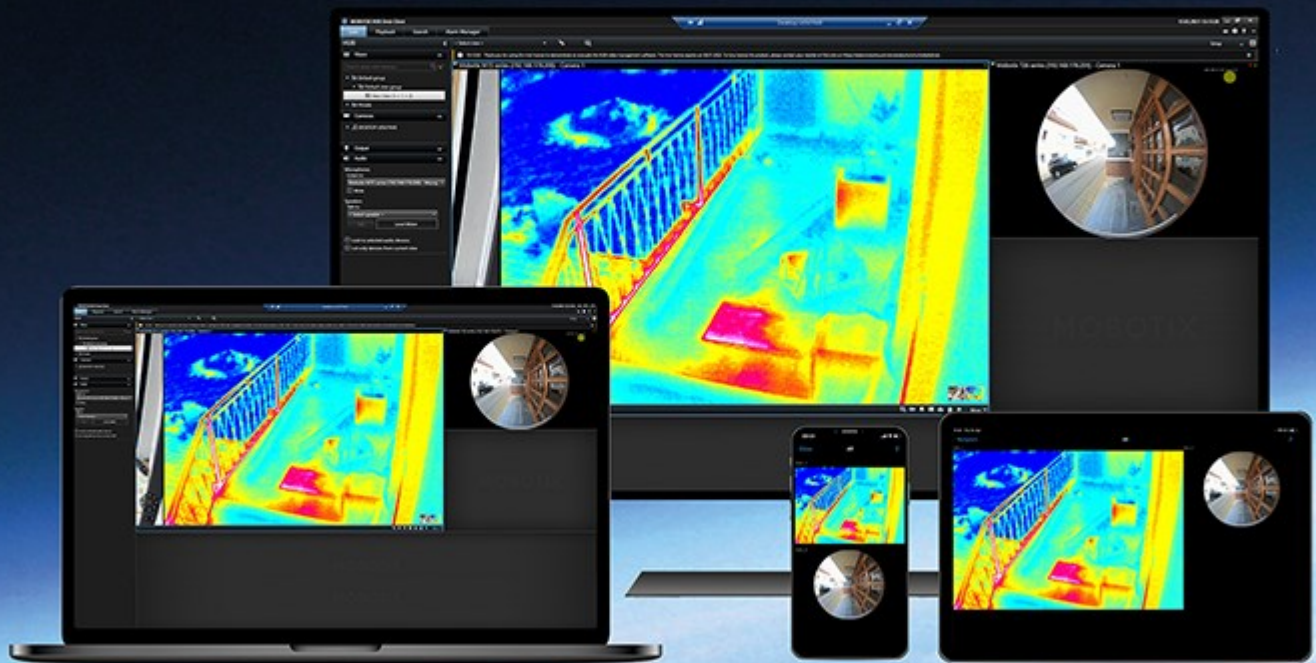


Bedienungsanleitung für MOBOTIX HUB Video Wall 2025 R1

© 2025 MOBOTIX AG



Inhalt

Copyright 4

Übersicht 5

 MOBOTIX HUB Video Wall 5

 Terminologie im Zusammenhang mit Video Wall 6

 Der Einstieg 9

Lizenzierung 11

 MOBOTIX HUB Video Wall Lizenzierung 11

Anforderungen und Hinweise 12

 MOBOTIX HUB Video Wall und MOBOTIX Federated Architecture 12

 Szenarien zur Konfiguration Ihrer Videowand 12

 Beispiel 1 – Vieowand mit sechs physikalischen Bildschirmen, die für einen Standort eingerichtet ist 13

 Beispiel 2 – Vieowand mit 16 physikalischen Bildschirmen, die für mehrere Standorte eingerichtet ist 14

Konfiguration 16

 Konfigurieren von MOBOTIX HUB Video Wall 16

 Video Wall-Definitionen erstellen 17

 Video Wall Monitore hinzufügen 18

 Positionieren Sie Video Wall Monitore 19

 Erstellen Sie Voreinstellungen für Ihre Video Wall Definition 21

 Ansichten-Layout definieren und Kameras hinzufügen 22

 Aktivieren Sie Voreinstellungen für Ihre Video Wall Definition 24

 Legen Sie Benutzerberechtigungen für MOBOTIX HUB Video Wall fest 25

 Benutzerberechtigungen für Video Wall (Erklärung) 27

 Benutzerberechtigungen, die für alle Video Wall Definitionen gelten 27

 Benutzerberechtigungen, die nur für bestimmte Video Wall Definitionen gelten 29

 Erstellen Sie Regeln mit Video Wall Voreinstellungen 31

 Blank Screen Monitoring (Erklärung) 31

 Testen Sie Ihre Video Wall-Konfiguration 32

 Einzelheiten zur Benutzeroberfläche 33

 Video Wall (Client-Knoten) 33

Video Wall Eigenschaften33

Bildschirmeigenschaften 35

Video Wall Kontrollkästchen (Client-Knoten > Management Client Profile)37

Aktionen und Stopp-Aktionen (Assistent zum Verwalten von Regeln) 37

Registerkarte Gesamtsicherheit (Sicherheitsknoten > Rollen)38

Video Wall Registerkarte (Sicherheitsknoten > Rollen)39

Fehlerbehandlung 41

Fehlerbehandlung: MOBOTIX HUB Video Wall41

Copyright

MOBOTIX AG • Kaiserstraße • D-67722 Langmeil • Tel.: +49 6302 9816 0 • sales@mobotix.com • www.mobotix.com

MOBOTIX ist eingetragene Handelsmarke von MOBOTIX AG und ist in der Europäischen Union, in den USA und in weiteren Ländern registriert. Diese Angaben können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. MOBOTIX übernimmt keine Haftung für technische oder redaktionelle Fehler oder Auslassungen in diesem Text. Alle Rechte vorbehalten. © MOBOTIX AG 2025

Übersicht

MOBOTIX HUB Video Wall

MOBOTIX HUB Video Wall ist eine zusätzliche Erweiterung, mit der Organisationen Videowände erstellen können, die auf ihre speziellen Sicherheitsanforderungen zugeschnitten sind. MOBOTIX HUB Video Wall gibt einen Überblick über alle Videodaten im MOBOTIX HUB **VMS**¹-System und unterstützt eine beliebige Anzahl oder Kombination von Monitoren.



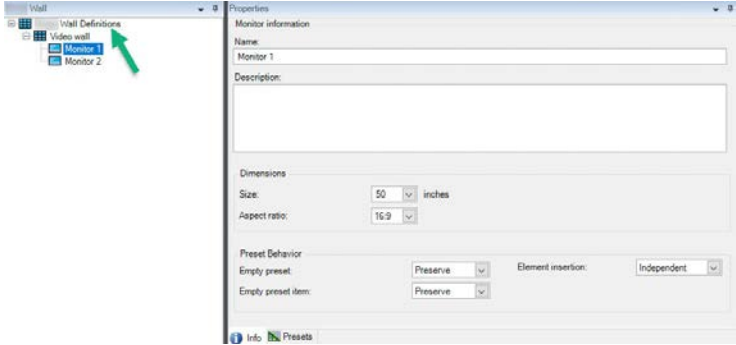
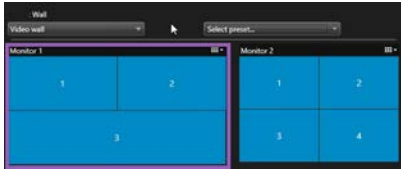
MOBOTIX HUB Video Wall gestattet es Anwendern, statische Videowände anzuzeigen, die von ihrem Systemadministrator mit einem festgelegten Satz Kameras und Bildschirmlayout definiert wurde. In dem Sinne, dass Anwender kontrollieren können, was angezeigt wird, ist die Videowand ist allerdings auch anwenderbetrieben. Hierzu gehören:

¹Abkürzung für "Video Management Software".

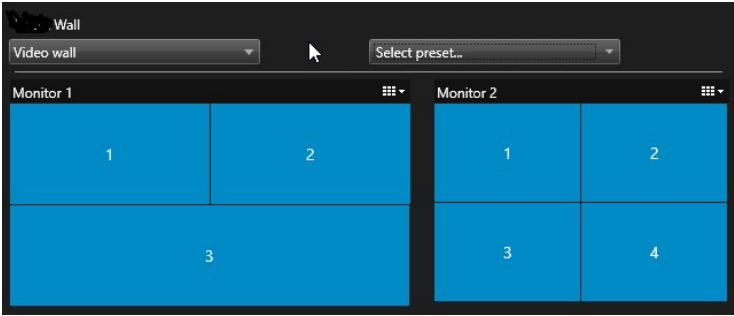
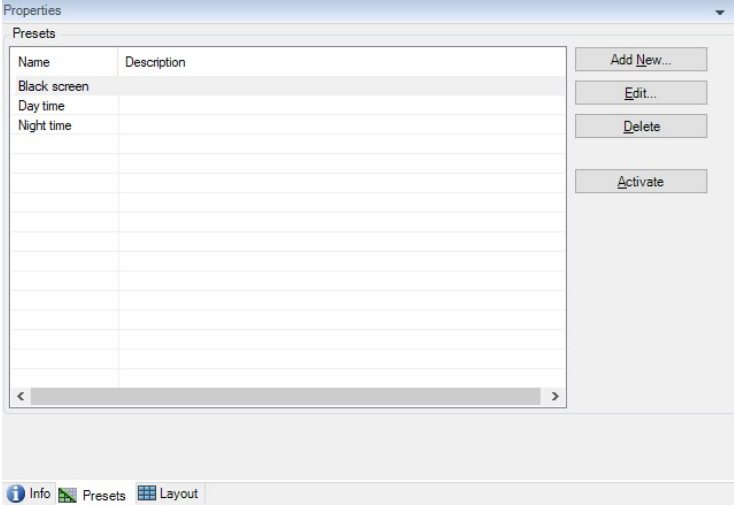

- Schieben von Kameras und anderen Inhalten auf die Videowand, beispielsweise Bilder, Text, Alarmer und SmartMaps
- Ganze Ansichten an die Bildschirme senden
- Anwendung alternativer **Voreinstellung**¹ im Rahmen bestimmter Ereignisse

Zu guter Letzt können Änderungen an der Anzeige durch Regeln gesteuert werden, die Voreinstellungen automatisch aufgrund von spezifischen Ereignissen oder Zeitplänen ändern.

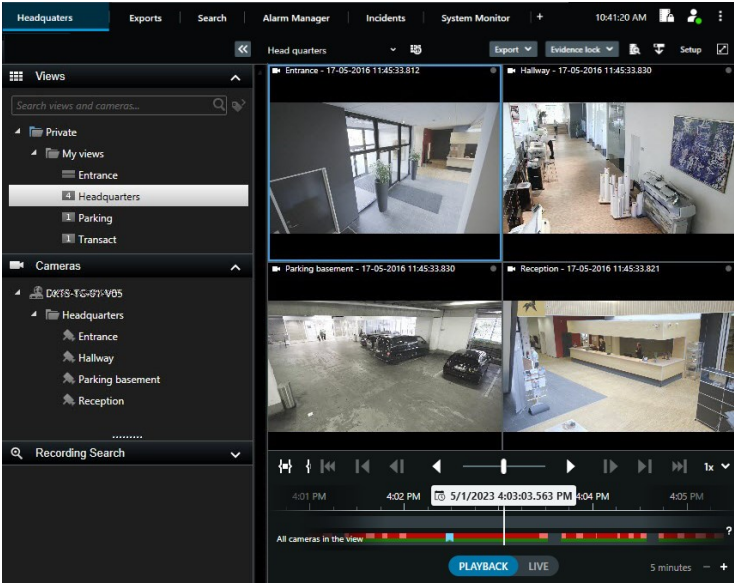
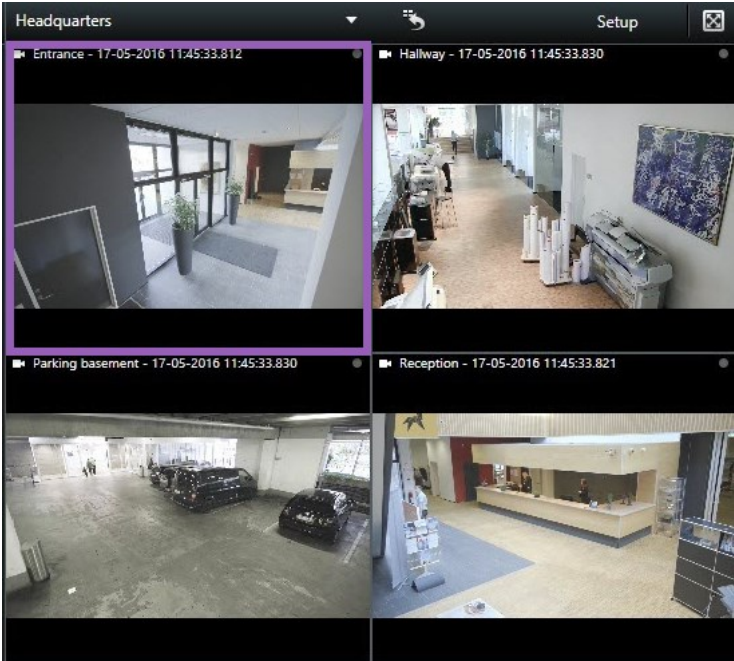
Terminologie im Zusammenhang mit Video Wall

Begriff	Bedeutung
Video Wall-Definition	<p>Die Konfigurierung einer Videowand in MOBOTIX HUB Management Client, einschließlich der Einrichtung von Video Wall-Bildschirmen und -Voreinstellungen.</p> 
Video Wall-Monitor	<p>Die virtuelle Repräsentation eines physischen Bildschirms. In den meisten Fällen muss zwischen physikalischen Bildschirmen und Video Wall Bildschirmen unterschieden werden.</p>  <p>Das Bild zeigt die Video Wall Steuerung in MOBOTIX HUB Desk Client.</p>
Video Wall Steuerung	<p>Die virtuelle Repräsentation einer Videowand, die es Anwendern gestattet, Inhalte auf die Videowand zu verschieben.</p>

¹Ein vorgegebenes Layout für einen oder mehrere Video Wall-Monitore in MOBOTIX HUB Desk Client. Voreinstellungen legen fest, welche Kameras angezeigt werden und wie der Inhalt auf jedem Bildschirm auf der Videowand angeordnet ist.

