

Benutzerhandbuch

MOBOTIX HUB Video Wall 2025 R3

© 2025 MOBOTIX AG



Inhalt

Copyright	Copyright auf Seite 3
Übersicht	Übersicht auf Seite 4
MOBOTIX HUB Video Wall für Anwender/innen	MOBOTIX HUB Video Wall für Anwender/innen auf Seite 4
Verwendung	Verwendung auf Seite 6
Konfigurieren von MOBOTIX HUB Video Wall	Konfigurieren von MOBOTIX HUB Video Wall auf Seite 6
Hinzufügen von Video Wall-Steuerelementen zu Ansichten	Hinzufügen von Video Wall-Steuerelementen zu Ansichten auf Seite 6
Ansichts-Layout von Video Wall-Bildschirmen ändern	Ansichts-Layout von Video Wall-Bildschirmen ändern auf Seite 7
Video Wall-Voreinstellungen zurücksetzen oder ändern	Video Wall-Voreinstellungen zurücksetzen oder ändern auf Seite 9
Terminologie im Zusammenhang mit Video Wall	Terminologie im Zusammenhang mit Video Wall auf Seite 10
Verwendung von MOBOTIX HUB Video Wall	Verwendung von MOBOTIX HUB Video Wall auf Seite 14
Inhalt Video Wall anzeigen	Inhalt Video Wall anzeigen auf Seite 14
Die Video Wall-Steuerung	Die Video Wall-Steuerung auf Seite 15
Video Wall Anzeigoptionen	Video Wall Anzeigoptionen auf Seite 16
Trennen Sie die Video Wall-Monitore	Trennen Sie die Video Wall-Monitore auf Seite 17
Anzeigen von Inhalten auf Videowänden	Anzeigen von Inhalten auf Videowänden auf Seite 17
Was kann angezeigt werden?	Was kann angezeigt werden? auf Seite 17
Kameras auf Videowänden anzeigen oder ändern	Kameras auf Videowänden anzeigen oder ändern auf Seite 18
Hinzufügen ganzer Ansichten zu Videowänden	Hinzufügen ganzer Ansichten zu Videowänden auf Seite 21
Text auf Videowänden anzeigen	Text auf Videowänden anzeigen auf Seite 22
Alarmer auf Videowänden anzeigen	Alarmer auf Videowänden anzeigen auf Seite 23
Lesezeichen auf Videowänden anzeigen	Lesezeichen auf Videowänden anzeigen auf Seite 23
MOBOTIX HUB Video Wall und Smart Maps	MOBOTIX HUB Video Wall und Smart Maps auf Seite 25
Kameras von Karten oder Smart Maps auf Videowände ziehen	Kameras von Karten oder Smart Maps auf Videowände ziehen auf Seite 25
Inhalte auf der Videowand nicht mehr anzeigen	Inhalte auf der Videowand nicht mehr anzeigen auf Seite 26
Video Wall Monitor zurücksetzen, nachdem Inhalte entfernt wurden	Video Wall Monitor zurücksetzen, nachdem Inhalte entfernt wurden auf Seite 27
Fehlerbehandlung	Fehlerbehandlung auf Seite 28
Fehlerbehandlung: MOBOTIX HUB Video Wall	Fehlerbehandlung: MOBOTIX HUB Video Wall auf Seite 28

Copyright

MOBOTIX AG • Kaiserstraße • D-67722 Langmeil • Tel.: +49 6302 9816 0 • sales@mobotix.com • www.mobotix.com

MOBOTIX ist eingetragene Handelsmarke von MOBOTIX AG und ist in der Europäischen Union, in den USA und in weiteren Ländern registriert. Diese Angaben können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. MOBOTIX übernimmt keine Haftung für technische oder redaktionelle Fehler oder Auslassungen in diesem Text. Alle Rechte vorbehalten. © MOBOTIX AG 2025

Übersicht

MOBOTIX HUB Video Wall für Anwender/innen

MOBOTIX HUB Video Wall ist eine zusätzliche Erweiterung, mit der Organisationen Videowände erstellen können, die auf ihre speziellen Sicherheitsanforderungen zugeschnitten sind. MOBOTIX HUB Video Wall gibt einen Überblick über alle Videodaten im MOBOTIX HUB VMS¹-System und unterstützt eine beliebige Anzahl oder Kombination von Monitoren.



MOBOTIX HUB Video Wall gestattet es Anwendern, statische Videowände anzuzeigen, die von ihrem Systemadministrator mit einem festgelegten Satz Kameras und Bildschirmlayout definiert wurde. In dem Sinne, dass Anwender kontrollieren können, was angezeigt wird, ist die Videowand ist allerdings auch anwenderbetrieben. Hierzu gehören:

- Schieben von Kameras und anderen Inhalten auf die Videowand, beispielsweise Bilder, Text, Alarme und Smart Maps
- Ganze Ansichten an die Bildschirme senden

¹Abkürzung für "Video Management Software".

- Anwendung alternativer [Voreinstellung](#)¹ im Rahmen bestimmter Ereignisse

Zu guter Letzt können Änderungen an der Anzeige durch Regeln gesteuert werden, die Voreinstellungen automatisch aufgrund von spezifischen Ereignissen oder Zeitplänen ändern.

¹Ein vorgegebenes Layout für einen oder mehrere Video Wall-Monitore in MOBOTIX HUB Desk Client. Voreinstellungen legen fest, welche Kameras angezeigt werden und wie der Inhalt auf jedem Bildschirm auf der Videowand angeordnet ist.

Verwendung

Konfigurieren von MOBOTIX HUB Video Wall

Nach dem erstmaligen Konfigurieren in MOBOTIX HUB Management Client können Anwender mit der Verwendung der Videowand beginnen, indem Sie die Video Wall-Bildschirme an die physikalischen Bildschirme senden, die mit dem System verbunden sind. Dazu können eine oder beide dieser Optionen zählen:

- Statische Ansichten
- Ansichten, die sich dynamisch auf Grundlage von Regeln ändern

Für Folgendes ist eine zusätzliche Konfigurierung notwendig:

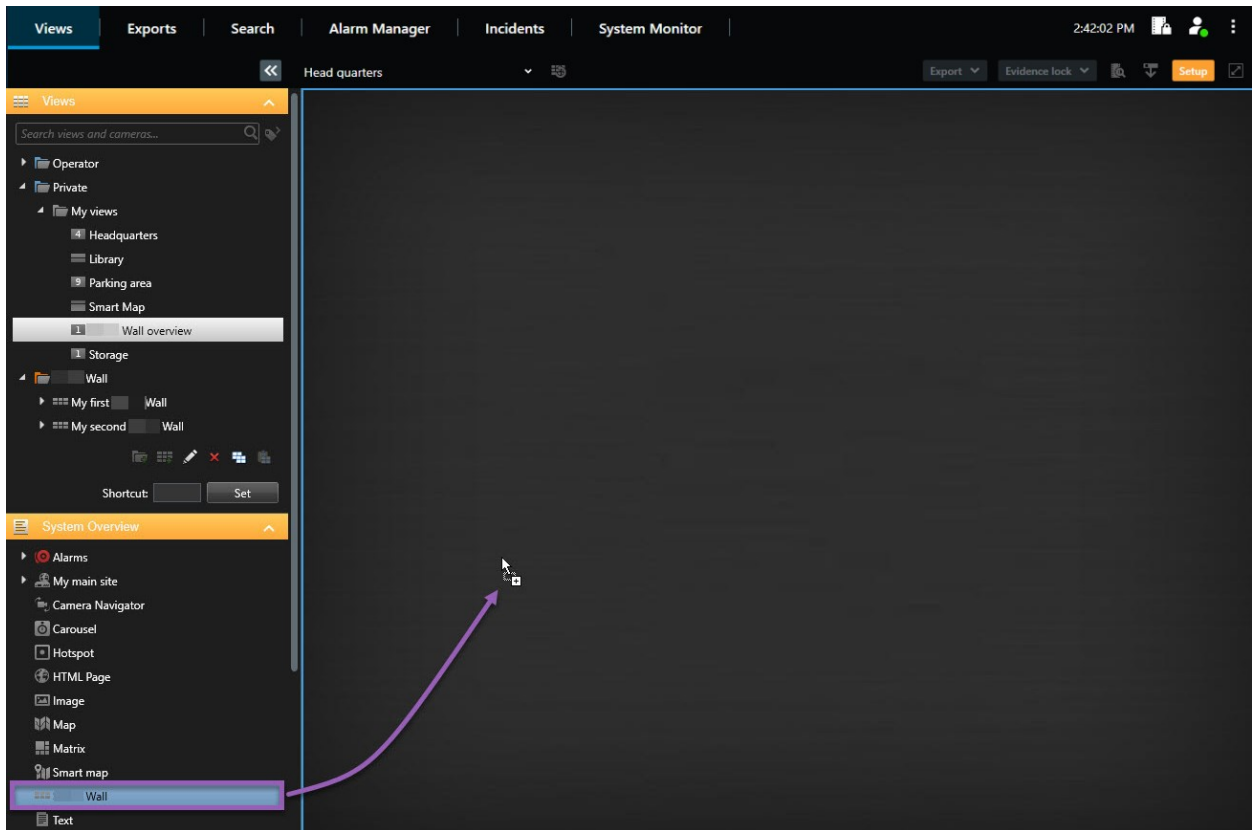
- Anwendern ermöglichen, zu kontrollieren oder manuell zu ändern, was auf den physikalischen Bildschirmen angezeigt wird. In diesem Fall müssen Sie die Video Wall-Steuerung zu den festgelegten Ansichten hinzufügen. Siehe auch [Hinzufügen von Video Wall-Steuerelementen zu Ansichten auf Seite 6](#).
- Das bestehende Ansichts-Layout individueller Bildschirme ändern. Siehe auch [Ansichts-Layout von Video Wall-Bildschirmen ändern auf Seite 7](#).
- Die [Voreinstellungen](#)¹ zurücksetzen oder ändern, die bereits auf die Video Wall-Definition angewendet wurden.

