulter le contenu existant sur l'écran d'affichage actuel.
Fenêtre flottante :	Consultez le contenu dans une nouvelle fenêtre flottante. Il s'agit d'une option utile, par exemple, si votre mur vidéo est composé de plusieurs moniteurs.

Déconnecter les moniteurs Video Wall

Vous pouvez déconnecter vos moniteurs de Video Wall pour travailler avec la vidéo sans interférer avec ce que les autres opérateurs voient sur le mur vidéo.

1. Sur l'ordinateur qui dirige le mur vidéo, rendez-vous sur le moniteur Video Wall que vous souhaitez déconnecter.
2. Cliquez sur **Déconnecter le moniteur Video Wall**.



Les changements que vous effectuez seront annulés lors de votre reconnexion.

Afficher un contenu sur les murs vidéo

Votre mur vidéo peut être préconfigurée pour afficher la vidéo de certaines caméras. Cependant, vous pouvez utiliser le contrôle de Video Wall pour ajouter des caméras et d'autres types de contenu à votre mur vidéo, par exemple, des [alarmes](#)¹, des [hot spots](#)², des images, et la [Smart Map](#)³.

Selon la situation et l'environnement, vous pouvez combiner différents types de contenus pour améliorer les délais de réponse et l'efficacité. Par exemple, si vous souhaitez afficher la photo d'un suspect pour que les personnes en patrouille sachent qui elles doivent chercher, vous pouvez ajouter une image. Si vous souhaitez fournir des conseils quant aux mesures à prendre, vous pouvez ajouter du texte.

Éléments qui s'affichent

- Alarmes
- Signets
- Des caméras ou des vues complètes
- Cycliques

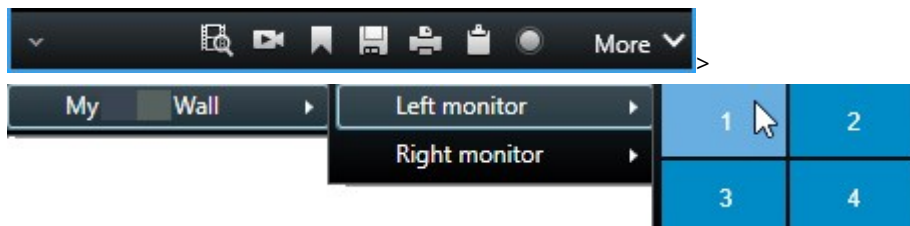
¹Incident défini sur le système de surveillance pour déclencher une alarme dans MOBOTIX HUB Desk Client. Si votre organisation utilise cette fonctionnalité, les alarmes déclenchées sont affichées dans les vues contenant des listes d'alarmes ou des plans.

²Emplacement spécifique permettant de visionner des images de caméra agrandies et/ou de grande qualité dans les vues MOBOTIX HUB Desk Client.

³Une fonctionnalité de plan qui utilise un système d'information géographique pour visualiser des périphériques (par exemple, les caméras et les microphones), structures et éléments topographiques d'un système de surveillance à l'aide d'une imagerie réelle géographiquement précise. Les plans qui utilisent des éléments de cette fonctionnalité sont appelés des smart maps.

- Des images et des [captures d'écran](#)¹
- Hot spots
- Des pages HTML
- Plans
- Smart Map
- Du texte

Vous devez ajouter la plupart de ces éléments au mur vidéo via la barre d'outils de l'écran caméra.



[Ajouter ou modifier des caméras sur des mur vidéo](#)

Vous pouvez changer les caméras affichées sur le mur vidéo. Les autres [opérateurs](#)² qui regardent le même mur vidéo verront de suite les changements.

Exigences :

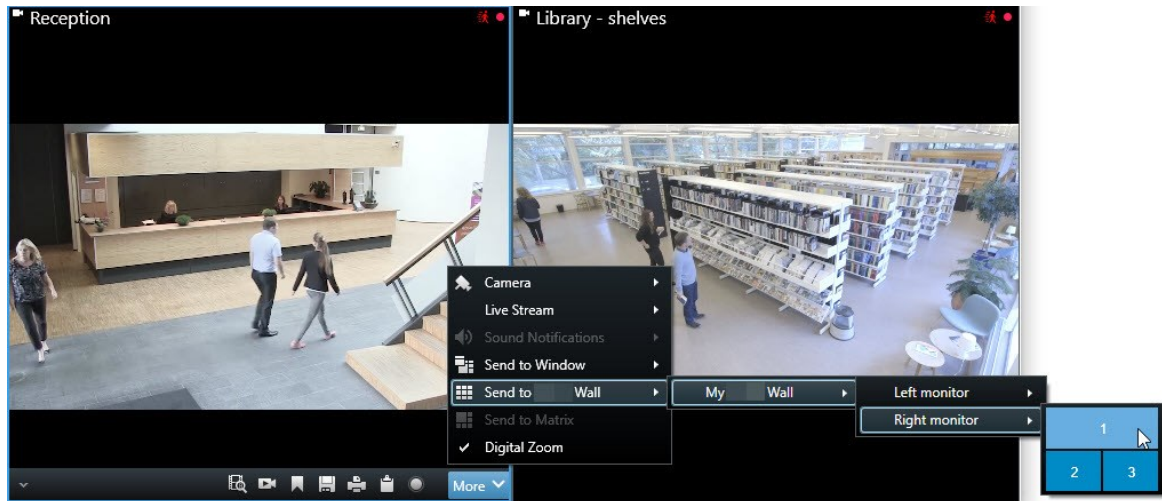
Vous avez configuré une vue qui contient votre contrôle Video Wall.