Begriff	Bedeutung
	
Voreinstellung	<p>Ein vordefiniertes Layout für einen oder mehrere Video Wall Monitore. Voreinstellungen legen fest, welche Kameras angezeigt werden und wie der Inhalt auf jedem Bildschirm auf der Videowand angeordnet ist.</p>  <div><p>Wenn Sie im Zusammenhang mit PTZ-Kameras auf den Begriff „Voreinstellung“ stoßen, so hat dieser eine andere Bedeutung und bezieht sich auf das Konzept Preset Position¹.</p></div>
Ansicht	<p>Eine Kameragruppierung oder eine Gruppierung anderer Elemente, z. B. Webseiten, mit der sich der Benutzer Videos von verwandten Kameras und sonstigen Inhalten anzeigen lassen kann.</p>

¹Kann verwendet werden, um die PTZ-Kamera automatisch in unterschiedliche definierte Richtungen zu bewegen, wenn bestimmte Ereignisse auftreten, und um PTZ-Patrouillenprofile festzulegen.

Begriff	Bedeutung
	
Ansichtselement	<p>Eine Position innerhalb einer Ansicht, die üblicherweise eine Kamera enthält.</p> 
Voreinstellungselement	<p>Ein Ansichtselement, dessen Standardinhalt von der Konfiguration der zugrunde liegenden Voreinstellung abhängt.</p>

Begriff	Bedeutung
	<div><div>Properties</div><div><div>Monitor information</div><div>Name:<div>Monitor 1</div></div><div>Description:</div></div><div><div>Dimensions</div><div>Size:<div>50</div> inches</div><div>Aspect ratio:<div>16:9</div></div></div><div><div>Preset Behavior</div><div>Empty preset:<div>Preserve</div></div><div>Empty preset item:<div>Preserve</div></div></div></div>
Ansichten-Layout	<p>Das Layout eines Video Wall Bildschirms, das festlegt, wie die Ansichtselemente angeordnet werden, beispielsweise 2x3 oderr 1+2.</p> <div><div>Wall</div><div>Video wall</div><div>Select preset...</div><div>Monitor 1</div><div>1</div><div>2</div><div>3</div><div>3</div><div>4</div><div>Monitor 2</div><div>Change view layout</div><div>4:3</div><div>4:3 portrait</div><div>16:9</div><div>16:9 portrait</div><div>1 x 1</div><div>1 + 1</div><div>1 + 1*</div><div>1 x 2</div><div>2 x 1</div><div>1 + 2</div><div>1 + 2*</div><div>1 + 1 + 2</div><div>2 x 2</div><div>4 x 1</div><div>1 + 1 + 4</div><div>1 + 5</div><div>2 x 3</div></div>

Der Einstieg

Bevor Sie mit der Verwendung von MOBOTIX HUB Video Wall beginenn können, müssen Sie Folgendes tun:

1. Erhalten und aktivieren Sie eine Basislizenz für MOBOTIX HUB Video Wall. Siehe auch [MOBOTIX HUB Video Wall Lizenzierung auf Seite 11](#).
2. MOBOTIX HUB Video Wall konfigurieren und die Benutzerberechtigungen in MOBOTIX HUB Management Client festlegen. Siehe auch [Konfigurieren von MOBOTIX HUB Video Wall auf Seite 16](#) und [Legen Sie Benutzerberechtigungen für MOBOTIX HUB Video Wall fest auf Seite 25](#).
3. Optional können Sie die [Video Wall-Steuerung](#)¹ Anwendern in MOBOTIX HUB Desk Client zugänglich machen.

¹Eine grafische Darstellung einer Videowand, mit der Sie steuern können, was auf den verschiedenen Monitoren angezeigt wird.

Lizenzierung

MOBOTIX HUB Video Wall Lizenzierung

MOBOTIX HUB Video Wall benötigt die folgenden Lizenzen für Videowände:

- Eine **Basislizenz** für MOBOTIX HUB Video Wall, die unbegrenzt viele Monitore abdeckt, auf denen Videoaufzeichnungen an einer Videowand gezeigt werden

Die Verwendung von MOBOTIX HUB Video Wall wird nur in den folgenden Produkten unterstützt:

- MOBOTIX HUB L5 - eine Basislizenz für MOBOTIX HUB Video Wall ist in der Basislizenz enthalten
- MOBOTIX HUB L4 - erwerben Sie eine getrennte Basislizenz für MOBOTIX HUB Video Wall

Anforderungen und Hinweise

MOBOTIX HUB Video Wall und MOBOTIX Federated Architecture

Wenn der zentrale Standort MOBOTIX HUB Video Wall verwendet, können Sie auch die Funktionen von MOBOTIX HUB Video Wall in der Hierarchie der föderalen Standorte verwenden.

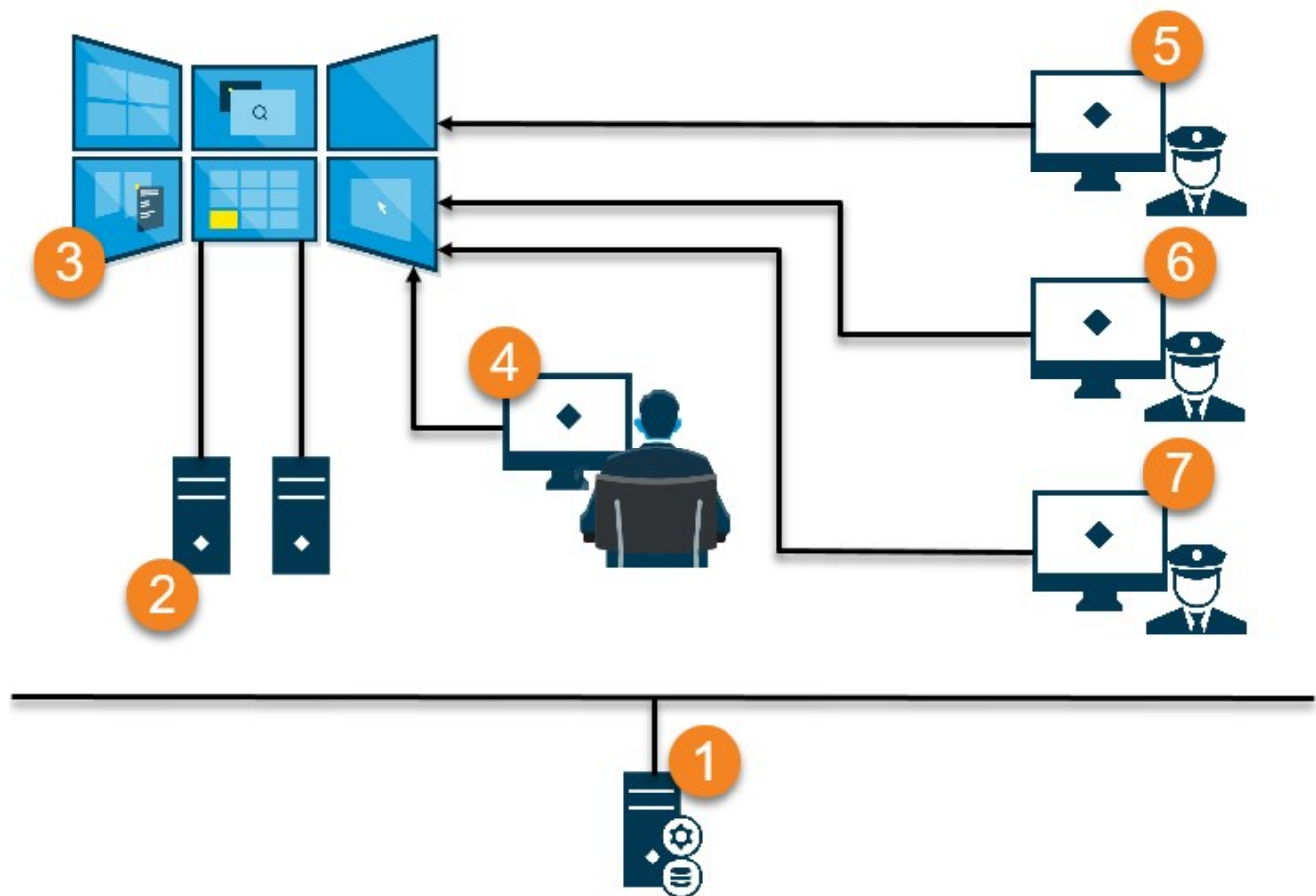
Szenarien zur Konfiguration Ihrer Videowand

Es gibt kein richtig oder falsch bei der Einrichtung Ihrer Videowand. Es hängt von Ihren Überwachungs-Anforderungen und der Einrichtung Ihres MOBOTIX HUB VMS-Systems ab.

Hier sind zwei Beispiele, wie Sie Ihre Videowand einrichten können:

1. Beispiel 1: Ein MOBOTIX HUB VMS-System für einen Standort mit einer Videowand, die aus sechs physikalischen Bildschirmen besteht.
2. Beispiel 2: Ein MOBOTIX HUB VMS-System für zwei Standorte mit einer relativ großen Videowand, die aus 16 physikalischen Bildschirmen besteht.

Beispiel 1 – Viewwand mit sechs physikalischen Bildschirmen, die für einen Standort eingerichtet ist



Erklärung der Abbildung:

1. Der MOBOTIX HUB VMS-Server (der Management Server), mit dem sich Anwender und System-Administratoren verbinden, wenn sie sich in MOBOTIX HUB Desk Client oder MOBOTIX HUB Management Client anmelden.
2. Zwei nicht manuell bediente Computer mit MOBOTIX HUB Desk Client-Installation, die verwendet werden, um die Videowand zu betreiben. Sechs physikalische Bildschirme sind mit diesen Computern verbunden.
3. Die Videowand und deren physische Bildschirme.

4. In diesem Beispiel hat der Bediener in der Steuerzentrale die Gesamtkontrolle über die Videowand und entscheidet, was angezeigt wird. Er verwendet seinen eigenen Computer, um auf diese Weise zu steuern, was auf der Videowand geschieht:
- Öffnen der Video Wall Bildschirme auf den eigenen Anzeigen oder Bildschirmen. Welche Aktion der Bediener auch vornimmt, sie wird auf der Videowand widergespiegelt, beispielsweise die Wiedergabe aufgezeichneter Videoaufnahmen.
 - Verwendung der Video Wall Steuerung

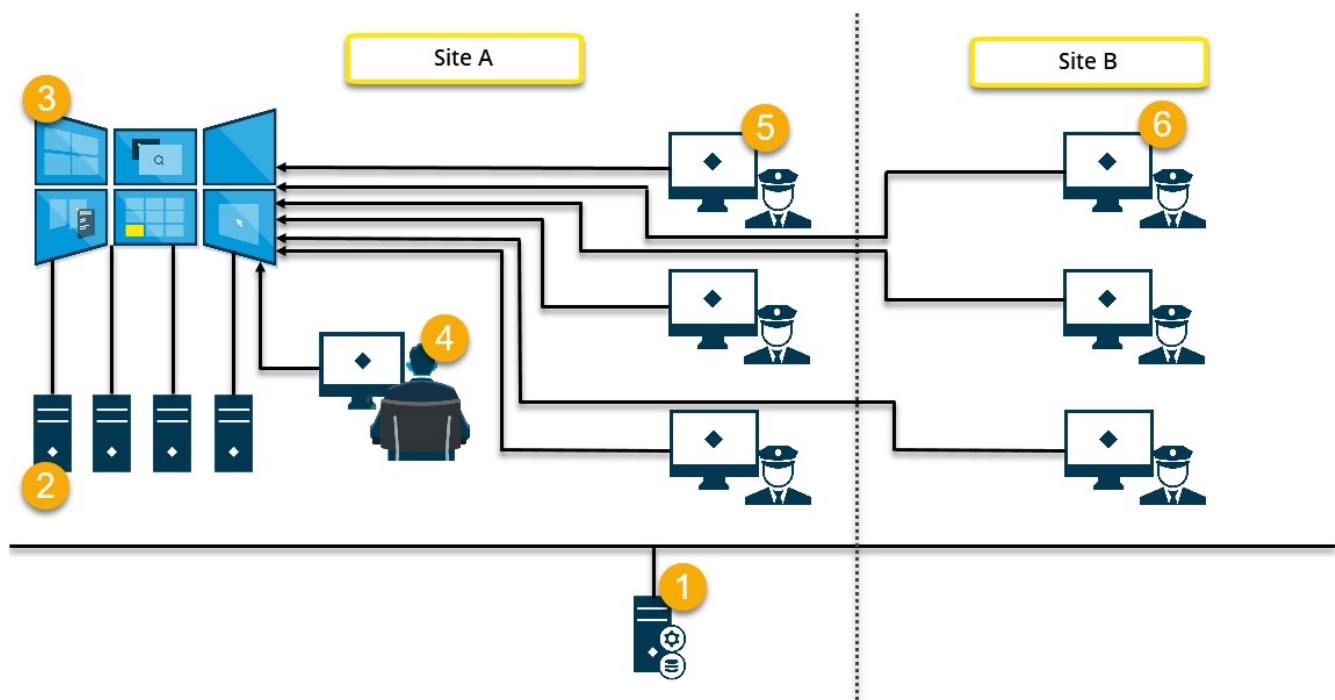


Der Bediener in der Steuerzentrale ist üblicherweise physisch vor der Videowand präsent, aber er kann sich auch anderswo befinden.