Hinzufügen von Video Wall-Steuerelementen zu Ansichten

Bevor sie anfangen können, Video und andere Inhalte auf Ihre Videowand zu verschieben, müssen Sie einer oder mehrerer Anzeigen die Video Wall-Steuerung hinzufügen. Das Steuerelement ist eine grafische Darstellung der Videowand.

¹Ein vorgegebenes Layout für einen oder mehrere Video Wall-Monitore in MOBOTIX HUB Desk Client. Voreinstellungen legen fest, welche Kameras angezeigt werden und wie der Inhalt auf jedem Bildschirm auf der Videowand angeordnet ist.

1. Wählen Sie in der Arbeitsbereichs-Symbolleiste **Setup** aus.
2. Wählen Sie die Ansicht aus, der sie die Video Wall-Steuerung hinzufügen möchten.
3. Ziehen Sie im Fensterbereich **Systemübersicht** das Element **Video Wall** auf das entsprechende Ansichtselement.



4. Wählen Sie erneut **Setup**, um den Setup-Modus zu verlassen und Ihre Änderungen zu speichern.
5. Jetzt können Sie damit beginnen, Kameras und sonstige Inhalte auf Ihre Videowand zu schieben.


Ansichts-Layout von Video Wall-Bildschirmen ändern

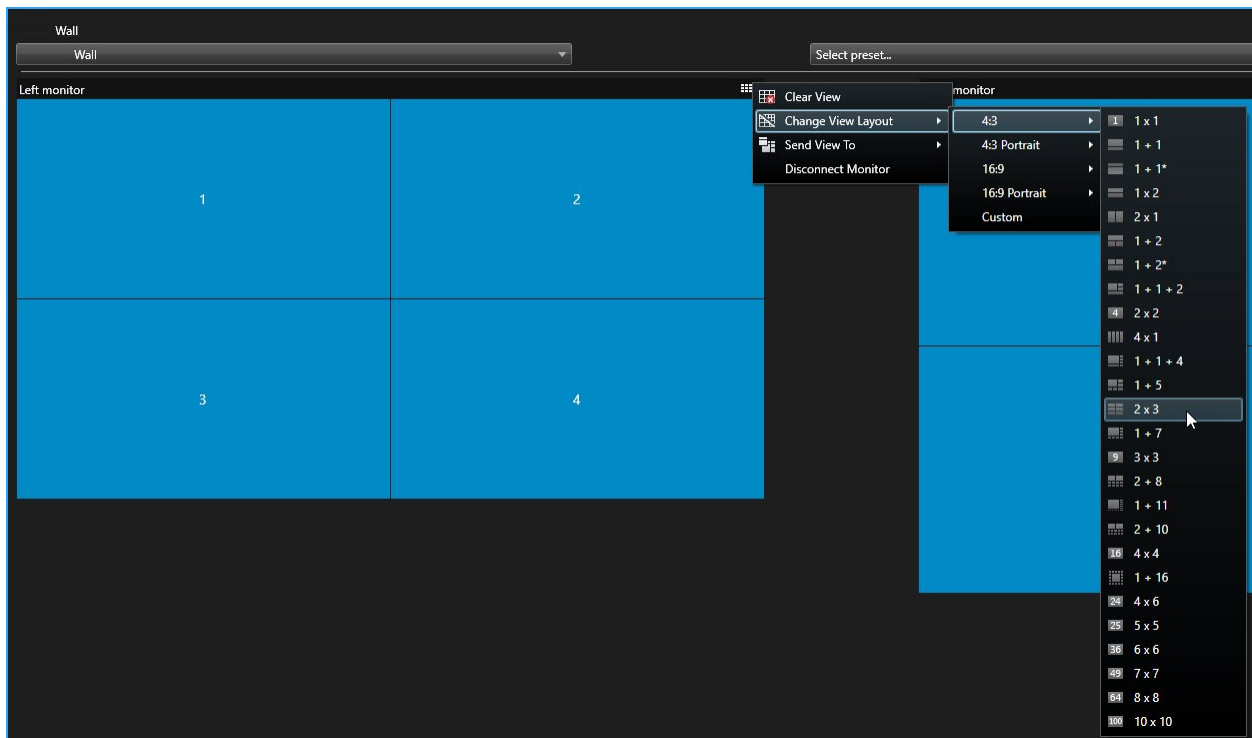
Sie können das vorkonfigurierte Ansichtslayout der Video Wall Monitore ändern. Dies ist hilfreich, wenn Sie zusätzliche Kameras oder sonstige Arten von Inhalten anzeigen müssen.

Beispiel

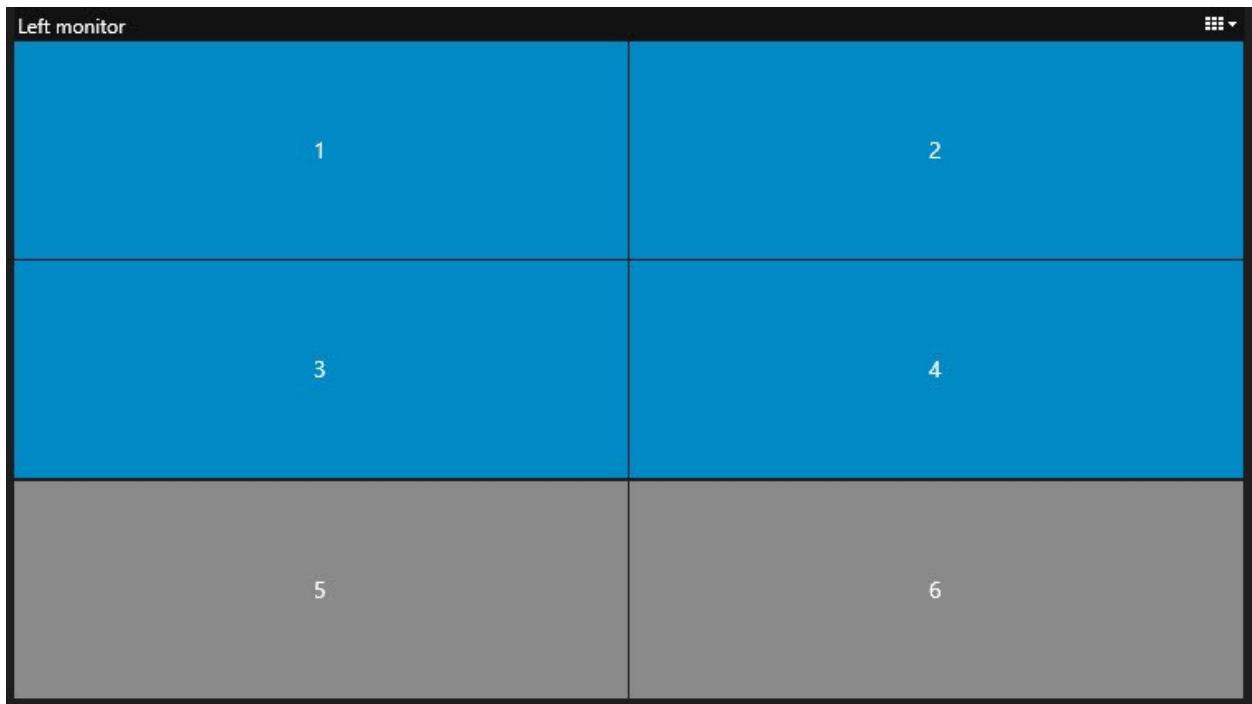
Ein Zwischenfall wurde von fünf Kameras aufgezeichnet, und Sie verfügen sogar über ein Bild von einem Verdächtigen. Sie möchten, dass die Videoaufzeichnung und das Bild auf der Videowand angezeigt werden, damit das Sicherheitspersonal den Vorfall sehen und den Verdächtigen festhalten kann. Da die aktuellen Monitore in Ihrer Videowand so vorkonfiguriert sind, dass sie nur **2x2** Kameras anzeigen, müssen Sie das Ansichtslayout in **2x3** ändern, damit die fünfte Kamera und das Bild hinzugefügt werden kann.

Schritte:

1. Öffnen Sie im Live- oder Wiedergabemodus die Ansicht, die Ihr Video Wall Steuerelement enthält.
2. Klicken Sie auf das Symbol  für den Bildschirm, wählen Sie **Anzeigen-Layout ändern** aus und dann das Anzeigenformat, beispielsweise **4:3**.



3. Wählen Sie das Ansichten-Layout aus. In diesem Beispiel wählen Sie **2x3**. Zum Ansichtslayout werden nun zwei ausgegraute Elemente hinzugefügt.



4. Jetzt können Sie weitere Inhalte hinzufügen. Siehe auch [Anzeigen von Inhalten auf Videowänden auf Seite 17](#).

Video Wall-Voreinstellungen zurücksetzen oder ändern

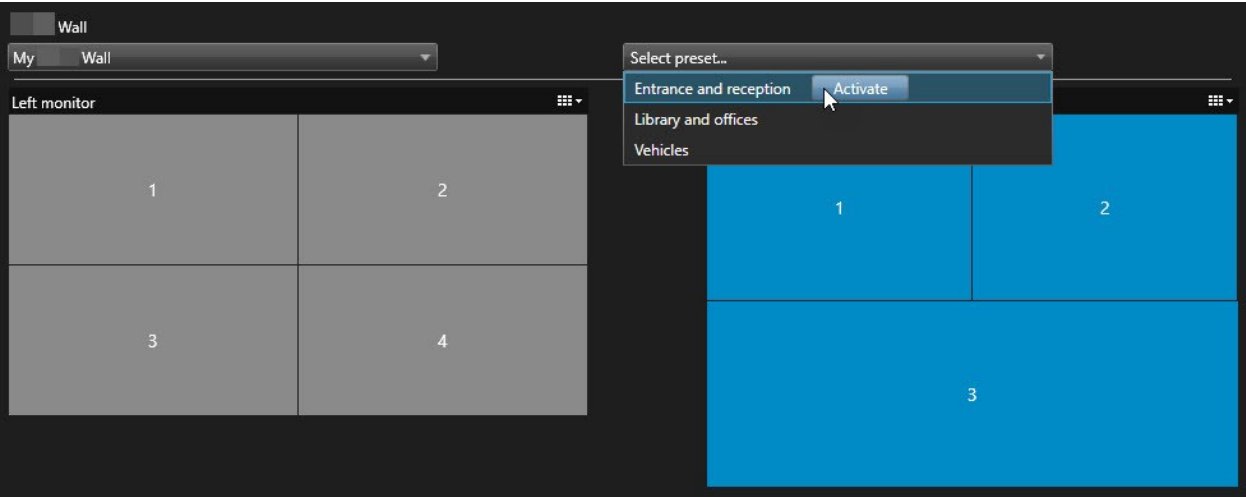
[Voreinstellungen](#)¹ werden oft auf Grundlage von Regeln oder Zeitplänen geändert und andere Anwender können die Voreinstellung ändern. Möglicherweise möchten Sie gelegentlich allerdings die Videowand zurücksetzen oder eine spezifische Voreinstellung im Rahmen bestimmter Ereignisse anwenden.