Étapes :

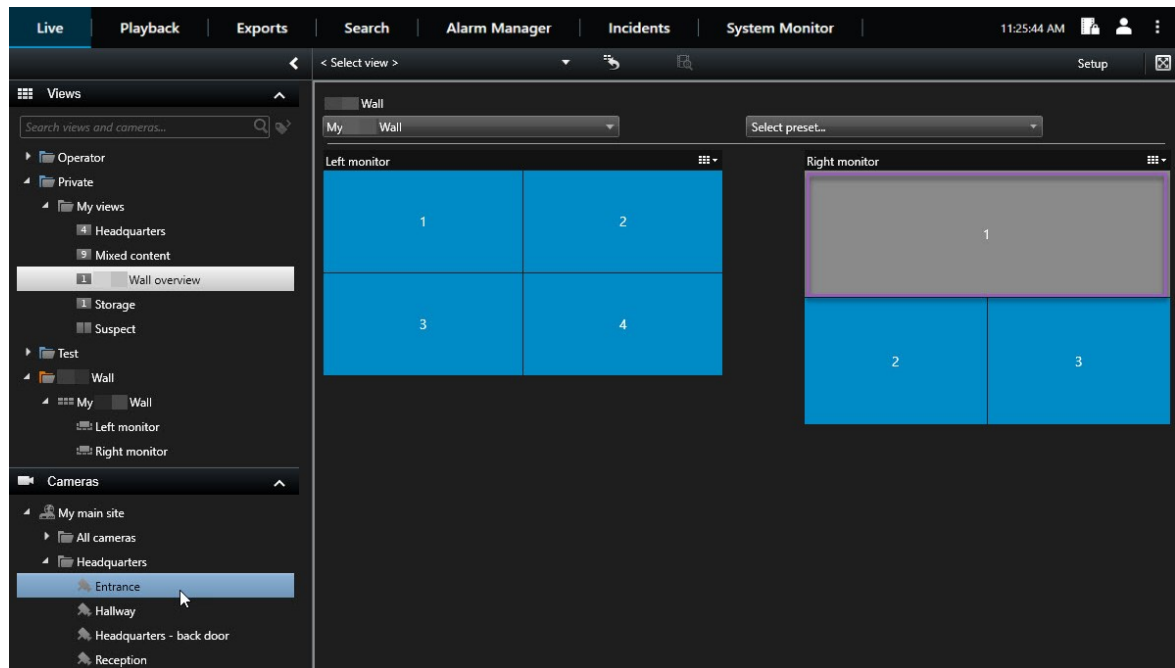
¹Une capture instantanée d'une image ou d'une vidéo à un moment donné.

²Un utilisateur professionnel d'une MOBOTIX HUB application client.