5. (5, 6, 7) Betreiber verwenden meistens ihre eigenen Computer mit einer MOBOTIX HUB Desk Client Installation und verwenden die Video Wall Steuerung, um Inhalte auf eine Videowand zu verschieben. Wenn ein Vorfall auftritt, können die Betreiber reagieren, indem sie Inhalte mit anderen teilen, die die Videowand betrachten. Zu diesen Inhalten kann beispielsweise eine gespeicherte Videosequenz oder das Bild einer verdächtigen Person zählen.

Bediener können vor der Videowand sitzen, sie können sich aber auch anderswo am selben Standort befinden.

Beispiel 2 – Videowand mit 16 physikalischen Bildschirmen, die für mehrere Standorte eingerichtet ist



Erklärung der Abbildung:

1. Der MOBOTIX HUB VMS-Server (der Management Server), mit dem sich Anwender und System-Administratoren verbinden, wenn sie sich in MOBOTIX HUB Desk Client oder MOBOTIX HUB Management Client anmelden.
2. Vier nicht manuell bediente Computer mit MOBOTIX HUB Desk Client-Installation, die verwendet werden, um die Videowand zu betreiben. Wenn die Anzahl an physikalischen Bildschirmen zunimmt, empfiehlt MOBOTIX, dass Sie die Rechenlast auf mehrere Computer verteilen. In diesem Beispiel liegen vier Computer vor, die jeweils vier physikalische Bildschirme betreiben.
3. Die Videowand und deren physische Bildschirme.
4. In diesem Beispiel hat der Bediener in der Steuerzentrale die Gesamtkontrolle über die Videowand und entscheidet, was angezeigt wird. Er verwendet seinen eigenen Computer, um auf diese Weise zu steuern, was auf der Videowand geschieht:
 - Öffnen der Video Wall Bildschirme auf den eigenen Anzeigen oder Bildschirmen. Welche Aktion der Bediener auch vornimmt, sie wird auf der Videowand wiedergespiegelt, beispielsweise die Wiedergabe aufgezeichneter Videoaufnahmen.
 - Verwendung der Video Wall Steuerung



Der Bediener in der Steuerzentrale ist üblicherweise physisch vor der Videowand präsent, aber er kann sich auch anderswo befinden.

5. Betreiber verwenden meistens ihre eigenen Computer mit einer MOBOTIX HUB Desk Client Installation und verwenden die Video Wall Steuerung, um Inhalte auf eine Videowand zu verschieben. Wenn ein Vorfall auftritt, können die Betreiber reagieren, indem sie Inhalte mit anderen teilen, die die Videowand betrachten. Zu diesen Inhalten kann beispielsweise eine gespeicherte Videosequenz oder das Bild einer verdächtigen Person zählen.

Anwender an Standort A können im Umfeld der Videowand arbeiten, aber auch an anderen Orten, etwa in anderen Räumen oder Gebäuden.
6. Betreiber an Standort B haben keine direkte Sicht auf die Videowand, aber sie können die Video Wall Bildschirme auf ihren eigenen Anzeigen oder Bildschirmen einsehen. Wenn ein Vorfall ihre Aufmerksamkeit erfordert, können sie die Video Wall Steuerung verwenden, um Inhalte auf die Videowand zu verschieben.

Konfiguration

Konfigurieren von MOBOTIX HUB Video Wall

Sie können eine beliebige Anzahl an Video Wall Definitionen konfigurieren. Das Konfigurieren einer Video Wall Definition erfolgt in zwei Schritten. Zunächst konfigurieren Sie Ihre Video Wall Definition in MOBOTIX HUB Management Client, einschließlich der Einstellung von Benutzerrechten und der Festlegung von Regeln. Zweitens empfiehlt MOBOTIX, damit der Anwender Inhalte manuell auf die Videowand verschieben kann, eine [Video Wall-Steuerung](#)¹ zu bestimmten Ansichten in MOBOTIX HUB Desk Client hinzuzufügen.

In MOBOTIX HUB Management Client:

1. Erstellen Sie die Video Wall Definition und richten Sie die allgemeinen Eigenschaften ein, inklusive Name und Eigenschaften der Ansichtselemente. Siehe auch [Video Wall-Definitionen erstellen auf Seite 17](#).
2. Fügen Sie die Video Wall Bildschirme hinzu und legen Sie dann ihre Größe und Position fest, damit sie den physischen Bildschirmen Ihrer Videowand entsprechen. Siehe auch [Video Wall Monitore hinzufügen auf Seite 18](#) und [Positionieren Sie Video Wall Monitore auf Seite 19](#). Die Steuerung Video Wall in MOBOTIX HUB Desk Client verwendet diese Einstellungen und zeigt an, wie die Monitore angeordnet wurden, z.B. neben- oder untereinander.
3. (optional) Erstellen Sie die leeren Video Wall [Voreinstellungen](#)², die für die Festlegung des Layouts der Monitoransicht erforderlich sind, und fügen Sie die Standardkameras zu einem späteren Zeitpunkt hinzu. Siehe auch [Erstellen Sie Voreinstellungen für Ihre Video Wall Definition auf Seite 21](#).
4. (optional) Wählen Sie für jeden Bildschirm eine Voreinstellung aus, definieren Sie das Ansichten-Layout und fügen Sie die Standardkameras hinzu. Siehe auch [Ansichten-Layout definieren und Kameras hinzufügen auf Seite 22](#).



Wann werden Voreinstellungen verwendet? Wenn Sie möchten, dass Anwender Kameras und Ansichten manuell auf die Video Wall verschieben, müssen Sie keine Voreinstellungen erzeugen. Wenn Sie allerdings vorhaben, Regeln zu verwenden, um automatisch die Anzeige auf der Videowand zu ändern, müssen Sie Voreinstellungen festlegen.

In MOBOTIX HUB Desk Client:

1. Um Anwendern zu gestatten, Inhalte auf die Videowand zu verschieben, erstellen Sie die benötigten Ansichten und fügen Sie die Video Wall Steuerung hinzu. Mit dem Steuerelement Video Wall können Sie Kameras, ganze Ansichten und sonstige Inhalte per Drag-and-Drop auf einzelne Monitore ziehen oder sie an diese senden.

¹Eine grafische Darstellung einer Videowand, mit der Sie steuern können, was auf den verschiedenen Monitoren angezeigt wird.

²Ein vorgegebenes Layout für einen oder mehrere Video Wall-Monitore in MOBOTIX HUB Desk Client. Voreinstellungen legen fest, welche Kameras angezeigt werden und wie der Inhalt auf jedem Bildschirm auf der Videowand angeordnet ist.

2. Das bestehende Ansichts-Layout einzelner Video Wall Bildschirme ändern, die in MOBOTIX HUB Management Client festgelegt wurden.
3. Die Voreinstellungen zurücksetzen oder ändern, die bereits auf die Definition von Video Wall angewendet wurden.

Video Wall-Definitionen erstellen

Zum Konfigurieren einer Video Wall Definition müssen Sie sie zunächst in MOBOTIX HUB Management Client erstellen. Wiederholen Sie die folgenden Schritte für jede Video Wall-Definition, die Sie erstellen möchten:

1. Erweitern Sie in MOBOTIX HUB Management Client **Client** und wählen Sie **Video Wall**.
2. Klicken Sie im Bereich **Video Wall** mit der rechten Maustaste auf **Video Wall Definitionen** und wählen Sie **Hinzufügen Video Wall**. Ein Fenster wird angezeigt.

The screenshot shows a 'Add Wall' dialog box. The title bar says 'Add Wall' with a close button (X). The main content area is divided into two sections. The first section, 'Wall information', contains a 'Name' label and a text input field with 'My video wall'. Below it is a 'Description' label and a large empty text area. The second section, 'General View Item Properties', contains three radio buttons: 'Status text' (checked), 'No title bar', and 'Title bar' (which is selected and has a dotted border around it). At the bottom of the dialog are 'OK' and 'Cancel' buttons.

3. Bestimmung der Einstellungen für das Video Wall.
4. Legen Sie in den Einstellungen der **allgemeinen Eigenschaften der Ansichtselemente** fest, ob Sie möchten, dass in den Ansichten über den Kameras Informationen zum Systemstatus und Überschriftenfelder erscheinen.
5. Klicken Sie auf **OK**. Die Video Wall Definition wird zum Fenster Video Wall hinzugefügt.
6. Fügen Sie als nächstes die Video Wall-Monitore hinzu. Siehe auch [Video Wall Monitore hinzufügen auf Seite 18](#).

Video Wall Monitore hinzufügen

Wenn Sie Ihre Video Wall-Definition erstellt haben, müssen Sie die Video Wall-Monitore hinzufügen, aus denen Ihre Videowand besteht, und die Monitoreinstellungen festlegen.

Voraussetzungen

Sie haben mindestens eine Video Wall-Definition erstellt. Siehe auch [Video Wall-Definitionen erstellen auf Seite 17](#).

Schritte:

1. Klicken Sie im Bereich **Video Wall** mit der rechten Maustaste auf Ihre **Video Wall**-Definitionen und wählen Sie **Monitor hinzufügen** aus. Ein Fenster wird angezeigt.

Add Monitor [X]

Monitor information

Name:

Description:

Dimensions

Size: inches

Aspect ratio:

Preset Behavior

Empty preset: Element insertion:

Empty preset item:

2. Konfigurieren Sie die Größe und das Seitenverhältnis des Monitors so, dass beides zu einem der physischen Monitore auf der Videowand passt.

3. Geben Sie das voreingestellte Verhalten an.

- **Leere Voreinstellung** – bestimmen Sie, was in MOBOTIX HUB Desk Client passiert, wenn ein Anwender eine leere Voreinstellung anwendet:
 - **Konservieren** - behalten Sie, was aktuell angezeigt wird
 - **Löschen** - ersetzen Sie den aktuellen Inhalt durch die leere Voreinstellung
- **Leeres Voreinstellungselemente** – legen Sie fest, was in MOBOTIX HUB Desk Client mit individuellen Voreinstellungselementen geschieht, wenn ein Anwender eine Voreinstellung mit leeren Voreinstellungselementen anwendet:
 - **Konservieren** - behalten Sie, was das Voreinstellungselement aktuell anzeigt
 - **Löschen** - ersetzen Sie das Voreinstellungselement durch das leere Voreinstellungselement
- **Elementeinfügung** - steuert, was in MOBOTIX HUB Desk Client passiert, wenn ein [Bediener](#)¹ eine Kamera auf ein Element in der Voreinstellung zieht:
 - **Unabhängig** - die bereits in der Voreinstellung enthaltene Kamera durch die neue Kamera ersetzen
 - **Verknüpft** - verschieben des Inhalts von links nach rechts von dem Ansichtselement, in das Sie die neue Kamera eingefügt haben

4. Klicken Sie auf **OK**, um Ihre Änderungen zu speichern.

5. Fügen Sie so viele Video Wall Monitore hinzu, bis die Anzahl der Video Wall Monitore der Anzahl der physischen Monitore entspricht.