Schritte:

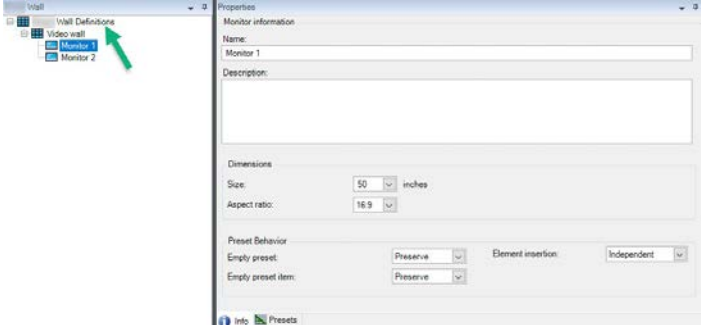
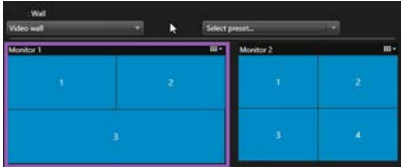
1. Öffnen Sie die Ansicht, die das Video Wall-Steuerelement enthält.
2. Fahren Sie In der Liste **Voreinstellung auswählen** mit der Maus über die Voreinstellung, die Sie anwenden möchten.

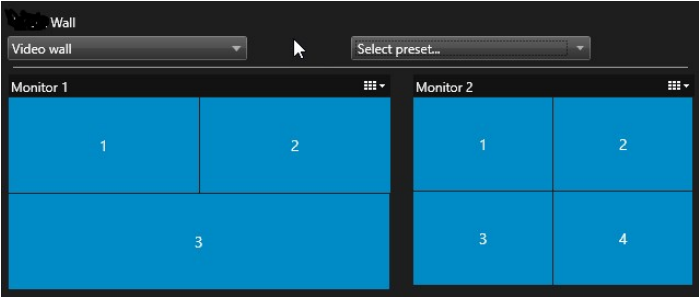
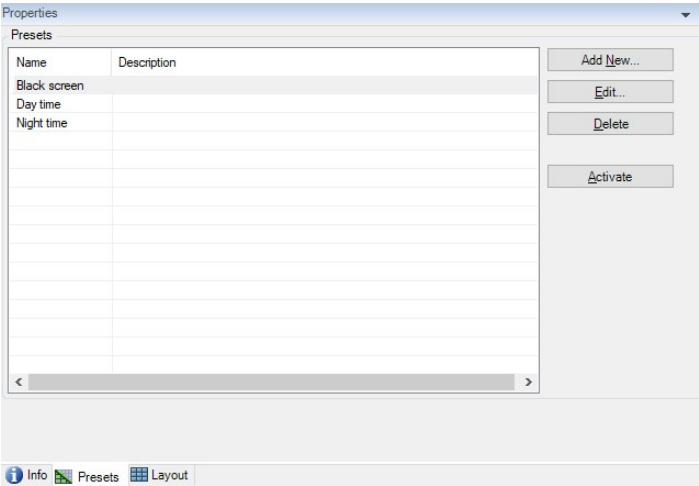

¹Ein vorgegebenes Layout für einen oder mehrere Video Wall-Monitore in MOBOTIX HUB Desk Client. Voreinstellungen legen fest, welche Kameras angezeigt werden und wie der Inhalt auf jedem Bildschirm auf der Videowand angeordnet ist.

3. Klicken Sie auf **Aktivieren**. Die betroffenen physikalischen Bildschirme in der Videowand werden entsprechend geändert.

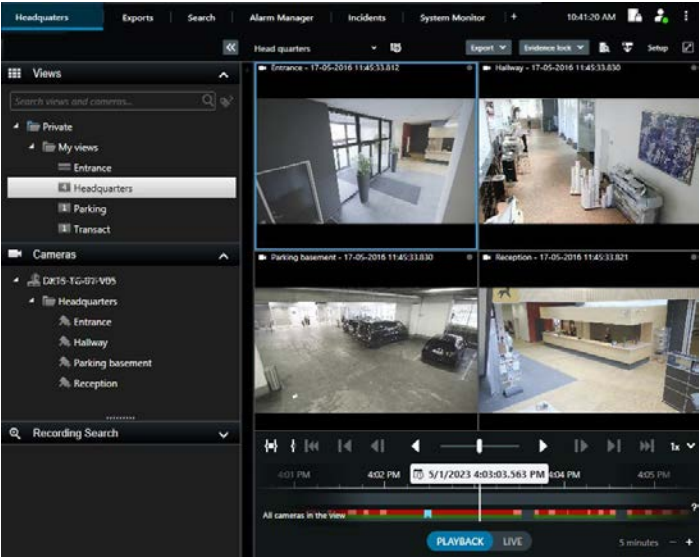
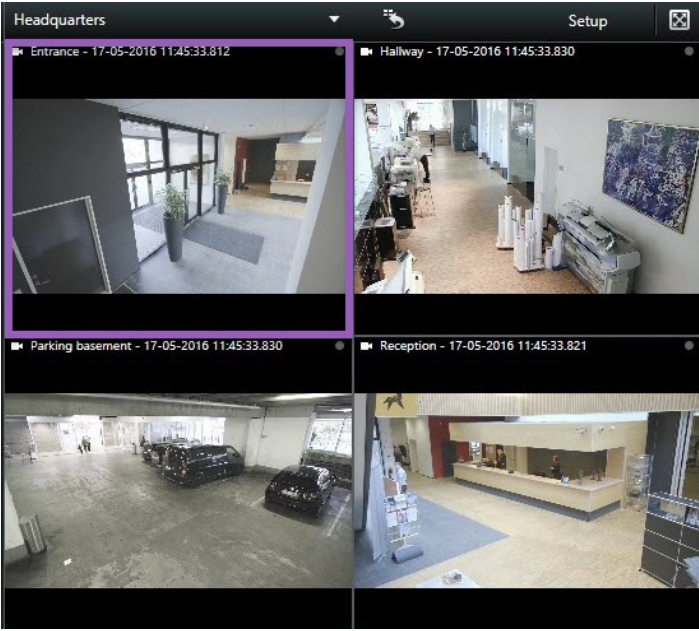


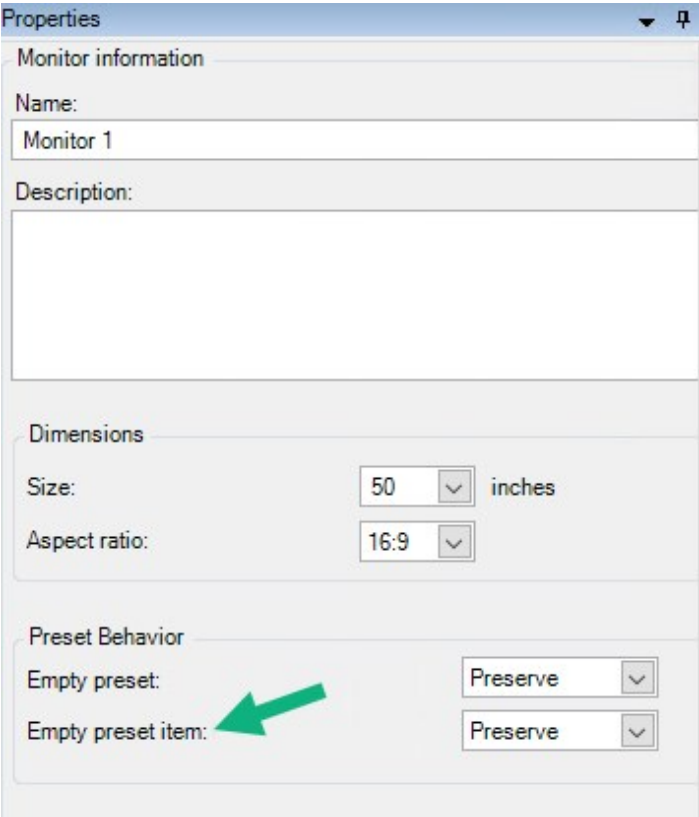
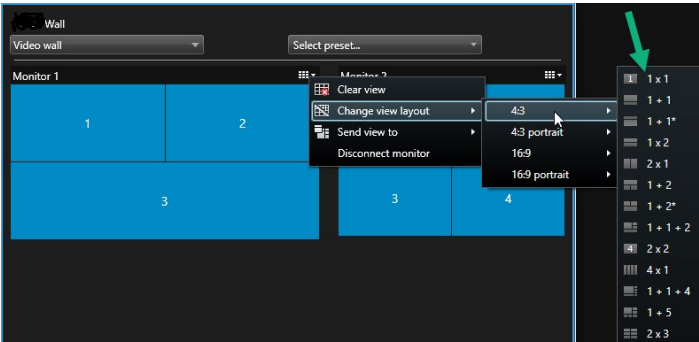
Terminologie im Zusammenhang mit Video Wall

Begriff	Bedeutung
Video Wall-Definition	<p>Die Konfiguration einer Videowand in MOBOTIX HUB Management Client, einschließlich der Einrichtung von Video Wall-Bildschirmen und -Voreinstellungen.</p> 
Video Wall-Monitor	<p>Die virtuelle Repräsentation eines physischen Bildschirms. In den meisten Fällen muss zwischen physikalischen Bildschirmen und Video Wall Bildschirmen unterschieden werden.</p> 

Begriff	Bedeutung
	Das Bild zeigt die Video Wall Steuerung in MOBOTIX HUB Desk Client.
Video Wall Steuerung	<p>Die virtuelle Repräsentation einer Videowand, die es Anwendern gestattet, Inhalte auf die Videowand zu verschieben.</p> 
Voreinstellung	<p>Ein vordefiniertes Layout für einen oder mehrere Video Wall Monitore. Voreinstellungen legen fest, welche Kameras angezeigt werden und wie der Inhalt auf jedem Bildschirm auf der Videowand angeordnet ist.</p>  <div><p>Wenn Sie im Zusammenhang mit PTZ-Kameras auf den Begriff „Voreinstellung“ stoßen, so hat dieser eine andere Bedeutung und bezieht sich auf das Konzept Preset Position¹.</p></div>

¹Kann verwendet werden, um die PTZ-Kamera automatisch in unterschiedliche definierte Richtungen zu bewegen, wenn bestimmte Ereignisse auftreten, und um PTZ-Patrouillenprofile festzulegen.