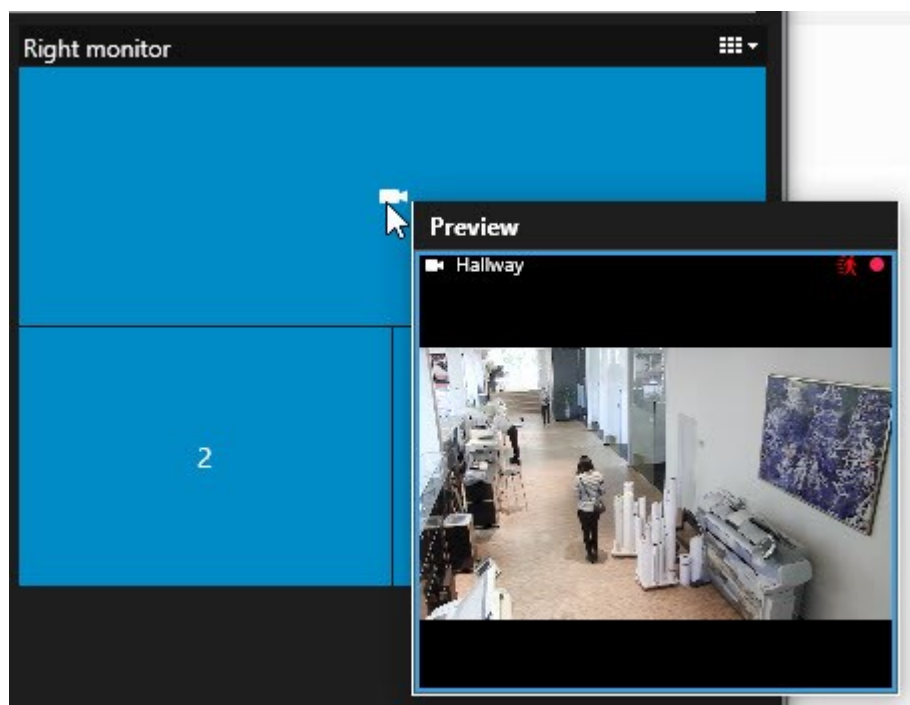
1. Assurez-vous que votre mur vidéo est en cours d'exécution. Voir également [Voir contenu Video Wall sur la page 47](#).
2. Passez en mode En direct ou en mode Lecture.
3. Pour ajouter une caméra à partir d'une vue :
 1. Ouvrez la vue contenant la caméra que vous souhaitez ajouter.
 2. Dans l'élément de vue de la caméra, cliquez sur **Plus > Envoyer vers Video Wall**. Ensuite, sélectionnez la définition Video Wall, le moniteur Video Wall puis l'élément de vue.



4. Pour ajouter une caméra à partir du volet **Caméras** :
 1. Ouvrez une vue qui contient la commande Video Wall.
 2. Dans le volet **Caméras**, localisez la caméra que vous souhaitez ajouter.
 3. Déplacez la caméra vers un écran caméra dans la commande Video Wall.



4. Pour vérifier que vous avez ajouté la caméra correcte, consultez le mur vidéo ou cliquez sur l'icône de la caméra dans le contrôle de Video Wall. Une prévisualisation s'affiche.



Ajouter des vues entières aux murs vidéo

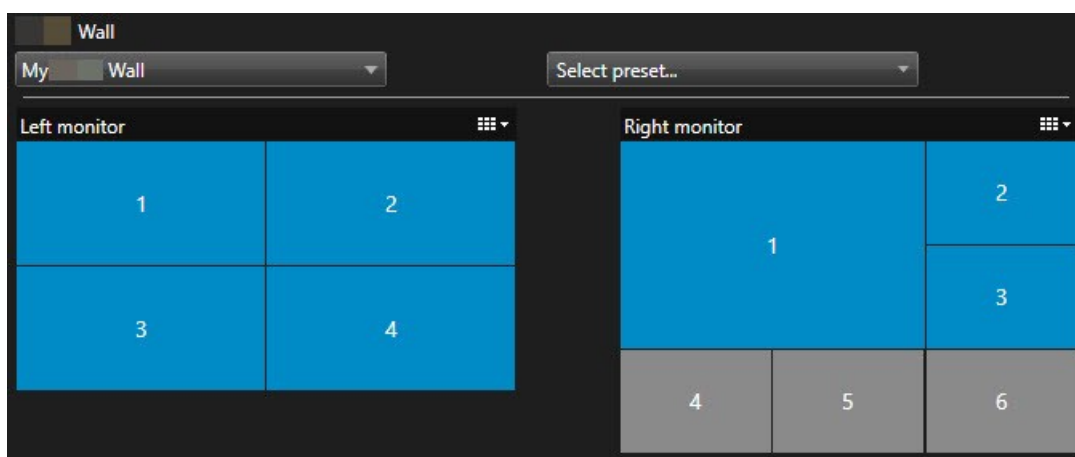
Vous pouvez partager une vue entière avec d'autres opérateurs Video Wall en envoyant la vue à un moniteur de Video Wall. L'affichage actuel du moniteur est remplacé par le contenu de la vue.

Exigences :

Vous avez configuré une vue qui contient votre contrôle Video Wall.