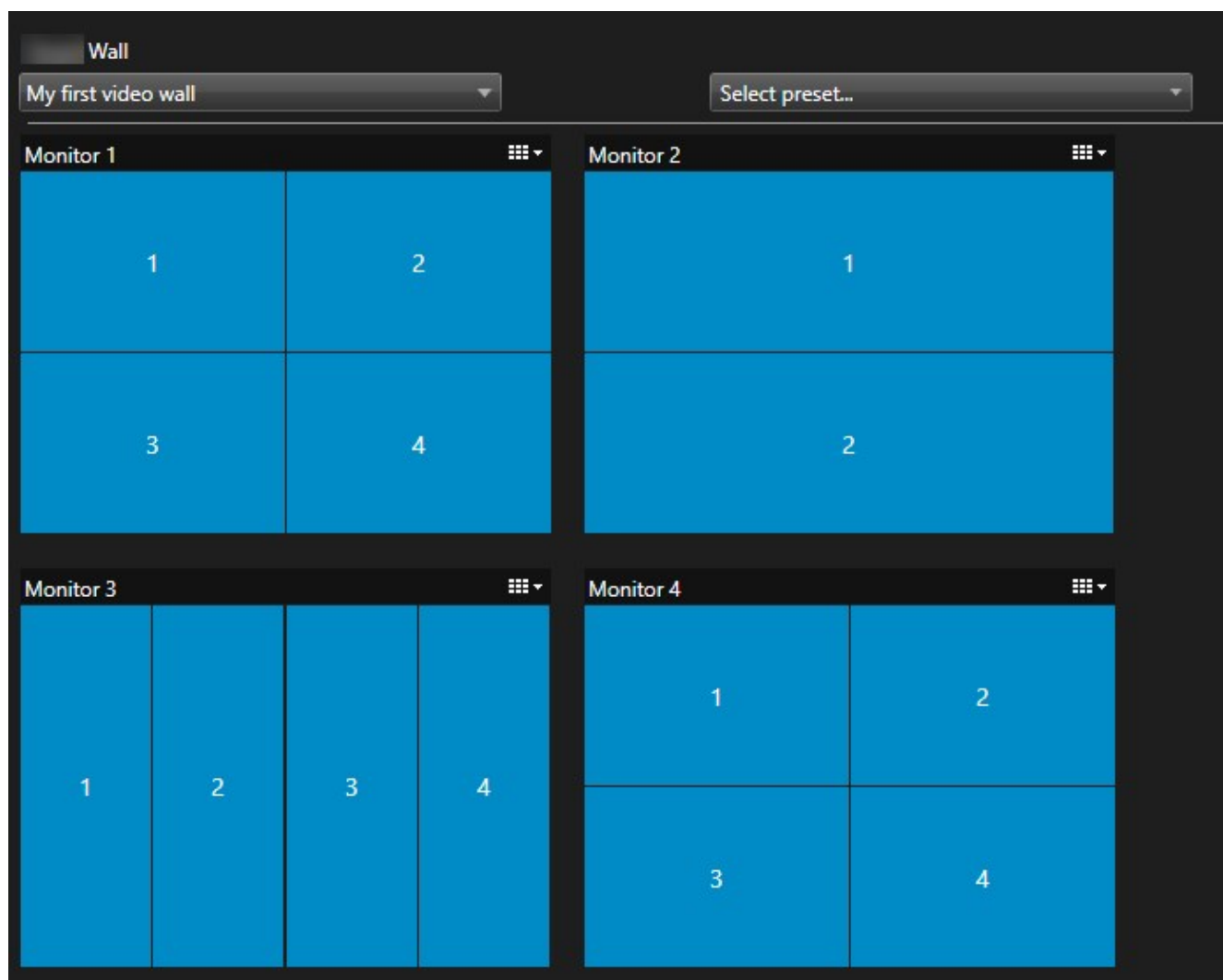
6. Positionieren Sie als nächstes die Monitore. Siehe auch [Positionieren Sie Video Wall Monitore auf Seite 19](#).

Positionieren Sie Video Wall Monitore

Wenn Sie die Monitore zu Ihrer Video Wall-Definition hinzugefügt haben, müssen Sie die verschiedenen Monitore so positionieren, dass sie mit der Anordnung der physischen Monitore auf der Videowand übereinstimmen.

Beispiel

¹Ein professioneller Benutzer einer MOBOTIX HUB Client-Anwendung.



Das Bild im Beispiel zeigt die Video Wall Steuerung in MOBOTIX HUB Desk Client. Die vier Bildschirme sind hintereinander und in zwei Reihen angeordnet, mit **Bildschirm 1** am Anfang und **Bildschirm 4** am Ende.

Voraussetzungen

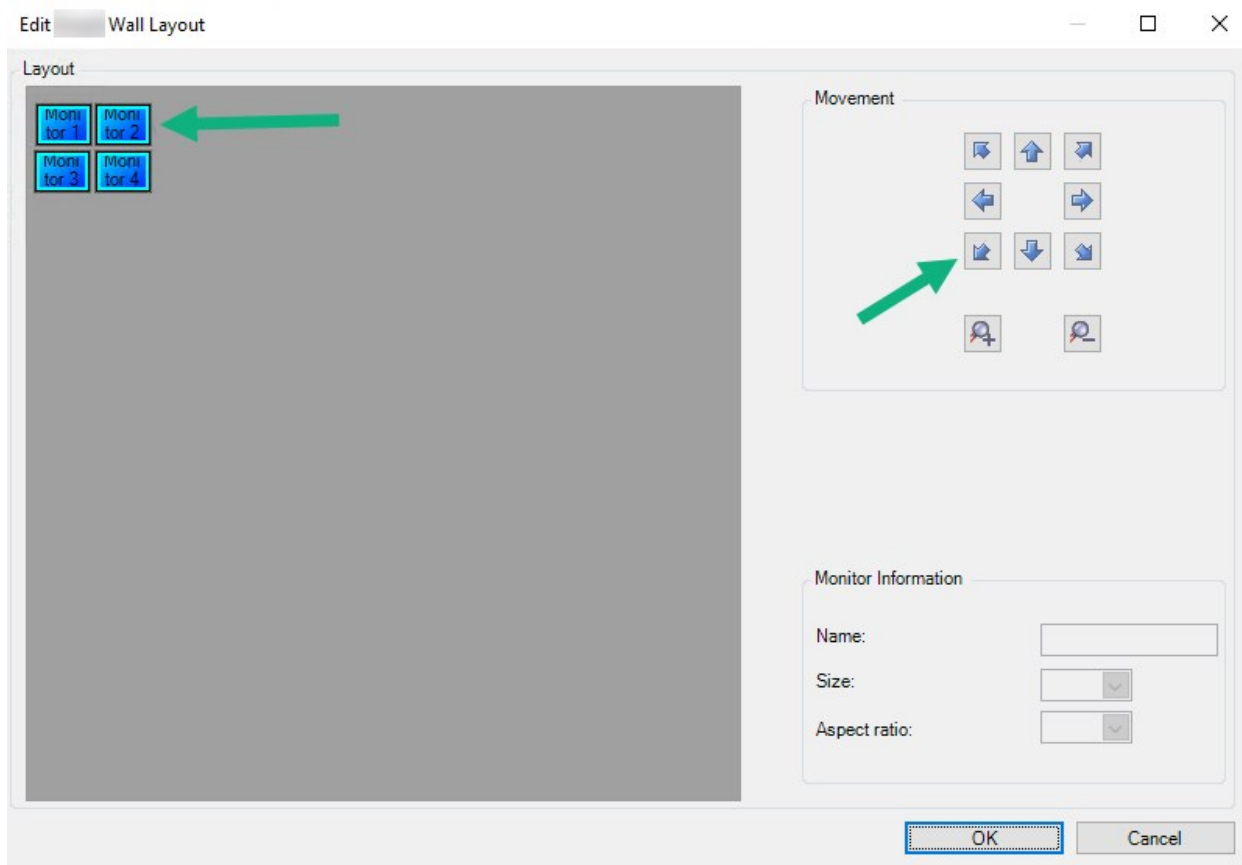
Sie haben die Monitore zu Ihrer Video Wall-Definition hinzugefügt. Siehe auch [Video Wall Monitore hinzufügen auf Seite 18](#).



Schritte:

1. Wählen Sie im Bereich **Video Wall** Ihren Video Wall aus.
2. Klicken Sie im Bereich **Eigenschaften** auf die Registerkarte **Layout**.



3. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Bearbeiten**. Ein Fenster wird angezeigt.



4. Ziehen Sie die Monitore, um sie zu positionieren, und legen Sie sie ab, oder verwenden Sie die Pfeile.
5. Klicken Sie auf  oder , um die Ansicht zu vergrößern oder zu verkleinern.
6. Wenn Sie Größe und Seitenverhältnis der Bildschirme noch nicht festgelegt haben, können Sie dies jetzt tun.
7. Klicken Sie auf **OK**, um Ihre Änderungen zu speichern. Die Positionierung und Dimensionierung der Monitore werden in der Video Wall Steuerung in MOBOTIX HUB Desk Client visualisiert.
8. Fügen Sie als nächstes [Voreinstellungen](#)¹ hinzu. Voreinstellungen hinzuzufügen ist eine Voraussetzung dafür, das Layout von Video Wall Monitoren festzulegen und Kameras zu Ihren Monitoren hinzuzufügen. Siehe auch [Erstellen Sie Voreinstellungen für Ihre Video Wall Definition auf Seite 21](#).

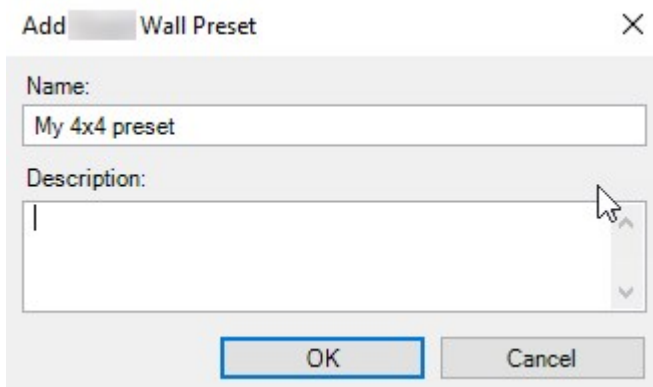
Erstellen Sie Voreinstellungen für Ihre Video Wall Definition

Mit Voreinstellungen können Sie konfigurieren, was Ihre Videowand oder bestimmte Bildschirme anzeigen. Sie können so viele Voreinstellungen erstellen wie Sie brauchen.

Schritte:

¹Ein vorgegebenes Layout für einen oder mehrere Video Wall-Monitore in MOBOTIX HUB Desk Client. Voreinstellungen legen fest, welche Kameras angezeigt werden und wie der Inhalt auf jedem Bildschirm auf der Videowand angeordnet ist.

1. Wählen Sie im Bereich **Video Wall** Ihren Video Wall aus.
2. Klicken Sie im Bereich **Eigenschaften** auf die Registerkarte **Voreinstellungen**.
3. Klicken Sie auf **Neu hinzufügen**. Ein Fenster wird angezeigt.



4. Geben Sie einen Typ ein und fügen Sie eine Beschreibung hinzu, wenn Sie möchten.
5. Klicken Sie auf **OK**, um Ihre Änderungen zu speichern.
6. Wiederholen Sie die obigen Schritte für jede Voreinstellung, die Sie hinzufügen möchten.
7. Fügen Sie den Bildschirmen als Nächstes ein Ansichten-Layout und Kameras hinzu. Siehe auch [Ansichten-Layout definieren und Kameras hinzufügen auf Seite 22](#).

Ansichten-Layout definieren und Kameras hinzufügen

Um zu steuern, was auf einem Bildschirm angezeigt wird, müssen Sie eine Voreinstellung auswählen und ein Ansichts-Layout definieren, z. B. **2x2**, und dann eventuell Kameras hinzufügen.



- Eine Voreinstellung deckt üblicherweise alle Bildschirme der Videowand ab. Wählen Sie für jeden dieser Monitore dieselbe Voreinstellung und konfigurieren Sie sie so, wie sie auf dem Monitor angezeigt werden soll.
- Voreinstellungen können auch leer sein, das kann etwa dann nützlich sein, wenn Sie Blank Screen Monitoring verwenden. Siehe auch [Blank Screen Monitoring \(Erklärung\) auf Seite 31](#).

Voraussetzungen


Mindestens eine Voreinstellung wurde erstellt. Siehe auch [Erstellen Sie Voreinstellungen für Ihre Video Wall Definition auf Seite 21](#).

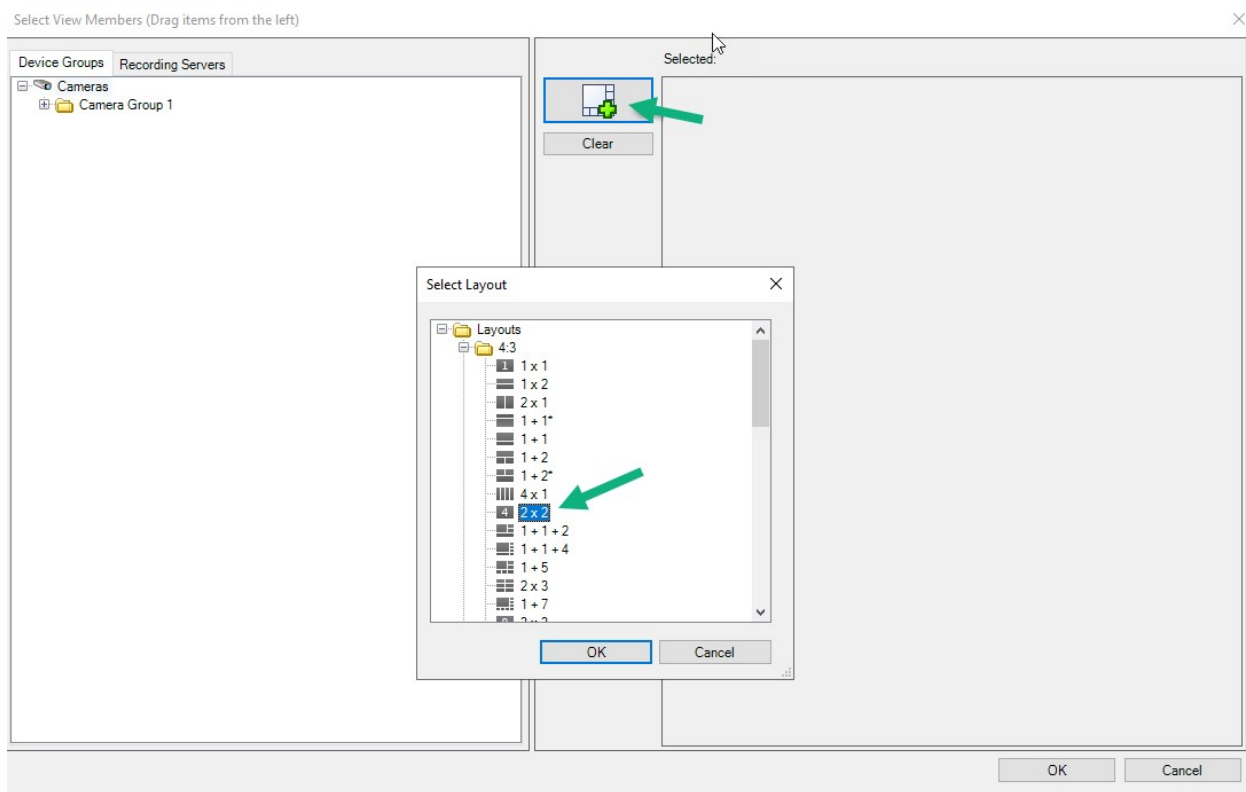
Schritte:

1. Wählen Sie im Bereich **Video Wall** den Monitor aus, zu dem Sie Kameras hinzufügen wollen.
2. Klicken Sie im Bereich **Eigenschaften** auf die Registerkarte **Voreinstellungen**.
3. Wählen Sie die Voreinstellung aus.