Begriff	Bedeutung
Ansicht	<p>Eine Kameragruppierung oder eine Gruppierung anderer Elemente, z. B. Webseiten, mit der sich der Benutzer Videos von verwandten Kameras und sonstigen Inhalten anzeigen lassen kann.</p> 
Ansichtselement	<p>Eine Position innerhalb einer Ansicht, die üblicherweise eine Kamera enthält.</p> 
Voreinstellungselement	<p>Ein Ansichtselement, dessen Standardinhalt von der Konfiguration der zugrunde</p>

Begriff	Bedeutung
	<p>liegenden Voreinstellung abhängt.</p> <div></div>
Ansichten-Layout	<p>Das Layout eines Video Wall Bildschirms, das festlegt, wie die Ansichtselemente angeordnet werden, beispielsweise 2x3 oderr 1+2.</p> <div></div>

Verwendung von MOBOTIX HUB Video Wall

Nach der Konfiguration von MOBOTIX HUB Video Wall können Sie beginnen, damit in MOBOTIX HUB Desk Client zu arbeiten. Der Systemadministrator legt die Monitore fest, aus denen die Videowand bestehen soll, das Layout und die Größe der Monitore sowie ggf. auch, welche Kameras auf den Monitoren angezeigt werden.

Bei der Verwendung von MOBOTIX HUB Video Wall geht es im Grunde um folgendes:

- Starten Sie Ihre Videowand, indem Sie die Video Wall Monitore auf verschiedenen Anzeigen oder schwebenden Fenstern öffnen. Ziehen Sie dann die schwebenden Fenster auf die physischen Monitore. Siehe auch [Inhalt Video Wall anzeigen auf Seite 14](#).
- Übertragen Sie Kameras und sonstige Inhalte auf die Videowand und geben Sie sie für die anderen Bediener frei, die die Videowand verwenden. Siehe auch [Anzeigen von Inhalten auf Videowänden auf Seite 17](#).
- Wenn der Inhalt eines Monitors geändert wird, müssen Sie den Video Wall Monitor ggf. in seinen Standardzustand zurücksetzen. Reaktivieren Sie hierfür die Standardvoreinstellung [Video Wall](#)¹. Siehe auch [Video Wall Monitor zurücksetzen, nachdem Inhalte entfernt wurden auf Seite 27](#).



Sie können zudem das Anzeigenlayout der Video Wall-Bildschirme ändern, etwa, wenn Sie weitere Kameras hinzufügen müssen.

Inhalt Video Wall anzeigen

Sie können sowohl Live- als auch aufgezeichnete Videos auf Ihrer Videowand anzeigen. Wenn Ihre Videowand noch nicht aktiv ist, starten Sie die Videowand, indem Sie die Video Wall-Bildschirme zu Ihren Computerbildschirmen oder neuen beweglichen Fenstern senden. Sie können dann die schwebenden Fenster auf die physischen Monitore ziehen, die mit dem Computer verbunden sind, von dem aus die Videowand betrieben wird. Siehe auch [Video Wall Anzeigoptionen auf Seite 16](#).

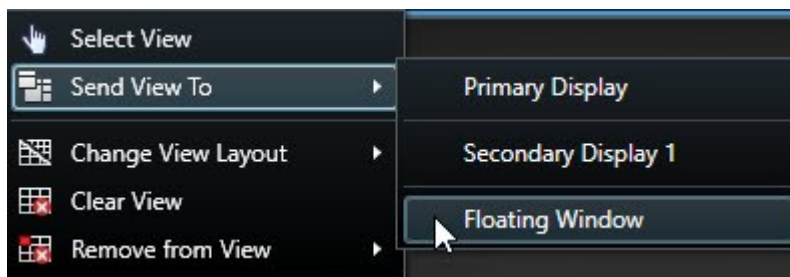


- Um zu ändern oder zu steuern, was auf einer Videowand angezeigt wird, müssen Sie die Video Wall-Steuerung verwenden. Siehe auch [Die Video Wall-Steuerung auf Seite 15](#).
- Unzureichende Benutzerberechtigungen können verhindern, dass Videos von Kameras auf Ihrer Videowand angezeigt werden

Schritte:

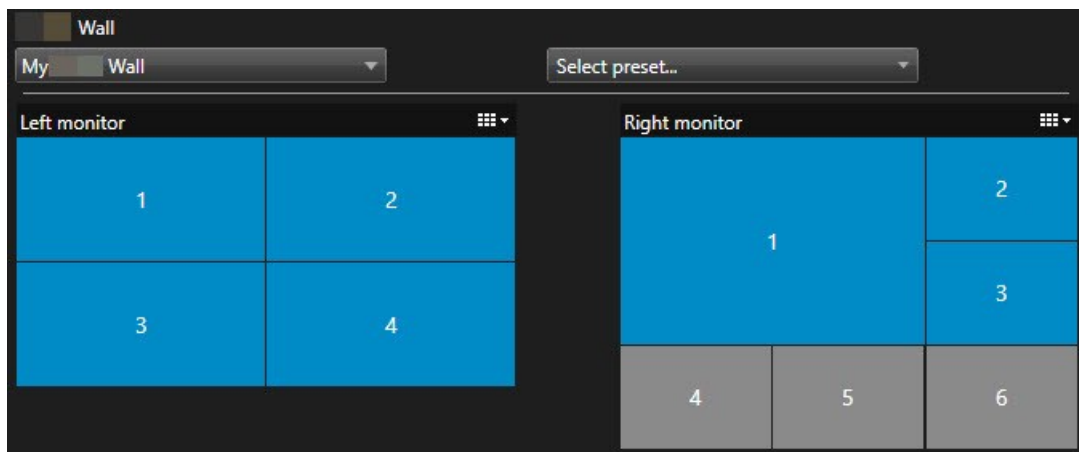
¹Ein vorgegebenes Layout für einen oder mehrere Video Wall-Monitore in MOBOTIX HUB Desk Client. Voreinstellungen legen fest, welche Kameras angezeigt werden und wie der Inhalt auf jedem Bildschirm auf der Videowand angeordnet ist.

1. Erweitern Sie in dem Fenster **Ansichten Video Wall**.
2. Erweitern Sie Ihre bevorzugte Definition von Video Wall.
3. Um Video Wall-Inhalte in der Hauptansicht anzusehen, wählen Sie die Monitore einzeln aus.
4. Um Video Wall-Inhalte auf einer Ihrer Anzeigen oder in einem neuen schwebenden Fenster anzusehen:
 1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste nacheinander auf die Monitore.
 2. Klicken Sie auf **Ansicht senden an** und wählen Sie eine der folgenden Optionen aus:
 - **Primäre Anzeige** - wird auf Ihrem aktuellen Bildschirm im Vollbildmodus geöffnet
 - **Sekundäre Anzeige** - wird ggf. auf Ihrem sekundären Bildschirm im Vollbildmodus geöffnet
 - **Schwebendes Fenster** - wird in einem neuen schwebenden Fenster geöffnet



Die Video Wall-Steuerung

Die Video Wall-Steuerung ist eine virtuelle Repräsentation der Videowand, die jeweils eine Video Wall-Definition und die Video Wall-Bildschirme, aus denen sie besteht, anzeigt. Die Steuerung gestattet es Betreibern, Kameras und andere Inhalte auf die Videowand zu verschieben.



Die Video Wall-Steuerung in der Abbildung oben zeigt eine Video Wall-Definition mit zwei Bildschirmen an:

- **Der linke Monitor** hat das Layout **2x2**
- **Der Rechte Monitor** hat das Layout **1+5**

Die blauen Elemente in dem Steuerelement Video Wall zeigen zur Zeit Inhalte an. Graue Elemente sind leer.

Wie funktioniert das? Einige Elemente können Sie direkt in der Video Wall-Steuerung zu den Video Wall-Bildschirmen verschieben, oder in bestimmte Ansichtselemente innerhalb eines Video Wall-Bildschirms. Andere Elemente, die Sie an eine Videowand senden müssen, z.B. Bilder. Siehe auch [Anzeigen von Inhalten auf Videowänden auf Seite 17](#).

Beispiele

Beispiel 1:Angenommen, Sie haben eine Ansicht, die das Steuerelement Video Wall und die **Alarmliste** enthält. Ein Alarm ertönt und Sie verschieben den Alarm sofort von der Liste in ein beliebiges Ansichtselement innerhalb von Bildschirm 1. Anwender, die die Videowand betrachten, sehen nun den Alarm auf Bildschirm 1.

Beispiel 2:Angenommen, Sie haben eine Ansicht, die das Steuerelement Video Wall und Ihre Smart Map enthält. Sie wählen vier Kameras auf der Smart Map aus und verschieben Sie zu Bildschirm 2 mit einem Anzeigenlayout von 2x3. Anwender, die ihre Videowand betrachten, können nun diese vier Kameras in den ersten vier Ansichtselementen von Bildschirm 2 sehen.

Wenn Ihr Unternehmen über mehrere Videowände verfügt, können Sie die gewünschte Videowand auf der **Video Wall**-Liste auswählen.

Die Liste **Voreinstellungen auswählen** erlaubt die Auswahl und Aktivierung im Voraus konfigurierter Video Wall-Voreinstellungen.