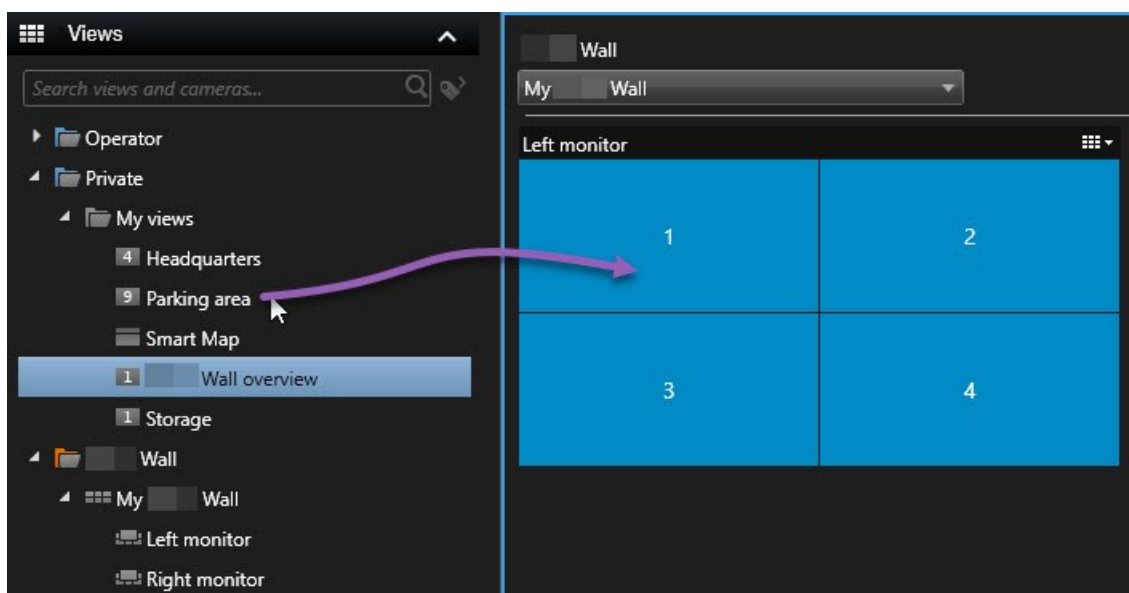
Étapes :

1. Assurez-vous que votre mur vidéo est en cours d'exécution. Voir également [Voir contenu Video Wall sur la page 47](#).
2. En mode En direct ou en mode Lecture, ouvrez la vue contenant votre contrôle Video Wall.



MOBOTIX recommande d'ouvrir le contrôle Video Wall dans une nouvelle fenêtre flottante.

3. Dans le volet **Vues**, localisez la vue que vous souhaitez envoyer vers le mur vidéo.
4. Déplacez la vue dans un écran caméra dans le moniteur Video Wall de votre choix puis relâchez-la.



Afficher du texte sur les murs vidéo

La fonction d'afficher du texte sur votre mur vidéo est utile lorsque vous souhaitez fournir des informations aux opérateurs utilisant le mur vidéo.

Configuration

- Pour envoyer du texte à partir d'une vue existante, vous devez d'abord ajouter le texte à la vue.
- Pour ajouter du texte en le glissant et déposant, assurez-vous que votre éditeur de texte prend en charge les opérations de glisser-déposer

Étapes :

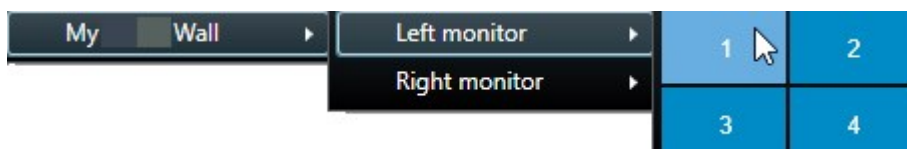
1. Pour ajouter du texte à partir d'un éditeur de texte tiers :
 1. Ouvrez la vue contenant votre commande Video Wall.
 2. Écrivez le texte dans l'éditeur de texte de votre choix.
 3. Sélectionnez le texte.
 4. Glissez-déposez le texte dans un écran caméra dans un moniteur Video Wall.
 5. Vous pouvez modifier un peu plus le texte dans la fenêtre qui apparaît. Cliquez sur **Enregistrer**.
 6. Immédiatement après, le texte s'affiche sur l'affichage ou le moniteur physique associé.

2. Pour ajouter du texte déjà ajouté à une vue :

1. Ouvrez la vue contenant le texte.
2. Survolez l'élément de vue. La barre d'outils de caméra s'affiche.



3. Cliquez sur **Plus > Envoyer vers Video Wall** puis sélectionnez le mur vidéo de votre choix.
4. Sélectionnez le moniteur Video Wall puis l'écran caméra dans le moniteur.