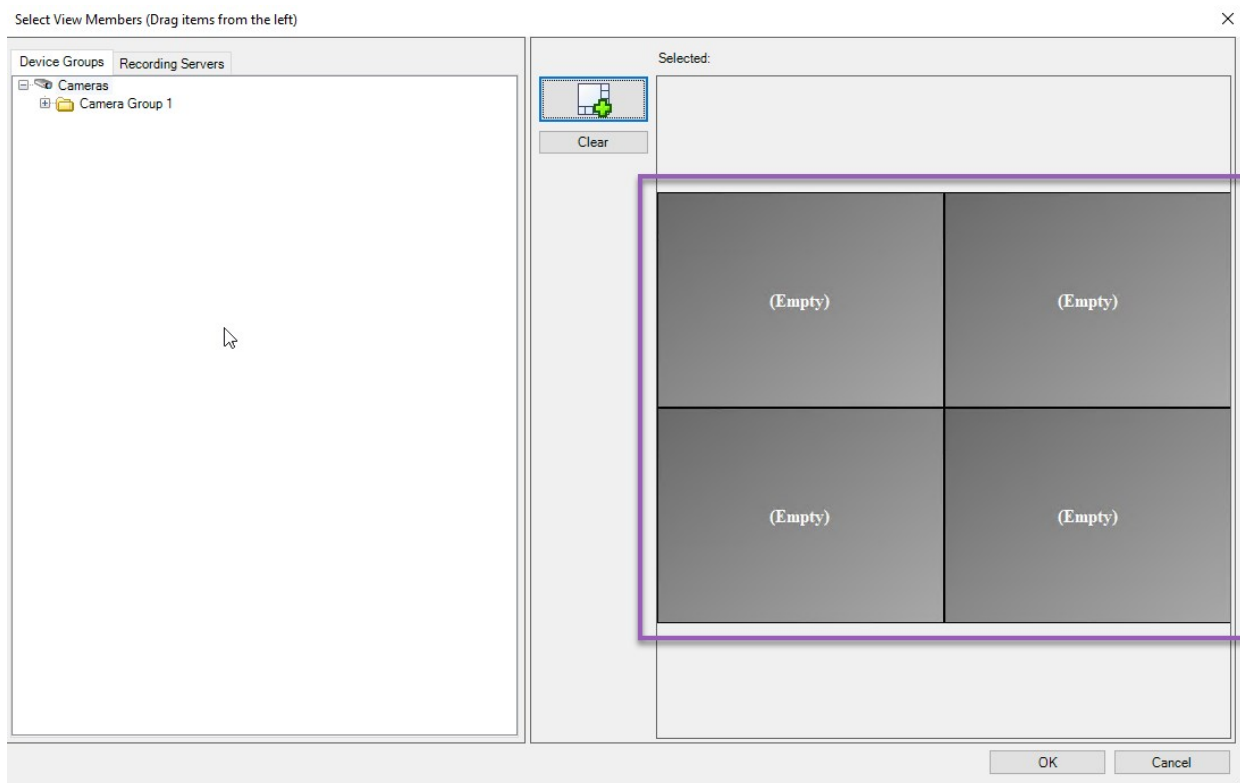
4. Klicken Sie auf **Bearbeiten**. Ein Fenster wird angezeigt.



5. Klicken Sie auf . Es erscheint ein weiteres Fenster.



6. Wählen Sie ein Layout aus und klicken Sie auf **OK**. Das Layout wird auf der rechten Seite des ersten Bildschirms angezeigt.



7. Ziehen Sie die Kameras von der Registerkarte **Gerätegruppen** oder **Aufzeichnungsserver** einzeln auf die voreingestellten Elemente. Sie können die voreingestellten Elemente auch leer lassen.
8. Klicken Sie auf **OK**, um Ihre Änderungen zu speichern.
9. Wiederholen Sie die Schritte oben für jeden Bildschirm.
10. Jetzt können Sie mit der Verwendung Ihres **Video Wall** in MOBOTIX HUB Desk Client anfangen.

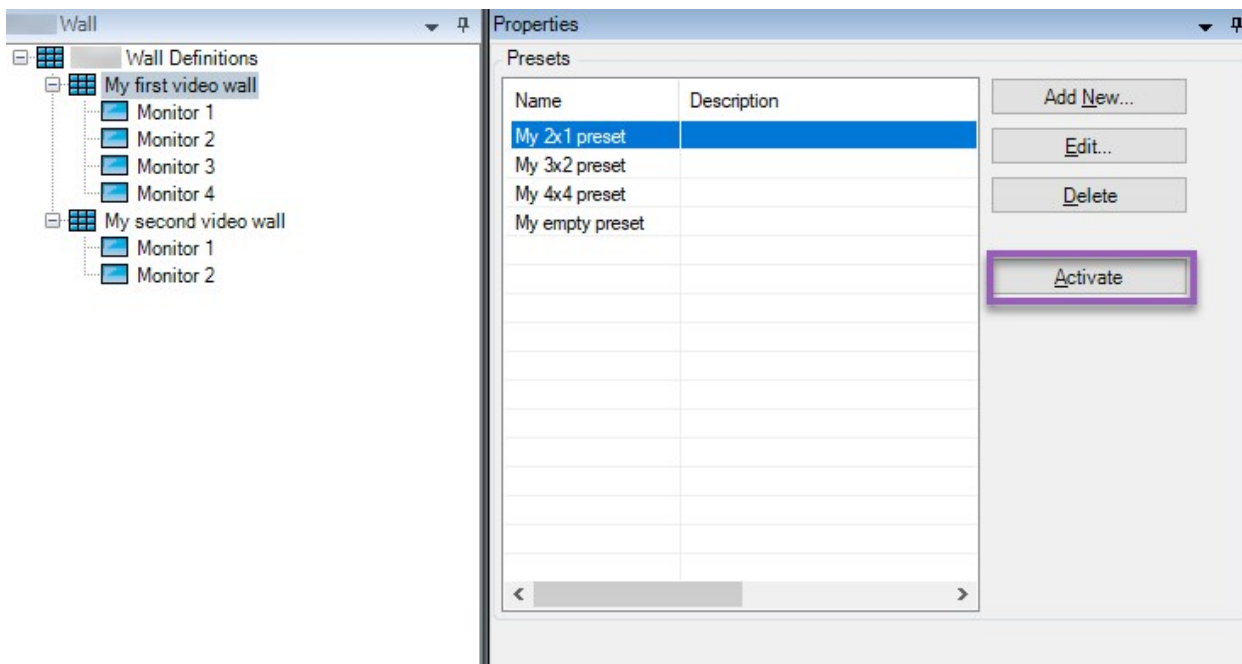


Sie müssen auch die Benutzerberechtigungen für die Benutzer für die Verwendung von MOBOTIX HUB Video Wall konfigurieren. Siehe auch [Legen Sie Benutzerberechtigungen für MOBOTIX HUB Video Wall fest auf Seite 25](#).

Aktivieren Sie Voreinstellungen für Ihre Video Wall Definition

Um Video Wall-Inhalte in MOBOTIX HUB Desk Client anzusehen, müssen Sie zunächst die Voreinstellungen aktivieren, die für Ihre Video Wall-Definitionen erstellt wurden. Sie können die Voreinstellungen auch in MOBOTIX HUB Desk Client aktivieren.

Schritte:



Legen Sie die Benutzerberechtigungen fest, damit MOBOTIX HUB Video Wall die mit der Videowand verbundenen Aufgaben steuern kann, die der Benutzer in MOBOTIX HUB Desk Client oder MOBOTIX HUB Management Client ausführen darf. Siehe auch [Benutzerberechtigungen für Video Wall \(Erklärung\) auf Seite 27](#).

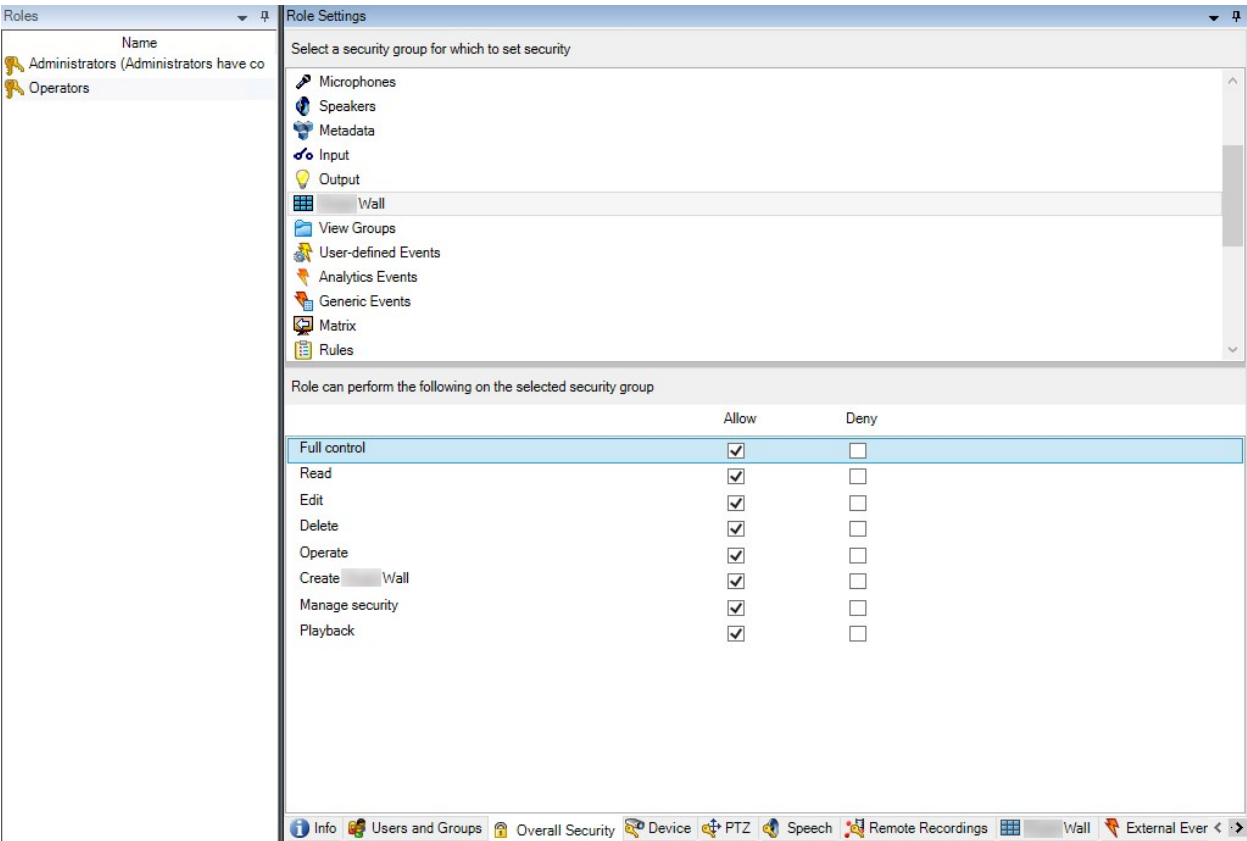
Voraussetzungen

Sie haben mindestens eine Rolle konfiguriert.