Identifizieren Sie den Inhaltstyp, den ein Ansichtselement anzeigt

- Bewegen Sie den Mauszeiger über ein Ansichtselement. Die Nummer des Ansichtselement ändert sich zu einem Symbol, dass für den Inhaltstyp steht. Eine Kamera steht beispielsweise dafür, dass das Ansichtselement Videoinhalte zeigt
- Klicken Sie auf ein Ansichtselement, um eine Vorschau des Inhalts zu sehen. Die Symbolleiste im **Vorschaufenster** bietet Optionen zum Ausdrucken des Inhalts oder zum Versenden an eine andere Videowand

Video Wall Anzeigeeoptionen

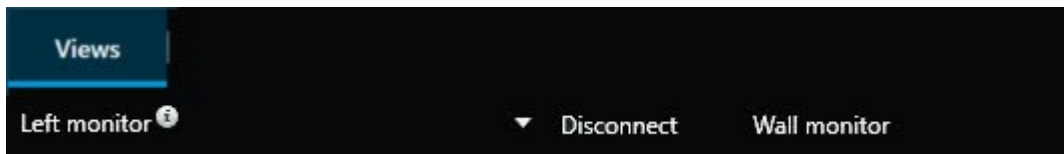
Die folgende Tabelle beschreibt die Möglichkeiten, Video Wall Inhalt in einem separaten Fenster zu betrachten.

Option	Beschreibung
Primärer Bildschirm	Sie sehen die Inhalte im Vollbildmodus auf der Anzeige, die Sie momentan ansehen. MOBOTIX HUB Desk Client bleibt hinter dem Video Wall-Inhalt geöffnet.
Sekundärer Bildschirm	Inhalte auf einem anderen Bildschirm ansehen und vorhandene Inhalte auf dem aktuellen Bildschirm weiter ansehen.
Bewegliches Fenster	Betrachten Sie Inhalte in einem neuen, schwebenden Fenster. Dies ist z.B. dann hilfreich, wenn Ihre Videowand mehrere Monitore hat.

Trennen Sie die Video Wall-Monitore

Sie können Ihre Video Wall-Monitore abkoppeln, damit Sie mit dem Video arbeiten können, ohne zu stören, was die übrigen Bediener auf der Videowand anschauen.

1. Gehen Sie an dem Computer, der die Videowand betreibt, zum Video Wall-Bildschirm, den Sie trennen möchten.
2. Klicken Sie auf **Video Wall-Bildschirm trennen**.



Von Ihnen vorgenommene Änderungen werden zurückgesetzt, wenn Sie sich neu verbinden.

Anzeigen von Inhalten auf Videowänden

Ihre Videowand ist evtl. so vorkonfiguriert, dass sie Videos von bestimmten Kameras anzeigt. Sie können jedoch mit der Video Wall-Steuerung Kameras und sonstige Inhalte auf die Videowand schieben, z. B. [Alarme](#)¹, [Hotspots](#)², Bilder und die [Smart Map](#)³.

Je nach Situation und Umfeld können Sie verschiedene Inhaltstypen kombinieren, um Reaktionszeiten und Wirksamkeit zu verbessern. Wenn Sie beispielsweise das Bild eines Verdächtigen anzeigen wollen, damit das Personal auf seiner Patrouille weiß, nach wem es Ausschau halten soll, können Sie ein Bild hinzufügen. Wenn Sie Anweisungen für Reaktionsmaßnahmen bereitstellen wollen, können Sie Text hinzufügen.

Was kann angezeigt werden?

- Alarme
- Lesezeichen
- Kameras oder ganze Ansichten
- Karusselle:

¹Ein im Überwachungssystem definierter Zwischenfall, der in MOBOTIX HUB Desk Client einen Alarm auslöst. Ausgelöste Alarme werden, falls Ihr Unternehmen diese Funktion nutzt, in Ansichten mit Alarmlisten und Karten angezeigt.

²Ein besonderes Ansichtselement zum Anzeigen vergrößerter und/oder hochwertiger Kamerabilder in MOBOTIX HUB Desk Client-Ansichten.

³Eine Kartenfunktion, die mithilfe eines geographischen Informationssystems Geräte sichtbar macht (z.B. Kameras und Mikrofone), Bauwerke und topographische Elemente eines Überwachungssystems in geografisch genauer, realistischer Darstellung. Karten, die Elemente dieser Funktion nutzen, werden als Smart Maps bezeichnet.

Verwendung

- Bilder und [Momentaufnahmen](#)¹
- Hotspots
- HTML-Seiten
- Karten
- Smart Map
- Text

Die meisten dieser Elemente müssen Sie der Videowand über die Werkzeugleiste des Ansichtselements hinzufügen.



[Kameras auf Videowänden anzeigen oder ändern](#)

Sie können die Kameras ändern, die auf der Videowand angezeigt werden. Andere [Anwender](#)², die dieselbe Videowand betrachten, werden die Änderungen sehen.

Anforderungen:

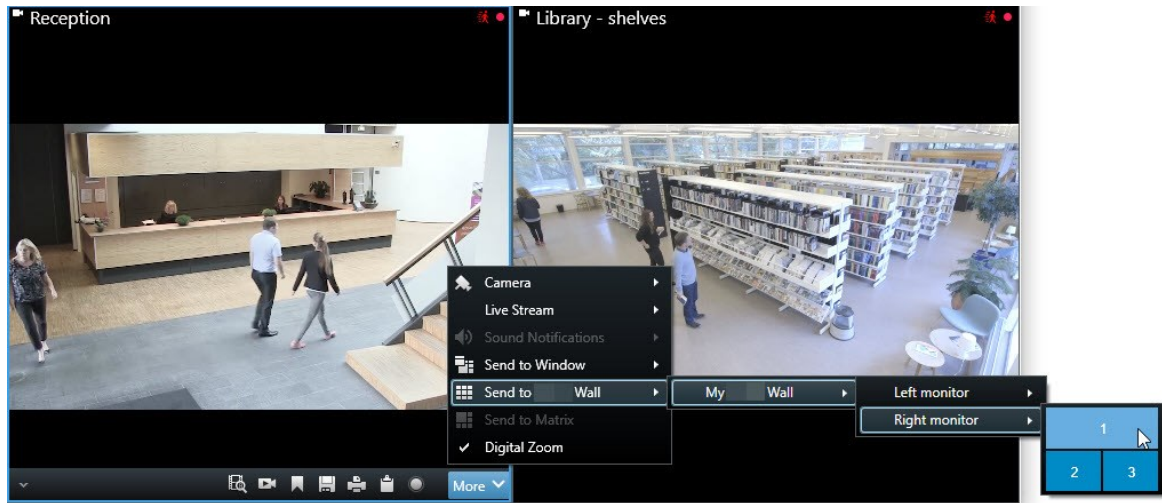
Sie haben eine Ansicht eingerichtet, die Ihr Video Wall-Steuerelement enthält. Siehe auch [Hinzufügen von Video Wall-Steuerelementen zu Ansichten auf Seite 6](#).

Schritte:

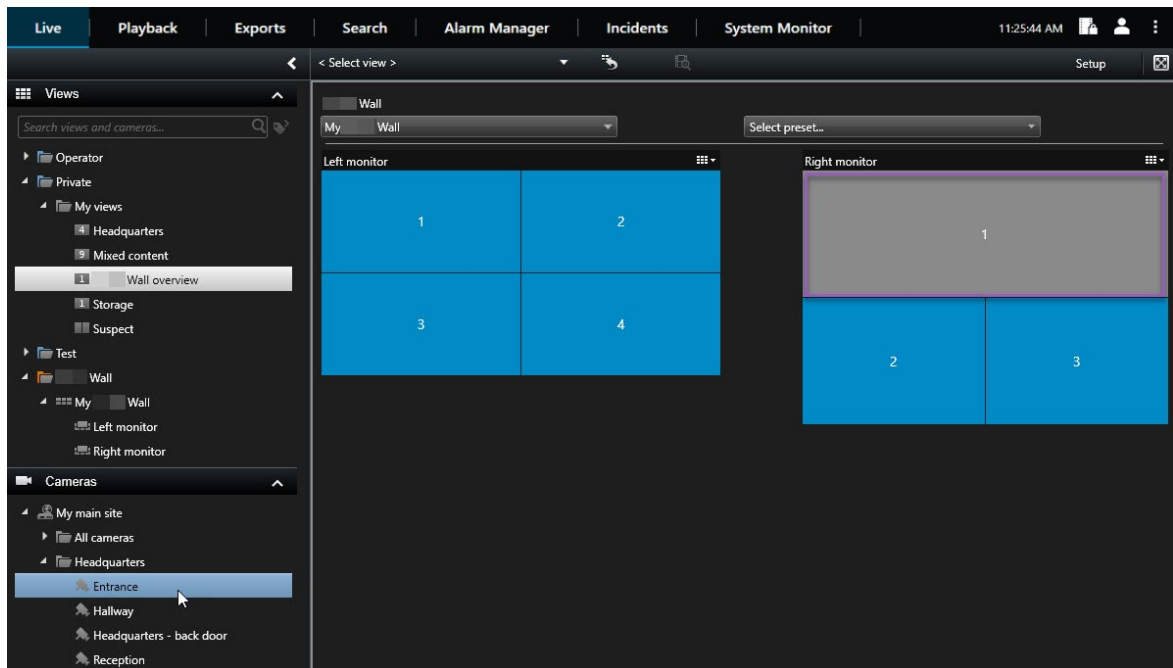
¹Eine sofortige Aufnahme eines Videobildes zu einem bestimmten Zeitpunkt.

²Ein professioneller Benutzer einer MOBOTIX HUB Client-Anwendung.