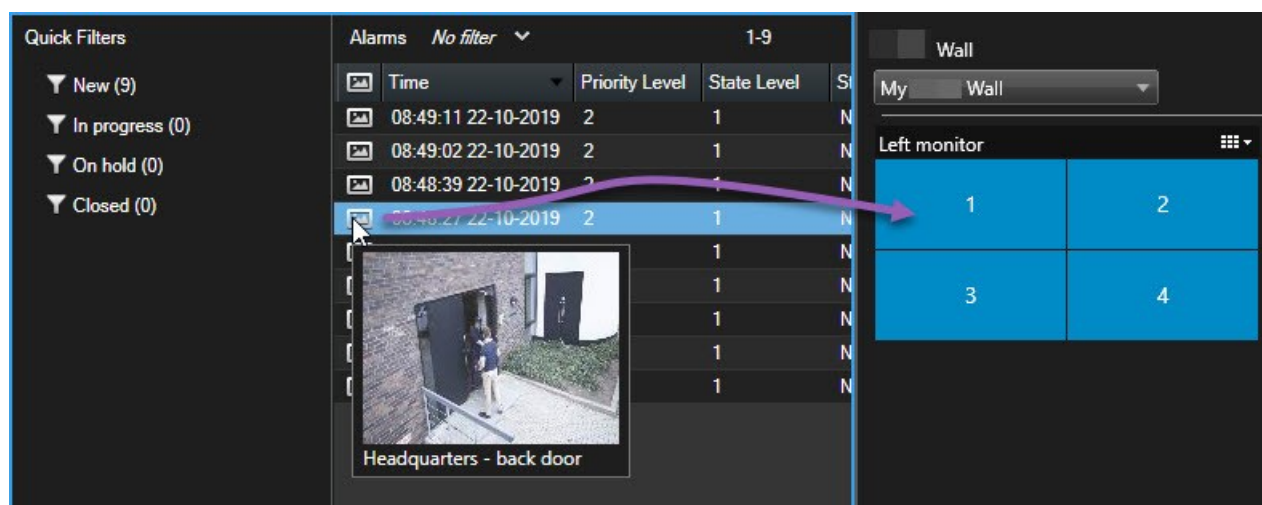


Immédiatement après, le texte s'affiche sur l'affichage ou le moniteur physique associé.

Affichez des alarmes dans les murs vidéo

Vous pouvez partager une vue d'ensemble de toutes les alarmes, classées par ordre de priorité, en ajoutant la **Liste des alarmes** à votre mur vidéo. Cette option vous permet de consulter et de travailler sur les informations relatives à l'alarme directement depuis le mur vidéo.

Vous pouvez également afficher des alarmes individuelles sur votre mur vidéo en glissant et en déposant l'alarme à partir de la **Liste des alarmes**.



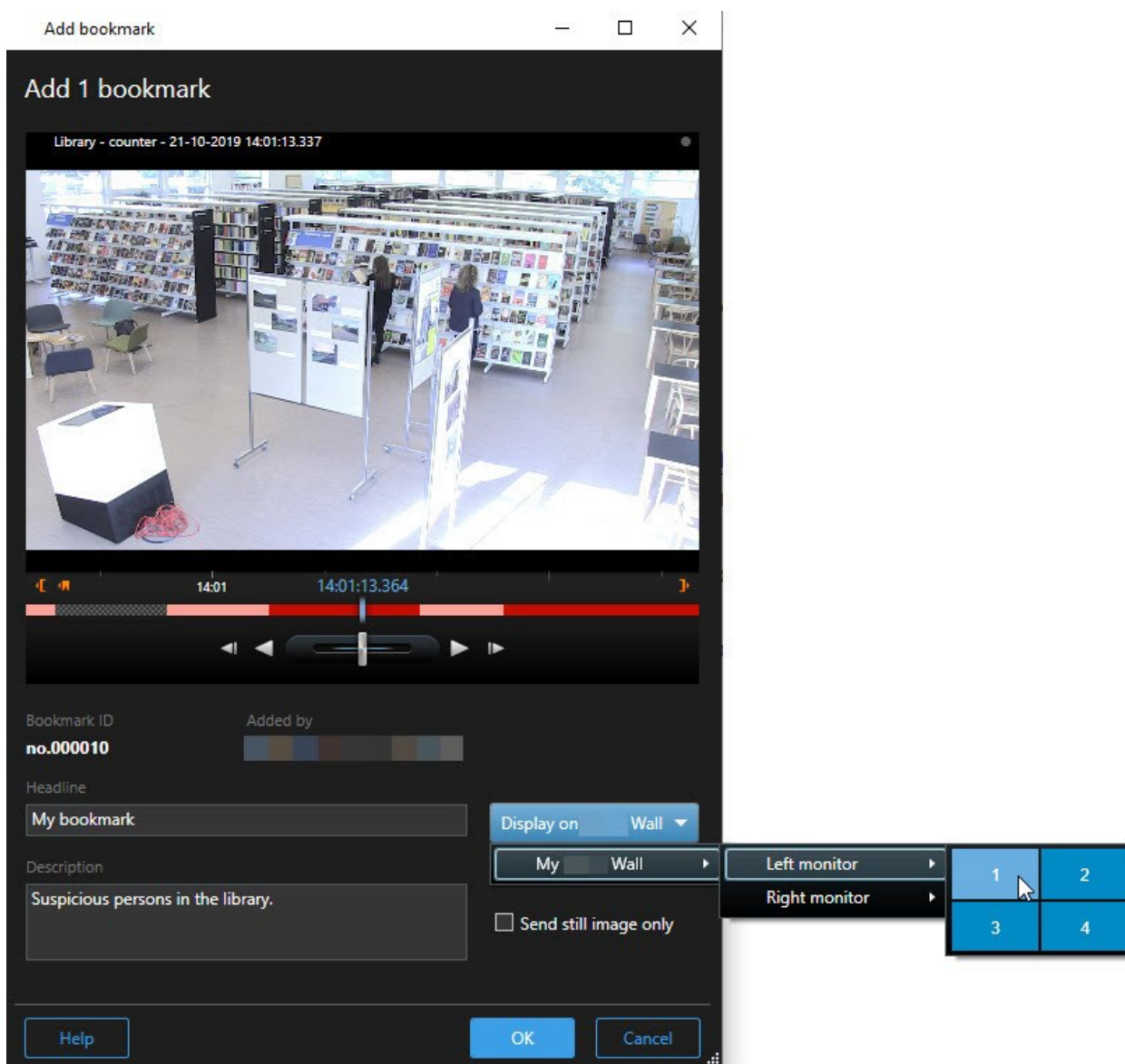
Affichez les signets dans les murs vidéo