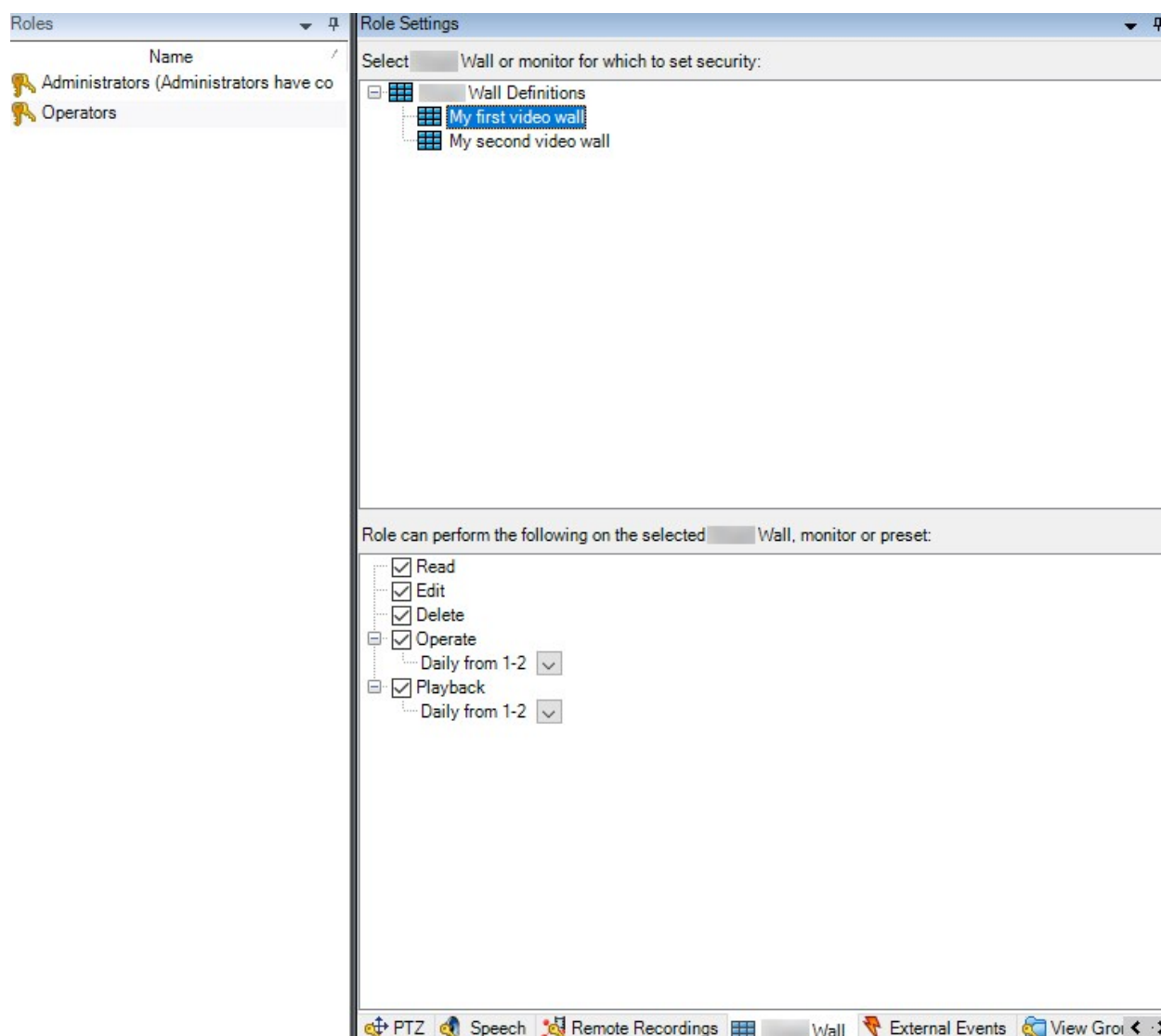
Schritte:

1. Erweitern Sie im Bereich **Standortnavigation Sicherheit** und wählen Sie **Rollen** aus.
2. Wählen Sie im Bereich **Rollen** eine vorhandene Rolle aus oder erstellen Sie eine neue Rolle, indem Sie mit der rechten Maustaste klicken und **Rolle hinzufügen** auswählen.

3. Zum Festlegen von Benutzerberechtigungen für alle Video Wall-Definitionen klicken Sie auf die Registerkarte **Allgemeine Sicherheit**.



4. Zum Festlegen von Benutzerberechtigungen für bestimmte Video Wall-Definitionen klicken Sie auf die Registerkarte **Video Wall**.



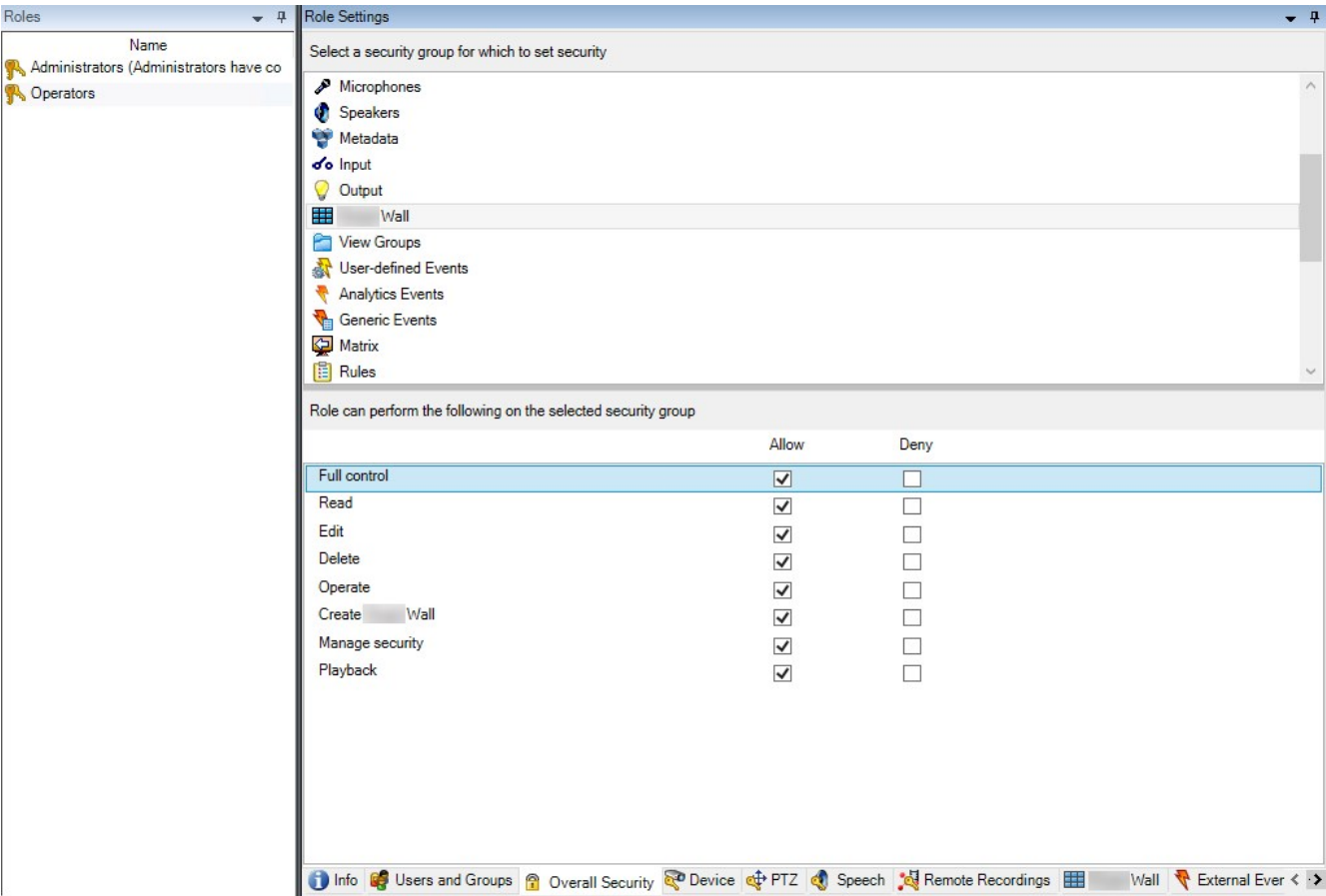
5. Wählen Sie die Benutzerberechtigungen aus, die für die ausgewählte Rolle relevant sind.
6. (optional) Um Benutzern für einen bestimmten Zeitraum die Berechtigung zu erteilen, das System zu **Bedienen** oder Videoaufzeichnungen **Wiedergeben**, aktivieren Sie das entsprechende Kontrollkästchen und wählen Sie dann ein Zeitprofil aus.

Benutzerberechtigungen für Video Wall (Erklärung)



Die in diesem Thema beschriebenen Einstellungen beziehen sich auf **Rollen** in MOBOTIX HUB Management Client. Zum Festlegen von Benutzerberechtigungen für alle Video Wall Definitionen klicken Sie auf die Registerkarte **Allgemeine Sicherheit**. Zum Festlegen von Benutzerberechtigungen für bestimmte Video Wall-Definitionen gehen Sie auf die Registerkarte **Video Wall**.

Benutzerberechtigungen, die für alle Video Wall Definitionen gelten

Rollen > Registerkarte **Allgemeine Sicherheit** > Video Wall

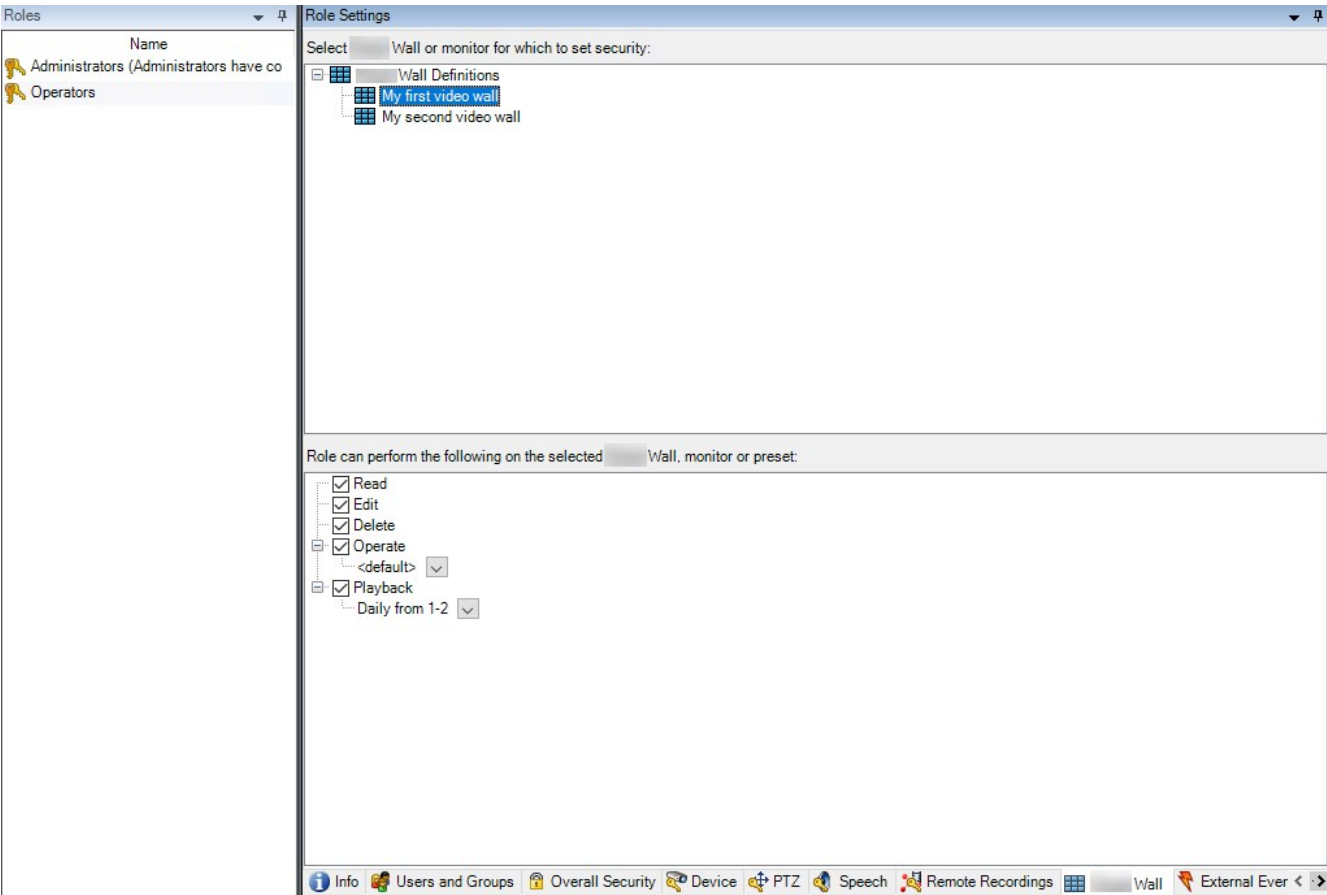


Sicherheitserlaubnis	Beschreibung
Vollständige Kontrolle	Aktiviert die Berechtigung zur Verwaltung aller Sicherheitsberechtigungen in MOBOTIX HUB Management Client.
Lesen	Aktiviert die Berechtigung zum Betrachten einer Videowand in MOBOTIX HUB Desk Client.
Bearbeiten	Aktiviert die Berechtigung zum Bearbeiten von Eigenschaften für die Video Wall Definition in MOBOTIX HUB Management Client.
Löschen	Aktiviert die Berechtigung zum Löschen vorhandener Video Wall Definitionen in MOBOTIX HUB Management Client.
Bedienen	Aktiviert die Berechtigung zum Aktivieren und Ändern von Video Wall Definitionen, z. B. zum Ändern und Aktivieren von Voreinstellungen oder zum Anwenden von Kameras auf Ansichten in MOBOTIX HUB Desk Client und in MOBOTIX HUB

Sicherheitserlaubnis	Beschreibung
	<p>Management Client.</p> <div> Sie können Betrieb mit Zeitprofilen verknüpfen, die festlegen, wann die Benutzerberechtigung gilt.</div>
Video Wall Erstellen	Aktiviert die Berechtigung zum Erstellen neuer Video Wall Definitionen in MOBOTIX HUB Management Client.
Sicherheit verwalten	Aktiviert die Berechtigung zur Verwaltung aller Sicherheitsberechtigungen in MOBOTIX HUB Management Client für die Video Wall Definition.
Wiedergabe	<p>Aktiviert die Berechtigung zur Wiedergabe aufgezeichneter Daten von einer Videowand in MOBOTIX HUB Desk Client.</p> <div> Sie können die Wiedergabe mit Zeitprofilen verknüpfen, die festlegen, wann die Benutzerberechtigung gilt.</div>

Benutzerberechtigungen, die nur für bestimmte Video Wall Definitionen gelten

Rollen > Video Wall-Registerkarte



Mit Hilfe von Rollen können Sie Ihren Client-Benutzern entsprechende Benutzerberechtigungen für Video Wall erteilen:

Name	Beschreibung
Lesen	Gestattet Benutzern die Anzeige der ausgewählten Video Wall in MOBOTIX HUB Desk Client.
Bearbeiten	Ermöglicht es Benutzern, die ausgewählte Video Wall im Management Client zu bearbeiten.
Löschen	Ermöglicht es Benutzern, die ausgewählte Video Wall im Management Client zu löschen.
Bedienen	Gestattet Benutzern die Anwendung von Layouts auf die ausgewählte Video Wall in MOBOTIX HUB Desk Client und die Aktivierung von Voreinstellungen.
Wiedergabe	Gestattet Benutzern die Wiedergabe von aufgezeichneten Daten aus dem ausgewählten Video Wall in MOBOTIX HUB Desk Client.