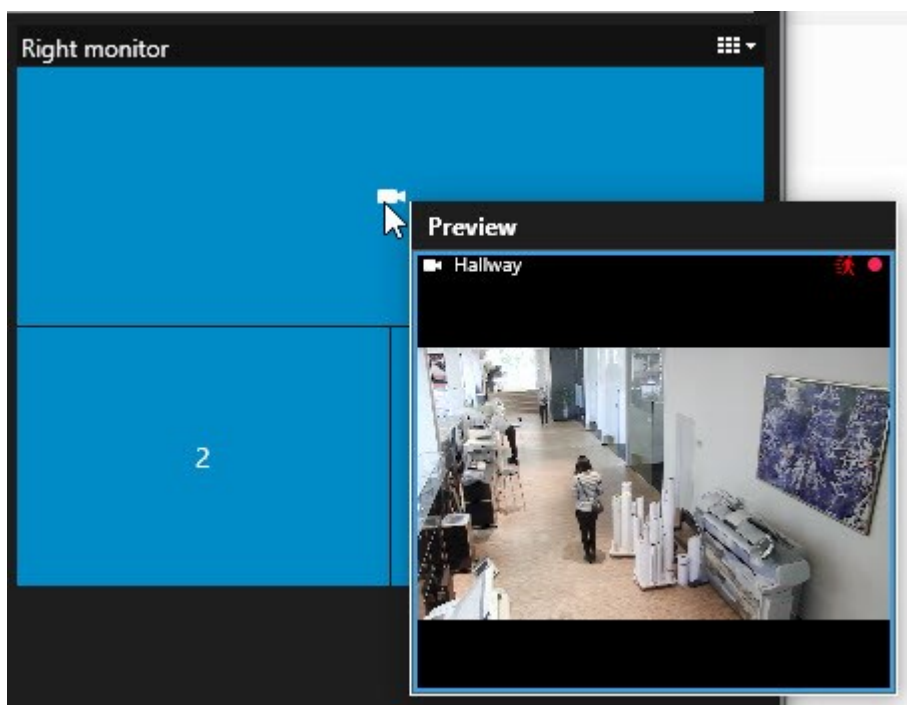
1. Achten Sie darauf, dass Ihre Videowand läuft. Siehe auch [Inhalt Video Wall anzeigen auf Seite 14](#).
2. Wechseln Sie in den Live- oder Wiedergabemodus.
3. Zum Hinzufügen einer Kamera aus einer Ansicht:
 1. Öffnen Sie die Ansicht, die die Kamera enthält, die Sie hinzufügen wollen.
 2. Klicken Sie im Ansichtselement der Kamera auf **Mehr > Senden an Video Wall**. Wählen Sie dann die Video Wall-Definition, den Video Wall Monitor und schließlich das Ansichtselement aus.



4. Zum Hinzufügen einer Kamera aus dem Fenster **Kameras**:
 1. Öffnen Sie eine Ansicht, die das Video Wall-Steuerelement enthält.
 2. Suchen Sie im Fenster **Kameras** die Kamera aus, die Sie hinzufügen möchten.
 3. Verschieben Sie die Kamera in ein Ansichtselement in der Video Wall-Steuerung.



4. Um zu überprüfen, ob Sie die richtige Kamera hinzugefügt haben, schauen Sie auf die Videowand an oder klicken Sie auf das Kamerasymbol in der Video Wall Steuerung. Eine Vorschau wird angezeigt.



Hinzufügen ganzer Ansichten zu Videowänden

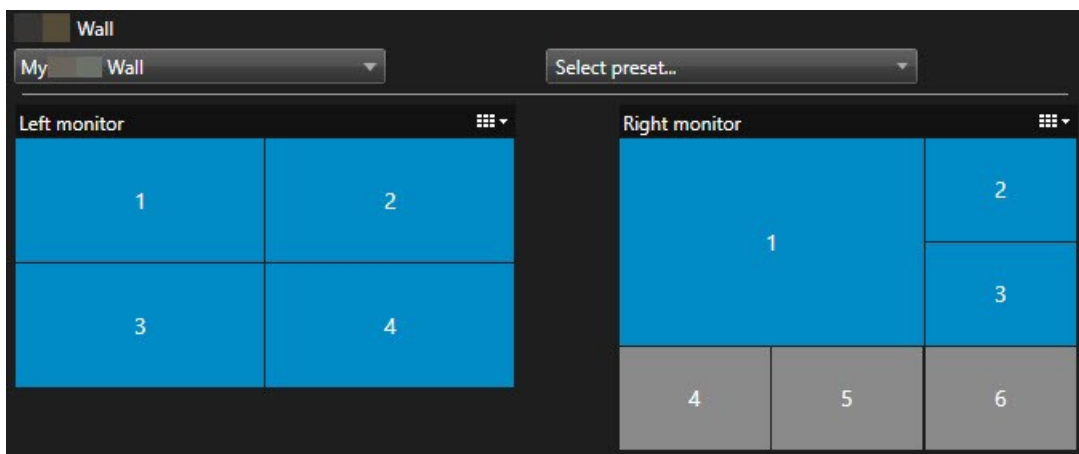
Sie können eine ganze Ansicht für andere Video Wall Bediener freigeben, indem Sie sie an einen Video Wall Monitor senden. Die aktuelle Anzeige auf diesem Bildschirm wird dann mit dem Inhalt der Ansicht ersetzt.

Anforderungen:

Sie haben eine Ansicht eingerichtet, die Ihr Video Wall-Steuerelement enthält. Siehe auch [Hinzufügen von Video Wall-Steuerelementen zu Ansichten auf Seite 6](#).

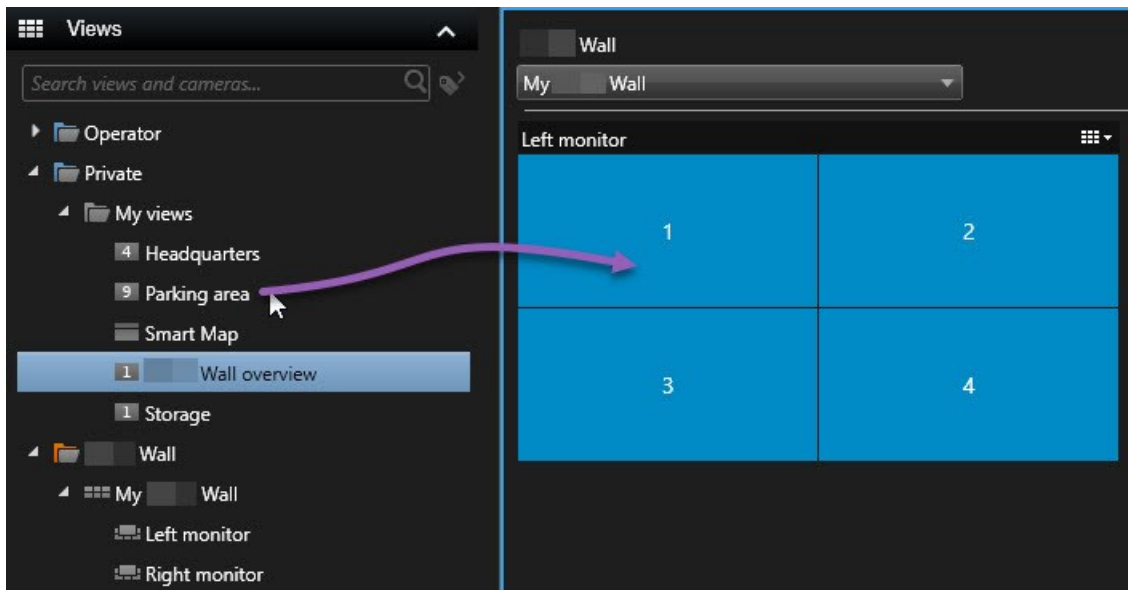
Schritte:

1. Achten Sie darauf, dass Ihre Videowand läuft. Siehe auch [Inhalt Video Wall anzeigen auf Seite 14](#).
2. Öffnen Sie im Live- oder Wiedergabemodus die Ansicht, die Ihr Video Wall Steuerelement enthält.



MOBOTIX empfiehlt Ihnen, das Video Wall Steuerelement in einem neuen schwebenden Fenster zu öffnen.

3. Suchen Sie im Bereich **Ansichten** diejenige Ansicht, die Sie an die Videowand senden möchten.
4. Verschieben Sie die Ansicht in ein Ansichtselement im gewünschten Video Wall-Bildschirm und lassen Sie los.



Text auf Videowänden anzeigen

Die Anzeige von Text auf Ihrer Videowand ist nützlich, wenn Sie den Bedienern, die die Videowand verwenden, Informationen geben möchten.

Voraussetzungen

- Um Text aus einer bestehenden Ansicht zu versenden müssen Sie diesen zunächst zu einer Ansicht hinzufügen.
- Um Text per Drag-and-Drop hinzuzufügen, achten Sie darauf, dass Ihr Texteditor die Bedienung mit Drag-and-Drop unterstützt

Schritte:

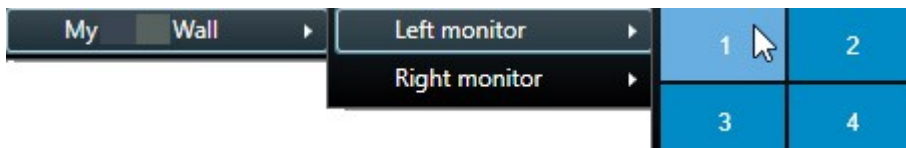
1. Um Text aus einem Texteditor eines Drittanbieters hinzuzufügen:
 1. Öffnen Sie die Ansicht, die Ihr Video Wall-Steuerelement enthält.
 2. Schreiben Sie den Text in dem Texteditor Ihrer Wahl.
 3. Wählen Sie den Text aus.
 4. Verschieben Sie den Text in ein Ansichtselement in einem Video Wall-Bildschirm.
 5. In dem Fenster, das dann angezeigt wird, können Sie den Text weiter bearbeiten. Klicken Sie auf **Speichern**.
 6. Unmittelbar danach erscheint der Text auf dem zugehörigen Display oder physischen Monitor.

2. Um Text hinzuzufügen, der bereits zu einer Ansicht hinzugefügt wurde:

1. Öffnen Sie die Ansicht, die den Text enthält.
2. Bewegen Sie den Mauszeiger über das Ansichtselement. Die Kamera-Symbolleiste wird angezeigt.



3. Klicken Sie auf **Mehr > Senden an Video Wall** und wählen Sie dann die bevorzugte Videowand aus.
4. Wählen Sie den Video Wall-Bildschirm und schließlich das Ansichtselement innerhalb des Bildschirms.