Le fonction d'envoyer un [signet](#)¹ vers un mur vidéo peut vous aider à partager rapidement une image fixe ou une séquence vidéo d'un incident, par exemple, une personne suspecte, avec les opérateurs utilisant le mur vidéo.

¹Point important dans un enregistrement vidéo, marqué et éventuellement annoté, de sorte que vous et vos collègues puissiez facilement le retrouver ultérieurement.

Étapes :

1. Créez un signet.
2. Dans la fenêtre qui s'affiche, cliquez sur **Afficher sur Video Wall** puis sélectionnez le mur vidéo de votre choix.



3. Sélectionnez un moniteur Video Wall puis un écran caméra dans le moniteur.
4. Pour envoyer une image fixe au lieu d'une séquence vidéo, cochez la case **Envoyer une image fixe uniquement**.
5. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder vos modifications. La séquence vidéo avec signet s'affiche sur le moniteur physique associé.

MOBOTIX HUB Video Wall et Smart Map (explications)

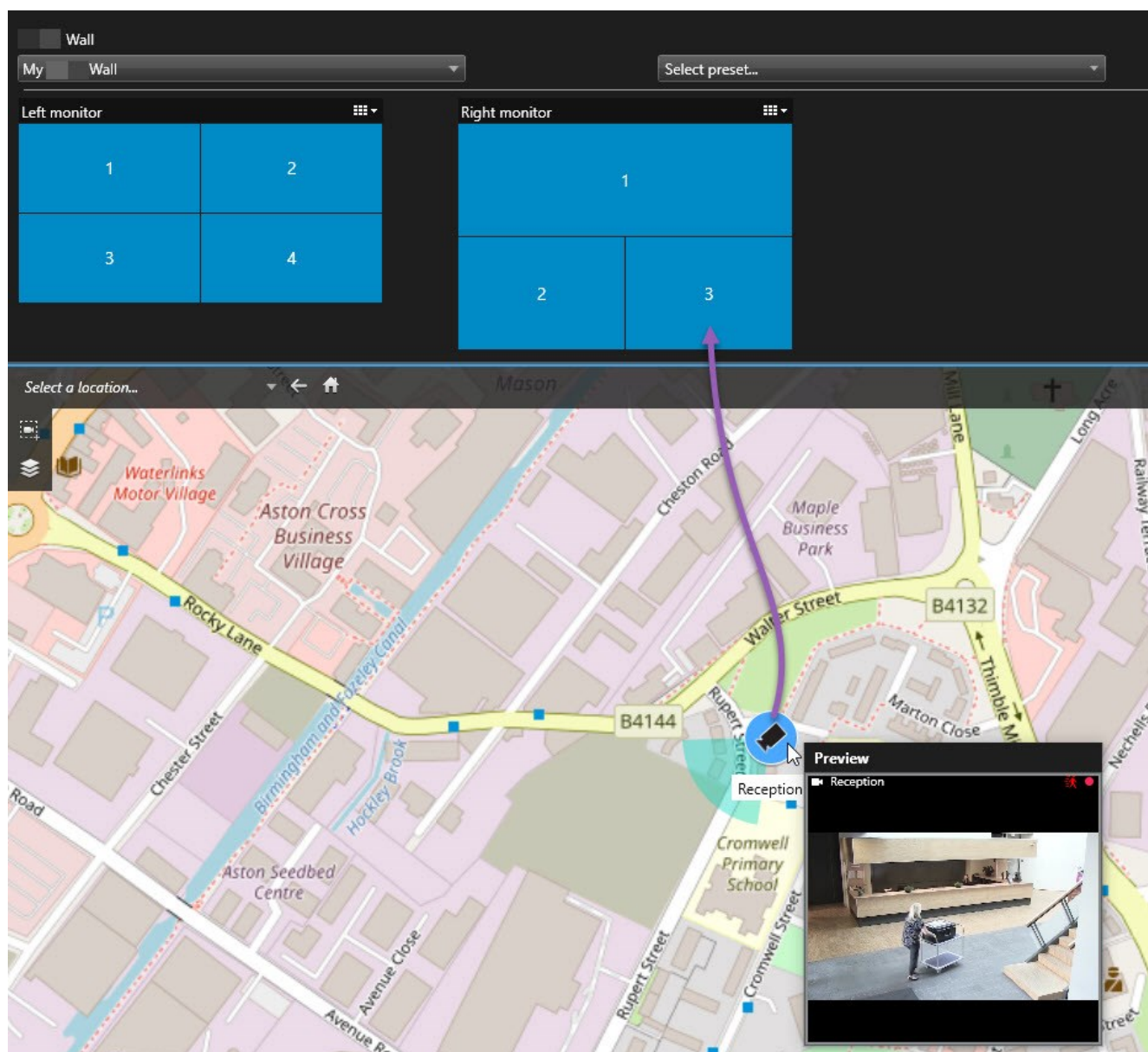
Lorsque vous utilisez MOBOTIX HUB Video Wall, vous pouvez voir la [Smart Map](#)¹ sur votre mur vidéo et la partager avec d'autres opérateurs utilisant le même mur vidéo. Le niveau de zoom actuel, la localisation à laquelle vous avez accédé et les couches visibles sont également envoyés au mur vidéo.