Erstellen Sie Regeln mit Video Wall Voreinstellungen

Durch die Kombination von Regeln und Video Wall-Voreinstellungen können Sie steuern und automatisieren, was auf Ihrer Videowand angezeigt wird. Beispielsweise kann eine Regel auslösen, die Ihre Videowand zum Anzeigen einer bestimmten Video Wall-Voreinstellung zu einer bestimmten Tageszeit veranlasst. Sie können mit Regeln sogar steuern, was einzelne Monitore anzeigen.

Beispiel einer Regel, die eine Video Wall-Voreinstellung auslöst:

The screenshot shows a 'Manage Rule' window with the following fields and options:

- Name:** Change the preset in my video wall
- Description:** (empty field)
- Active:** ☒
- Step 3: Actions**
 - Select actions to perform**
 - ☐ Start recording on <devices>
 - ☐ Start feed on <devices>
 - ☒ Set <Wall> to <preset>
 - ☐ Set <Wall> <monitor> to show <cameras>
 - ☐ Set <Wall> <monitor> to show text '<message>'
 - ☐ Remove <cameras> from <Wall> monitor <monitor>
 - ☐ Set live frame rate on <devices>
 - ☐ Set recording frame rate on <devices>
 - ☐ Set recording frame rate to all frames for MPEG-4/H.264/H.265 on <devices>
 - ☐ Start patrolling on <device> using <profile> with PTZ <priority>
 - Edit the rule description (click an underlined item)**
 - Perform an action in a time interval within selected time in [Daily from 1-2](#)
Set <Wall> [My first video wall](#) to preset [My 3x2 preset](#)
 - Perform an action when time interval ends
Set <Wall> [My first video wall](#) to preset [My 2x1 preset](#)

At the bottom, there are buttons for **Help**, **Cancel**, **< Back**, **Next >**, and **Finish**.

Blank Screen Monitoring (Erklärung)

Blank Screen Monitoring ist ein Betriebsmodus, bei dem Betreibern nur dann Video angezeigt wird, wenn eine Situation ihre Aufmerksamkeit erfordert. Während dem normalen Betrieb zeigt die Videowand keine Kameras. Nur wenn ein Ereigniss auftritt, werden auf der Videowand Videodaten von den verbundenen Kameras angezeigt. Wenn der Vorfall geklärt wurde, werden die Bildschirme zurückgesetzt, die das Video angezeigt haben.

Um Blank Screen Monitoring zu aktivieren, müssen Sie eine [Voreinstellung](#)¹ erstellen und anwenden, die nur über ein Ansichts-Layout verfügt, aber über keine Kameras. Verwenden Sie Regeln, um die mit bestimmten Ereignissen verknüpften Kameras auf Ihrer Videowand anzuzeigen und die Anzeige danach wieder zu beenden. Siehe auch [Erstellen Sie Regeln mit Video Wall Voreinstellungen auf Seite 31](#).

Testen Sie Ihre Video Wall-Konfiguration

Nach der Konfigurierung von MOBOTIX HUB Video Wall in MOBOTIX HUB Management Client sollten Sie die Konfiguration eventuell testen, bevor Sie anfangen, die Video Wall-Steuerung zu Ihren Ansichten in MOBOTIX HUB Desk Client hinzuzufügen.

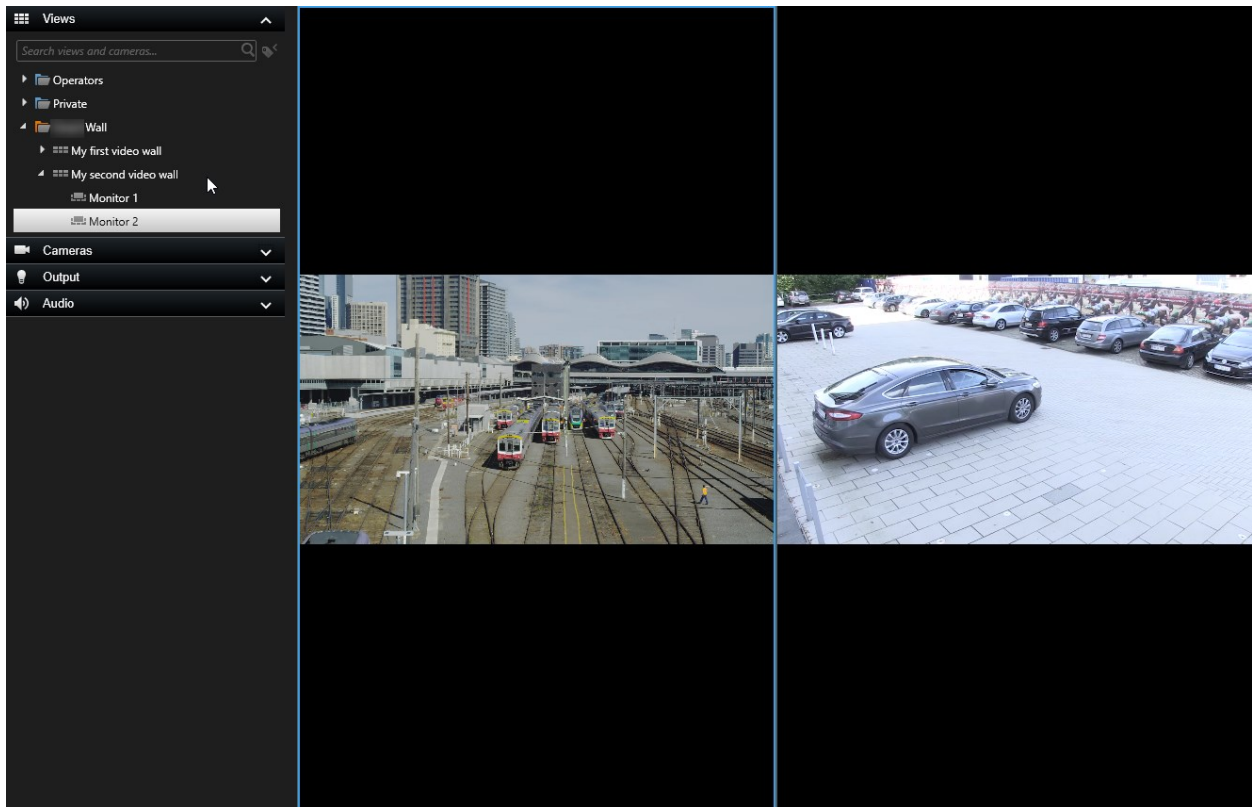
Voraussetzungen

Sie haben mindestens eine Voreinstellung erstellt, sie einem Bildschirm zugewiesen, ihr Layout erstellt und mindestens eine Kamera hinzugefügt. Siehe auch [Erstellen Sie Voreinstellungen für Ihre Video Wall Definition auf Seite 21](#) oder [Ansichten-Layout definieren und Kameras hinzufügen auf Seite 22](#).

Schritte:

¹Ein vorgegebenes Layout für einen oder mehrere Video Wall-Monitore in MOBOTIX HUB Desk Client. Voreinstellungen legen fest, welche Kameras angezeigt werden und wie der Inhalt auf jedem Bildschirm auf der Videowand angeordnet ist.

1. Melden Sie sich bei MOBOTIX HUB Desk Client an.
2. Erweitern Sie in dem Fenster **Ansichten** den Knoten **Video Wall**.
3. Wählen Sie eine Video Wall-Definition und dann einen derer Bildschirme aus. Bei korrekter Konfiguration zeigt die Hauptansicht die Kameras an, für deren Anzeige die [Voreinstellung](#)¹ konfiguriert wurde.



Das Beispiel zeigt einen Bildschirm mit zwei Kameras.

Einzelheiten zur Benutzeroberfläche

Video Wall (Client-Knoten)

Video Wall Eigenschaften

Registerkarte „Info“

Auf der Registerkarte **Info** für eine Video Wall Definition können Sie Video Wall Eigenschaften hinzufügen und bearbeiten.

¹Ein vorgegebenes Layout für einen oder mehrere Video Wall-Monitore in MOBOTIX HUB Desk Client. Voreinstellungen legen fest, welche Kameras angezeigt werden und wie der Inhalt auf jedem Bildschirm auf der Videowand angeordnet ist.

Name	Beschreibung
Name	Der Name der Video Wall-Definition. Angezeigt in MOBOTIX HUB Desk Client als der Video Wall Ansichtsgruppenname.
Beschreibung	Eine Beschreibung der Video Wall-Definition. Die Beschreibung wird nur intern im MOBOTIX HUB Management Client verwendet.
Statustext	Kamera- und Systemstatus-Informationen in Kameraansichts-Elementen anzeigen.
Keine Titelleiste	Die Titelleiste auf allen Ansichtselementen auf der Videowand verbergen.
Titelleiste	Die Titelleiste auf allen Ansichtselementen auf der Videowand anzeigen.

Die Registerkarte "Voreinstellungen"

Auf der Registerkarte **Voreinstellungen** können Sie für eine Video Wall Definition Video Wall [Voreinstellungen](#)¹ hinzufügen und bearbeiten.

Name	Beschreibung
Neu hinzufügen	Fügen Sie Ihrer Video Wall-Definition eine Voreinstellung hinzu. Geben Sie einen Namen und eine Beschreibung für die Voreinstellung ein.
Bearbeiten	Den Namen oder die Beschreibung einer Voreinstellung bearbeiten.
Löschen	Eine Voreinstellung löschen.
Aktivieren	Die Voreinstellung auf die Video Wall Bildschirme anwenden, die für ihre Verwendung konfiguriert sind. Um eine Voreinstellung automatisch anzuwenden, müssen Sie eine Regel erstellen, die sie verwendet.

¹Ein vorgegebenes Layout für einen oder mehrere Video Wall-Monitore in MOBOTIX HUB Desk Client. Voreinstellungen legen fest, welche Kameras angezeigt werden und wie der Inhalt auf jedem Bildschirm auf der Videowand angeordnet ist.

Die Registerkarte "Layout"

Auf der Registerkarte **Layout** für eine Video Wall Definition ordnen Sie die Monitore so an, dass ihre Positionen der Art und Weise entsprechen, wie die physischen Monitore auf der Videowand angebracht sind. Das Layout wird auch in MOBOTIX HUB Desk Client verwendet.

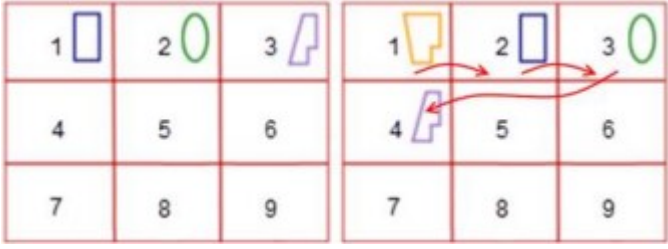
Name	Beschreibung
Bearbeiten	Passen Sie die Positionierung der Monitore an.
Bewegung	Um einen Monitor in eine neue Position zu verschieben, wählen Sie den Monitor aus und ziehen Sie ihn in die gewünschte Position, oder klicken Sie auf eine der Pfeiltasten, um den Monitor in der ausgewählten Richtung zu verschieben.
Zoomschaltfläche	Verwenden Sie die Zoom-Funktion, um die Video Wall Layoutvorschau größer oder kleiner zu machen, damit Sie die Monitore richtig positionieren können.
Name	Der Name des Bildschirms. Der Name wird in MOBOTIX HUB Desk Client angezeigt.
Größe	Die Größe des physischen Bildschirms an der Videowand.
Seitenverhältnis	Das Höhe-/Breitenverhältnis des physischen Bildschirms an der Videowand.

Bildschirmeigenschaften

Registerkarte „Info“


Auf der Registerkarte **Info** für einen Monitor in einer Video Wall Voreinstellung können Sie Monitore hinzufügen und Monitoreinstellungen bearbeiten.