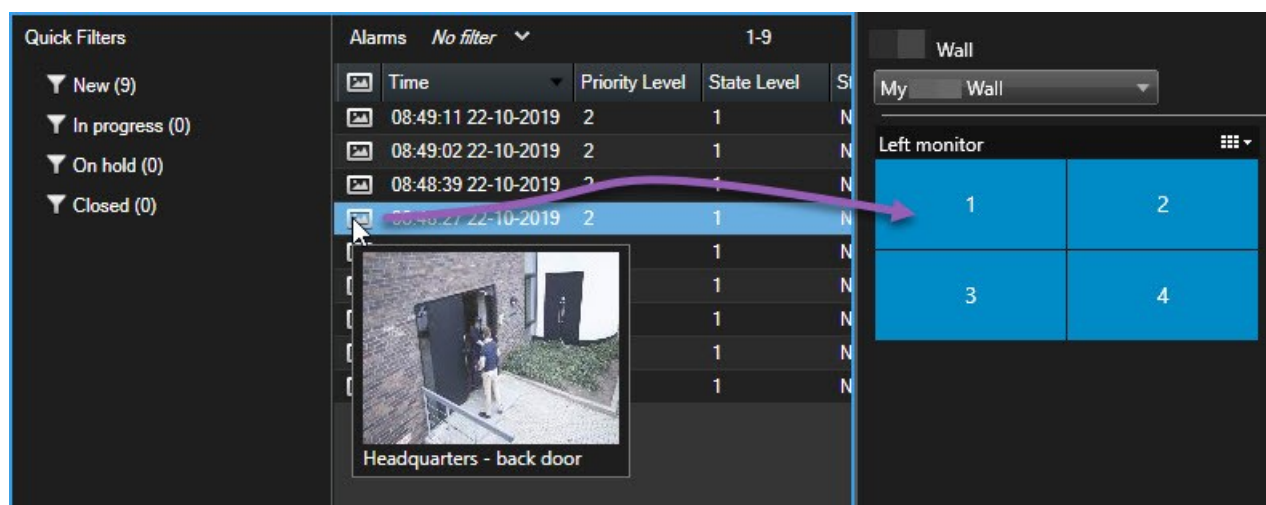


Unmittelbar danach erscheint der Text auf dem zugehörigen Display oder physischen Monitor.

Alarmer auf Videowänden anzeigen

Sie können eine nach Prioritäten geordnete Übersicht über alle Alarmer freigeben, indem Sie die **Alarmliste** zu einer Videowand hinzufügen. So können Sie Einzelheiten zum Alarm direkt von der Videowand aus anzeigen lassen und bearbeiten.

Sie können einzelne Alarmer auch auf Ihrer Videowand anzeigen, indem Sie den Alarm mit Drag & Drop aus der **Alarmliste** ziehen.



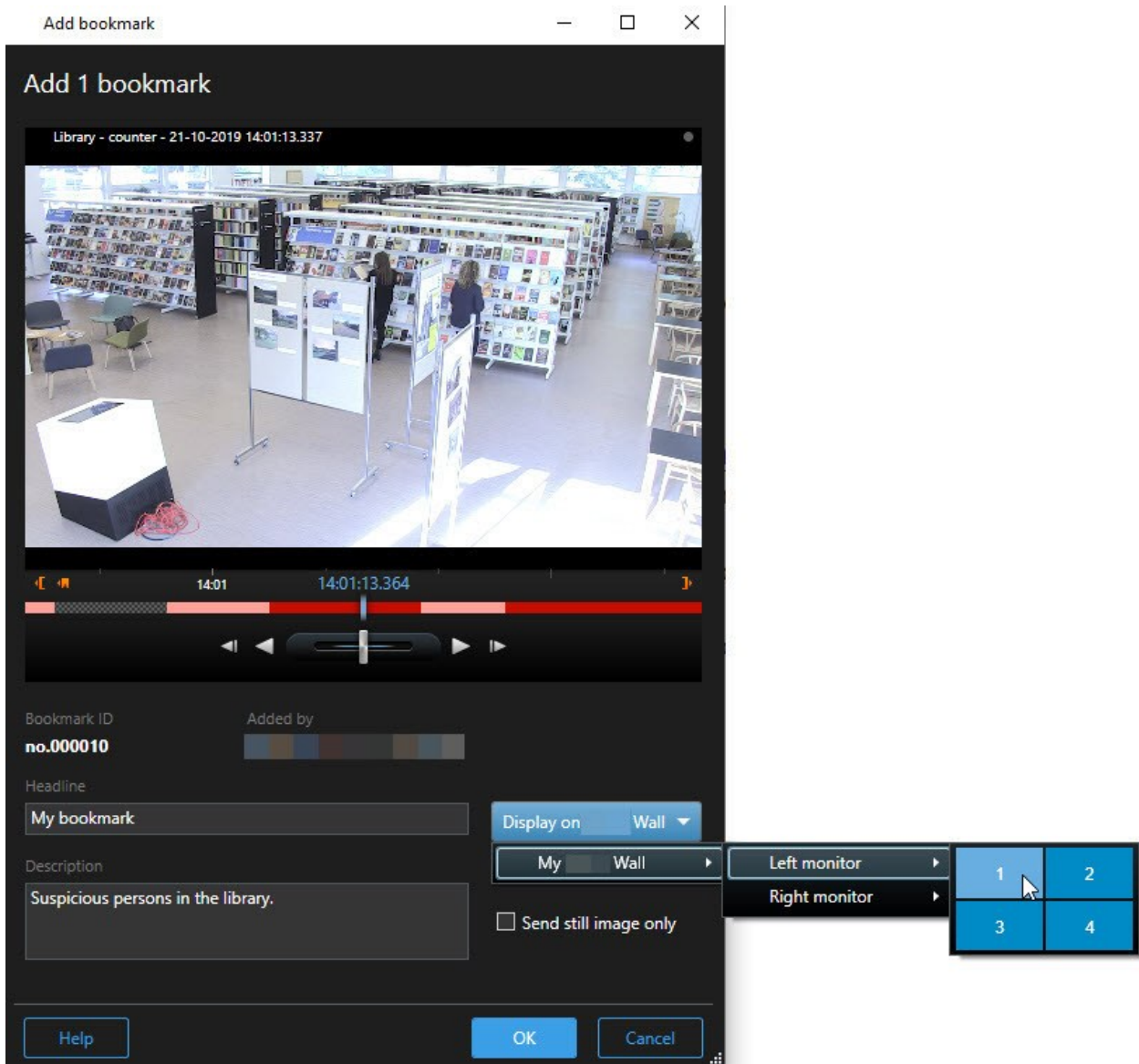
Lesezeichen auf Videowänden anzeigen

Wenn Sie ein [Lesezeichen](#)¹ an eine Videowand senden, können Sie ein Standbild oder eine Videosequenz von einem Vorfall, z. B. einer verdächtigen Person, schnell an die Bediener weiterleiten, die die Videowand betrachten.

¹Eine wichtige Stelle in einer Videoaufzeichnung, die markiert und optional mit einem Kommentar versehen wurde, damit Sie und Ihre Kollegen sie später problemlos wiederfinden.

Schritte:

1. Ein Lesezeichen erstellen.
2. Klicken Sie in dem dann erscheinenden Fenster auf **Anzeigen auf Video Wall** und wählen Sie die bevorzugte Videowand aus.



3. Wählen Sie einen Video Wall-Bildschirm und dann ein Ansichtselement innerhalb des Bildschirms.
4. Wählen Sie zum Senden eines Standbildes anstatt einer Videosequenz das Kontrollkästchen **Nur Standbild senden** aus.
5. Klicken Sie auf **OK**, um Ihre Änderungen zu speichern. Die mit Lesezeichen markierte Videosequenz erscheint auf dem zugehörigen physischen Monitor.

MOBOTIX HUB Video Wall und Smart Maps

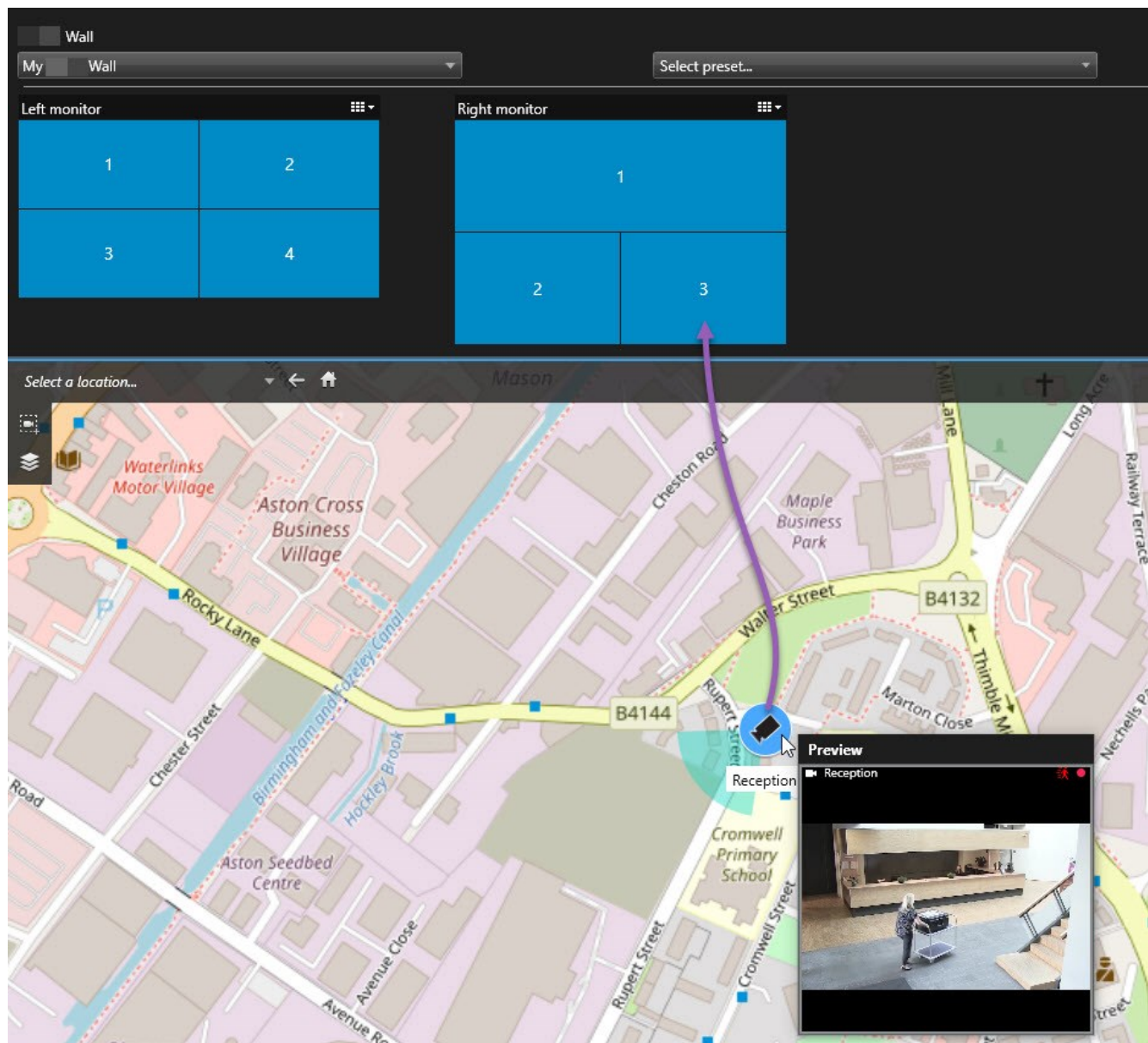
Wenn Sie die MOBOTIX HUB Video Wall verwenden, können Sie die [Smart Map](#)¹ auf Ihrer Videowand ansehen und sie an andere Bediener weiterleiten, die dieselbe Videowand nutzen. Die aktuelle Zoomstufe, die Position, zu der Sie navigiert haben, sowie die sichtbaren Ebenen bleiben erhalten, wenn die Smart Map an eine Videowand gesendet wird.