Déplacer des caméras à partir de plans ou de smart maps vers des murs vidéo

Si une caméra particulière sur votre plan ou votre [Smart Map](#)² a enregistré un incident et que vous souhaitez partager la vidéo de cette caméra, vous pouvez déplacer la caméra du plan vers les moniteurs du mur vidéo.

¹Une fonctionnalité de plan qui utilise un système d'information géographique pour visualiser des périphériques (par exemple, les caméras et les microphones), structures et éléments topographiques d'un système de surveillance à l'aide d'une imagerie réelle géographiquement précise. Les plans qui utilisent des éléments de cette fonctionnalité sont appelés des smart maps.

²Une fonctionnalité de plan qui utilise un système d'information géographique pour visualiser des périphériques (par exemple, les caméras et les microphones), structures et éléments topographiques d'un système de surveillance à l'aide d'une imagerie réelle géographiquement précise. Les plans qui utilisent des éléments de cette fonctionnalité sont appelés des smart maps.




Vous pouvez également faire glisser les caméras des plans sur des fenêtres flottantes ou des affichages secondaires.

Arrêter d'afficher du contenu sur le mur vidéo

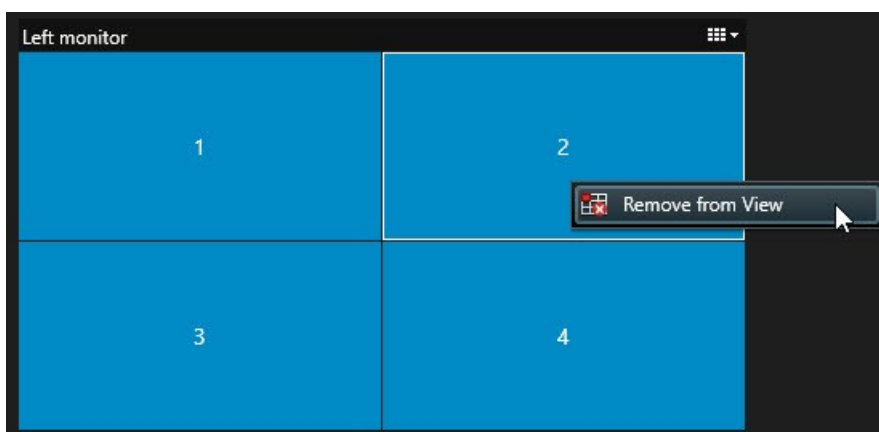
Vous pouvez arrêter d'afficher des contenus sur un mur vidéo, lorsqu'un incident est sous contrôle ou lorsque le contenu n'est plus pertinent, par exemple.