Name	Beschreibung
Name	Der Name des Bildschirms. Der Name wird in MOBOTIX HUB Desk Client angezeigt.
Beschreibung	Eine Beschreibung des Bildschirms. Die Beschreibung wird nur intern im MOBOTIX HUB Management Client verwendet.
Größe	Die Größe des physischen Bildschirms an der Videowand.

Name	Beschreibung
Seitenverhältnis	Das Höhe-/Breitenverhältnis des physischen Bildschirms an der Videowand.
Leere Voreinstellung:	<p>Legt fest, was auf einen Monitor mit leerem Voreinstellungs-Layout angezeigt werden soll, wenn eine neue Video Wall Voreinstellung ausgelöst oder in MOBOTIX HUB Desk Client ausgewählt wird:</p> <ul style="list-style-type: none"> Wählen Sie Beibehalten, um den derzeitigen Inhalt auf dem Bildschirm beizubehalten. Wählen Sie Löschen, um den Inhalt zu löschen, damit nichts auf dem Bildschirm angezeigt wird.
Leeres Voreinstellungselement:	<p>Legt fest, was in einem leeren Voreinstellungselement angezeigt werden soll, wenn eine neue Video Wall Voreinstellung ausgelöst oder in MOBOTIX HUB Desk Client ausgewählt wird:</p> <ul style="list-style-type: none"> Wählen Sie Beibehalten, um den derzeitigen Inhalt im Layout-Element beizubehalten. Wählen Sie Löschen, um den Inhalt zu löschen, damit nichts im Layout-Element angezeigt wird.
Elementeinfügung:	<p>Legt fest, wie Kameras in das Monitor-Layout eingefügt werden, wenn sie in der MOBOTIX HUB Desk Client angezeigt werden:</p> <ul style="list-style-type: none"> Unabhängig - es ändert sich nur der Inhalt der betreffenden Layout-Position. Die übrigen Inhalte im Layout bleiben unverändert. Verknüpft - die Inhalte der Layoutpositionen werden von links nach rechts geschoben. Wird z. B. eine Kamera an der Position 1 eingefügt, wird die Kamera, die sich vorher an der Position 1 befand, an die Position 2 verschoben, und die Kamera, die sich vorher an der Position 2 befand, wird an die Position 3 verschoben usw., wie in diesem Beispiel dargestellt: 

Die Registerkarte "Voreinstellungen"

In der Registerkarte **Voreinstellungen** für einen Bildschirm in einer Video Wall-Voreinstellung können Sie Layout und Inhalt der Anzeige in der ausgewählten Video Wall-Voreinstellung bearbeiten.

Name	Beschreibung
Voreinstellung	Eine Liste an Video Wall Voreinstellungen für die ausgewählte Video Wall Definition.
Bearbeiten	<p>Klicken Sie auf Bearbeiten, um das Layout und den Inhalt des ausgewählten Bildschirms zu bearbeiten.</p> <p>Klicken Sie doppelt auf eine Kamera, um sie zu entfernen.</p> <p>Klicken Sie auf Löschen, um ein neues Layout festzulegen, oder um den Bildschirm in der Video Wall-Voreinstellung auszuschließen, damit der Bildschirm für andere Inhalte, die nicht von dieser Video Wall-Voreinstellung gesteuert werden, zur Verfügung steht.</p> <p>Klicken Sie auf , um das für Ihren Bildschirm gewünschte Layout auszuwählen, und klicken Sie auf OK.</p>

Video Wall Kontrollkästchen (Client-Knoten > Management Client Profile)

So finden Sie das Video Wall Kontrollkästchen:

1. Wählen Sie in der Site-Navigation die Option **Client > Management Client Profile**.
2. Wählen Sie dann ein Profil aus.
3. Wählen Sie auf der Registerkarte **Profil** die Option **Navigation > Client**.

Element	Beschreibung
Client	Ermöglicht es dem Administrator, der dem Management Client-Profil zugeordnet wurde, einige oder alle eingangsbezogenen Einstellungen und Registerkarten anzusehen Video Wall .

Aktionen und Stopp-Aktionen (Assistent zum Verwalten von Regeln)

So finden Sie die Video Wall-bezogenen Aktionen und Stopp-Aktionen:



1. Wählen Sie im Bereich **Standortnavigation** die Option **Regeln und Ereignisse > Regeln**.
2. Klicken Sie im Fenster **Regeln** mit der rechten Maustaste auf eine Regel und wählen Sie die Option zum Hinzufügen oder Bearbeiten einer Regel, um den Assistenten zum **Verwalten von Regeln** zu öffnen.

Der Assistent MOBOTIX HUB Video Wall Regel verwalten bietet einige Aktionen und Stoppaktionen an, die mit verbunden sind und mit deren Hilfe **Regeln erstellt** werden können.

Aktion	Beschreibung
Einstellen von <Video Wall> auf <Voreinstellung>	<p>Stellt MOBOTIX HUB Video Wall auf eine ausgewählte Voreinstellung ein. Legen Sie die Voreinstellung auf der Registerkarte Video Wall Voreinstellungen fest.</p> <p>Stopp-Aktion nicht obligatorisch: Dieser Aktionstyp benötigt keine Stopp-Aktion. Sie können optionale Stopp-Aktionen festlegen, die entweder bei einem Ereignis oder nach einem bestimmten Zeitraum ausgeführt werden.</p>
<Video Wall>- <Bildschirm> auf Anzeigen von <Kameras> setzen	<p>Stellt einen bestimmten MOBOTIX HUB Video Wall-Monitor auf die Anzeige von Live-Video von den ausgewählten Kameras an diesem Standort oder an einem untergeordneten Standort ein, der in MOBOTIX Federated Architecture konfiguriert wurde.</p> <p>Stopp-Aktion nicht obligatorisch: Dieser Aktionstyp benötigt keine Stopp-Aktion. Sie können optionale Stopp-Aktionen festlegen, die entweder bei einem Ereignis oder nach einem bestimmten Zeitraum ausgeführt werden.</p>
<Video Wall>- <Bildschirm> auf Anzeigen von Text-<Nachrichte> setzen	<p>Stellt einen bestimmten MOBOTIX HUB Video Wall-Monitor auf die Anzeige einer benutzerdefinierten Textnachricht mit bis zu 200 Zeichen ein.</p> <p>Stopp-Aktion nicht obligatorisch: Dieser Aktionstyp benötigt keine Stopp-Aktion. Sie können optionale Stopp-Aktionen festlegen, die entweder bei einem Ereignis oder nach einem bestimmten Zeitraum ausgeführt werden.</p>
<Kameras> vom <Video Wall>- Monitor <Bildschirm> entfernen	<p>Stoppen der Videoanzeige von einer bestimmten Kamera.</p> <p>Stopp-Aktion nicht obligatorisch: Dieser Aktionstyp benötigt keine Stopp-Aktion. Sie können optionale Stopp-Aktionen festlegen, die entweder bei einem Ereignis oder nach einem bestimmten Zeitraum ausgeführt werden.</p>

Registerkarte Gesamtsicherheit (Sicherheitsknoten > Rollen)

Sicherheitserlaubnis	Beschreibung
Vollständige Kontrolle	Aktiviert die Berechtigung zur Verwaltung aller Sicherheitsberechtigungen in MOBOTIX HUB Management Client.
Lesen	Aktiviert die Berechtigung zum Betrachten einer Videowand in MOBOTIX HUB Desk Client.

Sicherheitserlaubnis	Beschreibung
Bearbeiten	Aktiviert die Berechtigung zum Bearbeiten von Eigenschaften für die Video Wall Definition in MOBOTIX HUB Management Client.
Löschen	Aktiviert die Berechtigung zum Löschen vorhandener Video Wall Definitionen in MOBOTIX HUB Management Client.
Bedienen	<p>Aktiviert die Berechtigung zum Aktivieren und Ändern von Video Wall Definitionen, z. B. zum Ändern und Aktivieren von Voreinstellungen oder zum Anwenden von Kameras auf Ansichten in MOBOTIX HUB Desk Client und in MOBOTIX HUB Management Client.</p> <div> Sie können Betrieb mit Zeitprofilen verknüpfen, die festlegen, wann die Benutzerberechtigung gilt.</div>
Video Wall Erstellen	Aktiviert die Berechtigung zum Erstellen neuer Video Wall Definitionen in MOBOTIX HUB Management Client.
Sicherheit verwalten	Aktiviert die Berechtigung zur Verwaltung aller Sicherheitsberechtigungen in MOBOTIX HUB Management Client für die Video Wall Definition.
Wiedergabe	<p>Aktiviert die Berechtigung zur Wiedergabe aufgezeichneter Daten von einer Videowand in MOBOTIX HUB Desk Client.</p> <div> Sie können die Wiedergabe mit Zeitprofilen verknüpfen, die festlegen, wann die Benutzerberechtigung gilt.</div>

Video Wall Registerkarte (Sicherheitsknoten > Rollen)

Mit Hilfe von Rollen können Sie Ihren Client-Benutzern entsprechende Benutzerberechtigungen für Video Wall erteilen:

Name	Beschreibung
Lesen	Gestattet Benutzern die Anzeige der ausgewählten Video Wall in MOBOTIX HUB Desk Client.
Bearbeiten	Ermöglicht es Benutzern, die ausgewählte Video Wall im Management Client zu bearbeiten.

Name	Beschreibung
Löschen	Ermöglicht es Benutzern, die ausgewählte Video Wall im Management Client zu löschen.
Bedienen	Gestattet Benutzern die Anwendung von Layouts auf die ausgewählte Video Wall in MOBOTIX HUB Desk Client und die Aktivierung von Voreinstellungen.
Wiedergabe	Gestattet Benutzern die Wiedergabe von aufgezeichneten Daten aus dem ausgewählten Video Wall in MOBOTIX HUB Desk Client.

Fehlerbehandlung

Fehlerbehandlung: MOBOTIX HUB Video Wall

Meine Monitore zeigen nicht das Layout meiner Vorgabe für Video Wall

Der Grund dafür ist meistens, dass Ihr Systemadministrator die [Voreinstellung](#)¹ für den Bildschirm nicht aktiviert hat. Bitten Sie Ihren Systemadministrator, zu überprüfen, ob die Voreinstellung in Management Client aktiv ist.

Meine Kamera gehört nicht zu einer Voreinstellung. Warum wird sie nicht entfernt, wenn ich die Voreinstellung aktiviere?

Dies kann sein, wenn die Einstellung **Leeres Voreinstellungselement** nicht für die Voreinstellung ausgewählt ist. Bitten Sie Ihren Systemadministrator, die Einstellung für die Voreinstellung in Management Client zu überprüfen.

Ich kann keinen Artikel in eine Ansicht ziehen, zum Beispiel eine Kamera. Wenn ich auf das Element klicke, geschieht nichts

Dies ist ein bekanntes Problem in Microsoft Windows, das auch bei MOBOTIX HUB Video Wall auftreten kann. Drücken Sie als Abhilfemaßnahme einmal auf die ESC-Taste. Anschließend sollte die Ziehen-Funktionalität wieder funktionieren.

Wenn ich ein Bild aus meiner Ansicht auf mein Video Wall ziehe, wird es nicht angezeigt.

Sie haben wahrscheinlich das Bild nicht in die Ansicht eingebettet, und der Rechner, auf dem Video Wall ausgeführt wird, kann nicht auf die Bilddatei zugreifen. Es ist ratsam, ein Bild in die Ansicht einzubetten, um sicherzugehen, dass jeder das Bild sehen kann.

Meine Video Wall Monitore werden übereinander angezeigt

Als Ihr Systemadministrator Bildschirme zu Ihrer Video Wall hinzugefügt hat, hatte er oder sie kein Layout für die Bildschirme festgelegt. Daher stapelte das System die von Ihrem Administrator hinzugefügten Bildschirme automatisch in der Reihenfolge, in der sie hinzugefügt wurden. Ihr Administrator muss sie dann entsprechend Ihren Anforderungen anordnen.

Ich kann kein Bild vom Windows Explorer auf meinen Video Wall Monitor ziehen. Der Cursor wechselt nicht in das Symbol "Allow Drop"

Hierzu kommt es, wenn Ihr Desk Client nicht unter demselben Benutzerprofil ausgeführt wird wie der Windows Explorer. Sie führen z.B. Desk Client in dem Benutzerprofil „Lokaler Administrator“ aus, während der Windows Explorer in dem Profil „Standardbenutzer“ läuft. Um dieses Problem zu umgehen, vergewissern Sie sich, dass beide Programme unter demselben Benutzerprofil ausgeführt werden.

Ich habe die Alarmliste zu einem Anzeigepunkt hinzugefügt, kann jedoch die Scroll-Leiste nicht zum betrachten von Einzelheiten verwenden

Dies ist ein bekanntes Problem in MOBOTIX HUB Video Wall. Um die Bildlaufleiste verwenden zu können, positionieren Sie den Mauszeiger außerhalb des Ansichtselements, und drücken Sie dann auf die STRG-Taste und halten Sie sie gedrückt. Dadurch verhindern Sie, dass die Bildlaufleiste von der Symbolleiste des Ansichtselements verdeckt wird. Sie können den Mauszeiger nun in das Ansichtselement bewegen und die Bildlaufleiste verwenden.

¹Ein vorgegebenes Layout für einen oder mehrere Video Wall-Monitore in MOBOTIX HUB Desk Client. Voreinstellungen legen fest, welche Kameras angezeigt werden und wie der Inhalt auf jedem Bildschirm auf der Videowand angeordnet ist.