Kameras von Karten oder Smart Maps auf Videowände ziehen

Wenn eine bestimmte Kamera auf Ihrer Karte oder [Smart Map](#)² ein Ereignis aufgezeichnet hat und Sie die Videoaufzeichnung von dieser Kamera weiterleiten möchten, können Sie die Kamera von der Karte auf die Monitore Ihrer Videowand ziehen.

¹Eine Kartenfunktion, die mithilfe eines geographischen Informationssystems Geräte sichtbar macht (z.B. Kameras und Mikrofone), Bauwerke und topographische Elemente eines Überwachungssystems in geografisch genauer, realistischer Darstellung. Karten, die Elemente dieser Funktion nutzen, werden als Smart Maps bezeichnet.

²Eine Kartenfunktion, die mithilfe eines geographischen Informationssystems Geräte sichtbar macht (z.B. Kameras und Mikrofone), Bauwerke und topographische Elemente eines Überwachungssystems in geografisch genauer, realistischer Darstellung. Karten, die Elemente dieser Funktion nutzen, werden als Smart Maps bezeichnet.




Sie können Kameras auch von Karten in schwebenden Fenstern und sekundären Bildschirmen ziehen.

Inhalte auf der Videowand nicht mehr anzeigen

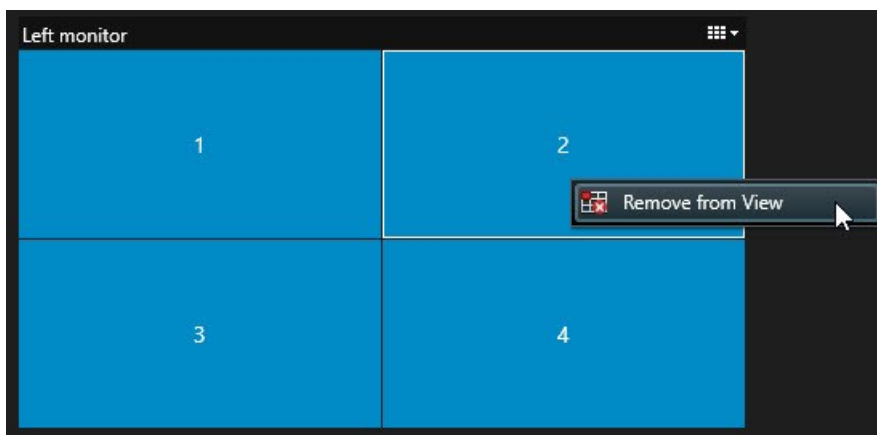
Sie können die Anzeige von Inhalten auf einer Videowand beenden, z. B. wenn ein Vorfall unter Kontrolle ist oder der Inhalt nicht mehr relevant ist.

Anzeigen von Inhalten auf einem Video Wall beenden

1. Gehen Sie in Ihrer Video Wall Steuerung zu dem Monitor, den Sie löschen möchten.
2. Klicken Sie auf das  Symbol.
3. Wählen Sie **Ansicht löschen** aus. In der Video Wall-Steuerung werden die Ansichtselemente grau markiert und alle Inhalte werden aus der Video Wall-Anzeige entfernt.

Entfernen bestimmter Inhalte von einem Video Wall-Monitor

1. Gehen Sie in Ihrer Video Wall Steuerung zu dem Monitor, von dem Sie bestimmte Inhalte entfernen möchten.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Element, das Sie löschen möchten, und wählen Sie **Von der Ansicht entfernen** aus.



Das Element wird grau markiert und der Inhalt wird aus dem verknüpften Ansichtselement in der Video Wall-Anzeige entfernt.



Andere Benutzer¹ können den Inhalt auf einem Video Wall manuell ändern, und der Inhalt kann sich nach einem Plan oder einer Regel ändern. Das bedeutet, dass ein von Ihnen entfernter Inhalt später erneut erscheinen kann.

Video Wall Monitor zurücksetzen, nachdem Inhalte entfernt wurden

Wenn Sie Inhalte von einem Monitor entfernt haben, können Sie sie wieder einblenden, indem Sie die [Video Wall Voreinstellung](#) ² erneut anwenden, die mit dem Monitor verbunden ist.

¹Ein professioneller Benutzer einer MOBOTIX HUB Client-Anwendung.

²Ein vorgegebenes Layout für einen oder mehrere Video Wall-Monitore in MOBOTIX HUB Desk Client. Voreinstellungen legen fest, welche Kameras angezeigt werden und wie der Inhalt auf jedem Bildschirm auf der Videowand angeordnet ist.

Fehlerbehandlung

Fehlerbehandlung: MOBOTIX HUB Video Wall

Meine Monitore zeigen nicht das Layout meiner Vorgabe für Video Wall

Der Grund dafür ist meistens, dass Ihr Systemadministrator die [Voreinstellung](#)¹ für den Bildschirm nicht aktiviert hat. Bitten Sie Ihren Systemadministrator, zu überprüfen, ob die Voreinstellung in Management Client aktiv ist.

Meine Kamera gehört nicht zu einer Voreinstellung. Warum wird sie nicht entfernt, wenn ich die Voreinstellung aktiviere?

Dies kann sein, wenn die Einstellung **Leeres Voreinstellungselement** nicht für die Voreinstellung ausgewählt ist. Bitten Sie Ihren Systemadministrator, die Einstellung für die Voreinstellung in Management Client zu überprüfen.

Ich kann keinen Artikel in eine Ansicht ziehen, zum Beispiel eine Kamera. Wenn ich auf das Element klicke, geschieht nichts

Dies ist ein bekanntes Problem in Microsoft Windows, das auch bei MOBOTIX HUB Video Wall auftreten kann. Drücken Sie als Abhilfemaßnahme einmal auf die ESC-Taste. Anschließend sollte die Ziehen-Funktionalität wieder funktionieren.

Wenn ich ein Bild aus meiner Ansicht auf mein Video Wall ziehe, wird es nicht angezeigt.

Sie haben wahrscheinlich das Bild nicht in die Ansicht eingebettet, und der Rechner, auf dem Video Wall ausgeführt wird, kann nicht auf die Bilddatei zugreifen. Es ist ratsam, ein Bild in die Ansicht einzubetten, um sicherzugehen, dass jeder das Bild sehen kann.

Meine Video Wall Monitore werden übereinander angezeigt

Als Ihr Systemadministrator Bildschirme zu Ihrer Video Wall hinzugefügt hat, hatte er oder sie kein Layout für die Bildschirme festgelegt. Daher stapelte das System die von Ihrem Administrator hinzugefügten Bildschirme automatisch in der Reihenfolge, in der sie hinzugefügt wurden. Ihr Administrator muss sie dann entsprechend Ihren Anforderungen anordnen.

Ich kann kein Bild vom Windows Explorer auf meinen Video Wall Monitor ziehen. Der Cursor wechselt nicht in das Symbol "Allow Drop"

Hierzu kommt es, wenn Ihr Desk Client nicht unter demselben Benutzerprofil ausgeführt wird wie der Windows Explorer. Sie führen z.B. Desk Client in dem Benutzerprofil „Lokaler Administrator“ aus, während der Windows Explorer in dem Profil „Standardbenutzer“ läuft. Um dieses Problem zu umgehen, vergewissern Sie sich, dass beide Programme unter demselben Benutzerprofil ausgeführt werden.

Ich habe die Alarmliste zu einem Anzeigepunkt hinzugefügt, kann jedoch die Scroll-Leiste nicht zum betrachten von Einzelheiten verwenden

¹Ein vorgegebenes Layout für einen oder mehrere Video Wall-Monitore in MOBOTIX HUB Desk Client. Voreinstellungen legen fest, welche Kameras angezeigt werden und wie der Inhalt auf jedem Bildschirm auf der Videowand angeordnet ist.

Dies ist ein bekanntes Problem in MOBOTIX HUB Video Wall. Um die Bildlaufleiste verwenden zu können, positionieren Sie den Mauszeiger außerhalb des Ansichtselements, und drücken Sie dann auf die STRG-Taste und halten Sie sie gedrückt. Dadurch verhindern Sie, dass die Bildlaufleiste von der Symbolleiste des Ansichtselements verdeckt wird. Sie können den Mauszeiger nun in das Ansichtselement bewegen und die Bildlaufleiste verwenden.