Arrêter l'affichage de tous les contenus sur le moniteur Video Wall

1. Dans votre contrôle Video Wall, rendez-vous sur le moniteur que vous souhaitez effacer.
2. Cliquez sur l'icône .
3. Sélectionner **Effacer la vue**. Dans la commande Video Wall, l'écran caméra devient gris et tout le contenu s'efface de l'affichage Video Wall.

Supprimer du contenu spécifique d'un moniteur Video Wall

1. Dans votre commande Video Wall, rendez-vous sur le moniteur duquel vous souhaitez supprimer du contenu spécifique.
2. Effectuez un clic droit avec votre souris sur l'élément que vous souhaitez effacer, puis sélectionnez **Supprimer de la vue**.



L'élément devient gris et le contenu s'efface de l'écran caméra associé dans l'affichage Video Wall.



D'autres [opérateurs](#)¹ peuvent modifier le contenu sur un Video Wall, manuellement, et le contenu peut changer en fonction d'un calendrier ou de règles. Cela signifie que le contenu que vous avez supprimé peut réapparaître ultérieurement.

Réinitialiser le moniteur de Video Wall après avoir effacer du contenu

Si vous avez supprimé le contenu d'un moniteur, vous pouvez le restaurer en appliquant à nouveau le [Video Wall](#) [préréglage](#)² associé à ce moniteur. Voir également [Réinitialiser ou modifier les préréglages Video Wall sur la page 38](#).

¹Un utilisateur professionnel d'une MOBOTIX HUB application client.

²Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les préréglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.

Dépannage

MOBOTIX HUB Video Wall (dépannage)

Mes moniteurs n'affichent pas le filtre spécifié pour mon Video Wall

Généralement, ceci se produit lorsque l'administrateur de votre système n'a pas activé le [préréglage](#)¹ pour le moniteur en question. Demandez à l'administrateur de votre système de vérifier que le préréglage est actif dans Management Client.

Ma caméra ne fait pas partie d'un préréglage. Pourquoi est-elle supprimée lorsque j'active le préréglage ?

Ceci peut être dû au fait que le paramètre **Élément de préréglage vide** ne soit pas sélectionné pour le préréglage en question. Demandez à l'administrateur de votre système de vérifier le paramètre du préréglage dans Management Client.

Je ne peux pas déplacer d'objet, par exemple une caméra vers une vue. Lorsque je clique dessus, il ne se passe rien

Il s'agit d'un problème connu sous Microsoft Windows, mais il se produit également parfois sur MOBOTIX HUB Video Wall. Pour contourner la situation, appuyez une fois sur ESC et la fonction cliquer-déplacer devrait à nouveau fonctionner.

Lorsque je déplace une image depuis une vue à mon Video Wall, elle ne s'affiche pas.

Vous n'avez probablement pas intégré l'image à la vue, et l'ordinateur exécutant le Video Wall ne peut pas accéder au fichier image. Pour vous assurer que tout le monde puisse voir une image, il est conseillé de l'intégrer dans une vue.

Mes moniteurs Video Wall s'affichent les uns sur les autres

Lorsque votre administrateur système a ajouté des moniteurs à votre Video Wall, il n'a pas défini la disposition des moniteurs. Lorsque votre administrateur ajoute un moniteur, le système les empile automatiquement dans l'ordre où ils ont été ajoutés au sein de la disposition. Votre administrateur doit alors les organiser en fonction de vos besoins.

Je ne peux pas déplacer une image depuis Windows Explorer vers mon moniteur Video Wall. Le curseur de change pas à l'icône Autoriser le déplacement

Ceci se produit lorsque votre Desk Client ne fonctionne pas sous le même profil d'utilisateur que Windows Explorer. Par exemple, vous exécutez Desk Client sous le profil de l'utilisateur administrateur local, mais vous exécutez Windows Explorer en tant qu'utilisateur standard. Pour résoudre ce problème, assurez-vous que les deux programmes fonctionnent sous le même profil d'utilisateur.

J'ai ajouté la Liste d'alarme à l'élément de vue, mais je ne peux pas utiliser la barre de défilement pour voir les détails

Il s'agit d'un problème connu de MOBOTIX HUB Video Wall. Pour utiliser la barre de défilement, positionnez le curseur en dehors de l'élément de vue, puis appuyez sur la touche CTRL et maintenez-la enfoncée. Ceci empêche la barre d'outils de l'élément de vue de recouvrir la barre de défilement. Vous pouvez maintenant déplacer le curseur dans l'élément de vue et utiliser la barre de défilement.

¹Une couche prédéfinie pour un ou plusieurs moniteurs Video Wall dans MOBOTIX HUB Desk Client. Les préréglages déterminent les caméras affichées et la manière dont le contenu est structuré sur chaque moniteur du mur vidéo.

